**Ранобэ:**  Я Бог игр

**Описание:** Это рассказ о Землянине, который переселился в умирающего третьестортого бога, но поднявшись по "служебной лестинце", и заполучив последователей, теперь его называют Четвёртым Апокалипсисом.
А как это происходило? Давайте же узнаем вместе!
- Ты когда-нибудь слышала о Боге игр?
- Бог игр...?
Илина в замешательстве покачала головой.
- Я никогда не слышала о Нём ...
- А что, если Бог игр может даровать тебе силу, которая позволит сразить твоих врагов?
Си Вэй терпеливо ждал её ответа.
Илина помолчала некоторое время, прежде, чем решительно поднять голову, и остановить свой взгляд на Си Вэе.
- Тогда я готова стать верующей в Бога игр!
- Вера - это не то, что можно принять с помощью слов. Закрой глаза, и подумай о том что хочешь в своей голове, и почувствуй Его силу своим сердцем.
Торжественно провозгласил он.
- Бог игр, даруй мне новую жизнь!
Цель №1: Достижение 100 лайков, - неделя 50% скидки, и открытие 10 платок [выполнено]
Цель №2: Достижение 150 лайков, - неделя 50% скидки, и открытие 10 платок [выполнено]
Цель №3: Достижение 200 лайков, две недели 50% скидки, и открытие 15 платок [выполнено]

**Кол-во глав:** 1-406

**Всякое (спойлеры)**

Боги:

Божественные отцы:

Ткач Земли

Боги высокого класса:

Бог океана

Боги среднего класса:

Бог справедливости, Аслан

Бог солнца, Эмпорио

Бог света, Лянте

Дневной охотник, Яков

Повелитель Воды

Владыка Аид

Бог черепа

Бог Гнилые кости

Бог алхимии

Бог трав и ядов, Сотос

Прометей, Похититель огня

Владыка Вершин

Бог путешествий и искусств, Гримунд

Силы Богов:

Божественная милость

Божественная ярость

Божественный порядок

Ранги паладинов:

1) Почитаемый рыцарь

2) Благородный рыцарь

3) Прославленный рыцарь

4) Божественный рыцарь

Классы игроков:

Воин, Духовный Мечник

Рейднжер, Изгой Теней

Жрец, Водный Ангел

Маг, Вызывающий Приливы

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1: Переселившись в Бога**

Си Вэй переселился в другой мир.

Вопреки распространенному мнению о несчастных переселенцах, которые становились такими существами, как гоблинами и свирепыми волками, он стал богом!

Но Си Вэй не думал, что ему так уж сильно повезло; на самом деле, если бы у него был выбор, он предпочёл бы поменяться местами с другими переселенцами.

А почему, спросите вы? Потому что независимо от того, были ли их души или тела реинкарнированы, по крайней мере, у них было физическое тело. Однако он превратился в шар света!

Более того, божественность, которой он был наделён как "Бог игр", уже была на грани нестабильности, до такой степени, что через некоторое время он, возможно, даже не сможет поддерживать свою форму в виде шара света.

Используя оставшуюся у него небольшую божественную энергию, он быстро просмотрел воспоминания бога—его находки поставили в дилемму, то ли смеяться ему, то ли плакать.

В этом фантастическом мире, куда он был брошен, было много различных Богов, большинство из которых были древними, существовавшими в течение длительного периода времени, а Бог игр был относительно новым и совсем неопытным в роли Бога.

На самом деле, его особая божественность была рождена очень неортодоксальным образом—из прошлого Королевства, называемого Тэрро. Одиннадцатый Король этого королевства, Якаран 11, по слухам, был безнравственным, потворствующим своим желаниям правителем, проводящим все свои дни в зависимости от игр—будь то карточные игры, шахматы или такие игры, как поло и футбол, не уделяя внимания внутренним делам. Он всегда был атеистом, не верил ни в какую религию и не любил её.

Однако в этом мире, наполненном разными божествами, быть атеистом само по себе было актом ереси. Даже о нем, как о Короле, будут плохо отзываться и подвергать сомнению. Эта черта могла быть использована как оправдание для тех, кто жаждал его трона и хотел осудить и лишить его права на трон.

Застряв перед дилеммой, желая предотвратить что-либо подобное, но не желая склонять свою гордую голову перед какой-либо религией, он придумал идеальный план. Он объявил, что верит в Бога игр, и запустил многогранный план, чтобы заставить свой народ присоединиться к этой религии, которую он создал, давая обещания и преимущества аристократам и применяя закон, каким-то образом сумев объединить Церковь Бога игр.

Вскоре после своего создания эта религия укоренилась в Тэрро, с каждым днём становясь все более сильной, пока более половины населения королевства не стало набожными верующими в эту религию.

По мере того как число верующих увеличивалось, объединенная преданность создавала Бога, который никогда не существовал в мире прежде—Бога игр!

Тем не менее, игры вызывают привыкание. И по мере того, как религия росла, все больше и больше людей увлекались играми (особенно азартными) и не выполняли свои роли в обществе, в результате чего изначально сильное Тэрро падала от бывшей славы. Якаран 11 не мог даже передать трон своему сыну, прежде чем страна была разделена и захвачена несколькими небольшими странами, окружающими границы королевства.

Увидев во всей полноте взлет и падение Тэрро, все окружающие царства сурово отвергли и запретили Церковь Бога игр, ограничив всех своих граждан от присоединения к религии.

Сильная и процветающая церковь пала и распалась в мгновение ока—большинство её верующих покинуло религию.

Будучи недавно созданным божеством, первоначальный Бог игр даже не получил шанса стабилизировать свою божественность, прежде чем всё это ушло на нет, заставляя его менее чем ясное сознание рассеяться, давая возможность душе с Земли занять его место…

- ...и теперь мне придётся разбираться с этим бардаком?

Си Вэй вздохнул, чувствуя приближение головной боли—хотя у него даже не было головы в этом состоянии.

- Моя божественность ещё не стабильна, а моя божественная энергия разрежена и слаба... не может же стать ещё хуже, не так ли?

Тем не менее, Си Вэй не спешил делать что-либо, а вместо этого изо всех сил старался сделать голову или хвост из всей ситуации.

Во-первых, он создал способ измерить количество оставшейся божественной энергии, изменив её в десять единиц.

Что же касается того, почему он не установил её в одну единицу, то это было потому, что он обнаружил, что божественная энергия, которую он имел, на самом деле не была такой уж убогой. Если бы он превратил всё это в материальную энергию и бросил её в смертный мир, то, вероятно, она была бы способна немедленно уничтожить армию из десяти тысяч человек, представляя более или менее мощную атомную бомбу.

Но если бы он хотел стабилизировать свою божественность, ему пришлось бы сначала накопить по меньшей мере сотню единиц божественной энергии.

Теперь в него всё ещё верили лишь немногие набожные игроки, но скорость, с которой они генерировали божественную энергию, была настолько обескураживающей, что он даже поверил бы в это, если бы все они обратились в Церковь Богини удачи, Леди Фортуны.

- Я не могу позволить этому продолжаться так долго.…

Си Вэй тщательно проверил свои нынешние способности.

Боги часто обладали множеством различных способностей, но в самой своей основе каждое божество состояло из трёх основных черт: Божественной милости, Божественной ярости и Божественного порядка.

Проще говоря, Божественная милость была тогда, когда божество общалось со своими верующими в мире смертных, оставляя после себя пророчества и священные предметы или наполняя своих верующих силой и властью. Священники и духовенство для церкви также могли призвать силу божества для выполнения заклинаний и божественных подвигов.

Божественная ярость была силой и гневом божества - порогом, на который смертные не могли вторгнуться, или даже подумать о том, чтобы запятнать его. Божественное наказание было продолжением этой черты.

Божественный порядок был основой божественности Бога - силы столь великой, что она находилась на том же уровне, что и законы самой природы. Например, Бог урожая может игнорировать времена года и позволять посевам прорастать и расти, а также контролировать урожаи и даже управлять погодой до определенной степени, пока она является частью их сферы влияния, божества могут единолично влиять на естественные законы мира!

Тем не менее, многие божества имели перекрывающиеся сферы влияния. Например, три Высших Бога: Бог солнца Эмпорио, Бог света Лянте и Дневной охотник Яков, а также целая куча низших божеств имеющих влияние на понятие света.

Как Бог игр, Божественный порядок Си Вэя был очень двусмысленным, поскольку он имел влияние на все, что имело отношение к играм, даже на концепцию удачи.

Хотя это выглядит и звучит довольно удивительно, если бы он сравнил влияние, которое он имел на эти концепции, он, вероятно, был бы ещё хуже, чем Бог третьего класса.

Другими словами, Си Вэй мог бы распространить свое влияние в определенной степени как Бог зверей на управление дикими животными и даже магическими существами, поскольку охота на животных и борьба с ними считаются играми. Однако, если бы реальный Бог зверей имел 90% влияния на зверей, влияние Си Вэя могло бы даже не быть равным 1%…

Мастер на все руки, но не мастер ни в чем... неудивительно, что его верующие так легко отказались от религии. Если бы они хотели получить от него особые благословения и дары, то с такой же легкостью могли бы получить их и от других богов, и, возможно, даже более сильные, чем те, которые он мог бы дать.

Ты азартный игрок и хочешь получить полосу везения?

Ты можешь поклоняться Госпоже Удачи.

Ты гладиатор и хочешь иметь более сильное тело?

Ты можешь поклоняться Богу войны.

Ты всадник и хочешь развить более прочные отношения со своим скакуном?

Ты можешь поклоняться Бэй Фэн.

Тогда зачем тебе этот безполезный Бог?

- Хм... может быть, это не так уж бесполезно, как я думаю?

Если бы это было другое божество, столкнувшееся с той же ситуацией, что и он, они, вероятно, только смогли бы закрыть глаза и ждать их неизбежного рассеяния.

Но Си Вэй был другим. Как обычный домосед отаку с Земли, концепция "игр" для него была не так проста, как карты, маджонг и боевой колизей, к которым они привыкли в этом мире.

Игры - это собранные усилия и инновации поколений людей, популяризированная интернетом и построенная с нуля, известная как девятая форма искусства!

И как Земной первооткрыватель в этом незнакомом новом мире, Си Вэй решил.

- Сначала построим систему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2: В Царство смертных**

Прочитав много веб-романов исекая, прежде чем он переселился, Си Вэй обнаружил, что те, кто имел сверхъестественные способности, имели четкие этапы и ранги силы, например: бронза, серебро и золото или учёный меча, император меча и мудрец меча.Но придя в этот мир, он понял, что то же самое нельзя сказать об этом мире.

Конечно, это была данность, что будет разница в доблестях между разными людьми. Но в мире, наполненном божествами, воинская доблесть не могла полностью соответствовать репутации и социальному положению.

В сверкающей белой церкви, которая поклонялась одному из семи Небесных отцов — Богу света Лянте, существовала, казалось бы, полная система рангов для паладинов, идущих так:

1) Почитаемый рыцарь

2) Благородный рыцарь

3) Прославленный рыцарь

4) Божественный рыцарь

Подавляющее большинство людей, причисленных к Благородным рыцарям, были аристократами, которые купили свой путь к этому положению, купив билеты Божественной благодати. То же самое можно было сказать и о Прославленных рыцарях—многие из них достигли этого звания, не будучи достойными его. Говоря чисто с точки зрения способностей, эти люди даже не могли сравниться с солдатом, который заслужил их звание Прославленного рыцаря благодаря военным заслугам. Единственными, кто всё ещё обладал некоторой властью, были Божественные рыцари—поскольку этот ранг мог быть назначен только Богом.

Таким образом, на словах, черта между богатыми и бедными была довольно глубоко укоренена в обществе этого мира, поскольку каким бы набожным крестьянин ни был, большая часть его времени в конечном итоге будет поглощена тяжелым трудом повседневной жизни—до такой степени, что год молитвы может даже не равняться ежедневным платам аристократа кристаллами.

Даже в этом мире, полном Богов, было бы только несколько счастливчиков, которые могли бы захватить внимание Бога при рождении и стать Избранными или Святыми, которые будут востребованы и почитаемы.

Каким бы трудолюбивым ни был человек, у него не будет ни малейшего шанса подняться по социальной лестнице без внимания Бога.

В конце концов, это была реальность, и Боги не были могущественными и всезнающими. Было понятно, что такая ситуация будет происходить в обществе, полностью контролируемом людьми.

Однако это дало Си Вэю возможность воспользоваться ситуацией. Простолюдины, которых эксплуатировали и на которых смотрели сверху вниз церкви, будут теми, кто станет основой для быстрого роста Его Церкви!

Возможно, именно потому, что он был переселенцем, Си Вэй понял, что помимо способностей, которыми обладал изначальный Бог игр, он обнаружил, что может свободно преодолевать барьеры между различными мирами. Даже при том, что это было несколько ограничено, у него было довольно большое преимущество по сравнению с другими Богами.

Обычно Бог был бы связан естественными законами мира и мог бы спуститься в мир смертных только тремя путями:

Первый путь был бы через оракул, где Бог оставлял нить своего сознания к предмету, благословленному им или на идоле, созданном по их образу, или непосредственно входя в сны набожного верующего. Большинство пророчеств и божественных воззваний передавались в мир смертных посредством этого метода.

Второй путь был бы через одержимость, где Бог овладевал одним из их избранных в качестве своего временного сосуда. Количество энергии, которое Бог мог использовать в этом состоянии, будет напрямую зависеть от ёмкости сосуда, и насколько они будут способны выдержать. Тем не менее, способность избранного, выбранного Богом, не будет низкой в первую очередь.

Последний путь был бы через астральную проекцию, где божество временно проецировало астральную тень себя в смертный мир, повреждая свою божественность в этом процессе. Это была бы самая сильная форма божества, которую оно могло бы принять, не нарушая естественных законов, удерживая около 80% своей первоначальной силы. Даже астральная тень случайного Бога третьего класса могла бы соперничать с легендарным воином, не говоря уже о божествах ещё более высокой силы.

Отложив в сторону первый путь, который не имел большой боевой доблести, одержимость могла длиться довольно долго. Тем не менее, одно овладение практически сделает избранного бесполезным. В перспективе, даже в церквах семи Небесных отцов, которые были одними из самых сильных церквей вокруг, число избранных не будет превышать тридцати!

Астральная проекция была не только кратковременной, но и наносила ущерб божественности того Бога, который её осуществляет. Для Богов их божественность была равнозначна значению души для людей. Она была чрезвычайно важна для Богов. Поэтому Бог не решался спуститься с помощью этого метода, разве что в крайнем случае.

Что же касается прямого спуска в Царство смертных, то это, вероятно, было бы невозможно сделать. Естественные законы, установленные Троицей творения, было чрезвычайно трудно преодолеть, настолько, что даже семь Небесных отцов должны были бы заплатить огромную цену, чтобы пройти через барьеры между мирами. В лучшем случае их божественность была бы чрезвычайно повреждена, в то время как в худшем случае они немедленно прекратили бы своё существование!

И несмотря на всё это, Си Вэй смог обойти все эти ограничения как переселенец, истощая божественную энергию в качестве компенсации, чтобы спуститься из своей прошлой жизни в мир смертных. Он мог даже призывать силу, которую он имел в Божественном царстве, когда ему это было нужно... это было просто незаконно!

... Конечно, то количество энергии, которое он сейчас имел в Божественном царстве, было жалким и ничтожным.

- Хм... у меня осталось только семь дней божественной энергии ... ладно! Давай сделаем это!

………

Кеннин был маленькой горной деревушкой далеко от города.

Жители отдаленных и бедных деревень держались обособленно и редко покидали деревню, и никто не входил в отдаленную деревню, за исключением тех случаев, когда между ними и соседними деревнями происходили смешанные браки.

Было несколько молодых людей, которые путешествовали в большие города с большими мечтами и звёздами в их глазах. Однако эти молодые люди, не имевшие никаких специальных навыков, кроме охоты, вынуждены были с горечью возвращаться в деревню, продолжая жить в опасности и нищете.

Так было до тех пор, пока один гость не прибыл в деревню три дня назад.

Двенадцатилетняя Илина шла по обширным просторам бесплодных картофельных полей, её шаги были лёгкими и бодрыми, а серебристые хвостики покачивались в такт её движениям. Подойдя к маленькому каменному домику на окраине деревни, она тихонько постучала в дверь.

Через некоторое время старая деревянная дверь со скрипом отворилась.

В дверях появился худой и долговязый молодой человек. Он не выглядел здоровым, его щеки были бледными и лишенными румянца, что делало его слабым и болезненным.

- Здравствуйте, господин Си Вэй.

Поздоровалась девушка, вежливо склонив голову.

- Ах, это Илина. Как поживает твой дядя?

Молодой человек, естественно, был Си Вэем, который только что спустился в Царство смертных.

Однако, поскольку божественная энергия, которую он имел, была скудной, он не мог тратить слишком много на создание аватара для себя. В конце концов он решил использовать одну единицу божественной энергии для создания слабого аватара самого себя, используя то, как он выглядел в своей прошлой жизни.

Он пришёл в эту деревню как священник и временно жил в этом доме по распоряжению старейшины деревни.

Накануне дядя Илины был тяжело ранен, когда отправился на охоту. Си Вэй был тем, кто встал, чтобы исцелить его, вернув его с края смерти.

- Он почти полностью исцелился! Старший дедушка сказал, что ваши священные искусства исцеления даже сильнее, чем у священнослужителей из блестящей Белой церкви!

Радостно прощебетала она.

"Это само собой разумеется. Я ведь все-таки Бог..."

Подумал он.

- Это мясо тигра, за которым мой дядя охотился раньше! Он специально попросил меня принести его тебе - оно уже приготовлено.

Сказала она, передавая корзину в руках Си Вэю и тихо сглатывая.

- Техника моей тёти превосходна, пожалуйста, попробуйте!

Си Вэй принял неприлично большую корзину. Казалось, что внутри было довольно много жареного мяса.

Глядя на Илину, которая едва могла скрыть свой голод, он не мог не улыбнуться, но его улыбка давала людям ощущение, что у него была почечная недостаточность.

- Я не могу закончить со всем этим один, почему бы тебе не помочь мне?

- Правда!?

Удивлённо спросила она, и её глаза заблестели, как у голодной кошки. Однако в следующий момент она опустила голову, вспоминая, как её семья предупреждала об этом.

- Разве, я не побеспокою вас?

Неуверенно спросила она.

- О, тогда я должен съесть это сам ...

Вздохнул Си Вэй, качая головой.

Илина испустила унылый стон, опустив голову и мило надув губы.

- Ну-ну, убери этот хмурый взгляд со своего лица. Давай поедим.

- Ура! Ах, я имею в виду, спасибо Вам, господин Си Вэй!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3: Илина**

- Я могу предложить только чай, ты.. не против?

В конце концов, Си Вэй жил в этом домике всего три дня, так что у него почти и не было никаких вещей. Но даже не смотря на это, он навряд ли стал бы тратить божественную энергию на их создание.

Объективно говоря, эти три дня были самыми бедными и простыми из всех, что Си Вэй прожил за свою жизнь.

Ему очень не хватало телефона, компьютера и той вкусной еды…

- Всё в порядке, я не против, даже если у вас есть только простая вода!

Чирикнула Илина, её серебряные хвостики ритмично покачивались, когда она возбуждённо раскачивалась на стуле.

Налив ей чашку чая, Си Вэй достал обеденную тарелку, ловко разрезав жареное мясо на мелкие кусочки и аккуратно разложив их на тарелке, которую он аккуратно поставил на старый деревянный стол.

Сверкая глазами, девушка тут же потянулась за кусочком мяса и уже собиралась его съесть, как вдруг заметила на себе пристальный взгляд Си Вэя, так что она сдержала своё возбуждение и начала изящно покусывать его, как хорошо воспитанная маленькая леди.

- Не обращай на меня внимания, пожалуйста, ешьте всё, что хочешь.

Не удержался он, криво улыбаясь.

- Так не пойдёт. Мой отец говорил, что я всегда должна быть вежливой и воспитанной.

Серьёзно сказала Илина.

- А?

Си Вэй с любопытством приподнял брови.

Если он правильно помнил, Илина была сиротой, которая в настоящее время жила со своим дядей.

- А! Что вы имеете в виду под этим выражением господин Си Вэй? Вы не верите мне?

Малышка воскликнула, явно не довольная его взглядом.

- Нет, я просто был немного удивлён, что кто-то из такой отдалённой деревни, как эта, заботится о хороших манерах.

Объяснил он.

На самом деле то, как он это сказал, несло некоторое предубеждение против деревни Кеннин, но если бы это был кто-то другой из деревни, Си Вэй не сказал бы ничего подобного. Однако в течение последних нескольких дней общения с Илиной он знал, что девушка была не из тех, кто будет говорить на лево и направо, и не из тех, кто думал только худшее о ком-то.

Верная его предположениям, Илина даже не поняла слегка унизительного контекста в словах Си Вэя, только тихо надула губы и проворчала.

- Мой отец сказал, что моя мать была дворянкой из города, и что однажды у меня может быть шанс встретить моих родственников по материнской линии. Вот почему я всегда должна быть хорошо воспитанной, даже если я думаю, что это очень хлопотно…

Услышав её слова, Си Вэй почти мог представить себе создание грандиозной десяти сезонной 120-серийной мыльной оперы о любви и фантазии в своём уме…

Однако, будучи Богом, он не слишком интересовался семейными делами смертных, поэтому быстро сменил тему.

- Илина, каким Богам поклоняются люди из твоей деревни?

Осторожно спросил он.

- Мой отец поклоняется Богу охоты и Богине леса, в то время как старший дедушка и моя тетя верят в Бога урожая и Владыки гор, а мой отец надеется, что я смогу поклоняться Богу света так же, как это делала моя мать...

Она рассказывала, считая пальцами каждого человека, о котором говорила.

- Поклонение Богу урожая принесло какую-то пользу? Стало ли в деревне больше урожая?

Продолжал спрашивать Си Вэй.

- Ну ... может быть, совсем чуть-чуть..?

Рассеянно ответила Илина, но, судя по выражению её лица, она сама не верила в то, что говорила.

- Я не поклоняюсь Богу урожая, и я не являюсь частью какой то секты. Если у тебя есть что сказать, ты можешь просто сказать мне, а?

Ободряюще произнёс Си Вэй мягким тоном.

- ...На самом деле это довольно бесполезно, в прошлом году урожая не хватало даже, чтобы просто покушать. Старший дедушка был чуть не вымотан до смерти налоговым инспектором!

Возмущённо воскликнула Илина.

Си Вэй внутренне кивнул - этого и следовало ожидать. Подавляющее большинство простолюдинов поклонялись двум или более Богам одновременно, разделяя то немногое время, которое у них оставалось, чтобы молиться и поклоняться разным Богам, заставляя многих из них быть только поверхностными верующими.

В конце концов, одной из предпосылок для желания стать истинно верующим в Бога было полностью посвятить себя Ему или двум Богам, которые имели тесные отношения друг с другом.

Этот тип поклонения от простолюдинов делался так, что благословения, которые они получали от этого Бога, были бы чрезвычайно неэффективными, настолько, что не было бы никакой реальной разницы для традиционных фермеров на Земле, которые были во власти погоды и стихийных бедствий.

В действительности, даже если простолюдин посвящает всё своё время и преданность поклонению Бога, их молитва всё равно будет слишком незначительной, чтобы даже привлечь его внимание.

Обычно никто не поклоняется более чем трём Богам одновременно, если только они не принадлежат к одной Секте или не имеют одного божественного происхождения. Если бы они это сделали, то были бы восприняты как чрезмерно верующие, на том же уровне, что и атеисты.

Было две причины, по которым простолюдины все ещё поклонялись Богам, хотя их жизнь все ещё была несчастной. Во—первых, они хотели найти духовную поддержку, а во-вторых, это было связано с тем, что простолюдины эксплуатировались церквями, которые почти монополизировали медицинское лечение, знания и большую часть обрабатывающей промышленности.

Если простолюдины хотели получить медицинскую помощь, они должны были поклоняться Богу; если они сталкивались с бандитами или животными и хотели получить помощь крестоносцев, им нужно было поклоняться Богу; даже когда им нужно было купить определенные товары, они должны были поклоняться определённым Богам…

Под влиянием того, как общество работало подобным образом, даже если поклонение Богу не помогало в их жизни или даже затрудняло её, простолюдины всё равно выбирали некоторых Богов для поклонения.

- Господин Си Вэй, каким Богам вы поклоняетесь? Великое Евангелие жизни? Или это великий Бог света?-

С любопытством спросила Илина, склонив голову набок.

- Ваши священные искусства исцеления настолько могущественны, что Бог, которому вы поклоняетесь, должен быть, тоже чрезвычайно могущественным!

Наконец, спросив о том, к чему он пытался подвести разговор, Си Вэй собрался с духом и кивнул.

- Я верю в чрезвычайно редкого и благородного Бога!

- Какого именно?

Согласно его плану, - Илина с любопытством спросила, её внимание привлекла возможность встречи с неизвестным Богом.

- Ты когда-нибудь слышала о Боге игр?

- Это Бог игр..?

Илина озадаченно покачала головой.

- Я никогда о нём не слышал.…

- Это великий Бог с бесчисленными сферами влияния! К сожалению, это также стало его падением. Он был настолько всемогущ, что другие Боги завидовали ему и запретили ему расширять своё влияние, делая так, чтобы он не имел славы в Царстве смертных.

Торжественно сказал Си Вэй.

- Я Жрец великого и дьявольски красивого Бога игр, ищу кого-то, кто может стать Святым под его именем... Илина, ты хочешь стать Святой Бога игр?

Хотя эти слова прозвучали как от странного извращенца, пытающегося похитить молодую девушку, Си Вэй поклялся, что он не педофил. Он спросил её исключительно из-за того, что она была той, с кем он общался больше всего за то время, что он оставался в этой деревне.

В то же время он думал, что Илина была чистой, очаровательной и одарённой молодой леди, которая идеально подходит под описание Святой, которую он имел в виду.

- С... Святая?

Илина разинула рот, а её глаза смешно расширились.

- Да, Святая! Если ты присоединишься к нашей Церкви, ты сможешь сразу же стать нашей Святой!

Продолжал Си Вэй, пытаясь убедить девушку присоединиться к нему.

Илина немного подумала, прежде чем, наконец, покачать головой.

- Мне очень жаль, господин Си Вэй. Спасибо за вашу добрую волю, но я думаю, что всё ещё буду поклоняться Богу света, как того хотел мой отец.

Сказала она извиняющимся тоном.

- Неужели это так...

Тяжело вздохнул Си Вэй и опустил голову, не сумев убедить её.

Сказав это, он больше не заставлял молодую девушку слушать его, так как истинная вера не могла быть принужденной.

"Это провал, эх.. как вообщем-то и ожидалось, что всего трёх дней общения будет недостаточно, чтобы заполучить мне Святую..."

Уныло подумал он.

К счастью, это не был полный провал, так как оставшейся божественной энергии ему, вероятно, хватит ещё на четыре дня. Теперь ему предстояло решить, остаться ли ему в Кеннине или уйти в другую деревню, чтобы попытать счастья.

Даже если он не сможет заполучить в свою церковь Святую, появление пары верующих тоже было бы хорошо…

- Эм...

Илина с тоской посмотрела на жареное мясо, всё ещё лежащее на её вилке, а затем снова перевела взгляд на Си Вэй.

- А можно мне ещё поесть?..

Осторожно спросила она.

- Ешь, ешь...

Он раздражённо вздохнул, увидев, как ведёт себя девушка.

- Я не настолько скуп.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4: Драконий клык**

- Илина, ты опять ходила к тому священнику?

Спросил старейшина деревни, стоявший у входа в деревню, увидев бегущую назад Илину.

- Да, старейшина!

Радостно ответила Илина.

- Вам лучше держаться от него подальше, юная леди.

Сурово посоветовал старейшина деревни.

- Он слишком подозрителен.

- Но господин Си Вэй вчера вылечил дядю Пьера..?

Растерянно спросила Илина.

- Да, и он даже не попросил ни одной медной монеты в качестве компенсации. Если бы это был священник из города, сумма, необходимая для исцеления раны такой степени, составила бы по меньшей мере 300 рионов!

Терпеливо объяснил староста деревни, кивая в ответ на её вопрос.

- Вот почему я не верю, что он хороший человек, дитя. Слушай меня и больше не ходи к нему, хорошо?

Деревенский старейшина, которому было за шестьдесят, уже мог считаться долгожителем в этом мире. Его долгие годы сделали его более опытным, чем средний житель деревни.

Если бы Си Вэй попросил что-нибудь взамен, например деньги или каких-нибудь молодых девушек из деревни, он бы так не волновался, но такой человек, который, казалось бы, ничего не хотел взамен, был, по его мнению, самым опасным.

В прошлом был такой человек, который появился в одной из соседних деревень. Он казался дружелюбным и доступным, помогал жителям деревни чинить свои дома и делать свою работу на ферме—это было не так уж много времени, прежде чем он был принят невинными жителями деревни.

По стечению обстоятельств, этот человек оказался фанатичным членом Секты злого бога. Пока он завоёвывал доверие жителей деревни, он потратил почти год времени, чтобы превратить деревню в территорию жертвоприношения, убив всех жителей деревни и пожертвовав их плотью и кровью!

Когда прибыли крестоносцы, первоначально оживленная и процветающая деревня была сведена к гротескной сцене трупов, поглощённых последователями злого бога…

Старейшина деревни был одним из членов ополчения в тот день, и он никак не мог забыть этот адский образ из головы за всю свою жизнь.

- Господин Си Вэй не так плох, как вы говорите!

Возразила Илина, возмущённо надув губы.

Старейшина деревни собирался что-то сказать, но тут к нему в панике подбежал крепкий молодой человек.

- Старейшина деревни, у меня плохие новости!

Крикнул юноша, задыхаясь и пытаясь отдышаться.

- Наша охотничья команда нашла кучу свежего навоза Драконьих клыков в лесу недалеко от нашей деревни! Пьер сказал, что убийца...

Он остановился, заметив молодую девушку, стоящую рядом.

Быстро изменив свои слова, он продолжил.

- Инцидент, который произошёл в деревне Хокс, возможно, был совершен этим Драконьим клыком, и теперь он мигрировал в эту область! Он может обратить свой взор на нас.…

Не зная, что такое Драконий клык, Илина с любопытством наклонила голову, прислушиваясь к разговору.

- Что?!

Воскликнул старейшина деревни, и морщины на его лбу стали ещё глубже от беспокойства.

Драконий клык был чрезвычайно свирепым и кровожадным существом, которое распологалось где-то между диким животным и магическим зверем. Он был вдвое больше тигра и льва и обладал чудовищной силой, способной убить кабана одним ударом. На его хвосте росли большие, острые костяные шипы, похожие на зубы дракона. Даже команда охотников не смогла бы оставить на нем ни царапины.

Ещё более тревожным был тот факт, что эти хитрые и жестокие монстры абсолютно обожали вкус людей, особенно их мозги. Именно по этой причине они часто пробирались в деревни, чтобы охотиться на молодых и слабых, используя костяные шипы на своих хвостах, чтобы расколоть их черепа и полакомиться их мозгами, пока они были ещё свежими; но после них оставались домашние животные, которых они не трогали.

- Пусть охотничьи команды перестанут выходить на охоту в ближайшие дни. Сегодня вечером я заставлю всех собрать немного денег...ты быстро бегаешь, первым делом завтра утром, возьмёшь деньги и отправишься в Город Юген и пусть крестоносцы из Священного корпуса пришлют помощь!

Старейшина деревни приказал, прежде чем продолжить.

- Помни, ты можешь просить помощи только у Блестящей Белой Церкви или Храма Славы!

Молодой человек понимающе кивнул и уже собрался ответить, когда с западной наблюдательной вышки донёсся тревожный звон колокола, заставивший деревенского старейшину, и юношу побледнеть.

Деревня, которая была довольно тихой до этого момента, внезапно стала оживленной, и многие способные жители деревни вышли, чтобы защитить свои дома с грубо сделанным оружием.

Они даже не успели ничего сделать, как звон резко оборвался и сменился душераздирающим воплем.

Вскоре после этого деревянная смотровая башня рухнула, и из пепла появилось чудовище, похожее на гротескно большого волка, с костлявой чешуей, покрывающей его тело. Он медленно шёл с окровавленной рукой, свисающей из его пасти, ужасающий хвост метался и создавал облака пыли, когда он подходил ближе к деревне.

Несмотря на то, что он стоял на четырех ногах, его глаза были уже на уровне глаз среднего человека, показывая точно, насколько он был велик. Этот монстр был сильнее и могущественнее своих сородичей!

- Беги, Илина!

Деревенский старейшина толкнул девушку за спину и решительно встал перед ней, защищая её вместе с юношей.

В этот момент были жители деревни, которые уже попытались атаковать Драконьего клыка, но у монстра было достаточно силы, чтобы одним укусом разорвать человека на две части вместе с их оружием, и он мог раздавить человеческую голову, как арбуз, взмахом хвоста, не говоря уже о тех когтях, которые легко могли оставить следы на самом крепком граните.

Мало того, Драконий клык был чрезвычайно быстр и проворен, что даже стрелы, которыми гордились охотники, не могли попасть в него. Даже если бы шальная стрела попала в цель, она была бы отклонена костяными шипами на спине монстра, неспособная нанести какой-либо эффективный урон.

У жителей деревни не было ни единого шанса.

Илина была так напугана, что её колени подогнулись, и она едва могла стоять. Она понимала, что её присутствие здесь ничем не поможет, но не могла же она спасаться бегством, когда людей, которых она считала своей семьёй, хладнокровно убивали.

После того, как она на мгновение отключилась от страха, она вдруг вспомнила о ком-то, кто мог бы помочь.

- Господин Си Вэй! Да, если он.…

Хотя она и не знала, к какому типу Богов относится Бог игр, но она знала, что если Си Вэй может назначить Святую, он определенно был кем-то сильным!

Если бы это был он, возможно, он смог бы найти способ победить этого ужасного монстра!

Собравшись с силами, чтобы контролировать свои ноги, которые казались окостенели, она заковыляла к каменному домику так быстро, как только могла.

По дороге туда она несколько раз споткнулась и упала, сильно ушибившись и поранившись. Однако это не помешало ей достичь своей цели, и она, стиснув зубы, храбро продолжила путь. Наконец она добралась до каменного домика и изо всех сил постучала в деревянную дверь.

К счастью, дверь открылась, как и всегда, и она увидела не очень красивое, но приятное на вид лицо Си Вэя.

Прежде чем он успел поприветствовать её, девушка крикнула.

- Господин Си Вэй, пожалуйста, помогите спасти всех!

- Что произошло?

Спросил Си Вэй, озадаченный тем, как выглядела девушка.

Как Бог, Си Вэй обладал способностью Божественного Ока, а также мог наблюдать за местами и людьми, которые не находились под влиянием другого Бога. Но так как он всё ещё был слаб, он мог видеть только некоторые расплывчатые изображения. К этому добавлялся тот факт, что использование этой способности требовало от него потребления своей божественной энергии. Поэтому он использовал его только один или два раза на Илине с мыслями о том, чтобы понять её, и убедить присоединиться к Его Церкви (и нет, это не потому, что он извращенец), прежде чем полностью отказаться от этой способности.

Илина быстро объяснила, что случилось с деревней.

- Пожалуйста, спасите нас! Если вы сможете спасти нашу деревню, я сделаю всё, что угодно, и даже стану Святой!

- Вера - это не то, что можно так легко обменять.

Спокойно сказал он.

- Но...

Илина растерялась. Кроме самой себя, у неё не было ничего другого, что она могла бы обменять на его помощь.

- Всё в порядке, дай мне посмотреть, хорошо?

Честно говоря, у Си Вэя не было никаких мыслей о том, чтобы что-то хотеть взамен. В конце концов, он только что переселился в качестве Бога, и у него всё ещё было человеческое мышление, и он хотел помочь жителям деревни.

"Но теперь моё время пребывания в Царстве смертных станет ещё меньше, хах ..."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5: Святая На Обучение**

Когда Илина привела Си Вэя обратно в Кеннин, там осталось не так уж много деревенских жителей.

Даже те, кто сумел выжить, смогли сделать это только потому, что Драконий клык использовал их, чтобы удовлетворить свою звериную природу - охотиться и играть со своей добычей.

Он неоднократно позволял захваченным им деревенским жителям бежать, затем преследовал их и захватывал снова, а затем отпускал их снова и снова повторял этот процесс. В тот момент, когда деревенские жители будут избиты до тех пор, пока они не смогут двигаться или пока им не надоест, он прикончит их в один укус!

Внезапно Драконий клык поднял голову и уставился на вход в деревню.

Он чуял запах новой добычи, но также и опасность, которая пришла вместе с ней.

- Господин Си Вэй...

Илина вцепилась в его рубашку, когда говорила, её голос дрожал от страха.

- Не волнуйся, всё будет хорошо.

Заверил её Си Вэй, нежно поглаживая по голове.

Поначалу вид гротескного монстра поразил Си Вэя, поскольку не было ни одного животного, которое выглядело бы так же свирепо, как тот, кто был до него.

Сразу после этого он понял, что у Драконьего клыка нет никакой магической энергии. Даже при том, что он, казалось, обладал некоторой степенью интеллекта, в своей основе он даже не мог считаться магическим зверем.

Если бы это были враги такого уровня, Си Вэй мог бы победить десятки из них, не моргнув и глазом!

Драконий клык, вероятно, знал, что его "добыча" смотрит на него сверху вниз, поэтому он зарычал в гневе и бросился в их сторону.

Почувствовав резкий порыв ветра, дующего в его сторону, Си Вэй холодно фыркнул и уставился на чудовище в упор. Даже не пошевелив пальцем, монстр был отброшен невидимой силой.

Большая часть костяных шипов на теле монстра раскололась, и даже шипы на его хвосте сломались. Как у дворняги, у которой были сломаны ноги, Драконий клык споткнулся и испустил вопль боли.

Сцена, развернувшаяся перед ней, ошеломила Илину до глубины души. Она не могла поверить своим глазам.

Даже при том, что она чувствовала, что этот человек был силён и обладал способностью победить Драконьего клыка, она не думала, что он был достаточно силён, чтобы победить его, даже не подняв палец!

На самом деле, было нетрудно понять, почему Драконий клык оказался именно в таком состоянии.

Если вы плюнете в небо, это в конечном итоге приземлится на ваше собственное лицо. Хотя Си Вэй был одним из самых слабых Богов в Пантеоне, он всё ещё был Богом! В тот момент, когда Драконий клык напал на него, он вызвал Божественную ярость Си Вэя, немедленно получив удар от возвращения своей же силы в двух кратном размере!

Боги не были непобедимы, но если кто-то хотел бросить вызов Богу, он должен был по крайней мере быть легендарным воином, который не был ограничен естественными законами. Если бы они не соответствовали этому условию, то ни одно число смертных не могло бы сравниться с Богом.

- Господин Си Вэй, он сейчас убежит!

Встревоженно закричала Илина, увидев, как Драконий Клык хромает прочь от деревни, дёргая рубашку Си Вэя. Выросшая в горах, она знала, что многие дикие звери были очень мстительными существами, и если они не смогут убить его, то Драконий клык обязательно вернётся, чтобы отомстить.

- Илина, я могу сделать только это.

Объяснил он, покачав головой, прежде чем серьёзно взглянуть на неё.

- Ты хочешь отомстить за свою семью своими собственными руками?

Глаза Илины заблестели, но потом снова потускнели и она покачала головой.

- Я не могу победить его, я слишком слаб…

Даже если Драконий клык стоял на краю смерти, такая молодая девушка, как Илина, всё равно не смогла бы победить его.

Си Вэй кивнул в знак согласия - если бы Илина была слишком напугана, чтобы отомстить за жителей деревни, или если бы она была ослеплена ненавистью и бросилась туда без всякой мысли, он мог бы действительно разочароваться в ней.

Даже при том, что она встретила такую ужасную судьбу, она всё ещё могла думать и взвешивать свои варианты спокойно, не позволяя этому ударить ей в голову. Это была очень ценная черта для молодой девушки, выросшей в такой отдаленной деревне, как эта.

- А что, если Бог игр может дать тебе той силы, которая сразит твоих врагов?

Си Вэй терпеливо ждал её ответа.

Илина некоторое время молчала, затем решительно подняла голову и пристально посмотрела на Си Вэя.

- Тогда я хочу стать верующей в Бога игр!

- Вера - это не только то, что можно сказать ртом. Закрой глаза и проговори эти слова в своей голове, и почувствуй Его силу своим сердцем.

Сказал он торжественно.

Если бы он сказал те же самые слова человеку на Земле, они, вероятно, подумали бы, что он был психически неуравновешенным, но в этом мире это давало ощущение, что он действительно знал, о чём говорит.

Илина последовала его указаниям и закрыла глаза, мысленно произнося имя Бога игр. Когда она была в самом отчаянном положении, Боги, которым она поклонялась, даже не предлагали ей ни капли жалости и помощи. Именно Си Вэй дал ей спасение и вновь зажёг искры надежды в её сердце. Так что в этот момент Илина искренне вознесла свою самую искреннюю молитву.

- Произнеси слова "о Бог игр, даруй мне новую жизнь".

Раздался Его голос в тишине.

- О Бог игр, даруй мне новую жизнь.

Искренне пробормотала Илина, словно вознося молитву к небесам.

В следующий же миг Си Вэй почувствовала, как из Илины поднимается чистое и изобильное количество божественной энергии.

"Вот оно!"

Взволнованно подумал Си Вэй.

Он немедленно последовал за ней по тем этапам, которые представлял себе бесчисленное множество раз, проецируя систему, используя божественную энергию, через путь веры который был открыт между ними из-за её веры в него.

"Всё сошлось к этому!"

Независимо от того, что происходило рядом с Си Вэем, Илина, закрывшая глаза, увидела странную страницу, появившуюся перед ней.

Игрок: Илина

Класс: Святая На Обучение

Уровень: 1

Опыт: 0/100

ХП: 50/50

Мана: 30/30

Сила: 1 Ловкость: 1 Интеллект: 2

Очки навыков: 1

Илина открыла глаза в шоке, осознав, что страница не исчезла—это не было иллюзией.

- Что это такое?..

Растерянно пробормотала Илина себе под нос.

- Это дар от Бога игр тем, кто верит в него. До тех пор, пока ты веришь в него, это не исчезнет.

Объяснил он, мягко улыбаясь.

- Теперь быстро добавь очко навыков к одному из своих навыков и убей этого Драконьего клыка сама.

Илина пристально смотрела на Си Вэя некоторое время, шестерёнки в её голове остановились на некоторое время, прежде чем она пришла в себя, и с энтузиазмом кивнула, прежде чем спросить застенчиво, немного заикаясь.

- К-как я могу добавить очко навыков, и что такое навык...?

- Навыки - это священное искусство, которым тебя благословил Бог игр.

Терпеливо объяснил он, не зная, стоит ли ему смеяться над тем, как девушка застряла в этом месте.

- Открой страницу Дерева навыков и используй очко навыков, которое ты должна активировать. Те что затемнённые, означают, что ты не достаточно высокого уровня или способности, чтобы узнать его.

- Как удивительно...

Илина начала неуклюже управлять незнакомой системой, бормоча в изумлении.

Ещё ребенком, родившимся и выросшим в деревне, Илина научилась Шумонианскому языку у своего отца, но знала лишь несколько слов.

Тем не менее, она всё ещё могла понять все слова, которые были написаны на странице системы. Это было связано с тем, что Си Вэй использовал язык веры для создания этих страниц, и он мог быть понятен всем, независимо от расы или были ли они неграмотны.

Увидев, что Драконий клык почти вырвался из деревни, Илина быстро выбрала навык нападения, которому могла бы научиться Святая дева на 1 уровне, "Копьё победы". Собрав священную божественную энергию в золотое копьё, она выстрелила им в сторону Драконьего клыка, пригвоздив мерзкого зверя к земле.

Тяжело раненное чудовище ещё некоторое время билось в конвульсиях, прежде чем испустить последний вздох и умереть.

Илина наконец-то смогла вздохнуть с облегчением.

К её удивлению, труп Драконьего клыка начал испускать мягкое золотое свечение, прежде чем исчезнуть полностью, оставив после себя несколько раздробленных костяных шипов, несколько острых зубов и когтей.

- А что случилось с этим чудовищем?

С удивлением спросила Илина.

- Враги, убитые с помощью священных искусств, отправляются Богу игр в качестве жертвы, но иногда враги оставляют после себя некоторые материалы, а также награды. Награда, которую ты получишь, будет зависеть от силы врага, которого ты победила.

Объяснил он.

- После этого Бог игр даст тебе "очки опыта", основанные на врагах, которых ты пожертвовала. Когда твоя полоска очков опыта будет заполнена, ты сможешь повысить свой уровень и изучить новые навыки, а затем стать ещё сильнее!

В сущности, очки опыта - это божественная энергия. Получив жертвы от своих верующих, он сможет разделить полученную божественную энергию на две части: 70% будет храниться в его Божественном царстве, а 30% будет отдано верующему, который совершил эту жертву через свой путь веры в форме Божественной милости. Поскольку энергия продолжает накапливаться, божественная энергия будет преобразована в форму энергии, которая может быть использована людьми для повышения уровня.

Как только он заговорил, от молодой девушки поднялось золотое сияние—знак того, что она повысила уровень после победы над Драконьим клыком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6: О Бог игр, даруй нам новую жизнь**

- Господин Си Вэй, я видела умение, которое называется "Воскрешение мёртвых", что это значит?

Илина, которая только что повысила уровень, с надеждой посмотрела на Си Вэя.

Си Вэй знал, что она хочет вернуть жителей деревни, которые уже умерли.

- К сожалению, это невозможно сделать.

Сказал он, без угрызений совести разрушая её фантазию.

- "Воскрешение мёртвых" можно использовать только для того, чтобы оживить верующих в Бога игр, при этом поглощаются очки опыта того человека, которого ты воскрешаешь... как бы жестоко это ни звучало, это правила, установленные между Богами - мы не можем вмешиваться.

На самом деле, даже такое наполовину испечённое пробуждение стало возможным, воспользовавшись некоторыми лазейками, оставленными Владыкой Аидом.

Первоначально Бог игр не имел Божественного приказа вмешиваться в смерть, но для Си Вэя было общеизвестно, что персонажи в игре могут оживать после смерти. Таким образом, он решил создать механизм пробуждения для своих верующих, и ему это удалось — если его верующие всё ещё верят в него в момент своей смерти, они смогут запустить механизм пробуждения и отправить свои души на хранение в Божественное царство Си Вэя. Это состояние на самом деле не было состоянием смерти, поэтому Владыка Аид, который имел власть над потусторонним миром и смертью, не знал бы, что якобы мертвая душа была перехвачена.

Если кто-то наложит заклинание пробуждения на верующего в этом состоянии (труп), они смогут оживить верующего, затратив при этом 10% очков опыта того, кто был оживлён. Если бы никто не помог им возродиться, они всё равно были бы непосредственно воскрешены через семьдесят два часа, затрачивая 30% своих очков опыта.

Как только их очков опыта было недостаточно, чтобы возродиться, они падали на уровень—так что в некотором смысле верующий 1 уровня, у которого не было больше 10% очков опыта, действительно был бы вне спасения, в то время как до тех пор, пока у них было больше 20% очков опыта, они никогда не умрут по-настоящему.

За исключением Владыки Гадеса, даже если бы другие Боги попытались сделать это, то ничего не получилось, так как, даже если это была тонкая грань, они определенно нуждались в Божественном приказе, связанном со смертью, чтобы быть в состоянии выполнить его.

Как Бог, обладавший властью над самой смертью, вера живого существа ничего не значила для Владыки Аида. Он не собирался сворачивать со своего пути, чтобы таким образом оживить своих последователей. Если бы он сделал это, то это значительно уменьшило бы страх, который все живые существа испытывали в смерти, и в процессе этого понизило бы его престиж. Он бы не сделал ничего подобного, если бы, конечно, не потерял здравый смысл.

В свою очередь, механизм возрождения позволил Си Вэю ещё больше понять, что до тех пор, пока он включал в систему вещи, которые считал приемлемыми для игр, то был в состоянии влиять на неё. Сравнивая себя с предыдущим Богом игр, он определенно был лучше.

Девушка, которая только что обрела надежду, начала всхлипывать, когда её надежды были разбиты "ведром холодной воды".

Тем не менее, она не избежала реальности того, что произошло, и вместо этого добавила только что полученное очко навыков к целительному навыку "Исцеляющее прикосновение", быстро пробираясь к выжившим, которые получили тяжёлые раны.

Когда она протянула руку, её ладонь начала излучать священное и чистое сияние. Если бы кто-то другой наблюдал эту сцену, они бы даже поверили, что она была опытной монахиней - если бы не то, как зелёные цифры "+1" поднимались из голов людей, лежащих на земле.

Эти деревенские жители даже не пострадали так сильно. Они просто истощили свои силы, будучи использованными Драконьим клыком в качестве игрушек—во-первых, те, кто был выбран, чтобы быть его игрушками, были молодыми с большей выносливостью. Поэтому не потребовалось много времени, прежде чем они были полностью исцелены.

Эти крестьяне уже были на грани отчаяния после своих многочисленных неудачных попыток бежать, но при внезапном повороте событий Драконий клык был убит в считанные секунды.

Даже при том, что тот, кто нанес последний удар по монстру, был Илиной, жители деревни знали, что тот, кто действительно спас их от катастрофы, был таинственным посторонним.

- Почтенный человек!

Выжившие жители деревни были молодежью в возрасте от двенадцати до пятнадцати лет, состоящие из трёх мальчиков и девочки. Один из них, выглядевших как их предводитель, неуверенно подошёл к Си Вэю и опустился на колени, с душераздирающими рыданиями вырывающимися из груди, он умолял.

- Наша деревня была полностью разрушена, и нет смысла оставаться здесь! Если мы не умрем с голоду, нас сожрут злобные звери! Пожалуйста, спасите нас!

Си Вэй задумчиво потер подбородок. Похоже, они приняли его за странствующего чародея и хотели, чтобы он взял их к себе.

Но, видя, что у него осталось не так уж много времени в мире смертных, он отказался от идеи нанять слуг.

- Мне очень жаль, но я не могу принять тебя, но если ты хочешь верить в великого Бога игр, я смогу указать тебе путь.

Торжественно произнес он.

Юноша был немного разочарован его отказом, но всё же искренне поклонился Ему.

- Мы готовы поклоняться Богу игр!

Остальные выжившие последовали его примеру и поклонились, но так как они не были воспитаны на такого рода этикете, они выглядели как большие лягушки, лежащие на земле.

Под полным надежды взглядом Илины Си Вэй немного подождал, прежде чем нахмурить брови.

Он не мог даже почувствовать ни капли божественной энергии, исходящей от этих мальчиков и девочек.

Очевидно, они просто говорили это, а не верили в Бога игр от всего сердца, как это делала Илина.

Си Вэй хотел разорвать их фасад, но сдержался.

Там, на Земле, он был атеистом, поэтому он мог более или менее понять, что они чувствуют сейчас — никто не откроет их сердца и не поверит в религию, о которой они никогда не слышали раньше, просто сказав несколько слов. Даже маркетинговые промоутеры не смогли бы сделать это так легко…

В конце концов, даже Илина, с которой он был больше всего знаком, отказала ему, когда он впервые попросил её стать Его Святой, не говоря уже об этих детях, которых он никогда раньше не видел!

- Я знаю, что все вы только что потеряли своих близких и беспомощно смотрели, как они безжалостно исчезают в пасти зверя. Спасшись от смерти, вы все испытываете крайнюю боль и мучение. Но даже сейчас, в самый мрачный момент вашей жизни, разве Боги, в которых вы так искренне верили, дали вам хоть каплю помощи и жалости? Даже если вы пойдете в городские церкви и расскажете всё своё горе этим священникам с раздутыми животами, они будут отвечать только такими словами - "всё было так, как предопределили боги", без малейшей жалости, и нужно ли вам это!?

На лицах мальчиков отразились горе и горечь, в то время как единственная девочка, кроме Илины, начала всхлипывать.

Илина подошла к ней и, успокаивая, нежно похлопала по спине.

- Но разве это правда? Вовсе нет! Ваше существование ничего не значит для этих высоких и могущественных Богов...почему они заботятся о вас? Вы были оставлены ими, как люди никогда не будут заботиться о муравьях, которые были съедены муравьедом, эти Боги никогда не моргали даже глазом на ваши страдания! Услышав всё это, почему ты до сих пор умоляешь их кормить тебя объедками, как жалких бродяг?!

Продолжал Си Вэй провокационным тоном, становясь всё громче и громче.

- Вместо того, чтобы ждать Божественной милости, которой эти Боги никогда не благословили бы вас, почему бы не использовать свои собственные руки, чтобы построить для себя путь? В этом мире нет истинной справедливости, но справедливость - это именно тот дар, который он дает всем своим верующим! А почему бы и не попробовать? Используйте свои собственные руки и трудолюбие, чтобы бросить вызов своей так называемой судьбе!

Завершая свою вдохновляющую речь, он мягко улыбнулся и сказал.

- О Бог игр, даруй нам новую жизнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7: Учения**

Верные предположениям Си Вэя, они, кому почти совсем не хватало опыта, легко поддались его словам.

В тот момент, когда он произнёс слова "о Бог игр, даруй нам новую жизнь", они бессознательно повторили эти слова себе под нос.

В следующий же миг Си Вэй ощутил прилив божественной энергии, поднимающейся к небесам!

Несмотря на то, что их вера была не столь сильна, как у таких набожных верующих, как Илины, они уже переступили порог поверхностной веры—уже став истинными верующими и выполнив условия для активации своих систем.

- Мне что-то мерещится?

- Ч-Что-то появилось передо мной!

- И у меня тоже!

- Что это такое?

Они дружно ахнули от изумления, когда перед ними появилась страница системы.

- Не бойтесь, это подарок от Бога игр!

Сказал Си Вэй, и его голос успокоил их.

В отличие от системы Святой, которую он специально создал для Илины, системы, которые они активировали, были базовыми системами "лакеев". У них даже не было классов.

Если бы они были переселенцами с Земли, то наверняка догадались бы, что делать после просмотра этой системной страницы - все основы выполнения квестов и убийства мобов для повышения уровня, а также попадания на вершину пирамиды и, возможно, даже открытия гарема…

Но так как всё это было ново для людей этого мира, особенно для этих молодых, которые даже не испытали большого мира, им придётся потратить много времени, чтобы понять и использовать систему должным образом.

Поэтому Си Вэй подробно объяснял им, как пользоваться этой системой.

- Уровни - это мера силы. И они начинаются с 1 уровня, и чем выше это число становится, тем более сильными вы становитесь! А также каждое повышение уровня, вы получаете очки навыков.

- О, кроме того, вам нужно достигнуть 30 уровня, прежде чем система будет обновлена.

- Вы можете повысить уровень, накапливая очки опыта, которые вы можете получить, победив монстров... да, это то, что внизу... почему они называются очками опыта? Вы никогда не слышали о поговорке "практика делает совершенным"? А, почему у тебя их нет? Эм ...

- Ваш класс - это направление, в котором вы будете развиваться в будущем, есть четыре класса, из которых вы можете выбрать: воин, рейнджер, маг и жрец. Различия между этими четырьмя главным образом заключаются в их способностях и их статическом росте... что? Нет, вам не нужно поклоняться Лазурному Колдуну, чтобы стать магом. Почему здесь нет класса охотников? Ну это почти то же самое, что рейнджер…

- Навыки - это священные искусства, которыми Бог игр благословил вас, и они должны медленно изучаться, по мере повышения уровня. Некоторые способности даже имеют требования к статистике. Каст большинства из этих навыков потребует от вас использовать свою Ману... Да, это та синяя полоска.

- Статистика - это отражение ваших спецификаций...что такое спецификации? Это твои физические и умственные способности.…

- Если ваша полоска ХП опустеет, вы умрёте, а если ваша полоска Маны станет пустой, вы не сможете использовать навыки. Сила определяет вашу физическую силу, ловкость определяет вашу скорость и рефлексы, интеллект определяет вашу силу воли и умственные способности, и тому подобное.

- Почему у него два очка силы, а у тебя только одно? Его руки почти такие же толстые, как твои бедра! Ваша стартовая статистика зависит от ваших личных способностей, не сомневайтесь в этом! Тебе некого винить, кроме самого себя.

В конце концов, все эти технические детали были новыми и интересными для молодёжи, они могли думать о всевозможных вопросах с разных точек зрения, почти создавая Си Вэй головную боль.

Но и из-за этого они быстро взяли ситуацию в свои руки. Будучи молодыми, которые всё ещё росли, их способность узнавать и усваивать информацию была сильнее, чем у взрослых.

- Я решил стать магом. Я всегда хотел научиться магии.

Сказал мальчик, похожий на их предводителя.

- Я хочу быть воином! Мой отец был кузнецом, так что я знаю, где находятся лучшие мечи в деревне!

Воскликнул сильный на вид мальчик, у которого была начальная характеристика в два чека силы.

- А я могу быть жрецом?

Робко спросила единственная девушка, кроме Илины.

- Тогда я буду рейнджером, я отлично владею рогаткой!

Так решил последний мальчик.

И поэтому эти четверо быстро выбрали свои классы.

Си Вэй, который наблюдал за всем обменом репликами, хотел напомнить им, что они могут выбрать одни и те же классы, но, увидев, как хорошо всё прошло, он решил не делать этого.

- Хорошо, назовите мне свои имена.

Увидев, что все четверо начали изучать свои системные страницы, Си Вэй вдруг вспомнил спросить их имена.

- Я Эдвард Кеннин.

Сказал юноша, решивший стать магом.

- Меня зовут Джессика Вайс.

Пробормотала девушка, решившая стать жрецом.

- Ты можешь звать меня Джо Пол!

Объявил тот, кто решил стать воином.

- Меня зовут Гоу Дань.

Сказал тот, кто решил стать рейнджером.

У Си Вэя задёргался глаз.

- Почему твоё имя такое ... особенное?

- Мой отец был беженцем, у которого не было фамилии.

Честно признался Гоу Дань.

- Тогда с сегодняшнего дня тебя зовут Дуг Аг.

Решил Си Вэй.

Как бы то ни было, эти люди были первыми верующими, которых он получил и которые могли бы стать его учениками в будущем. Если бы этот мальчик сохранил имя Гоу Дань, Его Церковь, возможно, даже не чувствовала бы себя больше престижной!

Гоу Дань... или Дуг Аг на мгновение уставился на Си Вэя, прежде чем с энтузиазмом кивнуть головой.

Щёлкнув пальцами, он создал белые слова, которые плавали на их головах, с написанным их именем.

- Этот знак могут видеть только "игроки", которые являются верующими в Бога игр. Если вы видите кого-то ещё, у кого эти слова плавают на головах, то это ваши собратья по вере!

Си Вэй посоветовал им.

- Хотя наша Церковь и не просит, чтобы вы все любили друг друга, но вы не можете специально подставлять друг друга, хорошо?

Услышав это, пятеро кивнули и запомнили, что их верующих называли игроками.

Илина была наиболее хорошо знакома с Си Вэем, поэтому она вышла вперёд и спросила.

- Господин Си Вэй, каковы учения нашей Церкви?

Си Вэй на мгновение отстранился, так как он не думал об этом, но затем начал говорить, не слишком задумываясь.

- Во-первых, жизнь - это просто игра. В тот момент, когда вы начали верить в Бога игр, вы стали игроком.

- Во-вторых, время - это деньги, мои друзья. Деньги могут купить всё, кроме ваших очков опыта, поэтому вы не можете купить ими своё счастье.

- В-третьих, даже если вы несёте ответственность за спасение мира на своих плечах, почему бы вам не передохнуть и не сыграть в карты?

- В-четвёртых, всё, что имеет очки ХП, может стать очками опыта, поэтому помните, что убийство монстров—это всего лишь средство, а не ваша цель.

- В-пятых, сила полностью зависит от текущего уровня. Никогда не вините себя за выбранный вами путь—если вы хотите обвинить кого-то, то вините проклятых игровых-дизайнеров.

- В-шестых, никогда не отказывайся от своей чести игрока, иначе тебя накажет Бог игр!

- В-седьмых: прежде чем пустить стрелу в колено, насладись её полётом от всего сердца!

- И восьмое, Бог игр оставляет за собой право на окончательное изложение приведённых здесь учений.

Лакеи (в игре) - это безымянные персонажи из DOTA; этот термин был разработан для обозначения людей или персонажей, которые являются второстепенными.

Гоу Дань - с кит. буквально "Собачье Яйцо".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8: Направление**

Пятеро не имели никакого особого отношения к учениям, которые он установил, учитывая, что они не могли понять ссылки на игры из его прошлой жизни, то они не могли понять более глубокий смысл, содержащийся в его учениях.

Си Вэй не стал спешить к следующему этапу своего плана, а вместо этого повёл их хоронить трупы жителей деревни.

С определенной точки зрения, Драконьи клыки обладали теми же инстинктами и поведением, что и кошки—они охотились не только потому, что хотели набить свои животы, но и потому, что им нравилось ощущение охоты. Поэтому деревенские жители, съеденные Драконьим клыком, составляли лишь меньшинство. Большинство из них были просто убиты без всякой причины.

Если они оставят мертвые тела здесь, то гниющая плоть, вероятно, привлечет внимание плотоядных зверей поблизости. На самом деле, Си Вэй мог видеть несколько вороноподобных птиц, кружащих в воздухе над ними, готовых в любой момент броситься за едой.

Если отбросить в сторону Си Вэя, который был воспитан уважать мёртвых и даже просто думать с точки зрения выживших, оставить трупы в пустыне - не было приятным чувством.

Когда Си Вэй был рядом, шаги, которые потребовали бы больше всего времени—рытье и захоронение трупов—вообще не заняли много времени.

Ещё до захода солнца они закончили простой погребальный ритуал. Деревянный крест стоял в центре того, что было центром деревни—и теперь их могилой.

Они действительно не осознавали этого, потому что были заняты странными системами, которые были подарены им, но потом, поскольку их семьи и близкие, которые, казалось, спали, были покрыты грязью и полностью похоронены, реальность, наконец, поразила их. Они никогда больше не смогут увидеть свою семью.

Илина и Джессика разразились слезами, а Джо и Гоу Дань тихо всхлипывали в стороне. Несмотря на то, что Эдвард, казалось, тоже был глубоко опечален, он каким-то образом удержался и не проронил ни единой слезинки.

- Господин Си Вэй, что нам теперь делать?

Неуверенно спросила Илина, едва успев сдержать слёзы.

- Нет никакого смысла оставаться здесь больше. На рассвете отправляйтесь на восток, через Эразию, в Графство Джониас на границе империи. Там, за вратами Амарантия, известными как Долина трагических мертвецов, есть небольшой город.

Наставлял Си Вэй, увидев все их взгляды на себя.

- Который будет вашим местом назначения и домом, из которого вырастет наша Церковь— наша стартовая деревня…

- Но мы никогда раньше не были так далеко от Кеннина...

Сказала Илина, прижимая руки к груди, и выражение её лица было похоже на то, как у голубя, который собирается в свой первый полёт.

- Всё когда-нибудь случается в первый раз, дитя моё. Иди вперёд с гордостью, ибо ты благословлена великим Богом игр.

Успокаивающе сказал Си Вэй, поглаживая её по голове.

- Но…

Она всё ещё не была уверена.

Именно в этот момент она поняла, что нежная рука, которая гладила её голову, исчезла.

- Господин Си Вэй?

Илина огляделась вокруг, но больше не могла его найти.

Остальные ребята покачали головами, как будто только что проснулись ото сна.

- А куда делся великий?

Смущенно спросил Джо, нахмурив брови.

- Понятия не имею. Разве вы не видели его?

Гоу Дань почесал затылок.

- Я на секунду словно отключилась, и он исчез...

Расстроенно сказала Джессика.

- Если я правильно помню...

Внезапно заговорил Эдвард, самый старший из них.

И вот все их взгляды устремились на него, желая услышать, что он скажет.

- Мой отец и я слышали это, когда ездили в город, но даже Великий архиепископ не имел достаточно квалификации, чтобы назначить Святую.

Медленно объяснил он.

- Дядя Си Вэй был это Великий Папа!?

Потрясенно спросил Гоу Дань.

- Нет, Великий Папа не стал бы отходить слишком далеко от своей церкви, если бы это не было абсолютно необходимо.

Возразил Эдвард, качая головой.

- Если бы у меня было право голоса, то была бы большая вероятность, что он был избранным... но я не чувствую, что он был избранным.…

- Что ты хочешь этим сказать, Эдвард?

Нетерпеливо спросил Джо, который был не слишком сообразителен.

Джессика, казалось, что-то придумала, её глаза расширились от шока.

- Ты имеешь в виду это..?

- Да, я верю, что господин Си Вэй мог быть воплощением Бога, как говорят легенды!

Эдвард высказал свою догадку, не желая больше оставаться в неизвестности.

- Это невозможно!

Джо недоверчиво покачал головой.

- Я...я тоже так думаю!

Согласилась Джессика.

- Если оставить в стороне Илину, которая получила право стать святой, то мы все четверо - обычные деревенские жители! При обычных обстоятельствах нас бы никогда не заметил Бог, не говоря уже о том, чтобы благословить таким драгоценным даром! Если он не был Богом, то какие же заслуги у нас четверых перед ним, чтобы даровать нам системы?

Страстно воскликнул Эдвард, и в его глазах вспыхнул огонь.

- Только подумайте! Оставив за собой руководство для нас, прежде чем исчезнуть в следующий момент—разве это не тоже самое, как Боги посылают оракулов?

Выслушав рассуждения Эдварда, остальные были более или менее убеждены.

- Итак ... меня назвал Бог!

Ахнул Гоу Дань, дрожа от возбуждения.

- Ребята, вы, больше не можете называть меня Гоу Дань, зовите меня Дугом!

"Хорошо, Гоу Дань", "без проблем, Гоу Дань!

Остальные трое немедленно ответили, в то время как Илина криво улыбнулась в их сторону.

Гоу Дань лишился дара речи.

- В заключение я считаю, что наш путь ясен.

Эдвард негромко кашлянул и серьёзно продолжил.

- Всем приготовиться и хорошо отдохнуть. На рассвете, мы отправимся на восток!

Остальные четверо не возражали и быстро вернулись в свои дома, готовясь покинуть деревню, в которой они выросли…

………

Си Вэй, вернувшийся в своё Божественное царство, заглянул туда своим божественным оком и был приятно удивлён.

Он совершенно не ожидал, что Эдвард сможет установить его настоящую личность. Несмотря на то, что процесс умозаключения был странным, ему каким-то образом удалось прийти к правильному ответу…

Увидев, что пятеро подростков снова встали на ноги, он облегчённо улыбнулся (хотя у него и не было лица в таком состоянии).

Как и ожидалось, выбор молодых людей в качестве его первых верующих был хорошим выбором.

Мало того, что они принимают вещи лучше, они также могли бы узнать о новых вещах легче. Им было бы легче встать на ноги, чем людям, которые были старше их.

- Если это так, то я не могу отстать. Я должен закончить все приготовления до того, как они прибудут в город.

Его беспокойство, теперь исчезло вместе с ветром из-за его четырех истинных верующих и одного набожного верующего - он мог использовать больше Божественной энергии, чтобы подготовиться к их прибытию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9: Долина трагических мертвецов**

Город за пределами Долины трагических мертвецов был не тем местом, которое он выбрал рандомно, а тем, которое он выбрал после тщательного планирования.

Деревня Кеннин была слишком далеко, и в окрестных лесах обитали только обычные звери. Это было бы не очень хорошее место для игроков, чтобы зарабатывать уровни.

Из-за того, что существовали и другие Боги, по всему миру было построено множество церквей или храмов в их честь, которые собирали божественную энергию подобно защитному барьеру. Если бы у Си Вэя не было верующих вокруг этих мест, он не смог бы наблюдать эти места только своим божественным оком.

С другой стороны, места, которые не были покрыты божественной энергией, были бедны и непригодны для того, чтобы стать стартовой деревней для его верующих.

Но в конце концов, Си Вэй нашёл несколько проходимых областей, потратив некоторое время.

Долина трагических мертвецов была именно одним из таких мест.

В мире, наполненном Богами, банальная Война богов и демонов, естественно, случалась и раньше. Си Вэй не знал подробностей, так как Бог игр не был создан в то время, но по смутным следам, оставленным естественными законами на его божественных записях, казалось, что многие царства были вовлечены в эту ужасную войну.

Это была та самая война, которая почти перевернула весь мир и заставила трёх святых Творцов полностью отделить Божественное Царство от всех других царств и запретить Богам отправляться в другие царства.

Как мост, соединявший восточный и западный континенты, Долина трагических мертвецов, простиравшаяся на сотни километров, была одной из зон боевых действий. Именно здесь Владыка Аид убил изначального Бога Смерти и похитил его власть над преисподней и самой смертью.

Когда изначальный Бог Смерти прекратил своё существование, он выпустил огромное количество смертоносных миазм, убив почти половину живых существ.

Тысячу лет спустя миазмы всё еще наполняли Долину трагических мертвецов, превратив её в запретную землю для всех живых существ и полностью обрывая все контакты между континентами.

Си Вэй не был настолько самоуверен, чтобы игроки так быстро бросили вызов останкам изначального Бога, но в пространстве образовалась трещина, вызванная миазмами. Из этого места пришли миллионы ревенентов, которые немедленно заполонили долину—даже те её части, которые не были покрыты миазмами.

Число ревенентов увеличивалось десятками каждый год, и их естественная ненависть ко всему живому заставляла их покидать Долину ордами, осаждая любое человеческое поселение, которое они встречали на пути.

Каждый год империя тратила неисчислимые суммы денег, чтобы уничтожать этих ревенентов. Не то чтобы империя не хотела решить корень проблемы: не было никаких господствующих Богов, которые имели бы влияние на смерть, и поэтому они ничего не могли сделать.

Даже если они тратили большое количество божественной энергии на создание защитных талисманов для своих верующих, они могли защитить только одного или двух из них от гибели в миазмах. Это количество было жалко малым по сравнению с ревенентами, которые заполнили каждый уголок и трещину долины.

Владыка Аид был чрезвычайно закрытым Богом и всегда держался сам по себе, не взаимодействуя ни с какими другими богами и, соответственно, не помогая справиться с этой проблемой.

В конечном счёте, Долина трагических мертвецов могла остаться только такой, какой она была на этом континенте. Священники Блистательной Белой Церкви предсказывали, что миазмы рассеются сами по себе через три-четыре тысячи лет... и то если им повезёт.

Эта земля, которая считалась ядовитой и смертоносной для других Богов, стала идеальным местом для Си Вэя, чтобы основать свою первую деревню - неограниченное количество монстров, а также ресурсов, и ему не нужно было беспокоиться о влиянии на экологию этого мира, убивая при этом животных. Кроме реверантов было ещё куча другой нежити от скелетов и зомби до дуллаханов и зомби-драконов, которые находились глубоко внутри миазм - в основном большая цепь монстров, которые продолжали становиться сильнее! Ему не нужно было беспокоиться о том, что игроки не смогут встретиться с достойным противником.

Кроме этого, даже если это был выстрел в темноте, но поскольку долина была ключевой зоной боевых действий в войне, возможно, там также будет какая-то драгоценная добыча! (например, священное оружие)

Даже если бы это было не так и там не было никаких других сокровищ, там все равно определенно были бы останки изначального Бога! Если бы игроки могли добраться до него и принести его в жертву ему, он определенно смог бы поднять свою божественность на другой уровень!

- Но прежде чем я забегу вперёд, я должен сделать кое-какие приготовления.

Проговорил он себе под нос.

- Если эти дети проделают весь путь сюда и столкнутся лицом к лицу с подобным, тогда я потеряю всё своё достоинство как их Бог.

………

Ангор Фауст был третьим сыном герцога серебряного орла, Горана Фауста. Будучи самым младшим ребенком в семье, он определенно не имел никакой надежды унаследовать титул герцога. Тем не менее, пожилой герцог не собирался позволить своему ребенку с благородной кровью стать скромным крестьянином.

Однако у Ангора не было таланта к боевым искусствам, и поэтому он не мог быть рыцарем и завоевывать себе славу на поле боя.

Несмотря на то, что он поклонялся Богу войны Кратосу вместе со своим отцом, он был только поверхностным верующим, который даже не мог использовать боевую Ци, как бы сильно он ни старался—и поэтому он не мог стать священником в Храме Славы.

Когда его старший брат, который всегда недолюбливал его, пробудил силу боевой Ци, даже сильно не стараясь, и избил его, наступив на его гордость. Это было последней каплей для него, чтобы полностью потерять веру в Кратоса, став неверующим.

К счастью, герцог не был бессердечным человеком. Придя к выводу, что у Ангора нет других талантов, он специально использовал свои связи, чтобы дать Ангору положение барона вместе со своим собственным участком земли.

Даже если бы это был маленький городок за вратами Амарантия, которого все боялись, он все равно был бы дворянином. Цитируя слова герцога.

- Быть дворянином в довольно опасном месте намного лучше, чем быть скромным крестьянином.

В экипаже, который трясся и подпрыгивал на дороге, Ангор чувствовал, что его будущее будет довольно мрачным.

Согласно сообщениям, каждый год реверанты нападали на любые человеческие поселения вблизи Долины трагических мертвецов, и в такой ситуации он не будет думать, что он был бы в большей безопасности, чем средний простолюдин.

Пока он всё ещё беспокоился о своём будущем, пожилой кучер вдруг закричал.

- Бандиты! Здесь есть бандиты! Молодой господин, пожалуйста ... А!

Голос кучера, который всегда был верен своей работе, исчез после душераздирающего вопля. Ангора трясло от страха. Неужели он умрёт, так и не достигнув своей цели?

- Боже... если ты действительно существуешь, пожалуйста, дай мне хоть немного надежды...

Взмолился он в отчаянии.

В этот момент…

Дзинь! Вы активировали систему "Повелитель"!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10: Джинн Хитман**

Когда Ангор от удивления отключился, перед ним появился полупрозрачный экран со словами "о Бог игр, даруй мне новую жизнь", написанными на нём.

Прежде чем Ангор успел спросить, что это было, слова на экране исчезли. Наряду с необычным стартовым и световыми эффектами, появился основной пользовательский интерфейс системы.

Игрок: Ангор Фауст

Класс: Неизвестный Лорд

Очки достижений: 100 (начальное значение)

Процветание: 0/100 Население: 0/0 Игроки: нет Здания: Нет

Хранилище (0 уровень):

Джинн Хитман (A) x1 пусто пусто

←Предыдущая Страница Следующая Страница →

Ангор Фауст быстро просмотрел написанные на экране слова и наконец остановил свой взгляд на предмете под названием "Джинн Хитман". Когда он сосредоточился на нём, рядом с ним появился соответствующий всплывающий экран.

Ячейка: Лампа Джинна Хитмана (класс А)

Описание: Расходный Материал. Трение о лампу вызовет джинна класса А, который будет бороться за вас. Время действия: одна минута

Требование: не относитесь к Джинну как к своему рабу. Он может только уничтожать твоих врагов и ничего больше.

Принять требование?

Да Нет

- Что это такое?

Ангор чувствовал, что он переживает самую странную ситуацию, которую когда-либо переживал в своей жизни.

Не давая ему больше времени подумать, двери в карету были с силой разрушены бандитами.

Внутрь вошёл сильный мужчина с татуировкой на лысой голове, схватил Ангора за ногу и, злобно улыбаясь, вытащил из кареты.

Ангор почувствовал металлический привкус, когда он резко упал на твёрдую землю, чувствуя, как болит каждая косточка и сустав его тела.

У него не было времени, чтобы тратить его впустую.

Сосредоточившись на ампе Джина Хитмана, он решил использовать её.

В следующее мгновение бронзовая лампа, похожая на чайник, упала ему в руки.

- Чё это?

- Эй, ребята, вы это видели?

- Чё у него в руке?

- Он занимается священными искусствами?

Бандиты замешкались из-за внезапно появившегося фонаря.

- Не бойтесь! Даже если он священник, никто не узнает, что мы это сделали, если он умрёт здесь!

Крикнул лысый бандит, замахнувшись своим длинным мечом на голову Ангора!

В то же время Ангор принялся яростно тереть лампу, как будто он сошел с ума.

Когда меч уже был готов ударить его, из лампы хлынул голубой туман.

Туман расширялся, как будто у него было физическое тело, блокируя меч от удара по Ангору.

В следующий момент голубой туман сошёлся в воздухе и образовал большую голубокожую гуманоидную форму.

- Джинн из лампы к вашим услугам! Итак, с кем ты хочешь, чтобы я имел дело?

Спросил большой синий человек, похожий на Уилла Смита, странно улыбаясь, когда он поднял брови и протянул руки. Топор, который был даже больше, чем его тело, появился в воздухе вместе с какими-то блестящими эффектами.

- Мой топор жаждет крови!

Ангор был не только ошеломлён, но и перепуган до смерти внезапно появившимся Джинном.

Быстрее всех отреагировал лысый бандит.

- Да не бойтесь вы! Наверное, он просто большой, а сам слабак!

Остальные бандиты были воодушевлены, и подняли своё оружие и окружили Джина. Некоторые из них, считавшие себя умными, направляли своё оружие на Ангора, думая, что если Ангора убьют, то Джинн исчезнет.

- Спаси меня... убей их!

Поспешно крикнул Ангор.

- Как пожелаешь.

Весело проговорил Джинн.

В следующий момент он быстро взмахнул своим топором по кругу, разрубив всех бандитов на две части вместе с их оружием, за исключением одного, который немедленно сделал сальто назад, чтобы избежать атаки.

Даже когда они умирали, бандиты не могли понять, почему они были убиты в одно мгновение.

Лысый бандит, который, казалось, был их предводителем, сожалел о том, что они выбрали такой дорогой способ ограбления.

- Чёрт возьми, разве этот парень не сказал, что младший сын семейства Фаустов был слабаком? Как он мог вызвать это чудовище?!

Он понял, что полностью не соответствует лиге Джинна, поэтому развернулся и попытался убежать, спасая свою жизнь.

Джинн только махнул топором в воздухе в ответ, оружие становилось всё больше и больше. Еще одним взмахом он послал сорокаметровый топор в сторону убегающего бандита!

- Подожди, пощади его!

Вдруг крикнул Ангор.

Услышав команду, Джинн слегка наклонил топор в сторону, сделав надрез глубиной в пять метров на земле. Бандит не пострадал, но взрывная сила, которая почти поразила его, потрясла его до глубины души, его ноги, словно, лишились костей, после чего он упал на землю.

- А как ты хочешь, чтобы я с ним справился?

Спросил Джинн, подтягивая бандита к Ангору.

- Обезглавливание? Простые увечья? Я очень хорошо умею мучить людей, понимаешь~

Как только он произнёс это, топор в его руках исчез, а на его место появилась рыболовная сеть и нож для разрезания мяса.

- Я знаю, что поступил неправильно, мастер Фауст! Пожалуйста, пощадите меня!

Бандит, который казался вполне мужественным, испугался Джинна до слёз, когда тот опустился на колени и ударился лбом о землю.

- У меня есть к тебе вопрос, и если ты ответишь мне честно, я, возможно, не убью тебя!

Воскликнул Ангор, глядя ему прямо в глаза.

- Откуда ты знаешь, что сюда заявится "слабоумный младший сын семейства Фаустов"? Кто такой "этот парень"?

- Я... я не знаю ...

Пролепетал бандит.

- Добей его.

- Вас понял~

- Подождите, я действительно не знаю! Мой клиент всегда был очень таинственным...но я могу сказать тебе, что он из Общества Тайного Ока!

- Общество Тайного Ока?

С любопытством спросил Ангор, никогда раньше не слышавший этого названия.

- Это группа, которая тайком провозит вещи через горный хребет вокруг врат Амарантия, используя Облачных соколов. Они переправляют контрабандой драгоценные сокровища с западного континента...

Признался бандит, желая остаться в живых.

- Он обладает подавляющей властью в этой области и имеет множество организаций внешнего кольца...мы, Тринадцать пещер минотавра - одна из них!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11: Новый верующий**

- Общество Тайного Ока ..

Лицо Ангора дрогнуло.

- Извините, но не могли бы вы меня отпустить?

С улыбкой спросил лысый бандит.

Ангор повернулся к Джинну.

- Похорони его на глубине ста метров под землёй. Будь осторожен, чтобы не убить его слишком быстро.

- Подожди! Это не то, что ты обещал!

Лысый бандит подпрыгнул от испуга.

- Я же сказал, что не стану тебя убивать. Я никогда не говорил, что отпущу тебя.

Спокойно ответил Ангор.

- И он просто похоронит тебя под землёй - это твоё личное дело, сможешь ли ты выбраться оттуда.

- Ты...

Лысый бандит бросился на Ангора с мечом в руке. Однако он сразу же исчез, когда Джинн указал на него пальцем, и воздух наполнился эхом слов, которые он не смог закончить.

- И это всё, что я могу сказать.

Джинн помахал Ангору рукой.

- Мне пора уходить~

- Подожди.

Крикнул Ангор.

- Что такое? Я просто пошёл смотреть телик.

Ответил Джинн.

- Нет, я просто хочу узнать о системе "Повелителя". Что это вообще такое?

Серьёзно спросил Ангор.

- Магия класса иллюзии? Или какое-то другое священное заклинание?

Даже если его не любили в собственном доме, он оставался сыном герцога. В отличие от таких детей, как Илина, выросших в горных деревнях, он видел мир в юном возрасте, сталкиваясь с большим количеством магии и божественного провидения.

Как бы то ни было, ни одна божественная сила не была столь уникальна, как система "Повелителя".

Более того, юноша также смутно ощущал, что если он не воспользуется случаем и не узнает какую-нибудь полезную информацию от Джинна в лампе, то еще долго не будет знать, что же на самом деле представляет собой эта система.

- Ты гораздо умнее, чем я думал.

Голубокожий Джинн восхищённо вздохнул.

Естественно, Джинн на самом деле был замаскированным Си Вэем.

Хотя его божественный порядок имеет способность создавать жизнь (точнее, способность создавать НИП), это требует значительной божественной энергии. Без излишней траты энергии он просто изменил облик и спустился вниз, став прихвостнем Ангора.

Он уже заметил потенциал Ангора как верующего, когда планировал разместить пободобных за пределами Долины трагических мертвецов. Поэтому он предоставил ему временный системный допуск, который привёл к тому, что произошло только что.

Во-первых, Си Вэй помогал Ангору довольно нерешительно. Если бы Ангор не был достаточно умён, чтобы заметить Джина Хитмана, или был слишком осторожен, чтобы использовать его так, как описано, он, скорее всего, стал бы жертвой бандитов. Если бы это случилось, Си Вэй в лучшем случае посочувствовал проигрышу кандидата - однако он не был бы разочарован, учитывая, что в Долину трагических мертвецов было много входов, и у него было много других вариантов за пределами Ангора.

Тем не менее, он никогда не думал, что Ангору удастся заручиться его помощью, не смущаясь текстом в системном интерфейсе. Более того, когда сам Си Вэй попытался вернуться в Божественное царство, он попытался прямо спросить о самом важном вопросе, который был системой, избегая задавать глупости.

Внезапно Си Вэй подумал, что юноша может достичь значительного успеха с помощью системы.

- Это система, щедрое благословение от Бога игр.

Си Вэй ответил Ангору в облике Джина.

- С чего бы ему благословлять меня? Я никогда не молился в его церкви... на самом деле, я никогда не знал, что Бог игр существовал.

Быстро спросил Ангор.

- Возможно, он считает тебя одарённым. А кто его знает?

Ангор пожал плечами.

- На что он похож как божественное существо?

Даже если Ангор и не был верен ему, Бог протянул руку помощи в этот отчаянный момент. Поэтому, помимо благодарности, он не мог не желать узнать больше об этом божественном существе, о котором он никогда не слышал прежде.

Си Вэй тут же похвастался собой.

- Приятный человек - мудрый, храбрый и великолепный. Хотя сейчас ему мало кто поклоняется, в будущем он, несомненно, возвысится над другими богами! Если у тебя есть шанс, ты можешь попробовать посвятить себя Богу игр.

Затем, прежде чем Ангор успел задать ещё один вопрос, Си Вэй мгновенно взорвался облаком яркой пыли и исчез из виду.

Ангор сделал озабоченное лицо. Он тупо стоял там, где был, прежде чем в небе прозвучал звук хлопающих крыльев.

В небе появилось много падальщиков.

В конце концов, вокруг него погибло много людей, а в воздухе стоял густой запах крови, и скоро здесь будут не только вороны, но и свирепые хищники.

Не колеблясь, Ангора сложила все необходимое из его кареты в сумку и тихо простился со старым кучером. Он бы и его похоронил, если бы не неотложная необходимость.

- Сейчас я отправлюсь в одиночку.

Ангора тихо приободрился, прежде чем отправиться в свои владения - маленький, безымянный и отдаленный городок.

Тем временем Си Вэй наблюдал, как уходит юноша, чувствуя исходящую от него слабую божественную энергию…

………

- Я тебя прикончу!

Высокий и мускулистый Джо бросился на черного медведя, держа в руках лучший меч, выкованный в деревне.

Черный медведь зарычал и бросился на него в ответ.

Но на полпути к цели Гоу Дань прошептал, прицеливаясь своим сломанным луком.

- Быстрый выстрел!

Стрела вонзилась в нос медведя и заставила его пошатнуться от боли.

- Ледяной шар!

Крикнул Эдвард из-за спины Джо, взмахнув длинной палкой, которая выпустила белый снежный шар, заморозив лапы медведя и почти свалив его.

- Усилить!

Воскликнула Джессика, направляя деревянный крест на Джо.

- Сейчас же!

Затем Джо швырнул меч в землю, подбежал к черному медведю и схватил его за живот. Его мышцы начали выпячиваться, а затем он проревел.

- Захват!

Затем он решительно поднял медведя с земли над своей головой, бросив его головой вниз.

Красное "-150" мгновенно выскочило над головой чёрного медведя. Его тело дёрнулось один раз, прежде чем замереть.

Когда он испарился в лучах света, группа радостно закричала.

Все они были детьми из семей охотников и обычно боролись за свою жизнь, когда сталкивались с черным медведем.

Как им удалось так легко победить одного из них?

- Сила воздействия на этого медведя так высока, что я даже поднял его! Что я должен выбрать дальше, тяжёлый выстрел или выстрел дроби?

- Ничего себе... цена маны для мага слишком высока—всего несколько заклинаний, и моя мана почти израсходована.

- Ага. Это было так тяжело, что я растянул ногу…

Тем временем Илина с несчастным видом сидела в углу.

- А почему я не могу помочь? Одно моё копьё победы - и этот медведь исчезнет.

С несчастным видом пожаловалась она.

- Потому что только ты можешь использовать исцеляющие заклинания.

Гоу Дань виновато улыбнулся.

- Вот именно. Только ты можешь помочь нам, когда нам будет больно.

Согласился Эдвард.

- Кстати, помоги Джо - у него лодыжка распухла, как у свиньи.

- Всё в порядке, я могу продолжать...

Джо уверенно похлопал себя по груди, но вскоре его лицо изменилось.

- Погоди, статус "растянутой ноги" на самом деле снижает силу и ловкость?!

- Не двигайся с места. Что-то вроде этого восстановится в одно мгновение.

Илина быстро вылечила лодыжку Джо, не забыв при этом о жреце Джессике.

- Джессика, ты тоже должна поторопиться и научиться целительским навыкам—я не хочу всё время оставаться здесь и наблюдать.

- Понятно, наша дорогая Великая Святая.

Джессика погладила маленькую головку Илины.

Пока все радостно готовились к обеденному перерыву, они внезапно услышали звуки битвы неподалеку.

- Тск. Мы должны завершить миссию оракула как можно скорее.

Сказал Эдвард после некоторого раздумья.

Давайте не будем ввязываться в драку, которая не имеет к нам никакого отношения.

Дзинь!

Начался побочный квест: спасение торгового конвоя. Эта миссия имеет ограничение по времени, пожалуйста, выполните его как можно скорее.

Эдвард лишился дара речи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12: Караван торговцев**

Эдвард с радостью принял эту миссию, даже если это была пощечина со стороны системы.

В конце концов, покопавшись в системе, чтобы ознакомиться с ней, он узнал, что выполнение квестов приносит больше опыта и наград, чем охота на зверей.

Тем не менее, хотя они получили такие задания, как "ежедневный квест: Охота на десять грызунов" или "еженедельный квест: сбор тридцати кабаньих клыков", это был первый раз, когда они получили такой побочный квест.

После того, как группа выяснила содержание миссии, они быстро прокрались в направлении, где происходил бой.

Вскоре они добрались до места сражения, спрятавшись за пышным кустарником, чтобы посмотреть на ситуацию.

Сражение происходило на просторной поляне в лесу, в центре которой находилось несколько экипажей. Эдвард сразу понял, что это были караваны бродячих торговцев—некоторые из них время от времени проезжали через деревню Кеннин, где каждый раз было оживленно, как в праздничное время. Однако деревня была слишком бедной, и у жителей деревни не было больших сбережений, и бродячие торговцы в конечном итоге перестали посещать их из-за отсутствия прибыли.

Гоблины, которые был чуть выше метра ростом, тесной стаей окружали их. Хотя не было похоже, что у них было оружие или доспехи, их было больше сотни.

Горбатые животные, тянувшие повозки, были уже убиты - их трупы были сложены наемниками вокруг повозок в виде импровизированного форта.

С другой стороны, купцов и наемников насчитывалось всего около дюжины. Даже если бы их оружие было острым, а доспехи прочными, они не смогли бы противостоять многочисленным противникам—уже двое из них, находившихся рядом с периметром, созданным горбатыми зверями, не могли больше сражаться.

Казалось, что это лишь вопрос времени, когда все будет потеряно.

- Что же нам теперь делать? Может нам помочь?

Тихо спросил Джо у Эдварда, жадно глотая воздух.

Эдвард ничего не ответил. Он грыз ноготь и выглядел довольно неуверенно.

И Гоу Дань, и Джессика, казалось, тоже сомневались.

Это был первый раз, когда они столкнулись с такой опасной ситуацией. Но что ещё более тревожно, этих гоблинов было слишком много—их просто могли убить, если бы они хотели помочь!

Теперь они были игроками, и Си Вэй упомянул, что они будут возрождены с достаточным опытом. Однако им все ещё предстояло преодолеть свой прежний образ мышления, не говоря уже о том, что никто из них по-настоящему не "умер" после ухода из деревни Кеннина, несмотря на многочисленные царапины и ушибы, которые они получили.

С другой стороны, Илина казалась беззаботной. Будучи святой, её вера была абсолютно сильнее, чем у остальных четырёх.

- Если вы, ребята, боитесь, позвольте мне отвлечь их внимание.

Сказала она нетерпеливо.

- Я думаю, что справлюсь с десятью из них!

- Но их там больше сотни.

Парировал Гоу Дань.

- Клянусь предками, ты единственная среди нас, кто может кастовать возрождение. По словам Его Светлости, нам придётся ждать три дня, прежде чем мы сможем воскреснуть, если ты умрёшь в бою!

- И минус двадцать процентов очков.

Добавила Джессика.

- А? Но мне действительно уже надоедает прятаться за всеми каждый раз...

Недовольно проворчала Илина.

Эдвард повернулся к Джо с выражением, которое говорило.

- Пожалуйста, помоги мне убедить её

Джо понимающе кивнул и тут же закричал.

- Р-р-р-р!

Он выскочил из кустарника и помчался к гоблинам.

Все, кто участвовал в драке — гоблин или торговец — тут же повернулись к ним.

- Вот идиот!

Быстро прекратив разговор с Илиной, Эдвард поднял свой волшебный посох и бросился вдогонку, не зная, смеяться ему или плакать.

Тем временем Гоу Дань быстро переместился и выпустил стрелу в одного из гоблинов, который пытался устроить им засаду, в то время как Джессика использовала простое усиление на Джо с помощью своей силы.

- Мы серебряный колокол, спасибо за вашу помощь!

Мужчина средних лет, одетый как торговец, что-то крикнул им, но через мгновение озадаченно добавил.

- А где же остальное подкрепление? А взрослые есть?

- Мы одни.

Ответил Эдвард, выпустив ледяной шар, чтобы заморозить двух гоблинов.

- Только мы пятеро.

Человек, который казался довольным, вернулся к своему унылому взгляду раньше.

Пять детей, у которых ещё не выросли лобковые волосы. Под такой силой гоблинов они буквально пытались потушить горящую телегу чашкой воды

Тем не менее, его лицо снова изменилось в мгновение ока—эти пять необычных детей были удивительно грозными.

Хотя громадный сопляк, по существу, неуклюже топтался вокруг, медленно реагировал и совсем не выглядел воином, каждый взмах его клинка отправлял гоблина в воздух. На самом деле, бросался ли этот конкретный гоблин на него или размахивал своей собственной деревянной дубиной, это не имело никакого значения, поскольку все они взрывались!

Необычно, что в то время как другие мечники преследовали бы свою цель и ударяли гоблина в жизненно важные органы, чтобы убить, он был другим—после отправки каждого гоблина в полет, он осуществлял захват…

Хотя его мощь была разрушительной, что-то было не так.

Магическое отродье, которое выглядело как лидер группы, было ещё более превосходящим. После встречи со старыми магами великих городов, мужчина средних лет видел, как они используют свою магию вблизи. Тем не менее, все они должны были петь или готовить определенные тайные материалы, прежде чем они могли использовать свои заклинания, причем даже более мощные из них должны были рисовать знаки, чтобы сделать то же самое.

Даже если он только по существу переключался между двумя навыками: огненными и ледяными шарами, ему не нужно было готовиться, прежде чем использовать свои заклинания.

В конце концов, если бы это был любой другой маг, вы бы услышали, как они поют.

- Феи ветра. Прислушайтесь к моему зову: взрыв, изменение, создание. Благословляю твоё ледяное имя, заморозь моих врагов, чтобы принести смертельный холод на землю…

С другой стороны, всё, что пробормотал юный маг, было "ледяной шар".

Вот на что это было похоже.

Не говоря уже о том, что сила его магии не уменьшалась даже после длительного использования.

Совершенно невообразимо!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13: Повышение уровня**

Марни Вилф ужасно обо всём сожалел.

Как бродячий торговец, связанный с серебряным колоколом, он выбрал более опасный маршрут, пересекая лес Дрейка, чтобы сократить время перевозки своих товаров.

В конце концов, в этих краях никогда не было опасных магических зверей. И даже если гоблины были недавно замечены, они не представляли никакой угрозы, не говоря уже о том, что лес Дрейка был довольно обширным. Он не верил, что ему настолько не повезёт, чтобы наткнуться на целое племя.…

Но он сделал это. На самом деле, их конвой столкнулся с одним из них, который мигрировал из-за истощения продовольствия.

В своем голоде они сражались гораздо лучше и сильнее, чем обычно. Кроме убитых горбатых зверей, были ранены ещё несколько элитных наемников.

Слава богине процветания, что она сжалилась над ними прямо тогда: как раз когда они все были готовы умереть, пятеро деревенских детей выскочили из ниоткуда, и с их таинственными способностями, которые могли бы быть божественным провидением или магической силой, им удалось замедлить атаку гоблинов.

Как бы то ни было, по мере того, как исчезала первоначальная растерянность, которая была их преимуществом, теперь они были полностью погружены в трясину кишащей тактики гоблинов.

Воин, которого Марни принял за взрослого, теперь неподвижно лежал под тяжестью целой кучи гоблинов.

Мальчишка лучник был вынужден бежать, когда приближалось все больше гоблинов, время от времени выстреливая из лука, чтобы сбросить некоторых из них с хвоста, прежде чем продолжить бег…

Между тем, девушка, которая выглядела старше, больше не использовала усиление на других, а охраняла младшую девочку, отбиваясь от любого приближающегося гоблина своим массивным крестом, который был больше, чем она сама.

Младшая девочка сама творила священные исцеляющие заклинания. Даже если Марни не мог сказать, принадлежит ли её способность Храму Бога жизни или Блистательной Белой Церкви, её помощь была причиной, по которой эти дети могли терпеть до сих пор.

Их предводитель больше не произносил заклинаний, как раньше. Вместо этого он убегал прочь, только высвобождая свою магию между долгими периодами, бормоча такие вещи, как "моя мана пуста", "Джо вылась. Почему ты не двигаешься? или "Илина, Гоу Дань скоро устанет".

В конце концов, он был загнан в угол четырьмя гоблинами и заколот в живот ржавым мечом. И хотя он успел достать меч и заколоть того в ответ, это уже не имело для него смысла, ведь вскоре умрёт.

Хотя он чувствовал себя плохо, похоже, что дети также будут убиты гоблинами.

Марни начал думать о том, что ему следует делать — заставить наёмников сражаться насмерть, или искать шанс сбежать?

Тем не менее, именно тогда он внезапно заметил, что юный маг необычно улыбается.

- Вау. У гоблинов столько опыта! Я повысил уровень!

С этими словами, которые не имели никакого смысла вообще, мальчик, который недавно умирал, начал снова выкидывать шквал заклинаний. Гоблины, обеспечив себе преимущество и тем самым отбросив осторожность на ветер, были сметены за секунду.

Он выглядел таким живым и энергичным, совсем не похожим на того, кого недавно продырявили мечом

Вскоре Марни также увидел сквозь рваную одежду юного мага, что под ней нет никакой раны!

Это было неправильно. Он ясно видел, как в живот мальчику всадили ржавый железный меч, а также то, как рвется кожа и хлещет кровь—на самом деле пятна крови все еще были там. Так как же эта рана исчезла? Куда же делась зияющая рана?

Тем не менее, происходило ещё больше странностей, которые выходили за рамки здравого смысла Марни.

Молодой воин, который был почти раздавлен в кучу плоти под гоблинами, но сохранил жизнь с помощью исцеляющих заклинаний, наложенных юной девочкой с серебряными волосами и двумя хвостиками, также внезапно вспыхнул.

Каждый гоблин, который находился рядом с ним был загадочно уничтожен, а также все синяки на его теле исчезли. Он больше не хватал ртом воздух, как это было в той жестокой битве некоторое время назад, а вместо этого выглядел бодрым, как будто на самом деле не использовал никакой энергии.

- Хахах! Я тоже повысил уровень!

Он рассеянно смотрел в воздух перед собой с восторгом, прежде чем просто взять одно из оружия гоблинов и выкрикнуть.

- Это безумие, даже у этих гоблинских дубинок более высокие характеристики атаки, чем у лучшего меча из нашей деревни!

Затем он бросился к ошеломленным гоблинам.

Даже его навыки мечника, казалось, улучшились по сравнению с его прежней ограниченной способностью мощных взмахов и захватов. Теперь же он, похоже, выучил двойной колющий удар, который не только наносил гоблинам вдвое больший урон, но и отбрасывал их на определенное расстояние.

Тем не менее, казалось, что он всё ещё не приспособился к навыку и должен был бежать, и теперь он вёл за собой стаю гоблинов…

Кроме этих двоих, молодой лучник, казалось, тоже окреп. Он всё ещё бегал повсюду, хотя он был намного менее усталым, чем раньше, не говоря уже о том, что он часто поворачивался и делал несколько быстрых выстрелов, которые каждый раз убивали одного гоблина.

И какого черта? Сколько стрел было у этого парня?

Пока Марни тихо подсчитывал, сколько стрел использовал юноша, он не мог не озадачиться тем, откуда брались его стрелы.

- Вообще-то я тоже выровнялась.

С удивлением сказала старшая девочка, перестав размахивать крестом.

- Убийство гоблинов - это так хорошо…

- Отлично! Джессика, ты должна выбрать исцеление. И тогда я буду свободна!

Младшая девочка, которую она защищала, радостно закричала, прежде чем прыгнуть к гоблинам, игнорируя попытки другой остановить её.

Это был безрассудный шаг, который, конечно же, заставил Марни нахмуриться, когда сработала его тревога опасности.

Причина, по которой эти дети могли терпеть до сих пор, заключалась в том, что младшая девочка постоянно накладывала исцеляющие заклинания—и она использовала их не только на своей группе, но и на его наёмников. Действительно, половина из них погибла бы, если бы не её исцеление!

Но теперь она бежала с важным видом к гоблинам, проще говоря, прося избиения!

Не в силах стоять и смотреть, Марни попытался приказать наемникам защитить её или хотя бы не дать ей погибнуть.

Это был также момент, когда он стал свидетелем самой шокирующей сцены.

Сам воздух, казалось, застыл, когда золотое сияние собралось в ладони девушки. Весь мир, казалось, потерял цвет, за исключением девушки и света в её руке, и даже движение гоблинов, казалось, замедлилось в бесчисленное количество раз.

Затем, в следующий момент, бурлящая святая сила, которая оставила даже зевак, пошатнуться, сжалась в её руке в яркое и массивное копьё.

Даже если это была просто форма, благословленная потоком сияния, копьё было благородным и элегантным, чистая красота, от которой никто не мог отвести глаз.

В одно мгновение копьё отправилось в полёт. Устремляясь вперёд с такой силой, как будто оно могло пронзить небо и землю. Копьё пронзило каждого гоблина перед девушкой и пригвоздило их к земле!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14: Главный герой шпионит**

- О, Они прекрасно справляются.

В Божественном царстве Си Вэй использовал своё божественное око, чтобы следить за тем, что происходит с его собственными последователями в Царстве смертных.

Он не мог не радоваться тому, что они обрушили свой гнев на стаю гоблинов, несмотря на то, что их средний уровень был меньше пяти.

Затем, когда отряд Илины уничтожил гоблинов, напавших на торговый конвой, Си Вэй решил, что их поиски завершены, и щедро наградил их большим количеством XP.

Затем он повернул шар и увидел трупы гоблинов, убитых пятью детьми.

Всё убитое его верующими - или игроками—будет принесено в жертву Си Вэю.

С одной только мыслью, эти гоблины распадались на чистейшую божественную энергию, которая пополняла божественность Си Вэя.

По формуле, которую он определил в самом начале, его божественная энергия теперь составляла приблизительно 78 единиц. Даже если это множество единиц было использовано для укрепления и восстановления его божественности, это не решало того факта, что она всё ещё была нестабильна.

- Получать пожертвования от верующих, это быстро и удобно, но это также немного хлопотно…

Рядом с грудами трупов гоблинов лежали какие-то предметы, напоминавшие руины металла, значительно увеличенного в размерах и оставшегося после того, как чистая сущность гоблинов была извлечена в виде божественной энергии.

Остальные боги только просили, чтобы их подношения были ограничены объектами конденсированной энергии, такими как светящиеся кристаллы, оставляя всё остальное на такого как Си Вэй, который примет даже трупы.

В конце концов, это ничем не отличается от объедков или фекалий, когда они накапливаются в Божественном царстве, и было бы слишком много хлопот, чтобы иметь с ними дело.

По правде говоря, у самого Си Вэя была головная боль от того, как он должен с ними обращаться.

Он был непохож на других богов, потому что обладал силой преодолевать мирские барьеры. Он мог просто искать место, куда бы их бросить, взяв их с собой всякий раз, когда он входил в первичный мир.

Тем не менее, хотя сначала это не было бы проблемой, это будет совсем другой вопрос с течением времени, потому что подношения происходили с использованием божественной энергии.

Другими словами, эти подношения будут покрыты аурой его божественности в процессе извлечения. Поэтому, если бы он просто выбросил это куда-нибудь, он мог бы быть пойман другими божественными существами.

А это означало бы только неприятности.

Его способность свободно перемещаться по разным мирам, несмотря на плоскую преграду. Если бы об этом стало известно, и когда другие божественные существа со скрытыми мотивами достигли его собственного Божественного царства, Его божественность была бы легко украдена, учитывая, что он был по существу свечой на ветру.

Кроме того, эти предметы были бесполезны даже в качестве божественного предмета, подаренного последователям их богами. Его отличительной чертой был металл, но он не был ни твердым, ни упругим, как сталь, и не был сравним с обычным грубым железом в качестве материала для ковки оружия. Это, безусловно, не имело никакого эффекта, за исключением того, что божественную ауру, которая была на нём, трудно подделать…

- Хммм. Погоди, кажется, у меня есть идея…

Си Вэй почувствовал, что его мозг (но в его божественной форме нет настоящего мозга) получил идею. Однако он не мог удержать её в руках.

- Ну, всё нормально. Места здесь все ещё много, я мог бы просто дать всему этому накапливаться некоторое время—по сравнению с этим, лучше подумать о том, как я должен потратить свою божественную энергию!

Поначалу Си Вэй планировал вложить любую божественную энергию в стабилизацию своей божественности, как только он ее заработает, поскольку ему было неудобно от ее колебаний и ощущения такой пустоты. Тем не менее, он отказался от этого после того, как он действительно заработал их и после некоторых серьезных размышлений.

Хотя его божественность была определенно нестабильна в данный момент, всё же было бы натяжкой назвать ее находящейся на грани разрушения. До тех пор, пока эти дети не отрекутся от него, Бога игр, ему не нужно было беспокоиться об исчезновении на некоторое время.

В сравнении с этим существуют определенные насущные проблемы.

Став шаром света - божественным существом, если быть точным, Си Вэй понял, что пропускная способность его ума была на ступеньку шире, чем у человека. это не означало, что Бог был значительно умнее смертных, но то что они были опытны в широком диапазоне многозадачности.

То же самое было и с Си Вэем. Поначалу будучи смертным, он понял, что теперь может внутри своего Божественного царства, наблюдать одновременно за группой Илины, а также за другим новообращённым Ангором, который в одиночку шёл в маленький городок за пределами Долины трагических мертвецов…

Это оставляло у него иллюзию всемогущества и всеведения, хотя недавно он обнаружил, что его пропускная способность снизилась после установления его настроек систем—различные данные и их обработка значительно занимали его умственные способности.

Это был момент, когда он вспомнил свой страх перед учебником под названием [Пять лет вступительных экзаменов в колледж и три года пробных работ] как третьекурсник и своё унижение от того, что его заставляют принимать коррекционные классы.

Понимая, что так дальше продолжаться не может, Си Вэй решил, что заработанную им божественную энергию он вложит в интеллект, освободив себя от тяжёлого груза умственной работы.

Сначала он думал о создании некоторого искусственного интеллекта, подобного Джарвису из Железного человека, чтобы справиться с большей частью своей работы, но после того, как он был крещён научной фантастикой в течение многих лет, он почувствовал, что это было безрассудным шагом. В конце концов, он действительно мог бы пнуть осиное гнездо, если бы создал Альтрона.

Таким образом, поразмыслив некоторое время, он решил сделать компьютер с базовыми функциями, которые будут управлять данными, поскольку игроки зарабатывали опыт и учились новым навыкам.

Вот откуда приходит таинственная энергия, которая была божественной силой. Это была вторичная сила, полученная через божественную энергию, и она могла быть использована только божественностью. В то же самое время различные Боги будут решать, какую божественную силу они могли бы использовать для достижения своих целей.

И всё же, после того как Си Вэй переселился, божественность Си Вэя как Бога игр была развита через его собственное знание ещё на земле, и в настоящее время включала большинство областей Божественного порядка. Таким образом, если бы он собрал достаточно божественной энергии, его божественность достигла бы такой силы, где выполняла бы все желания, хотя была бы ослаблена в зависимости от требований Божественного порядка.

Пример был бы похож на то, как после того, как Си Вэй запросил Sunway Taihulight, но после получения его команды и достаточной божественной энергии, его божественность в конечном итоге выдала ему сломанный компьютер, работающий на Win98.

-----

Sunway Taihulight - Суперкомпьютер по состоянию на 2016-2018. Сейчас занимает 3 место рейтинга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15: Трагическая смерть**

Копьё победы Илины полностью испарило то мужество, которое оставалось у гоблинов. Имея в запасе менее половины их первоначальной численности, они уже не были такими смелыми, как раньше, и фактически выбрасывали свою броню, когда бежали.

Марни Вилф вздохнул с облегчением от спасения своего торгового каравана, в то же время испытывая любопытство, к какой церкви принадлежали эти пятеро.

Они были одеты как дети из какой-то отдаленной деревни - и в этом случае для них было невозможно изучать божественные заклинания, учитывая, что самые низкие из таких навыков требуют длительного обучения в освященных местах (т.е. в различных церквях, святынях или храмах), принимающих различных Богов.

Кроме того, "повышение уровня", которое они упомянули, было также полной загадкой. Даже в Блистательной Белой Церкви разве не было всего лишь горстки епископов, которые могли мгновенно восстановить все раны и энергию?

Он был ещё больше потрясён тем, что, хотя они казались наивными и невежественными в различных аспектах жизни, на самом деле они никогда не показывали ни единого намёка на полезную информацию. Они скрывали "повышение уровня" божественное заклинание значительно, что, несмотря на его глаза, которые были обучены, когда он путешествовал и видел различные грани империи, он не мог определить, кто из них действительно произнес это заклинание.

- Мистер Уилф.

Один из наёмников, которых он нанял, подошёл к нему, пока он думал над этой тайной.

- Тут что-то не так.

- Что такое? Эти сопляки что-то натворили?

Может быть, они действительно были родственниками какого-то злого бога, намереваясь обманом уничтожить их?

- Нет. Они всё ещё обсуждают какую-то ерунду вроде "богатых наград "или "древа навыков".

Ответил сопровождающий, качая головой.

- Я хотел вам сказать, что все убитые ими трупы гоблинов исчезли, когда наши люди начали зачистку поля боя.

- Что?

Марни повернулся к Илине и остальным, чтобы убедиться, что вокруг них нет никаких трупов гоблинов, хотя обрывки зубов, когтей или набедренных повязок этих существ были беспорядочно разбросаны по земле.

Марни нахмурился. Хотя трупы гоблинов не стоили и десяти центов, и они не собирались носить их с собой, было слишком странно, чтобы все они исчезли. Учитывая необычное поведение этих молодых людей, он решил, что почуял во всем этом что-то подозрительное.

Тем не менее, пока торговец Марни пребывал в полном замешательстве, Илина и остальные получили новое задание.

Дзинь!

Побочный квест: проповедование торговцам

Описание:

Бог игры приготовил стартовую деревню - утопию для своих верующих в Царстве смертных. Однако начало всего - это самая сложная часть, так как деревня будет иметь проблемы с развитием без помощи торговцев, направляющих внешнюю логистику. Прислушайтесь к воле Божьей: донесите его слово до торгового каравана, который вы спасли, и, по крайней мере, обратите одного купца в свою веру в Бога игр.

Награды за задания:

Чертёж магазина (предмет задания), опыт (сумма зависит от скорости выполнения задания), кольцо евангелия (элитное)

Примечание: завершение квеста открывает цепь миссий "свет бога освещает землю"

- Простите, сэр?

Затем Марни увидел, что Эдвард с нетерпением приближается к нему с видом человека, который ищет золото.

- У вас есть минутка поговорить о нашем Боге и Спасителе, Боге игр?

Марни лишился дара речи.

………

- Наконец-то!

Пока группа Илины изо всех сил старалась проповедовать Бога игр, как будто они продвигали амвей, Ангор также достиг своего поместья - безымянного города за пределами Долины трагических мертвецов.

Место казалось зловещим и запущенным. Если Ангор никогда не бы получил эту систему, он был бы так напуган одним его видом, что сразу же бросил всё и бежал домой, даже если старый кучер был с ним.

Но теперь он был совершенно другим. Он даже чувствовал невообразимую привязанность и к разрушенному городу.

- Итак, это моё поместье…

- Чужак, что ты здесь делаешь?

Ангор повернулся на голос и увидел сгорбленного старика, стоявшего с костылем в нескольких футах от него.

Его лицо было настолько уродливо худым, что он не отличался от скелета. Однако его глаза были так остры, что Ангор почувствовал боль, как будто под этим пристальным взглядом его пронзали клинки.

- Меня зовут Ангор Фауст. Я новый лорд этого места!

Воскликнул Ангор, вытаскивая указ из его сумки.

- С этого дня этот город и прилегающие земли - мои владения!

Старик долго и пристально смотрел на Ангора, и только когда тот почувствовал покалывание в своей голове, он покачал головой.

- Как вы сами могли убедиться, эти земли совершенно бесплодны. Все живущие здесь настолько бедны, что не могут позволить себе даже поесть. На самом деле, они едят кору деревьев, чтобы утолить свой голод - вы не заработаете здесь даже медяка.

Ангор знал, что старик пытается предостеречь его, так же как и то, что он пришёл один, чтобы захватить власть в поместье, было очень опасно. Его подданные могли бы сделать так, что он умер по пути сюда, и именно поэтому большинство лордов, как правило, брали с собой эскорт.

- Я не стану угнетать своих подданных.

Сказал он, убедительно успокаивая старика.

- Ты меня неправильно понял, малыш.

Ответил старик, снова качая головой.

- Королевская армия подожгла леса сразу за долиной трагических мертвецов, чтобы остановить наступление ревенентов. Этот огонь распространился и достиг этих мест, превратив в пепел урожай, собранный за полгода. Если бы проблема голода не была решена, вы, признанный Его милостью лорд, были бы мишенью, на которую все здесь излили бы свой гнев.

- Разве королевская армия не возместила ущерб?

Удивлённо спросил Ангор.

- Конечно, нет, малыш.

Медленно произнес старик.

- А как ты думаешь, к кому относится "трагические мертвецы" в названии "Долина трагических мертвецов"? Трупы тех существ, которые давным - давно восстали как ревененты? Конечно же, нет.

Затем старик указал на свою собственную грудь и горько сказал.

- Это мы. Простые люди, которые умирают из-за битвы между рыцарями и ревенентами, являются настоящими "трагическими мертвецами"!

Слова старика оставили Ангора в недоумении.

Хотя он был готов к трудным дням впереди, когда брал бразды правления своими новыми владениями, он не представлял себе, что реальность была намного более жестокой, чем то, что он мог ожидать.

Будучи обычным человеком, который не был обучен магии, бою или божественным заклинаниям, как он выживет в этом поражённом месте?

Именно тогда он вспомнил о том чудесном существовании, которое спасло ему жизнь.

Система Повелителя!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16: Активация**

Старик принял молчание Ангора за понимание того, что вотчина не стоит и десяти центов, и поэтому прекратил попытки осложнять жизнь новому лорду.

Видя, что Ангор на самом деле ещё очень молод, он мягко сказал.

- Уже поздно. Ты можешь остановиться у меня, если не возражаешь - ты должен уехать на следующее утро.

Ангор, пытавшийся призвать на помощь систему, выпрямил шею.

- А где находится резиденция бывшего лорда?

- Последний Лорд вернулся в свой дом сразу же после того, как взглянул на это место. Он не строил ничего похожего на поместье.

Ответил старик.

- Очень хорошо.

Ангор вздохнул, удивляясь тому, как безответственно вёл себя его предшественник.

- Прошу прощения за беспокойство.

Именно на пути к дому старика Ангор узнал, что старик был мэром безымянного города, и что именно годы нападений ревенентов, а также войны привели этот маленький, но относительно процветающий город к его нынешнему состоянию.

Там было довольно много домов, но большинство из них остались обветшалыми после нескольких лет. Черепица на крыше время от времени отваливалась, и лисы или крысы вылезали из растущей внизу травы.

Уже сейчас похвально иметь одного жителя в одном из трёх домов.

На самом деле там было всего двадцать девять граждан, включая старика, который, по сути, наполовину стоял в своей могиле. Остальные были в основном пожилыми, женщинами или детьми. Молодые и способные люди либо бежали в пределах империи, когда у них ещё были силы, либо призывались в королевскую армию - в любом случае, они вряд ли вернулись бы.

Несмотря на то, что он был мэром, дом старика фактически ничем не отличался от других жителей, за исключением того, что его крыша была в основном неповрежденной, и те, кто был внутри, не должны были спать, купаясь в звездном свете.

- Дедушка, ты вернулся! Девушка, выглядевшая чуть старше самого Ангора, выбежала из дома, и вскоре её взгляд упал на Ангора, который шёл следом за стариком.

- А кто он такой?

- Вэла, он новый Лорд города. Следи за своими манерами.

Серьёзно сказал старик.

И девушка, и Ангор оценивали друг друга - и с точки зрения Ангора, если бы его собственную сестру можно было оценить в 8 баллов с точки зрения внешнего вида, девушка по имени Вэла была бы оценена примерно от 5 до 6.

Были романы о рыцарях, где появлялся персонаж "несравненно красивой крестьянской девушки", но было мало вероятности, что это действительно произойдёт в реальности.

На этой ноте было много дворян по всей империи, возвращающих власть, но редко кто будет щеголять этой властью только для того, чтобы уложить в постель какую-нибудь грязную, уродливую крестьянскую девушку... вместо этого, за исключением нескольких случайных отклонений, рождённых от кровосмесительных союзов, дворяне всегда будут брать красивых женщин в жёны на протяжении всех поколений, чтобы улучшать свои кровные линии. Поэтому большинство знати имело чопорный вид, даже если они не стояли выше толпы.

Поэтому, даже если Вэла не особенно привлекала взгляд Ангора, 5-6 баллов тоже было не так уж плохо.

- Я Ангор Фауст, но вы можете называть меня Лорд Ангор.

Он представился - будучи воспитан в дворянской среде, он не считал ничего плохого в том, что крестьяне обращаются к нему как к лорду.

- На ужин у меня ещё есть черный хлеб... Вэла, принеси его.

Сказал старик девушке, когда они вошли в дом.

- Но у нас мало еды, дедушка.

Девушка явно колебалась.

- Всё нормально. Лорд Ангор - наш сеньор - и мы должны выказывать ему своё уважение и доброту.

Твёрдо сказал старик.

Уверенная, что ей не удастся переубедить деда, она опустила голову и неохотно сняла с полки деревянный ящик.

Внутри лежали три грубые булочки размером с кулак, которые выглядели довольно грязными.

- Спасибо за вашу любезность, но я сам принёс немного еды.

Ангор вежливо отказался, едва взглянув на черный хлеб, который пах довольно кисло и из которого торчали какие-то зерновые скорлупки.

Вскоре молодая девушка радостно повела Ангора в гостевую комнату, где он должен был остановиться.

- Эта комната меньше, чем туалет у нас дома.

Ангор изучал грубую комнату и тихо ворчал, когда ложил свои вещи у стены после ухода девушки.

К счастью, он был самым младшим сыном в семье и с детства часто испытывал горе, развивая в себе сильную способность к адаптации. Вскоре он успокоился и снова начал пробовать призывать систему.

- В прошлый раз система была активирована из-за засады бандитов. Но я не могу просто взять и вытащить из ниоткуда бандита...

Пробормотал Ангор, почесывая свой затылок.

- Если я не ошибаюсь, должен быть какой-то способ открыть её даже при обычных обстоятельствах.

Тем не менее, Ангор всё ещё был смущён тем, как он должен вывести системный интерфейс.

- Сезам, откройся! Эй, выходи! Алохомора!

Он испробовал все команды, которые помнил из историй, а также каждое заклинание из своих знаний о магии (которую он не освоил), но ничего не произошло.

Действительно, если бы системная панель не предоставляла дополнительную услугу Джину-киллеру, которая спасла его от убийства бандитами, ангора сочла бы, что система Overlord или что-то в этом роде на самом деле была его собственным воображением.

“Должно быть, я что-то упустил... что же это может быть?…”

Инстинктивно поглаживая подбородок, он глубоко задумался.

Именно в этот момент белый шар света внезапно со свистом вылетел к его слепой стороне. Он вытянул щупальце, которое прочно уперлось в его имя, прежде чем исчезнуть с очередным свистом.

Ангора вообще не чувствовала его присутствия. Вместо этого у него возникла внезапная идея, как будто некое божество подало ему знак, и текст на этой странице системы промелькнул перед его мысленным взором.

- О мастер игр, даруй нам новую жизнь... - невольно пробормотал он.

Вскоре, что прохладный игровой интерфейс появился перед ним еще раз!

- Успех! Так вот какая команда!”

Ангора радостно запрыгнула на кровать—это была его привычка, когда он был в восторге. Однако довольно разбитая деревянная кровать старого мэра не выдержала удара и с треском рухнула на пол, увлекая за собой ангору.

Он перекатился от боли, схватившись за затылок.

- Милорд, с вами все в порядке?- Спросила с беспокойством вела, которая еще не ложилась спать, когда услышала шум снаружи.

Даже если он был немного задет, его самолюбие как дворянина не могло вынести того, что его собственный подданный видит его в таком жалком состоянии.

Поэтому, сдерживая слезы и борясь с болью, он пробормотал одними губами.

- Я-я в порядке…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17: Сельское хозяйство лучше всего подходит для труда и капитала, как и ожидалось**

Когда Си Вэй увидел, что произошло с Ангором, он не мог не подумать, что он был простодушен в выборе какого-то болвана в качестве довольно важного нового главы деревни…

Впрочем, даже Си Вэй не ожидал, что маленький городок за пределами Долины трагических мертвецов окажется таким бесплодным.

- Похоже, мне нужно придумать, как тебе помочь.

Си Вэй почесал голову щупальцами, размышляя, как ему следует поступить.

Проблема заключалась в том, что, поскольку горожане страдали от голода, это означало, что их уважение можно было легко заслужить, думая о том, как наполнить их желудки. Он мог бы даже обеспечить себе ещё одну волну последователей в этом процессе.

Если это было так, то система Повелителя могла бы немного отойти от боевого плана и сосредоточиться на сельском хозяйстве буквально.

- Если это сельское хозяйство, я думаю, что это будут такие игры, как Harvest Moon и Rune Factory из моего мира…

Си Вэй слегка изменил настройку в соответствии со своей идеей, только чтобы обнаружить, что он был недостаточно силен в аспектах растений или урожая. Хотя он обладал способностью изменять семена так, чтобы они могли мгновенно созревать, божественная энергия, необходимая для управления растениями и сбора урожая, была значительной. Более того, этот эффект не будет длиться до следующего поколения, и их семена будут только нести обычный урожай.

- Довольно трудно дать сразу и количество, и качество. В городе также нет боевого класса, поэтому нет никакого способа получить костный порошок или другие материалы из окраинных районов долины трагических мертвых, чтобы помочь им расти…

Си Вэй находил нынешнюю ситуацию сложной.

- Более того, если баланс между накоплением и тратой божественной энергии не будет обеспечен, моя божественная энергия будет израсходована после десятка ускоренных урожаев.

И когда он тщательно обдумал это, моделирование сельского хозяйства как в Harvest Moon, так и в Rune Factory действительно занимало большую часть времени игрока, учитывая, что это было главным аспектом удовольствия для этих игр.

И всё же Си Вэй не хотел бы, чтобы Ангор стал фермером. Этот парень был немного болваном, но так как он был новым лордом, которого он выбрал…

Именно тогда Си Вэй заметил бесполезные металлические вещицы, сваленные в его Божественном царстве, и идея, которую он не мог получить несколько дней, наконец проявилась.

Должен ли он создать валюту для игроков системы?

До тех пор, пока он не перетекает на другие рынки, вещи, которые привлекли божественность, никогда не привлекут внимания других богов (особенно богини процветания). В то же время божественность означала, что это не будет подделкой, исключая возможность мошенничества.

- Установка: божественные семена, можно приобрести за игровую валюту, и болван... я имею в виду, Ангор мог бы научиться некоторому управлению через игры жанра, контролируя и распределяя жителей деревни как фермеров. Поскольку божественные семена не нуждаются в поливе или удобрении, я просто сделаю так, чтобы выделенный персонал должен был преданно молиться мне, чтобы семена росли, и росли бы ещё быстрее, чем больше верующих, и на каждый участок земли разрешается иметь не более трёх фермеров. Это, вероятно, восстановило бы некоторую божественную энергию, и другие объекты также могли бы использовать этот стиль. Я же гений!

С Ангором, выступающим в качестве примера, горожане, которые страдали от голода, вероятно, будут собираться под его крылом. Более того, Си Вэй не нуждался в том, чтобы все они стали истинными верующими, так как поверхностных верующих было бы достаточно для обеспечения его божественной энергией.

- Урожай также может быть продан в систему за игровую валюту. Кроме того, даже если предыдущее поколение было убрано и новые культуры потеряли способность к мгновенному росту, это всё ещё уменьшает божественную энергию, необходимую для их модификации сейчас. Ангор также мог бы купить новые семена за игровую валюту, и я дам ему эти семена. Это в принципе не означает никаких проблем.

Однако все, что требовалось, это мелкий верующий, чтобы продолжать молиться, как семена идут - любая потеря, следовательно, будет возмещена, и чем больше Верующих будет обращено под крылом Ангора, тем больше Си Вэй заработает.

Кроме того, наличие игровой валюты ограничивает количество божественных семян, которые может получить Ангор. Учитывая, что Си Вэй всё ещё обладал ограниченной божественной силой, он не мог дать ему слишком много семян сразу.

- Сделано. А теперь посмотрим, как этот болван будет важничать.

………

Рано утром следующего дня Ангор встал с постели и вышла из дома, чтобы начать осматривать его земли.

Земля была бесплодна, как и говорил ему накануне старик, и те немногие пригодные для использования участки были сожжены дотла. Это, конечно, объясняло враждебность, которую горожане питали ко всем чужакам, и сам Ангор была бы изгнана, если бы не его юный возраст.

- Милорд, значит, вы здесь.

Вэла нашла его около полудня, и голос у неё был довольно расстроенный.

- Пожалуйста, не бродите вокруг - мы будем в беде, если что-то случится с вами в этом городе. Обед готов, пожалуйста, уходите сразу после него!

- Обед... это тот же самый черный хлеб, что и вчера?

С любопытством спросила ангора.

- Я его немного подогрела, а теперь пойду собирать грибы, из которых могу сварить вам суп.…

Затем Вэла заколебалась, видимо считая невежливым подавать такие вещи дворянину, и прошептала.

- Мне очень жаль, но это всё, что мы можем сделать.

- Если ты не возражаешь, пожалуйста, составь мне компанию на некоторое время.

- А?

- Не смотри так уныло...

Слегка обиженно сказал Ангор.

- А как насчёт такого? Ты составишь мне компанию, пока солнце не взойдёт до самого центра небес. Если тебе это не интересно, я уйду сегодня же, и тебе не придётся меня прогонять. Ка думаешь?

- Я всего лишь крестьянка. Я не могу пойти против вашего желания, милорд.

Пробормотала девушка, но всё же послушно последовала за Ангором туда, где раньше были фермы.

Участок земли был покрыт толстым слоем пепла. Хотя почва могла бы стать более плодородной в будущем году благодаря этому, было просто невозможно сказать, сколько горожан сможет продержаться до тех пор.

- Где участок твоей семьи?

Спросил Ангор.

- Это вон тот.

Девушка указала на один из участков по краям, которые казались неровными.

- В моей семье меньше голов, поэтому и земли у нас меньше.

- Я позаимствую её на некоторое время.

Затем, убедившись, что девушка не смотрит, Ангор мысленно произнёс слова "о бог игр, даруй нам новую жизнь", чтобы открыть страницу системы, и пролистал её, чтобы попасть на новую страницу, появившуюся вчера.

[Система Повелителя: Ферма Пингвина V0.1 Тестовая Версия]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18: Божественное чудо**

[Система Повелителя: Ферма Пингвина V0.1 Тестовая Версия]

[Ферма: 0/1]

[Семена: Нет]

[Домашний скот: заблокирован]

[Игровая валюта: 0]

[Подсказка: Добро пожаловать на Ферму пингвина. Новый подарочный пакет был доставлен в ваше хранилище; пожалуйста, заберите его с главной страницы]

Хотя Ангор не совсем понимал "что означает слово "пингвин", вчера вечером он покопался в памяти и в целом понял функцию "Фермы пингвина".

Грубо говоря, это была сельскохозяйственный раздел в Системе Повелителя.

Кроме того, в нижней части страницы была опция "магазин", в которой перечислялся ассортимент семян. Тем не менее, там были только некоторые из них, на которых была изображена его картина - значки на других были черными как смоль, и казалось, что они могут быть открыты только в более позднее время.

Там было также окно для продажи, через которое Ангор ничего не мог продать (иначе он продал бы даже стены дома Вэлы). Учитывая, что окно продажи было помещено на странице поместья, только собранный урожай или домашний скот могли быть проданы.

[Пожалуйста, зафиксируйте поместье с площадью 1 единицы в качестве первого поместья для Фермы пингвина.]

Кроме того, Ангор сначала нужно было выбрать его поместье.

Система подсказала ему, что "строительные полы не могут быть использованы в качестве фермы", когда он попытался использовать функцию в своей комнате, поэтому Ангор прогуливался по городу, ища место, подходящее для его первой фермы.

Однако, столкнувшись с Вэлой, он подумал, что проще было бы одолжить её семейную ферму вместо того, чтобы осваивать какую-то новую землю для работы. В любом случае, он должен попытаться добиться благосклонности дедушки Вэлы, если он хочет утвердиться в городе.

Поэтому, следуя инструкциям системы, Ангор выбрал бесплодную землю, принадлежащую семье Вэлы, как его первую поместье.

Когда вскоре появились слова "выбор завершён", Ангор обнаружил, что единственный квадратный участок из не совсем большой фермерской земли замигал, указывая площадь равную 1 квадратному метру.

К сожалению, так же, как и системную страницу, только сам Ангор мог её видеть.

Затем Ангор забрал подарочный набор из его хранилища системы. Внутри было два предмета: духовное семя овса x1 и ведро святой воды.

Духовное семя овса было на самом деле из обычного растения, а вот ведро святой воды, оставило Ангора удивлённым.

Это было ведро для полива, но очень искусно сделанное. Его корпус был покрыт простой эстетической резьбой, с которой не хотелось бы расставаться, а его ручка, хотя и металлическая, была ближе к жёлтой меди.

- А? Откуда у тебя это ведро?

Вэла была удивлена, когда он вытащил из ниоткуда это изысканное ведро для полива.

- Мы, дворяне, учимся магии у магов, прежде чем унаследовать своё собственное поместье... но это не имеет значения.

Ангор определенно считал, что доставать ведро из ниоткуда тоже было ошибкой. К счастью, свидетелем была всего лишь Вэла, и такую деревенскую девушку, как она, можно было легко обмануть.

И она действительно была обманута - на её лице появилось выражение восхищения.

- Так все благородные лорды в городе могут пользоваться магией!

Затем, пока девушка смотрела, Ангор погрузил духовное семя овса в землю.

- А сейчас вы пытаетесь посадить семя? Это не сработает - уже слишком поздно, а зима придёт через полмесяца. Самое большее, оно прорастет до того, пока не замёрзнет!

Вэла нахмурилась, пытаясь отговорить его.

- Зима здесь тоже особенно холодная: животные впадают в спячку, и все листья с деревьев опадают. Вы даже не получите черный хлеб к тому времени... вы должны поспешить прочь из этого места.

- Если это действительно не сработает, то я действительно уйду.

Ангор пожал плечами.

- Но сейчас не время отчаиваться.

После того, как он посадил семя, таймер обратного отсчёта, который показывал 3:59:59, появился над фермой Ангора.

- Значит, это займёт всего четыре часа...

Ангор почувствовал некоторое облегчение. Единственной проблемой теперь был вопрос о количестве урожая.

- Кстати, раз уж ты знаешь, какие неприятности приносит зима, почему бы тебе не уехать отсюда?

Спросил Ангор Вэлу, когда они пошли за водой для его ведра.

- Это довольно далеко, но разве ты не будешь свободна от подобных ситуаций, когда уедешь в город?

- Дедушка сказал, что он мэр. Если бы даже он испугался и бежал, этот город, который он унаследовал от своих собственных предков, прекратил своё существование.

Вэла горько улыбнулась в ответ.

- Даже если ему недолго осталось жить, он хотел остаться в этом городе, в котором вырос, до самого конца.…

- А как насчёт соседних церквей? Разве они не могут помочь?

Спросил Ангор, как только эта идея пришла ему в голову, а также потому, что различные церкви также отвечали за помощь в чрезвычайных ситуациях.

- В окружение десяти миль здесь нет церквей.

Ответила девушка, и её лицо стало ещё более горьким.

- Если уж на то пошло, то даже Боги, вероятно, оставили нас на произвол судьбы в этом жалком месте.

Ангор тихо наполнил своё ведро водой.

Он очень хорошо знал, что если ничего не предпринять, то это место, которое по названию было городом, но всего лишь маленькой деревушкой, никогда не переживёт этой зимы. Оставшиеся в живых горожане будут страдать от голода и холода и могут умереть от любой из этих причин.

Затем он почему-то почувствовал, что ведро в его руке стало тяжелее, как будто в нем было что-то ещё, кроме воды.

[Ведро святой воды (легендарное): предложите свою искреннюю молитву Богу игр, когда вы используете это ведро. Сила вашей веры позволит сократить время, необходимое для созревания вашего урожая. Максимальная скорость сокращения времени этого эффекта составляет 50%]

- Нет, это не так. Даже если благословения от других Богов теперь не дождешься, есть ещё один, кто наблюдает за этим местом!

Ангор, который до сих пор сохранял своё нейтральное благородство, наконец, стал серьёзнее.

- Это уже слишком, даже если ты ищешь утешения...

Девушка неохотно улыбнулась.

- Я не очень хорошо разбираюсь в словах, но я действительно понимаю, что простой разговор не будет работать со всеми вами. Так что, пожалуйста, взгляни!

Держа ведро, Ангор медленно вылила воду на семя, которое он только что посадил.

- Вот что я хотел показать всем вам, божественное чудо от моего Бога!

В следующее мгновение из почвы, покрытой темным пеплом, показался нежный росток.

Прямо как драгоценный нефрит

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19: Неожиданная смерть верующего**

Си Вэй, который думал о том, что он мог бы ещё сделать в Божественном царстве, внезапно остановился.

- А? Ангор действительно превратилась из мелкого верующего в набожного верующего?

Он сразу же обрадовался и пробормотал.

- Похоже, я выбрал правильного человека.

Казалось, он совершенно забыл, что обращался к Ангору "болван".

Что дальше было для плантации площади, чтобы быть на поверхности, и для урожая, который будет собран и получить благосклонность горожан. Ангор уж точно не стал бы портить что-то настолько простое.

Кроме того, с учетом ограничений, наложенных на землю и цены, Си Вэй не должен был беспокоиться о том, что Ангор сразу же перерастет и привлечет внимание Бога урожая.

Он предсказал, что нынешнее состояние будет длиться два или три года, и все будет слишком поздно, когда другое божество наконец поймет, что что-то не так.

Си Вэй был уверен в себе - будучи истинным переселенцем и имея прикосновение Мидаса как Бога игр, он был бы пристыжен, если бы не мог противостоять какому-то среднему местному Богу через два или три года.

- И самая главная проблема сейчас - это все-таки игроки…

Учитывая, что уровень Божественного ордена Си Вэя был ограничен, максимальный уровень игроков боевого класса был ничтожным и не мог быть передан. В то время как игроки во главе с Илиной всё еще были поглощены повышением уровней и не могли сказать, большинство игроков будут расстроены, когда они начнут чувствовать себя скованными после того, как они достигнут этого предела уровня.

Однако на самом деле существуют простые решения этих проблем. Одна из них состояла в том, чтобы усилить вербовку верующих и накопить больше Божественной энергии, с помощью которой он мог бы повысить свой уровень божественности, что в свою очередь естественным образом расширяет силу Его Божественного порядка и повышает максимальный уровень игроков. Во-вторых, он должен был уничтожить всех остальных богов и непосредственно похитить их божественность, силу, внутри которой он мог бы слиться со своей собственной божественностью.

Если первый вариант был напыщенным, то второй - несомненно зловещим.

В конце концов, Си Вэй не осмелился бы открыто вторгаться на территорию других богов для вербовки своих верующих, и такая уклончивая форма обращения была просто слишком медленной. Небеса знают, когда он, наконец, соберет божественную энергию, чтобы подняться на свой божественный уровень.

68

Более того, похищение других божеств не было беспрецедентным: Стофф, нынешний Бог ремесел и хорошего вина, был обычным божественным существом из железоделательного аспекта. Тем не менее, он одержал победу над бывшим Богом прекрасного вина в Божественной битве, разграбив власть другого и, следовательно, став промежуточным Богом, которым он был теперь.

“Тем не менее, нелегко искать враждебного Бога, Которого я мог бы сделать в... - сферическое тело Си Вэя беспокойно шевельнулось.

\*\*\*

Сами боги не имеют никакой иерархии.

За исключением Троицы творения и семи небесных отцов, которые в настоящее время считались сильнейшими из существующих, линии, разделяющие Великих Богов, промежуточных богов и меньших богов, были фактически размыты. Все они были просто неоднозначно классифицированы в соответствии с сильными или слабыми сторонами их Божественного порядка, а также их действиями в Божественной битве.

Будучи вновь вознесенным Богом игр, который так недавно родился, он не мог присоединиться к войне между богами. Хуже всего было то, что его божественность была повреждена, что он, вероятно, даже не будет считаться меньшим Богом—если он должен был положить палец на это, он, вероятно, будет причислен к ничтожному Богу, который был классом ниже меньших богов.

И было бы трудно найти другого тщедушного Бога, с которым он мог бы обменяться ударами, будучи новичком.

- У меня болят яйца... хотя сейчас их у меня нет.”

Си Вэй протянул щупальце, чтобы почесать то, что предположительно было его лбом, и вдруг понял, что что-то не так.

В отличие от богов, чьи верующие насчитывали до миллионов, учитывая, что все верующие Си Вэя в сумме едва доходили до двузначных цифр, он поэтому знал о каждой строке веры, направленной к нему.

Только сейчас жила божественной энергии исчезла!

Верующий, по-видимому, не принадлежал ни к партии Илины, ни к феоду ангоры, но был верующим в Бога игр до того, как Си Вэй переселился.

Согласно воспоминаниям, которые он унаследовал, последний Бог игр, вероятно, был какой-то ненадежной сущностью с проблемой азартных игр. Сам Си Вэй не ожидал, что их вера просуществует до сих пор.

“Это чувство... не похоже, что они были обращены…”

Истинно верующий и те, кто выше его, не могли быть сразу же обращены в другую веру, поскольку никто не стал бы истинно верующим без твердой убежденности в их первом божестве. Если бы это было обращением, их вера вместо этого медленно угасала бы и в конечном счете исчезла бы среди ее самых слабых моментов.

Было только одно объяснение внезапному разрыву, такому как только что: этот верующий умер.

И поскольку эти первоначальные верующие не обладали системой, они не могли быть воскрешены, как Илина и другие.

Было бы прекрасно, если бы верующий умер естественной смертью или во сне. Однако, если бы это был несчастный случай или убийство, то психическая напряженность этого человека взлетела бы немыслимо в тот момент, когда они столкнулись с надвигающейся смертью, и, вероятно, был пиковый уровень их жизни.

Возможно, именно по этой причине Си Вэй заметил, что существует путь, соединяющий его с эмоциями последователя перед смертью, оставляя их окончательную божественную энергию в его божественном царстве в том, что казалось сгустком серебряного тумана с одного взгляда.

Си Вэй на мгновение заколебался, но наконец протянул свои щупальца, чтобы коснуться его.

Это был чистый ужас, полный горя и сожалений, а также смешанный запах ненависти, что Бог, Которому они доверяли, не помог им в их последние минуты.

Последователь погиб не случайно. Его убили, возможно, даже пытали заранее.

Си Вэй молчал, не зная, о чем ему следует думать.

Он когда—то верил, что его предшественник-изначальный Бог игр и его верующие не имели ничего общего с ним самим, поскольку они не были его подданными. Более того, с ужасной репутацией его предшественника эти верующие в любой момент могли бы спрыгнуть с корабля.

Но теперь он понял, что ошибался.

И он сам, и его предшественник были бесспорно Богом игр, и верующие его предшественника тоже были его верующими людьми, которые держали веру и доверяли ему все.

Хотя он не обязательно был неразборчив со всеми последователями, если бы он не реагировал и не наблюдал, как его последователи были убиты, чем он отличался от других хладнокровных божеств этого мира?

“Как я и думала, я действительно хочу быть хорошим Богом.”

В этот момент другая жилка божественной энергии внезапно исчезла.

Резня верующих его предшественника продолжалась.

- Черт возьми! Это действительно смотрит на меня сверху вниз, Бог игр!

Сделав свой выбор, Си Вэй почувствовал, как все его тело расслабилось.

- Не паникуйте, верующие, ваш Бог идет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20: Принцесса павшего королевства**

Тем не менее, Си Вэй не был настолько безрассуден, чтобы игнорируя всё остальное, просто так спуститься и раскидать каждого врага ради своих верующих.

Поэтому он будет делать то, что он всегда делал: использовать своё божественное око, чтобы найти верующих, которые были в беде, и понять их положение в кратчайшие сроки.

Затем он выяснил, что верующие были не совсем обычными азартными людьми.

Хотя они выглядели оборванцами, но всё таки были снабжены броней и оружием, которое плохо "обслуживалось".

Когда он сравнил оставшиеся записи воспоминаний в своей божественности, Си Вэй быстро понял, что эти верующие были более необычными, чем он себе представлял.

Они были первыми основателями Церкви Бога игр, выжившими из Тэрро, падшего королевства.

………

Это был большой лес, полный высоких деревьев и густых кустарников, где обычно не было видно ни одной живой души. Кроны деревьев заполняли полог леса и закрывали небо, оставляя лес в полумраке - если бы не случайный луч солнца, пробивающийся сквозь полог, чтобы высветить слабые полосы сияния в лесу, было бы трудно отличить ночь от дня.

Молодая девушка, одетая в боевую форму, бежала по узкой тропинке между деревьями. Ее белокурый хвостик танцевал, когда она двигалась, сияя золотым оттенком ярче, чем само солнце.

Вокруг неё всё ещё оставалось несколько представителей элиты, которые, вероятно, были её телохранителями.

Внезапно молодая девушка споткнулась о корень дерева и чуть не упала, но была подхвачена протянутой рукой самого старого стражника рядом с ней.

- Спасибо, дядя Карло.

Девушка, которая тяжело дышала и потела ведрами из-за бега, передала свою благодарность.

- Это мой долг, Ваше Высочество.

Мужчина казался гораздо более спокойным, но говорил он сухо и серьезно.

- Мы сейчас довольно далеко от Ланкастера, и им будет трудно выследить нас в этом лесу. Давайте немного отдохнем.

В ответ девушка не выдержала, и прислонившись к дереву, плюхнулась на землю, с выражением, полным горя.

- Я думал, что, разместив базу в Ланкастере, мы по крайней мере будем свободны от диверсий армии Короля-предателя... я просто не мог себе представить, что кто-то из Культа Злого бога, появившейся из ниоткуда, загонит нас в такой угол.

- ...Потому что Бог игр покинул нас.

Решительно сказал мужчина средних лет.

- Это неуважительно, дядя Карло.

Молодая девушка горько улыбнулась, но её слова были скорее издевкой над собой, чем обвинением.

На самом деле, даже если они, беженцы с Тэрро, сохраняли свою традиционную веру в Бога игр, почти все знали, что божество покинуло их.

Это имело смысл, если бы они подумали об этом: великое Королевство Тэрро, которое было в зените своего могущества - были захвачены и поставлены на колени, и всё же Бог никогда не проявлял ни малейшего признака. С тем немногим, что осталось от них сейчас, они, конечно же, не могли обрести никакого божественного сострадания.

Тем не менее, молодая девушка, которая уже давно привыкла к жестоким ударам, покачала головой, отбрасывая сомнения в сторону Бога игр.

- И что ещё более важно, с чего бы кому-то из Культа Злого бога знать о нашей скрытой базе в Ланкастере? Даже инквизиторы Короля-предателя не нашли нас.…

- Я могу ответить на этот вопрос, леди Ли.

Резкий голос с невыраженной враждебностью внезапно заговорил, мгновенно насторожив компанию девушки.

Однако вскоре их настороженность сменилась глубоким отчаянием, ибо из густого леса появилось множество фигур, одетых в чёрные плащи и причудливые черно-белые маски.

Девушка была слишком хорошо знакома с ними - их секретная база в Ланкастере была захвачена теми же самыми культистами!

В данный момент она была полностью окружена культистами.

Тот, кто заговорил, вероятно, был их лидером, который только что медленно вышел из их организованного строя. Он поднял правую руку, и его плащ соскользнул, обнажив покрытую шрамами правую руку.

Насекомое, похожее на переросшую пурпурную муху, сидело на указательном пальце его правой руки и передними лапками вытирало большие фасеточные глаза.

- Эта чёрная трупная муха не годится в бою как магическое домашнее животное, но как фамильяр она может точно определить запах гниения, который остается на каждом последователе «гнилых костей».

Гордо сказал культист.

- С его помощью очень легко выследить всех вас.

Прежде чем девушка успела возразить, охранник рядом с ней закричал в агонии - она в панике обернулась и увидела, что стоический мужчина средних лет Карло убил одного из охранников.

- Остановись! Что ты делаешь, дядя Карло?!

Удивлённо воскликнула девушка.

- Ты чё, всё ещё не врубилась? Трупная муха следила за запахом твоего капитана Карло!

Лидер культистов безумно рассмеялся.

- Этот дядя Карло, которого ты так уважаешь, был на нашей стороне с самого начала - он стал последователем Гнилых костей!

- Как это может быть...

Девушка не верила своим ушам.

- Мне очень жаль, Ваше Высочество.

Карло оставался таким же невозмутимым, как и всегда, и не выказывал никаких извинений.

- Ты прекрасно знаешь, что моя жена и дочь погибли, защищая Тэрро. Я никогда не мог забыть ужасное состояние их безжизненных тел, и в каждый момент последних нескольких лет моё сердце пылало от мести... даже так, после сражения на войне, я теперь точно знаю о разрыве между армией, благословленной Богом, и другой, которая была оставлена. Этот немощный Бог игр не может помочь мне отомстить, и поэтому я продал свою душу Богу, который действительно может помочь мне отомстить.

- Значит, в конце концов, я всего лишь лестница, по которой ты взбираешься на пути мести?

Тело девушки дрожало. Она чувствовала себя так, словно провалилась в ледяную пещеру после того, как её предал единственный человек, которому она доверяла больше всего.

- Посвящение, если быть точным. А пока мы собираемся хорошенько "просветить" тебя, прежде чем преподнести в дар какому-нибудь аристократу империи, как принцессу Тэрро. Я убежден, что мы могли бы получить что-то действительно хорошее от этих свиней.

Вмешался лидер культистов.

- Они как раз обожают подобные вещи вещи. Хах.

- Я тебе не позволю!

Девушка закусила губу и выхватила саблю из ножен.

Остальные стражники последовали его примеру и направили своё оружие на культистов и капитана-предателя, окружавших их.

- Все остальные женщины так же говорят, и всё же они кончили тем, что стали нашей данью зажравшимся свиньям. Это совершенно нормально - у нас есть люди со специальными навыками, предназначенными для этого.

Лидер культистов не был обеспокоен, несмотря на оружие молодой девушки, но вместо этого был взволнован.

- Это не займёт много времени, прежде чем ты станешь такой же послушной, как они.

- Мне очень жаль.

Сухо сказал Карло, прежде чем направить свой меч на девушку.

- Ты столкнёшься с божественным возмездием за то, что отвернулся от Бога.

Сказала девушка, слегка дрожа и пытаясь сохранить мужество.

- Возможно. Как и ты, я когда-то безмерно верил в этого Бога игр, но он никогда не помогал своею милостью при падении Тэрро, а также не помог мне, когда мои жена и дочь были убиты солдатами, служившими Королю-предателю.

Холодно сказал Карло.

- Вот почему сейчас, в эту самую минуту, он не захотет помочь и Вам, Ваша Светлость.

- Потому что этот Бог очень хладнокровный и бессердечный.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21: Спасение**

Лия Якаран держала саблю нацеленной на Карло, человека, которого она когда-то уважала больше всего.

- Дядя Карло…

- Ваше Высочество, это я научил вас владению мечом - я знаю каждое ваше движение.

Холодно сказал Карло.

- Ты прекрасно знаешь, что это ничего не значит против меня.

Хотя у молодой девушки не было никакого намерения просто сдаваться, она была озадачена.

Её мать умерла из-за осложнений с родами, в то время как её отец также умер рано. В её молодые годы многие люди вокруг неё во дворце верили, что это было возмездие от атеизма Якарана одиннадцатого, и видели её как еретика, а также несмотря на то, что она выжила по счастливой случайности. Даже если те же самые люди хорошо скрывали это, она могла заметить, что они испытывали отвращение к ней и предпочитали держаться на расстоянии.

В детстве самым близким ей человеком был, по существу, ее дедушка, последний монарх Тэрро.

Дед Лии, которого все остальные проклинали как слепого и глупого, верил, что боги были просто паразитами этого мира, что даже если бы они были намного сильнее человечества, они не предложили бы никакой помощи для развития мира, человека или цивилизации. Что еще хуже, их стремление к вере со стороны человечества было препятствием для развития эпох, и как таковой он стал единственным существующим атеистом, даже создав Церковь Бога игр и установив её в качестве национальной религии для маскировки.

Якаран одиннадцатый выбрал "игры" в качестве выдуманной веры благодаря своему мнению, что развлечение повышает счастье граждан, что это было что-то существенное для них, чтобы расслабиться после напряженного рабочего дня.

Это действительно оказалось правдой: когда Якаран одиннадцатый держал корону, власть Тэрро как нации была когда-то в несколько раз больше, чем у соседних народов вместе взятых.

И всё же, это было также самой причиной для катастрофы, потому что любой человек, который нес корзину, полную золота и драгоценных камней, но не имел возможности защитить это богатство, только привлекал бы алчные взгляды.

Хотя Тэрро могла похвастаться удивительными богатствами, в стране не было божества, обладающего достаточной силой, чтобы защитить её. Против прежних армий, благословленных их богами, поражение было неизбежно, даже если их собственные смертные легионы имели более совершенное оружие или доспехи, и поэтому страна оказалась расколотой и растерзанной своими соседями.

Во время войны, Якаран одиннадцатый, дед Лии сделал последнюю остановку в цитадели королевской столицы, чтобы она могла убежать, даже после того, как вражеские силы прорвались.

Именно тогда нерушимая крепость была сожжена дотла, когда жрецы Золотого храма, который освятил Эмпорио Бог Солнца, совместно наложили божественное заклинание, призывающее гнев солнца…

Несмотря на это…

Неужели поражение и смерть неизбежны, если только они не склонят головы перед богами-паразитами? Был ли дедушка неправ в своей политике, желая только разделить радость со своими подданными?

В этот самый момент девушка осталась в нерешительности. Когда-то безмерно настроенная отомстить и восстановить Тэрро, теперь её мысли были окутаны туманом без ясного пути продвижения вперёд.

Такое мгновенное колебание, несомненно, заставит её отвлечься в противостоянии с Карло - будучи её инструктором по фехтованию и бывшим капитаном королевской гвардии Тэрро, Карло не мог упустить этот момент.

Ещё до того, как она смогла собраться с силами, Карло уже прыгнул вперёд, легко уклонившись от удара клешней двух других гвардейцев и выбив саблю Лии из её рук. Спотыкаясь, девушка чуть не упала.

- Всё кончено.

Лидер культа, который был скрыт за темным плащом и маской, жестоко рассмеялся, совершенно не интересуясь тем элегантно украшенным клинком, который упал прямо перед ним.

Тем временем Карло давил на них, чтобы получить преимущество: захват Лии означал полный успех их операции, и это было прекрасно, что бы ни делал кто-то другой.

Но вдруг, ослепительное сияние внезапно вспыхнуло из ниоткуда, мгновенно лешив всех возможности что-нибудь увидеть!

Когда свет вскоре погас, все культисты поняли, что выжившие из Тэрро — включая Лию - все исчезли. Остался только предатель Карло, и он был совершенно сбит с толку тем, что произошло на самом деле.

Между тем, Лия была первой, кто отреагировала после того, как была покрыта этим светом.

Она очутилась в пространстве чистой белизны. Вокруг неё, её сопровождающие гвардейцы были неподвижны как статуи и не реагировали. Она не могла оживить их, что бы ни делала.

- Не трать зря силы. Их вера слишком слаба, чтобы они могли прямо смотреть на Бога.

Девушка мгновенно насторожилась, услышав незнакомый голос, и инстинктивно потянулась за мечом. Именно тогда она обнаружила, что у неё его больше нет, вместо этого быстро вытащила ещё один из ножен своего гвардейца и приняла стойку.

- Боже мой!

Лия казалась неуверенной - всё, что она могла разглядеть, было рядом расплывчатой гуманоидной формой, которая, казалось, была той, кто говорил

- Вот именно.

- Тогда ты ошибаешься. Я неверующий, насколько это реально!

Несмотря на свою вспышку гнева, девушка на мгновение задумалась, узнав о своем теперешнем состоянии, и начала серьезно торговаться с Си Вэем.

- Хотя я не совсем понимаю, зачем вы нас сюда перенесли, я должна поблагодарить вас за этот момент... Вы пришли за мной? Пожалуйста, пощадите моих людей, потому что они невиновны. Вы можешь делать со мной всё, что захотите!

Хотя она не была уверена, что говорит с Богом, другое существо было несомненно могущественным, чтобы иметь силу перенести их из окружения культистов. Сопротивляться сейчас было бы глупо - все остальное может подождать, когда она соберёт немного информации от другого существа.

- Жаль, но я не какой-нибудь извращенный Бог.

В белой пустоте ответил смутный силуэт, едва напоминающий человека.

- Но вы должны знать моё имя, потому что только что молились мне.…

- Неужели?

Лия была ошеломлена.

- Позвольте представиться.

Улыбнулся Си Вэй-рыба клюнула на приманку.

- Я и есть Бог игр!

- Бог игр ... вы действительно существуете?

Казалось, что даже такой благочестивый верующий, как Лия, начала сомневаться в его реальности после стольких неотвеченных молитв. В самом деле, если бы Си Вэй не показал своего лица прямо сейчас, то вера в него с её стороны, вероятно, была бы разорвана.

- Ну да, но я должен начать с извинений. На самом деле я только что проснулся от глубокого сна и не смог помочь, когда Тэрро была осаждена.

Продолжил Си Вэй своим загадочным тоном.

- Как бы то ни было, твои молитвы всё это время не пропали даром—ибо я пробудился ото сна! Сейчас самое время восстановить Тэрро!

Услышав эти слова от Бога, в которого она верила, Лия испытала мириады эмоций.

Она никак не ожидала, что вечно молчаливый Бог придёт ей на помощь в самый отчаянный час её жизни.

В то же время девушка чувствовала себя бродягой, который наконец нашел свой дом, место, которому она действительно принадлежала.

Было так тепло, что она чуть не расплакалась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22: Воинственная Принцесса**

- О Бог игр ... пожалуйста, даруй мне учение, как мне жить дальше?

С благовением спросила Лия, вонзая меч в землю и опускаясь на одно колено.

В свою очередь, Си Вэй нежно погладила её по голове. Затем сразу же появилось её имя, написанное белыми буквами.

- Что это такое?

Она посмотрела на слова, склонив голову в замешательстве.

- Это знак "игрока", и только мои верующие могут его увидеть.

Объяснил Си Вэй.

- Не испытывай сомнений, когда найдёшь их у других, когда будешь путешествовать, ибо они - игроки и другие мои верующие. С другой стороны, любой, на головой которого плавает полоска ХП, определенно ваш враг.

- Игрок…

Хотя Лия не была уверена в том, что такое полоска ХП, она понимала термин "игрок": в этом мире есть термин игроков, который обозначал тех, кто играл в игру - не было более подходящего знака для верующих в Бога игр.

Девушка кивнула, соглашаясь с этой мыслью.

- Я даровал тебе благословение. Проговори молитву, чтобы вызвать это благословение.

- Молитвы?

Лия смущенно закрыла глаза. Пока она раздумывала, стоит ли ей начать играть, в её голове, как потрескивающая молния, вспыхнуло вдохновение, после чего в ее голове появилась короткая и простая команда.

Она открыла глаза и взволнованно воскликнула, обращаясь к Си Вэю, который убирал свои щупальца.

- Теперь я поняла!

Затем, почти инстинктивно, она начала повторять его молитву.

- О мастер игр, даруй мне новую жизнь…

На ее зов перед ней возник прозрачный экран.

Дзинь!

Система Воинственной Принцессы активирована.

- Хорошо. А теперь отправляйся в город за пределами Долины Трагических Мертвецов. Именно там соберутся мои верующие - они примут вас с распростертыми объятиями.

Сказал Си Вэй, прежде чем Лия смогла заглянуть дальше в свою системную страницу.

- Мои люди ...

Она встревоженно повернулась к стражнику, который всё ещё не пришел в себя.

- Их вера в меня ещё не укоренилась и поэтому не может достичь священного пути и заслужить мое благословение.

Ответил Си Вэй.

- Они проснутся, как только вы все покинете это Божественное Царство.

- Я вижу...

Лия вздохнула с облегчением, хотя и чувствовала себя довольно подавленной.

- Так и будет. Я надеюсь, что ты вырастешь, когда мы встретимся снова…

- Пожалуйста, подожди, О Бог игр!

Затем Лия торжественно обратилась к расплывчатой фигуре..

- Мир часто говорил мне, что мой дед был королём слепых дураков... но что думаете вы?

Си Вэй некоторое время молчал, в то время как выжидающий взгляд в глазах Лии медленно терял цвет.

Наконец, Си Вэй торжественно произнес.

- Он, король, достойный уважения даже от меня.

Не было бы Бога игр, если бы не Якаран одиннадцатый, и Си Вэй не переселился бы в этот мир. Вот почему Си Вэй определенно должен был благодарить этого несчастного короля.

- Благодарю тебя, О Бог игр!

После утверждения Си Вэя в глазах Лии больше не было сомнений. Она произвела ему величественный поклон.

Си Вэй ничего не ответил. Взмахом своего щупальца он отослал её и её людей на окраину другого графства, расположенного в сотнях миль от Ланкастера.

На самом деле, он не перемещал их в своё Божественное Царство. Вместо этого он создал иллюзорное царство и просто покончил с этим - в конце концов, перемещение чего-либо из царства смертных, кроме подношений, потребовало бы слишком много божественной энергии, и Си Вэй не собирался тратить так много только на несколько людей.

- Хорошо. С Лией базовое число верующих в основном достигнуто.

Си Вэй был в таком хорошем настроении, что у него было достаточно времени, чтобы обернуться и посмотреть на культистов в джунглях.

Они разделились на несколько групп, чтобы обыскать лес, по-видимому, все ещё не сдавшись. Однако это имело смысл, поскольку они потратили так много времени, чтобы установить свою ловушку, только чтобы их цель таинственно исчезла, как только они почти получили ее. Даже Си Вэй не принял бы подобное с достоинством.

По правде говоря, это было не так, как если бы Си Вэй не мог избавиться от них - это не потребовало бы больших усилий, чтобы уничтожить их, даже если бы их было ещё несколько десятков.

Тем не менее, телепортация группы Лии Си Вэй куда-то ещё была обычной божественной милостью, в то время как появление непосредственно для убийства культистов было тем, что определенно будет замечено другими богами. Что ещё более важно, Си Вэй решил, что хотя Гнилые кости, которым поклонялись культисты, действительно были Злым богом, это была в основном неортодоксальная ветвь веры Бога черепа, который был богом второго класса, служащим Аиду. Тем не менее, хотя он и казался низшей мелкой рыбешкой, она была редко встречающейся.

Как бы то ни было, если культисты мелкого Бога не дойдут до того, что они смогут завоевать целое царство, установив свою веру в качестве национальной религии, расширяясь без региона, чтобы увеличить свою базу последователей, эта мелкая сошка будет иметь трудности, чтобы стать даже меньшим божеством.

Другими словами, таких придурков можно было бы оставить на произвол судьбы. Если бы Си Вэй отпугнул его, просто показав свое лицо, у него были бы проблемы с поиском другой подобной рыбешки.

Что касается культистов, вполне могут быть те, кто подумает:

В мире так много великих богов - почему они выбрали именно этого Злого бога? Может быть, культисты спятили?

Была одна идиома, которая соответствует этому конкретному сценарию: большая рыба в маленьком пруду.

У великих богов было более миллиона верующих, и любому обычному человеку потребовалось бы чудовищное усилие, чтобы подняться над толпой в своих соответствующих церквях. С другой стороны, поскольку у этих мелких злых богов было не так много последователей, служивших им, именно поэтому набожная вера в них получала их внимание, обеспечивая Божественную Благодать и благословение в кратчайшие сроки.

Благословения злых богов, безусловно, были бы намного слабее, чем у более великих богов, и наверняка вызвали бы побочные эффекты на их собственных священнослужителей, но они являются могущественными существами по сравнению со смертными или обычными священнослужителями. Чтобы противостоять лидеру культа, нужен был по меньшей мере епископ.

Можно даже сказать, что вера в злых богов была самым быстрым путем к власти. Именно поэтому фракции Злого Бога продолжают процветать, несмотря на неоднократные запреты по всему миру.

В любом случае, появление Гнилых костей обеспечило Си Вэю новую цель, с помощью которой он мог бы подготовить миссии для своих верующих. Он мог бы даже затащить этого неизвестного бога в какое-нибудь подземелье, где игроки могли бы по очереди избивать "Босса".

По сравнению с этим, именно попытка Лии возродить нацию оказалась трудной задачей. В конце концов, она включала в себя несколько могущественных соседних королевств, которые верили в богов, которые были среднего класса или выше. В данный момент Си Вэй не имел никакого желания щипать тигра за усы, и поэтому мог только медленно выполнять свою главную миссию…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23: Увеличение количества игроков**

Марни Вилф был немного обеспокоен.

Потому что пятеро детей, которые помогли ему отправить племя гоблинов на тот свет, попросили разрешения сопровождать его торговый конвой.

Он, конечно же, приветствовал их с распростертыми объятиями, поскольку группа, называвшая себя верующими в Бога игр, обладала несомненными способностями - даже если их поведение было довольно причудливым. С их компанией они могли бы даже получить шанс, если бы столкнулись с магическими зверями.

Более того, ему не нужно было беспокоиться о том, что у них есть скрытые мотивы по отношению к его товару. Говоря безжалостно, эти сопляки могли сразу убить всю его группу и взять всё, что захотят.

Помня об этом, Марни Уайлд без колебаний согласился с просьбой Эдварда сопровождать их.

Купцу потребовалось всего два дня, чтобы понять, что он был слишком наивен.…

Эти сопляки почти каждый час после пробуждения приставали к каждому члену группы торговцев с проповедями о своём Боге игр.

Будучи бродячим торговцем, знающим толк в разных вещах, Марни определенно знал о существовании Бога Игр - прошло меньше десяти лет с момента падения Тэрро, и тогда страна развлечений была раем даже для торговцев. На самом деле, первое золотое ведро Марни было сделано путем продажи деревянных шахматных наборов в Тэрро.

Он скучал по милым и искренним гражданам этой страны, которые даже к таким неполноценным бродячим торговцам, как он, относились как к равным.

Тем не менее ходили слухи, что именно из-за веры Тэрро в Бога игр их граждане стали одержимы игрой и азартными играми. Их умы деградировали и, в свою очередь, ослабляли нацию, позволяя соседним странам осаждать их.

Более того, их вера в Бога Игр оказалась бессмысленной. В конце концов, королевская столица Тэрро была взята, и их король Якаран одиннадцатый пал в этой битве.

Затем, после раздела земель Тэрро, эти соседние народы сделали так, что падение Тэрро стало поучительной историей в образовании, запрещая всем своим гражданам молиться Богу игр.

На самом деле земля, по которой сейчас ступали Марни и остальные, была землей Тэрро, принадлежащей одной из стран, которые помогли её уничтожить.

Так или иначе, по мнению большинства людей, Бог игр был слабым Богом, и сохранение веры в него было столь же неблагодарным, как и не стоило хлопот.

На самом деле были те, кто верил, что божество было сфабриковано самим Якараном одиннадцатым, что само божественное существо никогда не существовало.

Сам Марни верил, что Бога игр не существует. Он думал, что эти пятеро детей пытались скрыть себя, когда они пытались проповедовать о своей вере, так как они не хотели раскрывать своего истинного Бога.

В конце концов, божественный порядок многих богов сам по себе был недостатком, который делал их священнослужителей уязвимыми. Поэтому было лучше оставаться осторожными и не просто предлагать свою собственную действительную веру.

Поэтому было совершенно неожиданно, что дети действительно верили в Бога игр и продолжали проповедовать группе торговцев!

Сначала там были один или два сопровождающих стражника, которые, не выдержав их непрестанных, почти назойливых уговоров, согласились стать новообращенными, даже научились молиться так, как они это делали.

Марни ожидала, что они устроят шоу, чтобы избавить себя от лишних хлопот. Но уже через два дня эти охранники действительно поклонялись Богу игр!

Более того, эта самая грубая проповедь была на самом деле успешной: половина купеческой группы теперь была верующей в этого бога игр!

Марни также заметил о странностях, вращающихся вокруг гвардейцев, которые обращались как верующие в Бога игр. Они фактически отказались от своей медитации боевой ци или ежедневных тренировок, и все же было бы не совсем правильно, что они стали ленивыми - это были те же самые охранники, которые сразу же бросались в бой, когда конвой сталкивался с животными или препятствиями или любым другим видом, и фактически преследовали бы свою цель в течение нескольких дней только для того, чтобы убить их. Тем не менее, это оставило их группу в покое, так как дикие звери больше не смели пересекать их пути…

Тем не менее, новые верующие, казалось, также полностью изучили новый таинственный язык. Они часто собирались, чтобы обсудить или поспорить необычно, говоря такие вещи, как "черт, как ты мог украсть моего моба!", "Как мало опыта, нужно выполнить квест" или "какой класс лучше? не могу выбрать, может выбрать воина?"

На самом деле, Марни случайно поймал одного из тех новообращенных гвардейцев, который говорил во сне, он надеялся, что племя гоблинов снова нападёт на них…

- Как это божество может быть "Богом игр"? Он всецело злой бог, который развращает сердце!

Более того, некоторые стражники просили Марни изучить его навыки владения мечом за последние два дня.

………

Хотя Марни и был бродячим торговцем, но вёл дела с многочисленными животными - даже магическими - рыскающими по земле, естественно, у человека должно было быть одно-два навыка, не считая мужества.

Даже если способности Марни на самом деле не были сравнимы с капитаном его гвардии, он действительно унаследовал стиль меча от своей семьи.

И всё же, даже если это была фамильная реликвия, это был не более чем обычный стиль, усовершенствованный по образу и подобию меча, который его предки вылепили в бою. На самом деле в этом не было ничего секретного, и действительно, его дед надеялся, что импровизированный стиль может быть распространен, и поэтому Марни учил этому капитана, когда они спарринговались.

Потом оказалось, что капитану гвардейцев, на которого он возлагал свои надежды и мечты, тоже промыли мозги и на четвертый день стал ещё одним новообращенным из этой шайки. Тем не менее, вскоре после своего обращения, он внезапно сказал другим верующим в Бога игр, что стиль меча Марни Вилф может помочь в повышение уровня.

И с этим, охранники продолжали приближаться к нему, чтобы узнать его стиль меча…

Но досадно было то, что, как только он показывал кому-нибудь из них свое мастерство, они кивали и говорили, что всё понимают, прежде чем быстро разразиться тирадой о замахах и ударах, более искусных и смертоносных, чем его стиль... если бы Марни не знал, что они не научились этому заранее, он бы заподозрил, что они хотят выставить его дураком.

Они также часто пытались проповедовать Марни, но каждый раз их отвергали.

- Я скорее умру или упаду с этого дерева, чем отрекусь от Гагломеи, богини процветания!

Марни вздохнул, когда он вспомнил об этом. Проглотив свой паек в три приема, он поднялся на ноги, готовый продолжить путешествие.

С их нынешним местоположением, нужно около двух дней, прежде чем они покинут леса, чтобы добраться до города соляных шахт.

Затем к нему подошел один из гвардейцев, который только вчера обратился в веру Бога игр.

- Ты тоже хочешь изучить мой стиль меча?

Марни взволнованно вытащил свой меч, готовый к демонстрации.

- А, всё нормально. Мистер Эдвард недавно провёл эксперимент, и оказалось, что даже 2-й уровень вашего стиля меча не будет соответствовать технике меча "Божественная Земля, Расщепление", и это один из базовых навыков…

На безмолвном лице Марни отразились самые разные чувства.

- Трудно ли изучать технику - Божественная Земля, Расщепление?

Спросил он.

- Вообще-то нет. Это требование третьего уровня, и я изучил его вчера.

Ответил охранник.

Марни снов замолчал. Только через некоторое время он с большим трудом сказал.

- Я.. я всё еще могу обратиться к Богу игр...?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24: Тяжёлое положение [часть 1]**

Поздравляю! Вы заслужили признание более половины жителей безымянной деревни.

Теперь вы можете выбрать название для ваших владений. (Смена названия производится бесплатно, повторная смена требует покупки билета на смену названия в магазине)

Когда среди благоговейных и недоверчивых взглядов горожан была сложена последняя горка собранного духовного овса, Ангор Фауст, как он и надеялся, услышал сообщение от системы

Тем не менее, он не спешил проверять уведомления, а вместо этого обратился к горожанам.

- Мои семена были усилены божественными искусствами, но их действие будет потеряно после посадки. Это было бы бессмысленно, даже если вы возьмёте овес и посадите его - я знаю, что есть те из вас, кто пытался и не получил успеха, поэтому вы сейчас здесь. Разве это не так?

Некоторые горожане опустили глаза от стыда и страха.

Если бы это был любой другой лорд в любой другой стране, любой подданный, который хотя бы посмел украдкой взглянуть на благословенный урожай, скорее всего, был бы повешен.

Но Ангор явно не собирался этого делать.

Первая причина заключалась в том, что население города было слишком маленьким, а человеческие ресурсы были жизненно важны для возрождения города, и каждая частица рабочей силы в это время была на вес золота.

Во-вторых, все горожане были в основном родственниками, и просто наказывая одного, он мог вызвать ненависть всего города. Без всякого сопровождения Ангору не нужно было подвергать себя неоправданному риску получить нож в спину от собственных подданных по какому-то пустяковому поводу.

- Эти семена духовного овса ограничены в количестве, и я не могу предоставить всем. Тем не менее, это моё обещание как лорда, что ни один горожанин не умрет от холода или голода зимой!

Громко объявил Ангор.

Поскольку у него не было навыков для демонстрации силы, он мог попытаться повлиять на людей через добрую волю.

Все горожане разом разразились радостными возгласами.

Наблюдая, как город наполняется восхитительной атмосферой и как горожане слишком возбужденно болтают, смотря в его сторону, Ангор вздохнул с облегчением.

Он тихо пробормотал про себя команду, чтобы вызвать системную панель.

Игрок: Ангор Фауст

Владение: Безымянный город

Класс: Неизвестный Лорд

Кредиты: 70 игровых монет

Процветание: 12/100 Предел урожайности: 110 Население: 29/29 Игроки: 0 Здания: поместье (3 уровень)

Хранилище (Уровень 0): духовный овёс x5, выращенный овёс x22, святое ведро для полива

Примичание:

Население\*(вы должны построить новые резиденции, чтобы увеличить лимит населения)

Игроки\* (скоро появятся другие игроки)

←Предыдущая Страница Следующая Страница →

- Почему мне кажется, что на самом деле ничего не изменилось?

- Пробормотал Ангор Фауст, прежде чем перейдя на другую страницу системы, заметив новую, помимо "фермы пингвинов".

Новая страница напоминала страницу магазина из Фермы Пингвина, но вместо того, чтобы продавать семена и сельскохозяйственные инструменты, она продавала случайный ассортимент строительных чертежей.

Ангор даже нашёл что-то похожее на магическую академию, но вздрогнул, когда он увидел, что это требовало от него 5000 пунктов процветания владений и 15 000 пунктов дохода.

И что же это за требование, черт возьми? А моё поместье уже перевалило за сотню...

Мысленно жалуясь, Ангор перестал рассматривать высокие здания и вместо этого перешёл к более дешёвым зданиям.

Оказалось, что Ангор может открыть некоторые из этих чертежей зданий.

Примеры включали в себя самый простой деревянный дом, который требует скудных тридцати очков урожайности и никаких требований к процветанию, но также нуждается всего в тридцати игровых монетах и любой от одной до четырех молитв отдельных людей. Время строительства составляло от одного до четырех часов, и каждое жилье увеличивает верхний предел численности населения на три.

Каменный дом, чуть выше деревянного, требует пятьдесят очков урожайности и выше десяти очков процветания. Строительство каждого будет стоить пятьдесят игровых монет, но увеличивает лимит населения на 5, в то время как его строительные требования были в остальном идентичны деревянному дому. На самом деле, он может быть непосредственно модернизирован из построенных деревянных домов, заплатив двадцать игровых монет.

Кроме того, там были также деревянные мастерские, шахты, склады и другие здания, а также некоторые чертежи, которые оставляли Ангора несколько озадаченным

Некоторые из них включают в себя открытую лечебную базу, который требует сто очков выхода и достижения более 20 процветания владений. Это также стоит сто игровых монет, в то время как нужно от двух до восьми человек для строительства, и около четырех до восьми часов..

Оказалось, что эффект конкретного здания был "облегчением усталости в определенной степени" и обеспечивал определенный статус баффа: повышенная влажность кожи, утонченность кожи и гладкость кожи, но с определенной скоростью привлечения обезьян и подглядывающих извращенцев.

Это был другой мир с неудобным транспортом, а также животными или волшебными существами повсюду, просто не было такой вещи, как экономика туризма.

- Наверное, сначала надо строить дома...

Пробормотал Ангор себе под нос.

Хотя в городе было много пустующих домов, годы без ремонта сделали их непригодными для жилья. Более того, напоминание о том, что "скоро появятся другие игроки", оставило у Ангора ощущение срочности.

После того, как он получил систему, Ангор, конечно же, понял, что так называемые игроки были верующими в Бога игр, как и он сам.

Интересно, подумал он, а у других есть такая же штука?…

На самом деле Ангор действительно пытался проповедовать, но особого успеха не добился. Большинство горожан привыкли к тому, что у них нет веры, и не знали бы, как преданно предложить свою веру даже с духовным овсом в качестве награды. Таким образом, большинство из них в конечном итоге стали мелкими верующими, такими как Вэла.

Чтобы получить благословение Бога игр, которым была система, и вступить в ряды игроков, нужно хотя бы переступить порог истинно верующих!

На самом деле это не было исключительным требованием Бога игр. По правде говоря, большинство церквей и храмов набирают священнослужителей с сильным требованием веры, и в их случае быть набожным верующим было основным требованием. По сравнению с этим требования Бога игр были значительно смягчены.

Конечно, дорогой Лорд Фауст также забыл, что он не был даже поверхностным верующим, когда он только что получил систему Повелителя.

- Похоже, этому нет конца. Если бы только Вэлу можно было благословить как истинно верующего ... я бы собрал больше информации...

Тихо проворчал Ангор.

- Лорд Фауст, вы звали меня?

Ангор подскочил испугавшись Вэлы, которая внезапно появилась позади неё.

- Н-ничего, тебе показалось!

Ангор быстро всё отрицал.

Хотя Вэла была сбита с толку панической реакцией Ангора, она не стала задавать больше вопросов, так как у неё были более важные дела.

- Лорд Фауст, это неожиданно, но наши охотники нашли следы ревенентов ... похоже, что королевская армия не полностью уничтожила их после того, как они бежали из Долины трагических мертвецов. Это может угрожать городу!

Серьёзно воскликнула Вэла.

- Что же нам теперь делать?

Инстинкт подсказывал Ангору отправиться в ближайший соседний город и попросить о помощи, но вскоре он понял, что это бесполезно.

Но что же тогда делать?

Дзинь!

Побочный квест:

Защищайте город, ожидая подкрепления.

Пожалуйста, постройте достаточное количество домов как можно скорее и дождитесь прибытия других игроков!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25: Пришли холода**

Зима ещё не наступила, но с каждым днём становилось всё холоднее.

Когда Ангор, прогуливаясь по городу, посмотрел на яркое небо, он рефлекторно вздохнул.

Этого голубого неба не будет видно в течение трёх месяцев, когда придут холода.

Тем не менее, несмотря на наступающие морозы, люди в городе не замедлились, а вместо этого начали работать ещё усерднее.

Такие работы, как заготовка духовного овса с ферм, строительство деревянных домов, добыча за мяса и меха, а также укрепление города против ревенантов с помощью деревянных конструкций - всё это велось без перерыва и в полной синхронности.

К счастью, у Ангора була система Повелителя, поэтому сельское хозяйство и строительство, которые требовали много времени и большого труда, теперь могли быть завершены даже ленивыми стариками с обычными молитвами. Это, в свою очередь, освободило много молодежи от подобного труда, которая могла бы выполнять более важные задачи.

- Милорд, вы уже здесь.

Старый мэр появился из ниоткуда, его молочные глаза показывали намёк на восторг, когда он увидел Ангора, наблюдающего за ходом строительства новых домов.

- Собрана последняя партия этого благословенного овса.

- Отлично. Давайте воспользуемся этим моментом, прежде чем выпадет снег.

Ангор вытащил матерчатый мешок с овощными семенами, которые он вчера выкупил из системы.

До этого основной процедурой ведения сельского хозяйства был неизменный цикл: посадка семян овсы→дождаться их созревания и сбора урожая→сохранить половину, другую половину продать системе→зарабатать игровые монеты→потратить девяносто процентов на новые семена→выращенный овёс

Другая сэкономленная игровая монета будет направлена на покупку новых усадеб и строительство деревянных домов.

Тем не менее, количество семян овса, продаваемых в магазине Ферме Пингвина, было ограничено. По мере того как рос снежный покров, Ангор понимал, что каждое семя овса, имеющееся в наличии каждый день, было недостаточно для их теперешней фермы.

Казалось, что он должен сначала обновить Ферму Пингвина, если он хочет, чтобы было продано больше семян, что требует повышения его уровня как Лорда и процветания владений на странице Вознесения. В любом случае, в данный момент до него было довольно далеко.

Ангор и сам поначалу немного горевал, полагая, что особенность магазина системы была - скупость.

Тем не менее, в конце концов он смягчился - во-первых, она называлась системой Повелителя, а не системой Короля фермы

В то время как большинство считало, что фермерские угодья равны еде, и что это ненормально работать на полях в течение всего дня, сельское хозяйство было просто частью его владений для такого лорда, как он.

Когда единственный элеватор в городе был забит овсом, Ангор стал подумывать о том, чтобы посадить другие овощи или ещё что-нибудь.

Для обездоленных горожан было счастьем иметь полный желудок каждый день. Тем не менее, хорошо это или плохо, Ангор был благородного происхождения - он действительно держал его в течение нескольких дней только на паек, но овёс в течение всей зимы определенно свёл бы его с ума.

………

Старый мэр аккуратно принял у Ангора маленький матерчатый мешочек.

Он был растроган до слез несколько дней назад, когда увидел, как овес созревает через несколько часов после посадки, до такой степени, что даже его глубоко морщинистые морщины, кажется, ослабли.

Старик мгновенно изменил свое уклончивое отношение к Ангору, превратившись после его чудесных подвигов в безграничное уважение.

Очень жаль, что, несмотря на все попытки Ангора, он не смог обратить взгляд старика на то, что "Великий - это не Ангор, а Бог игр". Иначе одна только страсть старика, несомненно, заставила бы его набожно уверовать.

- Кстати, были ли ещё случаи появления ревенантов за пределами города?

Озабоченно спросил Ангор.

На данный момент всё в городе развивалось стабильно. Но было только одно что беспокоило его, этим были реверанты которые бродили за пределами города, что сильно беспокоило Ангора.

- Пока никаких. Старик покачал головой и крепко прижал мешок к груди, словно это было сокровище.

- Кроме скелетов, которые они увидели сначала, молодые охотники всё ещё ничего не нашли после нескольких дней патрулирования вокруг этого места.

- Неужели это так...

Ангор с облегчением вздохнул.

- Милорд, вам действительно не стоит беспокоиться об этом - Вэла, возможно, преувеличила всё из-за отсутствия у неё опыта: это совершенно нормально для королевской армии пропустить одного или двух из этих костяных демонов, и они никогда не устоят против наших охотников.

Старик видел, что Ангор весьма озабочен этим вопросом, и поэтому помог ему успокоиться.

- Более того, армия фактически подожгла леса только для того, чтобы убить их всех. В самом деле, тот факт, что они удалились так беззаботно, также ясно даёт понять, что не многие из этих ревенентов все ещё ошиваются здесь

- Разве новые ревенанты не выйдут из Долины трагических мертвецов?

Спросил Ангор.

- Ревенанты не покинут долину зимой, или, по крайней мере, такого никогда не случалось за шестьдесят с лишним лет моей жизни. Успокойтесь, милорд - всё будет хорошо.

Ангор вздохнул.

В отличие от старика, у него было мошенническое устройство, которое было системой, даже если ему не хватало опыта мэра.

В конце концов, панель квестов, которая обычно молчала, внезапно выдала ему задание: защищать город, дожидаясь подкрепления. Из-за его доверия к системе или даже таинственному Богу, Который создал её, Ангор чувствовал, что там будет достаточно ревенентов, чтобы угрожать всему городу!

- Было бы неплохо узнать, когда прибудут другие игроки.

Подумал Ангор.

Сам квест требовал, чтобы он продержался до тех пор, пока другие игроки не смогут добраться до них, и если это было так, то среди этих других верующих должны были быть бойцы... точно так же, как рыцарское сопровождение большинства лордов.

Почему не было таймера обратного отсчета, который говорит, когда другие игроки придут, как у овса?

Как только Ангор задумался, он внезапно вздрогнул.

Завывал северный ветер. Погода казалась ещё холоднее.

Ангор посмотрел вверх, но обнаружил, что небо, которое было совершенно чистым на многие мили вокруг, внезапно наполнилось тучами мрака.

Крошечная белая снежинка упала с темнеющего неба.

Пришли холода…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26: Тяжёлое положение [часть 2]**

Аномалии начались на второй день зимы.

Сначала это были только слабые скелеты, которые бродили за пределами города, но вскоре число ревенантов увеличилось. Вскоре появились даже скелеты воинов, которые пришли с оружием, и при встрече с ними горожане были бы ранены даже от лёгкой небрежности.

Поскольку внезапные инциденты привели планы Ангора в замешательство - ему пришлось отложить выполнение других задач, поскольку он полностью сосредоточился на укрепление оборонительного периметра, окружающего город.

Однако их грубые укрепления также медленно начали падать, когда всего несколько дней назад появились скелеты магов - один огненный шар, брошенный в них, немедленно разрушил бы земляные валы, которые горожане возводили после целого дня работы.

Несмотря на то, что это была главная угроза, если бы не низкая численность скелетов магов, наряду с несколькими храбрыми и способными охотниками, которые бросали вызов смерти, чтобы нанести упреждающий удар, город уже мог бы пасть в тот же день.

Как бы то ни было, ситуация в городе ухудшалась с каждым днём. К этому времени горожане были вынуждены покинуть внешние бастионы и укрыться внутри самого города, защищая себя вокруг недавно построенного скопления поселений.

В конце концов, по сравнению с ветхими домами, которые никогда не ремонтировались в течение многих лет, вновь построенные дома были удивительно крепкими, несмотря на то, что были деревянными по структуре. Они не сгорели, даже после поражения огненными шарами.

Именно из-за этих, казалось бы, нерушимых домов и постоянных упоминаний Ангора о "подкрепление" моральный дух горожан ещё не рухнул.

- Как бы то ни было, мы уже почти в тупике.…

Ангор, единственный, кто мог видеть полосу прочности домов и оставался в центре этих домов, беспокойно почесывал затылок.

Хотя каждый дом всё ещё выглядел так же хорошо, как и новый, их полоса прочности, на самом деле уменьшалась и собиралась исчезнуть.

Более того, его система Повелителя не давала никакого оружия. Все горожане должны были сражаться с ревенантами с помощью обычного охотничьего снаряжения... и сельскохозяйственных предметов.

Когда битва погрузилась в миазмы изнурительной войны, они обнаружили, что их оружие почти израсходовано. В конце концов, реальность отличалась от игр - грубые стальные инструменты начнут затупляться после вырубки двух или трёх врагов, не говоря уже о том, что стрел и болтов, которые могли использовать охотники, сильно не хватало. На самом деле, большинство их оружия стало непригодным сразу после одной битвы.

И как будто всё не могло быть хуже, как начали появляться скелеты лучников, теперь были потери: три пожилых горожан, которые не смогли избежать их снарядов были убиты.

Население города из 29 человек было потеряно на одну десятую в одно мгновение!

Затем дверь в его комнату резко распахнулась, и это поразило Ангора, который был захвачен своими мыслями.

Вошла Вэла, стряхивая снежинки с шапки из звериной шкуры, и нетерпеливо спросила.

- Милорд, когда прибудет ваше подкрепление? Мы не можем больше держаться!

Если бы я сам только знал.

Подумал Ангор.

Тем не менее, было ясно, что он никогда не должен говорить этого, весь моральный дух, вероятно, рухнет сразу.

- Нужно успокоиться. Они идут, и теперь всё, что вам нужно сделать, это защищать это место.

Ответил он.

Вэла ответила ему недоверчивым взглядом.

Незаметно вздохнув, Ангор поднялся со своего места.

- Неужели в такой момент ещё можно кого то дурачить? Как насчёт такого - я сам присоединюсь к борьбе. Это бы тебя успокоило?

Вэла все ещё выглядела сомневающейся, но все же сдержанно кивнула и вышла из комнаты первой.

Тем не менее, Ангор испытал неописуемую нервозность, как только он покинул безопасное место своего жилища.

………

По правде говоря, нападение ревенантов было на самом деле не слишком мощным. По сравнению с войнами между людьми, борьба против ревенантов была намного более неторопливой: горожане сидели за своим простым периметром из деревянных ящиков, даже имея время, чтобы испробовать дымящуюся миску овсянки. Со своей стороны, ревенанты выглядели так, как будто они просто бродили снаружи, нападая только тогда, когда они обнаруживали запах живых.

Тем не менее, это было также причиной, по которой любой, кто пытался пробиться мимо окружающих ревенантов, только привлекал внимание их большего количества. А когда их окружит слишком много, даже Крам, лучший охотник города не сможет убежать.

Ангор также отчетливо осознавал, что в то время как их защита казалась проходила легко и просто, у ревенантов было преимущество - они не устают и не нуждаются во сне, и будут тратить почти каждый час дня, чтобы прорваться к их периметру. Даже если бы они не были слишком сильны, их непрерывная атака не остановит истощение духа и воли обороняющейся стороны, в конце концов оставив их истощенными и готовыми свалится…

Тем не менее, за неимением лучшего варианта, Ангор и другие могли только продолжать останавливать нападение ревенантов.

- Нас опять одурачил дворянин!

Прошел ещё один день, и молодой охотник окончательно потерял рассудок. Его глаза были безжизненно красными, и он целился своим обломанным клинком в Ангора.

- Нет никакого подкрепления! Мы здесь умрём! Всё кончено!

С этими словами он взмахнул мачете, которым когда-то в отчаянии и безумии рубил ползучие растения джунглей, обрушиваясь на Ангора.

Полуобессиленный сразу после победы над скелетом воина, Ангор никак не мог избежать внезапного удара.

Всё было кончено!

Никогда бы не подумал, что умру от союзника, а не от ревенанта.

Подумал Ангор, чувствуя иронию судьбы.

Но в эту долю секунды Вэла вскочила на ноги, несмотря на такую же усталость, и парировала удар, даже опрокинув молодого охотника на землю.

- Побереги свои силы для ревенантов. Если нет, то покинь это место и умри!

- Но, Вэла... скелеты повсюду... даже подкрепление не сможет пробиться через них, чтобы спасти нас!

Лицо молодого охотника исказилось, и он заплакал в полном отчаянии.

- Должно быть, это он привёл сюда ревенантов!

- Дурак. Зачем мне это делать? По-твоему у меня есть желание подохнуть?

Ангор пробормотал это достаточно громко, чтобы они услышали.

Вэла пристально посмотрела на него, прежде чем повернуться к охотнику.

- Прямо сейчас всё, что мы можем сделать, это поверить в его подкрепление.

И тут кто-то, охранявший другую сторону периметра, крикнул.

- Скелет рыцаря! Это же скелет рыцаря!

Ангор и Вэла отреагировали мгновенно и побежали в ту сторону.

Они нашли скелет рыцаря неподалеку. Он был вооружен до зубов, скакал на огромном, костлявом и бронированном коне, пылая синим пламенем.

И точно так же, как дорожный каток, он легко косил старые здания города, и быстро мчался к домам в центре города.

Ангор мгновенно покрылся холодным потом — при нынешней прочности домов они точно развалятся, как только эта страшная фиговина врежется в них!

Он не мог не выругаться про себя.

На этот раз нам действительно придёт большой…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27: Прибытие игроков**

Тем не менее именно в момент неминуемой опасности с другой стороны донёсся необычный шум.

Ангор инстинктивно повернулся туда, обнаружив поблизости необычную колонну каравана, появившегося вблизи города.

Хотя он и выглядел как заурядный торговый конвой, их экипаж мчался и грохотал через скелетов, и довольно скоро достиг их.

Только тогда Ангор понял, что над головами группы торговцев парят белые имена, такие же, как и у него самого.

В этом не было никакой ошибки. Это были те самые игроки, о которых упоминала система!

Сердце Ангора, наконец-то успокоилось. Так как система не могла бы обмануть, он с радостью крикнул.

- Наше подкрепление уже здесь! Держитесь, продолжаем бороться до самого конца!

Но вскоре он понял, что горожане не только не расслабились, но и отчаяние на их лицах усилилось.

- Милорд, это подкрепление...?

Не удержавшись, спросила Вэла.

Сам Ангор был ошеломлен её вопросом.

Действительно, их прибыло всего около 20 человек. Был ли хоть какой-то шанс на победу над восемьюстами скелетами, включая элитного скелета рыцаря?

Об этом Ангор как-то не подумал. Он просто ожидал спасения от игроков, но теперь, когда он увидел их беспорядочный строй, он не мог не сомневаться в них как в боевой силе... в конце концов, даже при том, что он был игроком, он едва мог сражаться.

Тем не менее, он находил странной реакцию игроков на мутные ряды армии скелетов.

Они не боялись и не недооценивали их. Вместо этого, это было сбивающее с толку чувство, как будто они видели движущееся золото.

- Здесь так много монстров! Какая прелесть!

- Они выходят из джунглей и окружают нас! Наконец, что-то, с чем я мог бы проверить свои новые навыки.

- Скорее, скорее!

- Опыт, так много опыта!

- Вон тот здоровяк на лошади, должно быть, босс. Интересно, что с него выпадет.

- Эта лошадь такая классная... может быть, я смогу взять её в качестве своего питомца!

- Очистка этих монстров означает, что мы выполним квест "спасти деревню", верно?

- Ахаха! Так много монстров... я, Марни, наконец-то могу надеяться достичь третьего уровня!

- Ледяная Пуля!

- Эй, не воруй мой опыт!

Ожидания Ангора были полностью разрушены исходом, когда игроки столкнулись с Легионом скелетов, по сути, собирались односторонне отполированными игроками.

Нельзя было сказать, что игроки были настолько сильны, что они совершенно не боялись скелетов, так как некоторые из более сильных скелетов все ещё были бы в состоянии нанести им значительный урон.

В качестве примера можно привести того игрока по имени Марни, который был одет как торговец. В то время как он танцевал вокруг со своим боевым стилем меча, чтобы сдержать трёх скелетов воинов, он был многократно заколот в спину.

Он закричал. "Ах, я умер!" и упал на холодную землю.

Однако ни один игрок не дрогнул. Вместо этого они сражались ещё более ожесточенно.

Они, казалось, не чувствовали боли. Кровь, плоть и кости разбрызгивались повсюду, когда битва становилась жестокой.

Прятавшись за деревянным ящиком, Ангор и сам почувствовал, как закипает его кровь, когда он увидел следы насилия и запекшейся крови. Он поднял свой меч, который уже был сломан и помят, крича.

- Наши союзники купаются в крови. Если мы не будем сражаться сейчас, то когда же?!

Остальные горожане тоже остались ошеломлены игрой игроков. Вид кровожадных, но бескорыстных игроков, которые пытались спасти их, не заботясь о себе, вместе со скелетами, которые падали один за другим (они не заметили, что скелеты исчезали сразу после того, как они падали из-за неразберихи битвы) оставили их в движении. Поэтому по призыву Ангора все они подняли оружие и бросились из своего укрытия, контратакуя налетевших на них скелетов.

Скелеты, вовлечёные в беспорядок, которые устроили игроки, были вырезаны горожанами!

Наблюдая, как горожане поднялись и начали свою собственную атаку на легион скелетов, все игроки воскликнули в трепете:

- Черт возьми, прекратите! Это должен был быть мой опыт!

- Это всё уходит впустую! Пощадите их, они могли бы уронить мне какую-нибудь добычу!

- Черт бы подрал всё это! Мы пришли спасать вас, а вы крадёте наших мобов?! Вы не должны были этого делать!

- Марни мёртв ... снова! Ах вы ублюдки!

Даже если то, что они кричали, было непонятно, они выглядели взволнованными, так что они, должно быть, хвалили то что они решили помочь.

Подумал Ангор.

Число побежденных скелетов с обеих сторон возросло. Тем не менее, было жаль, что обеим человеческим группам не хватало численности, что заставляло сражение обостряться ещё больше.

Вэла ловко уклонилась от удара скелета воина, прежде чем использовать рукоятку своего клинка, чтобы ударить открытый позвоночник ревенанта в качестве тупого оружия. Его кость была мгновенно выбита с места, вызвав цепную реакцию, которая заставила его тело распадаться на части.

Она боролась так же гладко, как речной поток, уничтожая одним быстрым ударом.

Её стычка со скелетом продлилась менее трёх секунд.

Её движения были изящны и мастерски исполнены, словно в танце, и Ангор смотрел на неё ошеломленными глазами.

- Я вижу, что ты сильна, Вэла.…

- Разве я не говорила вам, милорд?

Вэла воспользовалась моментом, чтобы вздохнуть с дерзкой улыбкой.

- Я лучший охотник в городе.

Ангор не мог не радоваться тому, что он не предпринял ничего предосудительного после встречи с ней.

- Так не пойдёт, мы несём тяжёлые потери!

Крикнула Вэла, ловко раскрошив ещё несколько скелетов.

- Если мы хотим победить их, то должны победита скелета рыцаря, их лидера.

Высказал свою догадку Ангор.

- Смотри, наше подкрепление изо всех сил пытается добраться до скелета рыцаря!

Бросив взгляд на подкрепление, Вэла поняла, что эта разношерстная группа определенно отказалась от всякой защиты. Вместо этого, всё зависело полностью от двух девушек целителей, охраняемых в центре и бросающих божественные искусства исцеления, чтобы войны оставались живыми, которые вырезали путь к скелету рыцаря!

- Давай поможем им, Вэла!

- Да, милорд!

Поэтому вместе с другими горожанами, прикрывавшими их, Вэла повела Ангора, и они направились к скелету рыцаря с другой стороны.

С большим трудом обе группы добрались наконец до скелета рыцаря. Однако Ангору было немного любопытно, почему игроки смотрели так сердито, как будто их заставляли есть навоз. Тем не менее, чувствуя прилив крови к голове, Ангор не стал заострять на этом внимание, когда он остался с Вэлой и напал на скелета рыцаря рядом с ними!

- Я не позволю вам заполучить босса, даже если у меня кончится мана!

С другой стороны, юноша, чьё имя звучало как "Эдвард", вложил посох в ножны сбоку на бедре и обнажил меч на другом.

- Я буду защищать своё поместье!

Ангор вспомнил рыцарский роман, который он читал раньше, его адреналин зашкаливал, когда он стремился сразить лидера ревенантов, вторгающегося на его землю вместе с другими игроками.

Но в ту долю секунды, когда их оружие почти достигло скелета рыцаря, Вэла вдруг заметила, что серебристоволосая девушка с двумя хвостиками, которую защищали в центре подкрепления, внезапно подняла свою руку.

- Копьё Победы.

В следующую секунду светящееся копьё, которое появилось из света и окружённое ослепительным золотым шелком, прорезало пятьсот метров пустоты, сразу же пригвоздив скелета рыцаря к земле, как раз в тот момент, когда он собирался сразиться с Эдвардом и Ангором насмерть …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28: Обвинение системы**

В то время как там была небольшая ссора по поводу кражи киллов, две партии игроков всё ещё плавно объединились и позволили Си Вэю вздохнуть с облегчением.

Таким образом, первое препятствие было преодолено, и Си Вэй не пришлось беспокоиться о том, что его новая религиозная фракция уничтожит себя в младенчестве.

- Лия Якаран... принцесса Павшего Королевства все ещё довольно далеко от стартовой деревни. Ей, наверное, нужно больше времени, чтобы добраться туда... эх. Другими словами, основные квесты, которые игроки могли бы выполнять сейчас, это носить кирпичи и строить дома или исследовать внешние просторы долины трагических мертвецов.

Си Вэй вытянул щупальце, чтобы почесать лысую верхнюю часть своей сферической формы.

- Но легион скелетов, который вторгся на этот раз, необычен. Я просто чувствую, что всё не так просто, возможно, я мог бы назначить это в качестве побочного квеста, чтобы игроки начали исследования…

Учитывая, что каждый игрок в мире прослеживался оком Си Вэя, он будет знать, если они что-нибудь найдут. Он просто должен был бы скорректировать задание, как разворачивается ситуация

………

Вступив в контакт с другими игроками, Ангор также понял, что его система отличалась от других, и, конечно же, была не лучше чем у Илины.

Если бы ему пришлось приложить к этому палец, это было бы похоже на разницу между ролевыми играми и симуляторами…

Тем не менее, с точки зрения Си Вэя, Ангор был меньше игроком и больше деревенским главой НПС, который назначал миссии игрокам и помогал им создавать стартовую деревню.

Этот процесс пошёл на пользу и самому Ангору. Когда его владения будут процветать, награды, которые он получит как лорд, естественно вырастут.

И на данный момент осторожность была направлена на то, чтобы не выставлять город в качестве базы для верующих в Бога игр (которые были культистами в других церквях) и не навлекать на себя их собственное разрушение.

Другое - обеспечить, чтобы игроки не входили в долину трагических мертвецов без ограничений.

Дело было не в том, что Си Вэй неохотно позволил игрокам очистить это несчастное место - на самом деле, он больше, чем кто-либо другой, надеялся, что игроки легко очистят всю долину, поскольку это было бывшее поле битвы богов. Они просто могли бы быть в состоянии восстановить такие вещи, как разрушенные божественные оружия, позволяя Си Вэю требовать больше божественной энергии без риска нападения на других богов.

Тем не менее, внутренняя часть долины трагических мертвецов была полна опасностей. Бывшая Ммперия Валла однажды отправила десять тысяч человек исследовать долину, наполненную фиолетовыми миазмами с намерением найти траву Возрождения, легендарное растение, которое, как говорили, может воскрешает. Тем не менее, экспедиция была почти полностью уничтожена неизвестными существами, прежде чем они смогли углубиться в долину, причем менее десяти выживших смогли выбраться.

Хотя игроки теперь имели высокую мораль, по правде говоря, Си Вэй мог представить себе, что игроки, которые всё ещё были на своих ранних уровнях, уничтожались бы каждые десять футов долины…

Если бы это было так, они бы уменьшались в уровнях, даже если бы их можно было оживить. Если бы они действовали без ограничений, нынешняя ситуация, когда для игроков был необходим средний уровень, влияла на планы Си Вэя на будущее.

Также было просто, почему Си Вэй был уверен, что игроки выберут приключенческую игру, а не помогут усилиям по строительству города - при игре в игру, по сравнению с тем, чтобы провести скучные четыре-пять часов, выращивая урожай, разве захватывающее приключение с потенциалом получения редких упавших предметов не было бы намного более привлекательным? Более того, поиск смерти сам по себе был глубоко запечатлен в ДНК игроков, будь то на Земле или в любом другом мире.

В конце концов, отряд Илины был осторожен, сражаясь с монстрами, прежде чем они попытались воскреснуть в страхе, что вместо них будут убиты они. Однако после того единственного случая, когда Марни умер и они попытались его возродить, они стали безрассудными, как видно в их спасении стартовой деревни, напоминая своих собратьев на Земле.

К счастью, менталитет игроков ничем не отличался от менталитета людей в эпоху мифов самой земли, и в сочетании с тем, что они были набожными верующими, их поведение все ещё можно было держать в узде. В противном случае, Си Вэй был бы действительно обеспокоен тем, что они могут тащить его вместе с собой в своей спирали саморазрушения.

- В любом случае, я просто установлю его так на данный момент...

Си Вэй протянул щупальце, быстро вводя что-то в компьютер, который он построил с божественной силой…

………

Почти сразу после того, как они закончили очищать армию скелетов, игроки внезапно получили сообщение из системы. Таким образом, все они могли видеть его сразу же.

В отличие от других игроков, которые остались озадаченными, Илина, которая впервые вступила в контакт с системой, внимательно прочитала послание от своего бога.

Дзинь!

Обновление системы до версии 0.02

Валюта системы разблокирована: все игроки теперь могут получить игровые монеты путем очистки квестов и убийства монстров. Игровые монеты могут быть использованы для покупки предметов и оборудования из магазина в системе

Репутация системы разблокирована: только "безымянный город" в настоящее время позволяет получать очки репутации через завершение заказанных квестов. Заказанные задания могут быть приняты с доски объявлений (в процессе) и у Ангора Фауст

Эпическая миссия: исследование долины трагических мертвецов было добавлено на вашу страницу квеста. Каждая разведка долины трагических мертвецов продвигает скорость исследования по процентному режиму. Разведка по определенным ставкам обеспечивает соответствующие вознаграждения

Примечание от Бога игр:

Хорошо повеселитесь!

Само сообщение было не очень длинным, и Лия довольно скоро закончила его читать.

Другие игроки также закончили читать, и теперь весь город бурлил оживленными спорами.

- Это должно быть оракул, как рассказывают легенды!

- Но оракул, которого я слышу из этих историй, не совсем тот же самый.…

- И не спрашивай. Бог игр просто потрясающий!

- А кто такой Ангор Фауст? Что это за странная фамилия?

- Это и есть тот самый безымянный город? Почему вместо этого он выглядит как деревня?

- Разве должно быть так? Даже мой родной город не настолько плох!

Горожане безымянного города остались безучастно смотреть на ненормальное поведение игроков. Все они одновременно посмотрели на своего лидера - Ангора.

В конце концов, если бы не его команда, когда вторгся легион скелетов, они все могли бы умереть. Так вот, теперь они видели в нем настоящего лорда.

Что ещё более важно, подкрепление, которое было вполне способно сражаться, но вело себя эксцентрично, пришло на его зов.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29: Обоснование в городе**

Но на самом деле они играли в разные игры, и сам Ангор был совершенно сбит с толку другими игроками. Он знал не больше, чем другие горожане.

Все они были верующими в Бога игр, насколько мог судить Ангор, но их мозг, казалось, был устроен иначе, чем его собственный, и, казалось, был очень озабочен наградами, называемыми "опытом" и "предметами", в то время как сам он этого не делал. Что ещё более важно, было много игроков, которые были ранены в борьбе против Легиона скелетов, но они не только не спешили получить медицинскую помощь, они весело проводили время со своими другими товарищами.

Тем не менее, как и другие игроки, Ангор получил сообщение Си Вэя об обновлении версии системы.

Помимо нескольких чертежей зданий, которые были разблокированы, теперь была новая страница под названием Магазин вкладов. Теперь ангора сможет назначать игрокам заказные задания, такие как охота, обслуживание жилья или сельское хозяйство. В то время как игроки будут выполнять задания и получать опыт и игровые монеты, Ангор сможет видеть их различные уровни вклада.

Затем, когда их уровень вклада повысится, Ангор сможет получить новое разрешение на задание, чтобы выдать квесты более высокого уровня из Магазина вклада.

Когда игроки завершали свои заказные задания (что действительно помогает переносить кирпичи в начальной деревне), собственные очки вклада Ангора также увеличивались в его системе Повелителя и открывали новые здания, в то время как вопрос о рабочих, обслуживающих здания, можно было решить, назначив его игрокам. Уровень благосостояния города, в свою очередь, поднимется, и когда его уровень, как Лорда, поднимется, он получит ещё большее процветания, чтобы построить больше зданий…

Другими словами, при достаточном количестве игроков цикл взаимной выгоды будет продолжаться ещё долго!

Кроме того, Ангор также получил — Камень жизни, сооружение, которое может быть построено бесплатно.

Он построил его в самом центре города.

Поначалу Ангору показалось, что камень жизни - всего лишь копия горы, но когда все было закончено, он обнаружил, что это кристаллический камень в форме ромба, парящий в воздухе. Под ним было какое заклинание, которое продолжало мерцать, как фонтан.

В руководстве по системе также указывалось, что это было "чудо", и только один мог быть построен в каждом городе.

Как только кто-нибудь из игроков умирал в Диких Землях, неспособный оживить себя с помощью заклинаний или если их трупы невозможно было восстановить, они возвращались к жизни здесь, в камне жизни три дня спустя (на самом деле, они оживали рядом с камнем жизни, к которому они были привязаны - не привязанные игроки оживали рядом с ближайшим камнем жизни).

Ангор был удивлён тем фактом, что игроки могли быть оживлены, но вскоре понял, что он был просто менее опытным, поскольку другие игроки, казалось, привыкли к этому.

Возможно, теперь они не боятся быть ранеными или умирать из-за бесконечных возможностей Воскресения.

Именно поэтому в глазах горожан и самого Ангора игроки вели себя как психи.

Точкой отсчёта был боец Марни, который погиб, сражаясь сразу с несколькими воинами скелетов. Однако когда Илина - Святая-ученица вернула его к жизни, он не понял, что убившие его клинки все ещё были вонзены ему в спину, и вместо этого возбуждённо щелкал по своей системе (хотя Ангор этого не видел, он догадывался, что тот делает).

Затем Марни весело воскликнул.

- Наконец-то, третий уровень! Погодите, а почему у меня три кровотечения?! Моё хп истощается ... О, я мертв.

С этими словами его кровь хлынула наружу, и он упал в лужу крови, умирая мгновенно и тихо.

Тем не менее, другие игроки совсем не чувствовали себя грустными, а вместо этого смеялись и говорили такие вещи, как "Марни мёртв, вы ублюдки!", пробуждая приятную атмосферу между собой.

Затем, когда Марни снова ожил, он выглядел гораздо более подавленным.

- Какой же я тупой.

Пробормотал он.

- Я только знал, что убийство монстров может помочь с повышением, но не то, что при смерти, теряется столько опыта. Черт возьми, я снова снизился на второй уровень…

Со своей стороны, Ангор придерживался мнения, что он тоже был игроком и мог бы возродиться к жизни. Но, в конце концов, у него не хватило смелости позволить кому-то заколоть его до смерти, чтобы проверить это, и поэтому он оставил этот вопрос на худшие времена.

Между тем, приход игроков в стартовую деревню был выгодным. Некогда обветшалые дома быстро ремонтировались, и недостатка в помощи на ферме не было. Если у кого-то возникнут проблемы, они могут просто крикнуть, и под рукой окажутся игроки, готовые помочь.

Когда-то мрачный город, таким образом, стал немного оживлённым, и зимний холод, не погасил горячую страсть игроков, которые исследовали местность.

Тем не менее, не всё было так хорошо — по крайней мере, сам Ангор был почти до смерти раздражён другими игроками, которые неустанно искали его, надеясь повысить свою репутацию.

Это было бы вполне приемлемо, если бы их было всего один или два, но почти два десятка человек приходило к нему изо дня в день, никогда не оставляя его одного, даже когда он спал или отдыхал в туалете, Ангор чувствовал огромное давление. На самом деле он чувствовал, как бессонница и запор медленно сводят его с ума.

В конце концов, ему пришлось стиснуть зубы и скорректировать свои планы, поставив доску объявлений, чтобы, наконец, освободиться от лишних проблем.

Кроме того, приход игроков также оказал давление на изначально достаточное количество запасов продовольствия в городе. К счастью, Ангор обнаружил, что костный порошок, который падает с убитых скелетов ревенентов, значительно сокращает время, необходимое для созревания урожая, и после приобретения их у игроков, Ангор наконец успешно решил проблему нехватки продовольствия в городе на весь следующий год.

Между тем, безымянный город полностью изменился с усилиями строительства игроков. Бедный городок, который когда-то был меньше деревни, стал выглядеть именно так.

На самом деле, Марни, лидер торговой группы, выдавал некоторые из своих товаров, чтобы помочь развивать город. В обмен на это ему был предоставлен приоритетный выбор для ежедневных заданий по переносу кирпича, поэтому он попал в верхнюю группу и заработал титул "босс по переносу кирпича".

Тем не менее, у игроков всё ещё был предел их терпения, когда дело доходило до скучного образа жизни. Они, конечно, начали скучать по старой авантюре...

Однажды игроки собрались вместе, толпясь вокруг группы из пяти человек с самыми высокими уровнями: Илина, Эдвард, Джо, Гоу Дан и Марни.

Все они заработали достаточно игровых монет и репутации, чтобы купить очищающий миазмы Факел у Ангора, для начала выполнения миссии "Изучение окраины Долины трагических мертвецов".

Джессика, которая была в одной команде с Илиной, осталась в городе, потому что другие игроки сильно настаивали на том, чтобы она осталась, ведь только она и Илина - Святая-ученица, могли каставать оживление. Если они обе погибнут в Долине трагических мертвых, ни одна из них не будет возвращена к жизни в скором времени…

Затем все игроки сопроводили главную команду ко входу, прежде чем, наконец, остановиться.

- Ну вот, и настало моё время!

Марни шагнул вперёд и, пока все с завистью смотрели на него, он покрепче взял свой факел и шагнул в пурпурные миазмы.

Игрок Марни Уилф умер. Оживление через:

71: 59: 59

Все остальные игроки потеряли дар речи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30: Законы мастерства**

Смерть Марни на самом деле не была поводом для волнения, но предупредила других игроков, которые намеревались войти в долину трагических мертвецов, что даже с Факелом, очищающим миазмы, густой фиолетовый туман не был таким безобидным, как это могло показаться.

Даже на окраине, были монстры, которые могли убить игроков в считанные секунды.

На самом деле, не только игроки, были захвачены врасплох — Си Вэй, наблюдая шоу в прямом эфире из своего Божественного Царства, также был шокирован.

Он немедленно потратил некоторую божественную энергию, чтобы активировать своё божественное око, и посмотреть, где только что умер Марни.

Как и прежде поле битвы богов, Долина трагических мертвецов была полна барьеров или диких потоков божественной силы, что даже такие способности, как божественное око, не могли видеть сквозь них.

Это также было главной причиной, по которой Си Вэй отправил игроков, чтобы исследовать долину, вместо того, чтобы спуститься самому.

К счастью, край, где теперь находились игроки, не имел подобных вещей, что позволило Божественному оку Си Вэя легко видеть сквозь туман и наблюдать за монстром, скрытым в смертельных миазмах.

Это был магический зверь, известный как Паучий Король-череп. Он напоминал массивного паука, сделанного из костей, но на самом деле не слишком отличался от другого магического зверя, паука джунглей. Однако Паучий Король-череп всегда будет искать кости других существ и наклеивать их на себя своими паутинами, в конечном итоге наклеивая черепа гигантов или других массивных магических зверей, чтобы защитить свое брюхо, которое было его самым слабым местом.

Они также обладали удивительно огромной силой и могли двигаться очень быстро, хотя и таскали кости, в несколько раз превышающие их собственный вес. Для сравнения, они также были прожорливыми, поглощая в две трети своей собственной массы каждый день, не говоря уже о том, что они были очень свирепы, часто нападая на захватчиков больше, чем они сами. Помимо острых когтей, даже жала на их жвалах содержали сильный яд.

Марни уже бы пронзён его жвалами, превратившись в каплю сразу после своей смерти!

В самом деле, в руководстве, опубликованном Континентальной Ассоциацией авантюристов, зверь классифицировался как очень опасный, рекомендуя, чтобы только ветераны-авантюристы пытались бороться с ними, и в группах из тридцати человек или выше.

- Значит, в долине не только ревененты ...

Си Вэй дотронулся щупальцем до подбородка, понимая, что совершил ошибку в плане опыта.

Тем не менее, это была не слишком большая ошибка для Си Вэя—помимо того, что Марни был убит, его тело безвозвратно и снова опустилась на уровень ниже.

При таких обстоятельствах, если игроки захотят продолжить свой первоначальный план по очереди входить в туман, их разделенная сила означала, что они каждый раз будут умирать.

Однако помочь им было бы легко, и Си Вэй вообще не нужно было делать ход: он просто должен был добавить информацию о Паучем Король-черепе в качестве ссылки и отправить её игрокам. Он был уверен, что они смогут выработать стратегию.

Но он и не собирался помогать им

В конце концов, это была первая миссия игроков. Во многих случаях переживание событий в первый раз было самым важным началом в развитии определенных инстинктов.

Это правда, что Си Вэй мог бы помочь им один или два раза, но в мире смертных есть много вещей, в которые не нужно вмешиваться. Кроме того, если игроки привыкнут к его помощи и станут полагаться на него, они определенно станут беспомощными, если они не смогут получать информацию от своего Бога каждый раз, и даже могут потерять веру в него.

В любом случае, поскольку игроки никогда не умрут по-настоящему, было приемлемо позволить им немного потренироваться.

- Сделайте всё возможное, не подведите меня...

Решив не помогать, Си Вэй продолжил смотреть прямую трансляцию из своего Божественного Царства.

………

К счастью, Эдвард и остальные не были дураками. Они сразу же поняли, что внутри этих миазмов скрывается чудовище.

В ответ они просто остались за пределами той части миазм, где Марни был мгновенно убит, призывая других игроков к одновременному заграждению дальнобойными навыками.

Для обычных магических зверей урон, который обычные игроки, достигшие седьмого или восьмого уровня, могли нанести против них, уже был впечатляющим.

Паучий Король-череп пораженный ливнем Ци меча, стрел и других случайных навыков, потерял свой "панцирь" и отступил глубже в миазмы долины трагических мертвецов.

Тем временем, оставшиеся четыре игрока линии фронта вошли в миазмы, найдя каплю, которая когда-то была Марни.

После нескольких секунд молчания, оплакивающих своего спутника, они продолжили путь.

Интересно, что в то время как смертоносные миазмы казались пурпурной стеной тумана снаружи и ничего не было видно внутри, миазмы значительно поредели после того, как группа Илины вошла с факелами. Это было так, как если бы у них были фиолетовые фильтрующие линзы, которые позволяли им видеть на дюжину метров вокруг них.

Поэтому, проследив за следами Паучего Король-черепа, оставшихся позади, отряд из четырех человек пустился в погоню и нашёл его неподалеку, пытавшегося вырыть яму в земле!

В тот момент, когда игроки увидели полоску хп над ним, они без колебаний двинулись, и вскоре разразилась битва.

Как всегда воин, Джо бросился вперед, даже не вытащив меча, схватил существо за ноги и бросил его через плечо.

Любой человек из другой церкви смеялся бы и думал, что Джо - идиот, который не знает своих пределов.

Рационально говоря, силы Джо было бы недостаточно, чтобы поднять Паучего Король-черепа — само существо и его костяная броня были больше, чем пять тонн! Не говоря уже о том, что Джо был даже меньше любого из его суставов!

И все же реальность заставила бы любого из других церквей разинуть рот, потому что Джо действительно сумел сделать свой сверхсложный ход на Паучем Король-черепе!

Именно вот так игроки отличаются от обычных людей в плане ведения боя.

Хотя этот фантастический мир пришел со сверхъестественными силами, божественными искусствами и магией, не было единой системы для этих способностей.

Другими словами, сам мир не обладал тем, что называется "навыком".

Это была лазейка, которой смог воспользоваться Си Вэй.

Используя свой всеохватывающий Божественный порядок в качестве Бога игр, он непосредственно написал новый закон: правило мастерства.

Хотя Программирование правила не было значительным и не имеет никакого эффекта против богов, легендарных чемпионов или эпических существ, оно останется как правило, независимо от того, насколько низко оно может быть!

В соответствии с правилом мастерства, любой был бы сбит в воздух навыком мечника: воздушным запуском или сожжен адским огнем. Короче говоря, даже Годзилла был бы поражен одним всемогущим броском через плечо…

Естественно, что это правило все ещё остается в рамках других правил, таких как повреждение навыка и иммунитет. Например, если бы это был огромный мускулистый человек, который запустил подобное на Паучем Король-черепе, он, вероятно, размазал бы того в смятку.

С другой стороны, этот Паучий Король-череп был оставлен смущенным только на мгновение после того, как Джо бросил его и не очень пострадал. Это было потому, что урон навыка, который вызвал на его хп, не был критическим.

Кроме того, после того, как он встал на ноги после броска Джо, Паучий Король-череп ненадолго приобрел сопротивление, не позволяя игрокам застигнуть его в расплох.

На самом деле, Си Вэй фактически не устанавливал сопротивление, когда он создавал новые правила. Это был мир, который частично изменился им, когда законы укоренились, отрезая гарантированный черный ход к победе для игроков и оставляя нашего главного героя очень сожалеть…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31: Бесплатный килл!**

Хотя игроки не привыкли к таинственному игнорированию здравого смысла под законами мастерства, сражаться с монстрами стало легче, когда они изучали новые навыки.

В конце концов, без каких-либо сверхъестественных сил, всё, что они могли поставить против монстров, это обычные косые удары. Помимо того, что это было скучно, отсутствие движений для наступления и защиты было очень опасным делом.

Конечно, следует знать, что борьба с монстрами в реальном мире не была такой жёсткой, как в Monster Hunter... более того, эта игра имеет трюк, называемый модами.

Тем временем, Паучий Король-череп потерял своё преимущество, скрывавшись в миазмах, чтобы устроить засаду игрокам. Вместо этого, застигнутый врасплох навыками игроков, он был убит их руками, несмотря на то, что был на ступень выше их уровня.

В конце концов, с бесконечным наплывом навыков игроков, годы опыта Паучего Короля-черепа были просто бесполезны.

Кроме того, четверо игроков были товарищами, которые покинули деревню Кеннин и с самого начала развили ментальную связь. На данный момент они были бесспорно самыми искусными игроками в битве, и, осторожно сражались, чтобы избежать челюстей Паучего Короля-черепа, они легко раздавили его.

На самом деле, они закончили бы бой ещё быстрее, если бы каждый из них не держал факел.

Тем не менее, только когда четыре игрока продолжили своё исследование, после убийства Паучего Короля-черепа, они заметили серьёзную проблему.

Видимость в смертоносных миазмах была на дюжину метров выше, чем ожидалось, но она оставалась туманной, как всегда. Все, что находилось за пределами того, что они могли видеть, было такого же причудливого фиолетового цвета, и ничто не указывало на направление движения.

Было практически невозможно следить за направлением движения, даже если они держали в уме своё окружение.

Поэтому, пройдя некоторое время вперёд, все четверо поняли, что заблудились, как будто это было естественно.

На самом деле, если бы не след зелёной крови, разбрызганной по земле после их битвы с Паучем Королем-черепом, они бы даже не поняли, что идут по кругу.

— Это не может продолжаться.

Нахмурился Гоу Дань и мрачно сказал.

— Если мы будем продолжать бегать вслепую, то можем просто развернуться и уйти!

Остальные были столь же серьезны.

По правде говоря, было бы неплохо, если бы вся группа пала здесь, в долине трагических мертвецов — они были бы героями, которые пожертвовали своими жизнями для исследования этого места.

Но продолжать бегать кругами, было немного неловко…

— У нас действительно нет другого выхода, даже если ты так говоришь.

Джо слабо вздохнул, оперевшись на свой меч.

— Мы не видим ни солнца, ни звезд в этом проклятом месте. Вокруг нет ни одного дерева — даже самый опытный охотник не нашел бы здесь нужную дорогу.

— Может, нам пометить землю стрелами?

Предложила Илина.

— Это не сработает.

Ответил Эдвард, качая головой.

— Разве после нашей борьбы с тем здоровым пауком не остались следы? Если бы не этот кровавый след, никто из нас не узнал бы, что мы только что сражались здесь!

— Тогда что же нам делать?

Рассеянно спросил Гоу Дань.

Эдвард погладил подбородок, и в его глазах мелькнул огонек.

— На самом деле, я всё время недоумевал, почему Бог игр настаивал на том, чтобы было около трёх до шести игроков в группе. Только войдя внутрь, я понял, что один факел уже может охватить круг из шести человек! Другими словами, требование каждого иметь свой собственный факел в основном ничего не означает, кроме того, что это билет для входа внутрь.

Затем он повернулся к остальным троим и рассказал им, что у него на уме.

— Бог игр не устанавливал правило, чтобы каждый имел свой собственный факел, не тратя наше время и энергию — будучи настолько мудрым и могущественным, он абсолютно не придумал бы какой-то скучный и подлый трюк. Если я не ошибаюсь, это требование само по себе имеет отношение к очистке этого подземелья! На самом деле, причина, по которой наше путешествие до сих пор было легким, заключалась в том, что некоторые из более слабых ревенентов, блуждающих в смертельных миазмах, казалось, боялись силы этих факелов и держались на расстоянии.

— Эдвард, что ты хочешь этим сказать?

Джо был совершенно сбит с толку, в то время как Илина и Гоу Дань, казалось, смутно уловили эту мысль.

— Я хочу сказать.

Осторожно заключил Эдвард, словно наткнувшись на тайну, которая ошеломит весь мир.

— Что если мы будем продолжать втыкать факелы в землю, это поможет нам найти правильную дорогу!

Факелы сами по себе рассеивали миазмы и освещали единственное направление, позволяя им видеть этот кусочек света, даже когда они были в сотне метров. Большинство обычных ревенентов не атаковали бы факел, и помимо обеспечения того, что Факел не будет легко потерян, он в определенной степени действовал как сигнал тревоги: как только он исчезает, это указывает на то, что позади них мощный враг!

Кроме того, условия расчистки "Окраины Долины трагических мертвецов" составляли лишь один процент в каждом случае. Они не были требовательными, когда дело доходило до боя, и они работали до тех пор, пока могут охватить эффективную дальность.

— Я понял! Ты и вправду такой умный, Эдвард!

С пониманием воскликнул Джо.

— Это уж точно! Мы бы не додумались до этого, если бы не ты, Эдвард.

Добавил Гоу Дань.

— Эдвард, ты потрясающий!

Илина тоже тихо подбадрила Эдварда.

Сам Эдвард почесал затылок.

— Ничего особенного, правда.

Сказал он, слегка смутившись.

— Наш Бог - это удивительное существо, которое так незаметно спрятало такие подсказки и подсказки в игровом процесс исследования.

………

Между тем, Си Вэй тяжело вздохнул, когда увидел, что произошло в Божественном царстве.

— Боже мой. Он никогда не думал так далеко.

Требование каждого принести свой собственный Факел было действительно просто задержать игроков от входа в подземелье и без какого либо глубокого смысла. Действительно, Си Вэй никогда не думал, что игроки потеряются в пределах смертельных миазмов, так как раньше, в играх, были мини-карты

Когда все стало таким, как сейчас, Си Вэй не мог просто спуститься перед ними, чтобы сказать им, что они неправы, и что их Бог не думал так далеко.

Поэтому он мог только наблюдать, как четверо юнцов из Кеннина вонзили свои факелы в землю, продолжая двигаться вперёд, даже если на этот раз их путь был прямым.

Было жаль, что когда они использовали последний факел, монстр, скрывавшийся в миазмах, устроил им засаду.

Даже Илина — сильнейшая из них не успела спастись. Все четверо умерли один за другим, и первая экспедиция в долину трагических мертвецов была вот так оборвана.

Когда через три дня их воскресили рядом с камнем жизни, они увидели Марни, который был оживлен раньше, хвастаясь перед игроками, которые не осмелились войти в долину.

— Я же говорю вам - у этого паука большие круглые глаза.

Он начал рисовать образы в воздухе, когда достиг кульминации.

— Я тут же застыл в шоке. Я попал в засаду, подумал я!

— Но почему же ты не напал?

Кто-то злорадствовал.

— Да, но меня тут же убили. Ну что тут сделаешь?!

С сожалением воскликнул Марни, хлопая себя по бедру.

— Какой чёрт. Бесплатный килл!

Засмеялся другой игрок.

— Разве это бесплатный килл, когда ты на передовой?

Марни оставался упрямым.

Игроки засмеялись, наполняя пространство вокруг камня жизни счастливой атмосферой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32: Воскрешение через три дня**

В то время как первая экспедиция в долине трагических мертвецов закончилась подобным образом, а другие игроки остались в стартовой деревне, ожидая, когда они возродяться, Си Вэй перевёл взгляд на другое место.

Лия Якаран вела тех немногих, что остались от её гвардейцев, пересекая горы и горные хребты, чтобы добраться в стартовую деревню, расположенную сразу за долиной трагических мертвецов. В настоящий момент они отдыхали в маленьком городке Викидор, для пополнения запасов провизии.

Сам город находился не слишком далеко от Долины трагических мертвецов, и Си Вэй прикинул, что им потребуется один или два дня, чтобы добраться до стартовой деревни.

Охранники, сопровождавшие Лию, были поверхностными верующими Бога игр — таких людей, которые возносят краткую молитву, когда сталкиваются с божественными статуями. Тем не менее, это была привычка, которая развилась в их более молодые годы, когда Королевство Тэрро всё ещё существовало, а не истинная молитва, которую предлагали истинные верующие.

После того, как Си Вэй спас их (хотя на самом деле Си Вэй хотел спасти Лию, и они были просто бонусом) так же, как они были окружены культом гнилых костей, гвардейцы стали гораздо более преданными в своей вере Богу игр.

По мере того, как Лия меняла класс и повышала свой уровень в путешествии, постепенно открывая свою силу, они даже пропустили фазу истинных верующих и сразу же стали набожными верующими Бога игр.

В конце концов, скрытый класс Лии "Воинственная Принцесса" был точно таким же, как Святая На Обучение Илины, персонажи, которые были значительно важны в игровом смысле. При обычных обстоятельствах они полностью уничтожили бы других игроков с равными боевыми способностями, не говоря уже о том, что другие игроки все ещё имели базовые классы, и системы смены классов ещё не было.

В любом случае, игроки этого мира были его верующими, и не было никакой необходимости беспокоиться, что они нарушат баланс аспекта игры…

Кроме того, гвардейцы, которые до сих пор могли следовать за Лией, сами были отобраны королевской семьёй Тэрро, королевские гвардейцы, которые свято верили в Бога игр.

Если бы не отсутствие какого-либо помощи от Бога игр во время падения Тэрро, что привело к их потере веры, они, вероятно, стали бы первой группой истинных верующих Си Вэя после его переселения!

Тем не менее, они сразу же стали набожными верующими после восстановления своей веры.

Тем не менее, интересно отметить, что все эти гвардейцы выбрали класс воина, когда они поднялись выше уровня поверхностных верующих и активировали свои собственные системы.

Это непосредственно увеличило соотношение классов воинов к другим классам, с магами и рейнджерами сразу за ними.

Ну, а класс клериков, оказался немногочисленным.

На первой странице смены класса Си Вэй поместил некоторые объяснения и демонстрацию навыков класса. Тем не менее, большинство пользователей предпочитали играть в героя — будь то в этом мире или на Земле. Вот почему, как только его верующие увидят объяснение и отснятый материал, их первым выбором будут сильные и смелые воины или холодный и сильный маг. Класс рейнджеров также обладал сильным очарованием: быть проворным, быстрым и грозным в дальних атаках, и как таковой был довольно популярен.

А вот жрецам, приходится нелегко в прямом противостоянии с любым врагом. Их самые ранние навыки также были только поддержкой и совсем не привлекательными, и, естественно, никто из игроков не хотел бы играть эту роль.

В связи с этим Си Вэй очень хотелось крикнуть им.

— Разве вы, дураки, не знаете, что класс жрецов - самый близкий к Богу класс!

После того, как система смены классов была завершена, он хотел бы, чтобы они знали ужасы после обновления версий игры…

Тем не менее, пока Си Вэй следил за группой Лии, он невольно заметил, что культисты из Гнилых костей действительно начали появляться и в Викидоре.

……

Сначала Си Вэй был шокирован, полагая, что влияние культистов расширилось до Викидора за несколько дней. Однако это оказалось не так — после того, как он внимательно посмотрел, культисты в городе были немногочисленны. Если бы это была крепость другого бога (с их церковью, установленной в ней), то эта область была бы наполнена Божественной яростью Бога, и даже другой бог не смог бы заглянуть внутрь нее.

И Си Вэй не нашёл такого места, как это.

Наблюдая за поведением культистов, Си Вэй понял, что они, по-видимому, преследуют группу Лии. Карло, человек средних лет, предавший Бога игр.

Хотя реальная причина была неясна, вероятно, это было потому, что культисты обнаружили следы, оставленные после того, как группа Лии была телепортирована, а затем использовали какой-то специальный ход, чтобы отслеживать и следовать за ними.

Помня об этом, Си Вэй вздохнул с облегчением. До тех пор, пока культ Гнилых костей не расширялся и их божественность не продвигалась по своей сути, ему нечего было бояться.

Он вовсе не беспокоился о безопасности группы Лии.

По правде говоря, Гнилые кости превосходили числом Лию, а их люди не были лишены способностей, даже если сравнивать их с Карло. Хотя они были не так сильны, как Карло, Си Вэй мог чувствовать благословение Гнилых костей, исходящее от их тел, что только и позволяет им стоять с Карло стоять на равных.

Конечно, следует отметить, что Карло был капитаном королевской гвардии Тэрро и личным наставником принцессы Лии по фехтованию на мечах. Его способности, безусловно, можно себе представить!

Что же касается причины, по которой культ послал так много своих лучших людей, чтобы выследить группу ли, вероятно, был страх, что они сделают все ещё хуже, что они сдадутся православной церкви и сообщат им о укрытии культа в Ланкастере.

В конце концов, это была главная база культа, и если бы они узнали об этом, священная церковь, вероятно, полностью очистила бы их сразу после того, как они утвердились в этом городе. Даже если бы они не были уничтожены, им наверняка был бы нанесен тяжёлый удар!

Если бы это было несколько дней назад, это была бы верная смерть для группы Лии против лучших культистов.

Однако теперь все было по-другому. Группа Лии получила новую силу и постоянно повышалась, убивая монстров в своём путешествии после получения системы. На самом деле, что с того, если случится невозможное худшее, а навык Лии окажется недостаточным, и вся их группа погибнет?

Гнилые кости не знали об ужасном преступном творение Си Вэя, которое было системой. Даже если бы игрокам отрубили головы, это была всего лишь рана на теле — и его полное воскрешение через 3 дня!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33: Смерть предателя (1)**

Лия была на улице, тщательно выискивая любое место, где они могли бы пополнить запасы.

Хотя верующие в Бога игр не были без разбора ненавидимы, они всё же не были тепло приняты. Кроме того, Лия, бывшая принцесса, была разыскиваемым преступником, и она определенно привлекла бы некоторое внимание, если бы смело зашла в таверну, чтобы купить еду.

Для неё было гораздо удобнее получать свои припасы из магазинов, управляемых нейтральными церквями.

- Ваше Высочество, за нами следят.

Неожиданно прошептал один из её охранников.

Лия не стала опрометчиво поворачивать голову, чтобы предупредить преследователей. Это был не первый раз, когда за ней следили на протяжении многих лет, даже получив взамен определенный опыт.

Она притворилась, что заинтересовалась каким-то антиквариатом, выставленным на придорожном лотке, и весело посмотрела на охранника, который её предупредил.

- Может быть, нас нашли жрецы? Вы не могли бы посмотреть, кто это?

- Простите, Ваше Высочество.

Охранник покачал головой.

- Они хорошо спрятались — и только по счастливой случайности мы их нашли.

Если бы кто-то ещё выглянул из-за пределов слышимости, то подумал бы, что это братья и сестры: младшая сестра чего-то хотела от ларька, а брат протестовал.

- Ну, тут уж ничего не поделаешь.

Лия на мгновение задумалась и тут же приняла решение.

- Давайте встретимся в лесу перед городом после того, как избавимся от них.

Поскольку преследователи не сделали ни одного движения сразу же после их обнаружения, это означало, что они боялись показаться на публике.

Это был явный признак того, что их преследователи не служили знаменам света и порядка, и не были из священных церквей, таких как Блестящая Белая церковь, которая бы сразу же сделала свой ход. Затем, после исключения возможности того, что они также были работорговцами, это означало, что культисты снова догнали их!

Другие стражники сделали знак рукой, что они готовы, и в ответ на собственный ответ Лии, все они резко разошлись в разные переулки по обе стороны улицы!

Они двигались очень внезапно, и намеренно закрывая фигуру Лии, они ослепили культистов, которые не ожидали, что они разделятся, несмотря на их ужасную нехватку численности.

………

Дважды убедившись, что они освободились от преследователей, Лия и её спутники прибыли в лес раньше остальных.

Именно тогда они поняли, что кто-то уже был там.

- Дядя Карло ...

В душе Лии зародились противоречивые чувства, когда она увидела мужчину, стоявшего в лесу.

- Почему ты здесь?

- Я видел, как вы росли, Ваше Высочество.

Карло медленно повернулся и посмотрел на Лию.

- Это не только путь меча — я научил вас каждому трюку и стратегии после падения Тэрро, и я знаю вас, как самого себя. После того, как вы поняли, что за вами следят и разделились, чтобы убежать, я мог предположить, что вы встретитесь на восточной стороне города. Разве это не было бы слишком хорошо, чтобы увидеть, что вы закончите здесь, оценивая свои привычки?

- Ваше Высочество, будьте осторожны. Он больше не наш капитан!

Единственный сопровождающий гвардеец рядом с Лией нервно предупредил его.

- Это я знаю.

Лия кивнула - система распознала в Карло врага, и над его головой зависла полоса хп. Был также значок, который указывал на его статус усиления "развращение".

Ей нужно было только сосредоточиться на иконке, чтобы сказать, что эффекты баффа были 10% - ным увеличением силы, скорости и выносливости, а также отравленными атаками.

Хотя "развращение" звучала как проклятье, на самом деле это было благословение, которое Гнилые кости дают своим последователям.

И хотя у него не было большого достижения, за исключением его предательства Лии, он все же сумел заработать 10% усиление от злого бога. Было ясно, насколько он сможет подняться, если продолжит свой путь…

- Лия, будь уверена... я заслужу доверие Гнилых костей твоей головой, и когда я стану могущественным, я выполню твое желание и отомщу тем, кто осквернил Тэрро!

Карло медленно приблизился к ней, медленно вытаскивая свой меч.

- Да ты шутишь. У меня нет такого скучного желания!

Лия тоже обнажила свой меч, зная, что бежать ей некуда и что подставлять спину врагу - самый глупый выбор.

- Я больше не та девушка, которая рассчитывала на тебя во всём, дядя Карло... или лучше сказать, предатель Карло!

- У тебя хорошее выражение лица.

Улыбнулся Карло, но вместо этого Лия почувствовала озноб.

- Похоже, вы уже набегались, Ваше Высочество. Вы могли бы даже стать прекрасной королевой ... как жаль...

- Бегите, Ваше Высочество. Я задержу его!

Охранник Лии стоял между ней и Карло, пристально глядя на последнего, когда тот медленно подошёл к ним, как будто был боссом.

- Да пребудет со мной Бог игр!

Охранник знал, что система позволяет регулировать уровень боли, и он думал, что, удерживая его на минимуме, он сможет игнорировать любую агонию, когда поставит свою жизнь на кон, задерживая Карло и давая Лии шанс сбежать.

Тем временем Лия нервно смотрела на Карло, лихорадочно соображая, что ей следует выбрать - драку или бегство. Она была немного смущена, потому что никогда не могла одолеть Карло, и тот факт, что она не могла победить, был запечатлен в её костях, даже душил её.

Но в этот самый момент перед её глазами внезапно открылся полупрозрачный язычок.

Дзинь!

Вы начали побочный квест.

Убийство предателя!

Стиль именования задания был простым, жестоким и довольно грубым, явно отличающимся от предыдущего. Тем не менее, Лия заметила, что её беспокойство ослабло, её мысли успокоились, когда она значительно расслабилась.

- Нет никакой необходимости бежать.

Сердце Лии было наполнено решимостью благодаря поддержке от задания.

- Потому что я разгромлю тебя прямо здесь!

- А?

Карло прищурился.

- Есть только одна причина для твоего поражения, Карло!

Девушка подняла свой меч.

- Ты предал Бога игр!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34: Смерть предателя (2)**

У Карло не было ни малейшего желания защищаться или спорить с Лией. Как её учитель меча и жизни, он знал, что больше не сможет влиять на неё, что бы он сейчас ни говорил.

Единственный способ - это драться.

Он взмахнул своим длинным мечом, прежде чем броситься вперед на Лию, как удар темной молнии.

С 10% повышением силы, скорости и выносливости, его атаки были намного быстрее. В его сознании, даже если бы Лия проанализировала его через свой опыт с ним на тренировках, не было никакого прекращения его удара!

И всё же, он был заблокирован охранником рядом с Лией.

- Карло, ты никогда не доберёшься до Её Высочества!

Взревел он.

- Борис... а я-то думал, что у вице-капитана мозгов побольше. Но похоже, что ты ничем не отличаешься.

Карло презрительно усмехнулся. Он был тем, кто лично обучал каждого в королевской гвардии, и знал с трудом мастерство каждого человека.

Кроме того, хотя Борис и получил звание вице-капитана среди оставшихся в живых гвардейцев, это было потому, что он хорошо справлялся с различными обязанностями и мог лучше помочь принцессе Лии. С точки зрения реальных способностей, он шёл снизу!

На самом деле, Карло думал, что он может просто использовать Бориса, чтобы разрушать моральный дух Лии.

Приняв это решение, Карло отбил Бориса изящным шквалом ударов, прежде чем сбить его с ног и отрезать правое запястье Бориса, в руке которой он держал меч!

- Всё кончено!

Борис был бы не более чем беззубой собакой с потерянной правой рукой и оружием, и вообще не мог бы представлять угрозы! Карло знал, что его жалкое состояние определенно сломит волю принцессы.

Тем не менее…

Нет, это не так!

Борис все ещё держал свой меч. Он продолжал обмениваться ударами с Карло в своем неуклюжем стиле мечника.

Сталь зазвенела, и Карло был сбит с толку.

"Нет, я же отрубил ему руку".

Подумал он.

"В лучшем случае оно весело бы на тонком куске кожи... так почему же выглядет так, как будто ничего не произошло?"

- Воздушный удар с верху!

Воскликнул Борис.

- Ты пытаешься заставить меня, лучшего фехтовальщика в Королевстве, смеяться над этими смешными навыками мечника? Борис, ты не только не стал лучше, ты становишься... хуже?!"

Прежде чем Карло успел договорить, Борис подбросил его в воздух, несмотря на то, что у последнего явно не хватало силы для удара.

Карло был совершенно сбит с толку. Это умение вообще не имело смысла!

Тем не менее, будучи лучшим в Тэрро, он быстро переместил свой вес, повернулся и замахнулся на Бориса, когда тот приблизился, чтобы неуклонно приземлиться на землю.

Это были всего лишь два маленьких сюрприза, но Карло не собирался продолжать недооценивать Бориса.

Как только он начал бороться изо всех сил, Карло немедленно ударил Бориса по левой ноге, даже если он всё ещё был озадачен.

Бориса явно ударили мечом уже несколько раз — Карло чувствовал, как на него сыплются удары, и видел брызги крови. Но даже в этом случае рана исчезала в следующие мгновенье, и его попытки разорвать сухожилия Бориса, чтобы вывести его из строя, были совершенно невозможны.

Более того, даже если у него было 10% усиление, он постепенно всё сильнее уставал. С другой стороны, Борис был такой же, как и раньше, и совсем не устал!

Всё было так странно! Через что же он на самом деле прошел за последние три дня?!

Что еще более тревожно, Лия все еще не сделала ни одного движения.

Её талант к мечу был значительным, и она была одной из лучших даже среди королевской гвардии. Хотя она научилась владеть мечом для внешнего вида ещё до падения Тэрро, она усердно тренировалась и ни разу не расслаблялась, когда наконец взяла на себя долг отомстить за свой падший народ.

На самом деле, она была равна Карлу в мастерстве.

Тем не менее, Карло был на девяносто процентов уверен, что всего три дня назад он легко победит её, и именно поэтому он продолжал провоцировать её именно сейчас.

Но теперь ненормальная перемена Бориса лишила его этой уверенности.

Хотя он и не знал причины, но если Борис был уже настолько могущественным, то не достигнет ли способность принцессы новых высот?

- Борис, остановись.

Девушка вдруг заговорила:

- Ваше Высочество...

Борис отстранился от Карло, хотя и неохотно. Не совсем понимая ход ее мыслей, Карло не стал продолжать, а вместо этого уставился на бесстрастную девушку.

В отличие от Карло, который сражался вслепую, Лия могла видеть полоску выносливости Бориса в профиле их группы.

Как только его выносливость будет исчерпана, он заработает проклятье "усталости", и его статистика будет быстро падать. И тогда, Карло, вероятно, убил бы его одним ударом.

Даже если бы его можно было оживить, она не хотела видеть, как умирает её верный подчинённый.

Понимая решимость Лии, Борис следовал её приказам, даже если и не хотел этого.

- А теперь моя очередь.

Девушка щелкнула эфесом меча. Затем, с сильным ударом, серебряное лезвие превратилось в хлыст с лезвием, как будто это была змея.

Карло вздохнул.

- Я никогда не учил тебя пользоваться таким вульгарным оружием, чтобы развлекать массы…

- Скоро ты поймешь, насколько это вульгарно!

Она взмахнула рукоятью своего оружия, и лезвие хлыста выстрелило в Карло, с шипением рассекая воздух!

Карло быстро парировал удар, но был отброшен в сторону, удержавшись на ногах только после того, как споткнулся на несколько шагов назад.

Он был крайне удивлен. У него явно было это 10% усиление в силе — почему он не мог блокировать один удар? Когда же принцесса стала такой сильной?

Лия воспользовалась своим преимуществом, но Карло был готов и уклонился от её удара.

- Я просто должен привыкнуть к этому и уворачиваться от него, как от хлыста! Это так однообразно по сравнению с твоим мастерством владения мечом, Ваше Высочество.

Карло усмехнулся, увидев, что у неё нет другой техники, кроме хлыста-меча, пытаясь сбить её с ритма словами, чтобы получить шанс контратаковать.

- Тогда попробуй моё искусство владения мечом, Карло!

Спокойно возразила Лия.

- Проклятый Крест!

Нежный щелчок её хлыста вернул хлыстовому мечу его форму лезвия. Когда она дважды рассекла воздух по диагонали, кроваво-красный крест появился и выстрелил в сторону Карло на её тихий крик!

Не в силах уклониться, Карло смог лишь снова попытаться парировать удар. Однако лезвие меча разошлось и порезало его.

И как это можно было назвать навыком владения мечом? Это была явная магия!

- Черт побери...

Раненый и уходящий с поля боя Карло среагировал мгновенно.

Но он просто двигался слишком медленно—Лия бросилась в футе от него и использовала навык, которому он научил её, чтобы пронзить его сердце!

- Эта сила ... откуда... она у тебя...

Еле слышно прошептал он.

Когда Лия выхватила у него свой меч, Карло упал на спину.

- Это благословение от Бога игр.

Ответила девушка.

- Бога, которого ты предал.

- Действительно ... так что ... я всегда был... на шаг позади...

Несчастно сказал Карло, его глаза потускнели, даже когда он посмотрел на небо.

- Прости, Лия... я просто хотел отомстить... я так это ненавижу.…

Лия на мгновение заколебалась, но потом все же опустилась и осторожно закрыла глаза Карло.

- Я отомщу за тебя.

Мягко сказала она.

- Пусть твоя душа обретет покой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35: 1% исследований**

Лия смотрела, как Карло медленно растворялся в воздухе, словно клуб дыма.

Все враги, убитые игроками, будут представлены Богу игр в качестве подношений. Это было правило, которое пришло с благословением системы через веру в него.

Это было правдой, что Си Вэй, который наблюдал за всем происходящим, мог выбрать не брать труп Карло и позволить Лии похоронить своего бывшего учителя. Однако у него не было такого намерения.

Если бы он начал лелеять своих верующих по каждой мелочи и каждый раз убирать их беспорядок, они могли бы слишком привыкнуть к этому. Даже если они поначалу почувствуют благодарность к нему, они быстро расстроятся, если обнаружится явное отсутствие его заботы, и они могут даже отвернуться от Его Церкви.

Именно это в основном и означает быть созависимым.

Поэтому боги должны держаться на определенном расстоянии от своих последователей. Если бы они сильно приблизились, то последователи потеряли бы своё почтение к ним.

- Ваше Высочество...

Борис посмотрел на единственный кусок чёрной кости, оставшийся там, где лежал труп Карло, и его отношение к Лие тоже стало более уважительным.

- Что же нам теперь делать?

Хотя Лия присоединялась к борьбе против зверей и магических существ, с которыми они столкнулись за последние несколько дней, она остаётся благородной принцессой и в основном будет тем, кто нанесет последний удар, чтобы получить опыт. Вот почему только теперь Борис наконец понял, насколько сильна она была, и могла так легко победить Карло, который сам никогда не мог надеяться на лучшее.

Как и ожидалось от Воинственной Принцессы, которая заслужила уважение Бога игр. Она была совершенно не похожа на обычных лакеев вроде них…

Тогда Лия оправилась от своего молчаливого уныния.

На самом деле, даже сама Лия не ожидала, что её способности вырастут так сильно после получения системы. Поскольку она никогда по-настоящему не сражалась прежде, а сама система имела много неясных терминов для объяснения своих различных навыков, она не обнаружила, что её новое обучение было чем-то отличным от навыков мечника, которые она изучала раньше.

Когда Карло перехватил их, она тоже была готова умереть так же, как Борис, обнаружив, что сила в различных навыках, доступных в системе, может быть, за пределами воображения. Карло был убит всего за несколько ударов!

Хотя сам Карло был захвачен врасплох благодаря различным эффектам мастерства, Лия представляла себе, что она проиграет даже в прямом столкновении мечей!

Это заставило девушку почувствовать иронию судьбы.

Если бы только Карло сохранил хоть немного веры в Бога игр — даже если бы на мгновение дольше, он явно заработал бы любую силу, намного превосходящую благословения злых богов, сильно помогая ему на его пути к мести. Жаль, что он не мог подождать ещё несколько дней после того, как так долго сдерживался, присоединившись к Гнилым костям и повернувшись спиной к Богу игр и, наконец, встретив свою судьбу.

Это было прискорбно.

При этой мысли в груди у Лии стало жарко. С мощью этой системы она вполне могла бы вернуть себе базу близ Ланкастера.

Тем не менее, она отбросила эту идею сразу же после того, как она пришла к ней. В то время как её навык мечника был ужасен, она оставалась смертной без каких-либо сверхъестественных сил и могла легко быть убита. В конце концов, Гнилые кости были культом, и должно было быть несколько культистов, которые овладели такими силами, а это означало, что низшие навыки не будут столь эффективны в бою.

Более того, даже если все культисты Гнилых костей никогда не смогут превзойти её, они значительно превосходили её группу из шести человек. С ограниченным членом парламента и выносливостью, они никогда не собирались уничтожать целый культ.

Вот почему их лучший выбор сейчас состоял в том, чтобы продолжить своё путешествие в Безымянный город, где они могли бы нанять других игроков, чтобы помочь своему делу. С достаточным количеством людей они могли бы вернуться в Ланкастер и уничтожить Гнилые кости одним быстрым ударом!

- Мы подождем остальных.

Четко произнесла Лия, убирая меч в ножны и убирая пряди своих светлых волос, свисавшие на глаза.

- Мы продолжим путь к Долине трагических мертвецов.

- Как прикажете!- Ответил Борис, наполовину опустившись на колени и наслаждаясь ее могуществом и тем, как она постепенно становилась похожа на их прежнего короля.

………

Игроки стартовой деревни не сидели сложа руки, даже когда Лия победила своих преследователей и продолжила свой путь к стартовой деревне.

Когда Илина и другие были оживлены, они прошли обучение, чтобы выровняться, заработали достаточную репутацию, чтобы купить очищающие миазмы факелы и просто сформировали новую партию с лидером команды торгового эскорта.

После этого они снова отправились в долину трагических мертвецов.

Благодаря опыту их последнего визита, их путешествие на этот раз было намного более гладким. С самым низким уровнем ревенентов, отталкиваемых божественной силой в факелах, и отсутствием ревенентов высокого уровня на окраинах долины, они сражались с врагами более сильными, чем ревененты низкого уровня, но не слишком грозными - просто в пределах их возможностей.

Как бы то ни было, им все равно потребовалось значительное время, чтобы закончить свои исследовательские поиски. Именно на их последнем Факеле они, наконец, достигли требуемого исследования в 1%, после которого сообщение о завершении задания, которое они ожидали так долго, наконец, выскочило.

- Здесь сказано, что мы просто должны воткнуть последний факел в землю.

Эдвард, исполнявший обязанности капитана, выполнил приказ.

В долю секунды пламя размером с кулак над Факелом мгновенно вспыхнуло и поглотило весь факел, прежде чем подняться в воздух, чтобы сформировать массивный столб пламени!

Вся их группа подскочила и испуганно отступила на шаг назад.

Однако огонь не продолжал расширяться. Вместо этого он опустился вниз и превратился в костер, пока Илина и другие смотрели, длинный спиральный меч необычного дизайна торчал из него.

- Что это такое? Может быть, этот меч - награда за поиски? Обрадовавшись при виде добычи, Марни подошёл, чтобы вытащить меч, но всё его тело тут же охватило пламя и исчезло, как только он коснулся костра.

!!!

Остальные, конечно же, были ошеломлены таким резким поворотом событий.

- Я не могу его оживить... неужели Мистер Марни умер, ничего не оставив после себя?

Илина попыталась произнести заклинание оживления в направлении костра, но ничего не произошло.

- Опять-таки, да.

Уголки губ Гоу Даня дрогнули.

- С потерей 30% опыта, кажется, что его усилия в этом подземелье напрасны.

- Это действительно грустно, но почему я хочу смеяться?

Воин Джо почесал лицо, слегка смутившись.

- Мы не должны оплакивать его, так как он всё равно будет оживлен.

Спокойно предложил капитан эскорта и новое дополнение к партии.

- Нет, тут ты ошибаешься. Похоже, что мистер Марни не является мертвым в нашем списке команды.

Исполняющий обязанности капитана Эдвард протянул руку к костру, но не прикоснулся к мечу, и вскоре на его лице отразилось понимание.

- Я вижу... костер - это творение нашего Бога, которое может отправить нас прямо обратно к камню жизни! В следующий раз мы могли бы отсюда возобновить наши исследования вглубь долины!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36: Уход Марни**

Помимо костра, незаметно для игроков, их окружение также немного изменилось.

В свете костра появились два сундука — красный и синий, а также полукруглый шатер.

Кроме Марни, который телепортировался прочь из-за его нетерпеливости, остальные с интересом изучали эти новые вещи вокруг них.

Судя по висящему над ним тексту, красный сундук был сундуком с припасами, но в данный момент внутри него ничего не было. Между тем, синий сундук назывался Лут Бокс — игроки могли сбрасывать любые ингредиенты или непригодное оборудование, которое они получали в долине, чтобы получить игровые монеты и опыт.

В палатке также стояли простые кровати. Эдвард лёг, чтобы испробовать, и понял, что это быстро восстанавливает его резервы выносливости.

- Послушайте, ребята. А это ещё что такое?

Спросила Илина, забравшись в палатку и увидев маленькую статую.

Это не было так, как если бы она не видела статую. Тем не менее, статуя была очень необычной: кроме пьедестала, это был не более чем странный шар.

- Это может быть священная статуя Бога игр.

Просто сказал капитан, когда он увидел эту статую, не совсем беспокоясь об этом думать.

- Нет, это не так. Это действительно неуважение к нашему Господу!

Дуг Аг, иначе известный как Гоу Дань, быстро возразил, став настолько преданным Богу игр, что стал почти фанатиком.

Илина, Джо и Эдвард дружно закивали головами. Все они своими глазами видели смертную форму Си Вэя — с чего бы великому богу Игр быть шариком?

- Да ладно вам, я просто пошутил... Эдвард, естественно, не стал упрямо настаивать на своём мнении и весело извинился, прежде чем взять статую в руки, чтобы рассмотреть её более внимательно. Однако уже через мгновение его глаза резко сузились.

- Хэй. Взгляните на эти слова внизу.

[Бог игр, ещё не принявший форму — Сделано в Божественном царстве.]

…

Мысль "Какого черта" возникла у всех сразу.

- Может быть, мы просто встретили клона Бога игр, но его истинная форма на самом деле шар?

Джо выглядел явно потрясенным, осторожно высказывая свои мысли.

- Как...

Гоу Дань был совершенно ошеломлен и явно не верил своим ушам.

Именно тогда Эдвард, у которого было время привести в порядок свои мысли, изобразил кашель.

- Не паниковать. Даже если эта статуя действительно была сделана в Божественном царстве, это не доказывает, что наш Бог - шар.

Он сделал серьезные выводы.

- В конце концов, даже если верующие войдут в Божественное Царство после смерти, они не смогут по-настоящему встретиться с ним! Эта статуя, вероятно, была сделана благочестивым верующим, который вознесся в Божественное Царство, но я также вспомнил, что Марни упоминал, что Бог Игр был новым божеством, которое появилось в последние сто лет. В отличие от древних богов и без реальных божественных мифов, распространенных по всему миру, незнание того, как лепить Бога игр, имеет совершенный смысл!

- Д-Да! Как и ожидалось от тебя, Эдвард!

Лицо Илины просветлело от понимания.

Даже Гоу Дань, чье мышление только что было поколеблено, успокоился и кивнул, как будто был убежден.

Только Эдвард все ещё сомневался, но он не был настолько глуп, чтобы сказать это.

- Если моя догадка верна, то для того, чтобы эта штука хранилась в этой палатке, она, вероятно, должна быть связана с какой-то скрытой миссией!

Продолжал Эдвард.

- И это может быть главным заданием для нашего предшественника, который вознесся в Божественное Царство!

- Подумать только, что такое вообще возможно! Так как же нам начать его?

- Ужас, какой ужас!

- Поторопимся, Поторопимся!

………

В Своем Божественном царстве Си Вэй наблюдал, как Эдвард выводил выводы так же смело, как лев, хотя он ничего не вывел правильно.

Он не мог не найти это забавным — он сделал эту статую самого себя, чтобы укрепить и изменить этот костер, чтобы спасти точку.

Излучая божественное присутствие Си Вэя, это отпугнуло бы любого ревенента, пытающегося удачу, и что задержавшиеся божественные силы в долине трагических мертвецов не уничтожат костер.

Кроме того, статуя была также опорной точкой, с которой игроки телепортировались. Естественно, что только очистив область впереди, они могли телепортироваться в соответствующие якорные точки, поскольку идентификаторы игроков были привязаны к каждой соответствующей системе, поэтому Си Вэй не нужно было беспокоиться о том, что игроки выкинут трюки.

Статуя также была изготовлена из предметов, оставшихся после того, как Си Вэй поглотил монстров, которых его игроки присылали ему в качестве подношений. Она была наделена некоторыми силами Си Вэя, и действовала только в пределах костра, даже если игроки попытаются её забрать, при выходе из окружения костра, она автоматически вернётся в палатку.

Си Вэй уже сделал сотню таких статуй, и будет класть по одной в каждый новый костер, установленный по мере того, как игроки будут рисковать дальше в долине трагических мертвых, пока она не будет полностью исследована.

- Хорошо. С этим, система подземелий в долине в основном закончена. Остальное зависит от игроков и ревенентов в этом месте. Си Вэй кивнул, удовлетворенный своей работой.

Вскоре, однако, он поморщился.

После того, как Илина и другие преуспели в обращение торгового конвоя в верующих и получили большую часть Божественной Энергии, его доход достиг стабильности: часть всегда будет приходить к нему, но сверх этого он не будет получать дополнительную прибыль.

Именно после того, как он закончил статуи и различные предметы для долины, Си Вэй понял, что его резервы божественной энергии снова опустели. Кроме того, новые сооружения в долине трагических мертвецов нуждались в ежедневном ремонте, не говоря уже о том, что различные здания в стартовой деревне, а также антипогодные посевы на фермах также превышали его резервы.

С течением времени божественной энергии, которой он оставлял каждый день, становилось всё меньше. Если он не сможет придумать способ сэкономить, Си Вэй, возможно, придётся остаться в стартовой деревне и долине трагических мертвецов на некоторое время.

Как раз в тот момент, когда Си Вэй яростно размышлял о будущих планах вербовки новых верующих, он вдруг заметил, что Марни, который был телепортирован обратно в стартовую деревню раньше других, выводит свой торговый караван и готовится к отъезду.

Озадаченный на мгновение, Си Вэй вскоре понял причину.

Хотя Марни Вилф определенно присоединился к Церкви Бога игр, у него была другая личность: бродячий торговец из группы Серебряного колокола.

Он уже некоторое время прожил в стартовой деревне. Теперь он должен вернуться к своей группе торговцев, чтобы доложить о результатах, прежде чем продолжить своё путешествие.

Си Вэй использовал свое щупальце, чтобы потереть то, что должно было быть его подбородком, и задумчиво пробормотал.

- Хех, этот парень вполне может стать полезным…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37: Скрытый квест**

Марни Вилф стоял перед своим караваном. Его лицо было искажено от полнейшей муки, когда он смотрел на стартовую деревню.

- Проклятие. Если бы я не получил это сообщение от Серебряного колокола, я бы ни за что не ушёл так рано!

Затем, когда Марни увидел, что молодой лорд Ангор ведёт Эдварда и других игроков провожать его, выражение его лица сразу стало мрачным.

Он пожал Ангору руку и продолжал держать её, не обращая внимания на попытки последнего освободиться, а потом серьезно сказал

- Будьте уверены, милорд, я подам в гильдию прошение об отставке. Я вернусь, как только смогу!

- Неужели, неужели это так....

Ангор, который совсем недавно прошёл церемонию своего совершеннолетия и всё ещё была ребенком по земным стандартам, понимала, что благодаря своему благородному происхождению он должен оставаться стойким как Лорд в любой момент. Тем не менее, будучи схваченным хорошо округлившимся дядей, он чувствовал себя очень неловко, и он мог просто сверкнуть улыбкой, которая не достигала его глаз.

- Я буду вас ждать.

С другой стороны, другие игроки были вполне готовы расстаться, даже подняв шум позади них, выкрикивая такие вещи, как:

- Марни, неужели ты больше не пойдешь в долину!

- Не торопись, давай выпьем!

- Марни, тебя опять раздавил скелет?

Заставив глаза Марни подергиваться.

- Захлопнитесь, вы все и ваши мамки - гоблины! Не забывайте, что вы сопровождающие, которых я нанял! Ещё одно слово, и я заставлю вас вернуться со мной!

Он яростно сплюнул в ответ, и игроки, которые раньше принадлежали его каравану, сразу же притворились, что смотрят в сторону, и больше не смеялись.

С присутствием богов в этом мире каждый контракт обычно подписывался в святых местах, таких как храмы или церкви, где божественные существа становились свидетелями. Поэтому, в определенном смысле говоря, этот мир был лучше, чем Земля, когда речь заходит о духовном контракте

Другими словами, если Марни будет настаивать на том, чтобы они продолжили свою работу в качестве его сопровождающих, им придется идти вместе, как бы они ни сопротивлялись.

В конце концов, отряд Эдварда только что завершил первый этап поисков "Окраина — долины трагических мертвецов". Получив образец для подражания, другие игроки не могли дождаться, чтобы войти в долину, а также иметь приключение, заработать опыт и игровые монеты. С чего бы им тратить время и провожать Марни обратно в штаб-квартиру гильдии Серебряного колокола?

Да и сам Марни не надеялся, что остальные игроки вернутся вместе с ним.

Если бы он был один, то получил бы всё и добычу, выпавшую из любого монстра или врага, с которым он столкнется в своем путешествии. Ему придется поделиться с другими, если они пойдут с ним, причем наименее экономичным способом... обратный путь уже был скучен в его уме, и не годилось не иметь чего-то, что могло бы его развлечь.

В любом случае, он будет воскрешен в безымянном городе, даже если умрет. Очень привыкнув падать замертво, Марни подумал, что ему больше нечего бояться!

Теперь, видя, что другие игроки не могут ответить ему ни одной репликой, Марни освободил руку Ангора и приготовился покинуть город.

Эдвард и остальные собирались только проводить его. Будучи товарищами, которые сражались бок о бок в течение некоторого времени, они действительно разделяли некоторые товарищеские чувства.

Затем они увидели, что Марни внезапно остановился, его глаза смотрели в пустоту, а он пробормотал.

- Ого! Скрытый квест!

- Что ты сказал?! Скрытый квест?!

Кроме Ангора, у которого была другая система, другие игроки были сразу же взволнованы.

- Ч-ч-что за скрытый квест? Я ... хм, я не знаю, о чем вы говорите!

Марни притворился дурочком, когда он пришёл в себя от удивления.

- Ах ты, собачья морда! Ты собирался оставить всё это при себе!

Даже Эдвард, который всегда был мягким и вежливым, не смог удержаться от проклятий.

- Это скрытый поиск, который Бог игр дал мне в качестве вознаграждения! Даже не смейте думать об этом!

Дерзко выпалил Марни, когда он понял, что не сможет сдержать это в секрете.

- Мама — я никогда не ожидал, что кто-то с твоей храбростью настолько бесполезен! Ты заноза в заднице, иди сразись со мной один на один!

- Брысь! Я, Марни, никогда никому не подчиняюсь!

………

Хотя он был в Божественном царстве, Си Вэй шпионил в мире внизу своим божественным оком и с удивлением наблюдал, как группа игроков начала драться друг с другом в безымянном городе…

Поначалу дрались только Марни и Эдвард, но по мере того, как драка продолжалась, другие игроки, которые больше не могли терпеть, тоже начали драться друг с другом.

Если бы Си Вэй не установил правила дуэли, когда он впервые разработал систему, так что игроки были бы вынуждены выйти из дуэли, когда их хп упал до половины, битва закончилось бы тем, что половина игроков потеряла свой опыт

- Что, чёрт возьми, делает эта кучка обезьян? Этот скрытый квест - просто заставить Марни приехать в город и проповедовать некоторым беженцам... и разве я не давал Эдварду и другим то же самое задание раньше?

Реальность заключалась в том, что Эдвард и другие, кто не видел большого мира, все еще сохраняли свое преимущество в плане ХР по сравнению со взрослыми наемниками эскорта, даже после того, как они получили свою систему. Отчасти именно поэтому они были вознаграждены таким эпическим предметом, как кольцо Евангелия, когда молодые люди завершили свои поиски.

Тем временем, когда игроки все еще сражались вдали, два рыцаря верхом на чокобо приблизились к городу.

- Почему командование хочет, чтобы мы подтвердили, что город уничтожен? Это просто бесполезно! С этим морем скелетов, несущимся на них, даже маленький город падет, не говоря уже о каком-то маленьком городке в пустыне?

Нетерпеливо пожаловалась фигура в кожаных доспехах.

- Я присоединился к Тайному Оку не для этого!

- А что ты можешь знать? Судьба города ничего не значит. Мы здесь на самом деле только для того, чтобы проверить, мёртв ли младший Фауст!

Ответила другая фигура, которая была одета в плащ и казалась намного больше.

- В конце концов, костяной фимиам, который алхимики состряпали, только заманивает любых близлежащих скелетов — он не может быть использован для того, чтобы нацелиться на кого-то конкретного.

- Именно это я и говорю! Разве орда этих скелетов не раздавила бы какого-нибудь бесполезного аристократа... а? Погоди. Разве это место не выглядит немного странно?

Человек в кожаных доспехах прищурился, приближаясь к стартовой деревне.

- Ну и ну. Он выглядит невредимым, и кажется, что вокруг больше людей... но почему они борются друг с другом?

Смущённо добавил человек в плаще.

Именно тогда к паре случайно подошли два игрока.

Оба они одновременно остановились, глядя на двух мужчин, появившихся из ниоткуда.

- Кто вы такие, люди? Может быть, вы божественные посланники, здесь, чтобы назначить нам скрытый квест?

- Божественный посланник, мой осёл! Разве ты не видишь полоску хп на их головах?! Они же монстры, так что мочи их, а потом задавай вопросы!

Пара из Тайного Ока затем тупо смотрела, как два игрока, которые дрались друг с другом всего секунду назад, направились к ним…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38: Великая система**

Ангор не мог понять поведения других игроков.

Хотя поначалу ему было просто любопытно, чем его собственная система отличается от их, он понял, что на самом деле между ними существует большая разница. Это вполне могут быть две совершенно разные вещи.

Вероятно, именно поэтому Ангор просто не мог понять причину того, что они делают.

Все они явно были людьми, но сражались как берсеркеры, часто вступая в смертельную схватку за право убивать. Они также не боялись смерти, так как их можно было оживить, и даже говорили о своих переживаниях смерти во время праздной беседы после еды или за выпивкой. Кроме того, были пары, которые могли бы смертельно избить друг друга всего секунду назад, после чего у них будет веселый момент, когда они вместе пойдут в единственную таверну в городе.

Могла ли система сделать их всех прямыми и беззаботными?

И действительно, Ангор был немного удивлён тем, что они так свободно выставляют напоказ своё истинное "Я".

Это, конечно, не помешало самому Ангору принимать игроков за дураков, так как они всегда стремились только к повышению уровня, лучшим предметам и более приятной жизни. Однако молодой лорд не знал, что это было общее мнение, которое он разделял со своим собственным богом.

И всё же сегодня был первый день.

Скрытый квест, который Марни получил, когда он собирался уходить, стал взрывом, ведущим к самой большой рукопашной схватке.

Впрочем, несмотря на то что все вокруг было зловонным и окровавленным, Ангор уже привык к тому, что игроки создают каждый день дуэли, и это зрелище было немного более захватывающим. На самом деле, это был не только он — горожане тайком открывали свои окна, чтобы посмотреть шоу, а некоторые из самых храбрых аплодировали игрокам, с которыми они обычно были близки.

И тут Ангору пришла в голову интересная мысль.

Если бы число игроков увеличилось до значительного числа, он мог бы организовать королевскую тренировку для всех них, как гладиаторские битвы в городах... и он определенно был бы в выигрыше, если бы был тем, кто продаёт билеты.

Это должно было стать таким успехом!

- Милорд, скажите что-нибудь!

Два игрока, сидевшие в резиденции городского лорда (которая на самом деле была домом Велы), нетерпеливо подгоняли его.

- Поторопитесь!

Ангор быстро собрал свои блуждающие мысли.

Да, по сравнению с "путем к счастью", это был весьма неприятный вопрос.

Это началось, с двух игроков, столкнувшихся с двумя "монстрами", которые зловеще приближались к деревне стартера.

Несмотря на то, что у них было несколько ходов, пара не смогла убежать, несмотря на то, что они ехали на своих чокобо, поскольку другие игроки были просто рядом. После того, как их сильно избили, они были утащены и теперь представлены ему.

Два игрока, которые наткнулись на них, также гордо хвастались Ангоре, говоря что-то вроде.

- Милорд, если бы не задание, которое мы получили на полпути, вы бы увидели только два трупа!

За это Ангор не мог удержаться и мысленно возразил.

- Чепуха, разве у кого-нибудь из убитых вами людей остались бы трупы?!

И все же жалобы есть жалобы. Сам ангора был благодарен, что другие игроки поймали эту пару для него.

Хотя они, казалось, прошли строгую подготовку, отказываясь говорить хоть слово, несмотря на любые пытки, и даже не улыбались, они были ничем по сравнению с системой.

Новый квест выдающий полномочия получены - исследовать общество Тайного Ока

Объяснение: вы захватили двух разведчиков из общества Тайного Ока, которые пришли, чтобы подтвердить, что орда скелетов уничтожила безымянный город и убила его Лорда, после того, как общество заманило скелетов, чтобы напасть на него. Само существование общества Тайного Ока угрожает безопасности этого процветающего города, но чтобы выкорчевать их, нужно знать его снизу вверх.

Квест: вы можете назначить миссию "исследовать общество Тайного Ока" любому количеству игроков, но каждое задание стоит 20 очков процветания и 100 игровых монет.

Награда: чертеж сторожевой башни

- Это разведчики из общества Тайного Ока.

Ангор скользнул бесстрастным взглядом по паре, растянувшейся на полу, как лужи, после того как её подвергли какому-то серьезному наказанию.

Человек в плаще удивленно поднял голову, ошеломленно глядя на Ангора, и хрипло спросил, не веря своим ушам.

- Откуда вы узнали?…

- Ты хочешь сказать, откуда я могу это знать? Ерунда. Неужели ты считаешь, что ваша приманка скелетов было безупречным?

Ангор скрестил пальцы под подбородком, холодно и высокомерно рассмеявшись, когда он посмотрел вниз на человека в плаще.

- Не заставляйте меня смеяться.

- Если вы всё это время знали... зачем мучаете нас...

С горечью спросил человек в плаще, сразу поняв, что Ангор не напускает на себя напыщенный вид и не пытается заставить их говорить, так как он уже знал об орде скелетов.

- Мучить врагов моей земли - мне не интересно!

Резко заявил Ангор.

По правде говоря, требования получения квеста на самом деле было заранее дать этим двоим хорошую порку.

И всё же пленникам не обязательно было это знать.

- Закончили разговор? Мы можем убить их прямо сейчас?

С несчастным видом спросил один из игроков.

- У них же есть опыт!

Хотя было бы приемлемо бросить двух членов игрокам и избавиться от них, они все еще могут быть полезны позже. Поэтому, немного поразмыслив, Ангор решил вместо этого посадить их в тюрьму.

- Мы пока что сохраняем им жизнь.

Сказал Ангор.

- Бросьте их в темницу.

- А? Держись, это же наши монстры! Ты же не украдешь чужого монстра!

Игрок ближе к Ангоре пожаловался.

- Ну да! Почему бы вам просто забрать наш опыт и эпические предметы?!

Добавил другой игрок.

Неужели эти крестьяне не знают уважения к своему господину?!

Ангор был внутренне раздражён, но, будучи братьями одной веры, он, естественно, не мог просто так отмахнуться от них.

- Тогда убейте. Но я думаю, что тогда не могу назначить вам скрытый квест, если такое случится

Ангор театрально покачал головой.

Оба игрока навострили уши при словах "скрытый квест".

Они быстро подошли к Ангору, как щенки, и принялись к нему подлизываться.

- После некоторого размышления я считаю, что обязан прислушаться к вашим намерениям, милорд. Больше ничего не говорите, мы сейчас же их запрём!

- Ну да! Вы можете быть спокойны и просто передать нам этот скрытый квест или что-нибудь ещё!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39: Новый верующий**

Ангор снова задумался, после того как поручил двум игрокам исследовать общество Тайного Ока и проводил их.

Прежде всего, само исследование было определенно недостижимо для этих двух тупиц. Только случайно они наткнулись на разведчиков, которых захватили в плен, и Ангор определенно был бы первым, кто усомнился бы в том, что они смогут проникнуть в Тайное Око.

Во всяком случае, было бы неплохо, если бы они не заманили сюда врага.

В любом случае, он должен назначить новую миссию другим игрокам.

- У меня есть игровые монеты, но очки процветания будут проблемой.

Ангор в отчаянии почесал затылок.

После того, как присоединились игроки, дела на полях пошли быстрее. Дополнительный урожай также можно было обменять на значительную сумму, что позволило Ангору сразу же разбогатеть и фактически планировать посевы более высокого уровня.

Он мог даже позволить себе платить каждому по сотне игровых монет, для него это было лишь каплей в море, но очки процветания были не так легко доступны.

Система очков процветания была связана с процветанием города, а процветание города требовало большего строительства домов и сооружений. Теперь, когда их население стабилизировалось и большинство домов фактически пустовало, уровень процветания почти перестал расти.

Именно поэтому очки процветания, на которые можно было получить новые квесты, очень ценились и не должны были потрачены впустую.

Ангор задумчиво потрогал свой подбородок. Когда он почти достиг совершеннолетия, на нем уже пробивалась щетина.

- Нужно найти несколько надёжных игроков для этого квеста…

В данный момент игроки, о которых Ангор был высокого мнения — за исключением Марни, который собирался уходить — были Эдвард и его компания. Хотя сам Марни иногда казался ещё одним тупицей и его часто убивали самым простым образом, он всё ещё был в прошлом лидером торгового каравана. Он был хорош в этом, были ли это межличностные отношения, командная работа и мобильность.

Что касается группы Эдварда, то они, по-видимому, были самыми ранними верующими в Бога игр и были лучшими как по уровню, так и по боевым навыкам, не говоря уже о том, что оба целителя в городе были в их группе.

Самое главное, даже если Эдвард был немного моложе Ангора, он воспринимал всё всерьёз как лидер группы — это был атрибут, который большинство игроков, казалось, теряли после получения системы, становясь беззаботными, как сейчас…

- Вэла, ты не могла бы помочь мне позвать Эдварда и ?…

Ангор повернулся к Вэле, намереваясь попросить её привести группу Эдварда, но, когда посмотрел на неё, он застыл.

- Над твоей головой…

Её имя было написано белыми буквами, которые парили над ней.

- Хм. Кажется, что я стала истинным верующим в Бога игр.

Она сладко улыбнулась в ответ на его пустой взгляд.

Придя в себя, Ангор тоже повеселел и глупо улыбнулся.

- Ну и чего же мы ждём? Давай праздновать!

- А? Милорд, неужели вам больше нечем заняться?

Спросила она, склонив голову набок.

- Это может подождать. Празднование такого успеха является более важным!

Серьезно сказал Ангор.

- Неужели, неужели это так...

Лицо девушки слегка покраснело от смущения.

- Ну да! Если ты смогла стать игроком, это означает, что ничто не мешает другим горожанам стать истинными верующими! Все они могут быть игроками! С этим, город станет намного безопаснее и сильнее!

Воскликнул Ангор, не заметив выражения волнения на лице Вэлы.

- Разве это не стоит отпраздновать?

- О. Так что мы празднуем это…

- Хм? В чем дело, Вэла? Почему ты выглядишь такиой несчастной?

- Ничего, милорд. Мы сегодня празднуем в таверне?

- Конечно. В городе больше негде праздновать.

- Хорошо.

Девушка угрожающе усмехнулась.

- Кстати, я почти не пробовала их меню.

"…"

По какой-то причине Ангор начал беспокоиться за его бумажник, когда он увидел милую улыбку Вэлы.

………

В конце концов Марни уехал из города.

- Итак, шильдия недавно построила филиал в Викидоре...

Пробормотал он, просматривая карту и планируя своё путешествие, сидя рядом с возницей.

- Даже с экипажем это будет двухдневное путешествие туда и обратно ... нет, если я потороплюсь, то смогу вернуться всего за день.

Марни вздохнул, когда опустил карту.

Даже после всего, через что он прошел, Марни всё ещё находил Бога игр и свою собственную систему нереальными.

В отличие от верующих, которые были ограничены в знаниях и не знали чудес этой системы, Марни, которому было почти тридцать лет, практически путешествовал с севера на юг и прошёлся почти по всей империи.

Сначала он сам не понимал, насколько это было ужасно, даже полагая, что это не было действительно полезно и что это был трюк, который верующие Бога игр использовали для принуждения других к своей религии. Однако мнение Марни полностью изменилось после того, как он испытал это на себе.

Это было нечто, что мгновенно обучало любым навыкам владения мечом, магии или божественным искусствам. Это было настолько великолепно, что он определенно поверил бы, что это была священная реликвия, которую какой-то Бог даровал смертным.

Если бы он должен был указать пальцем на то, как система отличалась от священных реликвий, это было бы то, что последняя обычно была одной и только, в то время как система была настолько многочисленна, что у каждого игрока в старте был одна, которая была практически идентична (Марни не знает, что система у Илины другая система)!

- Даже семь Небесных Пап не создали так много реликвий... я действительно не могу себе представить, насколько силён Бог игр на самом деле...

Марни почувствовал пульсирующую энергию, как только он вспомнил своего могущественного покровителя.

- Мне кажется, что я должен всерьез заняться поисками, которые Бог дал мне!

[Пусть беженцы присоединятся к Церкви Бога игр.]

Это был скрытый квест, который дал ему Бог игр.

По правде говоря, Марни на самом деле не воспринимал этот поиск всерьез. Беженцы все стекались к тем, у кого было то что им дать — с куском хлеба, они бы никогда не выбрали кнут, чтобы поклоняться злому богу, а тем более Богу игр.

- Нет...

Несмотря на его восторг от того, что он представлял себе, как будет хвастаться своей наградой за поиски, когда вернется, Марни вскоре успокоился.

- Нелегко присоединиться к Церкви Бога игр... все горожане являются верующими, но никто из них не признается самим Богом игр. Другими словами, поверхностные верующие не годятся. Так может ли этот поиск действительно быть выполнен, если они станут истинными верующими?

- Похоже, я не вернусь в город через полтора дня. Вместо этого, я должен провести некоторое время вдали.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40: Гнилые кости**

Таверна в Викидоре.

Было ясно, что ночь ещё не наступила, но в одной из комнат царила кромешная тьма. Окно было закрыто плотной черной тканью, которая не пропускала в комнату редкое яркое зимнее солнце.

Если приглядеться, то можно было заметить несколько смутных фигур, молча сидящих вокруг, одетых в тонкие черные плащи и неподвижных, излучающих неописуемую странность.

В самом деле, любой вошедший, вероятно, испугался бы дневного света от этих похожих на трупы фигур.

И это тоже было бы правдой — в каждой фигуре были культисты Гнилых костей, которые были выше по рангу, чем Карло, и были сильно испорчены их злой божественной силой.

Хотя они все ещё сохраняли свой человеческий разум, их тела были сморщенными и жесткими, как твердое дерево, несмотря на большую силу. Они также не считались бы живыми в первоначальном смысле этого слова, но были ближе к полу-зомби.

Молчание длилось бог знает сколько времени, прежде чем один из культистов нарушил молчание и повернулся к сидящему в кресле человеку, который казался лидером.

- О почтенный, почему Вы удостоили Викидор своим присутствием?

- Божественное благословение Карло вернулось ко мне.

Хрипло ответил тот, к кому обращались "очтенный".

- Он мертв.

- Что?!

Культист, стоявший у кровати, не поверил своим ушам.

- Он уже хорошо владел мечом до того, как присоединился к нам, и большинство смертных никогда не победят его после получения божественного благословения.

Добавила более округлая фигура, сидевшая по правую руку от почтенного человека.

- Может быть, его убил епископ Блестящей Белой Церкви? Но у них нет никаких церквей поблизости…

- Нет, черная муха, засевшая в его теле, показала мне, что это была принцесса.

Сказал почтенный.

Тишина комнаты перешла в шепот. Остальные с трудом переваривали эту новость.

Это было правдой, что как бывший капитан Королевской Гвардии, Карло умел владеть мечом выше толпы среди масс, и для победы над ним требовалось бы огромное количество людей или сверхъестественная способность. Кроме того, после того, как Карло получил усиление от власти Гнилых костей, его слабость как смертного в плане защиты и ограниченной выносливости была решена, несмотря на его более жесткие движения. Это определенно был огромный рост способностей, который почти сделал его машиной для убийства.

По сравнению с этим принцесса, которая верила в несуществующего Бога игр и поэтому практически ни во что не верила, была в лучшем случае прекрасной фехтовальщицей. Она никогда не смогла бы устоять против Карло!

- Тише!

Прорычал почтенный своим хриплым голосом. Даже если он не был громким, другие культисты немедленно прекратили шептаться, и в комнате снова стало совершенно тихо.

Гнилые кости не были мирной религией, где каждый член общества существовал в гармонии и равенстве. "Только сильные выживают" было фундаментальным учением, и если бы не запрет их собственного злого бога, все, вероятно, убивали бы друг друга за божественную силу, находившуюся в их тела. При такой обстановке, став почтенным - один из трех епископов их культа взял кого-то с достаточной силой, чтобы обычные культисты никогда не осмелились бы противостоять ему.

- Я знаю, что все вы не можете в это поверить, но именно поэтому я и приехал в Викидор.

Пока он говорил, почтенный человек достал серебряную чашу и цветную стеклянную бутылку размером с ладонь.

Он довольно неловко открыл бутылку и вылил серебряную жидкость в чашу. Затем он на мгновение заколебался, прежде чем своими острыми ногтями прорвать рану на своей жесткой плоти и набрать черной крови в чашу.

Через несколько мгновений серебряная жидкость в чаше начала бурлить, и из нее показался страшный, но необычный череп.

Как только этот скелет появился, все остальные культисты встали на четвереньки, словно раздавленные силой в десять тысяч тонн, преданно и со страхом прижимаясь лбами к полу.

Череп говорил, несмотря на то, что у него не было ничего похожего на голосовые связки.

Это был какой-то непонятный звук, как будто что-то острое царапало доску. Он также напоминал враждебные темные миазмы болот, богохульный язык, содержащий порочное влияние, которое оказывает себя на дух всех смертных, сводя их к более темному виду.

Голос будет звучать даже в головах слабоумных, и слепой сможет увидеть зов из ада и Бездны. Только те, кто твердо верил в своих богов, могли выдержать удар с другой стороны.

Ибо это был голос злого бога.

- Я уловил запах неизвестного бога!

- Поймайте ее и принесите в жертву великим Гнилым костям!

- Я буду претендовать на силу Бога, которому она молится!

- Как вы пожелаете, милорд.

Это был всего лишь архиепископ Гнилых костей, который мог держать свою рациональность перед лицом их собственного Бога — хотя и едва. Он не растянулся на полу и не трясся, а в конце мог ответить с полным почтением.

Череп, сформированный из серебряной жидкости, удовлетворенно кивнул, прежде чем исчезнуть и вернуться к жидкости, которая снова упала в чашу.

Только тогда остальные вздохнули с облегчением и наконец смогли поднять головы.

- Как сказал наш Лорд Гнилые кости, поторопитесь, найдите эту принцессу и принесите её в жертву нашему великому богу! Лорд Гнилые кости может поглотить других богов, чтобы подняться над всем сущим! Настанет день, когда нам больше не придется прятаться в тени, сражаться против тех церквей, которые провозглашают себя справедливыми!

Архиепископ сунул серебряную чашу в карман, и на его сморщенном лице появилось совсем другое выражение, сочетающее в себе возбуждение и дикую страсть.

- Гнилые кости будут ходить по земле с поднятой головой!

- Гнилые кости будут ходить по земле с поднятой головой!

\*\*\*

- Вилф, а ты не можешь передумать?

Заведующий ветвей Серебряного колокола в Викидоре терпеливо уговаривал бродячего торговца.

- В наши дни вы не найдете такой хорошей торговой гильдии, как Серебряный колокол. Если вы уйдёте сейчас, вся ваша предыдущая работа пойдет коту под хвост!

- Всё в порядке, я уже всё решил.

Без колебаний ответил Марни Вилф.

- Хорошо, если вы уже приняли решение...

Вздохнул заведующий, прежде чем окончательно подписать заявление об отставке Марни и запечатать его в конверт, который он отправит в штаб.

- Тогда почему ты настаиваешь на уходе? Может быть, ты нашёл какие-то новые границы?

- Хе-хе, возможно. Я просто отказываюсь от своей веры в Гагломею, богиню процветания.

Марни беспечно сменил тему разговора.

- Кстати, в Викидоре, ещё остались беженцы?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41: Бог, который ближе к народу**

- Вероятно, война между Империей Валл и Великим Герцогством Роминос многих без крова.

Рассеянно ответил заведующий.

- Начать войну в середине зимы?

Марни был ошеломлён, несмотря на то, что сам начал этот разговор.

Зимний сезон был самым холодным временем года. Были месяцы темноты и ужасного снега, которые уничтожили бы любую армию.

Если только это не был народ, чьим божественным покровителем был Бог Огня, который мог поддерживать широко распространенную божественную защиту, предотвращающую любой ущерб от низких температур. В противном случае большинство армий потеряло бы способность сражаться или даже передвигаться по снегу, и даже если бы им удалось одерживать верх, их врагам пришлось бы полагаться на защиту своих крепостных валов, чтобы легко изнашивать армию в десять раз больше своей собственной!

На самом деле, в этом мире существовало неписаное правило, что любая война, которая затянулась на зиму, войдёт в период прекращения действия огня, что было шансом для многих более мелких стран взять передышку.

- По словам папы Блестящий Белой Церкви Лянте, Бога Света и одного из семи Небесных Отцов, а также Кратоса, Бога Войны, в Небесном Царстве возникли непримиримые разногласия. Король Канпас Империи Валл, будучи преданным Лянте и Герцог Сильверхорн, который был верным последователем Кратоса, поэтому они начали "годичную войну" по воле своих Богов покровителей, и исход их последней битвы определит победителя в игре богов.

- Гэмбл...?

- Да, они делегировали честь определения победителя Канпасу и Герцогу Сильверхорну, потому что война между богами может вовлечь многих других.

Сказал заведующий.

- Война будет вестись на Ловении, одном из четырех главных городов бывшего Королевства Тэрро и их королевской столице. Говорят, что там всё было почти разрушено, и все бывшие граждане были вынуждены покинуть свои дома и стать беженцами, которые бродят поблизости.

"…"

Марни не произнёс ни слова, наблюдая за тем, как заведующий взволнованно предсказывает, какие войска будут сражаться.

Если бы это было в прошлом, то что он узнал из того, насколько велик был мир, возможно, заставило бы его найти войну обычной ситуацией, и он пошел бы по своим делам после минутного траура по Ловении.

Однако после того, как он стал игроком, у него было совершенно другое мнение после общения с Богом игр.

Что Бог приготовил дар, называемый системой для всех, кто верил в него, и каждый верующий формально станет игроком, когда они его получат.

Бог игр не сковывал свою паству, требуя молитв каждый день или проводя мессу каждое воскресенье, или чтобы его верующие время от времени передавали свое набожное сердце епископам своей церкви.

Вместо этого, зарабатывание опыта которое пришло с системой, казалось, было поощрением от Бога игр, чтобы игроки исследовали новые места и отправлялись в приключения, предоставляя большую свободу, чтобы его верующие следовали своим собственным инстинктам, путешествуя по всему миру.

Даже если время от времени появлялись квесты, подобные божественному указу, за ними не стояло никакого непреодолимого намерения. Игроки могли бы выбрать прервать задание, даже если большинство не будет, но следовать его инструкциям и выполнить его таким образом, чтобы доставить себе наибольшее удовольствие, наслаждаясь наградами от Бога.

Если бы кто—то описал, что другие боги гордо восседают на головах своих собственных верующих, надсмотрщиков над рабами, которые размахивают хлыстами, чтобы гнать и угнетать верующих, чтобы они приносили в жертву все, то Бог Игр был бы старшим и другом - всегда спокойно наблюдающим, как его верующие взрослеют, и давал бы им мягкий толчок, когда это необходимо, чтобы они могли пересечь эту трудную канаву.

Более того, Бог игр не будет полагаться на уста священнослужителей и ясный религиозный текст, как другие боги, чтобы без энтузиазма объявить, что боги сжалятся над ними и умножат их число.

На самом деле, Марни ясно чувствовал, что Бог игр любил свою паству (Си Вэй чихнул в Своем Божественном царстве).

Именно с этим сравнением Марни обнаружил, что Бог Света и Бог войны были безразличны к людям - или даже к своим собственным верующим, - до такой степени, что они начинали войну, где бесчисленное множество людей умирало и оставляло бесконечные разрушенные семьи ради азартной игры…

Неудивительно, что король Тэрро осмелился бросить вызов ереси, чтобы заявить о своей вере в Бога игр.

Так же, как не было ничего удивительного в том, что Тэрро был уничтожен смертными марионетками других богов.

Это было неописуемое уныние, которое Марни с трудом мог вынести.

Он принял письмо, которое передал ему заведующий, снял значок, доказывавающий, что он член Серебряного колокола, и вернул её заведующему, прежде чем повернуться и уйти, не сказав больше ни слова.

Именно снаружи здания, где он вдыхал прохладный зимний воздух, Марни почувствовал, как спадает тяжесть в его груди.

- Я начинаю скучать по этим тупицам в деревне.…

Тем не менее, он не отказывался от проповеди перед беженцами.

На самом деле, когда он понял, что Бог игр может быть единственным божественным существом, которое стоит на стороне человечества, Марни решил сделать всё возможное и набрать больше верующих, не привлекая внимания других церквей.

Это была также одна из немногих вещей, в которых он, самый обычный человек, мог помочь великому богу.

………

Когда Марни забрался в его экипаж, чтобы отправиться в лагерь беженцев за пределами города и найти кого-нибудь, кому он мог бы проповедовать, из переулка выскочила девушка, привлекая его внимание.

Она выглядела лет на шестнадцать-семнадцать и, похоже, кого-то избегала. Тем не менее, её оборванный внешний вид не скрывал её элегантного лица: ее светлый хвостик, казалось, отражал солнце и танцевал, когда она бежала, принося некоторую таинственную степень тепла в зимний день.

Будучи торговцем, который пережил много барсучьих игр или медовых ловушек, Марни была не из тех, кого так легко соблазнить. Что действительно привлекло его внимание к этой девушке, так это белое имя, нависшее над её головой.

Лия Якаран.

Тогда девушка также заметила Марни на его карете, а также то же имя игрока, показанное в том же стиле над его головой.

Совершенно встревоженная поначалу, она остановилась и поколебалась на мгновение, прежде чем нерешительно произнести.

- О Бог игр, даруй нам новую жизнь?

Марни быстро кивнул в знак понимания, понимая, что она была верующей в Бога игр, как и он сам, и повторил.

- О Бог игр, даруй нам новую жизнь!

В конце концов это был пароль, который открывает систему, дарованную Богом игр. Эквивалентами там, на Земле, были бы "Амитабха", которую воспевали буддийские монахи, даосы "Неизмеримые Небеса" или "Тропы слез любимых" для поклонников фильма "Блуждающая Земля".

В любом случае, это был секретный код, который знали только верующие в Бога игр.

Марни открыл дверцу кареты и жестом пригласил Лию спрятаться внутри.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42: Обман**

Гнилые кости не имели базы в Викидоре, но имели подавляющее численное преимущество по сравнению с отрядом Лии из шести человек, особенно после того, как к ним прибыло подкрепление.

Получив знак от Гнилых костей, они немедленно поднялись со всеми силами и устроили засады у всех ворот Викидора.

Лия, которая никогда не ожидала, что её ценность для Гнилых костей вдруг станет такой важной, планировала вывести своих охранников из Викидора через переулок на востоке, когда вдруг они наткнулись на культистов, у каждого из которых был черный трупный слепень.

Хотя стражникам удалось высвободить свою мощь и дать отпор культистам благодаря их системам, они бы никогда не подумали, что культисты просто тянут время. Едва завидев Лию, они выпустили своего черного слепня, который привел к ним архиепископа из Гнилых костей!

И как только появился тот, кого другие культисты называли почтенным, Лия и её группа оказались в невыгодном положении.

В отличие от Карло, архиепископ обладал божественной силой, дарованной от Гнилых костей, вызвав орды зомби и даже управляя смертельной аурой и скелетами, для помощи в битве. Он быстро накладывал свои заклинания и яростно атаковал, Лия и охранники, чей уровень только достиг двух цифр, просто не могли устоять против него.

Когда ее охранники были убиты один за другим, Лия, которая была в ярости от их смерти (но не была печальна, потому что она знала, что они оживут) и отомстит за них, даже если она умрет, она внезапно получила квест от Бога игр.

Дзинь!

Начат квест: Рассвет мести

Инструкции квеста указывали, что стражники, погибшие за неё, будут немедленно воскрешены, когда она выполнит это задание с более мягким наказанием, чем за обычную смерть. Затем, когда она доберется до города, она также начнет главную миссию, чтобы отомстить Гнилым костям!

Поэтому, пока культисты с удивлением наблюдали за происходящим, Лия, разъяренная и стиснувшая зубы, внезапно отстранилась и уставилась в пустое пространство как раз перед тем, как броситься на них. Несколько мгновений спустя она уже была спокойна и фактически бросила своих упрямо борющихся охранников, чтобы развернуться и убежать.

Даже сами культисты внутренне усмехались.

- Ничего себе, девушка, которую наш босс велел нам поймать, на самом деле бросила своих охранников, которые защищали её своими жизнями? Неужели она действительно такая ядовитая? Неудивительно, что даже наш Бог избрал её и потребовал в качестве живой жертвы...

Между тем, брошенные охранники не были ни возмущены, ни разочарованы тем, что их оставили. Все они были готовы умереть, чтобы у девушки был шанс сбежать!

Даже архиепископ Гнилых костей, в котором почти не осталось человечности, проникся в уважение к их верности.

Они просто не знали, что гвардейцы также получили задание, которое соответствовало заданию Лии: чем дольше они могли задержать культистов, тем больше наград они получат после того, как их оживят. Хотя гвардейцы не были затронуты тупостью, типичной для других игроков, их смерть оставалась неизбежной.

Тем не менее, имея на кону вознаграждение, они боролись изо всех сил, поскольку могли заработать больше, купив больше времени.

Позже Лия столкнулась с ещё одним верующим в Бога игр Марни, у входа в побочную ветвь гильдии торговцев Серебряного колокола.

- Это примерно то, что случилось. Я щедро вознагражу тебя, если ты возьмёшь меня туда!

Прошептала Лия Марни из кареты.

- Какое совпадение, я тоже туда возвращаюсь...

Марни от души хлопнул себя по груди, узнав, что девушка тоже направляется в стартовую деревню.

- Но мне ещё нужно кое-что сделать.

- Что-то еще?

- У меня тоже есть своё задание: я должен был вербовать новых верующих для нашего Бога игр среди беженцев.

Марни не держал этот квест в секрете, так как Лия рассказала ему все о себе—не то, чтобы она могла украсть его, так как этот квест был его собственным.

- Может быть, вы проповедник?

Лия сомневалась в этом.

Другие церкви только набирали глазные конфеты для своих проповедников или кого-то с впечатлением прямоты и честности, чтобы они могли загребать новых последователей в свою церковь.

С другой стороны, этот проповедник у Бога Игр был... хммм, хамоватый?

Как и ожидалось от моего Бога - такая личность!

- Проповедник? Я просто обычный игрок.

Марни засмеялся, когда он поспешно повел карету дальше — ему очень нравилось звание игрока, потому что это отличало его от верующих в других богов, которых по сути собирали, как лук на ферме.

- Ш-ш-ш, тише. Что-то происходит прямо впереди.

Карета тут же затихла.

Вскоре несколько мужчин в черных одеждах остановились перед экипажем Марни.

- Стойте. Мы проводим осмотр — что там у вас в карете?

Один из них громко закричал.

- Я странствующий торговец из Серебряного колокола, в поклонение у Богини процветания!

Марни не колеблясь ответил.

- Вы ведь не городские стражники Викидора, верно? Какое право вы имеете осматривать мою карету!

- Кончай нести чушь. Открывай!

Настаивал тот же человек с напряженной шеей, но голос его звучал уже не так уверенно, как раньше. На самом деле, он выглядел так, как будто едва держал себя в руках.

В конце концов, хотя Богиня процветания не была более великим богом, её верующие были многими — некоторые верующие других богов были также её поверхностными верующими, и с точки зрения божественной силы, она была лучшей из лучших среди божеств второго уровня. Если бы не ее единственный Божественный порядок и тот факт, что она не могла вознестись в божественности, она, вероятно, достигла бы того же самого порога семи небесных отцов.

Таким образом, сам Бог черепа был бы только жестоко избит Богиней процветания, а тут тем более какой-то мелкий бог, подобного Гнилым костям, который на самом деле был подчинённым Бога черепа…

- Вообще-то я могу открыть двери, но это богохульство по отношению к моей вере, так что вам придется заплатить. 500 Рионов на человека!

Марни уступил очень вовремя.

- Тц! Богохульство моя нога! Так дорого, вы думаете, что ваш экипаж сделан из золота?

Пожаловался ещё один человек в черном.

- Как, разве вы не знаете, что у торговцев, молящихся Богине процветания, есть правило, что экипажи хранят только товар! Ваше подозрение, что я скрываю другие вещи, само по себе является ересью против моей веры!

Марни повернулся и положил руку на ручку дверцы кареты, готовый открыть её.

- Приготовьте ваши монеты, или я пожалуюсь заведующему моего филиала, если вы не погасите долг! Кстати, из какой вы церкви?

Мужчины, увидев, что Марни собирается выманить у них деньги, просто позволив им заглянуть в карету, осыпали его ругательствами и ругательствами, а потом убежали, не оборачиваясь.

Не то чтобы они не могли заплатить, но они не хотели тратить деньги так глупо — если бы Марни назначил им непомерную цену, они бы нашли это подозрительным. Поэтому цена, высокая, но не так уж сильно, была настолько же реалистичной, насколько и отвратительной.

Кроме того, религия культистов не была той, которая могла быть открыта для общественности. Любой несчастный случай здесь мог вывести существование Гнилых костей на свет, и их дальнейшая судьба была вполне предсказуема!

И всё же они подозревали Марни. Однако Гильдия Серебряного колокола была совсем рядом, и он не казался принадлежащим к какой-то неизвестной церкви, учитывая, как другие торговцы были хорошо знакомы с ним. Более того, даже если его кольцо гильдии, которое идентифицирует его как члена Серебряного колокола, исчезло, знак Богини процветания на его карете ещё не исчез. В конце концов, эта богиня не была такой праздной, как Си Вэй, и, конечно же, не будет действовать сразу над какой-то тривиальной вещью, и пройдет некоторое время, прежде чем знак исчезнет.

С этими словами Марни проскользнул мимо пропускного пункта и привёл Лию в лагерь беженцев за пределами города, чтобы завербовать некоторых из бродяг в качестве новых игроков...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43: Вы слишком много знаете!**

В Своем Божественном царстве Си Вэй наблюдал, как Марни обманул культистов Гнилых костей, ускользнув от них и направившись в поселение беженцев.

Его круглая форма "кивнула". Причина, по которой он поручил Лиа её квест, естественно, заключалась в том, что он обнаружил (шпионя за собранием культа), что культисты не планировали убить её, а принести в жертву как живое приношение Гнилым костям.

Он сразу догадался о намерениях Гнилых костей: как и он сам, злой бог питался более слабыми богами, чтобы увеличить свою собственную силу.

Система, которой обладала девушка, была не совсем важна, поскольку для любого благочестивого верующего было нормальным обладать божественными чудесами на своей персоне, и слабак вроде Гнилых костей никогда ничего не смог бы узнать.

Даже если бы Си Вэй верил, что теперь у него есть способность сражаться, он предпочел бы сохранять бдительность, чтобы оставаться на безопасной стороне и не позволить Гнилым костям отслеживать силу Лии, чтобы добраться до него. Вот почему он задал задание, чтобы девушка подумала о побеге

- С этим, некоторые из основ заложены. Я буду готов, когда Лия прибудет в стартовую деревню... скоро будет время для расплаты. После того, как злой бог издевался над моим верующим так долго

Си Вэй погладил щупальцами то, что должно было быть его подбородком.

Теперь у него было достаточно божественной энергии, чтобы изменить свою внешность, но он держался за эту мысль с неизбежной угрозой Гнилых костей и начал готовить некоторые стратегии против них.

- Ну, Викидор сейчас в основном в порядке. Давай пока вернёмся к стартовой деревне…

Маленький городок стремительно развивался и процветал с каждым днём.

Главные группы уже успели изучить долину трагических мертвецов на 5%, а накануне взяли паузу до 6%. Кроме того, почти каждый монстр, которого они могли достичь от входа до диапазона 2%, был избит до смерти, а другие уже игроки также начинали с 3%.

И всё же внимание Си Вэя было приковано к группе под названием "Общество Тайное Око", скрывавшиеся неподалеку от стартовой деревни.

В отличие от Гнилых костей, Общество Тайного Ока было организацией, которая полностью сосредоточилась на прибыли и не разделяла взаимных убеждений. Хотя не было известно, как оно было основано, группа имеет боевые способности, которые превосходят игроков.

По случайному совпадению, Гнилые кости и Тайное Око стали двумя препятствиями на двух разных границах против Церкви Бога игр. С одной стороны, культистам Гнилых костей не хватало способностей по сравнению с игроками, но живой злой бог Гнилых костей был реальной угрозой для Си Вэя. С другой стороны, Общество Тайного Ока не могло угрожать Си Вэю, но если бы они собрались полной силой, они были бы большой угрозой для игроков стартовой деревни.

Эдвард не отдыхал, несмотря на то, что первая группа взяла выходной. Вместо этого он отправился в новое путешествие по заданию Ангора - исследовать Тайное Око.

Интересно, что два идиота, которым Ангор поручил то же самое, но не веря в них, на самом деле наткнулись на секретную базу Тайного Ока неподалеку от стартовой деревни. Хотя они были убиты почти сразу же, как только их поймали, их находки были переданы Ангору соответственно как итоги квеста через божественный компьютер Си Вэя (или божественный мозг).

В свою очередь, Ангор передал эту информацию в качестве деталей задания Эдварду.

В отличие от тех двух туповатых игроков, которые просто вошли прямо на базу противника, Эдвард проник туда тихо. В то время как Си Вэй не даровал ему класс для разведки, Эдвард все ещё был магом, у которого было много вариантов в распоряжении для различных сред, и был следующим лучшим классом для тихого проникновения, после рейнджера.

- Перед домом двое. Я их потихоньку вырублю, когда они подойдут!

Подумал Эдвард, используя своё детское тело, чтобы спрятаться отверстии вентиляции, и слегка наклонился в сторону, пытаясь подслушать их разговор.

Пройдя через множество сражений, Эдвард уже не был тем охотником, который только что покинул деревню.

Когда он проник на базу, то сразу заметил, что здесь никто не был чист: они продавали галлюциногенные зелья, которые оставляли после себя разбитые семьи и торговали рабами. В последнем случае любого раба, который не был куплен, использовали бы в качестве испытуемых для черной магии и новых галлюциногенов, в то время как у мертвых рабов собирали бы их органы и продавали культистам, которые использовали их в качестве ритуальных инструментов... вещи, которые он видел, оставили Эдварду чувство побуждения просто сжечь это место.

На самом деле, Эдвард не чувствовал бы никакой вины, даже если бы он убил каждого человека в этом месте.

Тем временем разговор двух мужчин становился все громче.

- Я слышал, что старая свинья и остальные поймали двух человек, пытавшихся проникнуть внутрь.

- Это старые новости. Они уже мертвы.

- Мертвы? А разве не лучше было бы продать их в рабство?

- Ты ничего не понимаешь. Босс Черный кнут действительно пытался заставить их говорить и проболтаться о том, кто нанял их, и, вероятно, продал бы их в качестве рабов после получения деталей.

- И что же? Они умерли, не поговорив?

- Было бы отлично.

- Ну и что же? Что случилось?

- Один из них рассказывал анекдоты и веселился, даже после того, как его заперли в клетке. Вместо этого он пытался обмануть Чёрного хлыста для получения информации, и это похоже на то, что он не чувствовал боли даже после начала пыток…

- Крепкий орешек. А как насчёт другого?

- Он просто ... смеялся.

- Холодно смеялся? Или эта безмолвная усмешка перед лицом надвигающейся гибели?

- Нет, безумный смех. Его как будто легко развлечь — он продолжал смеяться, над анекдотами второго.

(●\_\_●)

- Ну, в конце концов, Чёрный хлыст достиг предела. Он с размаху отрубил первому голову!

- Ух ты, тяжёлая смерть. Может быть, в конце он испугался?

- Нет. Последние слова первого были: "Погоди, дай мне закончить его одну — ты точно будешь громко смеяться, колобок пове!..

- Он что, сумасшедший? Ну, другой парень должно быть был напуган до смерти.

- Нет. Когда он увидел, что у его друга отвалилась голова, он дико расхохотался!

- Что за черти…

- Он сказал: "Ха-ха-ха, чёрт, он почти нам всё расска!.."

(???)

- Да. А потом Чёрный хлыст срезал голову и ему тоже.

- ...Откуда они взялись?

- Бог его знает. Тем не менее, чёрный хлыст сказал нам, что ещё больше придёт таких идиотов, и мы должны быть более осторожны с патрулём.

Как только те двое, прошли через узкий проем вентиляции, из неё выскочила черная фигура. Прежде чем они успели среагировать, один из них сгорел дотла, а другой превратился в лёд и разбился вдребезги.

Эдвард холодно смотрел на их трупы, выдыхая пары, прежде чем медленно произнести:

- Вы слишком много знаете!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44: Исследование Тайного Ока**

Ангор уже собирался изучить здания, доступные из системы, когда Эдвард поспешно вернулся из своего расследования.

- Я здесь, чтобы представить свой результат квеста.

Эдвард открыл свою страницу системы - поскольку Ангор был тем, кто назначил задание, доска объявлений будет отображать прогресс в [выполненяемых квестах].

Когда всё было сделано, Эдвард тяжело вздохнул, как будто тяжёлый груз был снят с его плеч, слегка кивнул и вышел из комнаты, чтобы сделать перерыв.

В прогрессе квеста появилось видео, Ангор щёлкнул по нему, когда его интерес усилился — это было то, что Эдвард увидел, когда проник на секретную базу общества Тайного Ока.

Быстро осознав ценность этой информации, Ангор сосредоточился, чтобы найти любую полезную информацию.

Затем он услышал, как члены общества Тайного Ока смеялись над двумя обезглавленными игроками целых двадцать минут, и потерял дар речи.

Ангор быстро перемотал видео на важную часть: два человека, которые выглядели как лидеры общества, вели диалог.

Запись была нечеткой, потому что Эдвард смотрел из темного угла, но Ангор сразу узнал одного из них—это был его второй брат, Эдмунд Фауст!

Хотя Ангор и не знал, кто второй мужчина, по висевшему у него на бедре хлысту с лезвием он понял, что это Чёрный хлыст, отвечающий за базу.

- Мистер Эдмунд, это всего лишь пятьдесят тысяч рионов. Это не то, о чем мы договаривались.

Черный хлыст сидел, откинувшись на спинку стула, и лениво бормотал.

- Я помню, что наша сделка составляла сто пятьдесят тысяч!

- Ваши методы так грубы, и все же этот маленький городок за пределами Долины трагических мертвецов все ещё стоит! Общество предоставляет вам так много финансирования, но вы только смогли придумать подобный мусор, как костяной фимиам? Неужели вам сами не противно подобное?!

Эдмунд был явно нетерпелив и с негодованием обвинял Черного хлыста.

- Если бы Порт Грей Фьёрд не нуждался в таких, как вы.…

Прежде чем он успел закончить, Чёрный хлыст, который выглядел так, будто засыпает, внезапно вскочил на ноги и сбил Эдмунда на землю, сильно прижав ногой. Второй сын герцога не мог освободиться от своего, как бы ни старался.

- Вы ведь оставили эти сто тысяч себе, не так ли? Похоже, старики никогда не рассказывали вам, почему даже такие жадные люди, как они, никогда не пытались платить даже на медяк меньше этому месту.

- Что, что ты делаешь?! Мой отец - герцог.…

- И чё? Вы теперь бесполезны после того, как герцог передал вашу долю земель.

Голос Чёрного хлыста был очень холоден и придавал ему ещё больше сил.

- Поверь мне, я могу убить тебя прямо здесь, и никто, включая твоего отца, не попытается сделать со мной что-нибудь.

- Я... я был неправ! Пожалуйста, я сделаю всё, что угодно!

Лицо Эдмунда Фауста, почти бесформенное под сапогом Черного хлыста, наконец-то утратило свое благородное тщеславие, сменившись испуганным и жалким взглядом, которого Ангор никогда не видела у своего брата.

- Теперь ты понимаешь?

Голос и лицо Чёрного хлыста выражали восторг, а нога расслабилась.

- Да, конечно!

Эдмунд быстро ответил, но в этот момент лицо Черного кнута жестоко исказилось.

- Слишком поздно! Будь то ты или те два вчерашних идиота - никто не должен провоцировать Чёрного хлыста!

С этими словами он вдруг усилил давление и с треском расколол голову Эдмунда, как помидор!

После этого Чёрный хлыст с безразличным выражением вернулся на свой стул.

- Медная лопата.

Позвал он кого-то.

В комнату вошёл здоровяк и почтительно спросил.

- В чём дело, босс?

- Найдите официальную печать этого парня, чтобы заявить права на все его владения и собственность.

Просто сказал Чёрный хлыст.

- Если у него были жена и дети, избавьтесь и от них.

- Будет исполнено!

Ответил дородный мужчина.

- Хм. Он определенно нормальный, кричит о пощаде перед лицом смерти. Приятно убивать их... но те двое вчера, смеялись даже когда они умирали ... тц...

Лицо Чёрного хлыста выглядело так, словно кто-то насильно кормил его фекалиями.

Пока он смотрел, у Ангора возникло стойкое ощущение, что гнев Черного хлыста был вызван весельем этих двух игроков.

В таком случае он вполне мог посочувствовать Эдмунду, которому не повезло попасть в поле гнева Чёрного хлыста.

- И всё же я думаю, что смогу исполнить своё желание, так как получу все его деньги. Хах.

Усмехнулся Чёрный хлыст.

Это просто захудалый городишко без названия ... когда я избавлюсь от сеющих смуту в Грей Фьёрде, и у меня будет больше людей, я попутно уничтожу этот город. Ну, этот парень довольно глуп, но он прав: судоходные маршруты во Фьёрде - это самое важное средство существования Тайного Ока, и любая угроза должна быть немедленно уничтожена... Хм? Медная лопата, что там за шум снаружи?

- Босс! Двое из наших братьев, которые отправились на патрулирование, пропали без вести!

Медная лопата вышел из палатки на некоторое время, чтобы поспрашивать, прежде чем вернуться с докладом.

- Как!?

Черный кнут снова вскочил на ноги, на его лице застыло мрачное выражение.

А потом кадры потемнели. Эдвард, должно быть, подумал, что оставаться здесь опасно. Не имея ничего полезного для изучения, он просто ушёл.

Ангор неподвижно сидел в своём кресле.

На самом деле было добыто не так уж много информации из этой записи, но это имело очень большое значение с определенной точки зрения.

По сравнению с его безымянным городом, общество Тайного Ока было определенно бегемотом с огромной разницей в способностях, разделяющей их.

- Да уж, похоже начались неприятности...

Вздохнул Ангор и выглянул в окно.

На улице собиралась снежная буря.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45: Вербовка беженцев**

Нора Беженцев за пределами города Викидор.

Лия уже не в первый раз приходила сюда, но хмурилась всякий раз, когда видела обветшалые соломенные хижины и безжизненных беженцев, находившихся внутри.

Большинство из них были беженцами из Ловении, бывшей столицы Тэрро. Будучи бывшей принцессой этого королевства, она испытывала неописуемое уныние, когда видела, как её бывшие подданные падают в такую нищету.

В то время как мэр Викидора не допускал беженцев в свой город, он выделил некоторые ресурсы, в помощь им, чтобы они не вызывали беспокойства.

И всё же те крохи пищи, которые выдавались каждый день, не могли наполнить желудки беженцев. Большинство их лиц были смертельно серыми и полными отчаяния, и они ждали в своих разрушенных хижинах, когда придёт смерть.

Поскольку голод и холод терзали их в каждое мгновение, для них было благословением, если смерть забирала их во сне.

- И? Как вы планируете вербовать беженцев, чтобы они стали верующими в Бога игр?

Лия спросила Марни, изо всех сил стараясь не обращать внимания на их страдания.

- Вы раздадите пищу всем, кто станет истинным верующим?

Прятавшись в карете Марни, Лия заметила, что в ней много припасов еды. Ощущался также аромат жареной пшеницы.

- Не получится. Городская стража Викидора придёт за мной меньше чем через день, если я это сделаю.

Марни слабо улыбнулся. Хотя он обнаружил, что Лия была достаточно зрелой для своего возраста, он все ещё находил её наивной в своих мыслях после того, как провел с ней некоторое время. Если бы не фамилия "Якаран" бывшей королевской семьи Тэрро над её головой, то можно было бы подумать, что она деревенская деревенщина, а не холодная расчётливая принцесса.

- В конце концов, сейчас не время для Церкви Бога игр выходить на публику…

- Ясно...

Вздохнула Лия.

- Я планирую воспользоваться предлогом найма рабочей силы, чтобы сначала увезти некоторых здоровых юношей, а затем поговорить с ними о Боге игр в нашем путешествии. Было бы хорошо, если бы они не хотели становиться верующими — мы могли бы просто сделать их действительно рабочими, так как нам нужна помощь в строительстве города. Мы просто должны быть уверены, что они не проболтаются в другие церкви.

Со своей стороны, Марни не стал сдерживаться и объяснил всё, что он планировал.

- Вообще-то ничего страшного, если они тоже разбегутся. До тех пор, пока не вся толпа сообщит о нас, эти церкви не будут заботиться о некоторых беженцах, которые едва ли имеют какой-либо статус.

Более того, с щедрым вознаграждением от Бога игр, вероятно, не было бы никого, кто предал бы его ради какой-то ничтожной выгоды.

- Только молодежь...

Пробормотала Лия.

- А, это недоразумение.

Марни немного помолчал, прежде чем объяснить.

- После того, как я прослужил в армии Королевства Валла, я понимаю, что будут проблемы, если существует серьезное неравенств…

С этими словами он поднял глаза и долго смотрел на мрачное небо, как будто вспоминая дни из своего далёкого прошлого.

- Не спрашивай меня, откуда я знаю, если ты не возражаешь.

Лия сделала всё возможное, чтобы проглотить собственный ответ.

Именно тогда она поняла, о чем хотела спросить в первую очередь.

- Нет, сэр, я только хотел спросить, что с детьми и стариками?

- Избранные юноши могли бы взять с собой свои семьи, а любой старик или ребенок мог бы последовать за ними, если захочет.

Затем Марни повернулся и посмотрел на Лию.

- И всё же я должен сказать, что не буду останавливаться, чтобы ждать их, если они не смогут идти и отстают. Ваше Высочество.

Мрачно добавил он.

- Я надеюсь, вы знаете, что при такой погоде находиться на тропе опасно. Существуют снежные бури, которые могут появиться в любое время и превратить людей в фруктовое мороженое, голодных, страшных зверей и магических существ, ожидающих, чтобы охотиться на людей, а также недочеловеков, которые зарабатывают на жизнь бандитизмом. Вот почему я не буду рисковать целым караваном.

- Да... Не волнуйся, я всё понимаю. Я не буду неразумной, если что-то подобное случится.

Лия и сама много раз видела холодность и жестокость реальности, и она определенно не будет вести себя как святая, которая никогда не сопереживала другим.

- В конце концов, моя слабость стала причиной всего. Тэрро не пал бы, и многих трагедий можно было бы избежать, если бы я была сильной, и нам не нужно было бы делать такие вещи, как это. Меня нужно во всём винить.

Она проигнорировала удивленный взгляд Марни, говоривший "мы здесь в одной лодке", и крепко скрестила пальцы на груди, чтобы тихо и преданно помолиться.

- Я сделаю всё, что в моих силах, и стану сильнее. О Бог игр, присматривай за нами.

Си Вэй на мгновение растерялся, внезапно осознав, что теперь среди его верующих есть Зелот. Однако, когда он обратился к божественному мозгу, то понял, что это была Лия, которая мгновенно поднялась от набожного верующего до Зелота.

На мгновение обрадовавшись, Си Вэй понял, что она просто хотела сил, чтобы остановить всю трагедию. Казалось, что скрытый класс [воинственная принцесса] не был выдан награждён, потому что если бы он дал ей тот же самый класс святой, как он сделал с Илиной, в церкви Бога игр, вероятно, была бы святая, чьи удары раскалывают небо и разрывают землю…

………

Пока они беседовали, Марни и Лия добрались до лагеря беженцев.

Как раз в тот момент, когда Марни размышляла о том, как он должен поощрять беженцев присоединиться к его рабочей силе, раздался пожилой голос.

- Принцесса Лия? Конечно же, мои старые глаза не обманывают меня!

Удивленные, Лия и Марни одновременно повернулись на голос.

В грубом шатре, сшитом из кусков грязной ткани, тощий человек тупо смотрел на Лию, слезы текли по его морщинистому, загорелому лицу.

- Я никогда не думал, что увижу вас снова, Ваше Высочество... у меня больше нет сожалений.…

- Вы...

Лия внимательно посмотрела на него и нашла человека, который соответствовал его внешности из её воспоминаний.

- Господин Регистр?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46: Регистр Тэрро**

В памяти Лии Регистр был пухлым и бледнокожим, совсем не похожим на хрупкого и загорелого старика, стоявшего перед ней. Если бы не тот факт, что он все ещё выглядел примерно так же, как тогда, она бы даже не узнала его.

- Так вы всё еще помните меня, Ваше Высочество? Это, это такая честь…

Старик дрожал от возбуждения и хотел было шагнуть вперёд, чтобы поклониться ей, но его теперешнее жалкое состояние заставило его остановиться.

Увидев это, Лия тепло шагнула вперед и нежно взяла его за руки.

- Дедушка Регистр, эти годы, должно быть, были очень тяжелыми для вас…

Увидев это, Марни вмешалась.

- Здесь не самое подходящее место для разговора, давай продолжим в палатке?

Затем он улыбнулся и многозначительно оглянулся на других беженцев, которые тайно разглядывали экипаж, как будто хотели воспользоваться им.

В ответ на это Марни спокойно обнажил свой меч и быстро взмахнул им о землю, бесшумно активировав воинское мастерство.

Как результат этого умения, длинная и широкая траншея была немедленно вырыта из земли, окружающей экипаж!

После этого он затем разбил свой меч к земле и активировал навык сфокусированного удара, взрывая большую круглую яму вокруг него!

Проделав все это, он небрежно убрал меч обратно в ножны.

То, как он использовал такой ужасающий прием, даже не вспотев, чрезвычайно напугало беженцев, заставив их отступить назад в тень, не имея больше мужества шпионить за ними снова.

Выпендрившись, Марни последовал за Лией в грубо сколоченную палатку.

- Дедушка Регистр, что именно произошло в Лавинии?

Озабоченно спросила ли.

- Согласно последней воле Его Величества, я продолжал распространять искры цивилизации Тэрро после вторжения в Королевскую столицу, но теперь даже королевская столица была уничтожена этими выродками. Храм Славы обрушил на город Судные стрелы, разрушая каждое построенное нами здание, в то время как Блестящая Белая церковь призвала белое пламя, чтобы сжечь город - за три дня и три ночи, всё было кончено...

С болью сказал старик, которому было почти семьдесят лет, а затем начал рыдать.

- Если бы не тот факт, что я должен был заботиться о своих учениках, я бы пожертвовал этим старым и разложившимся телом, чтобы защищать столицу до самой смерти!

Услышав слова старика, Марни ничего не сказал, но его презрение к этим другим божествам стало ещё глубже.

В противоположность этому Лия, которая прожила добрую половину своей жизни в Лавинии, слушала его, стиснув зубы от разочарования и ненависти. Тем не менее, она не была достаточно безрассудной, чтобы пойти и отомстить этим двум церквям прямо сейчас, сохранив этот долг крови в своём сердце.

- Это ещё не конец!

Молодая девушка глубоко вздохнула, пристально глядя на старика серьезным взглядом, и сказала.

- Пока я всё ещё дышу, и пока Бог игр присматривает за нами, всё ещё ничего не кончено!

- Б-Бог игр, говорите?

Очевидно, старик больше не верил в Бога игр, как верила Лия, иначе Си Вэй почувствовал бы, в каком тяжелом положении они оказались.

Лия повернулась к Марни за подтверждением, тот молча кивнул головой.

Получив его согласие, Лия начала рассказывать о том, как Бог Игр был возрожден и начал благословлять своих верующих, а также о том, что они были здесь, в лагере беженцев, чтобы набрать верующих.

Регистр слушал всё это с недоверием, но не спешил опровергать её и вместо этого закрыл глаза, как будто глубоко задумался.

Однако время, которое он потратил на размышления, было таким долгим, что Марни начал терять терпение, вплоть до того момента, когда он подумал, что старик заснул или скончался.

Когда Марни собирался проверить, дышит ли старик ещё, из головы старика выскочило имя, написанное белым цветом, означавшее, что его вера превзошла веру мелкого верующего и теперь была истинной!

- Эта сила ... невероятна!

Старик открыл глаза со сложным выражением лица, его тон был полон удивления и сожаления.

- Если бы я не отказался от своей веры в Бога игр и продолжал верить в него, как верил Ваше Высочество, то даже если бы я не смог предотвратить трагедию, постигшую нашу столицу, я все равно смог бы спасти больше людей…

- Дедушка Регистр...

Лия с благоговением уставилась на имя, плывущее над головой старика, не зная, как реагировать. У неё ушло много времени и сил, когда она пыталась привести своих стражей к вере, но старик преуспел в этом за несколько минут, не нуждаясь в руководстве. Как она могла не удивиться?

- Я только восстановил свои прежние убеждения, Ваше Высочество. Я даже в подметки не гожусь к вам, кто открыл возрождение Бога игр, вы самая почтенная, Ваше Высочество!

Старик, казалось, стал относиться к Лии ещё более благоговейно, чем раньше.

Марни взглянул на уровень, показанный на голове Принцессы, и про себя проворчал: "Если бы это не было связано с тем, что я умер несколько раз и потерял некоторый опыт, возможно, эта принцесса даже не была бы на более высоком уровне, чем он…"

Он откашлялся и снова сосредоточился на этой теме.

- О том, кто из нас самый почетный, мы можем поспорить и позже. О плане вербовки беженцев в качестве верующих, какие идеи у вас есть, сэр?

В конце концов, это был его собственный квест, поэтому он больше всего беспокоился об этом.

- Если бы вы задали этот вопрос кому-то еще, у них, возможно, не было бы ответа, но вы пришли к правильному человеку.

Регистр, который только что получил благословение системы, казался гораздо более энергичным и живым, полностью отличаясь от того, как болезненно он выглядел несколько минут назад.

Он уверенно сказал.

- На данном этапе нашего путешествия мы уже столкнулись с большим количеством проблем и трудностей на этом пути, и лучший способ увидеть истинную природу человека - это его реакцию перед лицом катастрофы. Те беженцы, которые следовали за мной за деньгами, показали свои истинные цвета, в то же время показав мне тех, которым действительно можно доверять. Я могу выбрать для вас сотню людей, и хотя я не могу обещать, что они все сливки урожая, но я полностью уверен, что никто из них не эгоистичен и не жаден!

- Это же замечательно!

Марни не мог не улыбнуться в ответ на заявление старика.

Даже если в соответствии с его планом, не будет проблем с тем, чтобы там были хитрые и эгоистичные, поскольку он был уверен, что легко сможет избавиться от них. Тем не менее, было бы ужасно, иметь крысу в подполье.

Этот неожиданный сюрприз позволил Марни почувствовать, что его время здесь не было потрачено впустую.

- Тогда нам нельзя терять времени. Давайте покончим с этим до того, как привлекем внимание городской стражи.

Твёрдо сказал Марни.

Лия кивнула в знак согласия, очевидно, сейчас было не время предаваться воспоминаниям с Регистром. За ней всё ещё гнались Гнилые кости, так что сейчас самое лучшее - закончить свои дела здесь и уехать из Викидора.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47: Новые игроки**

С помощью Регистра набор проходил гладко.

После этого Марни и компания больше здесь не задерживались, сразу же покинув лагерь беженцев.

Надо сказать, что у Регистра была высокая репутация среди беженцев, вплоть до того, что почти никто не возражал против кажущегося самоубийственным акта путешествия по снегу.

Городские стражники Викидора увидели это, но не двинулись с места, чтобы остановить их. Для Лорда города тот факт, что они потеряли сразу сто беженцев, вероятно, было большим облегчением…

Почти через полдня их группе беженцев удалось продвинуться всего на три километра.

Нагромождение снега отличалось от песка. Снег сразу же мог покрыть до половины взрослого человека, а также таял из-за тепла их тела и становился липким, из-за чего беженцы могли продвигаться вперёд только черепашьим шагом.

Большинство беженцев уже начали устало задыхаться, и после того, как они израсходовали тепло в физических усилиях, огромное количество потраченной энергии заставило их чувствовать сильный холод. Как будто даже их мозг начал покрываться льдом.

Несмотря на то, что у них была еда, которую выдовал Марни, чтобы утолить голод, большинство беженцев уставали и замерзали, и больше всего на свете им хотелось тут же лечь спать — конечно, если они действительно сделают что-то подобное, то вряд ли смогут проснуться.

У Марни и Лии были благословения системы, поэтому они были в порядке, но поскольку они родились в этом мире, они совершенно не думали о том, чтобы сделать инструменты, такие как сани, чтобы облегчить путешествие. Глядя на ужасное состояние беженцев, которые выглядели так, как будто они предпочли бы быть убитыми на месте, чем продолжать идти, они не знали никакого способа помочь.

Фактически, это было результатом даже после того, как Регистр, который выбрал класс жреца, продолжал накладывать на них исцеляющие заклинания.

Конечно, пожилой человек учился фехтованию, когда был моложе, но поскольку он был старым и хрупким сейчас, его физические характеристики не были сопоставимы с теми, что у более молодых людей, поэтому, конечно же, он не мог выбрать физически требовательные классы воинов и рейнджеров. Класс магов казался хорошим выбором, но после долгих размышлений Регистр всё же решил стать жрецом, который, казалось, был ближе к Богу. И это оказалась хорошим выбором, так как многих постигла бы безвременная участь.

Если так пойдёт и дальше, то путешествие, которое обычно заняло бы чуть больше одного дня, не может быть завершено за три дня.

- Мистер, овсяного печенья хватит?

Обеспокоенно спросила Лия.

- Если мы растянем его, вероятно, может хватить ещё на два дня…

Марни тоже был озадачен. Было довольно много беженцев, которые взяли с собой свои семьи, и им пришлось спешить в холодную погоду, поэтому их энергия была израсходована чрезвычайно быстро. Если еды не будет достаточно, беженцы вскоре не смогут двигаться.

- В таком случае, мы можем только выполнить наши планы заранее. Давайте передадим нашу веру беженцам.

Юная принцесса торжественно сказала.

- Если стать верующим, путь будет светлым!

- Не возражаете, Ваше Высочество? Мы слишком близко к Викидору, может быть, другие церкви заметят...?

Озабоченно спросил Регистр.

- Если мы будем продолжать бояться возможностей, то ничего не сможем сделать!

Лия посмотрела на Марни.

- Ты сам это сделаешь или мне?

- Ты уже сказала, что я не похож на проповедника, я думаю, что это должна сделать ты, принцесса...

Сказал Марни, качая головой.

Юная принцесса даже не потрудилась возразить, вскочила и грациозно приземлилась на крышу кареты, прежде чем глубоко вздохнуть.

- Все, послушайте меня!

Юная принцесса стояла посреди снегов с решительным и непоколебимым выражением лица, когда завывающий ветер играл с её золотистыми волосами и тонкой одеждой — её чистый и звучный голос привлёк взгляды измученных беженцев.

- Вы могли не узнать меня, так что позвольте представиться! Я - Лия Якаран, первая принцесса Тэрро!

Слова юной принцессы были слишком удивительны, и беженцы начали что-то бормотать между собой.

- Принцесса? Как же это возможно! Разве королевская семья не была уничтожена? Разве Регистр не сказал, что мы собираемся стать рабочими? Почему принцесса вдруг оказалась здесь?

Растерянность и потрясение повергли беженцев, прошедших через десятки испытаний, в состояние неопределенности и паники.

- Тишина! Я клянусь своим именем как Регистр Тэрро, Ванке Нореки, что это действительно принцесса Тэрро!

Регистр тут же встал и прекратил их обсуждение.

- Речь Ее Высочества еще не закончена, поэтому я прошу вас успокоиться!

Лия благодарно кивнула Регистру, а тот с ободряющей улыбкой кивнул в ответ.

- Я знаю, что все вы - граждане нашего павшего Королевства Тэрро! Эти злые захватчики принесли пепел войны и раздора в наше королевство, заставив нашу страну пасть, крадя наши мирные, спокойные и счастливые жизни. Они забрали всё!

- Мы ничем не отличаемся! Застрявшие в прошлом, неспособные противостоять суровой реальности перед нашими глазами, чувствующие отчаяние и неуверенность в будущем, сдающиеся в отчаянии и прекращающие борьбу, думая, что все будет хорошо, пока мы продолжаем жить…

Беженцы слушали слова молодой принцессы, опустив свои головы в горе, её слова задевали струну в их сердцах.

Но затем её тон внезапно изменился, её голос стал ярче, а глаза засияли надеждой.

- Это было до тех пор, пока Бог, в которого мы верили, не ответил на мои молитвы.

Все беженцы были смущены её заявлением.

Бог, в которого они верили? Разве это не Бог игр, о существовании которого говорили другие церкви?

Как может Бог, которого нет, ответить на ваши молитвы?

- Они сказали, что ни в одном томе не было записей о существовании этого бога, что его божественный порядок был слишком расплывчатым и совпадал с другими богами, что он не помог даже тогда, когда Тэрро была на грани вымирания... многие люди сомневались в существовании Бога игр, до такой степени, что вы отбросили свою веру, не так ли?

Она не спешила отвечать на их вопросы, продолжая.

- Потому что он не помог вам, когда вы были в самом плачевном состоянии, потому что он не отвечал на ваши молитвы.…

Многие из беженцев сделали неловкое выражение, когда на них указали.

Это правда, что подавляющее большинство из них отбросили свою веру после падения Тэрро она

Это был не грех, а лишь беспомощный выбор, сделанный для того, чтобы они могли жить дальше.

- Но теперь я могу сказать тебе это с полной уверенностью.…

Твёрдый и преданный голос Лии прозвучал в ушах каждого беженца, несмотря на резкие порывы ветра.

Си Вэй видел, как разворачивалась вся эта сцена, и ему казалось, что он светится ещё ярче.

- Интересно! Как я мог не добавить некоторые специальные эффекты…

- Бог игр существует!

Когда Лия произнесла эти слова, как гимн, яркий луч света, словно утренняя заря, пробился сквозь суету, осветив молодую девушку, как прожектор на сцене. Ни завывающий ветер, ни бушующий снег не могли проникнуть в это освещённое место.

Её золотистые волосы были ещё более подчеркнуты и сияли, как солнце в ореоле света, когда снег вокруг неё мгновенно растаял, зелёные побеги проросли через голую и пустынную землю вокруг экипажа. Почему-то казалось, что весна пришла вместе с суровыми зимними морозами.

В этот момент образ юной принцессы, которая выглядела святой, была окутана светом, был глубоко вырезан в сердцах всех присутствующих.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48: Сани**

- Причина, по которой он не отвечал всем вам, была в том, что вы не были достаточно верны! Не говорите мне, как вы умоляли всем своим сердцем о помощи и предлагали всю свою веру. Вы просто хотели помощи для своей собственной жизни, не заботясь о том, пришла ли помощь от него или нет! Это была просто просьба, а не вера!

Она воскликнула.

- Прямо здесь и прямо сейчас, я умоляю всех вас попытаться ещё раз поверить в него и его благословения!

Говоря это, Лия знала, что в этих людях, вероятно, были люди, которые действительно верили в Бога игр тогда, но Бог игр ещё не был возрождён, поэтому любая молитва не сработала бы.

Но это было нормально, потому что человеческая память расплывчата и легко изменяется в соответствии с субъективными мыслями и эмоциями. Примером этого был фильтр ностальгии, который люди имели по отношению к прошлым воспоминаниям.

К этому добавлялся ещё и тот факт, что степень веры и чистоту убеждений было трудно определить. Даже если бы они были верными верующими в Бога игр, они, вероятно, начали бы думать, что то, как они верили в Бога игр, было неправильным после сегодняшнего дня.

В конце концов, эти остатки Тэрро нуждались в надежде и вере больше всего на свете, и вера в то, что Бог игр был древним божеством, вероятно, принесла бы им больше уверенности, чем рассказ о том, что Бог игр только что родился.

Услышав сильные слова юной принцессы, беженцы начали пытаться молиться и просить прощения у Бога игр, надеясь, что они смогут снова поверить в него.

Божественная энергия немедленно хлынула внутрь. Это придало Си Вэю ещё больше уверенности, чтобы встать с оружием в руках с Церковью Гнилых костей.

Под приятно удивленными взглядами Марни и Лии из голов беженцев, словно побеги бамбука после весеннего ливня, появилась целая куча имён.

Быстрое увеличение числа верующих немедленно заставило Си Вэя оживиться, чувствуя, что его мысли становятся более ясными и плавными, чем раньше. Даже Его Божественное Царство несколько расширилось от наплыва верующих.

Может быть, вы, верный читатель, подумали бы, что если простая сотня верующих увеличит силу Си Вэя на столько, то не могла ли Лия просто пойти в случайный большой город и продвигать свою церковь с помощью специальных эффектов, чтобы люди из этого мира, которые никогда раньше не видели голливудских фильмов, стали его верующими и бесконечно увеличивали его божественную энергию?

Ответ на этот вопрос, конечно, нет.

Во-первых, большинство граждан из крупных городов уже были истинными верующими своих соответствующих церквей и не верили в Си Вэя, как эти атеистические беженцы—фактически, эти беженцы были так быстро набраны только потому, что они были его верующими в первую очередь…

Во-вторых, большинство крупных городов были захвачены несколькими большими церквями, поэтому граждане, вероятно, уже видели много чудес. Это была всего лишь несбыточная мечта, чтобы они присоединились к его церкви, используя тонкие спецэффекты.

Наконец, и это самое главное, Си Вэй был всё ещё слишком слаб в этот момент времени, и если бы он сделал что-то подобное, чтобы привлечь внимание более сильных и древних божеств, он, вероятно, был бы разорван на месте…

Марни, который поднялся на один уровень, подумал, что, возможно, они могли бы ускориться после того, как так много из них были преобразованы в игроков, но после возобновления их путешествия он понял, что ошибался.

Несмотря на то, что большинство беженцев были успешно обращены в верующих и получили благословения от Си Вэя, но благословения, полученные игроками 1 уровня, были несколько незначительными. Помимо более высокой устойчивости к болезням и аномальным состояниям, таким как обморожение, их улучшение в других областях было довольно ограниченным.

Скоро должна была наступить ночь, но их прогресс всё ещё не был удовлетворительным.

Если они будут стараться изо всех сил, то, возможно, сумеют добраться до стартовой деревни за три дня... но проблема с продовольствием всё ещё оставалась.

- Сделайте сани!

Си Вэй, который выглядывал из своего Божественного Царства, топал в расстройстве (хотя у него не было ног).

- Вы, можете сделать сани всего из нескольких кусков дерева!

Если ситуация сохранится, то игроки-беженцы, вероятно, умрут от голода или замерзнут до смерти.

В конце концов, беженцы, которые только что были преобразованы в игроков, были всего лишь 1-го уровня, и у них не было никаких очков опыта. Если они умрут, то умрут навсегда!

Когда Си Вэй собирался дать Марни квест, он понял, что бывший торговец уже лёг спать…

- Должен ли я дать квест? Нет, этот ребенок слишком прост, он, вероятно, даже не знает, что такое сани... кажется, есть только один вариант.

Си Вэй перевёл взгляд на Марни, который храпел во сне.

Это была мирная ночь.…

На второй день.

- Мистер, этот инструмент, который вы изобрели, так полезен! Даже если это всего лишь несколько кусков дерева, это может сделать всё намного проще!

Лия опробовала сани, которые Марни закончил делать рано утром.

- А как вы додумались до этого изобретения?

- Это не моё изобретение, а инструмент из южных земель, с которым я столкнулся, когда ездил туда по делам.

Марни громко зевнул, под его глазами залегли глубокие темные круги.

- Прошлой ночью мне приснился сон с ними и я сразу же попытался их сделать…

Конечно, он не мог сказать молодой девушке, что сани были чем-то, о чем он подумал после того, как ему приснился светящийся шар со щупальцами, избивающий его и кричащий.

- Делай сани, тупой ублюдок, делай сани чёрт бы тебя подрал!

Сначала он испуганно проснулся, но вскоре снова заснул, решив, что это обычный сон, и мысленно сделал себе пометку сделать сани, когда проснется.

Но как только он засыпал, ему снова снился шар света, и он обвивал его своими щупальцами и снова бил его.

- Как ты смеешь возвращаться, не сделав саней?!

Это сразу же разбудило его.

После этого Марни больше не спала и сожгла Полуночное масло, чтобы сделать сани.

После того, как он попробовал сделать сани, даже эти грубо сделанные сани были чрезвычайно эффективны в снежных равнинах.

С санями путешествие, которое продолжалось, было намного легче.

Марни достал остатки еды и раздал их беженцам, прежде чем они оставили позади экипажи с плохой подвижностью в снегу и перешли на использование саней.

При таком темпе, с которым они сейчас ехали, они, вероятно, смогут прибыть в Безымянный город к вечеру.

Си Вэй, находившийся в своём Божественном Царстве, удовлетворенно кивнул.

Даже при том, что для того, чтобы дать пророческие сны требовалось больше Божественной энергии, чем выдать задание, он думал о том, как он должен будет дать награды игрокам, которые закончили свои задания. По сравнению с этим, стоимость вещих снов была меньше. Что еще более важно, он мог избить своих верующих и снять стресс.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49: Набор NPC**

В этом безымянном городке Ангор почувствовал, как у него начинает болеть голова.

Из информации, которую Эдвард принёс с собой, и видя, что его собственный брат убит у него на глазах — даже если у него не было хороших отношений со вторым братом, он не мог не чувствовать печали от такого поворота событий.

Вспоминая о том, что бандиты, которых он встретил по пути сюда, были также делом рук общества Тайного Ока, он, естественно, видел в них своего самого большого врага в этот момент.

Как говорится, враг твоего врага - это твой друг.

В этот момент казалось, что поиск связей с Грей Фьерд, который причинял неприятности Чёрному хлысту, будет стоить усилий. При необходимости они могут даже предложить им помощь и ресурсы. Ангор не ожидал от них никакой помощи, но оно того стоило, поскольку они могли привлечь внимание общества Тайного Ока, чтобы дать городу некоторое время, чтобы стать сильнее.

На этот раз, однако, не было никаких квестов, выданных системой, которые он мог бы напрямую попросить игроков выполнить.

Должен ли он использовать игровые монеты в качестве награды, чтобы выдать миссию для игроков, и пойти в порт Грей Фьерд и договориться с ними?

Но теперь игроки были не так бедны, как раньше. После выполнения стольких миссий и переноски кирпичей у них уже была скудная сумма сбережений. Даже при том, что у него был план здания для "магазина", он ещё не начал его использовать, поэтому использование игровых монет теперь было довольно ограничено. Даже если бы он использовал их в качестве награды, игроки, вероятно, не моргнули бы глазом…

Только теперь Ангор действительно почувствовал, что игроков не так-то просто использовать. Они не были его подчиненными, следовательно, у них не было никакой обязанности слушать его приказы. Их отношения были скорее симбиотическими.

- Если бы только у меня были подчинённые, а не игроки...

Вздохнул Ангор, немного расстроенный.

Но опять же, это было бы не совсем возможно. В конце концов, он сам был набожным верующим в Бога игр, поэтому подчиненные, которых он получит, тоже должны будут верить в Бога игр. После того, как его подчиненные станут истинными верующими и получат системы, они, вероятно, будут заражены этими игроками, и кто знает, какими людьми они станут…

Пока он беспокоился об этом, в его голове прозвучало сообщение.

Дзинь!

.......

Скрытые условия выполнены. Разблокировка новой функции: набор NPC

Вы можете набирать NPC от игроков через контракты.

После того, как игрок становится NPC, они не будут участвовать в событиях игроков, и их система объединится с системой Повелителя, переходя в систему подчинённого(не затрагивая их класс), пока они не выйдут на пенсию или не уйдут.

Количество возможных NPC: 2

.........

"Какого черта? Я могу это сделать?"

Ангор снова перечитал системное сообщение, радуясь новой функции.

Разве это не подарок от Бога игр, который видел, что он работает над всем сам? Так что даже если бы он потерял какую-то божественную энергию, он всё равно дал бы ему возможность набирать подчиненных!

- Я ваш навеки, Бог игр!

С этой мыслью он быстро направился к тому игроку, к которому был ближе всего.

- Вэла, я хочу тебя кое о чем спросить!

- Милорд?

С любопытством спросила Вэла, которая решила стать рейнджером после того, как стала игроком, видя молодого человека таким взволнованным.

Она была вполне довольна своей нынешней жизнью. Ведь ещё полмесяца назад жители этого городка не могли даже набить себе животы и не смогли бы пережить мороз.

Именно этот Лорд принёс магическую религию Бога игр, позволив им вдоволь есть и починить свои дома, даже отражая осаду ревенентов вместе с игроками. Даже пронизывающий холод Мороза не мог остановить пылающую страсть игроков, которая вливала столь необходимую дозу жизнерадостности в этот Безымянной город.

Именно по этим причинам она испытывала некоторые зарождающиеся чувства к этому молодому человеку, который был моложе её на пару лет.

Увы, возможно, потому, что Ангор была орихалковым натуралом, а может быть, потому, что он был ещё молод, но он ещё не догадывался, что у неё есть к нему чувства.

Когда леди ласково посмотрела на молодого Лорда, она подумала, что, возможно, и не так уж плохо, что он этого не заметил. Пока она может быть ему полезна, она пожертвует всем, что у неё есть.…

- Вэла, ты готова доверить мне своё будущее?

Серьёзно спросил молодой Лорд, пристально глядя на неё.

- М-милорд?

Вэла, у которой всегда был образ женщины-главаря мафии, теперь была застенчивой и взволнованной, как девица. Её щеки сразу же вспыхнули румянцем, когда она посмотрела на него с открытым ртом, не зная, что сказать.

- Я знаю, что у тебя есть сомнения, но, пожалуйста, дай мне шанс! Я буду обращаться с тобой хорошо! Я знаю, что это неожиданно, и я не могу надеяться, что ты полностью доверишься мне, потому что я всё ещё молод и неопытен...

Молодой Лорд увидел, что она была поколеблена, поэтому он продолжал убеждать её.

- Нет! Я, Я...

Юная леди сначала прервала его слова, а потом, как будто это восклицание исчерпало всю ее храбрость, пробормотала.

- Я ... я согласна.…

После этих слов её тело стало слабым, как будто она использовала все свои силы.

- Неужели? Спасибо, спасибо тебе!

Ангор радостно воскликнул, прежде чем вытащить свиток и развернуть его, показывая, что это контракт со всеми условиями, а также обязанностями и правами, чтобы стать NPC. Затем он вытащил ручку и осторожно вложил её в руку Вэлы, указывая на пустое место внизу контракта.

- Распишись здесь, пожалуйста!

(???)

Молодая леди застыла на месте. Она посмотрела на ангору, потом на контракт и снова на него.

- Вы это имели в виду?

Ангор невинно кивнул.

- Да, а что ещё?

"…"

Ангор ни с того ни с сего почувствовал, как по его спине пробежал холодок, когда он почувствовал, как что-то поднимается от юной леди подобно облаку (вероятно, жажда крови).

Он осторожно спросил.

- Что-то не так? ..

Вэла отрицательно покачала головой.

- Нет, ничего особенного.

Её настроение испортилось, она взяла ручку и написала своё имя на контракте.

В следующий момент Ангор получил системное уведомление.

Вэла Ньюман стала вашим подчинённым.

После этого, страница Вэлы выскочила наружу. По какой-то причине рядом с её именем сияло серебряное "П".

Ниже её имени располагалась верность, которая достигала 100 очков, что очень радовало его.

После этого шло окошко статистики. В отличие от статистики обычных игроков, отображаемая статистика была для военной стратегии, внутренних дел и дипломатии. Возможно, это было потому, что она была обычной девушкой-охотником из маленького города, её военная стратегия и статистика внутренних дел были чрезвычайно низкими. У неё было сорок два пункта в дипломатии, что было довольно хорошо.

После этого были слоты навыков NPC, которые в настоящее время были пусты. Согласно системному уведомлению, Ангор должен был бы сам купить навыки для неё, что заставило его чувствовать себя обманутым так или иначе…

Прежде чем он успел продолжить разговор с Вэлой, старый мэр с отчаянием подбежал к нему.

- Милорд, человек по имени Марни привёл сюда около сотни людей, и я думаю, что они собираются свергнуть вас!

- А???

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50: Рассвет мести**

Для обычных горожан, которые не могли видеть имён игроков, они, естественно, начали испытывать чувство паники, когда увидели, что Марни возглавляет огромную армию с более чем сотней человек.

Даже при включении игроков, общее количество людей в городе может составлять только почти половину их числа.

Но у самих игроков, включая Ангора, не было большой реакции. В конце концов, они уже знали, что у Марни было тайное задание завербовать беженцев и обратить их в новых верующих Бога игр. Вдобавок к этому был тот факт, что уровень, отображаемый рядом с идущими игроками, был только 1 уровнем, поэтому они честно даже не чувствовали себя немного взволнованными. Некоторые из них даже хотели посмеяться над Марни, чьё лицо было несколько распухшим.

На самом деле, с тех пор как Марни покинул город, игроки уже начали ремонтировать и строить новые здания для новых игроков.

Хотя в это было трудно поверить, но они были верующими в Бога игр до того, как они стали игроками, в конце концов.

Благочестивые верующие стремятся открыть путь для тех, кто пришёл после них.

Взять пример было бы похоже на то, как люди склонны показывать лучшую сторону вещей, когда они рекомендовали её кому-то другому.

Помимо специфических злых культов, это была инстинктивная и спонтанная реакция большинства верующих, независимо от церкви.

Поэтому, когда беженцы беспокойно вошли в город, их встретили дымящейся горячей едой и удобными местами для сна, а также страстными приветствиями игроков.

- Вот, возьми этот кусок хлеба! Может ты поможешь мне таскать кирпичи? Мы можем разделить награду!

- Вот тебе костяной нагрудник за пятьдесят игровых монет, можешь положить на мой счёт, и если он фальшивый, я верну тебе в десять раз больше. Дай мне знать, если ты заинтересован!

- Ну да! Теперь, когда эти новички здесь, мне больше не придётся быть приманкой для толпы!

- У нас новые щиты, это буквально наша удача…

Си Вэй, находившийся в Своём Божественном царстве, улыбнулся, когда его тело качалось вверх и вниз, чувствуя удовлетворение от своих верующих.

Даже забавная манера их поведения напоминала ему о задротах, с которыми он играл на Земле.…

Несмотря на то, что они были несколько поражены ветеранскими игроками, но они все ещё открыли им свои сердца после того, как почувствовали их тепло и доброжелательность.

Некоторые беженцы, которые были физически здоровы, даже приняли приглашение ветеранов игроков пойти на "Окраину Долины трагических мертвецов" вместе после того, как они остепенились.

Тем временем Лия встретилась с Ангором с помощью Марни.

Юная принцесса нашла своих стражей, которые ожили после того, как пожертвовали собой ради неё, но так как они только что ожили, то знали примерно столько же, сколько и она.

Хотя он верил в веру игроков в Бога игр и знал, что они не будут распространять секреты, но Ангор всё же решил продолжить разговор за закрытыми дверями, подумав о том, насколько глупыми могут быть игроки.

Вэла закрыла дверь, отгородившись от звуков торгов и разговоров за дверью. Теперь два игрока с самыми особыми личностями наконец-то начали свою официальную встречу.

- Извини, мне не очень нравятся формальности дворян, так что давай оставим их и перейдём к делу. Мне нужна помощь игроков ветеранов, чтобы помочь мне взять реванш!

Лия не хотела тратить время на формальности, поэтому она сразу же сказала Ангору, что у неё на уме.

- Я уверена, что сотни новых верующих, которых я привезла, хватит, чтобы временно заполнить пробелы, оставленные ветеранами, да?

До тех пор, пока у них было достаточно монстров, игроки смогут стать сильнее за короткое время.

Ангор подсознательно хотел отказаться, но потом немного подумал и спросил.

- Месть, о которой Вы упомянули, не будет означать восстановления Тэрро, да? В конце концов, наша Церковь недостаточно сильна, чтобы сражаться с этими большими королевствами... вы получили задание, которое могли бы выдать игрокам?

Юная принцесса удивленно моргнула — она не думала, что дворянин из такого маленького городка может быть настолько компетентным и проворным. В конце концов, без миссии с хорошими наградами, чтобы раскрутить игроков, даже Ангор не мог приказать игрокам помочь.

Но ей нечего было скрывать, поэтому она открыла свою страницу квестов и нажала на Квест Рассвет мести, который она получила ранее. В следующий момент каждый игрок получил длинное сообщение от системы.

Дзинь!

Событие активировано.

Возвращение Тэрро - Рассвет мести.

История: злые культисты вторглись в последний бастион цивилизации Тэрро, и королевство, которое было благословлено Богом игр, поставлено на карту. В этот последний момент, Воинственная принцесса Тэрро выпустила приглашение с помощью великого и Всемогущего Бога игр, так что вы можете помочь ей отомстить тем, кто осмелился вторгнуться в последнюю крепость Тэрро.

Продолжительность События: семь дней

Условие: все игроки выше 5 уровня могут присоединиться

Подробности события: игроки должны следовать за Воинственной принцессой Лией Якаран в Ланкастер и зарабатывать Очки Мстителя(ОМ), убивая членов Церкви Гнилых костей. Эти очки могут быть обменены на награды за события.

Соответствующие очки от каждого типа культиста: (Нажмите здесь, чтобы просмотреть)

Награды за событие:

Значок Возрождения (1000 ОМ): аксессуар/расходный материал. Если игрок, который оборудовал этот предмет умирает, они могут быть немедленно восстановлены до максимального здоровья. Это будет рассматриваться как заклинание возрождения, наложенное на них, и потреблять 10% их опыта. Исчезает после использования. На одного игрока допускается только один.

Щит Мстителя (2000 ОМ): защитное снаряжение/ предмет для броска. Круглый щит, изготовленный из неизвестного сплава, защита + 120, его конструкция позволяет ему вернуться после броска как бумеранг, поэтому пожалуйста ловите его.

Полный доспех Мстителя (5000 ОМ): защитное снаряжение. Красно-золотая броня, которая чрезвычайно популярна (доступно несколько цветов), защита +300, уменьшает урон от рубящего и тупого оружия. Агро +120%. Код оборудования "Я - Железный Человек". Возможность полета не включена.

Молот мстителя (4000 ОМ): оружие/ предмет для броска. Молот, пронизанный силой грома. Атака +80, каждая атака наносит дополнительный урон в 40 ударов грома. Отказ от ответственности: он очень тяжёлый.

Топ Мстителя (2000 ОМ): защитное снаряжение. Атака +10%, урон ближнего боя +10%. При оснащении на игрока мужского пола, может разблокировать пассивный навык: перевоплощение.

Лук Мстителя (1000 ОМ): оружие. Кажется, это высокие технологии, но в какой-то степени обычный лук. При оснащении уменьшает присутствие пользователя на 20%.

Боксеры Мстителя (3000 ОМ): защитное снаряжение. Несокрушимые боксеры. Оснащаются для защиты нижней части тела. Увеличивают скорость каста навыков пользователя на 10%.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51: Обязанности NPC события**

Сквозь плотно закрытые двери Ангор слышал шум игроков снаружи, как будто взорвался вулкан.

- Танк 4 уровня запрашивает партию, чтобы исследовать 2% долины трагических мертвецов! Я разрешаю использовать себя в качестве приманки или корма до тех пор, пока я не умру!

- Наконец-то полные доспехи, меня тошнит от этого костяного нагрудника! Что, ты хочешь вернуть деньги? Я бы предпочел, чтобы ты зарезал меня ножом!

- А где же принцесса? Мой нож жаждет крови!

- Ты так говоришь, словно собираешься убить принцессу.…

- Можем ли мы обмениваться этими очками мстителя с другими? Если это так, я покупаю за одну игровую монету каждое!

- Вилф? Ты, должно быть, невероятно богат!

Игроки, которые надевали маску милых и нежных пожилых людей, сразу же показали свою истинную сущность, узнав об этом событии.

Жители городка смотрели на них в равной степени жалостливо, как на игроков, вернувшихся к своим глупым привычкам. Мягкое и приятное поведение игроков действительно заставляло их чувствовать себя некомфортно, и то, какими шумными и громкие они были теперь, было нормой.

Между тем, новые игроки были проинформированы о событии, но им нужно было ещё много всего пройти, чтобы пойти до достижения 5 уровня, и когда они это сделают, событие почти подойдёт к концу, поэтому они могли только с завистью смотреть на своих старших товарищей…

Войдя в комнату, Ангор вздохнул с кривой усмешкой на лице.

После того, как это уведомление о событии было опубликовано, он понял, что Лии не было необходимости просить у него разрешения. Она сделала это только для того, чтобы придать ему немного достоинства как Повелителю этого города, а также как одному из самых близких верующих в Бога игр.

- Мы поддержим ваши действия, а также предоставим ресурсы в продовольствии и материалах, но мне всё равно нужно будет использовать некоторых ветеранов, потому что у нас всё ещё есть незаконченные дела здесь.

Сказал Ангор, тщательно подбирая свои слова.

В конце концов, они не могли оставить дела с Портом Фьерд без внимания, и он не мог доверить миссию новичкам 1 уровня. Если бы у него была только Вэла, он бы беспокоился о её безопасности, поэтому он, естественно, нуждался в помощи опытных игроков.

Он думал, что принцесса немедленно примет его условия, потому что это не требовало слишком многого от молодой принцессы, однако та не ответила. Только теперь он понял, что принцесса отвлеклась.

Вэла нахмурилась и хотела сказать принцессе, чтобы та не была такой высокомерной, но Ангор спокойно остановил её.

- Не сердись, она просто смотрит на послание, которое отправил Бог игр.

Только Вэла заметила, что взгляд молодой принцессы был пустым, как будто она смотрела на что-то в воздухе.

После нажатия на квест, Лия получила системное уведомление тоже, но как NPC события, у неё было отличающиеся сообщение от всех других игроков.

.........

Главный квест - Рассвет мести

Детали квеста: как последний наследник Тэрро, ваша преданность достигла сильного и красивого Бога игр, и поэтому его верующие предоставят вам помощь в отмщении. В ближайшие семь дней они помогут вам вернуть Ланкастер, и ваша задача - стать знаменосцем!

Требования к заданию: в период событий постройте камень жизни в середине крепости Ланкастера и уничтожьте по меньшей мере 60% культистов.

Во время события игроки, которые умрут в этом случае, будут непосредственно оживлены, и смертная казнь будет уменьшена на 2%, а их Очки Мстителя(ОМ) будут уменьшены вдвое. Вы также можете получить ОМ от игроков, чтобы активировать навыки событий. Если вы умрёте в любой момент в этом событии, всё событие будет рассматриваться как провал!

Навыки События:

Мстители - сбор (100AP): транспортирует игроков между неназванным городом и городом Ланкастера, первое использование бесплатно.

Мстители едят шаурму (500 AP): пополнение ХП и маны игроков.

Мстители избивают локи (300 AP): усиление атакующих навыков на один час.

Мстители получают избиение от Таноса (300 AP): усиление защитных навыков на один час.

Другие навыки: (Нажмите здесь)

Вы можете использовать ОМ, собранные с игроков, чтобы укрепить крепость Ланкастера.

ОМ требуется для построения Камня Жизни: 5000 ОМ

Другие здания: (Нажмите здесь)

- Возможно, мы не смогли защитить Тэрро, но мы можем добиться мести - Бог игр

..........

Юная принцесса внимательно прочитала системное уведомление.

Только сейчас она поняла, что находится в середине разговора с лордом Безымянного города, и то, что она сделала, было крайне невежливо.

- Простите, я отвлеклась.

Искренне извинилась она.

Хотя извинение и не решило проблему, она всё равно поняла свою ошибку.

- Все в порядке, я уверен, что все здесь понимают, почему вы это сделали.

Ангор приветливо улыбнулся с аурой аристократа.

Стоявшая позади него Вэла надула щеки, по-видимому, не очень счастливая.

- Спасибо за понимание.

Лия благодарно кивнула.

- Если вы не возражаете, могу я узнать, какие интересные вещи вы получите, раз так на долго отвлеклись?

Спросил Ангор, казалось бы, безразличным тоном.

Обычно Лия вполне могла отказаться отвечать на его вопрос, потому что она была принцессой, но она первая провинилась, и Ангор простил её, так что отказывать ему было не очень-то вежливо.

Регистр, стоявший за спиной Лии, хотел было что-то сказать, но передумал. Её Высочество была уже не та молодая девушка, которая не знает хороших манер. После всех жизненных взлетов и падений он верил, что она сможет справиться со всем по-своему.

- Конечно. На самом деле, если всё пройдёт хорошо, мы сможем сотрудничать более тесно и глубоко.

Лия громко кашлянула.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52: Город Ланкастер**

Город Ланкастер изначально был одним из четырёх наиболее развитых городов в Тэрро, и был единственным городом под управлением Тэрро, который не пал после падения королевства, сумев продолжить процветать исключительно на торговле и торговле.

Благодаря огромному разнообразию торговых рынков и товаров, Ланкастер имел самую хорошо развитую и большую подземную канализационную систему в Империи Валл.

Наряду с крупномасштабной миграцией купцов и горожан в город, владелец города также получил большую прибыль от коммерческого налога, что позволило сделать пять расширений на город за его 200-летнюю историю, а также его канализационную систему.

Самые ранние копии чертежей канализации давно исчезли, и вместе с пятью расширениями вся подземная канализационная система Ланкастера превратилась в растянутый лабиринт, охватывающий весь город.

И вот, подземные канализации стали убежищем для некоторых существ, которые не могли видеть дневного света.

В черной как смоль подземной канализации внезапно появился бледно-голубой овальный экран света, освещая темноту и отпугивая крыс и тараканов.

- Итак, это место проведения события... эта таинственная и жуткая атмосфера великолепна!

- Это похоже на подземные города, упомянутые в рыцарских романах!

- Чем воняет, или мне кажется? Кажется, какой-то кислый запах…

- Это потому, что чела рядом с тобой вырвало от головокружения…

- На что ты смотришь? Никогда не видел кислотную стрелу мага?! Блэр—!

"…"

Увидев шумных игроков, собравшихся вокруг неё, Лия, которая была уверена в этом задании, начала чувствовать, что возвращение потерянного убежища от Церкви Гнилых костей было не такой лёгкой задачей.

Причина была проста: игроки даже не поняли, что это всего лишь подземная канализация.

- Я уверена, что вы поняли детали этого задания...

Лия прочистила горло и прервала разговор между игроками, желая продолжить, чтобы заполнить их ещё на некоторых вещах.

Игроки только успокоились на мгновение, прежде чем снова начать шуметь.

- Чёрт возьми, я никогда не смотрю на те буквы, когда делаю квесты!

- Всё в порядке, позволь мне ввести тебя в курс дела, в основном нам просто нужно искать врагов и вышибать им мозги…

- Понятно, ничего сложного!

- Блэр! ..

- Ты ещё не закончил блевать?!

Почувствовав головную боль, Лия сразу же открыла свою страницу Навыки События и активировала навык под названием Говорящие Яйцо, чтобы вызвать режим истории и ограничить игроков от перемещения и разговора.

- Это подземная канализация Ланкастера, и наша цель - осадить Церковь Гнилых костей, спрятавшуюся в глубинах этой канализации. Пожалуйста, найдите их убежище и уничтожьте их, не выходя из канализации!

Несмотря на то, что место, которое заняла Церковь Гнилых костей, было первоначальным убежищем Лии, но так как старая и новая канализация пересекались вместе, если человек входил через вход, с которым они не были знакомы, они быстро терялись в канализации, теряя свое чувство направления. Вот почему лорд Ланкастер ничего не предпринимал, хотя и знал, что в канализации прячутся ужасные существа.

В конце концов, включая заброшенные части почти столетней давности, подземные канализации были ещё шире, чем здания сверху. Независимо от того, какая церковь решила войти туда, всегда будет большое количество жертв, поэтому через некоторое время ни одна церковь не хотела впускать своих верующих.

В конце концов, если они умерли, потому что встретили культистов, они всё ещё могли умереть с честью, и, возможно, даже войти в своё Божественное Царство после того, как умрут. Но если бы они умерли от случайной причины, такой как миазмы или ядовитого газа, даже не вступая в бой, за что бы они умерли? Для очистки канализации?

Что же касается владыки города, который сохранил свои силы так, чтобы его не одолела ни одна из больших церквей, то он определенно не стал бы делать что-то, что было бы синонимом отсечения его собственных рук.

И вот, эта странная подземная канализация сохранилась до сих пор, став занозой в боку восстановления Ланкастера.

- В начале вашего исследования вы можете получить пустую карту, которая автоматически запишет места, через которые вы прошли, и загрузит её в записи, хранящиеся Богом игр, заработав тем самым ОМ. Вы также можете использовать ОМ, чтобы купить у меня самую новую карту.

Лия поделилась картой, которую Си Вэй поспешил сделать игрокам, а затем выключила режим истории.

- Вы можете начать свои исследования прямо сейчас!

И так игроки, которые больше не могли терпеть, радостно воскликнули, большинство из них сразу же собрались в группы и ушли, чтобы исследовать подземные канализации.

Только небольшое количество игроков остались, чтобы спросить Лию о навыках, которые они могли активировать здесь.

Увидев, что почти 60% игроков сразу приступили к миссии, Лия вздохнула с облегчением.

До сих пор она не общалась ни с кем из игроков, так что их можно было считать только незнакомцами. Они могли бы кивнуть друг другу в знак приветствия только из-за того, что верили в одного и того же Бога, но дело было именно в этом.

По сравнению с этим она скорее отдаст своё доверие в руки людей, которых знала и которым доверяла.

- Хотя многие игроки выглядят так, как будто на них нельзя рассчитывать, но, по крайней мере, мистер Марни был здесь…

Способность Марни, пока они были в Викидоре, успешно доставить обратно в Безымянный город сотню беженцев придала ей уверенности в этом убогом на вид человеке.

Если бы это был он, может быть, он был бы первым, кто обнаружил убежище Церкви Гнилых костей!

[Марни Вилф утонул в столичных водах канализации. Пробуждение через одну минуту.]

(- … -)

- Ух ты, Марни опять умер!

- Как это бесчеловечно!

- Разве никто не поджаривает его смертный метод?

- Зачем его поджаривать? Это творческий способ умереть!

Игроки, оставшиеся позади, все смеялись и шутили.

Сразу же временная точка варпа наполнилась веселой атмосферой.

Хотя число игроков, умерших странным и забавным образом, не было низким, многие игроки все ещё тщательно исследовали канализацию. В конце концов, 2% опыта всё ещё были опытом, и если бы они были дисквалифицированы из квеста, опустившись до уровня 4, они, вероятно, плакали бы…

И вот, загадочные подземные сточные канавы Ланкастера медленно показали свою истинную форму под картой, сделанной Си Вэем.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53: Архиепископ Гнилых костей**

Подземные канализации Ланкастера, убежище Церкви Гнилых костей.

Угарт почувствовал, что ситуация несколько изменилась.

Как Архиепископ Церкви Гнилых костей, его тело было почти лишено крови, что делало его похожим на скелет с слоем гнилой черной кожи. Он потерял все свои человеческие чувства, но теперь использовал благословения Злого бога Гнилых костей, чтобы подражать своим прежним чувствам.

С тех пор как он перестал быть человеком, это был первый раз, когда он почувствовал беспокойство.

Около шести дней назад, первоначально тихие подземные канализации были погружены в хаос.

На востоке болотные рыбаки, которые некоторое время назад мигрировали в канализацию и отказывались покидать её, начали квакать и визжать, что означало, что они собираются совершить еще одну миграцию. По их крикам он мог сказать, что они были в панике и гневе, а также немного напуганы. Судя по всему, они собирались скорее бежать, чем мигрировать, и он понятия не имел, что заставило их так поспешно уйти.

Тираном юга был столетний Аллигатор-Берсерк. На памяти Угарта, ни у одного жителя этих канализационных труб не хватило бы духу напасть на это чудовище, даже ему самому пришлось бы нелегко. Теоретически, даже если бы существовала какая-то мелкая сошка, которая не знала бы о его ужасах и провоцировала его, они, вероятно, стали бы его кормом за несколько минут. Однако бронированный Аллигатор-Берсерк не успокоился с тех пор, как начал впадать в неистовство. Каждый раз, когда он начинал успокаиваться, казалось, что он был взбешён чем-то ещё раз и повторял цикл. Громкий ревущий яростный рев монстра уже стал несколько хриплым, но неизвестное влияние, которое приводило его в бешенство, казалось, не сдавалось.

Первоначально крысиные полчища, которые бесконечно двигались по канализации, издавали самые громкие звуки, которые слышались каждый день, как машина, которая продолжала создавать шум. Так или иначе, эта шумная машина перестала издавать даже самые маленькие звуки с одного дня, как будто сотни тысяч крыс внезапно исчезли…

Конечно, только эти незначительные изменения не затронули его холодное мертвое сердце.

По-настоящему его беспокоил тот факт, что верующие, находившиеся под его командованием, исчезали.

Это исчезновение не было делом рук предателей.

Как архиепископ злого культа, он испытал предательство верующих под его командованием раньше, до такой степени, что их укрытия будут разоблачены предателями, поэтому он должен был привести своих оставшихся последователей бродить, пока они не найдут эти канализации, которые служили проходимым убежищем.

Он смешался с некоторыми из своих самых доверенных подчинённых в каждой команде, чтобы предотвратить то же самое. Тем не менее, ни одна из команд верующих или даже их трупные мухи, которых он послал исследовать аномалии, не вернулись в убежище…

- Заккар.

Он направился в зал их убежища и позвал свою правую руку, одного из трех облаченных в чёрное епископов Церкви Гнилых костей.

- Скажи нашим верующим в Ланкастера, что пришло время убить сотню младенцев, которых избрал наш Господин, и послать их сердца ко мне!

- Но, ваше превосходительство, если мы сделаем это, то можем потерять поддержку знати, которая поддерживала нас в тени...

Обеспокоенно ответил Заккар.

- Не обращайте на них внимания, это просто кучка свиней, у которых вместо мозгов жир. Когда придет время, вы просто должны накормить их достаточным количеством рионов, и они сразу заткнутся.

Пренебрежительно ответил Угарт.

- Если оставить это в стороне, в последнее время что-то не так с подземными канализациями, так что я собираюсь продолжить наши планы по церемонии. Когда явится наш Господь, даже из Блестящей Белой Церкви не смогут нас остановить!

- Как пожелаете...

Заккар поклонился и приготовился уйти, чтобы отправить сообщение.

В этот момент главный вход в убежище, которое было переделано так, чтобы походить на подземный двор, с оглушительным грохотом взорвался снаружи, и из пепла появились силуэты нескольких подростков.

- Святое дерьмо, здесь действительно был скрытый уровень! Снаружи не было никаких признаков этого!

Воскликнул юноша, стоявший впереди и державший в руках палаш, по-видимому, виновник взрыва.

- Эдвард, если бы ты не был так осторожен, проверив большое пустое место на карте, вероятно, никто бы и не заметил.…

- Джо, не теряй бдительности, там может быть скрытый босс!

Спокойно сказал молодой человек, известный как Эдвард, держа в руке посох странной формы.

- Там кто-то есть...с полосками хп! Там что-то написано, Архиепископ Гнилых костей и Епископ в черной мантии, один-30-го уровня, а другой-25-го... я думаю, мы нашли комнату боссов!

Крикнул тощий мальчик, державший лук и стрелы.

- Согласно системе, у этих боссов есть специальные системы вознаграждения. Если мы причиним 1% урона Архиепископу гнилых Костей, то получим 200 ОМ, а если Епископу, то 100 за 1%!

Девушка, которая стояла позади них, сообщила об этом всей компании.

- Понятно, но как же мы оставим этих боссов без присмотра? Мисс Джессика, помогите мне исцелиться, пока я пробую свои силы.

В группе самый старший и наименее волосатый мужчина средних лет взволнованно сказал.

- Навык Мечника: Скользящий Удар!

Крикнул он, бросаясь вперёд со странными движениями ног во двор - длинный меч в его руках сверкал перед ним ярким белым светом, когда он рубил по направлению к Угарту!

Но прежде чем меч успел коснуться Угарта, тот поднял свой скрюченный палец - обсидиановый огонек выстрелил из него в сторону сердца человека.

Потрясенное выражение лица мужчины застыло на его лице, прежде чем все его тело превратилось в кучу пятнистых огней и исчезло…

- Мииииииистер Маааарни—!

Джо, который тоже был воином, оплакивал потерю Марни, и голос его звучал комично долго.

- Я...у меня даже не было возможности наложить исцеляющее заклинание...

Девушка стояла, не зная, что делать.

Эдвард вздохнул и закрыл лицо ладонью.

- К счастью, я уже потратил большую часть своего ОМ только сейчас. Все, давайте проверим этого босса!

Видя, что юноша хочет сразить его на дуэли насмерть, Угарт бесстрастно хлопнул костлявыми руками и из укрытия вышли более десятка высокопоставленных верующих Гнилых костей.

- Черт возьми, он может вызывать лакеев, это так несправедливо!

Проворчал Гоу Дань.

Несмотря на то, что ситуация была крайне неблагоприятной для захватчиков, Угарт был потрясен тем, как никто из них не захотел бежать и как они все боролись до смерти. Даже та девушка, которая казалась самой слабой никогда не произносила мольбы об отступление, в то время как Гоу Дан был немедленно убит…

Угарт думал, что хаос в подземной канализации вызвали именно эти люди, но, судя по ним, они были слишком слабы.

Он нахмурился, чувствуя, что все не так просто, как кажется.

Как раз в этот момент снаружи послышалось несколько незнакомых голосов.

- А? Что-то не так с этой стеной…

- Ого? Это скрытый уровень!

- Скрытый уровень! Давайте посмотрим, есть ли там какие-нибудь прелести!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54: Осада Церкви Гнилых костей**

Лия много думала за последние шесть дней.

Игроки казались ненадежными, но это было только потому, что они позволяли себе быть беззаботными. Когда они были серьёзны, они могли стать силой, с которой даже юная принцесса была вынуждена уступить.

Всего за шесть дней игроки почти полностью исследовали подземную канализацию, достигнув пределов, которые прошлые лорды Ланкастера хотели достичь за последние сто лет, и очистив всю подземную канализацию!

Они уничтожили болотных рыб, которые прятались в канализационных трубах, чтобы устроить засаду на мирных жителей, крысиные орды, которые вызывали огромные потери в пище и вызывают эпидемии, шламы, которые охотятся на бродяг, крабы черепа, которые охотились на домашних животных, и даже городские стражи, которые превратились в зомби после смерти в этих канализационных трубах…

Даже Аллигатор-Берсерк, которому не было равных в этих канализационных трубах, был уничтожен игроками после обнаружения его укрытия

Для справки, это были все существа, которые заставили канализацию стать опасной.

Прошлые Лорды Ланкастера пытались сделать новые наброски и чертежи канализации, но именно из-за этих существ планы не могли быть выполнены.

Конечно, игроки умирали много раз, когда сражались с этими врагами, в конце концов, было трудно реагировать за короткое время, когда появлялся неизвестный враг.

Лия даже не могла вспомнить, сколько игроков ожило вокруг неё, но они не только не были напуганы или подавлены, они всегда поддерживали свой боевой дух и продолжали побеждать врагов!

В конце концов, в отличие от других церквей, эти игроки не были обязаны бороться по доктринам церкви. Они наслаждались самой перспективой исследования и борьбы от всего сердца, и поэтому продолжали совершенствоваться и становиться сильнее.

Каждая смерть была прелюдией к следующей победе, и каждая победа становилась основанием, которое делало их сильнее.

Кроме того, было древо навыков, которое позволяло легко и быстро овладеть навыком в конкретной области боя, поэтому было легко понять, почему игроки были настолько активны в борьбе с врагами.

В конце концов, что может быть более полезным, чем наблюдение за собственным ростом?

Юная принцесса была откровенно немного ревнива.

Пока она жила здесь, она была слишком слаба, чтобы покинуть свое убежище, и теперь, если она не была связана обязанностями NPC события, сможет ли она исследовать неизвестное и сражаться с сильными врагами, чтобы сделать себя еще сильнее?

- Мы нашли комнату босса! Враг настолько силён, что даже танки были убиты одним ударом!

Внезапно кто-то оживился с точки пробуждения и закричал, прервав её размышления.

Услышав это, игроки, которые всё ещё отдыхали в точке пробуждения, немедленно окружили человека, который кричал и спрашивал о деталях, начиная обсуждать между собой.

И так вместе со всё большим количеством игроков, которые оживали в точке возрождения, информация о боссе увеличивалась, и они начали формировать план, чтобы победить босса.

- Кроме главного босса и минибосса, есть ещё двенадцать элитных лакеев. Мы должны сначала принять и убить лакеев, иначе даже игроки, которые сосредоточены на обороне, будут немедленно убиты.

- Главный босс скаставал на минибосса усиление, поэтому битва стала чрезвычайно тяжёлой, как будто мы боремся с двумя главными боссами...мы должны отправить одну команду и отвлечь главного босса, чтобы мы могли победить минибосса, прежде чем главный босс успеет вмешаться!

- По нашим наблюдениям, эти навыки есть у лакеев…

Лия уже не в первый раз сталкивалась с подобной ситуацией. Когда они встретились с Аллигатором-Берсерком, который был единственным врагом, которого они не могли раньше победить.

Несмотря на то, что не были прописаны правила, и не было никаких конкретных ролей, которые каждый игрок выполнял, они всегда смогут собрать полезную информацию о своих врагах из их смерти и работать вместе, чтобы суммировать способы победить врага.

- На данный момент, это наш план так что удачи всем! Давайте прихлопним босса и повысим уровень!

Эдвард, который действовал как командир, поднял свой посох и начал.

- Погнали ... !

Игроки воскликнули в ответ, поднимая оружие в радостном крике.

………

Старшие верующие в Гнилых костях чувствовали разочарование.

Как главная сила Церкви Гнилых костей, было очевидно, что они сражались против врагов из других церквей. Не будет преувеличением сказать, что они были опытными воинами.

Но это был первый раз, когда они чувствовали такое разочарование.

Враги были совсем не сильны, и их число было лишь немногим больше, чем их собственное, но казалось невозможным убить их всех. Каждый раз, когда они побеждали группу врагов, на их место почти сразу же приходили новые... даже враги, которые приходили на их место, были точно такими же людьми!

Если бы они не подтвердили, что враги были живыми существами, использующими свою энергию Гнилых костей, они бы поверили, что враги были големами…

Если бы дело было только в том, что враги были бесконечными, они не чувствовали бы себя особенно расстроенными, в конце концов, у них были тела, как у ревенентов, после того, как они были благословлены энергией Гнилых костей, давая им бесконечную выносливость.

Но после того, как они умерли в первые несколько раз, они, казалось, узнали, как они двигались и атаковали, и начали двигаться и легко уклоняться от них, и поэтому было трудно нанести им достаточный урон, позволяя врагу всё больше одерживать.

Больше всего их беспокоил тот факт, что эти, казалось бы, слабые враги обладали сильным чувством интуиции.

Получив энергию Гнилых костей, Старшие верующие стали выглядеть как скелеты, на которые натянули кожу — даже если бы они пострадали, они не истекали бы кровью, поэтому было трудно сказать, кто из них был кем из внешнего вида.

Поэтому в прошлых битвах они всегда переключались между собой, когда сражались с врагами, обменивая того, кто был наиболее ранен, на того, кто был в лучшем состоянии, чтобы дать своим врагам впечатление, что верующих их церкви было трудно убить, и член, который был ранен, мог быстро отступить и исцелиться, используя свою энергию Гнилых костей. Это была тактика, которую часто использовали, потому что она работала как заклинание.

Но по какой-то причине эта стратегия не работала на этих странных людях вообще. Даже если они украдкой менялись местами в бою, враг сразу же замечал это и кричал.

- Моб убегает, хватайте его!

Кроме того, были враги, которые носили красно-золотую полную броню и их хрен было пробить, а ещё они поднимали свой средний палец и кричали на них всякое непотребство.

И каждый раз, когда это происходило, верующие чувствовали, что враг был настолько отвратителен, что они хотели вырвать свои кишки и задушить их, чтобы заставить замолчать…

И так из-за влияния этих мыслей, их движения стали медленными и вялыми, и они не смогли бежать достаточно быстро, в результате чего их окружали и убивали.

- Кто вы такие?…

Слабо спросил последний старший верующий, падая и глядя пустыми глазницами на врага.

- Мы то? Мы просто игроки, которые выполняем новое событие.

Молодой человек улыбнулся и проигнорировал умирающего верующего, крикнув своим союзникам.

- Хорошо, те, кто хочет оправиться обратно к принцессе Лии и запастись усилениями, не экономьте на своих ОМ! Мы будем драться с главным боссом!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55: Осада Церкви Гнилых костей (2)**

- Как тихо. Похоже, что наши верующие уничтожили этих чудаков, которые осмелились бросить вызов мощи нашей Церкви.

Сказал Заккар, не услышав ни звука снаружи убежища.

- Эти люди обладают странными способностями, но они слишком слабы. У них не было никаких шансов против верных верующих нашего Господа.

Гордо сказал Уграт.

- Если оставить это в стороне, то мне почему-то не по себе. А теперь иди и сделай то, что я тебе велел, пока большие церкви не пронюхали о наших планах. Было бы трудно сделать это под их пристальным взглядом.

- Понятно, ваше преподобие.

Почтительно ответил Заккар.

- О Заккар, я понимаю твое беспокойство, но то, что мы делали до сих пор, не будет напрасным.

Утешил его Угарт, улыбаясь, но это выглядело зловеще из-за его устрашающего вида.

- Когда у нас будут сердце и мозги тысячи младенцев, тогда нам нечего будет бояться! Однажды Гнилые кости снова будут ходить по этой земле.

Когда Архиепископ уже готов был разразиться громкой речью, дверь снова разнеслась, привлекая его внимание.

- Вы только что сказали "сердца и мозги тысячи младенцев"? Какой же негодяй протягивает свои грязные руки к слабым! Я поражу вас, язычников, во имя ... кхаа !

Марни принял величественную позу, но не успел он договорить, как его сердце пронзил обсидиановый луч света, и он исчез в пятнах света.

- Погоди, разве наши танки не использовали свои навыки для агро? Почему босс напал на Марни?

- Кто знает, возможно, у него есть аура, которая привлекает 100% внимание боссов.

Игроки беззаботно подшучивали друг над другом, начав атаковать двух оставшихся в укрытии врагов.

Уграт небрежно взглянул на игроков и тут же потерял интерес, поняв, что их всего около двадцати человек.

- Вы смеете бросать нам вызов с таким количеством? Какая глупость!

С этими словами он поднял свою костлявую руку, чтобы усилить Заккара. На самом деле, Заккар был самым слабым из трёх Епископов, действуя скорее как стратег, который сосредоточился на закулисной работе, а не на сражении в битве, и поэтому он был лишь незначительно сильнее, чем Старшие верующие.

Но разве игроки, которые ожидали этого, позволили бы Архиепископу сделать это?

В следующее мгновение к Угарту подбежал воинственный игрок и бросил своё оружие, похожее на нож для апельсиновых фруктов, схватив Архиепископа и бросив его через плечо!

Если бы Угарт был святым или Святой Девой, или если бы он стал папой с благословения своего Бога, тогда он был бы в состоянии быть невосприимчивым к броску через плечо, который мог бы работать только под руководством навыков.

К сожалению, он был только Архиепископои в этот момент, поэтому он не мог избежать последствий навыка, будучи немедленно брошенным на землю.

Сам навык не причинил ему большого вреда, но экстравагантный халат, который он носил, перевернулся, как кринолин дворянки, открывая его худые ноги, которые выглядели как палочки для еды.

Это сразу же заставило босса, который изначально имел вид достоинства, стать несколько комичным…

- Как ты смеешь...

Архиепископ, вырвавшийся из объятий игрока, утратил былое хладнокровие, содрогаясь от унижения, и бросил на игроков убийственные лучи.

- А теперь умрите!

Но даже тогда его реакция была предсказана игроками. За исключением Марни, который только возрадился и появился в дверном проёме, все остальные игроки избежали этой атаки, уклонившись в сторону.

Вместе с воплями Марни, Угарт немного успокоился.

Он понял, что игроки, похоже, мешают ему наложить на Закара усиление.

Если это так, то он не позволит им идти своим путём!

- Заккар, быстро ... …

Приказал Угарт, поворачиваясь к Заккару.…

Только чтобы увидеть, как Заккар был на землю игроком — его мантия перевернулась из-за гравитации и открыла ноги Заккара, которые были похожи на ноги Угарта. Единственная разница заключалась в том, что на ногах Заккары все ещё оставались некоторые пряди волос, которые качались от ветра…

Это напомнило Угарту унизительную сцену, которую он так хотел забыть.

- Будь вы прокляты, проклятые черви!!!

И вот он взамхнул своим увесистым посохом и погнался за игроком, который довел его до белого каления.

Хотя он выглядел как скелет и использовал посох как оружие, люди всегда принимали его за физически слабого мага. Но на самом деле, поскольку его тело уже было полностью преобразовано с помощью энергии Гнилых костей, его сила и скорость были сильнее, чем они предполагали. Он быстро погнался за убегающим воином и загнал его в угол.

- Я не позволю тебе так легко умереть!

Увидев, что враг загнан в угол, он с диким выражением лица запихнул в тело игрока клубок теней с бесчисленным количеством червей и личинок.

- Попробуй моё отравленное личинками проклятие! Эти маленькие ребята будут пожирать ваши органы, кровеносные сосуды и кости, медленно занимая их место и доставляя мучительную боль вместе с невыносимым зудом... пока ваше тело не станет гнездом червей! Пока ваши мозги не будут уничтожены, вы будете жить в постоянной боли до самой смерти! Ха-ха!

Когда он продолжил, то рассмеялся жутко, как персонаж из фильма ужасов.

Игрок, который хмурился из-за проклятия, которое было брошено на него, услышал это, но вместо этого его лицо стало легче.

- Значит, я просто должен умереть?

Затем он быстро вытащил короткий клинок, который носил с собой, и вонзил его себе в грудь. Затем его тело исчезло в пятнах света.

Угарт: ...?

После того, как весь зал на мгновение замер в тишине, Эдвард встал и закричал.

- Как ты посмел убить нашего друга таким жестоким средством! Все, давайте прикончим его!

Угарту показалось, что он проглотил целую кучу мух.

- Он буквально сам себя прикончил...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56: Осада Церкви Гнилых костей (3)**

Несмотря на то, что игроки набросились на Уграта, его стойкость оказалась выше ожиданий игроков. Даже когда другая группа игроков преуспела в победе над Епископом и бросилась на помощь, они всё ещё не смогли легко победить Уграта.

Это было нормально. В конце концов, Уграт был высшим эшелоном верующих под командованием Бога Гнилых костей и был Архиепископом, который обладал наибольшей властью в их церкви.

На самом деле, величайшей тактикой Уграта было превращение трупов его врагов в гнилых костей и призыв чёрных скелетов, чтобы они сражались за него, и когда-то он использовал эту способность в одной из своих битв против Храма Славы, которая позволила ему успешно сбежать.

Зияющая дыра в этой стратегии на этот раз заключалась в том, что игроки не оставляли после себя трупы после того, как умирали…

Но даже при том, что он потерял свой самый большой козырь, он всё ещё мог противостоять более чем двадцати игрокам, что является истинным свидетельством его способностей.

К счастью, его хп медленно, но верно снижалась.

- Так вот оно что!…

После того, как он вызвал костяную стену, чтобы отразить атаки игроков, он внезапно сказал.

- Я убил этого парня три раза, но теперь он бегает перед моими глазами, как таракан... похоже, что ваша уверенность связана с вашей способностью оживать!

Уграт и не думал, что они могут возрождаться. В конце концов подобный уровень был только у Владыки Аида и он не был кем-то, кого можно высмеивать. После того, как он победил первого бога смерти, он держал все влияние на законы смерти в железной хватке. По сравнению с этим Бог Гнилые кости, которому поклонялся Уграт, был всего лишь лакеем лакея Владыки Аида.…

Из предположений Уграта, игроки были как скелеты, которые были вызваны неизвестным существом, поэтому лучшим способом было найти заклинателя и убить их. Но теперь из-за игроков, этого почти было невозможно сделать.

Если это так, то он мог только попытаться ослабить их.

Думая об этом, он не стал продолжать экономить накопленную энергию и ударил посохом по земле. Энергия Гнилых костей стекала на пол подобно воде, а черные узоры рябью расходились от основания посоха, быстро покрывая каждый угол убежища!

- А что это за проклятье под названием "коррозия гнилых костей"? Моё хп уменьшается!

- Не только хп, вся наша статистика тоже уменьшается…

Игроки выглядели обеспокоенными, так как их сильные атаки становились слабыми.

Уграт улыбнулся, увидев, что его план сработал.

- Неужели вы, язычники, думаете, что можете победить меня таким способом? Нет! Тот, кто победит - это я, Уграт!

Если убийство этих личинок заставит их снова быть вызванными заклинателем, тогда он может просто оставить их здесь и пойти убить самого заклинателя!

Именно в этот момент у входа в убежище появился силуэт.

Это была молодая девушка со светло-русыми волосами, одетая в боевую юбку и доспехи с металлическим покрытием.

Хотя они и были под землёй, но в тот момент, когда она появилась, теплый луч света, казалось, пронзил облака и даже землю, окутав её теплым и священным ореолом света.

Молодая девушка держала в руках боевое знамя, когда вошла во двор, её лицо было торжественным и святым.

Уграт знал, кто она такая, и только когда она появилась, он понял, откуда эти враги и почему они напали на него.

- Якаран? Это же ты!

Принцесса павшего Тэрро, которую он изгнал с поджатым хвостом, вернулась в таком деле!

Ещё более удивительным было то, что эти личинки, похожие на неубиваемых тараканов, были верующими в Бога игр!

Как такое вообще возможно? Разве Бог игр не был чрезвычайно слабым божеством, которое даже не могло защитить королевство своих верующих?

После того, как Тэрро было захвачено, Бог игр даже не подавал никаких знаков, и его церковь пряталась в этих канализационных трубах, как черепахи, которые не могли видеть дневного света.

Если бы не тот факт, что Церковь Бога игр была так слаба, он бы вообще не выбрал это место своим убежищем.

Теперь Уграт мог чувствовать только сожаление и глубокую ненависть к Церкви Бога игр. Если их божество было так сильно, то почему они скрывали это всё это время?! Если бы он знал, что их божество было таким, он определенно выбрал бы другое место, чтобы спрятаться и не приходить сюда, чтобы быть избитым, как сейчас…

- О авангард нашей Церкви! Пожалуйста, прислушайтесь к указу нашего Бога и доверьте свои спины вашим союзникам. Эта битва не только за нас, но и за будущее наших союзников, которое мы все ещё не знаем! Верните себе эту землю, которая принадлежала нам! Меня зовут Лия Якаран, и во имя нашего Господа я провозглашаю это знамя нашей последней крепостью и фронтом битвы. Да принесешь ты нам победу!

Сказав это, она подняла знамя, которое держала в руке, когда оно развернулось, каждая деталь обнажилась и показала эмблему Бога игр во всей её красе.

Затем она ударила древком о землю, и в тот момент, когда он приблизился к земле, гнилая костяная энергия, которая была помещена туда Угартом, немедленно начала отталкивать это боевое знамя, которое было наполнено божественной энергией.

Хотя Угарт и понятия не имел, что происходит, он не был настолько глуп, чтобы позволить юной деве водрузить своё боевое знамя, решив, что она была заклинателем, когда он увидел, из-за кого вокруг неё оживают игроки. Он быстро активизировал свою атаку на Лию, выпустив в ее сторону несколько обсидиановых лучей.

Но его лучи были заблокированы игроком, использующим своё тело в качестве щита!

Этот игрок только взглянул на Угарта, прежде чем исчезнуть, но другие игроки, казалось, унаследовали его "волю", пробираясь к Лии и становясь крепкой стеной.

- Что?!

Угарт в смятении закричал.

- Как вы можете так жертвовать собой! Что же дал вам Бог игр? Жизнь? Власть? Я могу дать вам в пять ... нет, в десять раз больше!

Божественная энергия, связанная с флагом, была определенно сильнее энергии Гнилых костей, и под усилием Лии она разрушила барьер, созданный энергией гнилых костей, и пронзила землю!

В следующее мгновение знамя исчезло, и появился небольшой алтарь.

- Оставь эту неприглядную жизнь и власть себе. С самого начала мне показалось, что вы что-то напутали.

Заявил Эдвард.

- Я не знаю, что именно. Жизнь - это не то, что нужно выбросить, совсем наоборот, то, что наш Господь дал нам - это новую жизнь!

Когда небесно-голубой камень жизни всплыл на алтарь, гнилая костяная энергия, наполнявшая землю, была немедленно рассеяна. Проклятье на игроках были немедленно убраны и заменены несколькими усилениями!

Напротив, Угарт, который казался могущественным, стал хрупким, как ветка.

- О Бог игр, даруй нам новую жизнь!

Игроки воскликнули, атакуя Угарта в последний раз.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57: О, вот видишь, ты же слабый, хорошо?**

- Это еще не конец... Владыка Гнилые кости ... отомстит за нас…

Когда он, наконец, упал с нежеланием принимать случившиеся, игроки, наконец, заявили о своей победе.

Игроки, задыхавшиеся от усталости, не успели вовремя среагировать, и некоторые из них продолжали мастерски колотить по трупу архиепископа.

Пока труп не исчез и не появилось системное уведомление, они, наконец, пришли в себя.

Дзинь!

………

Событие - Рассвет мести официально закончилось.

Срок действия ОМ истекает через три дня, пожалуйста, используйте их, все, до истечения срока.

Всем игрокам, которые участвовали в событие, будет присвоен титул "Мститель".

Подземное убежище Ланкастера было добавлено на территорию Церкви Бога игр. Все игроки выше уровня 5 могут телепортироваться между Безымянным городом и подземным убежищем Ланкастера через камень жизни (используются игровые монеты)

.....

После нескольких минут молчания игроки испустили победный клич. Некоторые игроки уже сообщили своим друзьям о возвращении, чтобы отпраздновать это на банкете в Безымянном городе, и также похвастаться перед беженцами о своих подвигах.

Будучи опытным игроком онлайн-игры с земли, Си Вэй думал, что его игроки получили проходимые результаты на этот раз, но у них все ещё были возможности для улучшения. Они были не очень эффективны в победе над врагами, и особенно игроки, которые помогли победить Заккара, пошли прямо в бой с Угартом после, тратя тонны ОМ, снова и снова умирая.

Конечно, эти так называемые проблемы требовали слишком многого для его верующих в этот момент времени. Они действительно очень хорошо справились в этом случае, даже лучше, чем Си Вэй ожидал от них.

Видя, как они радуются, он счастливо улыбнулся, прежде чем отвести от них взгляд.

Несмотря на то, что настоящее шоу вот-вот начнётся, это больше не было их проблемой, поэтому было нормально позволить им расслабиться.

- Он приближается.

Его сферическое тело вспыхнуло и замерцало в ожидании.

Следующий момент.

Всё Его Божественное Царство начало трястись!

Трупы чудовищ, которые он аккуратно сложил (большинство из них были сотнями тысяч помойных крыс), бесцеремонно раскидались вместе с сильными толчками.

Си Вэй не обратил на это внимания и вместо этого устремил свой взор в направлении источника подземных толчков.

Землетрясения не случались в божественных царствах, поэтому было только одно объяснение.

Другой Бог пытался вторгнуться в Его Божественное Царство!

В пустом пространстве над его божественным царством образовалось несколько трещин, когда царство содрогнулось, трещины становились всё больше под пристальным взглядом Си Вэя.

Несмотря на то, что не было слышно никаких звуков, Си Вэй каким-то образом мог слышать звук трескающегося стекла.

В следующий момент, в пространстве появилась большая трещина, черная костлявая рука потянулась в пространство Божественного Царства, скрипя, как будто на него навалилась невыносимая тяжесть, трещины становились всё больше.

Сразу же после этого в трещинах появился большой черный скелет с кусками гнилой плоти.

Это было истинное тело Бога Гнилых костей.

Один только взгляд на него может привести к повреждению души смертного!

Большой пурпурный глаз, сочащийся гноем, был прикован к Си Вэю, и хотя у него не было голосовых связок, он издавал глубокий и гортанный звук, который был наполнен таким количеством злобы и тьмы, что смертные, услышавшие его, были бы развращены в ревенентов после того, как услышали этот ужасный звук.

- Ты заплатишь за свою дерзость, Бог и...почему, черт возьми, ты шар света?

Си Вэй: …

Что плохого в том, чтобы быть шаром света! Может ли шар света украсть вашу еду?!

Си Вэй начал мигать с более высокой частотой, взволнованный грубыми словами.

- Ну ладно, не то чтобы это имело какое-то значение.

Пренебрежительно сказал скелет, втискивая своё тело в Божественное Царство Си Вэя.

- В любом случае, битвы между верующими не имеют никакого значения для нас, богов, но ты был так поглощён убийством моего архиепископа и разрушением моей церкви, что использовал свою божественную силу, чтобы рассеять печать проклятия, которую он создал. Ты думал, что ты такой ловкий, да? Но это был твой смертный приговор!

- Я должен похвалить тебя за то, что ты так хорошо спрятался, я не смог бы поймать твой хвост, если бы ты не оставил свою божественную силу на том проклятом камне, который привел меня прямо к тебе!

Скелет осмотрел трупы монстров, которых игроки убили и принесли в жертву, прежде чем усмехнуться над Си Вэем. По его мнению, только самые слабые и низкоранговые боги могли принимать даже принесенных им в жертву крыс. Если бы его собственные верующие осмелились сделать то же самое, он даже не подумал бы благословить их, а вместо этого, вероятно, овладел бы кем-то и убил бы их на месте за акт ереси.

Он приоткрыл рот и ухмыльнулся, создавая ауру злобы вместе с гниющей плотью и капающей на пол жидкостью.

- Жадность станет твоим падением.

С этими словами он окончательно втиснулся в Божественное Царство Си Вэя. В отличие от Си Вэя, который был просто шаром Света, Бог гнилых костей выглядел словно гигант.

В этот момент сильный и прочный пространственный барьер больше не был препятствием для скелета.

Другими словами, Бог Гнилые кости наконец-то расколол "раковину устрицы", и настало время насладиться её восхитительной плотью.

А Си Вэй, которого злой бог считал своей добычей, за всё время не произнёс ни слова. Внезапно он начал светиться всё ярче и ярче.

Сначала Гнилые кости думал, что это был акт самозащиты в страхе. В конце концов, кто может читать эмоции шара света?

Но сразу же после этого он понял, что что-то было не так.

Божественное Царство, которое казалось разрушенным из-за принятия Бога, который был выше по рангу, чем его владелец, начало исцеляться и восстанавливаться с пугающей скоростью.

Через несколько мгновений трещины, заполнившие его поле зрения, исчезли вместе с гигантской трещиной в пространстве, для которой он использовал силу девяти бегемотов и двух драконов, немедленно исчезли…

Как будто это была не трещина, а намеренно открытый вход.

С дурным предчувствием Бог Гнилые кости тут же замахнулся своими большими когтями на Си Вэя, пытаясь одним махом убить этот зловещий шар света.

Но в ответ Си Вэй лишь протянула одно щупальце, чтобы блокировать гигантский костлявый коготь.

- После такой долгой болтовни я думал, что ты скажешь что-нибудь умное, но ты только раздувал своё высокомерие...

Несколько щупалец света появились из Си Вэя и обернули злого бога, как кокон, игнорируя бесполезную борьбу Бога гнилые кости. Как жертва, застрявшая в зыбучих песках, чем больше он боролся, тем плотнее становился кокон из щупалец.

- О, вот видешь, ты же слабый, хорошо?

………

Сила девяти бегемотов и двух драконов - приложить много сил.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58: Падение Бога Гнилые кости**

Неудивительно, что всё закончилось так односторонне.

В конце концов, с тех пор, как он узнал о существовании нового бога, такого же, как он сам, он не мог не создать план для злого божества.

Он создал, казалось бы, слабую область с большим количеством "дефектов" в своём пространственном барьере, но на самом деле этот разрыв в пространстве был ловушкой, установленной Си Вэем.

Затем Си Вэй использовал особый период, чтобы собрать сотню верующих, что позволило ему быстро получить большое количество божественной энергии.

Но даже имея такое большое пополнение, Си Вэй по-прежнему экономил и использовал её в умеренных количествах, сокращая все расходы и даже скупясь на создание нового облика для себя.

В то время как игроки вступали в контакт с верующими в Бога Гнилые костей, он даже вел себя так, как будто он был слаб и что он не смел показать своё присутствие. К этому добавлялся тот факт, что игроки были менее опытными в то время, и даже самые сильные игроки были только верующими низкого уровня и не могли сравниться с сильными верующими в Церкви Гнилых костей.

Все это давало Богу гнилых костей иллюзию, что Си Вэй был ещё более слабым божеством, и что он мог поглотить Си Вэй, чтобы ещё больше увеличить свою божественность.

Но увы, после того, как он использовал треть своей божественной силы, чтобы пройти через ловушку, которую Си Вэй установил для него, он был закрыт и пойман в ловушку Си Вэем, который всё это спланировал.

Вступив в контакт с другим божеством, Си Вэй понял, что был слишком осторожен. Хотя злой бог было на том же уровне, что и Си Вэй, но как божество, жившее в эпоху, близкую к Средневековью Земли, он мог лишь приблизительно использовать часть сил, которые он имел возможность использовать, до такой степени, что даже Си Вэй был смущен за него. Это был позор, потому что Злой Бог существовал в течение более длительного времени и имел больше верующих, чем Си Вэй.

По-другому говоря, у обеих сторон была винтовка и несколько пуль, и Си Вэй тщательно зарядил свою винтовку и спрятался за препятствием, ожидая остросюжетной голливудской перестрелки.

Но в отличие от этого, враг использовал винтовку в качестве посоха, размахивая ею - это было настолько комично, что Си Вэй захотелось послать пулю прямо им в лоб.

- Что ты наделал! Почему я не могу вырваться?

Бог гнилые кости не понимал ситуации, в которой он оказался, и всё ещё пытался сбежать.

- Я ничего не сделал, ты просто придурок.

Си Вэй начал концентрировать свою божественную энергию, чтобы уничтожить злого бога.

В конце концов, каким бы глупым ни был враг, он всё равно оставался божеством. Они были совершенно отличными формами жизни от смертных, и даже если бы Си Вэй сломал ему шею и разрубил голову на куски, он всё равно не смог бы убить божество.

Чтобы убить божество, единственный способ, кроме как позволить им исчезнуть из существования, уничтожив их верующих, состоял в прямом уничтожении их божественности!

Божественность бога была их величайшей слабостью. Это утверждение было определенно верным, но и слишком расплывчатым. Именно поэтому большинство легендарных существ знали об этом факте, но смертные крайне редко убивали бога. Это было потому, что в то время как божественность бога была их слабостью, её было труднее уничтожить, чем их тела!

Так почему же так много божеств погибло в Войне Богов и Демонов?

Причина была проста: Боги обладали способностью превращать свою божественную энергию в божественную силу, что было одним из немногих способов уничтожить божественность бога!

Божественная энергия вокруг Си Вэя текла, превращаясь в мощную волну божественной силы.

Эта божественная сила захватила несколько щупалец Си Вэя, и кончики щупалец стали острыми и начали вращаться. Когда щупальца соединились вместе, это выглядело как гигантская дрель.

- П-Подожди, я могу быть твоим подчиненным!

Бог Гнилые кости наконец-то понял через свой толстый череп, что его собираются убить и умолял.

- Ты просто новое божество, и у тебя нет своего пантеона. Разве ты не хочешь быть главным божеством пантеона? С моей помощью ты определенно подымешься!

- Хорошо сказано, но я отказываюсь!

Си Вэй опасно замигал, когда божественная сила сошлась под его влиянием.

- Я презираю тех, кто ест человеческую плоть.

- Но почему же?! Люди - всего лишь низшие существа, которые продолжают расти, как сорняки, почему ты так смотришь них?

Злой Бог, который не знал, что Си Вэй был первоначально человеком, поэтому он закричал в замешательстве. Затем он, казалось, пришел к выводу, что это не поможет, поэтому он начал угрожать Си Вэй.

- Остановись сейчас же! Если ты убьешь меня здесь, Бог череп обязательно когда-нибудь узнает об этом! Это равносильно объявлению войны Пантеону Ревенантов, нет, всему Пантеону преисподней сразу! Ещё не поздно сдаться!

- А разве это не лучше?

Пятнышко света на лице Си Вэя сложилось в улыбку.

- То, что я люблю больше всего, это бросить вызов противнику более высокого уровня!

- Да ты с ума сошел! Ты …

Си Вэй, знавший, что противники умирают от чрезмерных разговоров, перестал отвечать, так как его сильная божественная энергия сошлась в гигантское вращающееся копьё, которое сияло радужным светом.

В следующее мгновение это гигантское копьё, обладавшее самой мощной силой, которую Си Вэй использовал для атаки с тех пор, как его переселение пронзило голову Бога Гнилые кости, немедленно уничтожив божественность, которая была скрыта внутри!

С этого момента Бога Гнилые кости больше не было.

На самом деле, если бы Злой Бог был более осторожным и пытался найти способ встретиться с Си Вэем на дуэли, он всё ещё, вероятно, не выиграл бы у Си Вэя, но он не умер бы таким ужасным способом.

Цитируя его собственные слова, жадность была его величайшим падением. Именно его стремление поглотить силу Си Вэя по иронии судьбы привело к тому, что он попал в ловушку.

И те, кто верил в злое божество, больше не могли получать от него никаких благословений, снова становясь нормальными людьми с тем же самым ужасным лицом. Это был способ осудить их за то, что они предали свою изначальную человеческую сущность!

- Ого, как хорошо…

Си Вэй радостно начал поглощать осколки божественности падшего бога, тщательно анализируя способности, которыми он обладал, пополняя и улучшая одновременно свою собственную божественность.

- Там много бесполезного, но также есть довольно много хороших вещей…

Затем он взглянул на труп Бога Гнилые костей.

Злой бог был определенно мёртв, но поскольку тело бога содержало сильную божественную энергию, даже если его божественность была уничтожена и его сознание исчезло, их тела могли бы оставаться в течение длительного времени.

Мёртвые тела некоторых более сильных божеств могли даже продолжать двигаться вместе со своими инстинктами после смерти — вероятно, некоторые из них были в глубине долины трагических мертвецов.

- Похоже, что теперь я могу осуществить свои планы.…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59: Пир (1)**

Безымянный город был украшен огнями и праздничными орнаментами, и даже снег не мог остудить пылающий энтузиазм участников банкета.

На маленькой площади рядом с Камнем Жизни, куча тщательно сложенного дерева было зажжено мастерством огненного шара, в результате костёр освещал каждый угол площади, поскольку жители Безымянного города начали свою вечеринку.

Первоначально празднование было небольшим собранием нескольких игроков, но после того, как Ангор узнал об этом, он решил провести экстравагантное событие для всего города, чтобы увеличить их чувство принадлежности к городу и укрепить свои связи.

С тех пор как он узнал, что подземное убежище Ланкастера находится на территории Бога игр, он чувствовал некоторую угрозу.

Конечно, использование слова "экстравагантный" для описания пира было немного натяжкой, учитывая нынешние условия города.

Но он всё ещё оставлял неизгладимое впечатление на тех, кто не испытывал подобных торжеств раньше.

Зониан никогда не думал, что жизнь может быть такой лёгкой. Всего лишь неделю назад он был скромным беженцем, на которого смотрели свысока и не принимали на работу, даже в качестве помощников в магазинах. Несмотря на то, что он был одинок и поэтому не имел семьи, чтобы заботиться о ней, но так как у него был большой аппетит, он всегда был голоден и неуверен в жизни всё это время.

После того, как он стал верующим в Бога игр и приехал в этот Безымянный город, его жизнь стала намного лучше. До тех пор, пока он был готов потратить некоторое время и усилия, чтобы выследить несколько скелетов рядом с Долиной трагических мертвых, он мог получить игровые монеты и заработать себе на хорошую еду в ресторане.

Несмотря на то, что ветераны жаловались, что меню там было слишком простым и вариантов было слишком мало, но беженцы были достаточно счастливы, чтобы иметь возможность наесться вдоволь.

Зониан знал, что такое банкеты. Когда он жил в лагере беженцев, он узнал, что это были мероприятия, которые проводились только для аристократов от человека по имени Ванке Нореки.

Поэтому он был удивлён, что на банкете, который устроил их Лорд, присутствовали все.

Зониан не очень интересовался украшениями, а обходил каждую лавку с барбекю, установленную по всему месту проведения мероприятия. В конце концов, даже если что-то и было красивым, оно не могло наполнить его желудок.

Барбекю обслуживали горожане — некоторые из них отвечали за шашлыки, некоторые отвечали за освежающие и разноцветные овощные шампуры, но самым популярным был гриль, в котором были целые птицы, щедро наполненные дорогими травами и специями. Курицы, которые были зажарены таким образом, были хрустящими и снаружи, в то время как нежные и сочные внутри, и обладали сильным ароматом специй, который был чрезвычайно аппетитным!

Атмосфера банкета становилась все более и более накаленной по мере того, как ветераны присоединялись к драке — место проведения наполнялось смехом и шумом.

Ветераны, бывшие когда-то наемниками, окружили костер и принялись грубо петь и танцевать под народные песни.

Для Зониана, эти игроки не танцевали праздничный танец, и они выглядели так, как будто исполняли ритуальные танцы, которые делали охотники с его места рождения, чтобы помолиться о хорошей охоте.

Танцы, которые исполняли игроки, были приземленными и простыми в освоении, и некоторые беженцы, которые были храбрее, вошли в круг игроков и начали раскачивать свои тела в ритме, вращаясь вокруг костра вместе с ними.

Конечно, многие ветераны не интересовались танцами, и поэтому все они собрались возле мангалов и рассказывали и хвастались своими подвигами и приключениями.

Они рассказывали грандиозные истории о том, как они убили Аллигатора-Берсерка, и как они отступили невредимыми от полчищ крыс, которые могли съесть человека целиком за считанные секунды, и кто-то даже сказал, что они сталкиваются с тремя тысячами болотных рыб сразу…

Беженцы, которые только что стали игроками, слушали внимательно и с благоговением, воображая, что однажды станут такими же сильными, как ветераны, и отправятся на свои собственные эскапады.

Зониан, который раньше был охотником, чувствовал, что они раздувают историю из пропорции, но у него не было никаких доказательств, и поэтому он только стоял в стороне и ел шампуры, слушая музыку, размышляя о том, следует ли ему пригласить некоторых из них бросить вызов 4% Долины трагических мертвецов после этого.

- А почему ты не присоединишься к ним?

- Внезапно спросил чей-то голос.

Зониан быстро обернулся и увидел незнакомого мужчину.

Если бы не слова "Си Вэй", написанные белым шрифтом на голове последнего, Зониан решил бы, что он шпион.

- Я не очень хорошо умею общаться.

После того, как он подтвердил, что у другого не было злого умысла, он откусил ещё кусок шашлыка, прежде чем спросить с полным ртом сочного мяса.

- Утебя есть какое-нибудь дело ко мне? Я не думаю, что видел тебя раньше.

- Я верующий путешественник в Бога игр.

Мужчина мягко улыбнулся.

- Я знаком с Илиной и её друзьями, поэтому я здесь, чтобы увидеть их.

- Ладно, давай я отведу тебя к ним.

Зониан, доевший свой вертель, бросил оставшуюся бамбуковую палочку в ближайшую мусорную бочку и вытер рот.

- Это прекрасное место, но здесь слишком много правил. Вы можете выбрасывать свой мусор только в мусорные баки, и вы даже должны пойти в туалет, чтобы сделать свои дела, иначе вы получите штраф…

- Но благодаря этим правилам в городе стало чище и комфортнее жить, не так ли?

- Это правда, жизнь здесь намного лучше, чем снаружи!

Зониан хрипло почесал свой затылок и от души расхохотался.

И вот эти двое продолжали свой разговор, пробираясь сквозь толпу.

В толпе было довольно много знакомых лиц.

Например, Ангор и Марни разговаривали неподалеку от костра.

- Мистер Уилф, спасибо вам за все ресурсы, которые вы привезли. Если бы вы этого не сделали, то было бы невозможно провести такой праздник, как этот.

- Нет, нет, не благодарите меня. В конце концов, я торговец, поэтому не делаю ничего, что приносит мне убытки.

- Что вы имеете в виду? Ах, если это не удобно, вы не обязаны мне говорить…

- Всё нормально. Вы помните магазин, который был построен на днях, милорд?

- А, этот. Качество продаваемой продукции довольно хорошее и недорогое, но ограничение на количество предметов, которые вы можете купить, это немного неудобно.

Как только он получил от Эдварда чертежи магазина, Ангор немедленно построил это здание в городе. Этот магазин на самом деле был системным магазином, который Си Вэй предоставил игрокам, позволяя им покупать предметы, такие как зелья хп, зелья маны и свитки телепортации, а также свитки оценки. Как только игроки имели достаточную репутацию, они могли разблокировать больше высококачественных зелий и расходных материалов.

Поскольку у Си Вэя не было много божественной энергии, чтобы сэкономить, он не мог дать своим верующим бесконечное количество предметов, поэтому он установил лимиты покупки для каждого игрока.

- После того, как я использовал игровые монеты, чтобы купить дополнительные зелья у игроков, я продал предметы в Ланкастере за рионы и купил припасы на эти деньги.

- ...Понятно.

- Я сказал вам это, потому что хочу иметь с вами дело, милорд. Город определенно потребует больше поставок и ресурсов в будущем, так почему бы не получить надёжного поставщика для ваших товаров?

- Вы хорошо зарабатываете деньги, Мистер Марни.…

Ангор не думал, что он сможет скопировать точный план и позволить Вэле продавать зелья в Ланкастере, как это делал Марни.

В конце концов, Марни был торговцем в течение половины своей жизни, и поэтому у него были способы продать эти предметы, не привлекая никакого внимания. Он, вероятно, сказал Ангору эту информацию, зная, что он был лучшим выбором, чтобы сделать это.

- Конечно. Нормальные люди хотят рионы и бронзовые монеты, а игроки хотят игровые монеты. Я...

Марни протянул ему руку и сжал ее в кулак.

- Я хочу всё это!

Зониан, находившийся неподалеку, обливался потом.

- У меня такое чувство, что мы подслушали то, чего не должны были.…

- Всё в порядке, им, наверное, всё равно, если кто-то услышит, раз уж они говорят это здесь...

Успокоил его Си Вэй.

Затем он сделал паузу и продолжил.

- Возможно.

"Ты заставляешь меня ещё больше нервничать, да?!"

Подумал Зониан в ответ на наполовину успешную попытку.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60: Пир (2)**

Покинув место торгов Марни и Ангора, дуэт продолжал двигаться через шумную толпу, продвигаясь вперёд через горожан, которые предлагали солодовое пиво игрокам.

Затем они наткнулись на старого регистра Ванке Нореки, который бесконечно разговаривал с принцессой Лией вместе с её последователями.

- Итак, Ваше высочество, хотя мы и можем вернуть наше убежище в Ланкастере сейчас, но если мы используем такое маленькое место, чтобы начать восстанавливать нашу землю, это все равно будет слишком трудно. Поэтому я предлагаю нам создать нашу твердыню и тайно накапливать ресурсы, чтобы дождаться подходящего времени…

Лия мрачно кивнула.

- Я понимаю, так что же ты говоришь, что я должна повышать уровень и становиться сильнее, чтобы я смогла сокрушить проклятые головы моих врагов да?

- Нет, я имел в виду, что доблесть одного человека ограничена, поэтому как принцесса ты должна воспользоваться временем, которое нам было дано, чтобы накопить силы для возрождения Тэрро…

- Я понимаю дедушку Ваньке, вы имеете в виду, что я должна найти хороших товарищей по команде, чтобы они смогли остановить лакеев, пока я иду, чтобы сокрушить проклятые головы моих врагов!

Лиа, казалось, что-то поняла, и её лицо просветлело.

- На самом деле я чувствую, что прошлое событие потратило слишком много драгоценного времени, которое я мог бы использовать для повышения уровня, поэтому теперь я пойду и сделаю это в долине трагических мертвецов!

Лия не стала дожидаться ответа старика, прежде чем исчезнуть в клубах дыма.

Регистр был так взбешен, что почувствовал приближение сердечного приступа, стоя на месте, когда он накладывал на себя заклинания восстановления, прежде чем повернуться к одному из последователей Лии.

- Борис, кто учил принцессу, когда меня не было рядом?

- Это был Карло, сэр.

Почтительно ответил Борис почтенному старику.

- Где Карло, позови его!

Старик дрожал от ярости, его хрупкое тело, казалось, было наполнено силой из-за его гнева.

- Он должен быть наказан за то, что так плохо учил принцессу, пока она не стала такой!

- Гм, я думаю, что это невозможно, сэр.…

- Ну и что? Ты смеешь прикрывать его? Дай ему выйти, я хочу раздавить его проклятую голову!

- Но сэр.

Возразил Борис.

- Его проклятая голова уже раздавлена её высочеством.…

Регистр: …

Си Вэй мало интересовался темой дворянства, поэтому он быстро следовал за Зонианом.

Проходя мимо нескольких игроков, у которых были соревнования по выпивке и торговец, который продавал низкосортное снаряжение другим игрокам в хаосе. Си Вэй нашёл Ивана, который разговаривал на странные темы со своими подчиненными. Иван был бывшим капитаном гвардейцев Марни, а также фронтовым игроком, с которым Эдвард и компания часто работали.

- Капитан, вам не кажется странным, что защитников, которых в этом случае называли Мстителями, был избит Таносом?

Спросил молодой человек в костюме Железного человека.

- О чём ты говоришь, малыш?

- Слушай, после того, как событие закончилось, мы все получили титул Мстителей от Бога игр нет?

Он указал на название, которое сверкало у него над головой.

- Это значит, что под "Мстители" имеют в виду нас. Тогда кто такой Танос, и почему он хочет нас избить?

- Хм, может быть, он враг Бога игр? Нет, это имя слишком ироничное, если бы это было так. Тогда кроме врага, есть ещё кто-то, кто может нас победить... Танос имя, которое Бог игр выдумал?

Иван попытался покрутить шестеренки в своем опьяненном мозгу на эту бессмысленную тему.

- Бог игр не будет делать что-то настолько окольным путем, может быть, это способ назвать кого-то сильным.

Молодой человек, задавший этот вопрос, догадался вместе с Иваном.

- О, так что в следующий раз, когда мы скажем, что кто-то сильный, давайте назовём их Таносом!

- Правильно, а Бога Игр - Тан Тан!

Затем Иван и молодой человек радостно подняли свои чашки.

- Бог игр - это Тан Тан!

- Бог игр - это Тан Тан!

Губы Си Вэя дрогнули, и он решил остановить их прежде, чем этот термин успеет распространиться между игроками.

Дзинь

........

Игрокам Иван и Гейл было наложено безмолвие на тридцать минут из-за грубого языка.

Иван и молодой человек: ???

………

Пройдя некоторое время, Зониан наконец нашёл Эдварда и компанию в толпе и ушёл, чтобы принести ещё шампуров после того, как Си Вэй поблагодарил его.

Илина, которая, казалось, что-то обсуждала с Эдуардом, увидела Си Вэя первой, и ей захотелось крикнуть ему, прежде чем мужчина прижал палец к губам в молчаливом жесте, и поэтому молодая девушка быстро закрыла рот ладонями.

Но её действия все же привлекли внимание остальных, которые проследили за её взглядом и увидели Си Вэя, который подошёл ближе, их лица были возбуждены и шокированы.

- Хм...

К счастью, Эдвард уже не был таким невежественным ребенком, поэтому он взял себя в руки и благоговейно спросил.

- Как нам следует обращаться к вам?

- Называйте меня господин Си Вэй, как раньше, всё в порядке.

- Не хочу показаться грубым, но ... господин Си Вэй, вы действительно он?

Спросил Эдвард, указывая на небо.

- Конечно, нет, я Архиепископ Церкви Бога игр.

Ответил Си Вэй с профессиональной улыбкой.

Хотя это было совсем не то, о чем они догадывались, но услышав ответ Си Вэя, все они вздохнули с облегчением.

В конце концов, им всё ещё было слишком тяжело общаться с божеством.

- И как долго вы собираетесь здесь оставаться?

Илина с надеждой посмотрела на него, прежде чем воскликнуть.

- Я так много хочу вам рассказать!

- Извините, я просто хотел посмотреть, как у вас дела, ребята, я скоро ухожу.

Си Вэй покачал головой.

Хотя спуститься в царство смертных было нетрудно, ему, как божеству, все же приходилось держаться на некотором расстоянии от своих верующих. Это было прекрасно, чтобы просто испытать эти счастливые моменты время от времени.

- Ах ...

Беловолосая девушка с несчастным видом опустила голову.

- Как видите, теперь мы все живем счастливо, и всё это благодаря вам.

Искренне поблагодарил Эдвард.

Джо, Джессика и Гоу Дань...Даг Аг согласно кивнули.

Си Вэй улыбнулся, достал из-за пазухи пачку леденцов, развернул один и сунул его Илине в рот.

Илина, была потрясена, прежде чем быстро потеряться в сладкой сладости.

Этот леденец был, конечно, сделан с использованием божественной силы, но так как у него было много сэкономленной божественной энергии, и Си Вэй не возражал немного тратить.

- Не беспокойтесь обо мне, я приду и увижусь с вам, когда у меня будет время.

Эдвард и остальные посмотрели друг на друга, зная, что Си Вэй имел в виду, что он внезапно исчезнет, как и в прошлый раз.

- Вы можете дать нам немного времени? Совсем чуть-чуть.

Взмолился Эдвард.

- В чём дело, дитя мое?

Си Вэй сел, думая, что у молодого человека есть просьба.

Но в отличие от своих предположений, Эдвард переместился в сторону, давая Си Вэю полный обзор неба со своей позиции.

В следующее мгновение несколько огненных шаров и ледяные осколки полетели в ночное небо, взорвавшись красивым фейерверком.

С различными пониманиями в магии, фейерверки, созданные магами, были разными, превращая черное как смоль ночное небо в красивое полотно, чтобы продемонстрировать великолепие фейерверков.

Фейерверк освещал лица игроков и горожан, которые с благоговением наблюдали за происходящим.

- Надежда на будущее, повод жить, и та замечательная жизнь, которую мы имеем сейчас, это все подарок от Бога игр!

Незаметно для всех Ангора поднялся на крышу своего дома, поднял чашу и крикнул жителям города под пристальным взглядом Вэлы.

- Мию минуту, и эта чаша вина будет дана нашему любимому Богу игр! О Бог игр, даруй нам новую жизнь!

- О Бог игр, даруй нам новую жизнь!

Все игроки подняли свои кубки, крича в ответ на заявление Ангора.

Видя все это, Си Вэй не мог удержаться и пробормотал таким тоном, что его никто не услышал.

- Я действительно Тан Тан …

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61: Завёс обнову (1)**

После того, как игроки расслабились во время пира, Си Вэй немедленно вернулся в своё Божественное Царство, чтобы возобновить свои планы совершенствования своей божественности.

Под его неустанными усилиями большая часть Бога Гнилые кости уже была поглощена Си Вэем. Используя эту полученную энергию, Си Вэй восстановил свою собственную божественность, и даже получил достаточно свободного времени, чтобы сделать новую внешность для себя.

Но после вычисления божественной энергии, которая ему понадобится для этого, Си Вэй отказался от возможности освободиться от своей сферической формы…

- Это прекрасно - быть сферой, у меня все равно есть щупальца, так что тут нет ничего неудобного.

После поглощения всех фрагментов божественности и энергии, остальные оставшиеся компоненты Бога Гнилые кости больше не были ценны для Си Вэй.

Останки и части тела можно было бы использовать для изготовления божественных предметов, но он должен был бы очистить, божественную энергию связанную с ним.

После того, как божественность Бога была уничтожена, а его сознание стёрто, их тело будет способно инстинктивно двигаться из-за божественной энергии, оставленной в нём.

Си Вэй мог использовать много времени и энергии, чтобы впитать божественную энергию останков в его собственную божественность, чтобы заставить себя стать Богом игр и гнилыми костями, таким образом став сильнее.

Концепция сложных божеств звучала круто в теории, но на самом деле она не имела большого применения в реальности.

У Си Вэя даже было предчувствие, что если он будет жаден до этой части божественной энергии, то это, вероятно, осквернит его собственную божественность игры и сделает ее ещё более слабой, возможно, даже поставит препятствия в его собственных планах развития своих верующих, так что это не стоило того.

Чтобы взять пример, такому переселенцу как ему понадобятся воспоминания о тех, на кого они переселились, но не их первоначальная личность и мысли.

Он всё равно получил божественность гнилых костей, так что было нормально выбросить божественную энергию, оставленные в его трупе.

И вот, Си Вэй создал что-то вроде блендера для сока и назвал его Курганом Связанного Творца, прежде чем бросить в него труп Бога гнилых костей.

Внутри Кургана Связанного Творца было миниатюрное и сильное пространство, и даже тело божества не могло выйти из него. В этом пространстве было единственное маленькое отверстие, словно проделатое иголкой.

Точно так же, как пчела, которая может найти точку выхода, когда поймана в ловушку бутылки, божественная энергия Бога Гнилые кости инстинктивно попытается убежать из Кургана Связанного Творца через крошечный выход.

Итак, труп Бога Гнилые кости останется в Кургане Связанного Творца, а его божественная энергия будет постепенно вытекать через подготовленный им выход…

Конечно, Си Вэй не планировал тратить божественную энергию впустую, уже делая приготовления о том, как её использовать.

На самом деле, Курган Связанного Творца был связан с Божественным Царством Бога Гнилые кости, которое уже было захвачено Си Вэем. После того, как умер Бог Гнилые кости, его Божественное Царство превратилось в кучу пространственных фрагментов. Если бы Си Вэй не поддерживал его существование, он, вероятно, исчез бы в пустоте.

Си Вэй использовал свою божественную энергию, чтобы разделить Божественное Царство Злого Бога на множество отдельных пространств, и поместил туда остатки скелетов, крыс и других монстров, которые игроки принесли ему в жертву, которые уже затопили Божественное Царство Си Вэя. У него даже не было возможности превращать их в игровые монеты, потому что у игроков их было достаточно.

Обычные существа из царства смертных не могли содержать божественную энергию, но потому, что божественная энергия, которая сочилась из Кургана Связанного Творца, было достаточно, чтобы оживить какой-нибудь труп с силой, большей чем у обычного ревенента.

Как только каждый труп оживлялся, дыра в Кургане Связанного Творца автоматически закрывалась.

Это было настоящее подземелье, которое Си Вэй подготовил для игроков.

По сравнению с этим, долина трагических мертвецов была просто подземельем исследования, которое только давало бы ограниченные награды игрокам, если бы они не исследовали новую территорию.

В соответствии с соотношением, что божественная энергия в трупах, способности и силы созданных толп тоже были бы довольно велики. Например, для вызова крысы был необходим 1 уровень, Что означает, что даже игрок 1 уровня будет в состоянии бороться равномерно с этим монстром, в то время как уровень вызова трупов верующих был по крайней мере 15-го уровня. Между тем, тело Архиепископа Церкви Гнилые кости уже становился минибоссом 30-го уровня. Конечно, он был не так силен, как при жизни, но в любом случае было всего несколько игроков, которые могли победить его даже в этом состоянии.

Потому что каждый монстр в каждом пространстве был разным и рандомизированным, поэтому был шанс, что игроки встретят Архиепископа Гнилые кости сразу же после входа в подземелье…

После того, как монстры будут побеждены, трупы не исчезнут, в то время как божественная энергия будет принесена ему в жертву.

После того, как божественная энергия Бога Гнилые кости будет принесена в жертву Си Вэю таким образом, она была бы отфильтрована и очищена, и стала бы чистой божественной энергией, которую Си Вэй мог бы поглотить, не боясь осквернить свою божественность.

- Поскольку подземелье нуждается в энергии и чтобы они не выходили часто на битву с другими монстрами, мне придется ограничить количество входа, когда они могут бросить вызов подземелью...поскольку есть тридцать шесть пространств, я открою семьдесят два вызова в день.

Си Вэй немного подсчитал и обнаружил, что если бы он сделал это, то божественная энергия Бога Гнилые кости смогла бы продержаться около года.

Он был вполне удовлетворен этим числом, потому что в мире было много злых божеств, и он, вероятно, найдет хорошую замену через шесть месяцев.

Однако инвестиции, которые он вложил в проектирование этого подземелья, были довольно велики, и только сумма, требуемая для перепроектирования Божественного Царства Гнилых костей и создания холма связанного создателя, составляла около девяноста процентов всей его божественной энергии.

«Также есть изменения, которые не требуют много божественной энергии для создания…»

Как и у игроков предел уровня, и новые изменения класса и тому подобное.

Эти части было довольно легко сделать, потому что его собственная божественность повысилась после поглощения фрагментов божественности Бога Гнилые кости.

Предел уровня игроков можно было рассматривать как ограничитель, чтобы игроки не становились слишком сильными, и он мог управлять ими. Теперь, когда он сам стал сильнее, ограничитель, конечно, можно было увеличить.

Затем он использовал свои щупальца, чтобы напечатать кучу данных на созданном им божественном компьютере, и после проверки того, что ничего не было неправильно, Си Вэй отправил изменения и обновления игрокам, кроме тех, у которых были системы управления типа Ангора.

Дзинь!

Обновление! Версия Игры 0.1

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62: Завёс обнову (2)**

На следующий день после пира игроки едва проснулись от похмелья и собирались приступить к работе, прежде чем получили системное сообщение, которое прислал им Си Вэй.

Дзинь!

Обновление Завершено! Версия игры 0.1

Добавлено новое подземелье: Подземелье живых мертвецов (LV1 ~ LV30)

Описание подземелья: верующие в Гнилые кости были успешно рассеяны обратно в темноту, откуда они пришли храбрыми героями Церкви Бога игр, но они получили силу от злого божества и строят заговоры из темноты. Они полностью отбросили свои последние остатки гордости как люди, и превратились в ревенентов, которые в ожидании шанса нанести удар, принося невообразимый хаос и смерть в мир! Великий и невероятно мудрый Бог игр перехватил этот заговор, и запер их в пространственном подземелье. Теперь вы должны отправить их обратно в глубины ада!

………

Детали подземелья: только игроки Безымянного города и подземного убежища Ланкастера, которые имеют по крайней мере дружественную репутацию, могут купить ключ Подземелья (расходный материал, предмет телепортации) от Ангора Фауст/Лии Якаран, используя игровые монеты или выполняя задания. Каждый ключ может привести шесть игроков в Подземелье живых мертвецов, можно использовать 72 раза в день.

………

Требования подземелья: победите всех врагов в подземелье, чтобы получить шанс получить элитные или даже легендарные предметы, скрытые в его глубинах!

Примечание: "Удачи!" - Бог игр

………

Первая информация, известная всем игрокам, уже заставила их возбудиться.

Ни один игрок никогда не получал легендарные предметы раньше, поэтому появление этого подземелья послужило мотивацией для игроков работать усерднее.

Что же касается семидесяти двух ключей в день, то игрокам это было безразлично.

В конце концов, у них был опыт сбора мусора и первопроходцев долины трагических мертвецов, поэтому им нужно было иметь полную партию, чтобы иметь хороший шанс попробовать это подземелье. При ограничении всех, кто может бросить вызов подземелью один раз, было только достаточно игроков, чтобы сделать около двадцати до тридцати групп. На данный момент семидесяти двух ключей было более чем достаточно.

Игроки думали, что новое подземелье было самым большим обновлением на этот раз, но следующие сообщения были настоящими бомбами этого обновления.

Предел уровня игроков повышен до 45 уровня

…

Новый класс: Духовный Мечник

…

Введение в класс

Духовные мечники используют таинственные ритуалы, чтобы приручить злых духов из Нижнего мира и развить их в сильных духов, повышая уровень и обучая навыкам.

…

[Нажмите, чтобы просмотреть демонстрационное видео]

…

Требования к изменению класса: воины 15 уровня могут переходить в этот класс после выполнения специального квеста.

…

Видео грубо демонстрировало черты нового класса.

Прежде всего, развитие духа не обходится без его недостатков. Дух забирал более четверти хп калибра игрока, поэтому у Духовых Мечников было только 75% от их первоначального хп. В то же время, игроки должны были бы пожертвовать часть своего опыта духу, а это означает, что опыт, который они смогут получить от победы над монстром, будет уменьшен.

Конечно, в обмен на большую жертву, требуемую, помощь знакомого духа по отношению к игроку тоже была бы чрезвычайно велика.

Было три древа навыков, которые мог развить Духовный Мечник: управление душой, зловещий клинок и духовная защита.

Управление душой было сосредоточено на управлении духами для борьбы с врагами напрямую, и игроки, которые сосредотачиваются на этом древе навыков, в основном могут рассматриваться как два бойца. Поскольку они могут общаться и делиться своими чувствами со своим духом, они могут испытывать в два раза больше счастья от борьбы (конечно, в два раза больше боли).

Игроки, которые выбирают древо навыков зловещего клинка, могут наполнить своё оружие своим духом, и при этом условии они могут получать дополнительные бонусы к своему мастерству меча, и в соответствии с различными типами духов, даже если это был один и тот же навык меча, он может быть совершенно другим!

Наконец, игроки, которые выбирают древо навыков Духовной Защиты, будут развивать несколько духов. Пожертвовав своей подвижностью и боевой способностью, они получат возможность бросать сильные AoE усиления и проклятия.

………

Новый класс: Изгой Теней

…

Введение в класс

Изгои Теней отказались от лука и стрел, решив спрятаться в тени ради лучшего шанса нанести удар и убить своих врагов. Они гордятся своими способностями к убийству и своим смертоносным ядом, и могут использовать проклятья. Не стоит их недооценивать.

………

[Нажмите, чтобы просмотреть демонстрационное видео]

………

Требования к изменению класса: рейнджеры 15 уровня могут перейти в этот класс после выполнения специального квеста.

По сравнению с яркими Духовными Мечниками, навыки Изгоя Теней были гораздо более сдержанными и простыми. Даже если бы существовала игровая система, ассасин не мог бы использовать крупномасштабный и кричащий навык с экстравагантными спецэффектами, чтобы победить своих врагов. Если Си Вэй спроектировал класс таким образом, то игроки, которые хотели стать ассасинами, могли пойти только таким маршрутом "если я убью любого, кто увидит меня, тогда я преуспею в хитрости и убийстве".

Тем не менее, этот новый класс совсем не разочаровал игроков.

Во-первых, было древо навыков клинка теней, которое позволяло им красться более скрытно, а также давало им много навыков передвижения.

Затем было древо навыков ядов, которое давало им возможность убивать врагов ужасными ядами и алхимическим оружием.

Наконец, было древо навыков проклятий, которое позволяет игрокам проклинать своих врагов..

- Даже если я скажу, что завидую вам, ребята, я действительно ... правда... правда, завидую тебе!!..

После того, как он просмотрел обновление системы, он не мог не посмотреть на Джо, который счастливо улыбался, и Гоу Дань, который нахмурился.

- А почему в классе магов не произошло никаких перемен... неужели Бог игр не любит нас?!

Именно тогда Эдуард понял, что означает пятая доктрина, когда она говорит, что " сила полностью зависит от текущей версии. Никогда не вините себя за выбранный вами путь — если вы хотите обвинить кого-то, то вините проклятых игровых дизайнеров.

Когда-то он был смущён тем, почему Бог игр ожидал, что они проклянут свой собственный путь после того, как были одарены такой системой, которая вознаграждала каждое усилие, но…

Теперь, когда случилось так, что его товарищи стали сильнее, а он нет, было довольно трудно не быть завистником.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63: Прибрежная окраина долины**

Когда все были готовы бросить вызов новому подземелью, группа Эдварда, была на окраине равнины, их шаги оставляли следы на влажном песке.

Это место было очень близко к морю, и слегка рыбный запах моря сопровождался шумом волн, и чириканьем морских птиц. Тем не менее, звуки в сочетании с пейзажем огромного моря и неба делали весь образ полным и прекрасным.

Кроме пятерых членов группы Эдварда, с ними на этот раз была Вэла, правая рука Ангора.

В этом мире, кроме тех случаев, когда это было абсолютно необходимо, большинство людей не путешествовали бы по морю или даже близко к морю вообще.

Причина была проста - в море чудовищ было во много раз больше, чем на суше, и даже вблизи берега.

Даже если бы кто-то шёл по суше у берега, на него было бы легко напасть земноводные монстры…

Как сейчас, например, когда из моря выскочило чудовище, похожее на аномалокарис с брюхом, напоминающим доспехи, и напало на группу!

Как сливки урожая среди всех игроков, группа отреагировала довольно быстро и вошла в строй — Джо, который стал Духовным Мечником, заблокировал монстра. Эдвард, Гоу Дань и Вэла отвечали за атаку, в то время как Илина и Джессика отвечали за лечение.

Через некоторое время морское чудовище завыло от боли и упало замертво, исчезнув в песке, оставив после себя две конечности, похожие на пилы.

Джо почти не пострадал и нанес последний удар по чудовищу, его глаза практически сверкали от радости.

- Этот класс такой потрясающий!

Как первый игрок, который успешно прошел продвижение в класс Духовного Мечника, так он всё ещё экспериментировал со своими навыками, но даже с простой помощью духа, это уже значительно повлияло на его боевой стиль.

Как и морское чудовище из прошлого, если бы он всё ещё был в прошлом классе, он определенно потерял бы по крайней мере треть своего хп.

После получения духа, который мог бы танковать и брать агро на себя, он мог бы агрить цель между собой и духом, чтобы разбить его комбо и предотвратить лишние потери.

Мало того, что ему было легче наносить урон танку и защищать своих союзников, но он также получил бы, чтобы повредить врагу ещё больше.

С точки зрения общего вклада, его урон был только ниже, чем у Эдварда, который сосредоточился на атаке, и это было после того, как он почти полностью сосредоточился на обороне и только в последнюю минуту начал атаковать в режиме зловещего клинка. Казалось, что если Духовный Мечник полностью будет идти по древу навыков зловещего клинка, он определенно будет иметь самую высокую атакующую силу в этом обновлении.

- Итак, новые классы сильнее, чем обычные ... почему вы не перешли в Изгоя Теней, Мистер Даг?

После того, как она увидела выступление Джо в бою, Вэла спросила другого человека, у которого была квалификация для изменения класса.

- Вы 15 уровня, также?

- Ахаха....Интересно, почему? Вообще-то я и сам не знаю...

Гоу Дань смущённо почесал затылок.

- Не слушай его, единственная причина, по которой он не перешёл в другой класс, была в том, что он не хотел, чтобы стрельба из лука, которой учил его отец, потерялась в его руках.

- Только потому, что Изгои Теней не умеют пользоваться луками и стрелами.

- Босс, почему ты так себя ведёшь?

Пожаловался Гоу Дань.

- Если ты смущаешь меня, это делает тебя счастливым?

- Да, это делает меня очень счастливым! Смотрите, у магов даже нет возможности сменить класс, и они могут просто есть лимон в стороне от зависти. У тебя есть шанс сменить класс, но ты отказался от этого, так что, конечно, я не чувствую себя счастливым из-за этого!

Эдвард ответил прямо, прежде чем дать совет.

- Шанс стать сильнее прямо перед тобой, так что не сдавайся, никогда не останавливайся...

- О чём ты говоришь, босс? Я думаю, что у Бога игр есть свои собственные дотошные планы о том, чтобы не менять нас напрямую, когда мы достаточно высоко повысились. Возможно, рейнджеры даже могут перейти в другие классы, которые в будущем будут ориентированы на стрельбу из лука?

Догадался Гоу Дань.

- Иначе было бы неразумно, если бы рейнджеры вообще умели стрелять из лука, так что он наверняка что-то задумал для нас!

- Ты сам до этого додумался?

Спросил Эдвард, нахмурившись.

- Нет, просто многие другие рейнджеры планируют подождать, прежде чем сменить класс.

Эдвард, казалось, хотел возразить ещё больше, но Вэла не собиралась позволять группе начать борьбу из-за этого, поэтому она заговорила заранее, чтобы прервать их.

- Не то чтобы я была недовольна, но разве это нормально - позволить такому маленькому ребенку присоединиться к нам?

Вэла посмотрела на беловолсую девушку, которая с удовольствием лизала леденец, и обеспокоенно спросила.

Чувствуя на себе пристальный взгляд Вэлы, Илина спрятала пакетик с леденцами и осторожно посмотрела на неё, не собираясь делиться тем, что она получила от Си Вэя.

Услышав её вопрос, Эдвард отбросил смущение и решил при следующей встрече спросить об этом "архиепископа" Си Вэя. Он потер щеки, которые немного одеревенели от морского бриза, прежде чем улыбнуться.

Не только он, а Джо, Гоу Дань и Джессика - все они улыбались, как будто Вэла рассказывала анекдот.

- Не судите о книге по обложке, мисс Вэла. Если бы это было только с точки зрения боевой мощи, она, вероятно, самая сильная из всех нас.

Успокоил её Эдвард.

- ...Ты что, шутишь?

Вэла явно не поверила тому, что сказал Эдвард.

На это Эдвард беспечно пожал плечами, почти закатив глаза на Вэлу.

- Если ты не веришь в нашу силу, то почему вообще попросила нас помочь тебе с этим заданием? Не лучше ли было пригласить мистера Марни и мистера Ангора, или даже принцессу Лию?

Джессика не хотела, чтобы между ними возникла неловкость, поэтому она попыталась перевести разговор в другое русло.

- Мистер Марни помогает Лорду Ангору строить и расширять торговые пути города, так что у него нету времени выполнять эту миссию. Принцесса Лия, с другой стороны, была очень увлечена этим заданием, но как только она пошла, "мои верные последователи, пришло время расширить Тэрро и сделать историю!" Старейшина Ванке утащил её прочь с раздраженным выражением лица.

Услышав её слова, Джо и Гоу Дань поморщились. Так это не потому, что она в них верила, а потому, что ей больше некого было спросить?

Внезапно Илина остановилась как вкопанная.

Эдвард уже собирался спросить, зачем она это сделала, но тут его собственное лицо посерьёзнело, он поднял руку, чтобы остановить Вэлу, которая собиралась заговорить, и прошептал так тихо, что его услышала только группа.

- Мы окружены.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64: Племя Лягушек**

Когда они поняли, что их окружили, все остановились и настороженно огляделись.

Они все были довольно опытны в окружении, поскольку много повидали в долине трагических мертвецов, и большинство монстров там собирались в орды скелетов и монстров, которые окружали игроков в течение нескольких минут.

Конечно, сейчас всё было по-другому. В конце концов, ревененты и монстры действовали только по своим инстинктам, и окружение было только потому, что их было много. Но теперь враги окружали их с определенным планом и целью.

Когда периметр круга врагов сомкнулся, они увидели, кто именно их атакует.

Это были существа, которые были около метра высотой, и выглядели как большие жабы, которые стояли на двух ногах. Их кожа была влажной, зеленовато-коричневой, с черными полосами и узорами на коже.

Они были одеты в одежду, сделанную из раковин, которые закрывали их жизненно важные органы, в то время как они держали легкое оружие, также сделанное из раковин, прикрепленных к концам деревянных стержней. По тому, как они надували щеки, было легко понять, что они совсем не счастливы.

- Почему вы здесь, сухокожие?!

Крикнула большая лягушка с ожерельем из ракушек, и казалось, что она была их лидером. Она говорила на Шумонийском (общечеловеческом языке) с сильным акцентом.

- Убирайтесь отсюда, Прибрежная Равнина Бородавок принадлежит нам, мокрокожим!

Те, что называли себя мокрокожими, были, естественно, Племенем Лягушек, с которыми Вэла хотела встретиться.

Для контекста название "сухокожие" было немного уничижительным термином, которым Людо-Лягушки называли всех, кроме своего собственного племени и водных племён.

- Вау, у них имена жёлтого цвета, и у них нет полосы хп... кто они - друзья или враги?

Тихо пробормотал Гоу Дань.

- Понятия не имею, наверное, нейтралы?

Эдвард пожал плечами.

- Мы не хотим драться с вами, мы здесь, чтобы помочь вам!

Крикнула Вэла и, чтобы усилить свою убедительность, она бросила лук и кинжал на землю и подняла обе руки, сдаваясь.

- Мы просто хотим поговорить с вождём вашего племени.

Сказав это, она посмотрела на остальных членов группы, жестом приглашая их тоже бросить оружие.

Вздохнув, Эдвард и остальные подчинились, положив оружие на землю.

В отличие от обычных воинов и магов в этом мире, игроки всё ещё могли использовать большинство своих способностей, и без повышения характеристик, предоставляемых снаряжением.

Но Людо-лягушки этого не знали, поэтому, видя, что игроки побросали своё снаряжение, их враждебность значительно уменьшилась.

- Нам нечего сказать вам, сухокожие люди! Ловите их всех! Помните, что тот, кто поймал вас был Квакатао, Герой Мокрой кожи!

Эта Людо-лягушка презрительно усмехнулась Вэле и его спутникам и приказала своим подчинённым, надув щеки от гордости.

- Эй, это мой большой меч из Долины трагических мертвецов, не тащи его по земле! А что, если ты его сломаешь ...

Проворчал Джо, но лягушки не обратили на него должного внимания.

В конце концов, это оружие было слишком тяжёлым для них, так что тащить его по земле было всё, что они могли сделать.

После они были доставлены обратно в поселение лягушек, обернутые водорослями.

Пока они шли, Вэла пыталась заговорить с другими лягушками, но они не знали, как говорить по-шумонийски.

Деревня была построена только на прибрежной равнине, и там не было много домов. Большинство домов были большими, двухметровыми раковинами, в то время как небольшой процент из них были дома, построенные из камней и раковин.

Несмотря на то, что это можно было бы считать экзотическим, стандарты красоты Племени лягушек сильно отличались от человеческих, и стоя на дорогах деревни, группа не могла не чувствовать, что было чрезвычайно грязно…

Даже если сейчас был ещё отлив, морская вода все ещё покрывала их лодыжки.

- Это мой первый раз, когда я вижу здания лягушек...

Гоу Дань с любопытством огляделся.

- Это относится и ко всей человеческой расе тоже. Если бы существовал рейтинг самых загадочных рас в мире, то лягушки обязательно попали бы в первую десятку!

Прошептала в ответ Вэла.

За исключением некоторых, люди почти не общались с Людо-лягушками.

Большую часть времени Людо-лягушки избегали людей и оставались в отдаленных и изолированных местах, поэтому их было трудно увидеть.

В то же время у Людо-лягушек не было ничего, что заслуживало бы внимания людей - их плоть отвратительна на вкус, их органы не имеют никаких лекарственных свойств, и у них не было никаких ценных местных продуктов, таких как жемчуг. Самыми ценными вещами, которые они производили, вероятно, были соленая рыба, которая сушилась на их крышах…

И поэтому после войны человеческая цивилизация не имела большого конфликта с Людо-лягушками вообще.

Вот почему Ангору было любопытно, почему у Общества Тайного Ока возникли проблемы с Племенем Лягушек, и почему они предпочло сражаться вместе с ними вместо того, чтобы покинуть прибрежные равнины...кроме того, он хотел оказать Людо-лягушкам некоторую помощь, чтобы Общество Тайного Ока не напало на Безымянный город со стороны прибрежных равнин.

- Вот здесь живёт староста деревни, расскажи ему что тебе было нужно!

Квакатоа привёл группу к самой большой раковине в деревне.

- Ты сказал, что тебе нечего нам сказать, но ты все равно привел нас сюда? Ты хороший парень, Квакатоа!

Джо был воином и честным человеком, поэтому он засмеялся и похвалил лягушку.

- Я просто хотел посмотреть, что ты скажешь!

Внутри раковины было неожиданно просторно, и старейшина деревни уже ждал внутри.

У него была желтовато-оранжевая кожа, которая отличалась от любой другой лягушки в деревне, и его размер тоже был намного больше, с кучей грубых на вид бородавок на спине.

- По словам Квакатоа, вы хотите мне что-то сказать?

Спросил старейшина на беглом Шумонийском языке.

- Не думаю, что смогу вам помочь.…

- Пожалуйста, не относитесь к нам как к врагам, мы здесь, чтобы помочь вам!

Вэла пыталась вести себя дипломатично.

- Я полагаю, что на вас недавно напали другие люди.…

- Это сделали вы, сухокожие?!

Вэла не успела закончить фразу, Как Квакатоа подпрыгнул и закричал на неё.

- Квакатоа, дай ей сказать!

Старейшина деревни заставил Квакатоа отступить, а потом снова повернулся к Вэле.

- Я прошу прощения за мою грубость, но я надеюсь, что вы понимаете. Вы все сухокожие выглядяте одинаково, и это действительно трудно различать среди вас людей…

- Между тем, у нас, племени мокрокожих, есть много разных цветов кожи и узоров на нашей коже! Посмотри на эту хризантему у меня на спине...ах, прости старейшина, ты же знаешь, что я всегда гордился своей милой маленькой хризантемой.

Квакатоа хвастался своим рисунком, пока не заметил, что все в комнате смотрят на него, и поэтому он отошёл в угол.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65: Племя Лягушек (2)**

После того как Квакатоа съежился в углу, все вернулись к главной теме.

- Раз уж вы заговорили о сухокожих, которые напали на нас, то должны же вы что-то знать, верно?

Спросил старейшина деревни, надув щеки и глядя прямо на Вэлу.

- Те люди, что напали на вас, - бандиты Общества Тайного Ока. Они нашли морской путь, и хотят завоевать эту прибрежную равнину, чтобы превратить её в гавань, что позволит им контрабандой добраться до западного континента.

Это не было секретной информацией, поэтому она рассказала старейшине информацию о враге.

- Мы - искатели приключений из города за пределами Долины трагических мертвецов. У нас тоже были небольшие конфликты с Обществом Тайного Ока, так что мы можем вам помочь.

- Это не похоже на вас, сухокожие, чтобы быть такими щедрыми.

Старейшина деревни не спешил соглашаться или отказываться, по-видимому, прекрасно понимая психологию людей. Он не верил, что Вэла и её группа помогут им бороться против их собственной расы из-за некоторых "небольших конфликтах".

Это правда, что в ту эпоху, когда образование ещё не было широко распространено, большинство людей не имели возможности видеть общую картину и действовали в основном по своим побуждениям. Итак, большинство полулюдей смотрели на людей как на самую эгоистичную и жадную расу в мире.

В конце концов, это был мир, управляемый божествами и богами, и, оставляя в стороне божества, которые были связаны смертными законами, большинство церковных лидеров, таких как папы и архиепископы, а также монархия, которая была на вершине пирамиды, не хотели, чтобы какие-либо повстанцы выскакивали из простолюдинов, которые могли бы повлиять на их правление. И поэтому все они работали вместе, чтобы ограничить образование и сделать простолюдинов глупыми и легко управляемыми.

Это было также причиной, почему в мире магии и божественных искусств, с гораздо большим потенциалом развития, чем у Земли будет поддерживаться в средневековой эпохе после стольких лет.

Пока Вэла размышляла, как заставить Людо-лягушек доверять ей, Джо, который сидел на полу до тех пор, пока у него не онемели ноги, возмущенно закричал.

- Хватит болтать, просто скажи, что мы должны сделать, чтобы ты нам поверил! Достаточно ли будет, если я убью себя ради этого дела?!

- Хех, ты просто трусливый сухокожий, ты же не убьешь себя..

Прохрипел и рассмеялся Квакатоа, который ковырялся в ногтях копьём из рога.

Услышав эти слова, Джо вскочил с пола и, не обращая внимания на водоросли, обвивавшие его запястья, подбежал к Квакатоа и выхватил у него роговое копьё.

Квакатоа был так напуган, что его темно-зеленая кожа побледнела, но его первой реакцией было не дать деревенскому старейшине причинить ему какой-либо вред.

Вопреки его ожиданиям, Джо не стал нападать на Квакатоа или деревенского старейшину, вместо этого без малейшего колебания вонзив себе в грудь копьё из рога, извергая кровь изо рта.

- Это ещё ничего! Я умру прямо сейчас!

Сказав это, он вытащил копьё, и кровь фонтаном хлынула из его раны, залив все вокруг. Чрезвычайно ужасная сцена даже напугала двух охранников рядом с ним.

Не только молодые они, но даже старейшина деревни, проживший чрезвычайно долгую жизнь, был потрясен этим его поступком. С каких это пор люди стали такой отважной расой?!

Все в комнате немного подождали, чтобы понять, что Джо всё ещё не умер, и его раны, казалось, даже закрывались и заживали.

- Черт возьми, у меня слишком много хп...

Джо понял причину, по которой он ещё не умер. Несмотря на то, что он пронзил своё сердце, этот приступ, который определенно убил бы обычного человека, не заставил его умереть под защитой законов игровой системы. Даже при том, что это был критический удар, потому что он ударил по его жизненно важным органам, у него все ещё оставалось много хп.

И вот, под окаменевшим взглядом двух охранников, он выругался и снова атаковал себя копьём, на этот раз пронзив себе горло.

- Чёрт возьми, я наконец-то могу умереть…

Сказав это, Джо умер с чрезвычайно удовлетворенным выражением на лице.

На какое-то время вся раковина погрузилась в зловещую тишину.

Игроки и Людо-лягушки некоторое время смотрели друг на друга, прежде чем тишина была нарушена Гоу Данем, неспособным больше сдерживать свой смех.

- Хах!

Однако реакция Гоу Даня была быстрой, и он сразу же повел себя так, как будто ничего не произошло, оглядываясь вокруг. Конечно, в комнате было не на что особенно смотреть.

Квакатоа с ужасом посмотрел на Гоу Даня. Этот сухокожий, должно быть, позаимствовал много солёной рыбы у того, кто умер и был сильно в долгу, иначе он не смеялся бы после смерти своего собственного товарища!

Он догадывался, что этот сухокожий притворяется мёртвым, чтобы обмануть их, но грудь и горло Джо определенно были полностью пронзены копьем, и его сердцебиение и дыхание остановились. По всем признакам было ясно, что он мертв, но Квакатоа чувствовал себя так, словно что-то было не так.…

- Прекрасно, мы принимаем вашу искренность.

Видя, что Гоу Дань изо всех сил старается сдержать смех, Вэла быстро заговорила с деревенским старейшиной, пытаясь скрепить сделку.

- Давай поговорим о том, как нам следует работать вместе.

- Э-э, может быть, ты сначала позаботишься о трупе своего товарища?

Спросил старейшина деревни, сбитый с толку всей этой ситуацией.

Видя его реакцию, он уже казался открытым к идее совместной работы с игроками. В конце концов, Джо уже пожертвовал собой, чтобы доказать их честность, так что он боялся, что если он будет колебаться ещё немного, вся группа людей убьет себя в мгновение ока.

Общества Тайного Ока уже было много для Людо-лягушек, так что если эти люди, которые называли себя авантюристами, которые могли даже убить себя без каких-либо колебаний, напали на них тоже, Племя Людо-лягушек, вероятно, сразу бы пало…

- Ах, это...

Вэла тоже не знала, как поступить с трупом Джо.

Неужели она должна была сказать им, что труп игроков исчезнет через день, если на них не будет наложено заклинание возрождения?

- Почему бы вам не развязать нас и не позволить нам вытащить его?

Эдвард немедленно заговорил, видя эту ситуацию.

На самом деле это было нормально - позволить Людо-лягушкам вытащить его, но прежде всего Эдвард хотел проверить, насколько они сотрудничают с ними, а во-вторых ... Им всем очень хотелось смеяться.

И вот Квакатоа взял копьё, которым Джо убил себя, чтобы перерезать водоросли вокруг запястий игроков, и развязал их.

Под присмотром Квакатоа они вытащили труп Джо из раковины, а Вэла осталась, чтобы поговорить с деревенским старейшиной о том, как им следует работать вместе.

Видя, что Квакатоа был там, другие Людо-лягушки не очень задумывались о действиях игроков.

Как только Квакатоа вернулся в раковину, Эдвард и Гоу Дань громко рассмеялись.

- Бухаха Джо такой тупой! Я чуть не умер, сдерживая свой смех!

- Не смейтесь, он использовал свою собственную жизнь, чтобы проложить путь к мирному будущему ... ха-ха, извините, я больше не могу продолжать, это слишком смешно!

Весёлый смех вкупе с жестоко убитым трупом привлёк всё внимание всех в зоне слышимости…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66: Племя Лягушек (3)**

Когда Эдвард и его спутники собирались избавиться от трупа Джо, они одновременно получили системное сообщение

Дзинь!

Разблокирована цепь Помощь Людо-лягушкам

…

Описание квеста: после тестирования боевой мощи Племени лягушек, Общество Тайного Ока планирует осадить деревню и уничтожить её одним ударом! Герои, защитите деревню от этого нападения!

…

Награды за квесты: опыт, игровые монеты (пропорционально убитым врагам), рандомизированный купон элитного оборудования и всё, что вы можете найти в деревне Людо-лягушек.

…

Примечание: успех этого квеста разблокирует следующий

…

Внезапно лицо Эдварда стало серьезным.

- Что это такое?

Гоу Дань был сбит с толку.

- Согласно привычкам системы, для неё активировать такую миссию означает, что враг уже в пути!

Сказав это, он огляделся, обы посмотреть, где Людо-лягушки спрятали свое снаряжение.

В это время Вэла с серьёзным выражением лица вышла из раковины

- Вы, тоже получили этот квест?

Спросила она у собравшихся, и все одновременно кивнули в ответ.

- Ты сказала об этом Людо-лягушкам?

- Смутно, но они, кажется, не поняли того, что я сказал.

Даже при том, что было трудно доверять их боевой мощи от их оружия (все их оружие, включая копьё Квакатоа, было обычным, белым снаряжением), и были такие предметы, которые даже беженцы не хотели. Тем не менее, по-прежнему чрезвычайно важно быть готовым.

Если они могли выдержать атаку в течение одного-двух часов, то было бы большой удачей даже суметь защитить себя в течение получаса, если бы их застали врасплох.

- Что же нам теперь делать?

Озабоченно спросил Гоу Дань.

- Давайте сначала заберём наше снаряжение. Эдвард некоторое время молчал в задумчивости, прежде чем повернуться к Илине, которая молча ела конфеты в стороне.

Оживите Джо, нам нужен воин, чтобы наносить урон танку и привлекать Агро врагов в боях такого масштаба.

Илина кивнула и сунула в рот леденец. Ее руки, которые стали фарфорово-бледными после того, как она стала святой, взмахнули в воздухе, создавая золотой магический круг.

После этого магический круг раскололся, как стекло, превратившись в искрящуюся пыль и перетекая к трупу Джо.

Джо несколько раз дернулся, прежде чем вернуться к жизни.

- Случилось потом? Удалось ли нам это?

Первое, что сделал Джо, проснувшись, это открыл свой список заданий, проверив квест "Помощь Племени лягушек", который они приняли от Ангора, и обнаружил, что оно уже было отмечено как выполненное.

После того, как он с радостью принял награду за задание, он понял, что выражение лица каждого было странным.

- Что-то случилось?

Осторожно спросил Джо.

Остальные посмотрели друг на друга, прежде чем их взгляды упали на Гоу Даня, у которого были самые лучшие отношения с Джо.

Гоу Дань нахмурился, прежде чем всё рассказать Джо.

Джо был вполне доволен тем, что получил разрешение на поиски, но, услышав эту новость, встревожился.

- Так ты говоришь...

Джо с горечью посмотрел на других игроков в группе.

- Я не только пропустил побочный квест, потому что был мёртв, но и должен был рисковать своей жизнью, чтобы помочь вам блокировать атаки врагов?

- Ты единственный, кто сменил класс, так что ты можешь забрать больше всего опыта.

Эдвард похлопал Джо по твердому плечу и продолжил.

- После того, как задание будет завершено, мы дадим тебе половину игровых монет в качестве компенсации.

- Не волнуйтесь, эти люди из Общества Тайного Ока даже не могут победить этих лягушкк, так что они, вероятно, слабы!

Гоу Дань повторил действия Эдварда.

Джо хотел что-то сказать, но Илина внезапно заговорила.

- Осторожно, Людо-лягушки выходят.

Всем потребовалось некоторое время, чтобы среагировать, и самой быстрой была Вэла, которая немедленно ударила Джо локтем в грудь, заставив его упасть обратно на землю, половина его лица была покрыта морской водой.

После довольно долгого разговора между деревенским старейшиной и Квакатоа, в этот момент из дома моллюсков вышел лягушатник.

Увидев, что все сидят на корточках, Квакатоа растерянно заговорил.

- Почему вы все здесь?

После этого его взгляд переместился на тело Джо

- Мне кажется, я видел, как он двигался, нет?…

- Тебе просто мерещилось!

Вэла достала из ниоткуда остроконечную раковину и пронзила ею почки Джо.

- Смотри! Был бы он совершенно безразличен, если бы был всё ещё жив?

Увидев, как ярко-красный критический номер хита выскочил из головы Джо, другие игроки медленно отступили.

- Понятно...

Квакатоа тоже был напуган хладнокровными действиями Вэлы.

- Мы, Людо-лягушки, тоже иногда дергаемся после смерти.…

- Отложим это в сторону...

Вэла снова вытащила остроконечную раковину и отбросила её в сторону.

- А где же наше оружие?

- Почему вы все так беспокоитесь о своем оружии? Мы, мокрокожие, не настолько жадны!

Квакатоа казался оскорбленным.

- Мы просто хотим быть готовыми, если появится враг! Принятие всех мер предосторожности на каждый несчастный случай - наш девиз искателей приключений!

Эдвард тут же придумал причину.

- Неужели это так...

Квакатоа все еще сомневался, его лицо всё ещё выражало презрение к игрокам.

- Хм, я не знаю, почему старейшина деревни согласился работать вместе с вами, сухокожими, но я, великий Квакатоа, не доверяю вам! Как воин с мокрой кожей, я скорее утону в море, чем приму вашу помощь!

Сказав это, он ушёл, оставив игроков смотреть друг на друга в замешательстве.

- Что вы там стоите, разве вам не нужно оружие?

Пройдя несколько шагов вперевалку, Квакатоа обернулся и обратился к собравшимся.

Группа наконец поняла, почему Людо-лягушка ушла в середине разговора, и последовали за ней, чтобы забрать своё оружие.

Несмотря ни на что, им понадобится оружие, чтобы выстоять против Общества Тайного Ока.

Пройдя несколько шагов, Гоу Дань почувствовал, что что-то не так, прежде чем понял, что все забыли Джо на затопленной морской водой земле, затем он вернулся и попытался привести Джо, который симулировал свою смерть, вместе с ними.

При этом Гоу Дань был довольно гибким и худощавым, в то время как Джо был громоздким, так что Гоу Дань не мог нести его так, а только тащить своего друга за ноги.

И вот он потащил Джо вдаль за ноги, оставляя после себя длинный кровавый след в морской воде, которая выглядела исключительно пустынной…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67: Племя Лягушек (4)**

Тем временем, Си Вэй наблюдал за шоу с ванной попкорна.

По сравнению с Церковью Гнилых костей, он на самом деле не был так обеспокоен Обществом Тайного Ока.

Причина этого была проста - за Церковью Гнилых костей стоял Бог.

Это означало, что основные места расположения Церкви Гнилых костей были окутаны божественной энергией Бога Гнилые кости, и если бы Си Вэй не был на пару ступеней впереди его, он не смог бы видеть через божественную энергию, чтобы понять, что делает враг.

Но с Обществом Тайного Ока всё было совершенно иначе.

Да, это была организация контрабандистов, члены которой прибывали со всего континента, но это также означало, что большинство из них верили в совершенно разных Богов. Это делало невозможным достаточно концентрированную божественную энергию, чтобы помешать наблюдениям Си Вэя.

Короче говоря, какими бы скрытными и хорошо защищенными от шпионов они ни были, в глазах Си Вэя это было бы совершенно бесполезно. До тех пор, пока это было место, которое завоевали верующие Си Вэя, тогда он сможет ясно видеть каждую деталь!

Для Си Вэя эта организация была куском пирога.

На этот раз он также дал игрокам в деревне Людо-лягушек задание предупредить их о нападении, увидев, что враги покинули свою базу и направляются к деревне.

Что же касается того, что случится потом, то его это совершенно не волновало. В конце концов, игроки просто оживут в Безымянном городе, если они потерпят неудачу.

С подземным убежищем Ланкастера в качестве резервной базы, нынешняя стартовая деревня будет в состоянии защититься от Общества Тайного Ока без проблем. Даже если бы они потерпели ужасное поражение, Си Вэй смог бы спуститься в мир смертных и уничтожить их одним махом. Опять же, это была не организация с поддержкой одного божества, поэтому ни одно божество не пришло бы к нему для возмездия.

На самом деле, после того, как он обновил систему и создал подземелье, он не уделял много внимания игрокам в смертном царстве.

Потому что в остальном у него были гораздо более неотложные дела.

Связи между божествами одного и того же Пантеона были гораздо теснее, чем сначала думал Си Вэй. Хотя божественная энергия Гнилых костей ещё не была полностью уничтожена, поэтому Пантеон нежити не знал, что их последователь был убит Си Вэем, но это был только вопрос времени.

Си Вэй искал способ разорвать связь между Богом Гнилые кости и Пантеоном нежити, или, по крайней мере, достаточно подготовиться, чтобы иметь возможность справиться с тем, что произойдет, если какие-либо божества из Пантеона захотят искать неприятности. В конце концов, с божеством, которое придёт на этот раз, будет не так легко иметь дело, как с Богом Гнилые кости.

Поэтому ему нужен был способ собрать побольше божественной силы(энергии).

………

Деревня Людо-лягушек, гостевая раковина

Нападение Общества Тайного Ока произошло несколько медленнее, чем ожидала группа, и даже после того, как они получили своё оружие от Людо-лягушек, атмосфера всё ещё была довольно мирной.

Может быть, система ошиблась? Или же он прекратил свою дурную привычку издеваться над ними? Даже Эдвард сомневался в себе после такого долгого времени.

К счастью, все они твердо верили в Бога игр, большинство из них уже достигли уровня набожных верующих и были на грани того, чтобы стать фанатиками. Это было причиной того, что они быстро рассеяли свои собственные колеблющиеся сердца и укрепили свою решимость, заставляя себя продолжать сидеть в ожидании предстоящего нападения.

- Я просто подумал о проблеме...

Гоу Дань затащил чуть не утонувшего Джо на большой овальный камень, который Людо-лягушки использовали как кровать.

Пытаясь высушить Джо, Гоу Дань тихо продолжал, обращаясь к остальным.

- Если бы Общество Тайного Ока хотело напасть на деревню Людо-лягушек, как бы они это сделали?

- Как? Ну так, побегут в деревню, будут жечь и грабить.

Сказав это, Вэла тоже замолчала.

Она поняла, что все они, похоже, ошиблись в своих предположениях, а именно: когда они узнали, что Общество Тайного Ока собирается напасть на деревню Людо-лягушек, они подсознательно приравняли их к обычным бандитам.

Честно говоря, если бы это была обычная группа бандитов, даже если бы их было семьдесят, они не были бы равны шести игрокам в группе. В конце концов, кроме Вэлы, остальные пятеро в группе были самыми опытными и сильными игроками из всех.

Но раз им выдали квест, это означало бы, что враги, очевидно, не были обычными бандитами!

Это означало, что любой их опыт общения с подобными врагами должен был быть выброшен в окно.

- Это напоминает мне...

Как один из трех человек, которые были в обществе тайного Ока, выражение лица Эдварда потемнело и нахмурилось.

- Я думаю, что в обществе тайного ока есть маги…

Маги, которые обладали сильными, разрушительными заклинаниями дальнего действия, определенно были наиболее подходящими для осады ничего не подозревающей деревни.

Как бы в подтверждение правильности его слов, земля начала грохотать.

Игроки все бросились немедленно.

Возможно, именно ради уединения Людо-лягушки построили свою деревню в укромном уголке прибрежной равнины. Деревня стояла лицом к морю, в то время как другая сторона упиралась в крутые утесы, а на другой стороне утесов было бесконечное пространство земли.

А теперь Эдвард и его спутники увидели поток, который неся вниз по утесам с ужасающе быстрой скоростью!

Скорость и абсолютная величина потока были настолько велики, что большинство Людо-лягушек окаменели.

- Что за ... Эдвард, ты не сказал нам, что маги из Общества Тайного Ока были так могущественны!

Гоу Дань смотрел на страшный земленной поток, и в голове у него все опустело.

- Нет, это невозможно, я никогда не встречал мага такого уровня, когда был там. Это вероятно, было сделано группой магов!

Эдуард тут же опроверг предположение о том, что в Обществе Тайного Ока существовали такие сильные маги.

В конце концов, когда он пробрался в Общество Тайного Ока, за исключением нескольких выдающихся людей, другие не были сильными вообще.

- Может, нам стоит сначала бежать?!

Крикнул Вэла, уже покрываясь холодным потом.

Несмотря на то, что они стали игроками, которых было практически невозможно убить, и даже могли пожертвовать своими жизнями, чтобы создать шанс для своих союзников против сильного врага, их здравый смысл и инстинкты все ещё диктовали, что их первой реакцией было бежать, столкнувшись со стихийным бедствием.

- Мы не можем убежать от этого!

Эдвард был встревожен таким поворотом событий.

Если бы он имел максимальный уровень (45) и изучил самые сильные навыки в древе навыков, возможно, он смог бы помочь, но даже при том, что у него был самый высокий уровень среди игроков, он был только 28-го уровня. Когда он столкнулся с атакой такого масштаба, он всё ещё был слишком бессилен.

- Вот, подержи пока.

В этот момент Илина, которая молча ела леденец, сунула пакет с леденцами в руки Вэлы.

- А?

Вэла с сомнением посмотрела на беловолсую девочку, думая, что её образ мыслей немного странен - они будут похоронены земляным потоком, разве сейчас не самое плохое время, чтобы заботиться об леденцах?

Илина не знала, о чем думает Вэла, и достала своё собственное оружие.

Как игрок более высокого уровня из класса Жрецов, Илина, которая была святой, должна была иметь оружие, которое регулярно использовали Жрецы — посохи, щиты, булавы или даже крест.

Поскольку Илина лишь изредка была сосредоточена на исцелении или метании копья победы, она никогда раньше не держала оружие в руках. Поэтому Вэла предположила, что девушка ещё не нашла подходящего ей оружия.

Но на самом деле у Илины было свое собственное оружие.

Это была книга в твёрдом переплете, прикрепленная к её бедру серебряной цепочкой, которая казалась принадлежностью одежды священника, и была крепко заперта на металлический замок. Эта книга называлась "Библия игр", и белый металл был прикреплен к её углам, и она была в основном прямоугольной булавой, которая имела восемь шипов…

Даже при том, что она, казалось, была в состоянии нанести много урона в бою, это не выглядело так, как будто могло помочь в текущей ситуации…

- Священный Барьер!

Девушка натянула цепь и использовала её, чтобы раскачать большую книгу, прежде чем использовать импульс, чтобы раскачать её вдаль.

В следующее мгновение большой бледно-голубой барьер возник там, где книга упала на землю!

В центре барьера появился белый крест, а в четырех перегородках, которые он разделял, были изображены меч, посох мага, лук и стрелы, и, наконец, изображение священной книги. В центре креста была изображена эмблема Бога игр.

Этот барьер был так велик, что покрывал всю деревню Людо-лягушек и даже далеко за ней, и он был так высок, что достигал небес. Земленной поток, который с такой силой стекал со скалы, ударился о преграду и тут же оборвался, не оставив даже ряби на преграде!

- Э, вы шутите...

Вэла была в полном шоке.

Она знала о навыке Священного барьера, потому что это был защитный навык, который жрецы могли изучить на 15 уровне, который мог вызвать барьер света. Барьеры, которые обычные священнослужители могли вызвать, были высотой с одного человека и были около двух метров в длину, поэтому барьер перед ней так сильно шокировал ее!

Именно в этот момент она вспомнила слова Эдварда.

- Не судите книгу по обложке, Мисс Вэла. Если бы это было только с точки зрения боевой мощи, она, вероятно, самая сильная из всех нас.

Тогда она думала, что это шутка, но они же совсем не шутили?!!

Вэла была не единственной, кого потрясал огромный световой барьер. Увидев, как беловолосая девушка блокирует атаку, из-за которой они уже смирились с тем, что умрут, они все опустились на колени и начали бормотать на языке Людо-лягушек, который игроки не могли понять, прежде чем пасть ниц и ударить головой о землю, как будто они неправильно приняли молодую девушку как какое-то странное существо…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68: Магический Фиолетовый Цвет**

Сцена, в которой вся деревня была полна Людо-лягушек, преклонивших перед ней колени, была слишком большой для молодой девушки её возраста, и Илина беспомощно смотрела на эту сцену.

- Хакуна Макрокроак!

Людо-лягушки, казалось, не понимали, что их действия беспокоят молодую девушку, и продолжали бормотать на непонятном им языке, поклоняясь ей.

- О чём они говорят?

Эдвард помог подняться Квакатоа, который тоже собирался опуститься на колени, и в замешательстве спросил.

- О Великая Госпожа Воды, мы предлагаем вам наше самое искреннее поклонение и уважение в благодарность за вашу защиту и благословения, которые позволяют нам наслаждаться дарами моря. Мы никогда не забудем вашу благосклонность, и вода всегда будет с нами.

Быстро перевёл Квакатоа.

- И это перевод двух слов?

Гоу Дань почувствовал, что что-то не так.

- Это только доказывает, что наш язык более развит, чем ваш!

Гордо ответил Квакатоа.

- Хм, я думаю, что вы вполне подходите для изучения нашего языка, почему бы мне не научить вас?

Игроки ни на секунду не колебались и одновременно покачали головами.

В этот момент среди Людо-лягушек снова поднялась суматоха.

- О чём они говорят?

Спросил Эдвард.

Квакатоа слушал несколько мгновений, прежде чем выражение его лица стало паническим.

- Это все сухокожие! Они несутся с гор!

Эдвард посмотрел на остальных, понимая, что настоящая битва вот-вот состоится.

………

Альберт был магом, который принадлежал к Обществу Тайного Ока.

В отличие от магов игроков, которых поддерживала система, он был настоящим магом этого мира.

Титул мага был далеко недосягаем для простолюдинов, и был гораздо более таинственным, чем дворяне и аристократы, и многие простолюдины даже думали, что их положение в обществе было выше, чем даже у дворян.

В конце концов, так оно и было. Игрок, который мог бы превзойти уровень ученика мага и стать полноценным заклинателем, мог бы получить статус, равный барону.

Тем не менее, для них было исключительно трудно стать ещё сильнее. В этом мире, который был наполнен Богами, положение обычного мага было довольно не лучшим.

Хотя магия была загадочной и имела чрезвычайно высокий предел своей силы. Если бы заклинатели учились правильно, они могли бы копировать многие священные искусства и даже могли бы создать те, что имеют ещё более сильные эффекты.

Этот момент можно было увидеть из того факта, что треть легенд были магами. (Остальные были священнослужителями, и не было ни единого воина)

Но это ещё не всё, что нужно для того, чтобы стать магом.

Прежде всего, потенциал был чрезвычайно важен в обучении тому, как произносить заклинания. Если у человека не было никакого потенциала для магии и он не мог чувствовать ману в атмосфере, это было бесполезно, даже если они были гениями.

Во-первых, изучение магии было чрезвычайно глубоким, и без помощи наставника было трудно даже начать заниматься. Изучение теории и основ было чрезвычайно важно, и большинство из них могли претендовать на знание магии только после трёх лет практики заклинаний и пяти лет медитации, а также множества магических экспериментов. Всё это было необходимо для открытия сути магии, и поэтому было трудно изучать магию, если у человека был талант, но не было мозгов для этого.

В общем, человеку было трудно оставаться приверженным изучению магии.

Забавный факт, у магов было своё собственное божество, которому они поклонялись—самое таинственное существо среди семи Божественных Отцов, Магический Фиолетовый Цвет.

Это божество отличалось от других тем, что он никогда активно не набирал себе последователей, не нуждался в вере последователей и никогда не давал никаких оракулов своим верующим, в каком-то смысле он был похож на Господа Аида, который тоже был Божественным Отцом.

В отличие от ужасающего Господа Аида, Магический Фиолетовый Цвет не имел большого присутствия, и даже в мире смертных не было никаких доказательств того, что это божество существовало. Если бы не тот факт, что были священники и одаренные люди из крупных церквей, которые могли общаться с богами и могли подтвердить, что это божество заняло одну из позиций Божественного Отца, люди, вероятно, не знали бы, что он существует.

В настоящее время у магов было две основные теории об этом божестве: во-первых, Магический Фиолетовый Цвет создавал всю магию и определял существование магии, так что пока в этом мире были заклинатели, он не исчезнет. Во-вторых, Магический Фиолетовый Цвет создал "Паутину Магии", которую люди не могли обнаружить. Согласно этой теории, вся магия, которая существовала в этом мире, была всей его божественной энергией, и всякий раз, когда кто-то использовал магию, это означало, что они выразили свою веру в него. Поэтому, пока существует магия, он никогда не исчезнет.

Как бы то ни было, это был неоспоримый факт, что для того, чтобы иметь возможность изменить законы целого мира, Магический Фиолетовый Цвет был полностью квалифицирован, чтобы быть на равных с другими Божественными Отцами!

Короче говоря, изучение магии требовало огромного количества знаний, информации и материалов, и всё это можно было свести к простому фактору: деньгам.

Именно из-за щедрых вознаграждений Альберт решил присоединиться к Обществу Тайного Ока филиала Империи Валл, выполняя различные задания в обмен на деньги и некоторые редкие материалы…

Теперь же ему предстояло несколько хлопотное задание - напасть на деревню Людо-лягушек.

Он присоединился к первой осаде деревни Людо-лягушек, но лично не атаковал их, вместо этого собирая данные о деревне со стороны, когда другая атаковала.

Согласно информации и данным, полученным в результате этого нападения, Альберт готовился уничтожить деревню одним ударом.

Поначалу он думал, что земляного потока будет более чем достаточно.

Создание земляного потока было простым - использовать взрывы, чтобы разрушить скалу и создать земляной поток. Этот шаг был лёгким и практичным, и кроме выбора точек взрыва, не нужно было прилагать много усилий. Несмотря на это, он всё ещё использовал большое количество цветов пламени в качестве взрывчатки, и хотя эти цветы были самыми дешёвыми материалами магии огня, это все ещё стоило ему довольно много рионов.

В конце концов, кто дал этим Людо-лягушкам уверенность построить свою деревню под скалами?

Он не ожидал, что в деревне Людо-лягушек найдётся кто-то столь же сильный, как епископ, способный создать такой большой барьер, чтобы перехватить его!

- Тц, а почему в прошлый раз не появился такой сильный парень?

Альберт с тревогой посмотрел на священный барьер, который медленно исчезал внизу, и даже не заметил, когда он так сильно прикусил губы, что из них потекла кровь. Если бы он знал, что враг такого уровня был там, он не выбрал бы такой способ нападения.

- Это нехорошо, если я вернусь вот так, Черный хлыст никогда меня не простит!

При мысли об этом злобном и страшном человеке сердце Альберта переполнилось страхом.

- Теперь, когда дело дошло до этого, я могу использовать только свои козыри.…

Альберт разочарованно достал из сумки свиток и разорвал его в клочья, даже не взглянув на него.

В следующее мгновение несколько высоких фигур в черных доспехах появились вокруг него на лошадях.

- Черт возьми, этот свиток призыва Рыцарей Тьмы стоил мне одного золотого эбби!

Альберт с болезненным выражением лица приказал окружившим его фигурам двигаться вперёд.

- Слушайте мою команду! Идите и убейте всю жизнь, которую вы там увидете!

Капитан Рыцарей Тьмы кивнул и чопорно отсалютовал, прежде чем отряд ринулся вниз по склону.

Со дна утёса доносились слабые крики.

- Это же сухокожие! Они несутся с гор!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69: Рыцари Тьмы**

Гоу Дань был первым, кто понял, что что-то не так с рыцарями в чёрных доспехах, которые спешили к деревне.

- Что-то не так, мой навык выстрела не удался! Это же не люди!

- Кто-нибудь выучил навык обнаружения? Используйте его, чтобы увидеть, кто это!

Скомандовал Эдвард, но был встречен растерянным взглядом собравшихся.

- Черт возьми, неужели никто из вас это не выучил?!

- Нам в этом помогал мистер Марни и команда Капитана Ивана..

Пробормотал Гоу Дань в ответ.

- И нам было не нужно на это тратить очки…

Это было правдой, что за исключением людей, подобных Марни, которые были опытными и знающими, люди этого мира были в основном сыты по горло чувством беспомощности и слабости. Следовательно, для них было нормально хотеть учиться навыкам, которые можно было бы использовать в бою по сравнению с теми, которые не были столь полезны в бою…

- Илина, ты можешь снова бросить свой священный барьер?

Спросил Эдвард у молодой девушки.

- Он всё ещё на перезарядке.

Илина покачала головой, отчего её серебряные хвостики закачались в воздухе вместе с движением, и это было очень мило.

- Так что перезарядка стала длиннее в обмен на свою силу, ха ... я не знаю, насколько эти враги восприимчивы.... Джо проснулся?

Эдвард тут же придумал запасной план, попросив Гоу Даня сесть рядом с ним.

- Я иду, иду! Я не знаю, почему у меня было две дырки на бедре, и я провел некоторое время, выпивая зелья хп.

Прежде чем Гоу Дань успел ответить, Джо подбежал к нему, полностью экипированный.

- Моя бабушка сказала, что я могу истекать кровью, но не могу потерять почки!

- Погодите, а разве этот сухокожий уже не умер?

Глаза Квакатоа, которые были намного больше человеческих, расширились ещё больше и уставились прямо на Джо, который вернулся к жизни.

- Не волнуйся, может ты знаешь о последнем рывке перед полной смертью?

Быстро объяснила Вэла.

- Вот что это такое!

- Неужели сухокожие так активны, прежде чем окончательно умирают? ..

Квакатоа с сомнением оглядел Джо с головы до ног.

- Так бывает со всеми!

Успокоила его Вэла.

- Не волнуйся, он скоро умрет

- Люди страшные...

Квакатоа не знал, что и думать, и мог только воскликнуть.

- Но подумать только, что такой храбрый воин пожертвовал собой ради простого недоразумения, я, великий Квакатоа, чувствую себя не..

Прежде чем Квакатоа успел закончить фразу, Джо почувствовал на себе пристальный взгляд Людо-лягушки и с сияющей улыбкой поднял вверх средний палец.

Квакатоа. - Что???

- Сколько ещё вы, ребята, хотите поговорить?

В панике спросила Джессика.

- Эти парни уже здесь!

Линия обороны, которую в спешке создали Людо-лягушек, не смогла защитить от нападения врагов и была сломлена в мгновение ока.

Даже раковины, которые блокировали путь врагов были разрушены без особого сопротивления.

- Убирайтесь, дайте мне это сделать!

Джо воткнул свой меч в землю, прежде чем сделать насмешливый жест в сторону Рыцарей Тьмы.

- Эй, ребята, идите к папочке!

Из-под шлемов Рыцарей Тьмы сверкал единственный красный глаз, который повернулся в сторону Джо, услышав его насмешки.

Затем путь атаки Рыцарей Тьмы слегка изогнулся, изменив свою траекторию, чтобы броситься на Джо.

- О, вот как...

Джо только что закончил свою фразу, Прежде чем его отправили в полет Рыцари Тьмы, даже не дав вовремя вызвать Духа.

Его тело изогнулось в воздухе, прежде чем он упал на землю, как будто он был мокрой тряпкой.

Как ни странно, он не умер от удара.

- Блин, вот это меня и напугало…

Джо подполз, дрожа, как будто увидел призрака.

Броня на его теле была заполнена трещинами из-за более раннего удара, и даже если он не открывал свою страницу со снаряжением, он знал, что прочность этого доспеха, который он оборудовал в течение самого долгого времени, была сведена к нулю и не могла быть исправлена даже кузнецами начальной деревни.

- Я немного раздражён...Эдвард, здесь пять врагов, так что, кроме Вэлы, давай возьмём по одному, как ты думаешь?

Джо в трауре погладил свои доспехи, а потом недовольно заговорил с Эдвардом.

- Конечно, если ты сможешь их разделить.

Эдвард заметил, что хотя Рыцари Тьмы были довольно агрессивны и страшны, а их уровни были около 20-го уровня, они, казалось, не имели сверхъестественных сил.

Согласно решению системы, если игрок был атакован сверхъестественной атакой, которая имела эффекты магии, священных искусств или даже проклятий, связанных с ними, игроки получат дополнительный урон стихии.

Для большинства игроков урон стихии был довольно сильным, потому что их защита от них была слабой, и не было много снаряжения, которое могло бы защититься от них в начале игры.

Теперь, оглядываясь назад на эту сильную атаку Рыцарей Тьмы, потому что это была всего лишь основная физическая атака, не было никакой разницы между этой атакой и простым взмахом меча игроком. В основном, игроки могли защищаться от их атак с помощью своей собственной статистики и оборудования, и после многих пересчетов урона они не сильно пострадают.

Итак, эти Рыцари Тьмы, о которых казалось невозможно защититься, могли быть классифицированы только как элитные монстры по сравнению с боссами, такими как Архиепископ Гнилых костей.

- Нет проблем, у меня есть план.…

Джо бросил взгляд на Рыцарей Тьмы, которые замедлили свой бег и уже собирались снова броситься на него.

Когда он собирался рассказать Эдварду о своей замечательной, хорошо обоснованной стратегии, которую можно было бы использовать, чтобы охватить 5000 слов в этом романе, в воздухе раздался женский голос.

- Священный Барьер!

Илина, которая воспользовалась шансом восстановить навык - снова взмахнула книгой и бросила её в направлении Рыцарей Тьмы.

В следующее мгновение перед Рыцарями Тьмы возник небесно-голубой барьер, который наконец-то набрал достаточно инерции для новой атаки.

Рыцари Тьмы, которые не могли вовремя остановиться, врезались в священный барьер, который бросила юная святая, и после того, как они издали глухой шум, они и их лошади были скомканы как банка колы…

При виде того, как величественные Рыцари Тьмы были уничтожены, Людо-лягушки не могли обернуть свои головы вокруг того, что они видели.

Между тем у Джо было печальное выражение лица человека, у которого не было возможности потратить слова на этот роман.

Гоу Дань подошёл и на цыпочках похлопал его по плечу.

- Не впадай в депрессию, пришло время разобраться с корнем проблемы.

Сказал Эдвард рядом с ним.

- В чём же корень проблемы?

Вэла, которая вздохнула с облегчением, снова забеспокоилась.

- Да, разве ты не видишь, что квест ещё не завершён?

Предположил Эдвард.

- Боюсь, что лидер этого нападения всё ещё находится на скалах. Нам лучше поторопиться, пока он ещё что-нибудь не натворил.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70: Люди ужасающие!**

К тому времени, когда группа достигла утёса, там уже никого не было.

- Ну что ж, мы провалим эту миссию.

Джо нёс свой меч на плече и с сожалением продолжил.

- Парень, который прятался здесь раньше, уже сбежал.

Квакатоа, который мчался быстрее всех, наконец-то сумел догнать группу, тяжело дыша и стоя на коленях на земле с таким чувством, как будто он вот-вот высохнет.

Затем он посмотрел на Джо, у которого не было никаких видимых признаков усталости, и начал сомневаться в себе. Он был величайшим воином в племени Людо-лягушек, но его нельзя было даже сравнить с человеком, который скоро должен был умереть?

И судя по тому, что он слышал от них, этот человек по имени Джо только что превратился в вампира, что за чудовища были эти люди!

- На земле нет никаких следов, и хотя не исключено, что он сбежал, но на всякий случай...

Эдвард посмотрел в сторону Гоу Даня.

Гоу Дань сразу понял, чего хочет от него первый, и присел на корточки, начав создавать в своих руках шар размером с мячик для пинг-понга.

Увидев это, все остальные игроки закрыли уши, оставив Квакатоа в замешательстве.

В следующий момент Гоу Дань встал и бросил шар на землю.

Внезапно раздался оглушительный грохот, когда взорвался шар, и звук был настолько громким, что группа даже увидела звуковые волны, вибрирующие в воздухе.

Этот навык назывался сферой звукового удара, которая была продолжением серии навыков ста охотников, которая была уникальна для класса рейнджер. Короче говоря, навык был одним из тех, которые можно было использовать для создания шаров в ответ на различные охотничьи ситуации, и кроме шара звукового удара, были другие его виды.

Поскольку рейнджеры также могли делать взрывчатку высотой с половину человека, чтобы построить ловушки, игроки из других классов называли это умение четвертым измерением кармана рейнджеров. (У игроков нет инвентаря для хранения своих предметов, и они могут только носить их с собой, потому что Си Вэй не смог создать пространство для хранения для них.)

Кроме привлечения внимания врагов издалека, это также могло вызвать окаменение статуса для тех, кто не был подготовлен, и даже могло вытряхнуть дождевых червей из земли…

Теперь кажется, что навык был довольно эффективным, потому что кроме Квакатоа, который был оглушен и упал на землю, ещё одного парня выкинуло из-под земли!

Этот маг из Общества Тайного Ока, казалось, использовал какое-то магическое заклинание, чтобы сделать почву похожей на жидкость, и для него изначально твердая земля превратилась в широкий и спокойный океан, в который он мог проникнуть и спрятаться.

К сожалению, этот план, который он считал надежным, всё ещё решался Гоу Данем. Сила шара звукового удара была определенно сильна, и он был так напуган, что не мог даже поддерживать свою магию, оставив половину своего тела застрявшей под землей.

- Гм ...

Глядя на приближавшихся к нему игроков со злым блеском в глазах, Альберт покрылся холодным потом и горько улыбнулся.

- Неужели уже слишком поздно сдаваться?

Поскольку они хотели получить полезную информацию от Альберта, Эдвард и его компания не решились убить Альберта сразу.

Тем не менее, когда они поймали его и вытащили из земли и оставили его только с парой боксеров, система решила, что они преуспели в первом этапе квеста и немедленно начался следующий этап в серии квестов.

Второй этап был простым, нужно были лишь вернуться, чтобы обратиться за помощью к игрокам в стартовой деревне. Как только Альберт, сильный маг, не доложит им, Общество Тайного Ока определенно нападет на деревню Людо-лягушек с большими силами, и даже использует все свои ресурсы в ветви Империи Валла, чтобы сделать это.

В принципе, было нереально блокировать следующую волну атаки со стороны Общества Тайного Ока всего с шестью игроками и некоторыми некомпетентными Людо-лягушками.

Игроки, прибывшие в деревню и присоединившиеся к обороне против Общества Тайного Ока, получат соответствующие награды.

Игроки сбились в кучу, обсуждая, как поступить со следующими событиями.

- Вероятно, нам понадобится один день, чтобы вернуться в Безымянный город и обратно в деревню Людо-лягушек, и кто знает, когда Общество Тайного Ока снова нападёт...

Спокойно рассуждал Эдвард.

- Если мы вовремя не вернёмся, деревня будет уничтожена без всяких вопросов. Поэтому большинство из нас должны остаться, в то время как только один или двое из нас пойдут искать помощи.

- Давайте я!

Вэла взялся за эту миссию без малейших колебаний.

- В конце концов, я самая слабая из всех здесь присутствующих, и от меня будет мало толку. Оставьте это задание мне!

Не так давно на Безымянный город напали ревененты, и Вэла, которая тогда даже не верила в Бога игр, никогда не забудет надежду, которая расцвела в её сердце, когда она увидела, что игроки спасают их.

А теперь пришло время принести надежду в эту деревню Людо-лягушек, которые даже не знали людской язык.

- Тогда хорошо.

Эдвард кивнул, и Вэла немедленно отправилась в Безымянный город.

- Кроме того, у меня есть идея.

После ухода Вэлы. Эдвард продолжал беседовать с другими игроками.

- Какой план?

С любопытством спросила Джессика.

- Заставить Людо-лягушек поверить в Бога игр и превратить их тоже в игроков.

Это предположение заставило остальных посмотреть на других с сомнением.

- Это было бы довольно трудно, не так ли?

Неуверенно спросил Гоу Дань.

- У Людо-лягушек определенно есть свой собственный Бог, иначе зачем бы они поклонялись Илине как кому-то посланному их Господом?

- Значит, мы просто скажем Илине, что их божество изменило своё имя!

Без малейшего колебания продолжил Эдвард.

- Их божество не протянуло руку помощи, чтобы спасти их в первую очередь, и будет хорошо, чтобы поверить в Бога игр!

После этого он сделал паузу и продолжил.

- Кроме того, мы можем получить награды от постоянного квеста и получить немного больше наград и опыта…

Гоу Дань и Джессика. - …

Эй, разве это не его настоящий мотив?!

С другой стороны, Джо чувствовал, что ему трудно поддерживать разговор, потому что он не был настолько умен, и поэтому он просто сидел в стороне и ел жареную соленую рыбу.

Несмотря на то, что соленая рыба, приготовленная Людо-лягушками, выглядела уродливо, но поскольку они жили у моря, все используемые ингредиенты были свежими, и в результате солёная рыба имела восхитительный и даже свежий вкус.

- Воин, ты всё еще можешь есть?..

Квакатоа вразвалку подошёл и сел рядом с Джо, глядя на молодого человека, который без проблем ел рыбу, как будто у него вырос третий глаз.

Джо, который понятия не имел, что недоразумение не разрешилось, подумал, что у Людо-лягушки нет никакого аппетита, потому что он беспокоился о предстоящей битве.

- А почему бы и нет? Это время, когда вы должны заполнить свой живот по по полному!

Воскликнул Джо, сам твёрдо убежденный в том, что не стоит сражаться на пустой желудок.

- Понятно, значит, ты не хочешь умереть с пустым желудком...

Каакатоа жалобно уставился на Джо, отчего тому стало совсем не по себе.

- Сколько ещё ты сможешь прожить?

Джо был ошеломлен этим вопросом. Разве они не говорили, что игроки были в союзе с Людо-лягушками? Почему этот парень так хочет, чтобы он умер?

Но потом он сам придумал причину для этого. Шумейский язык Квакатоа звучал довольно странно, так что, возможно, это просто грамматическая ошибка, вызванная тем, что он плохо изучил язык. Может быть, он спрашивал о том, как долго длится жизнь человека?

- Может быть, еще шестьдесят или семьдесят лет?

Беспечно ответил Джо.

- Вы сухокожие ... люди могут прожить ещё шестьдесят лет вот так?!

Квакатоа был совершенно ошеломлен этим открытием.

- Ну, раньше это было бы, лет тридцать-сорок, но теперь, когда я поверил в Бога игр, моя жизнь, вероятно, будет длиннее...

Благоговейно вздохнул Джо.

- Тогда ты можешь даже обзавестись женой и детьми!

Воскликнул Квакатоа.

- Люди могут так долго жить после смерти?

- Да, конечно, и, может быть, даже внуков!

Джо не понял, что Квакатоа имел в виду под второй половиной своего восклицания, но всё равно сказал с гордостью.

Квакатоа сидел в благоговейном страхе, прежде чем наконец прохрипел.

- Люди просто ужасающие…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71: Мертвый Бог**

Дул пронизывающий холодный ветер, и хотя снег ещё не шёл, погода всё была довольно мрачной.

На крыше Илина, свернувшаяся калачиком от холода, смотрела на Людо-лягушек, которые всё ещё лежали ничком, и чувствовала себя немного расстроенной.

Ранее в тот же день Эдвард пришёл к ней и попросил её помочь Людо-лягушккм стать верующими в Бога игр, чтобы они могли лучше справляться с любыми предстоящими нападениями со стороны Общества Тайного Ока.

Сама Илина согласилась с планом Эдварда, потому что, кроме того факта, что Людо-лягушки смогут стать сильнее после того, как станут верующими в Бога игр, это сделало молодую девушку довольно счастливой, получив возможность расширить церковь, даже если лишь немного!

В конце концов, она была первой в церкви Си Вэя после того, как он переселился в этот мир, а также была Святой Церкови Бога игр...да, она всё ещё находилась в обучении.

Но даже так, Илина всё ещё была ребенком, и хотя она сражалась с монстрами со своей группой в течение последнего месяца или около того, и стала более осведомленной о мире, но в конце концов, у неё всё ещё был ум человека её возраста.

Итак, Илине было невозможно импровизировать вдохновляющую речь, как некой воинственной принцессе…

Она не знала, что делать, и это ставило ее в затруднительное положение.

- Хакуна Макрокроак! Хакуна Макрокроак!

Ещё больше смущало то, что она вообще не понимала, о чём говорят эти Людо-лягушки, а просто знала, что они по какой-то причине поклоняются ей.

В ушах молодой девушки зазвенело от непрестанного кваканья Людо-лягушек, и она вдруг вскочила на самую высокую раковину в деревне.

Ледяной ветер ворошил её серебристые волосы, и при свете за спиной она выглядела особенно божественно.

Затем девушка подняла руки и закричала так громко, как только могла.

- Ра—!

Этот крик ничего не значил, она была просто расстроена и раздражена, и хотела как-то выплеснуть это неприятное чувство.

Если в этом был какой-то смысл, то эта девушка, вероятно, пыталась сказать, что она была "супер страшной"!

Она совершенно не знала, что её милый и мягкий внешний вид и её странные действия, в сочетании с простым, но несколько промывающим мозги призывом, давали Людо-лягушкам таинственное и святое чувство, как от древней жрицы.

И вот, поглядев некоторое время друг на друга, все Людо-лягушки повторили ее действия и закричали.

- Ра! Ра! Ра!

Вся сцена стала чрезвычайно шумной, и это не было похоже на клятву верности богам, а скорее на какой-то странный ритуал.

Даже те, кто наблюдал за происходящим со стороны, не могли вымолвить ни слова. Почему эти Людо-лягушки были ещё более безмозглыми, чем игроки? Возможно, их мозги были заморожены, потому что они не впадали в спячку....

Илина. - …

Увидев Людо-лягушек, которые стали ещё более шумными, чем раньше, свет в её глазах погас в отчаянии.

………

В Своём Божественном царстве Си Вэй, которому было достаточно смотреть на игроков, развернул свое сферическое тело и решил продолжить свою повседневную работу по разрыву связей Бога гнилых костей с Пантеоном нежити, используя оружие, сделанное из Божественной энергии.

И вот, Си Вэй включил бензопилу, которая была больше, чем все его тело, и направил её на тело гнилостного Бога костей, распиливая его до тех пор, пока не полетели искры…

Забавный факт, независимо от того, как выглядели инструменты, их эффекты были одинаковы, а это означало, что бензопила, сделанная из Божественной энергии, не сможет разрезать быстрее, чем пилка для ногтей. Это было потому, что не было никаких различий в их сущности.

Единственная причина, по которой Си Вэй использовал бензопилу, чтобы разорвать связи, заключалась в том, что он думал, что это оружие было более простым в использовании.

После того, как он некоторое время пилил, одно из его щупалец ударило в ту часть тела, которая, вероятно, была его головой.

- Что-то тут не так!

Он бесцеремонно отбросил бензопилу в сторону, а затем тщательно обдумал.

То, что заставило Си Вэя остановиться, было не Богом гнилых костей, а ситуацией с Илиной и её компанией в мире смертных.

Прежде чем объяснить, что именно было неверно, нужно было знать иерархию религии в этом мире.

Существо на вершине пирамиды было, конечно же, самим Богом, независимо от того, было ли оно главным Богом или побочным Богом.

На одну ступень ниже были святые, вместе с избранными. Все эти люди могли быть отнесены к категории людей, занимающих второстепенное положение в церкви, и считались слугами или даже аватарами самих Богом.

После этого были люди, подобные папам, которые имели самые высокие должности, которые мог получить постоянный член церкви. До тех пор, пока кто-то мог получить силу через божественные силы Бога, которому они поклонялись, они могли быть отнесены к третьему уровню.

После этого шло по разному в зависимости от конкретной церкви, но люди, такие как священники и священнослужители, которые казались могущественными в глазах простолюдинов, на самом деле были такими же, как обычные верующие церкви, отнесенные к четвертой степени.

Хотя и были некоторые исключения, но это было в основном так в этом мире.

Например, Угарт, который был убит игроками, был лидером Церкви Гнилых костей и держал всю власть в церкви, но поскольку у него не было никаких божественных сил, он все ещё был Архиепископом и не мог назвать себя папой.

Теоретически, когда верующий предлагал своё поклонение кому-то из третьего уровня и выше, Бог, которыц был на первом уровне, мог бы получить божественную энергию.

Это означало, что если Людо-лягушки считали Илину посланницей от Бога и воздавали ей свою хвалу и поклонение, то Си Вэй должен был теоретически получить соответствующую божественную энергию…

Си Вэй был весьма озадачен этим. Конечно, это было правдой, что даже если верующие церкви были обмануты, чтобы молиться и поклоняться другому божеству, до тех пор, пока их вера не изменилась, божество, которому они были обмануты, чтобы поклоняться, не получит даже струйки божественной энергии.

Но это было на том основании, что у верующих было своё собственное божество.

Игроки не знали, что говорят Людо-лягушки, но поскольку Си Вэй был Богом, он мог понимать любой язык, поэтому он знал, что они поклоняются божеству, называемому Повелителю Воды.

Но проблема здесь была в том, что Повелитель Воды погиб в битве Богов!

Это означало, что молитвы Людо-лягушек на самом деле не принадлежали никакому божеству, и теоретически, пока они поклонялись Илине, Си Вэй мог получать от них божественную энергию.

Размышляя об этом, Си Вэй тщательно пытался ощутить божественную энергию, исходящую от Людо-лягушек, но безрезультатно.

- Что здесь происходит? Неужели Повелитель Воды возродился? Это невозможно, даже его божественность была уничтожена…

Там было всего несколько Людо-лягушек, и было невозможно, чтобы новое божество родилось из такой маленькой деревни.

Но как бы то ни было, теперь, когда это было связано с мертвым божеством, все могло стать довольно хлопотным…

Итак, осада деревни Людо-лягушек, которую Си Вэй считал пустяком, внезапно стала окутана тайной.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72: Таверна "Железный Котёл"**

Строительство Безымянного города уже шло полным ходом, и даже несмотря на то, что очки процветания, которые были у Ангора, были довольно ограничены, поэтому в городе не было много системных зданий, но это в конце концов не был игровой мир. На самом деле, многие верующие беженцы были квалифицированными ремесленниками до падения Королевства.

После оседания, многие из этих игроков выбрали свои оригинальные средства к существованию, помогая горожанам строить различные здания и мебель, а также крафтить полезные предметы. Если бы кто-то сейчас приехал в город, то первым впечатлением было бы то, что город полон жизни, все лица наполнены надеждой и город процветает.

Таверна "Железный Котёл" была одним из таких зданий, которые были построены самими игроками.

В отличие от ресторана, созданного системой в центральной части города, еда, которая подавалась в таверне "Железном Еотле", не приносила с собой никаких усилий или особых способностей. Цены на эль были немного выше, чем в ресторане системы, но там было больше сортов лучшей еды. На самом деле, владелец таверны "Железный Котёл" был известным шеф-поваром еще в старые времена, и его стейк, который был маринован с секретным соусом и был сочным и вкусным, был его фирменным блюдом. Потому что он был отличным, в сочетании с хлебом или элем, поэтому он привлек много постоянных клиентов, что сделало его ещё более популярным, чем ресторан системы.

- Ты снова бросил вызов Подземелью живых мертвецов? Ну и как всё прошло?

Владелец таверны, которого звали Те Фу вытерал деревянную кружку куском ткани, когда спросил постоянного клиента, который вошёл с обескураженным выражением лица.

- Ха, Не заставляй меня начинать.

Игрок вздохнул и продолжил.

- Мы встретили епископа в сразу же, как вошли в подземелье, и проиграли после долгого сражения. Мы не только не получили никаких наград, мы даже потеряли 10% нашего опыта!

После смерти в подземелье, игроки оживлялись непосредственно из камня жизни с вычетом 10% от их опыта. Тем не менее, 10% было довольно много для игрока высокого уровня.

- Это ещё ничего!

Другой игрок, который жадно поглощал миску риса, поднял глаза и вмешался в разговор с полным ртом риса.

- В последний раз нам не повезло больше! Мы прошли весь путь до точки босса, и даже получили элитное снаряжение, но угадайте, что произошло? Как только мы начали сражаться с боссом, Архиепископ Гнилых костей выскочил и использовал на нас магические заклинания AoE, спросив, были ли мы удивлены, и прежде чем мы смогли даже ответить, мы были уничтожены!

Большинство других игроков, которые услышали это, проявили жалость к нему, в то время как некоторые смеялись над его несчастьем.

В этот момент времени, потому что был предел группы для подземелья, не было никакого способа для игроков, чтобы победить Архиепископа Гнилых костей. Только Святая Илина и Воинственная Принцесса Лия едва могли противостоять ему.

То же самое можно было бы сказать и о группе людей, столкнувшихся с Епископом. Только игроки высшего уровня могли победить их, в то время как обычные игроки были в основном гарантированы поражение, когда встречались с ними.

Конечно, награды, которые группа могла бы получить от победы над Епископом, были довольно прибыльными, с гарантированной частью элитного оборудования. Награда за победу над Архиепископом Гнилых костей, безусловно, была бы ещё лучше, возможно, даже наградив группу снаряжением отличного уровня, но проблема была в том, что это было слишком трудно! В этот момент Архиепископ Гнилых костей всё ещё был непобедим.

Согласно правилу, что в Подземелье живых мертвецов было тридцать шесть комнат, которые создал Си Вэй, это означало, что был один шанс на восемнадцать, что игроки встретятся с этими двумя врагами. Кроме того, возможно, это была вероятность того, что Си Вэй установил неправильно, или потому, что самим игрокам слишком не повезло, но на самом деле была более высокая скорость получения этих двух комнат. Именно по этой причине в течение последних нескольких дней многие группы игроков жаловались на свои потери у камня жизни.

Кроме того, это охладило желание игроков очищать подземелье, и многие из них начали возвращаться к своему повседневному образу жизни, выполняя ежедневные обязанности и исследуя долину трагических мертвых.

- То, что вы испытали, ребята, можно было бы расценить как стихийное бедствие, но то, что я испытал, было проблемами с моей собственной группой.

Ещё один игрок, который жевал медовый стейк, тоже присоединился к разговору.

- У одного из моих друзей в Ланкастере были неотложные дела, так что мне оставалось только присоединиться к сборищу толстяка и тощего. Когда мы очищали подземелье, тощий продолжал рассказывать шутки, в то время как толстый продолжал смеяться, и прежде чем мы даже смогли добраться до области босса, эти два придурка не привлекли вовремя агро, что заставило врагов атаковать жрецов.

Он хлопнул в ладоши и развёл их в воздухе.

- Конечно, мы все умерли!

- Эй, кого это ты называешь придурком?

На углу таверны стояла толстая фигура.

- Да, да! Я просто хотел пошутить, чтобы облегчить настроение группы! Чё ты обвиняешь нас в том, что вы, ребята, недостаточно квалифицированы?

Ещё одна тощая фигура встала рядом с первой и закричала.

- Ты гоблин, я же о тебе говорю!

У игрока, который поднял эту тему, мед был повсюду вокруг его рта, но вытирать его начисто было последней его заботой прямо сейчас.

- Хватит разыгрывать дурацкую пьесу, я хвалю вас, говоря, что вы, ребята, просто слабаки!

- Да что ты знаешь?! Мы братья - сильные игроки, которых даже Лорд Фауст попросил очистить сверхсекретную миссию ради него! Верно, Сильва?

Спросил толстый игрок у соседа.

- Вот именно, братец Тьерро!

Игрок, которого звали Сильва, ответил с гордым выражением лица.

- Фу! Разве это не был просто квест, чтобы исследовать Общество Тайного Ока? Что это за секретная миссия, если вы двое безостановочно болтаете об этом повсюду! Держу пари, что вы вдвоем несёте чушь!

Игрок с медом на губах усмехнулся и презрительно фыркнул.

- Я позволил вам вступить в группу только из-за этих ваших претензий!

Атмосфера в таверне постепенно становилась всё более напряженной.

Даже Те Фу перестал вытирать свою кружку, уставившись на трёх игроков, которые ссорились в его таверне. Его таверна не принадлежал системе, так что это даже не снизит их репутацию, даже если они начнут сражаться здесь. Ещё хуже было то, что эти столы и стулья не могли быть отремонтированы сразу, и должны были быть переделаны плотниками…

Когда трое игроков уже собирались драться на дуэли, снаружи таверны началась суматоха.

Несколько игроков вбежали в таверну и поспешно купили у хозяина мяса.

- Босс, дай нам десять кусков вяленого мяса с соусом, мы отправляемся в крестовый поход!

- Что-то случилось?

Внезапный поворот событий застал хозяина врасплох.

- Это новое событие, и оно, по-видимому, связано с Обществом Тайного Ока! Вы, ребята, можете претендовать на задание от Мисс Вэлы ! Появился новый квест под названием [Помощь Племени Лягушек]! Гм ...

Игроки, которые бросились в таверну, начали возбужденно болтать.

Те Фу на мгновение остолбенел, прежде чем вытащить из-под прилавка свой собственный железный "Томагавк" и раздать игрокам всё имевшиеся у него пайки.

- Тогда чего же вы все ждете, давайте сделаем это!

И так вместе с другими игроками Те Фу покинул таверну, и даже игроки, которые ели в таверне, быстро прикончили еду и присоединились к экспедиции.

Единственными, кто остался, были три игрока, которые были в середине боя, оглянулись на пустую таверну в замешательстве. Игрок с размазанным по губам медом подозрительно уставился на дуэт.

Значит, это правда, что существует тайный квест на Общество Тайного Ока?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73: Передача системы**

Подземное убежище Ланкастера совершенно изменилось.

Помимо камня жизни, который игроки возвели во время события, большинство подземных комнат были переделаны в специальные помещения. Например, были посевные грядки, которые не требовали солнечного света и только воды, чтобы расти, под названием Ночной Пэдди, гостиницы, которые могли быстро восстановить хп игроков и ресторан, подобный тому, что в Безымянном городе.

Причина, по которой такие объекты появились в подземном убежище Ланкастера, заключалась в том, что после своего возвращения Принцесса Лия получила Систему Повелителя, которая была похожа на систему Ангора, став единственным игроком, имеющим двойные системы и способность переключаться между ними в любое время.

К сожалению, сама принцесса Лия предпочитала RPG игры вместо симулятора, поэтому она всегда убегала в Безымянный город вместе со своими охранниками.

Когда Принцесса Лия узнала о новом событие от одного из своих охранников, которых она разместила в Безымянном городе именно для этой цели, она немедленно начала готовить пайки и снаряжение, чтобы отправиться в деревню Людо-лягушек, о которой ходили слухи.

В конце концов, она только показала своё лицо на некоторое время в конце прошлого события, поэтому она даже не могла считаться участвующей в событие, только действуя в качестве NPC. Теперь, когда этот шанс появился, она не могла сдержать своё желание присоединиться к событию на этот раз!

Однако прежде чем она смогла добраться до камня жизни, чтобы телепортироваться, она была заблокирована Регистром, который уже ждал в ожидании.

- Ваше высочество, вы уже владеете подземным убежищем в Ланкастере! Вы должны осесть и построить здесь большую крепость!

Старый Регистр Ванке снова принялся её уговаривать.

- В конце концов, это отправная точка возрождения Тэрро, и последняя территория, которую мы не должны потерять!

- А что, города больше не существует?

Спросила юная принцесса, которая все ещё искала возможность сбежать.

- Это не обязательно так, Ваше Высочество.

Продолжал старик многозначительным тоном.

- Лорд этого города - аристократ из Империи Валл, понимаете?

То, что он имел в виду, было очевидно. Несмотря на то, что Безымянный город был построен на основе веры в Бога игр, но Ангор все ещё был, по сути, дворянином из Империи Валла, которая была одной из стран, участвовавших в разделении Тэрро.

- Неужели это так? .. Но это нормально, я думаю, что Империя Валл не позволит своим дворянам верить в Бога игр, нет?

Юная принцесса немного подумала, прежде чем опровергнуть заявление Регистра.

Она имела в виду, что вера Ангора была также его самой большой слабостью в некотором смысле, и она могла полностью относиться к первому как к союзнику из-за этого.

- Возможно, но даже так, я умоляю Ваше Высочество не действовать слишком опрометчиво, чтобы подземное убежище Ланкастера не проиграло этому городу, пожалуйста, уделите приоритетное внимание росту убежища.

Регистр был вполне удовлетворен опровержением молодой принцессы, потому что это означало, что она тщательно все обдумывала, но даже так, он не планировал позволить принцессе Лии присоединиться к этому событию в ближайшее время.

Если бы это было просто подземелье или исследование долины трагических мертвецов, которые не занимали много времени, он мог бы позволить некоторые исключения, но это было не то же самое для событий.

Из информации игроков, которые пришли сюда для своих ежедневных квестов, эти события растягивались на несколько дней, и событие на этот раз было в Прибрежных Равнинах Бородавок, которые были даже дальше, чем Безымянный город, поэтому принцессе придётся провести там много времени.

Это означало, что тем временем рост подземного убежища Ланкастера застопорится в течение нескольких дней, что, очевидно, было крайне пагубно для развития.

Принцесса Лия замолчала.

Как только Ванке подумал, что юная принцесса прислушалась к его словам, та снова заговорила.

- Но дедушка Регистр, я всё равно хочу присоединиться к этому событию!

- Но…

- Пожалуйста, дай мне закончить.

Прежде чем старик успел возразить, юная принцесса довольно грубо остановила его.

- Хотя подземное убежище Ланкастера действительно важно и наш единственный участок земли на данный момент, но мы не можем тратить на него слишком много времени!

- Моя цель состоит не в том, чтобы стать квалифицированным Лордом, а не в том, чтобы готовить пищу или трудиться в поле, не в том, чтобы построить прочную подземную базу...

Юная принцесса устремила на Регистра ещё более серьёзный, чем прежде, взгляд.

- Я хочу стать Королевой, которая сможет восстановить Тэрро и снова поднять флаг королевства!

Несмотря на то, что здесь было не так уж много источников света, поскольку они находились под землёй, тусклое освещение делало всё вокруг тусклым, но в этот момент тело девушки, казалось, сияло величественным светом, её блестящие золотистые волосы трепетали на ветерке, который дул на неё. Она была похожа на луч солнца в темной подземной пещере, и это зрелище лишило старика дара речи.

Это напомнило ему о Его Величестве, который утратил своё юное, неуправляемое "я".

Хотя он и считался самым глупым королем в мире, но только те, кто видел его собственными глазами, знали, что Якаран одиннадцатый был королем с большой аурой и неоспоримой мудростью. Это был поистине позор, что взгляд, который мог видеть сквозь всю ложь мира и правителя, который хотел построить рай на земле, был отвергнут и рассматривался как источник бедствия…

Ванке думал, что больше не сможет видеть непревзойденную ауру Его Величества, но в этот момент он увидел его следы в этой юной принцессе.

- В этом мире слабые будут повержены и разорваны врагом на куски, в то время как только сильные могут править и возрождать нашу страну! Вот почему я должна бороться, чтобы стать ещё сильнее!

Затем юная принцесса сложила руки вместе в молитве.

- Господь, если вы смотрите на нас своими всеведущими глазами, пожалуйста, выслушайте самую искреннюю просьбу вашего верного верующего, Лии Якаран. Если вы признаете талант Ванке Нореки, то передайте ему мою Систему Повелителя!

- Нет, это невозможно...

Старик не успел закончить фразу, как получил системное уведомление.

Дзинь!

………

Принимаешь ли ты систему Повелителя от Лии Якаран?

Старик оторвал взгляд от экрана и ошеломлённо уставился на молодую принцессу, стоявшую перед ним.

Девочка, которая когда-то спотыкалась за его спиной и всегда так ласково называла его дедушкой Регистратором, наконец-то выросла…

- Понимаю, Ваше Высочество. Кажется, что на старости лет мой ум затерялся в прошлом...

Старый Регистр горько усмехнулся, прежде чем выражение его лица стало серьёзным.

- Если это то, чего вы хотите, тогда я готов поспорить на то, что моё старое измученное тело защитит подземное убежище Ланкастера и отдаст последние силы возрождению Тэрро!

После того, как он сказал это, он решил торжественно принять Систему Повелителя, официально став лордом подземного убежища Ланкастера.

Как только он это сделал, лицо молодой девушки из торжественного превратилось в радостное.

- Ура! Я больше не должна оставаться в этом месте! Борис, пусть все приготовятся, я буду ждать вас там, ребята!

Сказав это, она радостно запрыгала к камню жизни и исчезла во вспышке света.

Старый Регистр. - …

Почему он чувствовал себя обманутым?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74: Повелитель Воды**

По мере того как прибывали всё новые игроки, деревня Людо-лягушек становилась всё более многолюдной.

Илина и старейшина деревни держали всё в покое, так что Людо-лягушки просто ошеломленно смотрели, как игроки бегают вокруг. Некоторые по глупости ныряли в море в поисках сокровищ, но никогда не уходили далеко, пока морские чудовища не съедали их.

Если бы не пугающе холодная погода и толстый слой снега, лежащий на земле, игроки могли бы даже превратить пляж в место археологических раскопок, и ни один краб не был бы пощажен.

Не то чтобы Людо-лягушки никогда раньше не видели людей, но эти игроки были совсем другого вида.

Как они могли так охотно расстаться со своей жизнью? Почему они настаивали на том, чтобы устроить такой переполох? Людо-лягушки не знали и не смели спрашивать. Они просто позволят игрокам делать то, что им нравится.

По правде говоря, если бы не предвидение Си Вэя в этом вопросе, последовавшее за успешным формированием союза Вэлы с Людо-лягушками, обозначив их как дружественные единицы, которые не могли быть атакованы... без сомнения, некоторые из более воинственных игроков уже испытывали бы свои клинки на этих несчастных свидетелях.

К счастью, прибытие принцессы Лии вскоре положило конец разнообразным выходкам игроков.

Из-за того, что они узнали её как NPC - дающего задания из последнего набега на Церковь гнилых костей, и вспомнили её впечатляющий вход в конце, принцесса теперь была хорошо оценена среди более опытных игроков. Учитывая то, как новички сами были привлечены под тесную опеку этих более опытных игроков, она также наслаждалась изрядной долей подержанной славы. Таким образом, они цеплялись за каждое их слово.

Ангор, который никогда не имел такого влияния на игроков, был на грани слёз. Он был там всё это время, руководил ими, обучал их... он делал всё это до неё! Черт возьми, почему?

После того как актеры немного успокоились, Эдвард представил принцессу Лию старейшине Людо-лягушек.

Конечно, во время своих исследований местности многие игроки отмечали этого необычно выглядящего члена племени Людо-лягушек. Некоторые из самых дерзких игроков даже хотели подойти и посмеяться над ним, но Эдвард и другие угрюмо прогнали их прочь.

- Приветствую вас, старейшина. Я - Лия Якаран, Принцесса Тэрро.

Дедушка Регистр, который и раньше был мажордомом на подобных мероприятиях, вмешался, чтобы напомнить принцессе о надлежащем этикете. Как благородная дама из Тэрро, встречающаяся с вождём другого вида, она должна была обменяться несколькими любезностями.

- Рад встрече, человеческая принцесса. Для нас большая честь принять вас в этом скромном месте.

Мягко сказал старейшина Людо-лягушек.

- Здесь нет ни единой травинки, таково наше неприкрытое гостеприимство, хе-хе-хе...

Забавляясь собственным остроумием, старик хмыкнул.

Лия могла только вежливо улыбнуться.

- Ну, это же песчаный берег.

Старец некоторое время говорил то об одном, то о другом, но это была всего лишь пустая светская беседа.

Если старейшина - будет продолжать в том же духе, они не закончат даже к закату.

И вот, молодая женщина вышла прямо и сказала.

- Это может быть прямолинейно с моей стороны, но я должна знать: почему вы предпочитаете вести безнадёжную битву, чем покинуть это место?

Эта Прибрежная Равнина Бородавок вдоль Порта Фьорда имела некоторое стратегическое значение для Общества Тайного Ока, но только как место высадки частных торговцев. Они хотели построить здесь порт для своего собственного исключительного использования, ни по какой другой причине, кроме как для увеличения потока товаров через регион.

Помимо преимущества самой местности, пляж в основном не имел никакой ценности. Никаких полезных ископаемых под землёй, непригодных для выращивания зерновых культур на пропитанном солью песке... на мелководье можно было немного порыбачить, но если пройдешь дальше - и тебя окружат чудовища.

Как и сказал старейшина, это было скромное место.

Вот почему было так странно, что Людо-лягушки решили остаться, несмотря на нападения Общества Тайного Ока.

Насколько она знала, Людо-лягушки были не из тех, которые слишком привязываются к какому-то конкретному участку земли. В воде они чувствовали себя более уютно, чем когда-либо мог надеяться человек, и могли легко отступить на дно мелководья, чтобы избежать Общества Тайного Ока, а затем найти себе новый дом на каком-нибудь более процветающем участке побережья.

Если бы они могли рассказать ей больше о своей стороне истории, она была бы лучше в состоянии составить план, например, помочь переселится Людо-лягушкам в другое место, чтобы их заброшенная деревня здесь могла быть использована для засады для Общества Тайного Ока. Если позволит время, они даже смогут построить оборонительные сооружения и ловушки.

Старейшина Людо-лягушек некоторое время молчал. Как только принцесса подумала, что он все-таки не ответит на вопрос, он тихо сказал.

- Юная леди, вы знакомы с Повелителем Воды?

- Повелитель Воды?

- Вот именно. Это Бог, которому мы, Людо-лягушки, поклоняемся. Маленькая человеческая девочка, ты когда-нибудь слышала о нём?

Лия была в растерянности. Она попыталась собрать все свои познания в теологии, но после долгих размышлений так и не смогла вспомнить, слышала ли когда-нибудь о таком божестве.

Как преемница правителя Тэрро, Лия изучала очень много вещей, в том числе вопросы богов и религий. Можно было бы сказать, что в мире, где сила богов была очевидна, это была существенная тема.

Однако даже она никогда не слышала о таком Боге.

Она могла бы сделать вид, что узнала этот титул, а затем согласиться со всем, что он скажет по этому поводу, но она решила не делать этого.

- Прошу прощения.

Извинилась она.

- Я не думаю, что знаю такого Бога

- Этого и следовало ожидать.

Пробормотал старший.

- Прошло почти тысяча лет с тех пор, как этот бог в последний раз демонстрировал свою силу. Есть даже те, кто верит, что он был убит во время последней Битвы Богов!

Эта информация несколько шокировала Лию.

Однако она быстро пришла в себя. Имеет ли это какое-то отношение к её вопросу о том, почему они решили удерживать пляж?

- Мы всегда были здесь.

Объяснил старейшина.

- Несмотря на ветер, дождь и штормовое море, мы задержались здесь по простой причине: давным-давно нашим предкам было поручено задание от Бога воды: пока мы остаёмся здесь и сохраняем веру, настанет день, когда наше великое божество вернётся к нам, чтобы снова вести наш народ.

- В этом прошлом тысячелетии мы страдали от бесконечных трудностей без Бога, наблюдающего за нами, и нас высмеивали и плохо обращались с нами другие религии и расы... но мы никогда не теряли веру в то, что наш Бог вернётся к нам и сделает всё снова хорошо. Какой бы опасной или безнадежной ни казалась ситуация, мы не сдвинемся с места. Это наша святая земля!

Принцесса ахнула, чувствуя, как её охватывает восхищение, и слегка поклонилась ему.

Она поняла их положение лучше, чем у кого-либо другого. Во время падения Тэрро Бог игр ничего не сделал. Долгое время после этого оставшиеся в живых были вытеснены другими религиями, пока они, наконец, не отступили в подземные канализации. Тем не менее, принцесса продолжала держаться за свою веру в Бога игр. Теперь, когда она, наконец, призвала его своими молитвами, ей казалось, что её жизнь, которая все это время была остановлена, наконец-то снова пришла в движение.

Однако, по сравнению с её скудными несколькими годами ожидания, вера этих Людо-лягушек пережила через поколения почти тысячелетие!

Неудивительно, что даже такой могущественный враг, как Общество Тайного Ока, не смог отпугнуть Людо-лягушек. По сравнению с верой, которая сохранялась в течение тысячи лет, что-то столь приземлённое, как смерть, не вызывало у них страха.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75: Начало нового события**

В деревне Людо-лягушек не было ни камня жизни, ни NPC, которые могли бы совершить воскрешение. Игроки могли рассчитывать только на тех священнослужителей, которые изучили навык воскрешения.

Если бы их трупы были слишком сильно повреждены, даже воскрешение было бы невозможно (по крайней мере, половина трупа должна была все ещё быть целой), и в этом случае вам пришлось бы ждать в течение трёх дней, чтобы вы могли возродиться из Камня Жизни.

К настоящему времени почти каждый из игроков уже испытал смерть, но по большей части у них либо был священник поблизости, чтобы вернуть их к жизни — или, в случае рейда на Церковь гнилых костей, они оживали на позиции Лии. Мало кто из игроков когда-либо действительно должен был ждать три дня для пробуждения.

Конечно, те игроки, которые прошли через это, предпочли бы никогда не делать этого снова.

Конечно, после их смерти они проводили свои загробные жизни в Божественном царстве Си Вэя. Однако, как Бог, Си Вэй ценил свою личную жизнь и, очевидно, не мог позволить своим верующим свободно бродить по его владениям. Он уже давно выделил небольшую область, где его последователи могли переждать свою смерть.

Проблема заключалась в том, что они сохраняли своё сознание в течение этого периода времени. Поскольку Си Вэй не имела власти над течением времени, это означало, что те несчастные верующие были практически заключены в маленькую тёмную камеру на эти три дня. На самом деле, в течение всего этого периода времени они были бы неспособны двигать руками или ногами, или даже смотреть вокруг. Это было суровое испытание, которое можно было понять только на собственном опыте.

Если бы не их твёрдая убежденность в Си Вэе как Боге игр, наряду с повышением их умственной стойкости, которая дала им силу воли, превышающую средний показатель человека на Земле... некоторые из этих игроков, возможно, позже стали бы немного странными.

Си Вэй знал об этой проблеме, и решение уже было подготовлено, но в настоящее время это не была идеальная ситуация.

Это была настоящая дилемма для Си Вэя и Его Божественного Царства.

Если бы он не заметил, что с деревней Людо-лягушек что-то не так... если бы он не обратил внимания на разговор Лии со старейшиной Людо-лягушек, и не заметил, как много осталось недосказанным... он мог бы воздвигнуть Камень Жизни прямо в этой деревне, чтобы его последователи могли собраться там, может быть, заглянуть туда, чтобы посмотреть достопримечательности в будущем…

Однако теперь, когда он услышал историю Людо-лягушек... ну, это поставило его в трудное положение.

Хотя старейшина и не говорил этого прямо, но всё равно было достаточно ясно: под этой деревней вполне могло находиться последнее пристанище Повелителя Воды после его падения во время последней Битвы Богов!

Молитвы Людо-лягушек, должно быть, питали веру в остатки того падшего бога уже почти тысячу лет. Если не потому, что их было так мало, не говоря уже о том, что их молитвы стоили меньше, чем молитвы людей, то к настоящему времени в останках Повелителя Воды вполне могло родится новое божество.

В таком случае, возведение Камня Жизни в их деревне было бы сродни открытию ночного клуба на их могилах и приглашению игроков бредить среди надгробий. Этого было достаточно, чтобы мертвые начали вылезать из своих гробов!

- А что, если я снова поставлю Лию в точку пробуждения? Нет, на этот раз я не против какого-то простодушного дурачка как Гнилые кости. Если я сделаю то же самое, что и в прошлый раз, они заставят меня заплатить за это. Ах, как болит шея — хотя не то чтобы у меня сейчас была шея.

Размышлял Си Вэй.

- К черту всё это. А сейчас давай просто попробуем всё, что я могу придумать.

Игроки из Смертного мира, не обращая внимания на заботы своего Бога, суетились, готовясь к битве, а также перенаправив свои исследования в раковины Людо-лягушек.

Однако, прежде чем появился хоть какой-то признак врага, в игровой системе появилось обновление квеста.

- О, ничего себе! Неужели на этот раз врагов всего шестьдесят семь? За каждого из них назначена награда!

- Давайте посмотрим... уничтожая каждую цель, мы получим "Очки Вознаграждения" — разве это не похоже на "Очки Мести" из прошлого события?

- Нет, на этот раз мы сможем сделать больше, чем просто обменять их на предметы: десять лучших игроков с самым высоким количеством очков также получат дополнительные награды!

- Ипутся мишки, этот чувак "Чёрный хлыст" стоит тонны очков!

- У нас даже есть полная карта, так что я думаю, на этот раз нет никакой необходимости в разведке?

- И это ещё не всё: здесь говорится, что зелёные точки - это игроки, а красные - враги. У них нет никакой надежды застать нас врасплох!

- Ищу группу! Изгой Теней 22 уровня. Позвольте мне забрать все последние удары, и когда я попаду в топ-10, все в команде получат долю награды!

- Кто желает повеселиться со мной! Духовный Мечник 18 уровня. Никаких Рейнджеров!

- Что ты имеешь против рейнджеров? Кто-то из них убил твою кошку или чего?

Со всеми данными о своих врагах, которые предоставил Си Вэй, игроки теперь чувствовали себя практически ясновидящими и пытались по-быстрому найти команду. Они уже обсуждали друг с другом свои требования о вознаграждении.

Увидев этот всплеск их морального духа, Си Вэй почувствовал некоторое облегчение. Будем надеяться, что они преуспеют в этой битве.

Все эти награды за квест будут стоить ему совсем немного божественной энергии, но это была небольшая цена, чтобы облегчить огромную головную боль от смерти игрока и оживления. Если немного повезёт, то отдача уравновесит затраты.

Был также шанс, что он выйдет из этой ситуации в минусе, но тем не менее эта битва была необходима. Не из—за какого-то благородного желания защитить Людо-лягушек - Си Вэй не был каким-то яростным борцом за права животных. Если он собирался предложить убежище тому или иному виду, это должно было быть что—то упругое и милое, но также превосходное в бою - возможно, полезное как лошадь, если они были в другой эре (даже если езда на чем-то упругом в бой могла оказаться очень прискорбной). В принципе, ничего похожего на этих скользких жаб.

На самом деле он охотился за останками Повелителя Воды, которые, вполне возможно, лежали под этим участком земли. Если бы он мог обобрать эти божественные остатки, это могло бы дать огромное благо его собственным силам и возвысить его над всеми другими второстепенными Богами.

Если бы он смог это сделать, то даже если бы Бог черепа собрал последних выживших из Гнилых костей и повёл их против него, Си Вэй смог бы удержаться.

Он не был полностью равнодушен к наследию Людо-лягушек и их тысячелетнему бдению, но не было времени и места для сентиментальности. Он должен был продолжать двигаться к своей цели, а вера была топливом для Бога.

- Как только эти игроки прогонят Общество Тайного Ока, я поручу Илине сыграть роль жрицы. Она сообщит Людо-лягушкам, что их Бог собирается освятить их землю... это поможет убедить их построить ещё несколько сооружений, что означает... да, песчаный пляж вряд ли создаст хороший, прочный фундамент — так что нам придётся провести некоторые раскопки, совершенно разумные. Даже если выкапывается что-то странное, а затем исчезает во вспышке света... я уверен, что они не обратят на это внимания.

В голове у Си Вэя роились всевозможные планы, и чем больше он думал об этом, тем больше возбуждался.

- Более того: что бы ни обнаружили эти раскопки, пока я буду действовать достаточно быстро, никто не узнает, что же произошло на самом деле!

Что касается возможности ничего не найти в конце концов, Си Вэй не мог отрицать, что это сделает всё это огромной тратой времени.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76: Новые зелья**

По ту сторону Прибрежной Равнины Бородавок игроки готовились к встрече с Обществом Тайного Ока в бою. Тем временем за много миль отсюда в Городе Ланкастер зрели тёмные заговоры.

Переулок Чёрного Хорька тянулся через юго-западную часть города, вдоль окраинных районов, возле городских стен. На первый взгляд в этом не было ничего примечательного.

Однако знающие люди могли бы сказать вам, что именно здесь вы найдете самый большой черный рынок во всём Ланкастере. "Золотая Роза", была широко известна своим названием. Её владелец, управляющий Алванкент, был влиятельным человеком, и его друзья закупали контрабандой товары со всех уголков мира.

Говорили, что "Золотая роза" - это такое место, где можно купить всё, что угодно, при условии, что у них есть деньги.

Однако мало кто знал, что Алванкент был поклонником Сотоса, Бога трав и ядов. Первоначально он сколотил своё состояние, продавая зелья, которые были дешевле, чем то, что предлагали все другие церкви.

Бог трав и ядов был подчинён Богу алхимии и приблизительно равнялся по статусу Богу черепа. Он был гораздо сильнее новичка вроде Си Вэя.

Как и Бог алхимии над ним, Бог трав и ядов никогда не вмешивался в ссоры других богов. Пока существовали люди, которые собирали травы или готовили яды, ему не нужно было бояться вымирания. Как таковой, он в основном держался сам по себе, и только командовал скромным числом поклоняющихся.

Однако то, что тот или иной бог был одиночкой, вовсе не обязательно означало, что то же самое можно сказать и о его последователях. Возьмём, к примеру, управляющего Алванкента.

Используя отсутствие религиозных коллег в своих интересах, он легко обеспечил себе высокий ранг среди верующих, тем самым взяв на себя все операции в интересах своего собственного бизнеса и связей.

Если дела и дальше пойдут гладко, он может даже стать одним из самых богатых людей восточного континента.

Тем не менее, это был не тот мир, который можно было бы завоевать с помощью одной только торговой смекалки. Методы, с помощью которых он вёл бизнес, часто вступали в противоречие с интересами других сторон. Однажды он столкнулся с кем-то, кто предпочитал действия словам, кто-то с безграничной властью и нулевым терпением... Алванкенту даже не дали шанса принести извинения, прежде чем они спустили его с небес на землю. Спасаясь бегством с поджатым хвостом, теперь он мог только влачить жалкое существование в тени Ланкастера.

К счастью, эти первые годы тяжёлой работы не прошли даром. С его связями с другими верующими материалы можно было приобрести дёшево. Имея уже разветвленную сеть, Алванкент даже умудрялся хорошо зарабатывать для себя, получая огромные прибыли каждый день. Среди его различных продуктов целебные свойства эликсира жизни и бодрящие эффекты эликсира воли были, безусловно, самыми популярными.

И все же в последние два дня дела шли очень медленно.

Увидев это, он, естественно, не мог стоять сложа руки. Он уже поручил лучшим людям в Ланкастере выяснить первопричину своих проблем.

Два дня пролетели в мгновение ока. Алванкент дремал в своём магазине, когда раздался звонок над дверью.

Подняв голову, он увидел худощавого юношу в черном кожаном пальто и большой меховой шапке, входящего в комнату.

У Алванкента загорелись глаза.

- Лэнг, удалось ли вам узнать что-нибудь о том деле, которое я просил вас изучить?

Стряхнув снег с рукавов, молодой человек хитро улыбнулся ему.

- Естественно, иначе зачем бы мне было возвращаться сюда, чтобы встретиться с вами, управляющий?

Выражение его лица стало серьезным, когда он сел перед Алванкентом, и изложил обзор ситуации.

- Согласно моим исследованиям, внезапно появились два зелья, с эффектами, подобными вашим - за исключением того, что они доступны по более низкой цене. Это должно объяснить вашу внезапную потерю клиентов.

Молодой человек выудил из кармана пальто две маленькие бутылочки, одну с красной жидкостью, другую с голубой. Содержимое обоих мягко шипело.

- Вот эти два зелья.

Объявил молодой человек по имени Лэнг.

- Красное называется "одноразовое лечебное зелье", или "Кока-Кола" для краткости. Подобно эликсиру жизни, оно может исцелить определенное количество повреждений в считанные секунды. Однако оно не имеет никакого эффекта против проклятий, болезней или ядов.

- Синие называется "расходный мини-стимулятор " или "пепси-кола" для краткости. Это похоже на эликсир воли, но не имеет заметного эффекта для большинства людей. Его в основном берут маги.

- Я не вижу никакой связи между моими названиями и этими прозвищами...

Пробормотал Алванкент.

- Тот кто продавал их сказал, - У меня нет никаких объяснений на этот счёт.

- Хм. Дешёвый трюк.

Хотя он и сказал это, Алванкент подумал про себя: неудивительно, что Блестящая Белая Церковь, поставщик зелий, казалось, никак не отреагировала на это дело. С ограниченным характером действия этих зелий, фактически делая их хуже его эликсиров, они не представляли никакой угрозы для торговли элитными зельями. Не было ничего удивительного в том, что синие будет хорошо принято магами. Даже его собственный эликсир воли никогда не пользовался всеобщим спросом— только маги были готовы платить за любое реальное количество этого вещества.

Альванкент положил зелья на столешницу, затем достал свою хрустальную лупу, чтобы посмотреть поближе.

Как преданный верующий, он был в одном шаге от того, чтобы стать верховным жрецом Бога трав и ядов, и обладал врождённой способностью различать ингредиенты любой смеси. Хрустальная лупа, которую он носил на одном глазу, тоже была магическим предметом.

Как ни странно, независимо от того, какой из его аналитических методов он использовал на этих двух зельях, все результаты, которые он получил, были... странными.

Красное зелье: лечебная трава, мёд, вода.

Синие зелье: цветы маны, мёд, вода.

Алванкент был знаком с лечебной травой и цветами маны. Лечебная трава была полезна для свёртываемости крови и болеутоляющими свойствами, и была первой травой, о которой кто-либо узнал. Она использовалась почти во всех когда-либо созданных лечебных зельях. Цветы маны были похожи на мяту, с тонкими успокаивающими и стимулирующими свойствами.

Нет необходимости обсуждать мёд и воду.

Если сложить всё это вместе, то всё, что у тебя было - это травиной сироп. Он не должен быть в состоянии произвести такие мощные эффекты.

- А сколько стоит каждый из них?

Спросил он, наконец-то убирая лупу.

- Оба стоят по 150 рионов за штуку.

Ответил Лэнг.

- Не так уж и дёшево.

Пробормотал Алванкент.

- Как же они стали такими популярными?

Учитывая типичное поведение потребителей, если бы два продукта были примерно равны с точки зрения цены и качества, большинство людей просто придерживались бы того, к чему они привыкли. Что-то вроде этого не должно было так легко вытеснить его с рынка.

- Ну...

Молодой человек, казалось, немного нервничал, когда прошептал.

- Я слышал, что это довольно вкусно.

- Вкусно?

Алванкент нахмурился и открыл синие зелье. Сначала он поднял его, чтобы осторожно понюхать, но всё было в порядке. С внезапным приливом смелости он выпил всё это быстрыми сериями глотков, а затем выпустил длинную, мощную отрыжку.

В дополнение к типичному стимулирующему эффекту такого зелья, выражение лица Алванкента приобрело чистое блаженство.

Мгновение спустя выражение его лица снова помрачнело.

Вкус и ощущение были превосходны, и его благотворное воздействие было неоспоримым. Теперь он понимал, каким образом этот продукт за одну ночь получил такое преимущество над ним. Хуже того, ему было бы трудно воспроизвести такую вещь: ароматы могли бы быть введены с различными травами, но как было достигнуто это освежающее шипение? Даже если бы ему удалось повторить этот процесс, это, вероятно, повысило бы производственные затраты до небес.

Когда он думал о том, как этот конкурент на самом деле продавал эти предметы по более низким ценам, чем его... если бы он поднял свои собственные цены только ради улучшения вкуса, он, несомненно, копал бы свою собственную могилу.

Но что-то надо было делать!

При этой мысли Алванкент помахал рукой молодому человеку.

- У меня есть для тебя новое задание.…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77: Ядовитый**

Марни Уилф тащился по снегу вместе со своим караваном.

Он покидал Город Ланкастер.

Дело было не в том, что он не мог сразу же отправиться из города в подземную крепость. Его беспокоило то, что он мог привлечь чье-то недружественное внимание после того, как начал продавать эти два новых зелья. Если он изберёт слишком прямой путь туда, куда направлялся, то, хотя поначалу казалось, что он исчез, вполне вероятно, что кто-то в конце концов обнаружит тайный вход в его убежище, и это может стать настоящей проблемой.

Таким образом, каждый раз, когда он заканчивал свои дела в городе, он проделывал длинный обратный путь и входил в канализацию Ланкастера снаружи. Как один из игроков, он имел карту сети подземных туннелей, так что не было никакого страха заблудиться.

Однако после того, как он проделал это несколько раз, события всё же начали развиваться в его худшем сценарии.

Слабая тень промелькнула мимо Марни и слегка кивнула ему.

- Как и ожидалось, кто-то преследует меня?

Он вздохнул.

Дух начал изображать различные жесты. Марни с минуту наблюдал за ним, потом поднял бровь.

- Там очень много людей. Три дюжины? В основном кучка наемных бродяг? Тогда всё в порядке.

Он ухмыльнулся, и в его глазах вспыхнул неприятный свет.

Если бы это было что-то вроде священного корпуса Блестящей Белой Церкви, идущей за ним, он определенно сейчас бежал бы за дорогой жизнью, и он никогда не принёс бы свои товары в Ланкастер снова, пока он не поднимется ещё немного.

Но если это была просто какая-то случайная группа бродяг, это означало, что человек, дёргающий за ниточки, имеет ограниченные средства.

После того, как Марни расстался с Гильдией Серебряного колокола, он внёс некоторые изменения в свой караван: теперь все кучеры и охранники тоже были игроками!

Хотя Иван был единственным среди них, кто даже прошёл через смену класса, остальные были новыми игроками, тем не менее, были закалены временем, и теперь они были на среднем 10 уровне. Не говоря уже о таком сброде — даже если бы они противостояли настоящим войскам, равным им по численности, они всё равно одержали бы верх!

Вскоре главарь преследователей заметил, что Марни бесцельно бродит по кругу, и понял, что их заметили. Вместо того чтобы продолжать ходить вокруг да около, они решили просто воспользоваться своим превосходством в численности и быстро окружили караван.

Хотя Марни уже был проинформирован его Духом о том, что о преследователях не стоит беспокоиться, когда он увидел их в лохмотьях, дрожащих на снегу, но кричащих и позирующих в отчаянной попытке казаться угрожающими... Марни не мог не вздохнуть.

- Мистер Уилф, я поздравляю вас с успехом вашей новой продукции.

У того, что шёл впереди, было при себе кое-что интересное, и у двух его прихвостней тоже. Это был разительный контраст с остальной пёстрой командой.

Они превосходили численность людей Марни как минимум в три раза, и поэтому, вероятно, чувствовали, что полностью контролируют ситуацию. С легкомысленной ухмылкой предводитель преследователей продолжил.

- Интересно, не хотите ли вы стать партнёрами? Мы могли бы стать богатыми вместе.

- А, не интересуюсь.

Марни не стал утруждать себя подобными шутками и коротко ответил ему.

Лицо другого мужчины мгновенно потемнело. Изучая холодное безразличие Марни, он прорычал.

- Тебе лучше хорошенько подумать. На данный момент, я всё ещё готов позволить тебе быть кем-то, двигающимся вперёд. Каждый из нас может съесть по кусочку пирога. Если ты действительно не знаешь, как разглядеть своё благословение, мне, возможно, придётся прибегнуть к немного более прямому подходу, чтобы убедить тебя поделиться со мной всеми своими секретами!

- После долгих размышлений я остаюсь равнодушным.

Марни показалось, что он видит облачко дыма, поднимающееся из головы другого мужчины, но не мог решить, от гнева это или от стыда.

Как бы то ни было, это означало срыв переговоров.

- Мочите их всех! Берите всё, что хотите с их тел и повозок!

С этими словами на них напала толпа бродяг.

- Мне жаль вас, ребята, но я всё же должен предупредить: поднимите руку на любого из нас, и вам лучше быть готовыми умереть ...

Прежде чем Марни успел договорить, несколько бродяг набросились на него, не сводя глаз с его красивого пиджака.

Марни мог только вздохнуть.

- Ну, вы сами навлекли это на себя.

Как будто отказываясь защищаться, он опустил обе руки. Затем он прошептал.

- Я Железный Человек.

В следующее мгновение красно-золотые доспехи вылетели ниоткуда, собираясь на теле Марни и образуя полный комплект металлической брони!

Это поразительное развитие событий ошеломило нападавших. Даже тот, кто командовал ими неподалеку, изумлённо разинул рот. Затем он посмотрел на доспехи Марни с нескрываемой жадностью.

- Джарвис!

Крикнул Марни, и его Дух окутал доспехи эфирным голубым сиянием, свет исходил из швов между пластинами брони.

Это было что-то забавное, что Марни обнаружил путём экспериментов: если Дух мечника продвигался по дереву навыков зловещего клинка, их дух присоединялся к их оружию, увеличивая урон, наносимый их навыками.

И всё же, здесь были навыки, которые включали в себя отказ от клинка, чтобы атаковать врагов голыми руками. Одним из ключевых примеров был "бросок через плечо", который был доступен на 3 уровне.

Если бы не было никакого меча, что бы сделала эта техника усиления духа? Ответ состоял в том, что его можно было бы наносить на чью-то броню, если бы это каким-то образом воспринималось как "оружие"! Это значительно увеличило свойства брони — и при использовании таких навыков драки, как бросок через плечо, урон также будет значительно увеличен!

Это была личная конфигурация, к которой Марни пришёл по своей собственной инициативе. Возможно, стоит также упомянуть, что когда он впервые заключил договор со своим духом, "Джарвис" было именем, предложенным системой, и поскольку он думал, что это неплохо звучит, он сохранил его.

- Железная Ладонь! Метеоритный Удар! Клык дракона! Ты уже мёртв!

С пугающей быстротой фигура в красно-золотой броне обрушила серию атак на бродяг, возглавлявших атаку. Их предводитель видел кулаки Марни только как расплывчатое пятно, в виде шторма теней, а затем люди, приближающиеся к Марни, взорвались ливнем крови!

Марни был одним из многих игроков, вышедших из столь же скромного окружения, как и их противники. Именно поэтому они понимали, насколько драгоценна их новая жизнь. Они не позволяли никому забрать его у них просто из жалости и без колебаний сбивали приближающихся бродяг.

Обе стороны едва успели вступить в контакт, а вражеские войска уже понесли тяжёлые потери.

Даже телохранители, несмотря на всё их причудливое снаряжение, не могли сравниться с игроками. Можно было сказать, что они были хорошо обучены, но у них было мало опыта в реальном бою. Игроки, закаленные настоящими битвами не на жизнь, а на смерть, быстро справились с ними.

- Подожди, ты не можешь убить меня... я могу дать тебе денег.

Предводитель преследователей наконец осознал всю серьёзность своего положения. Видя, что его мольбы не доходят до его ушей, он повернулся, чтобы бежать, но Марни легко удержал его.

Зная, что теперь ему некуда бежать, он яростно зарычал на Марни.

- Вот погоди ... мой отец отомстит за мою смерть!

С этими словами его тело быстро расширилось, как воздушный шар.

Почувствовав опасность, Марни попытался убежать, но когда тело мужчины взорвалось, если бы не броня, которую он носил, он был бы весь забрызган чёрной кровью.

- Я не думал, что он способен на такую жестокость.

Пробормотал Марни серьёзно.

Уничтожив последнего из их противников, Иван подошёл и взглянул на Марни.

- А почему ваше здоровье падает?

Спросил он вслух.

- Что? Срань господня! А когда меня отравили? Этот парень был ядовитым до мозга костей! Чёрт возьми, я снова мёртв.…

Прежде чем он успел закончить свою последнюю мысль, Марни рухнул на землю.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78: Падший Бог**

Волнение в Ланкастере ничего не изменило в Порту Фьерд, расположенном за много миль отсюда.

Теперь, когда она поняла значение Прибрежной Равнины Бородавок для племени Людо-лягушек, Принцесса Лия отказалась от своих планов устроить там засаду для врагов. После некоторого обсуждения с лидерами различных групп игроков, они решили атаковать из леса примерно в двух километрах от скал. По словам Эдварда, который проник в Общество Тайного Ока, чтобы предоставить информацию о том, где они были собраны, если только вражеские силы намеренно не расширили свой маршрут ещё на пятнадцать или шестнадцать километров, чтобы обойти лес, они определенно будут проходить там.

Разведчики, которых они послали шпионить за лагерями Общества Тайного Ока, были обнаружены врагом и немедленно убиты. Теперь всё было действительно захватывающе.

В настоящее время игроки по-прежнему не имеют возможности обмениваться мгновенными сообщениями на большие расстояния, но лидеры групп могли контролировать статус своих товарищей по команде. Когда эти разведчики потерпели неудачу во вражеской вылазке, они использовали код, который был организован заранее, применяя к себе определенную серию ударов в определенном порядке. С этим закодированным сообщением они смогли сообщить своим командирам, находившимся в дюжине километров от них, что враг приближается.

В ответ на этот сигнал игроки бросились в бой.

Способы транспортировки в этой обстановке были, как правило, не впечатляющими. Обычные люди, путешествующие в такую погоду, должны быть способны передвигаться только пешим ходом. В лучшем случае, они могли бы взять несколько саней, и каким-то образом найти несколько хаски, чтобы тащить их через снег. Классы воинов были неспособны использовать магию, чтобы вызвать любого коня, но они могли бежать со скоростью скоростных поездов и легко превзойти скорость звука. Ненастная погода ничего для них не значила.

Члены Общества Тайного Ока и близко не могли подойти к таким сверхчеловеческим подвигам. Даже Чёрный хлыст, самый сильный из них, был сравним только с игроком на 40 уровне или около того. Без каких-либо Божественных даров высокого уровня он, вероятно, даже не смог бы встретиться лицом к лицу с верховным жрецом Гнилых костей. Учитывая все обстоятельства, самое быстрое, что он мог сделать, было только со скоростью запряженной лошадью колесницы.

Выйдя сразу же после получения этого сигнала от разведчиков, игроки легко смогли найти хорошие позиции засад, чтобы застать врасплох войска Общества Тайного Ока.

Сам Си Вэй предоставил всем участвующим игрокам расходный материал ограниченного времени, Эггног: даже если бы им пришлось полдня лежать в ледяном снегу, один глоток этого Эггног, и они вернулись бы на ноги в полной силе, не тронутые холодом!

Кроме того, возможно, вдохновлённые поразительными способностями игроков, обычно спокойные Людо-лягушки ожили энергией, помогая игрокам с их засадой на Общество Тайного Ока!

Даже старейшина извлёк из угла своей огромной раковины какой-то длинный изогнутый посох и последовал за ними вместе с Квакатоа. По его собственным словам, эта засада мало поможет их положению, но он всё равно пойдет и поддержит своих товарищей боевыми приемами.

Это означало, что в данный момент в деревне Людо-лягушек никого не было.

Для Людо-лягушек это будет последнее, отчаянное сражение. Удаляясь от своих домов, они старались не отвлекаться на посторонние вещи. Что бы ни случилось с этими пустыми домами, теперь им было всё равно. Они не оставили после себя ничего ценного, кроме солёной рыбы.

Это было не так, как если бы Общество Тайного Ока охотилось за своими материальными благами. Их интересовала только земля. Даже если они каким-то образом обойдут засаду и захватят деревню, это не будет служить никакой цели. Трудно было себе представить, что они пойдут на такие большие неприятности ради чего-то, что не принесет им никакой пользы.

Однако для Си Вэя это была восхитительная возможность.

Сразу же спустившись в мир смертных, он прошёл через деревню Людо-лягушек.

По правде говоря, игроки уже перевернули землю на три фута в глубину, по всей деревне. Даже металлодетектор не найдёт здесь никаких сокровищ — кроме соленой рыбы.

Но Си Вэй искал нечто, скрытое гораздо глубже.

- Я так и знал. Это не обычная деревня.

У него уже были свои подозрения: Людо-лягушки не должны были обладать способностью сбивать чудовище длиной более десяти метров и даже использовать его панцирь в качестве дома. Как таковое, массивное строение в центре деревни вызывало определенные вопросы.

До их союза старейшина сказал им, что именно этот Бог воды помог их предкам заселить эту землю.

Почти тысячу лет назад эти Людо-лягушки были немногим старше первобытных пещерных людей. Как же они все были привязаны к такому специфическому месту, как это? Каким был бы самый простой способ сделать это?

Создав весьма заметный ориентир.

И что могло бы вдохновить Людо-лягушек добровольно поселиться на этом песчаном пляже?

Ответ был ясен как день: готовый дом со множеством комнат внутри, который мог бы простоять тысячелетия.

- Это больше, чем ориентир...

Си Вэй постучал по хитиновым стенам и почувствовал слабые следы магии, проходящей через них. Понимание осенило его.

- Он также служит магическим фокусом. Ах, узоры на поверхности на самом деле рунические символы... интересно. Такая оболочка уже была бы наполнена магической энергией и должна была бы в какой-то степени восстанавливаться. Направляя силу их веры, он мог бы заманить большое количество рыбы на мелководье поблизости. Может быть, он также отгоняет морских монстров?

Как бы то ни было, эта морская раковина была ориентиром не только для предков Людо-лягушек, но и для Си Вэя.

Ему не потребовалось много времени, чтобы понять, что скрывается за этими магическими узорами. Судя по расположению оболочки, он был в состоянии найти точку соединения. Стоя на этом месте, он усилил своё духовное восприятие, которое в одно мгновение пронзило землю.

Примерно в тысяче пятистах метрах под поверхностью земли находился алтарь. Это было не то, что люди могли бы сделать — это было похоже на священный символ, который каким-то образом стал материальным, и он все ещё излучал слабый намёк на божественность.

Там, в центре алтаря, лежало то, что искал Си Вэй: тело Бога воды!

Не разрушенные останки, как поначалу предположил Си вэй; это было полностью целое тело!

Ну, может быть, и не совсем целое, осмотрев тело более внимательно, он обнаружил многочисленные дефекты.

Бог воды был как хрустальный шар, который был разбит вдребезги, а затем снова собран вместе.

И клеем, соеденявшим останки была тысячелетняя вера от Людо-лягушек!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79: Гнев Старшего Бога**

Опасаясь непредвиденных осложнений, Си Вэй немедленно скрылся с реликвией в своё Божественное Царство, где он поспешно разорвал её и впитал в себя сущность. Потребуется некоторое время, чтобы полностью усвоить всё это.

Однако, как только дело было сделано, Си Вэй задался вопросом, не был ли он слишком опрометчивым.

Божественный аватар также обладал некоторым следом божественных воспоминаний. Когда Си Вэй впервые прибыл в это измерение, он полагался на воспоминания предыдущего Бога игр, чтобы начать здесь работу. Гнилые кости был точно таким же случаем, новорождённый Бог, точно такой же, как и он. Воспоминания, которые он унаследовал, были в основном связаны с ревенентами, и были ограничены в их применении.

С Повелителем Воды такого не было: он был старшим Богом с самого начала, и даже после уничтожения его аватара, остатки всё ещё хранили богатство древних знаний.

Здесь были тайны, которые простые смертные никогда не надеялись узнать.

Например, вся жизнь в этом мире когда-то вымерла. Различные виды, которые были живы сейчас, фактически представляли собой второе поколение, воссозданное богами.

Другой секрет заключался в том, что в прошлом было целых три Битвы Богов: первая была между Богами и изгнанниками. Вторая была между старыми Богами и новыми. Третья соответствовала воспоминаниям, унаследованным от Бога игр - битва Богов и Демонов, которая расколола континент на семь частей.

Давным-давно изначальный Бог Игр был убит другими богами, и некоторая часть его силы была отнята. Тем не менее, никто не занял его роль, поэтому обновление веры было в состоянии привести к замене.

Конечно, эти лакомые кусочки были далеки от того, чтобы быть какой-либо заботой Си Вэя, во-первых. Во-вторых, плохое состояние аватара заставляло воспоминания быть туманными и нечёткими, так что он не мог получить ничего, кроме приблизительного представления о том, что произошло. Все детали были спутаны, и не было больше никакой надежды разобраться в них.

Это было что-то совсем другое, что вызывало у него такое смятение.

Ещё до того, как он предъявил свои права на останки Повелителя Воды, Си Вэй почувствовал, что что-то не так. После победы над ним в Битве Богов, почему Прометей, Похититель Огня, не впитал сущность Повелителя Воды прямо там и тогда?

Оказалось, что на то была простая причина: после того как Прометей проломил ему череп и раздавил тело, Бог океана, прибыл как раз вовремя, чтобы в ответ надрать ему задницу. Если бы Прометей не победил его так быстро, как только мог, он, вероятно, сам пал бы во время той битвы, сраженный Богом океана.

Хотя Бог океана не стоял среди семи Божественных Отцов, он был чрезвычайно могущественным старшим Богом по своему собственному праву и высшей властью над океанами. Кроме Повелителя Воды, он также повелевал верностью таких божеств, как Повелителя Волн, Бога цунами, Заклинателя приливов и многих других.

С точки зрения силы он не сильно отставал от семи Божественных Отцов. Когда Повелитель Воды был повержен, Бог океана ответил яростной волной тайфунов, чтобы утопить землю и погасить все огни, что привело бы к концу Похитителя Огня (не говоря уже обо всех других божествах, которые были связаны с огнём).

Семь Божественных Отцов, которые хранили веру всех живых существ на земле, естественно, не могли допустить такого чудовищного безумия со стороны Бога океана. Они свергли его и заставили поклясться, что он никогда больше не ступит на сушу, а затем с позором отослали его обратно в его лазурные владения.

После этого Бог океана собрал разрушенные останки Повелителя Воды и похоронил его в песке у воды. Он велел Людо-лягушкам хранить свою веру, надеясь, что это исцелит Повелителя Воды.

Как только процесс исцеления будет завершен, появится новый Повелитель Воды.

А потом, как раз на пороге этого свершения, Си Вэй вломился внутрь и скрылся.

Когда Бог океана узнает об этом, он, вероятно, столкнется с гневом старшего Бога.

- Не паникуй... старшие боги обычно действуют медленно.

Лихорадочно утешал себя Си Вэй.

- Я могу просто продолжать идти, как планировал. Пока я работаю достаточно быстро, я скоро буду вне их досягаемости!

В огонь уже было заложено масло. Даже если бы Си Вэй выплюнул божество обратно, стряхнул его и вернул законному владельцу, он, вероятно, всё равно был бы размазан по всей стене.

В таком случае, вместо того, чтобы волноваться, он использовал бы это давление, чтобы стать алмазом. Он будет гнать своих игроков вперёд, набирать новых на свою сторону и продолжать расширяться.

Если бы у него было достаточно последователей, он смог бы противостоять даже Богу океана.

Более того, этот парень поклялся никогда не ступать на сушу, не так ли? Если его преступление будет раскрыто слишком рано, и месть постучится в дверь, он сбежит в мир смертных и найдёт место, чтобы спрятаться. В полнолуние он найдет способ повернуть приливы и отливы вспять.

При этой мысли взгляд Си Вэя непроизвольно устремился к миру внизу и своим игрокам.

- Делайте всё возможное, ребята…

………

Джо чихнул.

- Тише ты, дурак! А что, если враг нас услышит?

Прошипел Эдвард.

- Извини, у меня нос зачесался. Между прочим, я чувствую, что внезапно стал гораздо более могущественным. Наш Бог, должно быть, наблюдает за нами прямо сейчас!

- Нет, это потому, что ты замёрз до смерти мгновением раньше, и Илина должна была воскресить тебя.

Прошептал Гоу Дань.

- Я уверен, что ты знаешь, после воскрешения здоровье и мана восполняется.

- Как я мог умереть от холода!?

- Очевидно же. Разве это не часто случается? Даже если бы ты не обращал внимания на своё здоровье, это не должно быть новостью для тебя.

Пробормотал Эдвард.

- Как ты думаешь, для чего этот Гоголь-Моголь?

- Попробуй немного повысить болевую чувствительность.

Предложил Гоу Дань.

- Это поможет тебе понять, когда с тобой случится что-то плохое.

- А где Илина? Я должен поблагодарить её.

Джо смущённо огляделся по сторонам.

- Она опять с Людо-лягушками.

Прошептала Джессика в ответ.

- Без её присмотра они начинают беспокоиться.

Их приглушенный разговор был прерван духом Джо, который со свистом пронёсся через заснеженный вечнозеленый лес, появившись перед ними. Он отчаянно что-то изображал.

Все мгновенно замолчали.

- Враг приближается. Всем приготовиться к бою!

Прошептал Эдвард. Он взглянул на Духа и заметил с оттенком зависти.

- Если бы не предел дальности действия от пользователя, эта штука была бы лучшим разведчиком.

Вдалеке по лесной тропинке с трудом двигался конвой. Кучеры повозок кричали друг на друга, недовольные тем, что им приходится так тяжело.

Когда вдруг на полпути вниз тишину деревьев нарушил боевой клич.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80: Её Величество**

Судя по всему, в сражении участвовало не так уж много людей. Тем не менее, борьба между игроками и Обществом Тайного Ока была ожесточенной.

Алхимик тайного ока оказался почти никчёмным, быстро убитым игроками. Тем не менее, с его последним вздохом он активировал костяные благовония. Они были не очень далеко от Долины трагических мертвецов. Хотя королевская армия регулярно патрулировала этот район, всегда была нежить, блуждающая по этому региону.

В воздухе витал дым благовоний, и внутрь начали просачиваться скелеты.

Скелеты не видели различий между живыми и нападали на людей с обеих сторон. Тем не менее, они оказали большее влияние на игроков. Сравнивая их лучших бойцов, а также их среднюю боевую силу, игроки были в небольшом недостатке, и полагались на их мораль, их численность и элемент неожиданности, чтобы получить преимущество.

Игнорируя вопрос о моральном состоянии, по мере продолжения, значение шока от засады естественно рассеялось. Необходимость сражаться со скелетами также означала, что они больше не превосходили противника в той же пропорции.

Привыкший к лидерству, Эдвард сразу же заметил, что враг, похоже, осознал важность их классов поддержки.

- Воины, насмехайтесь над врагом! Защищайте жрецов!

Крикнул Эдвард во весь голос.

- Все остальные, зовите боссов!

В игре такого рода стратегия может легко привести к их падению, так как босс, как правило, будет окружен элитными мобами. Лучше всего было бы сосредоточить огонь на этих элитных мобах, чтобы эффективно убрать их заранее, а затем перегруппироваться, чтобы атаковать босса.

Но это была не игра, и они не убивали монстров — они были против настоящих, живых людей.

Моральный дух был очень реальной проблемой. Эдвард уже проникал в лагерь Общества Тайного Ока раньше, где он узнал, что эта фракция Империи Валла была в основном объединена страхом перед своим лидером, Чёрным хлыстом.

Другими словами, победа над Чёрным хлыстом также погасит боевой дух врага!

Среди всех приёмов наиболее полезной, несомненно, была "насмешка". В подобных ситуациях воины в авангарде действительно сияли.

- Эй, червяк!

- Почему бы тебе не побежать домой и не поплакаться своему папику?

- Хаха. Ты жалок, как и твои друзья!

Использование навыка насмешки означало фактически использование своего собственного голоса, чтобы привлечь внимание врага, но не было никакой практической разницы между просто "насмешкой" или приукрасить её чем-то ещё, так что это было загадкой, почему воины всегда чувствовали потребность пофантазировать с ней.

Возможно, они накопили много негодования от того, что получали весь этот ущерб.

Шлепок! Лия, оказавшись лицом к лицу с элитным мобом, на мгновение потеряла бдительность, и её украшенное знаменем копье было выбито из рук хитрым противником.

- Ха-ха, с тобой всё кончено!

Размахивая двойными ятаганами, противник провёл языком по своим клинкам в непристойном жесте, его лицо светилось злобным восторгом. Он хотел увидеть эту беловолосую крошку, съежившейся от ужаса и паники перед ним.

Хотя он был довольно важным членом общества, всякий раз, когда кто-либо из членов совершал серьезное преступление, он всегда выполнял наказание лично. Ему доставляло огромное удовольствие видеть их ужас, отчаяние и ненависть, когда он резал их на куски.

Однако на этот раз всё пошло не так, как он ожидал.

- А? Я так не думаю.

Лия бросила разочарованный взгляд на своё упавшее копье. Это была не награда за то, что она была NPC события во время налёта на Церковь Гнилых костей. Си Вэй завещал это оружие лично ей. Это был всего лишь элитный предмет с несокрушимым свойством, которое также увеличивало радиус её ауры на 20%.

Будучи Воинственной принцессой, Лия была увешана аурами. Это расширяющие ауру копье было идеальным предметом для неё в командном бою.

Но дело было в том, что оно было полезно только во время командных боев. Это было единственное время, когда его использование было оправданным. Однако в сольном поединке оно было бесполезным. У него были только характеристики предмета элитного уровня, и не было никаких навыков, которые требовали бы его оснащения.

Правда заключалась в том, что это было не самое лучшее её оружие, несмотря на то, что оно сияло божественным сиянием. Другие могли бы посмотреть на него и вообразить, что это невероятно мощный артефакт — полностью игнорируя длинный меч, вложенный в ножны на её бедре!

- Боже мой, не отведёшь ли ты от меня свой взор хоть на мгновение...

Прошептав молитву, она вытащила клинок.

- А это что такое? Теперь ты мечтаешь подраться на мечах? Это ничего не изменит — потому что я специализируюсь на поражении противников не копьём, а мечами!

- Тогда давай посмотрим, как ты будешь защищаться от меня!

Одним движением руки меч принцессы превратился в хлыст с острым лезвием!

В то же самое время, что-то изменилось в её выражении лица. Выражение её лица в мгновение ока изменилось с благочестивого на высокомерное, губы искривились в злобной усмешке.

Её змеиное лезвие мелькнуло в воздухе размытым пятном, хлеща и щелкая вокруг неё!

- Встань передо мной на колени, уахахахахаха!

Каждый камень и дерево, до которых она могла дотянуться хлыстом, были расколоты без малейших усилий, пока всё не рассыпалось на миллион осколков.

Мечник Общества Тайного Ока парировал пару ударов, прежде чем быть поглощенным вращающимся смерчем клинка. Когда лезвие наконец остановилось, его сильно израненное тело опрокинулось, едва узнаваемое как человеческое.

- Это... не... меч...

Выдавил он из себя с последним, предсмертным вздохом.

Жестокость этой демонстрации означала, что ни друг, ни враг не осмеливались приближаться к принцессе Лии слишком близко.

- Ваше... Ваше Высочество ...

Крикнул один из её телохранителей, приближаясь на цыпочках.

- Вы будете обращаться ко мне "Ваше Величество"!

Холодно ответила Лия.

- Э-э... Ваше Высочество

Он задохнулся от этих слов и, увидев ледяной блеск в её глазах, пробормотал.

- Ваше Величество!

Услышав это, Лия удовлетворённо кивнула.

Тем временем телохранитель закатил глаза, думая.

«Когда ты придёшь в себя и вспомнишь этот момент, не ищи яму, чтобы там умереть».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81: Падение Черного хлыста**

Чёрный хлыст не имел ни малейшего понятия, откуда взялись эти суицидники.

Всё, что он хотел сделать, это пойти раздавить несколько Людо-лягушек, чтобы расчистить путь для строительства в Порта Фьорд. Почему на них вдруг напала целая куча чокнутых?

С ними было действительно трудно справиться. Все его подчиненные уже были заблокированы. Сами Людо-лягушки почти не участвовали в драке, обмениваясь ударами со скелетами, пытаясь немного потревожить их.…

Долгие годы боевого опыта отточили его чувства до остроты бритвы. Потянувшись назад, он выхватил кого-то из тени, как раз когда его собирались ударить в спину.

Чёрный хлыст никогда не знал, что значит сдерживаться. Он бросил взгляд на других игроков, спешащих на помощь, а затем одним яростным движением сломал шею своему пленнику. Внезапно несостоявшийся убийца перестал дрыгаться и замер - но Чёрный хлыст ещё не закончил: сжав сильнее, он оторвал голову, откуда вырвался фонтан крови

Отбросив труп в сторону, он слизнул кровь с губ. Это было ужасное зрелище.

Обычно такого ужасного зрелища было бы достаточно, чтобы заставить любого приближающегося врага обмочиться. Даже если бы они не бросились врассыпную сразу же, у них всё равно не хватило бы духу сражаться.

И все же эти неизвестные нападавшие, казалось, не обращали никакого внимания на смерть своего товарища.

Чёрный хлыст сплюнул, взмахнул хлыстом и одним движением руки отослал нападавших прочь от себя!

Молодой маг поблизости метал в него огненные шары и ледяные стрелы. Где-то среди шквала заклинаний были и несколько арбалетных болтов, выпущенных охотником.

Но всё было напрасно.

Сухожилия из хвоста Шелкового Скорпиона образовали сердцевину его хлыста, который затем был обернут в кожу болотного крокодила. Оттуда мастера - алхимики и ремесленники с помощью сложной серии процедур превратили его в конечный продукт.

Плеть была не только невосприимчива к лезвиям, но и могла отражать всё, что угодно, кроме продвинутой магии. Он мог нанести сокрушительный удар, и тонкость, с которой он использовал его, делала его уникальным противником. Вот откуда он получил своё прозвище.

Легчайшим взмахом хлыста он отбросил в сторону летящие снаряды.

- А?

Когда он уже собирался сразить ближайших к нему вражеских воинов, прежде чем разделаться с магом и его другом охотником, Чёрный хлыст внезапно пригнулся, увернувшись от страшного удара сбоку.

Учуяв его атаку, этот негодяй двинулся назад в тень, но Чёрный хлыст оказался быстрее. Хлыст обвился вокруг горла негодяя и дернул его на себя.

- Опять ты! Как же так?

Увидев лицо мужчины, Чёрный хлыст застыл в шоке. Это был тот же самый человек, чью голову он только что оторвал.

Братья-близнецы? До него доходили слухи, что гильдии убийц обучают для таких целей братьев-близнецов.

Размышляя об этом, он заметил, что воины, которых он побил ранее, были быстро исцелены молодой девушкой с серебряными хвостиками.

- Что-то вроде сияющих священников Блестящей Белой Церкви...

Глаза Чёрного хлыста сузились. Он повернул хлыст, снова сломав шею мужчины, а затем отбросил труп, двигаясь вперёд, чтобы устранить девушку. Он не испытывал никаких угрызений совести, убивая женщин. Единственным хорошим врагом был мертвец.

- Джо, подразни его!

Крикнул молодой маг.

Ещё один молодой человек, лежавший на земле, вскочил на ноги. Ударив себя кулаком в грудь, он проревел.

- Ведро мочи!

Чёрный хлыст почувствовал, как в нем закипает неописуемая ярость. Или он сначала он убьёт этого с его грязным ртом.

Но он крепко сжал свой хлыст, и его врожденное магическое сопротивление помогало ему держать себя в руках. Отбросив последние остатки этого странного импульса, он продолжил свой первоначальный план и бросился на девушку-целительницу!

Теперь он был прямо перед ней. Ему нужно было только отразить ещё один залп от дуэта магов и охотников, и тогда ничто не могло помешать ему покончить с жизнью девушки!

Чёрный хлыст смотрел, как девушка подняла свой окованный железом гримуар и сунула ему в лицо.

- Столкновение с фениксом!

Что за чертовщина с фениксом?

Когда книга в твердом переплете подбросила его в воздух, Чёрному хлысту показалось, что он увидел слова "Святая Библия", написанные спереди. Вероятно, это священный текст из религии девушки.

- А твой бог знает, как ты разбрасываешься его божественными словами!

Прорычал он про себя.

В своём Божественном Царстве высоко вверху Си Вэй увидел то, что было сделано, посчитав это отличным ходом.

Чёрный хлыст тяжело рухнул на землю, изрыгая кровь, и решил, что он получил больше повреждений от одного удара, чем за всю битву

- Понятно... я думал, что она выглядит хрупкой и беспомощной, но оказалось, что она ваш настоящий козырь!

Неудивительно, что маг и охотник казались слегка удивлёнными его нападением на неё, и только сделали нерешительную попытку перехватить его.

Теперь Чёрному хлысту казалось, что он раскусил тактику врага.

Судя по тому, как шли дела, лучше всего было бы отступить.

Он взмахнул хлыстом, чтобы отмахнуться от врагов, стоявших у него на пути, а затем скрыться.

На этот раз, однако, хлыст с лезвием выстрелил в противоположном направлении, запутывая его хлыст и предотвращая любые дальнейшие атаки с ним!

Чёрный хлыст обернулся и увидел властную фигуру, молодую даму с золотыми волосами, которая смотрела на него с лукавой усмешкой.

- Всё кончено! Ваше Общество Тайного Ока не проявляет никакой заботы о жизни простых людей, грабя и разрушая, как вам угодно, и торгуя опасными материалами и существами!

Высокопарно заявил молодой маг.

- Твоё поражение было предопределено! Всё начнётся с падения Валлы!

Он поднял свой посох высоко в воздух, и голубое сияние собралось на его кончике.

- Съешь это! Морозн…

- Копьё Победы!

Воскликнула Илина.

Луч золотистого света пронзил воздух. Отвлекшись на мага и его экстравагантные взмахи, никто не заметил, что девушка уже пригвоздила Чёрного хлыста к огромному дереву неподалеку.

- Я мёртв.

Объявил Чёрный хлыст.

Эдвард вытаращил глаза. Шар голубого света дрожал на его посохе. Он неловко покашлял, а потом ему пришлось втянуть всё это обратно. Это было не очень приятное чувство.

Наконец, он выстрелил синим светом в воздух, как сигналом. Он взорвался во мраке ночи, как яркий голубой фейерверк.

- Чёрный хлыст был убит! Сопротивление бесполезно! Ваши слова могут быть использованы в суде против вас! Сдавайтесь, пока можете!

Продолжал Эдвард со своей напыщенной помпой, убеждая оставшихся в живых солдат Общества Тайного Ока сложить оружие.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82: Не останавливайтесь**

Всё шло именно так, как предсказывал Эдвард: после смерти Чёрного хлыста у врагов больше не было сил продолжать борьбу. Это была либо капитуляция, либо смерть.

Глядя на их военнопленных, Эдвард почувствовал лёгкое раздражение, не зная, что с ними делать.

Наконец, чуткая Вэла предложила ему решение.

- Лорд Ангор говорил о строительстве новых подземелий в городе. Пусть игроки перевезут туда наших пленников.

Когда игроки добили последних скелетов, они все одновременно получили системное объявление:

[Задание завершено: экспедиция: Помощь Людо-лягушкам!]

[Благодаря вашим неустанным усилиям тёмные силы "Общества Тайного Ока" из Империи Валла, расположенной в глубине континента, были остановлены. С этого дня никто не посмеет шутить с Безымянным городом! Выпьем за вашу доблесть, за спасение племени Людо-лягушек и искоренение зла!]

[Вознаграждение за задание: сегодня вечером в деревне Людо-лягушек состоится вечеринка с барбекю. Вы можете отдохнуть там некоторое время.]

[Деньги и очки опыта вскоре будут зачислены непосредственно игрокам.

Бонусные баллы будут рассчитаны и награждены в ближайшее время, а также. Обратите внимание, что баллы можно обменять только на предметы в течение периода проведения мероприятия (семь дней).]

[Система будет отключена для обновления. В то же время, некоторые функции (например, квест) могут быть недоступны, но способности и навыки игрока по-прежнему будут работать в обычном режиме. Спасибо за ваше внимание.]

Мгновение спустя, вновь полученные очки опыта вызвали повышение уровня многих игроков. Купаясь в их с трудом завоеванной победе, настроение у всех было весёлое.

По мере того как игроки строили планы о том, где встретиться снова, были некоторые, кто начинал скучать по жизни маленького города. Тем не менее, большинство игроков будут присутствовать на барбекю вечеринке.

Они уходили по двое и по трое, смеясь и болтая на обратном пути в деревню.

Людо-лягушки почувствовали огромную привязанность к этим людям, которые помогли им отбросить своих агрессоров. Только старейшина и Квакатоа, а также ещё несколько были действительно способны говорить на их языке—однако каждый раз, когда их глаза встречались, они обменивались теплым "Хакуна!" или "Ра!" Теперь это были официальные приветствия.

Многие из игроков, участвовавших в этом мероприятии, слышали о трюке, который Илина сыграла с водолазами, и хрипло пытались говорить через языковые барьеры.

Получив на этот раз неплохой улов для себя, Эдвард последовал за всеми на вечеринку, когда заметил уныло плетущуюся за ним Илину.

- Что-то случилось, Илина?

Она была самой молодой выжившей из всей деревни, и Эдвард не мог не волноваться за неё.

- Эдвард, ты не думаешь, что Бог игр столкнулся с какими-то неприятностями?

Изящный лоб Илины был нахмурен. Она была глубоко обеспокоена чем-то.

Эдвард скрестил руки на груди.

- Здесь мы говорим о всемогущем существе. С чем у него вообще могут быть проблемы? Ты слишком много думаешь.

Илина неопределенно кивнула, но она не была полностью убеждена. Прижимая к себе огромный, похожий на оружие гримуар, она молча молилась.

Даже если бы это было совсем немного, она была бы счастлива, если бы её вера могла принести какую-то пользу их Богу.

………

В тот момент, когда Си Вэй получил этот искренний момент молитвы, светящийся шар его божественного облика лежал на полу, как гора слизи.

Он несколько переоценил себя. Только что поглотил Бога Гнилых костей, он бросился вперед и проглотил совершенно другую категорию божества. Это несварение привело к мучительному переживанию.

Это было не так уж и важно, но очень неудобно, подобно тому, что следует за неосторожным перееданием, когда человек страдает как от несварения желудка, так и от запора.

Честно говоря, Си Вэй мог поклясться, что его форма шара немного увеличилась в размере…

- Этот ручеек веры ... он исходит от Илины? Никаких личных желаний или привязанностей, только её абсолютная вера в меня. Это объясняет его чистоту.

Си Вэй был действительно поражён её верой. Она определенно была Святой его ордена. Он сделал правильный выбор.

После того, как он впитал это подношение самой чистой энергии веры, он почувствовал себя немного лучше. Вероятно, это было только его воображение — для божественного существа такое количество веры было почти ничем, даже не достаточно хорошим, чтобы ковыряться в зубах. Качественная вера была велика и всё такое, но по сравнению с остатками божественного аватара, это было меньше, чем одна капля воды в огромном океане.

Мало кто понимал это так, как Си Вэй, но он не позволял этому сбить себя с толку, вместо этого убеждая себя продолжать двигаться вперёд. Теперь в его сознании звучало много душ, и он чувствовал прикосновение сил, с которыми ему было не совсем комфортно. Он решил завершить процесс ассимиляции как можно скорее, а затем выбросить тело куда-нибудь.

- У меня нет выбора.

Сказал он себе, его фигура всё ещё казалась невероятно растянутой.

- Этот мир - не то место, где мы можем позволить себе роскошь стать сильнее с течением времени.

Вспомнив о двух клинках, висящих над его головой — один от Бога океана, а другой от Бога черепа.

Си Вэй быстро привёл себя в действие. Даже если он делал это только ради своих последователей, и ради предотвращения другой трагедии, подобной той, что произошла с Тэррой, он не мог остановиться в своём стремлении стать сильнее.

Глядя с небес на своих игроков, которые ели и пели в деревне Людо-лягушек, удовлетворённо улыбаясь самим себе, Си Вэй прошептал.

- Я не остановлюсь. Пока вы идёте, я буду ждать вас впереди. Так что и вы не останавливайтесь, ладно?

Хотя он и сказал это, на самом деле он ничего не добьется с помощью одного только хвастовства. В данный момент его способности были ограничены, и не было похоже, что у него есть какое-либо лекарство от этого, лежащее вокруг места. При такой скорости ему может потребоваться довольно много времени, чтобы закончить переваривание Повелителя Воды.

- Тогда ничего не остается, как продолжать спотыкаться. Мне нужно будет придумать какой-то способ выжать больше веры из моих последователей. Я только что закончил обрабатывать ещё один кусочек Повелителя Воды, так что я должен быть в состоянии справиться с этим, по крайней мере. Тем не менее, скорости Windows 98 теперь не хватает.

При этой мысли Си Вэй преобразовал энергию веры в божественную силу и влил её в свой компьютер. Первоначально он проявил этот компьютер из своей божественной силы, чтобы помочь ему управлять данными игроков и квестами. В настоящее время он отстает, поэтому настало время для обновления и некоторой оптимизации.

После изрядной доли чудодейственной магии ПК родился заново.

- Появись, Windows XP!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83: Функция Последователя (1)**

Игроки весело провели ночь в деревне Людо-лягушек.

Хотя поначалу водолазы были удивлены необъяснимым появлением костра, предметов для барбекю и разнообразных морепродуктов на деревенской площади, они в конечном итоге приписали это божественному благословению, которое, по-видимому, было всем объяснением, которое им нужно было отпустить и веселиться с человеческими игроками всю ночь напролёт.

Но ничто хорошее не длится вечно. На следующий день игроки постепенно покинули деревню и вернулись в Безымянный город.

После того, как все события и задания были сделаны, в деревне не было ничего, ради чего стоило бы оставаться.

Для сравнения, в Безымянном городе располагалось подземелье "Живых мертвецов", а также Долина трагических мертвецов, которая до сих пор была исследована до 22%.

Те игроки, которые подняли уровень и получили новую добычу от последнего задания, по понятным причинам стремились проверить вещи — даже если натыкаясь на Архиепископа Гнилых костей или Епископа в Подземелье живых мертвецов, скорее всего, всё равно встретят свою ужасную смерть.

- Аы что, уже уходите?

Спросил Квакатоа у группы игроков во главе с Эдвардом.

- А нам больше ничего и не надо!

Эдвард рассмеялся.

- Мы пришли только для того, чтобы помочь вам, и теперь, когда вопрос решен, нам пора уходить.

- А мисс Святая...

Квакатоа повернулся к Илине.

Он говорил о ней как о святой не потому, что знал о её положении как Святой учиницы, а потому, что все Людо-лягушки стали считать не настоящей Святой Повелителя Воды.

Было очень жаль, что Си Вэй уничтожил божественного аватара Повелителя Воды, точно так же, как Илина получила более высокий уровень веры от Людо-лягушек.

- Конечно, Илина хотела бы уйти с нами.

И тут же перед ней возник Эдвард. Это было забавно, пока продолжалось, но Илина была Святой Бога игр, и она не могла продолжать ходить вокруг, маскируясь под икону для других религий. Если она продолжит выкидывать такие трюки, то может в конечном итоге потерять благосклонность их бога.

Квакатоа на мгновение замолчал. Затем он поднял глаза на Эдварда.

- Эм ... может быть, я присоединюсь к тебе в твоих приключениях?

Первым побуждением Эдварда было отказаться, но тут он заметил свет надежды в глазах Илины. Пока он в нерешительности расхаживал по комнате, перед ним неожиданно открылось окно системных данных.

«Значит, система уже заработала?»

Следуя этому предположению, Эдвард продолжил чтение.

………

[Версия игры 0.2. Обновление завершено]

[Максимальный уровень игроков повышен до 60]

[Добавлена новая специализация мага: Вызывающий Волны]

[Описание: Вызывающий Волны - это маг, который отказывается от всех других элементов, чтобы овладеть элементарной водой. Яростные метели, могучие цунами и непобедимые водные стихии-все это их командование. Призовите силу волн и поднимитесь над всеми остальными!]

[Нажмите здесь, чтобы посмотреть демонстрационное видео.]

[Предварительные условия: любой маг на 15 уровне или выше может попытаться выполнить квест по смене класса.]

Вызывающий Приливы, верный своему названию, способен создавать (или фактически, вызывать) воду из ниоткуда, а затем использовать её для битвы в качестве мага. Три основные сборки навыков на выбор:

[Арктика] атака льдом и морозом, или замораживание врагов.

[Поток] увеличение потока воды для создания приливных волн или лопастей воды высокого давления, используя воду чисто в её жидкой форме.

[Пробуждение] вызов поддержки существ из элемента воды.

[Добавлена новая специализация Жреца: Водный Ангел]

[Описание: вместо Божественной благодати и небесных благ, этот слуга Бога Игр был вдохновлен услышать песню океанов. Они образуют связи с левиафанскими созданиями, долго дремлющими в глубинах, и сами приучаются к подводному движению, так что эти Жрецы сами по себе являются грозными энергетическими центрами.]

[Нажмите здесь, чтобы посмотреть демонстрационное видео.]

[Предварительные условия: любой Жрец на 15 уровне или выше может попытаться выполнить задание по смене класса.]

Принимая специализацию Водного Ангела, это приведёт к падению эффективности основных заклинаний Жреца, но в обмен они получат огромное повышение своей статистики, переходя от класса поддержки к персонажу, способному как топить, так и наносить существенный урон. У них следующие сборки на выбор:

[Охотник Глубин] призывают проворных и страшных морских монстров, таких как ихтиозавр или мозазавр, для огромного потенциала повреждения.

[Мерзость] вызовите ужасающих существ из самых темных глубин океанов, как кошмары, ставшие реальностью, и проявите их, чтобы они сражались по вашему приказу.

[Трезубец] заключает договоры с чудесными созданиями, которые, хотя и не являются истинно божественными, тем не менее способны обладать чудесными силами, как образцы своего рода. Призовите один из их аспектов на поле боя, чтобы обеспечить благотворные ауры и боевую поддержку.

[Введена функция "Последователь": игроки теперь могут нанимать последователей в специально отведенных местах (требуется репутация - дружественная или лучше).]

[У последователей будет своя статистика, но они не смогут подниматься самостоятельно. Их лидер должен будет вручную назначить баллы в своём окне.]

[После их смерти их продвижение к следующему уровню будет обнулено. Если у них было менее 10% опыта, когда они умерли, их лидер должен будет заплатить соответствующую плату за камень жизни, чтобы оживить их.]

[Теперь вы можете нанять последователей в "Деревне Людо-лягушек"]

[Система репутации активна в "Порту Фьорд: деревня Людо-лягушек"]

[Новое подземелье добавлено: Порт Фьорд: мелководье]

На этот раз было много нового материала, но Эдвард сразу выделил главное: наконец-то появились специализации для магов! Он больше не будет чувствовать себя неполноценным рядом с Духовными Мечниками и Изгоями Теней!

Однако, увидев предлагаемую специализацию, он почувствовал некоторое опасение. Вызывающий Приливы звучал более чем устрашающе, но отказ от других элементов казался сырой сделкой для мага.

Илина, тем временем, казалась довольной. Она проверила свою нынешнюю репутацию в деревне Людо-лягушек и обнаружила, что её уважают. Таким образом, она повернулась, чтобы обратиться к Людо-лягушкам перед ней:

- Квакатоа, ты серьёзно собираешься присоединиться к нашей группе искателей приключений?

- Ну да!

Видя долгое молчание Эдварда, отчаявшийся Квакатоа теперь энергично кивал.

- Тогда с этого дня ты будешь моим последователем!

Уперев руки в бока, девушка кивнула, делая этот вывод, чрезвычайно довольная собой.

В ответ имя, которое плавало над головой Квакатоа, написанное зелёным цветом, чтобы указать, что он был дружелюбным персонажем, теперь переключилось на белый, как и имена самих игроков. Наряду с каракулями неразборчивых букв на незнакомом языке, он также получил титул:

[Лэндуолкер Квакатоа]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84: Функция Последователя (2)**

Функция Последователя, очевидно, была не просто случайной идеей, которую Си Вэй получил, наблюдая за своими верующими.

На самом деле, он уже обдумывал эту идею с тех пор, как переделал компьютер.

Поскольку большинство нынешних Людо-лягушек всё ещё были верующими в Повелителя Воды, даже если Си Вэй впитал божественность Повелителя Воды, до тех пор, пока он не унаследует божественные силы Бога и божественный порядок, он всё равно не сможет получить много последователей от Людо-лягушек.

В том же русле ему было бы трудно дать благословение Людо-лягушкам. Си Вэй даже не смог показать всю степень своей Божественной благодати Людо-лягушек.

Чтобы сделать простое сравнение, скажем, путь веры между Си Вэй и другими игроками был 5G, и различные видеоклипы, фотографии и полномочия могли быть разделены между ними мгновенно, тогда связь между ним и Людо-лягушками была в основном коммутируемым интернетом, даже изображение с низким разрешением могло занять до получаса для загрузки, и даже тогда был высокий риск появления ошибки "не удается загрузить".

Даже если вы не можете дать Божественную благодать чисто через путь веры, чтобы сделать это без неё, потребуется дополнительная Божественная сила, и использование этого множества ресурсов на обычной Людо-лягушке казалось несколько...расточительным.

Поэтому, чтобы более эффективно использовать божественную энергию, Си Вэй решил использовать своих уже существующих верующих, игроков, чтобы они действовали в качестве промежуточной точки.

До тех пор, пока Людо-лягушки клялись в своей верности любому игроку, немедленно составлялся контракт, основной пункт которого заключался в том, что их божественная энергия будет передаваться от "Повелителя Воды" к главному божеству этого игрока, “Богу игр”, для сохранности.

Контракт требовал согласия обеих участвующих сторон, в данном случае это будет "Повелитель Воды" и "Бог игр".

Божественный приказ Повелителя Воды находился в настоящее время под контролем Си Вэя, поэтому контракт должен был вступить в силу немедленно.

Если бы было так легко получить божественную энергию от верующих других божеств, это могло бы привести многих к вопросу.

- Означает ли это, что все, что мне нужно сделать, это победить маленькое божество и создать контракты, чтобы получить полный контроль над их божественной энергией?

Короткий ответ - нет.

Эту "лазейку" было довольно трудно использовать.

Первый и самый важный фактор успеха Си Вэя заключался в том, что между Повелителем Воды и Богом игр не было никакой прежней вражды, эти двое стояли совершенно независимо друг от друга в молчаливом соглашении о мире, поэтому Повелитель Воды не успел отреагировать и отомстить, когда Си Вэй нанес удар.

Затем была проблема с тем, чтобы Людо-лягушки "добровольно" поклялись в своей верности верующим Си Вэя, божественная энергия не была чем-то, что вы можете заставить кого-то, истинная вера отдельного человека и их готовность дать её вам были чрезвычайно важны, без этого не было бы никакого эффекта.

Наконец, Си Вэй атаковал Повелителя Воды в идеальный момент, прямо перед восхождением его божественности, если Си Вэй приобрел божественность Бога позже в этом процессе, его цели, возможно, уже обрели самосознание, в результате чего контракт не может быть сформирован. Если бы он атаковал раньше, и божественность Бога не поднялась бы до этого уровня, они не рассматривались бы контрактом как подчинённое "божество", снова делая контракт бесполезным.

Именно под этими сериями совпадений и явным использованием Си Вэем лазейки он смог проделать под столом работу по получению Божественной энергии от Людо-лягушек.

Божественная энергия, полученная от Людо-лягушек, была использована Си Вэем, чтобы полностью поглотить божественность водного лорда, это было похоже на заимствование денег у кого-то, чтобы купить верёвку, чтобы задушить их. В некотором смысле, Си Вэй действительно сочувствовал Повелителю Воды…

После того, как функция Последователя вышла в сеть, игроки, которые участвовали в событие крестового похода, были довольно заинтригованы, спеша убедить Людо-лягушек стать их последователем.

Хотя Людо-лягушки были довольно слабы в бою, иногда проигрывая даже самым слабым скелетам в одиночном бою, игроки могли использовать их в качестве приманки или мясных щитов во время своих рейдов, так как их можно было оживить с небольшим количеством золота…

Кроме того, Людо-лягушки всё ещё были довольно низкоуровневыми, даже Квакатоа был только на 5 уровне, кто знает, насколько сильными они могут стать в будущем?

Даже принцесса Лия, которая, вернув себе рассудок, смущённо забилась в угол и пропустила банкет, не смогла удержаться и побежала убеждать Квакатоа стать её последователем после объявления системы.

Она была очень разочарована, когда узнала, что Квакатоа уже стал последователем Илины.

Поэтому она изменила свою цель на старейшину деревни.

Не стоит недооценивать деревенского старейшину Людо-лягушек с его старыми костями. На самом деле, он получил самый большой урон из всех Людо-лягушек во время их последней схватки с Обществом Тайного Ока, размахивая своей тростью с точностью тренированного фехтовальщика. Вы не могли бы сказать по его обычной хрупкой внешности, но он почти мог обогнать пару игроков низкого уровня.

После долгого молчания старейшина деревни сказал Лии, что он уже был избран богами, чтобы стать вождём племени Людо-лягушек. Принцесса могла только скрыть своё лицо, когда она отвернулась после получения ежедневного задания от системы, которая помогла игрокам создать репутацию фермы... иметь такую систему под своим контролем, это означало, что он был "повелителем", признанным Богом игр, так же как Ангор и старик Ванке, Лия не могла просто забрать своего повелителя.

После неутомимого усердия игроков, они наконец-то провалили все свои попытки.⁠⁠

И после многих неудачных попыток игроки пришли к выводу о двух главных проблемах.

Во-первых, у них не было достаточно хорошей репутации. Система репутации была только что внедрена в деревне Людо-лягушек, их отношения с игроками были только на базовом дружеском уровне, отвечающем требованиям к набору в качестве последователя. Тем не менее, единственным человеком, который успешно сделал это, была Илина, которая уже была на уровне восхищения среди Людо-лягушек, в конце концов, она рассматривалась как Святая, её низменная репутация была вне карт…

Таким образом, игроки думали, что чем выше ваша репутация, тем выше ваш показатель успеха вербовки последователя.

Вторая проблема заключалась в языковом барьере: уже завербованные Квкатоа и неспособные быть завербованными старейшины деревни были единственными двумя Людо-лягушками, которые говорили по Шумонийски. Остальные были не слишком умны, и без Квакатоа или старейшины деревни, выступающих в качестве переводчиков, даже если игроки включали жесты рук и язык тела, это закончится только как неминуемая игра в шарады, ни одна из сторон не получит никакого смысла.

Когда игроки шли набирать команду, Людо-лягушки не только игнорировали их просьбы, но и собирались кучкой вокруг них, чтобы весело наблюдать, как игроки выставляют себя дураками.

Если бы не дружественный огонь, то наверняка многие игроки штурмовали бы деревню в своём разочаровании…

Решение этих двух задач не было сложным, на самом деле это было довольно легко, все было в двух словах…

Ежедневные квесты.

Престиж не достаточно высок? Ежедневный квест - это именно то, что вам нужно!

Ежедневные квесты давали некоторый престиж. Если вы делаете их достаточно долго, вы бы в конечном итоге будите на уровне восхищения.

Языковой барьер? Я уверен, что у вождя всё ещё есть ежедневные квесты для вас.

После того, как вы создадите достаточно репутации, вы сможете разблокировать специальную миссию от старейшины деревни, после завершения этой миссии вы получите уникальный предмет под названием "Шёпот Людо-лягушек", это маленькое ожерелье с лягушкой размером с ваш ноготь, оснастите его, и вы будете свободно владеть языком Людо-лягушек.

В основном, когда игроки впервые прочитали объявление системы, казалось, что преимущества последователей были написаны по всему экрану мелким шрифтом, но как только они заглянули в мелкий шрифт, вся страница бы заполнена "ежедневными квестами"

Игроки, которые не были заинтересованы в участии в ручном труде, быстро отступили от получения последователя, те, которые остались, были теми, кто либо не думал, что есть большая разница в выполнении рутинных квестов в деревне Людо-лягушек и в Безымянном городе, либо были настоящими твердолобыми поклонниками племени Людо-лягушек.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85: День отдыха (1)**

С тех пор как Си Вэй пришлось расслабиться и отдохнуть, чтобы должным образом переварить Божественные останки Повелителя Воды, игроки обнаружили, что у них гораздо больше свободного времени, чем обычно.

Ну, может быть, это было не "свободное время" как таковое. В конце концов, даже игроки самого высокого уровня были только вокруг жалкого уровня 30, а новый предел уровня теперь был поднят до 60 уровня, это было похоже на то, как если бы Си Вэй использовал этот простой метод, чтобы сказать своим игрокам.

- Вам ещё предстоит пройти долгий путь, так что продолжай в том же духе!!

Но игрокам действительно особо нечего было делать. Безымянный город, подземное убежище Ланкастера, деревня Людо-лягушек, все они имели свои собственные ежедневные квесты, чтобы помочь завоевать репутацию, только 25% Долины трагических мертвецов было исследовано, а недавно открытые берега Порта Фьорд были открыты только на 1% от его исследуемой площади... многие игроки утонули в море, поскольку они ещё не открыли навык "плавания", нуждаясь в помощи Людо-лягушек, чтобы перетащить их плавающие трупы обратно на берег, а затем оживить их Жрецами или старейшиной деревни.

В центре деревни Людо-лягушек был установлен камень жизни, что позволяло игрокам, мгновенно возродиться в деревне Людо-лягушек.. хотя у него не было большой цели, кроме помощи игрокам сэкономить время.

Но теперь игроки могли телепортироваться в Безымянный город и подземное убежище Ланкастера через камень жизни, Потратив несколько игровых монет.

Поначалу Си Вэй не решался поместить в деревне Людо-лягушек Камень Жизни, опасаясь, что Бог океана может штурмовать Его Божественное Царство, если он обнаружит, что божественность Повелителя Воды исчезала.

Но затем он понял, что с таким количеством игроков, заканчивающих свои ежедневные задания в деревне Людо-лягушек, даже без Камня Жизни, Бог океана, вероятно, сможет догадаться, что произошло, и вторгнуться в его королевство.

А без возможности телепортироваться игрокам, входящим и выходящим из деревни Людо-лягушек, придётся потратить много времени старейшины деревни, что приведёт к замедлению прогресса и снижению общей эффективности.

В конце концов, Си Вэй решил, что то, что произойдёт, должно произойти и таким образом позволил старейшине деревни установить Камень Жизни на место.

Наблюдая за тем, как все игроки с таким энтузиазмом выполняют свои ежедневные задания, Си Вэй улыбнулся им из Божественного Царства, словно гордая мать, смотрящая на своих детей.

………

После закрытия на пару дней, чтобы позволить своему боссу сделать какие-то дела в другом месте, таверна "Железный Котёл" наконец открылась, и её бизнес процветал, как обычно.

Как только владелец повесил объявление, говорящее.

- Мы приветствуем гостей, которые придут со своими ингредиентами, кроме Водных Ангелов, пожалуйста, не относитесь к вашим вызовам как к ингредиентам, чтобы дать шеф-повару.

Джо вошёл с низко опущенной головой.

- О, неужели это Пол (полное имя Джо было Джо Пол)!

Иван увидел, как он вышел из-за стола вместе со своими товарищами по команде, радостно приветствуя его.

- Я не видел тебя уже два дня, ты был в деревне Людо-лягушек, выполняя ежедневные квесты?

Поскольку они оба были игроками класса воина, у них были довольно приличные отношения, иногда собираясь вместе, чтобы поесть или поспарринговаться.

- Я не хочу говорить об этом, я взял квест, чтобы пойти и найти некоторых домашних животных для фермы города, но, по-видимому, все животные из-за зимнего сезона решили вернуться в свои норы. Я прополз через множество пещер, сражался со стаями ужасных медведей и провёл целых два дня в каком-то овраге, чтобы найти Снежнохвостого оленя, который соответствует требованиям задания.

У Джо было мрачное выражение лица.

- Угадайте, какая была награда за квест?

- Ну и что же?

С любопытством спросил Иван.

Вместо ответа Джо начал чрезвычайно точно исполнять танец в стиле Гангнам стайл.

???

Через некоторое время Джо остановился.

Иван вежливо похлопал ему за выступление.

- Неплохо, но какое это имеет отношение к твоему квесту?

- Это была награда.

Сокрушался Джо.

- После того, как я закончил задание, я разблокировал навык "верховая езда", но после активации его, это было то, что я получил?

- Значит, у танца есть и другие эффекты? Например, это может быть танец, чтобы подразнить или что-то ещё?

- Нет.

Сухо ответил Джо.

- Это просто танец, ничего больше.

Все остальные игроки в таверне громко ахнули, потрясенные таким поворотом событий.

- Итак, ты говоришь, что вознаграждение за квест потратило впустую один из ваших очков навыков, чтобы получить этот бесполезный навык?

Ивен нахмурил брови, думая, что это задание было немного слишком злым.

- Очки умений? Нет-нет. Навык был прямо дан мне, мне не нужно было тратить на него свои очки навыков.

Объяснил Джо.

- Он также не отображается на древе навыков, он открыл какую-то странную вкладку "коллекционные предметы", в ней тоже были какие-то другие вещи, я думаю…

- А, понятно.

Ивен задумчиво кивнул, а потом вдруг со стуком поставил стакан на стол.

- Босс, Билл, пожалуйста! Пол, не мог бы ты сказать мне, где ты получил квест?

- Что?

Джо растерянно посмотрел на Ивана, не понимая, зачем тот задал такой вопрос.

- Ты тоже хочешь это сделать? Но этот навык довольно бессмыслен…

Иван тяжело вздохнул и рассмеялся.

- Неважно, полезный он или нет, я просто коллекционер, я думаю, что хочу собрать всё, что могу! Кроме того, твой маленький танец казался забавным, поэтому я хотел бы иметь его в своем распоряжении, так как он не тратит впустую очки навыков.

- Я тоже хочу пойти!

Товарищи Ивана по команде тоже присоединились к волнению.

- Перестаньте шутить, зачем вам это знать?

Ивен хмуро посмотрел на своих друзей, ругая их на случай, если Джо подумает, что они его дразнят.

- Видите ли, на двух предыдущих банкетах, хотя я и ходил туда, мне все время казалось, что чего-то не хватает. Ну, во-первых, там не было никаких женщин игроков, чтобы поболтать, но теперь, думая об этом, не было и танца! Если бы я умел танцевать, то выглядел бы как настоящий танцор!

Игрок практически пускал слюни на собственную фантазию.

- Если бы я мог танцевать этот танец во время следующего банкета, я уверен, это было бы здорово!

После его восторженной речи несколько оставшихся игроков, которые сначала не хотели участвовать, теперь сильно хотели поучаствовать.

- Да, да, так как это не использует никаких очков навыков, это не повредит, чтобы узнать!

- Хм, я лично человек более высокого уровня, я просто думаю, что танец выглядит красиво.

- Давайте возьмём этих девушек!

Джо не заботился о сохранении тайны, рассказывая гостям таверны все, начиная от NPC, с которым они должны были поговорить, до лучшего места, чтобы найти подходящее животное. И так, под предводительством Ивана, они отправились в своё путешествие, чтобы овладеть искусством танца, поблагодарив Джо за его помощь, когда они покидали таверну.

Оставив Джо одного в здании, он все ещё пытался осмыслить случившееся.

Через некоторое время он необъяснимым образом снова начал танцевать.

- Хм, я думаю, что это довольно весело…

Босс "Железного котла" наблюдал за всем происходящим со стороны после того, как повесил своё объявление, это был не первый раз, когда что-то подобное происходило.

Он уже мог видеть это, группу игроков, демонстрирующих свои странные танцы во время следующего банкета, их неуклюжие доспехи, не мешающие им вообще, когда они танцевали в течение ночи. О, этот хаос, который последует!…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86: Правила функционирования системы**

Коллекционные предметы были одним из способов, которыми Си Вэй мотивировал своих игроков выполнять свои ежедневные квесты, среди этих коллекционных предметов были такие вещи, как танцы, различные аксессуары, которые не занимали слот для оборудования, и некоторые другие забавные инструменты, которые не имели большого практического использования.

Он верил, что игроки, которым стало скучно из-за недавнего спокойствия, снова начнут усердно трудиться над своими ежедневными задачами.

Конечно, Си Вэй проводил своё время в Божественном царстве, придумывая способы пристрастить игроков, помимо переваривания оставшихся останков божественности Повелителя Воды, все ещё сидящего в его животе, он задавался вопросом, как он мог бы улучшить навыки своих игроков.

В конце концов, враги, с которыми его игроки сталкивались раньше, на самом деле не были божествами, как он, они были больше похожи на меньших богов, которые не имели никакого божественного благословения.

Но по мере того, как территория его игроков расширялась, было неизбежно, что рано или поздно они столкнутся с верующими гораздо более могущественных божеств.

У других божеств не было возможности переселяться, как у Си Вэя, Си Вэй мог давать благословения игрокам просто через путь веры, но другие божества должны были сначала пройти через мировой барьер, прежде чем давать свои благословения, чем больше благословение или секретный предмет передавались вниз, тем больше Божественной силы требовалось, чтобы пересечь мировой барьер, это было жёстким пределом того, насколько они могли помочь своим верующим.

Помимо святых и избранных, игроки, которые могли бы получить великие благословения, были либо игроками, которые прошли через бесчисленные препятствия, чтобы получить высокий ранг в церкви, либо игроками, которые доказали свою веру в божество и поднялись до ранга набожного верующего. Другие верующие могли получить только Божественную Милость, равную пределу их ранга "священных искусств".

Для Си Вэя это было гораздо легче, он мог обойти всю эту борьбу, спустившись в царство смертных сам, они могли есть пищу вместе, сражаться с монстрами вместе и стать сильнее вместе. Как только у него будет достаточно верующих, по крайней мере, некоторые из них будут очень квалифицированными игроками, это была простая логика…

Но у Си Вэя тоже была пара вещей, идущих против него, он только недавно стал богом, у него не было стабильного присутствия в умах игроков. Время и количество верующих были его двумя главными недостатками. Даже два его самых сильных игрока, Святая Илина и Воинственная Принцесса Лия, не могли сравниться с высокопоставленными верующими других церквей.

Вот почему ему нужно было найти способ для своих игроков, чтобы стать сильнее.

Повышение уровня лимита для его игроков было самым простым методом, но он уже делал это дважды, и его игроки должны были пройти путь до достижения предела 60 уровня, поэтому поднятие его ещё выше не будет много делать прямо сейчас, он мог бы также сохранить свою божественную силу, чтобы делать другие вещи.

- Если я полностью переварю оставшуюся божественность Повелителя Воды, у меня, вероятно, останется достаточно энергии, чтобы обновить систему, возможно, добавить новую функцию или что-то ещё…

Если это так, то следует ли ему создать профессии?

Это может заметно увеличить силу его игроков.

Но, взвесив все "за" и "против", Си Вэй решил отказаться от подобного.

Во-первых, это потребовало бы от Си Вэя сделать совершенно новое древо навыков, и слишком много божественной силы, Си Вэй не был уверен, что он сможет это реализовать сейчас. Было бы довольно плохо, если бы он истощил себя и всё ещё не мог создать полностью функционирующую систему профессий.

Во-вторых, нынешняя классовая система была довольно дерьмовой. Каждый класс имел только один вариант смены класса, поэтому даже если бы специализации были включены в игру, это, вероятно, просто заставило бы игроков слишком сильно сосредоточиться на отдельных аспектах игры и повлиять на решение опытных игроков присоединиться к Его Церкви. В конце концов, огромная группа игроков могла бы в конечном итоге получить странные классы и деревья навыков, Си Вэй должен был бы затем использовать больше Своей Божественной силы, чтобы создать зелье сброса очков навыка, это просто чувствовалось как расточительство…

Си Вэй решил, что ему лучше оставить специализацию до тех пор, пока игроки не получат полное представление о своих классах.

- Тогда как насчёт профессий?

Подумал про себя Си Вэй.

То, что Си Вэй имел в виду для профессий, кроме повышения эффективности производства, состояло в том, чтобы создать средние классы, чтобы дать игрокам увеличение стата или способности к усилению своих основных боевых классов.

Например, игроки, которые выбрали класс кузнеца, могли бы увеличить свою силу. Те, кто выбрал класс фермера, будут наносить повышенный урон с помощью шестового оружия, такого как косы и копья; игроки класса репортёров могли бы улучшить скорость движения и т. д…

Кроме того, он мог сделать так, что когда игроки, которые выбирают мясника, готовят мясо, оставшиеся туши не будут автоматически отправлены в Божественное Царство (таким образом, не имея возможности получить опыт). Это могло бы решить постоянно растущую проблему хранения в Божественном Царстве, а также сделать так, чтобы игрокам не всегда приходилось ехать в Ланкастер, чтобы импортировать мясо.

Чтобы добавить и сохранить божественную силу, Си Вэй мог сделать это так, чтобы профессиональные навыки не могли быть обновлены с помощью очков навыков, вместо этого требуя мастерства…

Таким образом, он мог не только сделать жизнь своих игроков разнообразние, чтобы были не только ежедневные квесты, но и улучшить боевые возможности своих игроков, это был идеальный план!

И кроме того, это помогло бы игрокам, которые не были таковыми в сражении, показать свои таланты в других областях, разве это не было бы здорово?

После обдумывания этого, внедрение системы профессий, казалось, имело самый большой оборот.

- Итак, теперь встаёт вопрос... с моей божественной силой, смогу ли я закончить это прежде, чем стану Божественной изюминкой?

Си Вэй нерешительно обернул свои щупальца вокруг шара.

Согласно единицам измерения, которые он установил в 1 главе, божественная энергия Си Вэя едва превышала 50 единиц... что касается того, сколько у него изначально было, где-то около 100, но после введения двух новых классов и системы последователей у него осталось немного.

Некоторые из вас могут задаться вопросом.

- Но разве Си Вэй не мог полностью контролировать систему игры ещё до того, как его божественность стабилизировалась? Тогда он был просто ребенком ... О, я имею в виду, что у него было только десять единиц божественной энергии!

Обоснование этого было простым, исходная система была чрезвычайно простой. Даже такие вещи, как специальные навыки и способности класса, были просто установлены Си Вэем, классовая система, существующая сейчас, уже была тайно обновлена Си Вэем. Кроме того, тогда было только пять человек, которые имели доступ к системе, теперь было более ста пользователей, все они ждали обновления своих систем…

Не говоря уже о том, что Си Вэй оказалась в тупике. Он чувствовал, что просиживание здесь целый день не принесет ему ничего хорошего, поэтому он решил.

- Что самое худшее, что может случиться?

И использовал все свои оставшиеся божественные силы. Даже если он не был сверхсильным божеством или чем-то ещё, всё ещё было так много верующих, которые полагались на него сейчас, он не мог быть таким же безответственным или безрассудным, как раньше.

- Я, наверное, единственное божество в мире, которое несёт такую ответственность.…

Пробормотал себе под нос Си Вэй, решив, что, возможно, ему следует сделать перерыв и накопить чуть больше Божественной энергии, прежде чем создавать профессии.

Как раз в тот момент, когда он выполнял свою ежедневную рутину переваривания остатки богов, лежа на животе, наблюдая за своими игроками, он замер.

Выражение лица Си Вэя стало серьёзным. Он почувствовал, как за пределами Его Божественного Царства внезапно появилось чья-то аура.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87: Кто сюда идёт?**

Кто сюда идёт?

Это было то, что Си Вэй хотел прокричать в небеса, но ради своей безопасности он не собирался просто вступать в контакт с другим.

На самом деле он даже не смел пошевелиться.

Бог черепа и Бог океана - это были единственные двое Си Вэй, которые могли бы явится без предупреждения.

К сожалению, наш главный герой не смог бы отбиться ни от одного из них.

Если бы нам пришлось сравнивать, он, вероятно, мог бы получить один или два удара от Бога черепа, но он был бы немедленно уничтожен Богом океана…

Похоже, ему придётся положиться на свое переселение, чтобы пока спрятаться в Нижнем царстве.

К счастью, его гость, казалось, не хотел ломиться в его парадную дверь. Это дало Си Вэю некоторое время, чтобы быстро собрать вещи первой необходимости.

Он уже собирался вытащить Гнилые кости из своей соковыжималки, когда почувствовал, что было послано дружелюбное чувство из-за пределов Его Божественного Царства, а его источником было постороннее божество.

Теперь Си Вэй был смущен, что это был за силовой ход? Может быть, они пытались обманом заставить его выйти, а затем за один раз прихлопнуть его? Это было бессмысленно, даже если бы они не прошли через все эти хлопоты, он все равно не смог бы противостоять им…

Может быть, это был не Бог черепа и не Бог океана?

Си Вэй немного подумал, решив оставить Гнилые кости в его маленьком жилище, и начал готовиться к своему переселению. Осторожно преодолев барьер Божественного Царства, он оказался лицом к лицу со своим неожиданным гостем.

Первое, что пришло ему в голову, было: "Ух ты, какой бледный".

Вот именно.

Его гостем был большой белоснежный лев.

И у него была полная, густая грива, опоясывающая его шею — это был львиный самец.

- Добрый день, юное божество.

У льва был голос, вполне подходящий для его внешности, глубокий голос мужчины 40 лет, его слова были наполнены властью.

«Почему здесь лев…»

Сцена была просто слишком фантастической.

- Появление Бога не имело большого значения, пока ты бережлив со своей божественной силой, ты легко можешь стать всем, чем захочешь... но ты ведь просто мяч?

Ответил другой.

После того, как его мозг перезагрузился, Си Вэй просмотрел память своей божественности — поскольку он получил часть памяти Повелителя Воды, его память теперь была намного сильнее, чем раньше — и обнаружил, что у него действительно знания об этом парне.

- Вы легендарный Король Лев справедливости?

Си Вэй был застигнут врасплох.

Это был Король Лев, также известный как Аслан. На самом деле он был Богом справедливости. Первоначально он имел человеческий облик, но согласно легендам он ранее заключил пари со своими верующими, а впоследствии проиграл. Таким образом, чтобы поддержать условия пари, он сохранил форму льва и по сей день.

- Ваш покорный слуга.

Аслан опустил свою гигантскую белую львиную голову, горделивая ухмылка пересекла его лицо.

- Тот самый Аслан, который из-за слишком строгих учений заставил многих своих верующих нарушить правила и предать Церковь справедливости, носящий титул "Бога с большим количеством предателей" уже более тысячи лет? Это Аслан?

- Кхм, с тех пор я изменил своё учение, чтобы оно соответствовало стандартам смертных, теперь предателей не так много.

Сказал Лев между тонкими кашлями, сразу меняя тему разговора.

- Если вы не возражаете, мы можем поболтать в вашем Божественном царстве? Даже богам трудно оставаться в пустоте так долго.

Его слова заставили Си Вэя заколебаться.

Эта львиная голова пользовалась удивительной репутацией среди других божеств, и если бы им дали шанс заключить союз с любым божеством, то наверняка нашлось бы бесчисленное множество богов, которые выбрали бы Аслана своим первым выбором.

Проблема заключалась в том, что парень определенно был настоящим добродетелем, но его справедливость временами чувствовалась удушающей. Если бы он вошёл в Божественное Царство Си Вэя, он мог бы просто избить его при виде остатков Гнилых костей, которые Бог запихнул в свою соковыжималку…

Как Бог справедливости, Аслан был проклятием многих Злых Богов, но даже так.

Даже такие божества, как Бог черепа, скорее всего, просто станут зубочисткой для Бога справедливости…

- Не волнуйся, я недавно уделил некоторое внимание действиям твоих верующих, я знаю, что ты избавился от этого парня с гнилыми костями. При этом его труп и божество - это твои военные трофеи. Пока ты не станешь Злым Богом, я не причиню тебе вреда.

Лев мог видеть беспокойство Си Вэя, мягко заверяя его.

Ну, поскольку его гость настаивал, Си Вэй мог только приветствовать его в своём Царстве.

Как и ожидалось, лев слегка нахмурился при виде трупа Бога Гнилые кости в соковыжималке, но больше ничего не сказал.

- Эй, э-э... почему вы здесь?

Си Вэй своими щупальцами передал Аслану бутылку Кока-Колы.

Его гость буквально одним глотком осушил всю бутылку и только потом рыгнул, прежде чем ответить.

- Как я уже упоминал ранее, я уделял некоторое внимание действиям ваших верующих, и я заметил, что ваши действия, будь то штурм Церкви Гнилых костей, устранение опасностей в подземных канализациях, очистка ревенентов в Долины трагических мертвецов или просто помощь более слабым племенам отбиваться от бандитов, всё это проявило большое чувство справедливости.

- Вы же не собираетесь просить меня стать одним из ваших подчинённых, верно?

На поверхности его сферы образовалась морщинка.

Даже при том, что он не мог победить другого в бою, Си Вэй не собирался становиться чьим-то маленьким последователем. Становление подчиненным богом другого бога имело слишком много ограничений, и его уникальная способность к переселению могла быть легко раскрыта.

- Я, Аслан, никогда не искал себе подчинённого!

Лев гордо взревел, прежде чем продолжить более мягким голосом.

- Я здесь, чтобы искать союза.

- Союз, что ли?

Си Вэй был ошеломлёзбн.

- Правильно, для Богов нижнего и среднего уровня, таких как мы, дальнейшее продвижение является невероятно трудной перспективой, вербовка новых верующих также может привести к нежелательным ссорам с другими Богами. Кроме того, когда мир богов видел более мирные дни, это привело к образованию многих союзов между божествами.

Медленно начал Аслан.

- Наш союз является "Скрытым Пантеоном" и не имеет строгих правил, которым нужно следовать. Каждый член союза согласился на мир между собой, в то время, когда обнаруживается сильный Злой Бог, мы позволим нашим верующим сражаться бок о бок, а затем разделим бога между нами или что-то ещё - ты должен понимать, что времена сейчас трудные, мы можем жить только за счёт этих Злых Богов. Подвиги справедливости, проявленные вашими верующими, тронули меня, поэтому я хочу, чтобы вы приняли моё приглашение присоединиться к Скрытому Пантеону и стать одним из нас.

Си Вэй обдумал всё это в своей голове.

- А что будет, если на одного из твоих членов нападёт другое божество?

- Если это не один из семи Божественных Отцов, мы определенно протянем руку помощи в защите одного из наших членов в осаде!

Аслан встряхнул своей великолепной гривой, успокаивая Си Вэя.

- Тогда решено, отныне ты будешь моим чрезвычайным планом!

Поверхность сферического тела Си Вэя замерцала, его щупальце обернулось вокруг лапы льва и трясло её вверх и вниз, довольно странная сцена.

- Чрезвычайный план?

- Просто необычное произношение, не беспокойся об этом..

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88: Форум Игроков**

После того, как Си Вэй согласился присоединиться к Скрытому Пантеону, Король Лев Аслан поджал хвост, чтобы уйти.

- И это всё? Мне не нужно подписывать контракт или что-то ещё?

С любопытством спросил Си Вэй.

- Если ты не можешь заставить одного из Троицы творения действовать в качестве официального лица, контракты не имеют большого контроля над нашими действиями.

Аслан тряхнул своей большой белой гривой.

- И как я уже говорил ранее, детали нашего союза гораздо более расплывчаты, чем большинство других, черно-белый контракт, устанавливающий правила, будет идти вразрез с этой философией, ты можешь просто относиться к нему как к эксклюзивному клубу.

- Тогда как я могу связаться с вами, ребята?

Поспешно спросил Си Вэй.

Неужели ему придётся скитаться в пустоте, чтобы найти одно из Богов союза, когда ему понадобится помощь... это внесло бы в его чрезвычайный план брешь, кхм, я имею в виду союз, не так ли?

Когда его враги постучат в парадную дверь, они точно не будут давать ему время на поиски подкрепления…

- Не торопись, я как раз собирался тебе сказать.

Аслан сел на пол, как огромный кот, и взъерошил когтем гриву.

А потом из густого меха выпало что-то крошечное.

Сначала Си Вэй подумал, что это были вши на теле, но после размышления, если только это не был Бог вшей, вероятно, не было никаких вшей, которые могли бы жить на теле Аслана. Изучив предмет с помощью своей способности к прорицанию, Си Вэй понял, что это был небольшой пучок волос Аслана, несущий также его божественные силы.

Даже такой маленький предмет, как волосы, когда-то был частью существа божества, поэтому неудивительно, что он мог стать носителем божественной силы.

Лев использовал свою божественную силу, чтобы передать комок меха Си Вэю, у которого было отвращенное выражение — к счастью, у него не было лица, а то лев наверняка был бы оскорблен.

- Это новый вид гламура, который набирает популярность среди божеств, он делает общение довольно удобным. Этот комочек меха несёт в себе мои божественные силы, когда бы ты ни захотел найти меня, просто наполни его божественной силой.

Весело объяснил Король Лев, совершенно не обращая внимания на внутренние мысли Си Вэя.

После этого Бог справедливости Аслан покинул Божественное Царство Си Вэя и вернулся на свою территорию.

Оставшись один, Си Вэй начал более внимательно изучать комок шерсти.

- О-хо, это такой вид гламура, да…

Гламуры были в основном проводниками энергии, вам нужно было наполнить их сверхъестественной энергией (Божественной энергией, демонической энергией и т. д.), чтобы они активировались.

Поскольку смертные имеют гораздо более низкое сродство к такого рода силам, они были неспособны полностью постичь подавляющее большинство новшеств, нуждаясь в годах и годах исследований и решимости, чтобы даже начать понимать эти божественные практики. Но для существ высокого уровня, таких как Боги, они могли легко понять то, что люди не могли.

Используя менее подходящую, но более прямолинейную метафору, это похоже на то, как для одной точки на листе бумаги трудно узнать, была ли "стена" перед ней треугольником или квадратом, но для людей, живущих в трёх пространственных измерениях, выяснить было бы так же просто, как смотреть на бумагу.

Меховой шар в руке Си Вэя заключал в себе впечатляющее и сложное очарование, он использовал божественный индекс различных божеств, чтобы соединить Божественные царства по всей пустоте, независимо от расстояния. Знание того, как это работает, было далеко за пределами лиги простых смертных, его было практически невозможно понять и узнать, только божества, такие как Си Вэй и другие, обладали способностью использовать его.

Но это хитроумное изобретение действительно привело Си Вэя к прозрению.

- Общение во времени и пространстве... если подумать, игроки обычно просто кричат друг на друга, чтобы общаться…

Си Вэй вытянул щупальце, чтобы потереть то, что, по-видимому, было его подбородком.

Он уже думал об этой проблеме раньше, его первоначальным решением было сделать своего рода систему электронной почты для своих игроков, позволяя им общаться друг с другом один на один, ему даже не придётся пересекать пространственный барьер, так как Си Вэй полностью планировал стать оператором, чтобы помочь перенаправить звонки игроков. Дело не в том, что не было лучших коммуникационных систем, которые можно было бы реализовать через путь веры, но затраты были велики…

Но в отношении этой новой и усовершенствованной техники он мог бы сэкономить себе совсем немного божественной силы. Он не хотел думать о других деталях, но, по крайней мере, силы, которую он сейчас имел, было определенно достаточно, Си Вэй почувствовал, как новая мысль появилась в его сферической голове (теле? Кто знает).

- Должен ли я создать публичный чат, а затем последующие клановые чаты, командные чаты и частные чаты? Нет, это будет нормально прямо сейчас, ведь игроков не так много игроков, но если больше игроков присоединиться, общественный чат будет постоянно обновляться и много важных сообщений может быть пропущено. Но если не будет публичного чата, общение между игроками станет довольно ограниченным…

После некоторых глубоких раздумий, Си Вэй решил создать коммуникационную платформу игрока в стиле форума.

Чтобы построить форум, ему сначала понадобится сервер.

Взгляд Си Вэя упал на трудолюбивый компьютер, ухмылка пересекла его сферическое лицо.

- Я выбираю тебя, XP!

Таким образом, Си Вэй добавил ещё больше функций к усердному маленькому XP.

Так как в настоящее время не было слишком много игроков, маленький компьютер должен быть в состоянии справиться с этим, после того, как количество активных игроков увеличивается, наш XP, безусловно, обновился бы до супер компьютера.

После завершения работы Си Вэй набрал системное сообщение, чтобы предупредить всех игроков.

Дзинь!

………

Игровая система V 0.21 была обновлена, добавлена страница "форум игроков", теперь вы можете обсуждать там всё, что хотите.

………

Поскольку страница форума была только что открыта, её содержимое все еще было полностью пустым, только с введением Си Вэя на страницу, показанную сверху.

В сообщении он кратко описал, что такое форум, какие функции он выполняет, а также перечислил правила работы форума, запрещающие определенное неподобающее поведение и выписывающие соответствующие наказания.

Первоначально Си Вэй думал, что с тем, насколько шумными были его верующие, всё, что ему нужно было сделать, это подождать пару минут, прежде чем форум заполнится случайными, странными и забавными сообщениями.

Но Си Вэй ждал больше часа, и единственное сообщение на форуме было его, сидя в полном одиночестве на вершине.

Ещё через час появился новый пост, на котором была изображена Воинственная Принцесса Лия. Она в значительной степени просто пела хвалу за "Бога игр" в своём посте, причем многие игроки следовали её примеру в комментариях, даже Си Вэй съежился от их явно фальшивого энтузиазма.

Ситуация казалась странной Си Вэю, с каких это пор его группа игроков стала такой цивилизованной?

Но он быстро вычислил причину.

Как модератор форума, Си Вэй использовал очень "Официальный" язык в своем вводном посте, плюс многие правила, которые он установил, имели безошибочный основной тон "Я ваш отец", игроки, скорее всего, догадались, что создатель форума был одним и единственным Богом сам.

Какими бы шумными они ни были, они все равно были первыми и самыми главными верующими в Си Вэй. Поскольку им была дана эта система, они, очевидно, имели приличное количество уважения и восхищения по отношению к Си Вэю как Богу, они не могли просто показать свои самые грубые стороны сразу.

Вот почему Лия, единственный человек, который столкнулся лицом к лицу с Богом, смогла набраться сил, чтобы написать о том, насколько удивительным был Си Вэй…

- Неужели вы, ребята, действительно думаете, что я не знаю, как вы себя обычно ведёте...?

Си Вэй не мог не подразнить своих маленьких верующих.

Но он не беспокоился, что форум будет продолжать оставаться таким же тихим, как это было, пока он не говорил и не нарушал своё прикрытие, большинство игроков, естественно, расслаблялись на форуме и начинали показывать свои истинные цвета.

Как только Си Вэй подумал об этом, на форуме внезапно появился новый пост.

[Спасите детей! Нам нужна помощь!]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89: Джом и Терри (1)**

Джом и Терри шли по заснеженному лесу.

Они были друзьями, сформировавшимися в трудные времена. Позже в лагере беженцев на окраине Викидора эти двое были выбраны Марни, чтобы стать верующими в Бога игр в Безымянном городе.

- Джом, почему мы едем так далеко?…

Одетый в военную форму Терри выглядел лет на двенадцать-тринадцать, из-за предыдущего недоедания он ещё не достиг половой зрелости, его худое тело выглядело как неуклюжий маленький котенок.

Он неловко ковылял по снегу и не мог удержаться, чтобы не пожаловаться.

- Иожет быть, мы просто останемся в городе?

- Конечно, нет!

В белом халате, с арбалетом за спиной, Джом казался ещё меньше Терри, но его глаза ярко блестели, он напоминал озорную мышь. Он сказал свои слова смело и без колебаний.

- Сейчас первая половина Долины трагических мертвецов всегда заполнена людьми, это полный беспорядок, мы не можем ничего исследовать! И мы ещё не можем продвинутся в Подземелье живых мертвецов если мы будем продолжать в том же духе, мы никогда не доберемся до смены класса!

- Мы могли бы сходить в Порт Фьорд, там Людо-лягушки готовят изумительный рыбный суп. Терри снова вспомнил вкус теплого рыбного супа, пуская слюни при этом воспоминании.

- Несмотря на то, что Порт г большой и полный рыбы, проблема в том, что мы не смогли поймать ни одну!

Джом тяжело вздохнул

- Мы вполне можем присоединиться к толпе в Долине трагических мертвецов.

- Я вижу, что многие игроки идут в подземное убежище Ланкастера, там может быть что-то хорошее!

Терри потуже затянул кожаный жилет вокруг своего маленького торса, но его металлическая броня все ещё пропускала тепло его тела. Если бы не пара теплых напитков, которые он положил в рюкзак, он скорее умер бы, чем вышел на улицу в такую погоду.

- Эти люди идут туда, чтобы завершить квест "Свет Господа освещает землю", это еженедельный квест, чтобы помочь набрать новых последователей, люди, которые завершили его, говорят, что награды за квест довольно хороши.

Просто ответил Джом, больше сосредоточенный на своём окружении, чем на разговоре.

У Терри загорелись глаза.

- Тогда как насчёт нас?…

- Очевидно, многие игроки были объявлены культистами своими новыми рекрутами, некоторые семь или восемь игроков уже висят за пределами городских стен Ланкастера. Если ты тоже хочешь стать украшением стен, Будь их гостем.

Сказал Джом с пустым выражением лица.

- Я просто пошутил.

Терри коротко рассмеялся, надеясь замять эту тему.

- Но ты еще не сказал мне, зачем мы идём в такую даль.

- Раньше, когда я отправлялся за ежедневными квестами из главного зала, я тайком заглядывал на карту, на столе правителя. Если я не ошибаюсь, прямо впереди находится лес Триния, также известный как "Лес монстров".

Именно тогда Джом наконец-то объяснил свои мотивы их путешествия.

- Там определенно будут монстры, нам больше не придётся беспокоиться о повышение уровня!

- О, отличная работа!

Терри слабо зааплодировал.

Внезапно они оба почувствовали, как холодок пробежал по их спинам.

В воздухе витал запах диких зверей, и через долю секунды из заснеженного леса появился гигантский зверь, прыгнувший на Терри!

Оцепенение давно покинуло глаза Терри, откатившись от нападения зверя молниеносной реакцией!

Если бы там были Эдвард или Илина, они бы знали, что зверь, внезапно появившийся перед ними, был того же вида, что и Драконий Клык, напавший на их деревню!

Недостаток пищи зимой имел очевидный эффект на главного хищника среди не чудовищных существ, таких как Драконий Клык. Его движения и атаки были заметно более случайными, чем у Драконьего Клыка, который атаковал их деревню.

Два молодых игрока посмотрели на 10-й уровень, парящий над головой их врагов, а также на его полупустую панель здоровья. Убедившись, что Драконий Клык не был боссом или элитным врагом, они отбросили все заботы и решили избавиться от него на месте.

В тот момент, когда Драконий Клык потянулся за вторым ударом, а Джом и Терри выхватили своё оружие, оперенная стрела вонзилась в левый глаз Драконий Клык, изменив траекторию его атаки. Мужчина в толстой меховой шубе выскочил из-за спины двух мальчиков, сбив их обоих на землю, когда они направляли свои способности. Он отменил их способности, но также помог им избежать нападения Драконьего Клыка.

За ним последовало ещё много людей, тепло одетых для холодной зимы, все они использовали простое оружие, такое как луки и вилы, чтобы одолеть уже наполовину слепого Драконьего Клыка. Драконий Клык был похож на булавочную подушку со множеством стрел, торчащих из его тела, и его ярость свалила два дерева, прежде чем он испустил свой последний вздох, сражаясь и борясь всю дорогу.

Люди в меховых шубах радостно завопили при виде этого зрелища.

До сих пор Джом и Терри только приходили в себя, они не знали, радоваться им или плакать... может быть, на них напала группа обычных охотников? Нет, глядя на их оружие, эти люди даже не могли быть охотниками.

Мужчины, казалось, следили за этим зрелищем уже довольно долго, их открытые глаза и лица были уже обморожены фиолетовым оттенком, у Джома не хватило духу выразить своё разочарование.

- Из какой вы деревни, дети?

Мужчина средних лет, который схватил их, поднял с заснеженной земли.

- Мы из соседней Долины трагических мертвецов...

Джом жестом велел Терри молчать, дав мужчине неопределенный ответ.

Этот человек не питал к ним никаких подозрений, но вполне ясно выразил свои мысли по этому поводу.

- Разве ваши взрослые не волнуются о вас? Прибижали сюда, разве вы не знаете, как опасен лес зимой?!

- Иначе я бы сюда не пришёл.

Подумал Джом.

Если бы этот человек продолжал читать им нотации, Джом, возможно, дал бы отпор. К счастью, мужчина оставил эту тему, вернувшись к своему мягкому "я".

- Как бы то ни было, после всего, что мы, наконец, выследили зверя, вы двое должны пойти в нашу деревню, там есть какая никакая, но похлёбка ю. После того, как вы немного согреетесь, я отправлю вас обратно домой.

Попросил их мнение Мужчина средних лет.

Терри посмотрел на Джома, тот кивнул головой.

Мужчины, казалось, делали это по доброте душевной, им не нужно было отказываться.

Если уж быть совсем честным, то даже если у мужчин и был какой-то гнусный план, Джом был уверен, что игроку его уровня бояться нечего! Они шли целый день, и у них украли их единственную добычу, и если люди предадут их позже, он даст им знать, что такое настоящая ярость игрока!

Другие крестьяне привязали Драконьего Клыка к деревянной раме, примерно десять-двадцать человек работали вместе, чтобы поднять зверя.

Джом не мог не усомниться в их интеллекте, не могли бы они использовать эту раму как самодельные сани и сэкономить свою энергию...?

Но все жители деревни, казалось, были в приподнятом настроении, они, должно быть, гордились своей удачной охотой, так что Джом не испортил им настроение.

Вскоре группа достигла соседнего поселения. Деревня была спрятана в пещере и имела от тридцати до сорока домов и семей, их численность могла даже превысить Безымянный город.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90: Джом и Терри (2)**

Было очевидно, что Драконий Клык терроризировал деревню уже довольно давно, жители деревни выглядели так, будто они справляли праздник урожая, когда охотники тащили труп Драконьего Клыка обратно в город, охотников приветствовали как героев.

Жители деревни даже пригласили двух незнакомцев Джома и Терри посидеть у костра и насладиться теплой едой.

Еда в деревне была простой, просто немного обычного ржаного хрустящего хлеба. Охотники усердно трудились, чтобы полностью разделать большого Драконьего Клыка, нарезая его на куски размером с ладонь и передавая их женщинам деревни, которые готовили их на костре и подавали остальным жителям деревни.

Даже кости не пропадали даром, женщины бросали их в большой глиняный горшок, наполненный водой, и доводили до кипения. После того, как они снимали пену, образовавшуюся на поверхности, и добавляли несколько листьев растений, которое Джом не узнал, вся смесь медленно кипела. Вскоре восхитительно вкусное мясное рагу было закончено.

Если позволить вариться дольше, то в суп можно было бы добавить ещё больше аромата, но жители деревни, очевидно, не могли больше ждать, все стремились наконец начать свой праздник.

Может быть, это было потому, что их деревня была изолирована в снежной пещере, но чувствовалось, что у жителей деревни не было хорошей еды, как этой в течение довольно долгого времени. Джом и Терри только-только попробовали тушеное мясо, когда большинство жителей деревни уже опустошили свои деревянные миски, некоторые взволнованные дети бежали к горшку, прося добавки.

- Вы, ребята, верите в Бога урожая, верно?

Когда Джом впервые вошёл в деревню, он заметил что-то похожее на тотемный столб прямо у входа, символ Бога урожая, Марколо. Только если население деревни превышало сто человек, и все жители были верующими в Бога урожая, то сад зерна (Церковь Бога урожая) воздвигал такого идола в деревне.

Это был общий символ гордости, когда божества творили божественные чудеса, их идолы также получали долю этой силы, и последующая аура, которую они испускали, давала деревенским жителям также специальные удары. У других божеств были свои идолы, подобные этому, ибо Церковь Бога игр была чем-то вроде Камня Жизни.

Джом с любопытством спросил охотника средних лет рядом с ним.

- Я слышал, что Бог урожая бросил свое божественное чудо в наше царство в этом году, так как ваша деревня признана садом зерна, урожай деревни должен был быть довольно приличным, так почему же вы, ребята, выглядите так, как будто вы находитесь в середине голода?

- Поскольку Империя Валл находится под властью Блестящей Белой Церкви, кроме сада зерна, наша деревня также должна платить налоги этой Блестящей Белой Церкви. Кроме того, поскольку Блестящая Белая Церковь начала свою "годичную войну” против Храма Славы, налоги в этом году особенно высоки, чтобы помочь подготовить армейские пайки, после всего этого у нас не так много...

Охотник остановился на середине предложения, пораженный тем, что он громко выражал своё разочарование церковью, холодный пот стекал по его спине.

- Что вы, дети, знаете, задавая такие вопросы!

Он пытался отмахнуться от двух мальчишек.

- Мне просто любопытно.

Ответил Джом, продолжая спрашивать.

- Они в основном запугивают вас, ребята, в этот момент, почему вы ничего не говорите?

- Следи за своим языком, малышка!

Охотник сокрушенно покачал головой и прошептал на ухо Джому.

- Старейшины деревни говорят, что боги едины с церковью, а бесчестить церковь - значит бесчестить богов! Если тебя поймают, то повесят мертвым на городской стене!

Джому не понравилось то, что он услышал.

- Так вы, ребята, слабаки, едва пробирающиеся в тени непогрешимой церкви?

- Вы, детишки, в наши дни, что вы имеете в виду, когда не было войны, наша деревня была довольно состоятельной

Охотник явно был недоволен тем, как Джом обозвал его слабаком.

- Просто во время войны налоги повышаются ... вы знаете, что такое "война"? Это отнимает жизни людей, прежде чем посылать этих закаленных солдат в бой, конечно, мы должны были бы убедиться, что они едят правильно.

- Хм ... …

Джом больше ничего не ответил.

Как он мог не знать, что такое война? Он и Терри потеряли свои семьи в этой вышеупомянутой "годичной войне". Если бы не Церковь Бога игр, взявшая их под своё крыло, они вдвоём, вероятно, все еще рылись бы в мусоре в поисках еды за пределами городских стен Викидора!

- Джом, ты что, не будешь есть? Хлеб довольно хороший.

Терри с удовольствием жевал свой твердый ржаной хрустящий хлеб, не особо интересуясь жареным мясом, над которым распускали слюни деревенские жители.

Самой обильной едой в Безымянном городе было жареное мясо, хотя в нем определенно было достаточно приправ, они довольно устали от него — это было также главной причиной, по которой относительно несезонный рыбный суп Порта Фьорд быстро становился фаворитом среди игроков.

Джом откусил кусочек ржаного хрустящего хлеба, который был не только твердым, как камень, но и удивительно похожим на сладкое печенье, которое делала его мать.

Он вдруг вспомнил своих родителей, охваченных тем же пламенем, что пожирало их дом, шрамы на его сердце снова открылись, и он почувствовал ту же боль, что и тогда.

Если бы он только мог узнать о Боге игр раньше, если бы он мог следовать за божеством раньше, его мама и папа не умерли бы…

Джом ещё раз взглянул на деревенских жителей, ещё раз почувствовав свою благодарность к Богу игр — до того, как всё это случилось, Джом издевался над всеми безмозглыми верующими, которые пели бесконечные хвалы всякий раз, когда упоминался Бог игр.

Хотя он не мог превзойти Бога урожая по своим размерам, Бог игр все ещё давал богатые жизни своим верующим. В отличие от бога урожая, который лениво наблюдал, как он крадет плоды труда своих верующих, Бог игр дал своим верующим силу бороться, различные набеги и действия, которые он проводил, казалось, учили его игроков, что независимо от того, насколько коварна дорога к победе, они всё имеют право бороться за себя!

Их мир не управлялся по правилам "каждому своё", но Джом знал, что жители деревни не собирались менять верования с тотемом Бога урожая в своей деревне, поэтому он не планировал пытаться обратить кого-либо из них в веру в Бога игр.

Они собирались уходить, как только закончат с ужином, самое большее, они помогут поохотиться на некоторых мелких животных в знак признательности к жителям деревни.

Как только Джом открыл рот, из темноты выскочил испуганный мальчик, он в спешке опрокинул небольшую яму для костра, и гремящий горшок привлёк внимание жителей деревни.

- Нотти, разве ты не должен охранять вход?

Спросил старик, похожий на старейшину деревни, у явно потрясенного стражника.

- Н-н-н-н-нехорошо!

Крестьянин дрожал с головы до ног, в его черных глазах-бусинках застыл неподдельный страх.

- Горные бандиты уже здесь!

Как будто кто-то нажал на кнопку отключения звука, все ранее суетящиеся жители деревни погрузились в мертвую тишину, оставив все звуки потрескивания дров, шепчущих в воздухе.

- Как далеко они от деревни?

Старейшина деревни первым нарушил молчание, серьезно спросив у односельчанина.

- О-о-они недалеко!

Селянин был напуган до слез, голос срывался от страха.

- Они будут здесь в любую секунду!

Новость упала, как гнездо разъяренных шершней, жители деревни были в истерике, бегая вокруг, решая, должны ли они найти место, чтобы спрятаться или попытаться бежать из деревни до того, как бандиты придут.

- Успокойтесь! Успокойтесь!

Старик пытался поддерживать порядок.

- Пока мы даём им пищу, бандиты не будут отнимать ничьих жизней!

Но это оказалось бесполезным, жители деревни все ещё кричали и перекрикивали друг друга.

Как раз в этот момент громкий удар загремел над шумом, даже земля, казалось, задрожала.

Все замерли, медленно глядя в сторону источника звука. Там сидели два спокойных подростка.

Один был чуть ниже ростом, в белой рясе и каштановых волосах, он держал металлический боевой молот в форме креста, конец креста был вдавлен в углубление размером с вок в земле, что было источником громкого шума.

- Спасибо за теплый прием.

Другой, чуть выше ростом, голубоволосый мальчик тоже встал, высунул язык, чтобы облизать хрустящие крошки на губах, и обнажил длинный меч за спиной.

- В качестве благодарности позвольте нам разобраться с этими бандитами.

Джом посмотрел на всё ещё ошеломлённых жителей деревни и слегка улыбнулся им, прежде чем вместе с Терри направиться к выходу из деревни.

Охотник средних лет отчаянно пытался остановить их.

- Подождите! Это вам не обычные горные бандиты!

- Не волнуйтесь, мы тоже не обычные дети.

Ответил Джом, делая ударение на слове "дети"

- Он совершенно прав. Говорю вам, мы довольно сильны.

Терри тоже расплылся в улыбке, как бы демонстрируя свою силу, он попытался напрячь бицепсы, но его сучковатые руки произвели совершенно противоположный эффект на деревенских жителей…

У жителей деревни на лицах было написано беспокойство, но было уже слишком поздно останавливать их, так как бандиты уже достигли входа в деревню.

Именно тогда Джом наконец-то смог как следует разглядеть этих так называемых "горных бандитов".

Короче говоря, они были бандитами в заплатанной одежде верхом на чокобо, но они отличались от голодающих жителей деревни, эти бандиты, очевидно, хорошо питались и были намного здоровее. Для оружия бандиты выбрали лёгкий в обращении длинный кавалерийский меч.

Они неслись вперёд неумолимо подобно кавалерии на Земле, армии пехотинцев могли быть полностью сокрушены командой хорошо обученной кавалерии, умственное напряжение от встречи с конными врагами было истощающим, добавьте к этому силу стада чокобо, они были технически даже сильнее, чем средняя средневековая бронированная кавалерия на Земле.

Но для Джома и Терри они даже не представляли угрозы.

Причина была проста.

- Почему они только 5-го уровня, это так плохо.

Терри поднял свой длинный меч.

- Я мог бы побить этих парней со связанными за спиной руками!

- У них чокобо восьмого уровня.

Жрец Джом готовился к битве позади него.

- Целься им в головы.

Так, ещё до того, как началась битва, бегущие горные бандиты смотрели на двух маленьких мальчиков, пытавшихся остановить их, и смеялись над их слабой попыткой, но некоторые из них чувствовали холодок, пробежавший по спине, предупреждая их о том, что должно было произойти…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91: Джом и Терри (3)**

Бородатый предводитель горных бандитов посмотрел на двух мальчишек, размахивающих своими длинными мечами над головой чокобо, и хитро улыбнулся.

Он мог бы сказать, что у этих двух храбрых маленьких детей не было никакого опыта столкновения с конными войсками.

Столкнувшись с роем чокобо, настоящие ветераны всегда сначала целились в их ноги, так как большинство военных использовали чокобо с защитным снаряжением на голове и груди, и было трудно попасть в шею птицы, поскольку она была втянута в её толстый оперенный разрез.

Если бы вы попытались напасть на голову взбесившегося чокобо, вы бы либо были сбиты с ног ударом головы чокобо, либо были бы затоптаны до смерти, третьего варианта не было.

Но потом случилось невозможное.

Длинный меч юноши тяжело опустился на шлем чокобо, громко зазвенел лязг металла, но это был не чистый звук разлетающегося вдребезги длинного меча, а нечто более глубокое, похожее на грохот молота, бьющего по раскаленному железу.

С одного удара шлем чокобо был сильно помят, на мгновение бородатый даже подумал, что он недооценил оружие мальчика, может быть, это был боевой молот, имеющий форму длинного меча?

Лошадь бородача издала леденящий кровь вопль, брызги алого цвета брызнули из глаз и клюва чокобо.

Мальчик остановил атаку чокобо всего одним ударом, это было почти вопреки законам физики!

Из-за комбинации разности уровней + атаки слабой точки + зарядки мощности, чокобо был поражен массивным уроном и был мгновенно убит одним ударом. С птичьей головой в качестве точки опоры, труп мёртвого скакуна бородатого сделал сальто в воздухе и врезался тяжело в заснеженную землю, посылая вверх облака белого и коричневого, как он сделал, и оставляя значительную вмятину в замерзшей земле!

Всадника чокобо тоже отбросило от инерции, и он уткнулся лицом в землю. Если бы снег не действовал как амортизатор, это падение могло бы стоить ему шеи.

Бородач с трудом поднялся с земли и с ужасом увидел, как мальчик с мечом ударил труп чокобо, словно бейсбольным мячом, и тот полетел в сторону остальных участников давки.

Хотя чокобо обладал огромной беговой силой, как недостаток, это было очень трудно для больших групп в середине панического бегства, чтобы сделать скоординированные движения, чтобы уклониться от входящих препятствий.

Так что остальные всадники чокобо падали как кегли для боулинга, один врезался в другого, и все стадо погрузилось в хаос.

При той скорости, на которой они ехали, не говоря уже о всадниках, эти чокобо были так же хороши, как и бесполезны, даже если бы им удалось выжить, их ноги, безусловно, не были бы более хороши для бега.

Некоторым из всадников чокобо удалось увернуться от скакуна, избежав судьбы своих собратьев, но они пожертвовали большой скоростью в этом процессе. Даже чокобо, атакующий на полной скорости, с визгом останавливался после единственной атаки ребенка, после потери своей инерции они не смогут противостоять атаке юнца, им придётся полагаться на свою ловкость, чтобы не быть мгновенно убитыми.

Так не пойдёт.…

Бородатый начал беспокоиться, используя все свои силы, чтобы выбраться из снежной кучи, которую он сформировал. Несколько счастливых всадников чокобо были выведены мальчиком один за другим, уже ослабленный враг, как и он, был в основном легкой добычей.

Он должен был что-то сделать.

В глазах бородача мелькнула решимость. Он знал, что не может взять на себя роль воина, он предположил, что ребенок, скорее всего, был одним из благословенных из какой-то церкви, обладая сверхъестественными способностями в таком молодом возрасте.

Его взгляд упал на мальчика, стоявшего позади него.

Парень с мечом уже был худощавым, но мальчик в белом халате был ещё меньше. Он держал в руках похожий на скипетр посох с крестом размером примерно с деревянный шар — многие церкви имели перекрестные элементы в своих знаках отличия, бородатый не мог определить, к какой церкви они принадлежали, основываясь только на этом.

Но он был уверен в одном, бородатый прищурил глаза, он был уверен, что ребенок в мантии даёт воину бесконечное исцеление и усиление.

Воин заметно устал от своих напряженных сражений, но с белым сиянием, исходящим от ладоней одетого мальчика, он снова оживился.

Парень был чем-то вроде боевого священника. Бородатый планировал свою стратегию в своей голове, игроки с исцеляющими и усиливающими способностями были драгоценностями своих соответствующих церквей, но в то же время большинство из них не были смекалистыми в бою, поэтому у них обычно был защитник на их стороне, и было очевидно, что воин был его защитником.

Это означало, что пока он первым избавится от этого жреца, оставшиеся всадники чокобо смогут медленно сокращать выносливость этого воина…

Поступая таким образом, он фактически вёл войну против церкви ребенка, но если он не будет действовать сейчас, он может умереть, не было времени беспокоиться об этих деталях!

Бородатый собрался с духом, подобрал кавалерийский меч и бросился к закутанному в плащ парню!

Большинство священников были обучены своими церквями с раннего возраста, они бежали, как только ситуация шла не на их стороне. Он должен был использовать всю свою силу прямо с самого начала, чтобы гарантировать, что его цель не успеет убежать!

Молодой жрец в мантии, казалось, был ошеломлён и застыл, глядя, как бородач приближается к нему.

- Умри!!!

У бородатого было безумное выражение лица, когда он бросился вперёд, его кавалерийский меч почти достиг мальчика, но он вдруг заметил, что что-то не так-он уже был в пределах досягаемости, так почему же мальчик в плаще не показывал никаких признаков страха, и он...смеялся?

- Удар в небеса!

Парнишка в мантии взмахнул скипетром, и бородатый взмыл в воздух вместе с последним в полном недоумении, он не понимал, что происходит.

Как мог крошечный ребёнок, ростом ниже плеч и с бедрами ещё меньше рук, отправить его в полёт?

Ему никогда не удастся это выяснить.

- Копье Победы!

Золотой свет собрался в ослепительное копьё, пронзив нагрудник бородача так же легко, как горячий нож масло, пронзив его полностью!

С точки зрения Джома, его враг с титулом "Горный бандит", плавающий над его головой, потерял всю свою планку здоровья в одно мгновение.

- Эй, ты же сказал, что оставишь этих плохих парней ради меня!

Терри пожаловался Джому, все ещё отбиваясь от небольшого стада всадников чокобо.

- Ты был слишком медлителен, он напал на меня первым, и я не смог бы просто убежать, не так ли?

Джом вздохнул.

- Поторопись и избавься от всего остального, а то я сам от них избавлюсь.

Всадники знали, что они обречены, но бежать было уже слишком поздно.

- Божественный Клинок Раскола Земли!

Через секунду после того, как Терри использовал свою способность, лучи меча раскололи землю надвое, даже несколько бандитов, которые все ещё хотели схватить кровожадного ребёнка, были аккуратно разрезаны пополам!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92: Спасите детей**

Когда жители деревни наконец показались, чтобы посмотреть, что случилось, они увидели Джома и Терри, которые рылись в снегу. Когда-то спокойный заснеженный склон горы теперь был покрыт воронками и вмятинами, участки земли теперь были вскрыты, показывая странные следы и пятна крови. Всё это выглядело так, как будто было местом огромной войны.

Но самое странное было то, что здесь не было никаких тел.

Кроме двух молодых людей, все ещё живых и здоровых, на поле не было ни одного чокобо или трупа горного бандита.

Неужели ни один враг не погиб? Тогда из-за чего был весь этот шум, и что случилось с землей?

Это была всего лишь шутка?

- Не волнуйтесь, у нас просто есть особый способ обращения с трупами.

Джом догадался, что беспокоит жителей деревни, когда встал и протянул старейшине деревни один из предметов, который выскочил из чокобо.

- Вот видишь! Это мясо осталось после того, как мы разобрались с чокобо.

Старейшина деревни тупо уставился на кусок птичьего мяса в своих руках.

- Так что же именно вы, ребята, сделали, чтобы это были единственные остатки большого чокобо...

- Нет нужды благодарить нас, мы не помогаем другим ради славы, но если у вас есть какой-то волшебный клинок, который вы хотели нам дать, то мы будем рады забрать его у вас!

Джом видел, как много вопросов крутится в головах жителей деревни, поэтому он решил изложить свои условия.

У вас был вопрос, на который вы хотели бы получить ответы? Нет проблем, просто сначала отдайте хорошие вещи. Если вам нечего дать, я бы посоветовал вам поберечь дыхание.

Старейшина деревни глубоко вздохнул.

- Ну вот.

Он передал холодное птичье мясо в своих руках охотнику средних лет, стоящему рядом с ним, не дожидаясь, пока охотник что-нибудь скажет, прежде чем войти в "режим записи"с Джомом и Терри, объясняя им, что они сделали.

- С этими горными бандитами не так уж трудно иметь дело, у нас есть лучшие охотники в нашей деревне, даже такие звери, как Драконий Клык, не проблема для нас, не говоря уже о нескольких бандитах. Нет, проблема в том, что эти бандиты являются частью чего-то большего…

- Что-то большее? Как в Обществе Тайного Ока?

Услышав то, что сказал старейшина, Джом мгновенно пришёл в возбуждение.

Если это продолжится, возможно, он сможет активировать новый квест!

- Общество Тайного Ока? А это ещё что такое?

Старик только посмотрел на него в замешательстве, он сухо кашлянул.

- Нет, ничего подобного... история началась два года назад, тогда горным бандитам повезло и они заключили сделку с великаном на грани смерти. Это был массивный монстр земной стихии, после того, как великан исцелился, он стал защитником горных бандитов, ловушки не могли связать его, стрелы не могли пробить его кожу, даже священный корпус сада зерен не мог противостоять ему…

- Из-за того, что вы убили так много горных бандитов, он наверняка придёт, чтобы отомстить.

Старик испустил долгий вздох, прежде чем продолжить.

- Мы должны найти убежище в другой деревне на некоторое время. Как насчёт этого, вы двое можете пойти с нами. С нами, люди из других деревень тоже примут вас.

Вот что он сказал, но Джом знал, что подразумевал старейшина деревни — он хотел, чтобы эти двое действовали как их бесплатные телохранители.

- Вы, ребята, здесь жертвы, так почему же, когда вашему дому угрожает опасность, вы решаете убежать, вместо того чтобы дать отпор?

Выпалил Терри, прежде чем Джом успел ответить.

Терри посмотрел на других жителей деревни, но ни у кого из них не хватило смелости подойти и запротестовать, он был более чем недоволен.

- Ты не понимаешь.

Печально сказал старец.

- Наша соседняя деревня пыталась дать отпор горным бандитам, но бандиты вернулись с этим великаном. Все в этой деревне были полностью уничтожены, сама деревня была сожжена дотла, огонь бушевал так ярко, что мы могли видеть его отсюда... когда мы бросились, единственное, что осталось от деревни, была собака, прячущаяся в бочке с водой…

Пока старейшина рассказывал свою историю, жители деревни молча расступились, и Джом ясно увидел вход в деревню.

Там спала серая собака породы шарпей.

Он думал, что это просто бродячая собака, но кто знал, что у неё такая страшная предыстория.

- Тогда вы, ребята, бегите, а мы с Терри останемся здесь и выиграем вам немного времени.

Предложил Джом.

Он не был заинтересован в том, чтобы быть телохранителем этих деревенских жителей, по сравнению с этим, противостояние с этими горными бандитами было намного более подходящим для его вкусов, даже умереть в руках горных бандитов было бы лучше, чем быть их телохранителем.

- Вы…

Старик только вздохнул и покачал головой, решив, что эти двое сделают всё, что захотят, несмотря на его советы, поэтому он ничего не сказал, повернувшись, чтобы увести жителей деревни обратно в деревню, чтобы они могли собрать вещи.

- Джом, я понимаю, откуда они придут, но это отстой.

Сказал Терри в своём расстройстве, садясь на заснеженную землю.

- Просто убей ещё одного бандита позже и выпусти все наружу.

Ответил Джом.

- Как ты думаешь, мы сможем завалить этого великана?

Спросил Терри, и его настроение, казалось, улучшилось, когда он заговорил о великане.

- Я никогда раньше не видел великана в реальной жизни!

- Я тоже, но мы, вероятно, не сможем победить его. В конце концов, мы даже не можем победить Епископа в рейдах, этот великан определенно будет сильнее, чем тот парень.

Терри снова поморщился и вздохнул.

- Значит, мне придется потерять очки опыта, которые я только что набрал?

- Я думаю, что уже немного поздно идти за подкреплением из города ... о? Кстати говоря, я помню, что слышал что-то об обновлении системы...

Джом пробормотал "о Бог игр, даруй нам новую жизнь" и открыл меню системы, чтобы проверить.

- Вот оно, новый форум игроков!

- А что он делает?

Терри съежился, но обнаружил, что не видит меню системы Джома.

- Я думаю, что его можно использовать для общения с другими игроками... Хм? Может быть, это наставление от самого великого божества? Давай посмотрим, сначала мне нужно создать новый пост... и я должен его озаглавить? Терри, как ты думаешь, как мы должны назвать наш пост в поисках помощи?

Джом спросил мнение своего лучшего друга.

- У меня задница замёрзла.

- Моя задница... Да нет, эффект горячего напитка уже прошёл, и ты сидишь на снеге, конечно же, замёрзнет! Дай мне что-нибудь серьёзное!

- А как насчет "проблемы с бандитами"?

- Это звучит слишком официально... к тому же, если не будет никакой награды, люди могут и не прийти на помощь.

Джом сидел на снегу, скрестив ноги, и на мгновение задумался, прежде чем его осенило озарение.

- Я понял, мы назовём это так. "Спасите детей"! Мы можем добавить ещё несколько фотографий, ты будешь лежать в этой канаве и выглядеть так, как будто только что был побеждён, я сделаю несколько твоих фотографий.

- Но ведь так холодно!…

- Когда мы закончим, я угощу тебя рыбным супом.

- Договорились!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93: Первый пост**

[Спасите детей. Нам нужна помощь!]

Си Вэй чуть не рассмеялся вслух, когда увидел название поста.

Хотя он не злоупотреблял своей властью Бога, чтобы следить за каждым движением своих игроков, почти все действия каждого игрока записываются в компьютер, поэтому он мог проверять их всякий раз, когда хотел.

Он не ожидал, что первый пост на новом форуме, который он создал (исключая его оригинальный пост), будет использовать уже так много модных слов…

- Привет всем, я Джом, я уверен, что многие люди не из лучших команд для рейдов будут знать меня, это верно, я Жрец ближнего боя, который знает Удар в небеса! Ветер дует мягко в этот снежный день, облака покрывают небо на мили…

Начало текста было невероятно жёстким, это было похоже на то, как кто-то пытается написать письмо в первый раз. Было очевидно, что молодой игрок, который написал пост, вложил в него много мыслей, из-за чего формулировка была довольно странной.

- Короче говоря, в то время как мой друг Терри и я отправились исследовать новые регионы карты, на нас напали враги, называемые "горными бандитами".

Они представляют собой группу низкоуровневых врагов, с которыми было крайне легко иметь дело!

Чтобы защитить невинную деревню, у нас не было другого выбора, кроме как вступить в жестокую битву с врагом, и в этом процессе мой лучший друг Терри стал жертвой бесчеловечных действий!

Это похоже на [изображение], и [изображение], а также [изображение].

Эти фотографии мгновенно подняли настроение Си Вэю.

Был ли это Ямча... (Ямча умирающий в яме - это мем в Китае)

- Судя по собранной нами информации, враг снова нападет на эту деревню, возможно, даже среди вражеских сил есть великан! Я надеюсь, что игроки, которые свободны могут прийти помочь нам в защите этой бедной деревни, в качестве награды, старейшина деревни сказал, что, после того, как все будет сделано, мы можем взять всё, что хотим из деревни!

Си Вэй посмотрел на исторические записи и обнаружил, что старейшина деревни сказал, что они уйдут, поэтому предметы в деревне стали бы бесплатными в любом случае.

- Это деревня в небольшой долине примерно в пятнадцати-двадцати километрах к северу от города... я надеюсь, что каждый может прийти и протянуть руку помощи!

Джом приложил много усилий для составления сообщения, поэтому Си Вэй не планировал раскрывать этот факт.

На самом деле, он решил полностью остаться в стороне от ситуации, он хотел посмотреть, как игроки будут реагировать на задание, которое не было выдано им.

Вскоре после того, как Си Вэй прочитал сообщение, многие игроки начали отвечать.

[Марни: есть ли в деревне какие-нибудь уникальные предметы? Если есть, я подумаю о помощи.]

[Эдвард: мне нужны некоторые предметы долины, я иду на север от города.]

[Илина: ра--!]

[Иван: я не видел вас уже несколько дней, и вы, ребята, проделали весь путь туда, у вас наверняка большая скорость движения…]

[Лия: свет Бога игры освещает землю!]

[Дуг Аг: мы также должны восхвалять Бога игр в этих сообщениях?]

[Иван: Бог игр - это действительно нечто!]

[Системное уведомление - игрок Иван будет отключен в течение 60 минут из-за неуместного языка.]

[Марни: я уже говорил тебе, что эта фраза не означала ничего хорошего, ты не узнаешь, когда твой аккаунт будет забанен. Эти две реакции от Божественного ясно показывают, что эта фраза имеет негативные последствия, поэтому тебе нужно добавить отрицательное перед ним, чтобы снова сделать его положительным.]

[Марни: например, "Бог игр - это не тот, кем он является", вот так.]

[Системное уведомление - игрок Марни будет отключен в течение двадцати четырех часов из-за неуместной речи.]

[Лия: … ]

[Эдвард: … ]

[Джо: … ]

[Гоу Дань: о, можно изменить своё имя на форуме?]

[Вау, ты действительно могёшь: Дай мне попробовать.]

[Я Хочу Посмотреть, Как Долго Мое Имя Может Продержаться: то же самое.]

[Воинственная Принцесса: вам двоим лучше смотреть на это… ]

[Системное уведомление - для изменения имени теперь требуется использовать элемент "карта изменения имени", этот элемент можно приобрести у Ангора Фауст, Ванке Нореки. Игроки могут совершать покупки каждые 24 часа.]

[Ангор: поздравляю, вы выставили себя полными дураками перед великим божеством.]

………

В то время как Си Вэй всё ещё испытывал и совершенствовал различные функции форума, Король Лев, Аслан уже достиг другого Божественного Царства.

- Добро Пожаловать, Аслан. Прошло довольно много времени с тех пор, как вы были здесь в последний раз.

Владельцем Божественного царства был гном с большими усами, на левом поясе у него висела фляга, а на правом - молот.

Он отличался от беспорядочного царства Си Вэя, царство гнома было очень интересным. Половина его была кузницей, заполненной расплавленной лавой, в то время как другая половина была украшена различными видами алкоголя и инструментов для смешивания алкоголя, это было похоже на хороший маленький бар.

Атмосфера, яркость и даже температура этих двух половин разительно отличались, это были два совершенно разных мира.

Карлика звали Стофф, он был Богом ремесла и прекрасного вина, а также одним из членов Скрытого Пантеона.

- Не хотите ли чего-нибудь выпить?

Спросил Стофф.

- На самом деле, нет необходимости, у меня есть для тебя кое-что интересное, и я хочу, чтобы ты попробовал это на вкус.

Аслан тряхнул густой гривой - выпала бутылка Кока-Колы.

- Медицина?

- Нет, напиток.

- Ладно, я тебе доверяю.

Пробормотал Стофф, взяв бутылку и принялся жадно глотать, одним глотком прикончив всё это, а потом удовлетворённо рыгнул.

- Ахх, что за приятное чувство!

Воскликнул Стофф.

- Значит тебе это нравится.

Аслан облокотился столик.

- Я получил это от Бога игр.

- Это новинький? Что ты в нём нашёл? Я думаю, что в Скрытом Пантеоне уже и так много Богов…

Гном начал ворчать.

- Времена изменились, Стофф. Я чую опасность. Всё больше и больше богов приходит на эту землю, они ведут войны друг против друга, крадут божественность друг у друга, чтобы стать сильнее... это точно то же самое, что произошло тысячу лет назад, прямо перед Битвой богов. Нам нужна какая-то "страховка".

- Но ваша страховка всё ещё не так сильна, как мой молот... чёрт, даже Луна может победить его.

Беспечно сказал Стофф.

- Кроме того, глядя чисто на боевую мощь, ваше самое сильное божество среднего уровня может столкнуться нос к носу с божествами верхнего уровня.

- Боевая мощь была не так уж важна, ты должен знать, Стофф, мой рейтинг постоянно падает. Но он, может быть, он не настолько силен прямо сейчас, но я верю, что у него есть неизмеримый потенциал... скажи мне, что ты думаешь о "пробуждении его верующих"?

Вдруг спросил Аслан.

Гном потряс в руке пустую бутылку, и сладкая жидкость снова наполнила её. Он сделал большой глоток, прежде чем ответить.

- Это никак не может быть настоящим пробуждением. Мы все знаем, что Владыка Аид имеет полный контроль над смертью, в то время как Евангелие жизни контролирует вопросы жизни... но даже Евангелие жизни не может использовать свое божественное чудо "Воскресения" каждый год. Пытаться обмануть некий контроль над жизнью и смертью этих двоих практически невозможно.

- Тогда что, если...

Глаза льва засияли ослепительным светом.

- Это новое божество создало способ оживлять своих игроков, не посягая технически на сферы жизни и смерти?

Стофф лишился дара речи.

- Если это так, то он, возможно, мог бы подчинить своей воле самые волокна реальности и наблюдать за всем сущим с помощью Троицы творения.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94: Мы уже привыкли к этому**

- Это действительно сработает?

После фотосессии их модель Терри вопросительно смотрел на Джома, в то время как его друг согнулся пополам от смеха, читая комментарии.

- Всё должно быть хорошо, по крайней мере, Эдвард и остальные определенно придут.

Джом вытер слёзы, выступившие в уголках его глаз, и взял себя в руки.

- Нам остаётся только ждать и надеяться.

- О, лучший игрок Эдвард?

Терри был потрясён, и с энтузиазмом закивал.

- Значит, мы уже победили!

- Не слишком радуйся, всё будет зависеть от того сможем ли мы отбить нападение великана.

Джом не думал, что ситуация была такой уж оптимистичной, он посмотрел на серое небо.

- И это если не пойдёт снег.

Терри тоже замолчал, сел на снег и продолжил жевать хрустящий хлеб.

Джом хотел немного поговорить об их предстоящей битве, но после того, как он увидел Терри, счастливо жующего свою закуску, Джом сам почувствовал голод - после битвы, которую он прошёл, еда, которую он ел во время банкета, полностью исчезла.

Он должен был набить свой желудок, прежде чем пойти в бой.

Джом уже собирался взяться за вяленое мясо, которое он нашёл, когда почувствовал, что кто-то стоит позади него.

Он резко обернулся и увидел охотника средних лет, который стоял прямо перед ним.

- Вы действительно не собираетесь уходить?

Охотник не заметил, что испугал Джома, и начал говорить, когда увидел, что тот обернулся.

Терри, который до этого совершенно не замечал присутствия другого человека, поперхнулся хрустящим хлебом, который он ел, бросил то, что у него осталось, и сильно ударил себя в грудь.

Убедившись, что это не враг, титул "сельчанин" по-прежнему плавал над его головой в нейтрально-желтом цвете, и там не было вражеской планки здоровья, Джом наконец успокоил свои нервы.

- Мы уже дали друг другу слово, старик.

Серьёзно ответил Джом.

- Если ты хочешь, чтобы мы пошли защищать ваших людей, мне придётся вежливо отказаться.

Если бы они были против горных бандитов, они бы по крайней мере получили некоторый опыт от своих усилий, и если им повезёт и они смогут победить великана с помощью своих друзей, они могли бы получить что-то хорошее из этого! Сравните это с охраной сельчан, так как не было никаких новых квестов или чего-то ещё, эти жители деревни, вероятно, не планировали вознаграждать их, и Джом и Терри не были поклонниками бесплатного труда.

- Меня зовут Джоуи Арбитр, но вы можете называть меня просто Джоуи.

- Отлично, Дядя Джоуи. Мы понаблюдаем за вашей деревней, и остановим этих бандитов, чтобы вы, ребята, выиграли немного времени.

Думая, что Джоуи хочет что-то сказать, Джом быстро добавил.

- Не волнуйтесь, мы останемся здесь и принесем вам гораздо больше пользы, чем если бы мы защищали вас в дороге.

- Я не это имел в виду.

Охотник Джоуи начал раздражаться.

- Я вот что хочу сказать: не могли бы вы вдвоём подумать о себе?

- Ну и что?

Видя, что охотник так агрессивен, Джом решил, что он сейчас также ответит.

- Я признаю, что вы двое сильны, но с таким количеством бандитов, плюс сила великана, вы не сможете победить!

Охотник не знал, что сказать.

- Остаться здесь - это смертный приговор, Ты... ты не боишься умереть?!

- Смерть? Мы уже привыкли к этому.

Джом смягчился и спокойно ответил.

Даже если они не смогут оживить себя, даже если вся их команда будет уничтожена, они вернутся через три дня!

Быть запертым в маленькой черной комнате в течение трёх дней довольно грубо, но теперь, пока они все ещё могли читать форум, три дня ничего не значили!

Джоуи был ошеломлён.

Он был уверен, что когда этот парень говорил, он совсем не шутил. Он совсем не боялся смерти, его лицо было спокойнее, чем озеро в солнечный день.

«Значит, так оно и есть, я должен был догадаться».

Джой был раздосадован.

Он слышал от своих друзей в городе, что некоторые церкви подвергают детей бесчеловечным испытаниям, чтобы научить их получать Божественные благословения.

Они бросали маленьких детей в жестокую пасть битвы с самыми простыми навыками выживания, проталкивая этих невинных детей через стадии зрелости с кровью и железом, укрепляя их волю и отсеивая слабых, чтобы они могли в конечном итоге стать сердцем церкви.

И эти двое детей, вероятно, жили такой жизнью.

Они были ещё так молоды, и всё же они показывали боевую доблесть ветерана. Они привыкли к вопросам жизни и смерти и рассматривали перспективу смерти как повседневное дело... сколько мерзких, варварских поступков они должны были наблюдать, чтобы так думать о смерти?

Неужели они видели, как умирает бесчисленное множество их друзей? Сколько раз им приходилось выползать обратно из глубин своей гибели? Или их души были вырваны когтями от их невыразимой травмы?

Может быть, причина, по которой они шли не думая о гибели, была в том, что смерть была их единственным спасением от этой дикой реальности.

Вспоминая их "травматическое" прошлое, Джоуи не мог не испытывать к ним жалости.

- Вы не должны этого делать, дети должны иметь возможность вести себя как дети! Вы никогда не должны относиться к смерти как к бегству, пойдёмте со мной! С этого момента всё в порядке, вы будете жить нормальной жизнью, а я буду защищать вас!

Таким образом, отцовская любовь излилась из Джоуи, заявляя Джому и Терри от всего сердца.

- Давайте вместе построим семью, если хотите, вы можете называть меня папой!

Джом. - ?????

Джом не мог понять, как именно Джоуи мог прийти к такому... интересному выводу. Неужели он только что сказал им называть его "папой"?

Со стороны, мозг Терри вернулся в онлайн.

- Я отказываюсь.

Он несколько угрюмо посмотрел на свой хрустящий хлеб, и сказал Джоуи.

- Ты тот, кто бросит всё, даже свой дом, при первом же взгляде на опасность. Я не хочу такого отца, как ты, кто знает, если в следующий раз придут неприятности, мы будем теми, кого ты бросишь.

Джоуи выглядел так, словно в него ударила молния, и застыл, как зомби. Он потащился обратно к остальным жителям деревни, гадая, что же он сделал не так.

Джоуи был очень расстроен таким поворотом событий, что же ему теперь делать?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95: Новая волна горных бандитов**

Они сказали, что им нужно собираться, но они уже несколько месяцев были на грани нищеты, так что не было ничего ценного, что они могли бы взять.

Ещё до того, как небо полностью потемнело, жители деревни были готовы идти.

- Вы всю ночь будете идти? Или останетесь до завтра?

Джом стоял на страже у входа в деревню и спросил старейшину, когда тот проходил мимо.

- Мы уйдём сейчас.

Без колебаний ответил старейшина деревни.

- Хотя бандиты, скорее всего, не вернутся так скоро, я отвечаю за жизнь моих сельчан, и поэтому мы должны уйти как можно скорее!

- А как насчет этого парня?

Джом указал на истощенного серого шарпея, спящего у входа в деревню.

- А разве вы не возьмёте его с собой?

Старейшина деревни на мгновение замолчал, и покачал головой.

- Он всё ещё ждёт своего хозяина, он не покидает это место.

- Но его владелец...

Терри не успел выйти, прежде чем Джом ткнул его локтём в грудь.

- Некоторые вещи лучше оставить недосказанными!

Старейшина деревни увидел, как они ссорятся, и снова повернулся к остальным жителям деревни, замечая каждую мелочь своего дома, его глаза были полны ностальгии и тоски.

Со дня его рождения эта деревня была для него всем, каждый уголок этой деревни был наполнен воспоминаниями о его детстве, о его друзьях. Он не ожидал, что его заставят покинуть место, где он вырос в таком преклонном возрасте, старик был явно опустошен.

Старейшину деревни быстро увела его семья.

Под его руководством жители деревни несли свои пожитки и прощались с домом в последний раз, некоторые семьи даже забирали своих животных.

Не так давно деревня, в которой всего несколько часов назад шумно праздновали, превратилась в место призраков.

С наступлением ночи мёртвая тишина, повисшая в воздухе, заставила Джома немного забеспокоиться, и он начал скучать по другим игрокам.

Он не любил шум, но по сравнению с этим, эта тишина была намного хуже.

По сравнению с таким местом, как это, он вдруг понял, что ему действительно нравится быть со своей шумной бандой друзей, шутя и смеясь, проходя через пути квестов.

Поначалу он хотел избежать подобной ситуации, поэтому и оказался здесь.

- Они действительно разные.

Терри первым нарушил молчание, поскольку до сих пор он молчал, и Джом подумал, что он злится на него за то, что тот толкнул его локтем раньше.

- А в чём разница?

- Если бы город был атакован врагами, я бы точно дал отпор, я бы никогда не убежал!

Ответил Терри.

- Ну да, мы ещё можем возродиться.

- Всё совсем не так!

Терри изо всех сил пытался выразить свои чувства.

- Даже если бы мы не смогли возродиться, даже если бы у нас была только одна жизнь, я бы не позволил плохим парням разрушить наш город, я бы не позволил им сеять такой хаос!

…

Джом немного поразмыслил над ситуацией и обнаружил, что хотя и не так решительно, как Терри, он все равно будет чувствовать себя ужасно, не защитив свой дом, он сделает всё, что сможет, чтобы помочь - то есть, даже если не будет никаких наград и его снаряжение потеряет прочность, он всё равно умрет около трёх раз от врага, если это будет означать защиту их города.

Даже он не ожидал, что его будет так сильно волновать обычный маленький городок.

- Даже если так, мы не в том положении, чтобы судить о решении этих крестьян. Деревня по определению является поселением людей, до тех пор, пока люди всё ещё есть, деревня будет продолжать существовать... поэтому для защиты людей, отказ от деревни был правильным выбором. Джом вздохнул и попытался переубедить Терри.

- Я понимаю, что ты имеешь в виду, но они просто бросили свой дом без каких-либо колебаний... это просто отстой.

Терри знал, что говорит Джом, но он просто не мог понять, кто мог сделать такое.

Джом был немного удручён. С IQ Терри, Джом почти отказался от попыток прийти к соглашению с ним.

- Подожди, Джом, ты ничего не слышишь?

Как только Джом смирился со своим менее чем умным товарищем по команде, выражение лица Терри сменилось с растерянного на настороженное за секунду.

Джом слегка подпрыгнул, заметив, что издалека к ним приближается какой-то шум.

Сначала Джом подумал, что это какие-то игроки, но потом понял, что звук совсем не похож на их шаги, и решил, что это жители деревни возвращаются, чтобы защитить свою деревню после того, как пришли в себя, но когда звук приблизился, он понял, что был совершенно неправ.

- Это звук чокоб, приближается вторая волна атаки горных бандитов!

Когда Джом пришёл предупредить Терри, его друг уже догадался, что это вражеские отряды, и быстро обнажил свой длинный меч, который никогда не покидал его бок.

По сравнению с Терри, Джом думал о гораздо большем.

Они не отпустили ни одного бандита во время их предыдущего боя, их враги должны были быть полностью уничтожены. Основываясь на общих знаниях, остальные горные бандиты должны были заметить, что никто не вернулся, понять, что что-то пошло не так, а затем отправить людей для подтверждения.

Весь этот процесс должен был занять по меньшей мере один день, но солнце только что зашло, и их враги уже вернулись... это означало, что либо горные бандиты могли дистанционно контролировать состояние своих членов и заметили, что что-то было не так, когда их предыдущая волна врагов была убита, или что укрытие горных бандитов было очень близко к деревне!

К сожалению, ни один из вариантов не был хорошей новостью для Джома и Терри.

- По звукам, там нет никаких крупных существ.

Джом попытался улыбнуться Терри.

- По крайней мере, их козырная карта ещё не прибыла.

- Но там же много людей, судя по звуку, около ... тридцати всадников? Нет, это может быть около пятидесяти, то есть в пять раз больше людей, чем сегодня днём!

Терри был обеспокоен, с таким количеством врагов, было бы трудно бороться с ними всеми.

И их предыдущая тактика ослабления вражеской защиты до того, как они нанесут удар, вероятно, не сработает, когда враг придёт полностью подготовленным.

- Я должен был стать магом, урон AoE - это то, что пригодилось бы сейчас...

Пробормотал Джом.

- Тц, с таким количеством людей мы не сможем долго сдерживать их, я надеюсь, что эти жители деревни смогут уйти.

Как только первые чокобо оказались в поле их зрения, мимо Джома и Терри просвистела стрела, приземлившись прямо перед всадником чокобо, заставив горного бандита инстинктивно потянуть за поводок чокобо, чтобы остановить его.

Джом и Терри обернулись посмотреть, откуда прилетела Стрела, и увидели, что жители деревни вернулись. Под предводительством Джоуи они носили горшки и шлемы, а в качестве оружия использовали сельскохозяйственные приборы, и каждый был готов к бою.

- Если бы мы позволили двум добрым и невинным детям умереть, защищая наш покинутый дом, мы бы всю жизнь жили с чувством вины!

Джоуи с привычной лёгкостью наложил стрелу на тетиву и громко крикнул.

- Хоть мы и слабы, мы отдадим всё, что у нас есть, чтобы защитить нашу деревню! Все, вперёд!!!

- Вперёд!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96: Изменение класса**

Хотя у них была поддержка от системы, игроки всё ещё росли намного быстрее по сравнению с NPC, но Джом и Терри всё ещё не были настолько высокоуровневыми, им всё ещё нужно было пройти долгий путь, прежде чем они достигнут уровня "экстраординарного", не связанного ограничениями смертного тела.

Джом и Терри были счастливы, что жители деревни, изменив своё мнение, бросились на помощь, но на самом деле, они не могли помочь так сильно - с оружием из каменного века и неспецифическим снаряжением, кавалерийские части полностью подавляли их.

После их первоначального шока от внезапного появления жителей деревни, горные бандиты снова начали свою атаку!

Большинство жителей деревни были вооружены только мотыгами, серпами и вилами, и не имели никакой брони, у нескольких охотников были луки в качестве оружия, но даже тогда луки, которые они использовали, определенно не были сделаны для битвы…

Они были низведены до расходуемых миньонов на поле боя, полезных только для того, чтобы отвлечь врага или истощить его выносливость и ресурсы, в то время как Джом и Терри наносили урон. Это было печально, но именно так все и происходило.

- Не подходи ко мне!

У Джома не было другого выбора, кроме как командовать жителями деревни.

- Найдите укрытие, те, у кого луки стреляют по желанию, те, у кого их нет, тоже не должны собираться вместе, вы будете лёгкой мишенью!

Другого выбора не было, в конце концов, это был реальный мир, даже с системой аима, большинство способностей всё ещё требовали прицелиться самостоятельно.

Как дуэт воина и жреца, Джом и Терри не имели никаких реальных разрушительных способностей AoE, но навыки, такие как Божественный клинок, могли легко поразить больше, чем одну цель, даже игроки иногда пострадали бы от дружественного огня от взрывных способностей своих товарищей по команде, и эти нейтральные жители деревни не были под защитой системы…

Хотя деревенские жители не очень понимали ход рассуждений Джома, из-за ментального напряжения от такого количества врагов, несущихся к ним, они все без вопросов следовали приказам Джома, все искали укрытие, чтобы спрятаться позади, за исключением нескольких охотников, продолжающих стрелять своими стрелами.

С силой во много раз превышающей первую волну, снежный пейзаж был покрыт облаком белой пыли, под блеском лунного света, их армия выглядела ещё более грозной.

Глаза Джома дёрнулись, волосы встали дыбом, когда он почувствовал магическую энергию, идущую из-за вражеских позиций.

- Осторожно, у них есть маг!

Как только он произнёс эти слова, из группы чокобо вырвался огненный шар. Терри не успел вовремя увернуться и получил прямое попадание. Вместе с интенсивным гулким звуком, Терри был подброшен в воздух, тяжело приземлившись на землю и перекатившись на несколько футов, прежде чем остановиться!

Лежа в снегу, Терри с трудом поднял голову и закашлялся, выпуская клубы дыма.

- Ты мог бы сказать мне и раньше.…

Кавалерия уже была болью, с которой приходилось иметь дело, но они не ожидали, что в их рядах будет маг, и с такой скоростью броска шара, вероятно, это был высокоуровневый маг.. кто такие эти горные бандиты? Джом не мог удержаться от удивления.

Как только он это сделал, Джом взглянул на Терри и заметил, что даже при том, что взрыв выглядел довольно интенсивным, он не был слишком большим. У Терри всё ещё оставалось больше половины его здоровья…

Тем не менее, Джом быстро бросил Терри целебное зелье.

Терри увидел и быстро вскочил, чтобы поймать зелье в воздухе. Он выпил зелье большими глотками, удовлетворенно рыгнув, когда закончил.

Так или иначе, Джом чувствовал, что его просто обманули с его зельями.

Но на самом деле у них не было времени, чтобы заботиться об этих деталях.

- Я наконец-то, добрался до 15 уровня... я собирался подождать новые классы, но я думаю, что мне придётся сменить класс сейчас.

Он достал маленький мешочек и принял задание на смену класса из меню своей системы.

Существовал только один класс Жреца, в который можно было перевоплотиться, и это был Водный Ангел!

Дзинь!

[Вы активировали квест на изменение класса - Водный Ангел]

[Пояснение: пройдя большую подготовку, вы теперь готовы получить благословения океана, но до этого вы должны обладать способностью слышать голос океана, а также подписать контракт с могущественными, прекрасными и таинственными существами моря. Они окажут вам свою помощь в ваших будущих завоеваниях, если вы решите обратиться к ним.]

[Требования: раковина океанской песни (1/1), 10 шкур океанских зверей (10/10), 30 вечнозеленых ламинарий (30/30), коралл (1/1), 1 красная пресноводная каракатица (1/1)]

[Награды: 1 плащ океана (снаряжение класса, не занимает слот), контракт океана, коралловая ручка.]

[Примечание: предметы квеста можно найти, исследуя область "Порт Фьорд".]

- Всё уже готово!

Джом достал небольшой мешочек из своей сумки, наполненной уже подготовленными предметами квеста — поскольку там уже было довольно много игроков, которые уже перешли в Водного Ангела, предметы, необходимые для завершения квеста, стали известны многим Жрецам. Некоторые из этих предметов тоже было трудно найти, например, вы думаете, что "коралл" будет легко приобрести, но система принимает только кораллы с конкретными размерами... тем не менее, большинство игроков Жрецов собрали набор этих предметов независимо от того, планировали ли они проходить смену класса, просто в случае необходимости.

Это, как чувствовал Джом, был определенно "случай", когда он нуждался в них.

Горные бандиты выпустили ещё несколько огненных шаров, и все они полетели в сторону Джома и Терри. Даже если бы они смогли откатиться в сторону, ударная волна от взрыва все равно сбила бы их с ног, оставив их растоптанными приближающимся паническим бегством чокобо.

Даже при том, что они выглядели симпатично, чокобо хвастались здоровенными двумястами с чем-то килограммами веса под их пушистой внешностью. С их броней и полностью снаряженными бандитами на спинах, они легко могли превысить триста килограммов, наступление на одного из них было либо смертью, либо жизнью калеки!

Но как раз перед тем, как огненный шар вошёл в контакт с ними, столб голубого света окружил Джома.

В следующий момент огненный шар ударил, взорвавшись в огне и вызвав густую комбинацию дыма и тумана.

Как вдруг появился ветер, унёсший прочь дым и туман, раскрывая...

Из-за тумана появился огромный... моллюск?

- Как раз вовремя...

Джом откинул бутылку и глубоко вздохнул.

Его одежда немного изменилась.

Вокруг его шеи теперь был шарф с синими и черными полосами, если вы посмотрите внимательно, вы даже можете увидеть чешуйчатую текстуру на нём. К шарфу, развевающемуся на ветру, была прикреплена брошь в виде морской улитки, придавая юноше героический вид.

Его белая мантия почти не изменилась, но к поясу был прикреплен дополнительный мешочек с коралловым пером и "контрактами океана".

- Спрайт?

Спросил Терри, глядя на бутылку, которую выкинул Джом.

- Это "вода из реки Лета"!

[1. Вода из реки Лета (отсылка к "Гарри Поттеру") — магический ингредиент, используемый в некоторых зельях. Используется в качестве ингредиента в Зелье забывчивости.]

Поправил Джом.

- А разве это не спрайт?! Ух ты, эти штуки такие дорогие!

- Ну, мне нужно немного пераспределить свои очки навыков после изменения класса.

- В любом случае, теперь мы можем, наконец, начать наш второй раунд.

После его слов множество маленьких щупалец осьминога начали ползти вверх от земли, медленно продвигаясь к горным бандитам, которые остановили свою атаку при виде моллюска…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97: Мы обречены**

Морфесто разрезал запутавшиеся усики и потянул за поводок своего чокобо, планируя покинуть захваченную щупальцами землю и возобновить свою атаку после того, как они отойдут на некоторое расстояние от деревни.

Он был командиром набега горных бандитов.

Во второй половине дня Берди и его группа бандитов отправились на обычную разведку окрестностей и больше не вернулись. Вскоре после их отбытия, их души появились в лампе душ.

Они не ожидали, что найдется кто-то достаточно храбрый, чтобы спровоцировать их банду. Предводитель горных бандитов был возмущен, он послал Морфесто и его группу принять меры, приказав им немедленно начать атаку. Его слова были ясны.

Сожгите эту деревню дотла, не оставляйте никого в живых!

Но, судя по всему, они столкнулись с некоторыми неожиданными проблемами…

- Что это за чертовщина?

Маг рядом с Морфесто свирепо смотрел на извивающиеся щупальца.

- Ты не узнаешь эту магию?

Вежливо спросил Морфесто.

Хотя он был назначен командующим этой операцией, Морфесто знал, что группа старых магов занимала гораздо более высокое положение в сердце его босса, чем он сам. Если он будет вести себя грубо по отношению к магам, то, когда они вернутся, его ждет наказание от их босса.

- Это не магия, это даже не божественное искусство... это больше похоже на ритуал рыбного народа, но люди на суше обычно не верят в Бога океана... может быть, некроманты из Черной башни открыли какую-то новую форму магии вызова ревенентов?

Старый маг сомневался в себе.

Похоже, в ближайшее время от него будет мало толку.

Морфесто слегка вздохнул, но был также рад, что юноша, использующий эту магию, похоже, ещё не вполне овладел ею. Хотя магия была довольно грубой, она не была такой уж сильной.

Как только чокобо начнет ускоряться, эти щупальца осьминога не смогут зацепиться за них!

Тем не менее, во время их замешательства, другой парень с мечом уже бросился в рой щупалец, легко убив несколько несчастных всадников, которые не смогли вовремя среагировать.

Всего за одну атаку они уже потеряли десятую часть своих людей, и Морфесто знал, что не может недооценивать двух детей.

Он ритмично щелкнул кнутом в воздухе, следуя заранее установленным горными бандитами сигналам, и оставшиеся всадники немедленно разделились на две группы, намереваясь зажать подростков посередине.

Это были сорок с чем-то взрослых бандитов против двух невысоких, двенадцати-тринадцатилетних детей, и все же они должны были бороться с ними серьёзно, они стали бы посмешищем, если бы кто-то ещё узнал.

Но Морфесто знал, что некоторые люди в этом мире не играют по обычным правилам... он видел такого монстра в священном городе Истан, прежде чем стать бандитом.

Так что после осознания того, что он не был против обычных людей, Морфесто не собирался судить книгу по её обложке, он должен был отдать ей все свои силы и уничтожить своих врагов одним ударом.

Его решение оказалось верным.

Эти двое детей были очень сильны. Морфесто чувствовал, что даже стражники священного города не смогут одолеть их в бою один на один, но на фоне панического бегства, приближающегося с обеих сторон, плюс бесчисленные атаки со всех сторон, они были ошеломлены и потеряли ориентацию : получив несколько прямых попаданий от бандитов!

Ребенок, который мог вызывать странных водных существ, казалось, имел предел того, сколько вызовов он мог иметь одновременно, после подтверждения этого факта, их было не слишком трудно победить.

- Не убивайте их, я хочу сделать их своими подопытными объектами для экспериментов с моей душой!

Так приказали несколько магов.

Поэтому Морфесто пришлось сдержать свою жажду крови и позволить другим всадникам продолжать изматывать их и искать отверстия, чтобы нанести ещё несколько нелетальных ударов, заставляя их терять много крови, чтобы они не могли бороться.

Единственное, что он мог понять, так это то, что эти двое всё еще стояли. Их тела, очевидно, были изранены, и с тем, как много крови заливало их и землю под ними, они должны были потерять сознание в любую секунду, но они даже не показывали никаких признаков усталости... на самом деле, кроме первоначального всплеска крови из их ран, их раны почему-то начали жутко выглядеть, как будто они были только нарисованы.

Морфесто даже не мог приказать никому из своих людей идти захватывать этих мешающих деревенских жителей! Как только на них стало меньше людей, вполне возможно, что подростки воспользуются возможностью отомстить!

Может быть, им лучше вместо этого начать переговоры.

Как раз когда Морфесто планировал свой шаг, окровавленный парень с крестом внезапно прыгнул к магу, игнорируя многочисленные колотые раны на его теле и размахивая крестом в руке.

- Удар в небеса!

Маг не успел среагировать. Его чокобо вылетел из-под него под нелепым углом от удара креста. Маг, естественно, упал с коня, тяжело приземлившись на спину.

В следующее мгновение к нему подбежал парень с мечом, перепрыгнув через нескольких всадников, пронзив своим длинным мечом череп Мана!

- Чёрт возьми, не тот парень, этот болтун не их лидер!

После того, как двое прикончили мага одним комбо, парень посмотрел на остальных непоколебимых горных бандитов и испустил стон.

- Босс - это кто-то другой!

Они хотели убить предводителя одним ударом, чтобы другие бойцы потеряли приказ повернуть ситуацию вспять? Нет, до этого, как они вообще общались и формулировали такую стратегию? Если бы они не общались, как бы они могли так прекрасно работать вместе?

Морфесто уже начал беспокоиться.

Так не пойдет. Даже если это означало разозлить других магов, этих двух опасных детей нельзя было оставить в живых, их нужно было убить немедленно!

Поэтому он снова щелкнул кнутом, отдавая приказы.

Но на этот раз его враги, казалось, заметили - у парня с крестом появился огонь в глазах, когда он посмотрел на Морфесто, как волк смотрит на свою добычу!

Морфесто успокоил себя.

- Всё в порядке, они сильно ранены и долго не протянут, к тому же мы превосходим их числом, у нас сорок всадников чокобо, скажите мне, как мы можем проиграть!

- В атаку! Не дайте им сбежать!

С тех пор как он был обнаружен, больше не было необходимости скрываться.

Морфесто громко закричал, собирая своих людей.

- Мы превосходим их числом, у них только два человека!

В следующую секунду в воздухе раздался громкий гул.

Морфесто думал, что один из его магов начал атаку, но он понял, что что-то было не так, почему звук шёл сзади него?

Он повернулся, чтобы посмотреть, и всё его тело напряглось.

Несколько экипажей появились из леса бог знает когда они были заполнены людьми, даже по приблизительным подсчётам их насчитывалось от пятидесяти до шестидесяти человек.

Они даже использовали свои способности, чтобы расчистить препятствия на своём пути, и помочь экипажу двигаться плавно, прокладывая кровавый путь…

- Я слышал.

Сказал молодой маг, спрыгивая с повозки и слегка ухмыляясь Морфесту.

- Что вы превосходите нас числом?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98: Говоря о слабых местах**

Битва стала односторонннй, в которой лидировали игроки. Даже если маги, у которых было достаточно времени, чтобы поставить магический щит и пережить шквал заклинаний, которые наложили игроки, они все равно умирали от удара в спину игроками класса Изгоя Теней.

Конечно, игроки не вышли из него полностью невредимыми, невезучий Изгои Теней не мог помочь своему любопытству, когда он использовал свою способность к удару в спину и нацелился прямо в задницу чокобо. Удар, который он получил, оставил ему больше, чем просто небольшой шрам.

В конце концов, если бы мы сравнивали только силу ног, эти монстры, которые носили вид милых птиц, были во много раз сильнее, чем лошадь на земле.

Самым глупым было то, что после того, как парня отправили в полет, он схватился за живот не от боли, а от смеха.

- Чёрт возьми, так это не являются слабым место ?

Другие игроки тоже смеялись над этой ситуацией.

- Ха-ха, ты только сейчас это понял?.

- Какого черта вы там делаете, ребята?…

- Почему вы все говорите так опытно?

Видя, что игроки реагируют таким беспрецедентным образом, маги, которые выжили и хотели убрать сильно поврежденного игрока, отступили, опасаясь, что группа маньяков все ещё может иметь некоторые трюки в своих рукавах, торопливо ковыляя на своих полумертвых чокобо, надеясь убежать.

Но, конечно же, они были уничтожены, когда другие игроки с способностями передвижения бросились к ним всем сразу.

После того, как бой закончился, Джом и Терри оба испустили вздохи, которые они держали с тех пор, как их сражения только начались, падая на заснеженную землю.

В то время как игроки были все ещё в бою, у них была помощь закона мастерства, не важно, насколько сильно вы были ранены или потеряли пару конечностей, пока у вас все ещё оставалась капля здоровья в вашем баре здоровья, вы могли продолжать сражаться, как будто вы были полностью в порядке, но ситуации, подобные этим, были невероятно психически напряженными, поэтому после выхода из боя, естественно, они чувствовали, что они были полностью выжаты.

- Ну и хорошо, что мистер Эдвард и остальные игроки успели вовремя, если бы нам не пришлось ждать целых три дня, чтобы возродиться.

Джом проглотил целую дозу целебного зелья за один раз, углекислый газ и сахар, попавшие в его организм, заставили его вздрогнуть, он начал чувствовать себя немного лучше.

- Но разве это хорошо?

Голос Терри звучал сбивчиво, как будто он почти крепко спал и начал бормотать какую-то чепуху.

- Ну и что же?

В голове у Джома все ещё стоял туман от усталости.

- В посте ты сказал, что после завершения задания все в деревне может быть забрано, верно?

- О.

После напоминания Терри, Джом вспомнил, он действительно сказал что-то в этом роде.

Но тогда деревенские жители уже ушли, кому какое дело, если деревня будет разграблена чисто, в худшем случае они могли бы просто обвинить в этом горных бандитов. Нет, сельчане не только вернулись, они даже немного помогли, совершая набеги на их дома сразу после спасения их - не совсем правильно…

- Эй, ребята, вы в порядке?

Эдвард не пошёл с другими, чтобы очистить поле боя, а вместо этого пошёл к Джому и Терри.

Он взглянул на бутылку кока-колы, стоявшую на земле, а затем снова на юношей.

- Похоже, мне не о чем беспокоиться.

- Спасибо, мистер Эдвард, что пришли нам на помощь.

Хотя Церковь Бога игр в настоящее время не имеет никакой системы чести, из уважения к самым ранним игрокам и верующим в церковь, Джом искренне поблагодарил Эдварда.

- Не надо меня благодарить, я рад, что мы успели вовремя. Не забудьте пригласить меня в следующий раз, когда у вас будут такие задания.

Эдвард сделал жест рукой.

- К тому же здешние враги - маги намного слабее тех парней, что напали на деревню Людо-лягушек, это было не так уж и сложно.…

- Это естественно, что мы сделали это вовремя, мы потратили больше, чем несколько пенни, чтобы занять конвой этого скупого дяди Марни.

Гоу Дань склонил набок свою голову.

- И пока мы шли сюда, мы использовали довольно много заклинаний движения, одна из лыжней саней даже отломилась. Надеюсь, дядя Марни не будет слишком возражать.

- Я не могу поверить, что ты создаешь еще больше проблем для старика...

Вздохнула Джессика, приложив руку ко лбу.

- У него и так достаточно дел.

- Пока мы дадим дяде Марни часть сегодняшней добычи, всё будет хорошо.

Взволнованно сказал Джо.

- Ах да, это та самая деревня, которую ты сказал, что мы можем ограбить.

Джом побледнел, когда Джо упомянул об их награде.

Он ломал голову, думая о том, как он мог бы сделать всех счастливыми в этой ситуации.

Эдвард и остальные не заметили выражения лица Джома и продолжали болтать. Ну, даже если они и заметили, то не обратили на это никакого внимания, вероятно, просто предположив, что они ещё не отправились от их предыдущей битвы.

Джессика. - Если подумать, почему дядя Марни не пришёл?

Гоу Дань. - Когда я одолжил у него карету в Порту Фьерд, он был занят тем, что его схватил большой кальмар, и потащил под воду

Джо. - Ты стоял рядом и смотрел?

Го дан. - Я хотел спасти его, но проблема в том, что я не умею плавать, мои стрелы тоже не могли достать его. Кроме того, после того, как я сказал ему сумму, которую мы заплатим ему, он просто посмотрел на меня удовлетворенным взглядом и поднял большой палец, пока он медленно погружался в море, его тело было покрыто щупальцами.

Эдвард. - …

Даже Джому было жаль Марни.

Жители деревни начали собираться ближе к ним, но после безумной демонстрации силы, которую только что дали игроки, они были немного напуганы ими, убедившись, что они держатся на расстоянии.

Если так пойдёт и дальше, то наверняка случится что-то плохое.

Не то чтобы Джом сомневался в честности игроков. В конце концов, большинство из них сами вышли из жалкого начала. Они часто распространяли свою доброту на тех, кто нуждался, и по сравнению с жизнью жителей деревни, игроки были определенно гораздо более состоятельными, если вы на самом деле разместили предметы этих жителей деревни перед игроками, они, скорее всего, снизятся.

Но сбор наград после квестов был тем, к чему игроки привыкли, даже получение некоторого мусора было лучше, чем ничего вообще не получать.

Игроки также не имели никаких связей с этими жителями деревни, если один из игроков начал говорить что-то грубое (очень вероятное событие) и заставил жителей деревни думать, что они пришли, чтобы напасть на них, битва, которая последует, будет неизбежна. Огонь, который только что был зажжен в деревнях, займет некоторое время, чтобы остыть, и игроки выглядели так, как будто им этого не хватило.

Если бы обе стороны вступили в бой, то крайне слабые сельские жители были бы определенно стерты с лица планеты.

Если одно неверное слово из его уст приведет к уничтожению целой деревни, Джом не сможет жить в мире с самим собой.

Затем Джом увидел чокобо, выжившего на последнем издыхании, и его осенило вдохновение.

- Подождите минутку, мистер Эдвард, а что вы сейчас скажете об этих чокобо?

Спросил Джом.

- Что ты имеешь в виду?

Эдвард не понял, что имел в виду Джом.

- Я хочу сказать, что если бы я мог достать вам стадо хорошо обученных чокобо, то о чём бы вы думали?

Джом уговорил.

- Чокобо, ха...

Думая о том, что у него будет лошадь, и безумная сила удара, которую чокобо имел только на 8 уровне, Эдвард определённо удивился.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99: Бесплодный Великан**

- Верно, по сравнению с этими бедными маленькими деревушками, убежище горных бандитов, очевидно, настоящая сокровищница!

Увидев, что Эдвард проявляет интерес, Джом сразу же начал толкать свою идею ещё сильнее.

- И после двух экскурсий, которые мы провели с ними, кроме босса бесплодного великана, вероятно, осталось не так уж много врагов!

Действительно, в двух боях, которые они провели днём и ночью, они уже имели дело примерно с шестьюдесятью вражескими подразделениями, и все они были здоровыми молодыми людьми. Даже самые крупные банды имели предел тому, какой силой они могли обладать, если они были слишком большой, то случалось бы слишком много сражений, а из-за большого шума, они были бы уничтожены окружающими церквями.

Хотя у горных бандитов был послужной список побед над Священным Корпусом из сада зерна, это не очень говорило об их силе. Священный корпус "сада зёрен" имел, по существу, самую худшую боевую силу среди всех крупных церквей. Я имею в виду, вы не могли ожидать, что группа фермеров без каких-либо сверхъестественных благословений будет всемогущей, не так ли?

Это также привело к тому, что их сила в целом не была столь внушительной, хотя у них было много верующих, Бог урожая всё ещё застрял на краю Великих Богов, неспособных продвинуться до статуса Божественного отца.

- Это правда, вы знаете, где находится убежище горных бандитов?

Эдвард не был горячей головой, которая принимала поспешные решения - он сразу же попросил Джома дать дополнительную информацию.

- Э...

Джом замолчал.

Так, а где же было убежище горных бандитов?

Есть ли заложник, которого они могут допросить? Он осмотрел поле боя и обнаружил, что единственное, что осталось дышать, - это сильно раненый чокобо... группа игроков в настоящее время стояла вокруг него, обсуждая, как долго он сможет прожить и что будет если напоить его Кока-Колой, вся сцена была очень жуткой.

Неудивительно, что жители деревни держались на расстоянии.

Затем тощий старый шарпей, который слушал весь разговор от входа в деревню, внезапно встал и рявкнул на Джома.

- А откуда эта собака?

Гоу Дань нахмурил брови, чувствуя, что ситуация была больше, чем кажется на первый взгляд.

Шарпей проигнорировал Гоу Даня, продолжая лаять в сторону Джома.

Джом был в замешательстве, прежде чем пришёл к пониманию того, что он пытался сделать.

- Ты хочешь отомстить за своего хозяина?

Шарпей не кивнул, но перестал лаять и начал обнюхивать землю, а через мгновение побежал в ту сторону, откуда пришли горные бандиты, обернувшись, чтобы рявкнуть на Джома, пробежав несколько шагов.

- Давайте проследим за ним.

Джом быстро рассказал Эдварду и остальным историю собаки, и Эдвард принял решение.

Остальные игроки тоже решили присоединиться - они проделали весь этот путь в надежде одолеть босса, так что в любом случае не было особого смысла оставаться в этой маленькой деревушке.

Большинство жителей деревни остались в деревне, но несколько охотников последовали за игроками с Джоем, ведущим их.

- Мы собираемся пойти к бесплодному великану, почему вы все идёте за нами?

Терри спросил Джоуи, когда они шли за собакой.

- Вы просто будете путаться под ногами.

Он был прямым человеком и не пытался скрыть то, что хотел сказать, ясно излагая свои мысли прямо перед Джои и остальными охотниками.

- Вы, ребята, слишком ужасны, вы только задержите нас, пока мы сражаемся с боссом, если последуете за нами.

- Я знаю, что от нас, вероятно, будет мало толку. Джоуи немного помолчал, понимая, что его первоначальное предположение о детях, вероятно, было неверным. Эти два мальчика не были детьми, брошенными в битву, когда они были просто детьми, их личности не были воспитаны от бесконечных пыток и кровопролития, они были воспитаны этой бандой странных людей перед ними, которые могли смеяться и шутить, когда были на пути к врагу, бесконечно более сильному, чем они.

Эти люди определенно были странными, некоторые из них были довольно... интересными персонажами, но из того, что Джоуи мог видеть, они, несомненно, были хорошими людьми. Джому и Терри определенно будет лучше с этими людьми, чем с ним, так что он больше не собирался упоминать об их усыновлении.

- Но, по крайней мере, мы можем наблюдать за вашим боем со стороны, и если что-то пойдет не так, мы можем поспешить обратно в деревню, чтобы подготовиться.

Джом молча смотрел на него, Терри тоже не стал их отгонять.

Другие игроки не очень заботились - они были всего лишь несколькими нейтральными существами, и их уровни были настолько низкими, были ли они там или нет, на самом деле не влияли на исход вообще.

Когда игроки добрались до укрытия горных бандитов в сопровождении шарпея, они обнаружили, что они, возможно, немного недооценили своего врага.

Убежище горных бандитов было построено на утесе. Может быть, "построили" было не совсем верным словом, потому что они выкопали середину утеса и сделали выдолбленную часть своим убежищем.

Игроки подняли головы, чтобы посмотреть на убежище бандитов, и начали обсуждать свои планы нападения.

Некоторые игроки даже загрузили фотографии и обновления о своей текущей ситуации на форум, позволяя игрокам, которые не смогли прийти, присоединиться к обсуждению и поделиться некоторыми из своих мыслей.

Когда игроки подошли ближе к укрытию, огромный непритязательный кусок скалы под скалой внезапно ожил, размахивая своим размером с автомобиль каменным кулаком в их направлении!

- Это и есть тот бесплодный великан?

Джом, стоявший впереди, легко увернулся от вялой атаки противника и почувствовал, что что-то не так. Хотя каменный человек обладал невероятно высокой атакующей силой, его кулак оставил в земле значительный кратер. Любой, кто получил удар, немедленно стал бы блином, но его скорость была слишком медленной, чтобы представлять какую-либо угрозу для игроков.

Вскоре после этого, полоса здоровья и имя появились над атакующим каменным человеком.

[Каменный Голем, Элита, Уровень 12]

После этого из-под земли появилось ещё много каменных големов, грубый подсчётам дал им более десяти таких монстров.

- Эти твари выглядят как подчиненные бесплодного великана, нам нужно избавиться от них до прихода босса!

Очень опытный охотник, Эдвард вышел вперёд, немедленно начав командовать другими игроками, чтобы атаковать этих големов.

Эти мощные но чрезвычайно медленные каменные големы вообще не были ровней для игроков, большинство из них были быстро выведены, оставив только несколько оставшихся стоять.

Очевидно, люди, разрабатывающие свою систему безопасности, не ожидали, что их каменные големы будут так легко уничтожены. Когда последний каменный голем был уже почти мертв, по земле прокатилась ритмичная вибрация.

Тук, тук!—

Тук, тук!—

Затем рука, которая была в несколько раз больше всего тела каменного голема, легла на вершину горы, отбрасывая пугающую тень, ранее скрытую отвесными стенами утеса.

Это был монстр почти тридцати метров высотой, почти такой же высокий, как скала. Его вес было трудно оценить, но с каждым шагом он сотрясал землю. Это было супер существо, которое могло превратить деревья в порошок, даже не пытаясь соперничать с подобными мифическими драконами.

Это было чудовище с гуманоидной формой, но его тело было покрыто скалистыми камнями, а кожа была жёстче, чем стены замка, за исключением большого серого глаза на лице, у него, казалось, не было никаких других органов.

Это был Бесплодный Великан.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100: Правильные способы провокации**

Увидев Бесплодного великана, Си Вэй чуть не выругался.

Сначала он просто подумал, что жители деревни не знают, о чем говорят, называя земных элементалей, таких как каменные големы, Бесплодными великанами. В конце концов, кроме Горного великана, Бесплодный великан был самым популярным земным элементалем среди людей.

Даже самые маленькие Горные великаны были высотой в пару сотен метров, так что ошибиться было невозможно, именно поэтому многие люди инстинктивно называли больших каменных големов Бесплодными великанами.

Но Бесплодные великаны обычно жили в сухих местах, таких как пустыни, где трудно было найти воду. Они никогда не подходили близко к океану, так как лишняя влага в воздухе могла вызвать у них дискомфорт.

Таким образом, Си Вэй никогда не ожидал, что их враг на самом деле будет Бесплодным гигантом.

- Дела идут не очень хорошо.

Бесплодные великаны были истинными мифическими созданиями, полностью выросший Бесплодный великан мог легко столкнуться нос к носу с обычным драконом.

Бесплодный великан, который появился перед его игроками, ещё не полностью созрел, он всё ещё находился между стадиями подросткового и взрослого возраста.

Тем не менее, у него было достаточно сил, чтобы превзойти даже группу игроков высокого уровня.

Мало того, Бесплодный великан был также священным созданием Владыки Вершин, и сам Владыка Вершин был подчинённым "Ткача Земли", одного из семи Божественных отцов.

- Неудивительно, что я его не видел.

Поскольку священное создание Владыки Вершин, Бесплодный великан обладал также некоторой божественной силой Богов, это было похоже на божественную защиту, исходящую из церквей, расположенных в сердцах больших городов, Бесплодный великан имел барьер, скрывающий его от Божественного Ока Си Вэя.

Си Вэй изначально планировал не вмешиваться в задание по обучению своих игроков, но с появлением Бесплодного великана у него даже не было возможности помочь им.

В конце концов, битва между игроками и Бесплодным великаном была полностью проведена на личной основе, в глазах Владыки Вершин это была в основном битва собак, даже если его собака умерла во время ссоры, он ничего не сделает с этим, кроме как обвинит свою собаку в том, что она слишком слаба - как божество, у которого не было десятков тысяч собак? Эти могущественные божества не собирались опускаться до уровня собак.

Но если бы Си Вэй вмешался в битву, это было бы так же, как если бы он убил собаку прямо перед её владельцем, попадание в черный список владельца было бы неизбежным.

Си Вэй пользовался покровительством Бога правосудия Аслана, поэтому он не боялся Владыки Вершин, но у владыки был свой покровитель, Божественный отец. Вебновелы научили Си Вэя кое-чему, после того, как убивали маленьких, гораздо более сильные люди за ними возвращались для мести. Даже с помощью Аслана, они закончили бы как мясо…

- Да, это будет не очень красиво.

Всё, что Си Вэй мог сделать, это послушно наблюдать за своими игроками из своего царства.

- Как бы то ни было, это послужит им уроком, даст им понять, что игроки тоже не непобедимы.

Тем не менее, Си Вэй все ещё думал о том, что произойдет, если его игроки выиграют... хотя шансы были невелики, что если?

И вот, он вытащил Гнилые кости из своего миксера и отломил мизинец с чистым треском, запихивая обратно, как только закончил.

Затем он использовал оставшиеся божественные силы, которые он получил, переваривая божественность Повелителя Воды, чтобы попытаться сделать кусок золотого легендарного снаряжения.

Это было первое легендарное снаряжение, которое он сделал, он был уверен, что его игрокам понравится - то есть, если они смогут его получить.

………

- Дела идут не очень хорошо.

Эдвард пришёл к тому же выводу, что и его божество.

Тридцатиметровый и многотысячетонный тяжелый Бесплодный великан был ужасающе силён, он был на гораздо более высоком уровне, чем боссы, с которыми их игроки сталкивались раньше на 50 уровне, он был даже в совершенно новом ранге, "Повелитель", даже Архиепископ Гнилых костей, с которым они ранее боролись, были только классифицирован как "босс".

Помимо очень немногих игроков, специализирующихся на обороне, все остальные были бы убиты в одно мгновение, если бы не многочисленные Жрецы, которые шли с ними в их путешествии, едва будучи в состоянии воскресить всех, как только они умирали, игроки на их стороне быстро начали уменьшаться.

И всё же, это был лишь вопрос времени, когда они проиграют, они теряли опыт с каждой смертью, после полной его потери, это был бы конец игры, и не каждый игрок имел достаточно в своем резерве, плюс если бы их Жрецы были убиты в массовом порядке, их линия фронта немедленно распалась бы!

Кроме того, урон, который их игроки наносили Бесплодному великану, был почти незначительным. От десяти до двадцати игроков довольно долго непрерывно атаковали монстра, и всё же полоса здоровья каменного гиганта была всё ещё заполнена на 99%!

- Мы не можем победить эту тварь, мы должны отступить!

Гоу Дань понял, что всё его стрелы отклонялись от каменистой кожи их противников, крича Эдварду о своих опасениях.

- Я даже не могу пробить его защиту!

Эдвард тоже замолчал.

Действительно, этот Бесплодный великан был не похож ни на что, с чем они когда-либо сталкивались раньше, их способности игроков и навыки Возрождения не могли привести их к победе.

Эдвард нахмурил брови, хотя их способности и навыки Возрождения не могли помочь им победить в одиночку. Возрождение давало каждому игроку больше времени и больше возможностей нанести урон своему врагу, а их способности помогали им постепенно уменьшать здоровье великана. Даже если стрелы Гоу Дана не могли пробить кожу Бесплодного великана, он всё равно забирал с собой минимум 1 очко здоровья от великана.

Что им было нужно, так это возможность атаковать.

- Его глаза могут быть его слабым местом... Джо, ты и другие воины можете привлечь внимание великана на некоторое время?

Таким образом, Эдвард взял себя в руки и начал командовать другими игроками.

- Постарайтесь задержать его как можно дольше, нам нужно время, чтобы подготовиться!

- Понял! Эй, каменные мозги!

Джо и группа воинов попытались использовать провокацию на Бесплодном великане, но все они были явно проигнорированы.

Бесплодный великан ещё не созрел, и он не был столь же ярким, как и сильным, он не был полностью застрахован от законов игры Си Вэя, но и не был полностью подконтролен ему, классическим примером этого было то, что такие способности по управлению толпой, как провокация, не повлияли на него.

С такой скоростью они даже не смогут заагрить, не говоря уже о том, чтобы увести его прочь.

Именно тогда Джо краем глаза заметил, что каменный голем начал самовосстанавливаться.

У него появилась идея, он быстро подбежал и прыгнул на верхушку каменного голема.

Элементарных существ было трудно убить, но это было не так для этих игроков — не имело значения, были ли вы элементалом или каким-то другим монстром, если у вас была полоса здоровья, вы могли быть убитым.

Джо крепко сжал меч обеими руками и вложил в клинок своего Духа, он резко рубанул вниз, и с громким лязгом каменный голем перестал регенерировать, плотная паутина трещин начала формироваться на его теле, прежде чем он рассыпался в кучу гальки.

Бесплодный великан прекратил своё продвижение к магам и жрецам.

Джо одарил его очень драматичным извиняющимся взглядом.

- Простите, это была ваша тётя? Кажется, я случайно убил её.

Бесплодный великан медленно повернул голову, единственный глаз на его угловатом лице смотрел прямо на Джо.

Последний посмотрел на него и использовал [зловещий клинок - горный удар], и разрезал ещё одного каменного голема.

- А, так это был ваш дядя? Мне ужасно жаль, но вы все так похожи, что я не могу вас различить.

У него не было рта или чего-то похожего на него, но Бесплодный великан издал оглушительный рев, сотрясая землю, бросившись в направлении Джо!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101: Всевидящий Шар**

Глядя вниз на гигантского зверя, несущегося к нему, Джо чувствовал, как адреналин бурлит в его венах, но не потому, что ему было страшно.

Пришло время, чтобы показать вам кишки истинного игрока!

Он поднял свой меч к небу, чувствуя, как безграничная энергия изливается на него от его Духа, и решимость в нем росла.

- Съешь мой [зловещий клинок - волна яро…

Бах!!!

Грибовидное облако вырвалось оттуда, где Бесплодный великан ударил его кулаком, и Джо расплющило в лепешку.

Когда Бесплодный великан встал, чтобы пойти за другими игроками, Илина бросила луч белого света в сторону Джо.

- Полное Восстановление!

Свет ударил в искалеченное тело Джо, и внезапно он вскочил и побежал с полным здоровьем.

- Бесплодный Великан, твой отец вернулся!

Бах!!!

- Полное Восстановление!

- Один и тот же трюк не сработает трижды.…

Бах!!!

- Полное Восстановление!

- Я уже всё понял, мне просто нужно двигаться вперёд.…

Бах!!!

- Полное Восстановление!

- Да б…

Бах!!!

- Полное Восстановление!

- Пог…

Бах!!!

- Полное Восстановление!

…

…

…

- Отличная работа, благодаря тому, что Джо держит аггро на себе, мы теперь готовы! Илина, подожди, пока Бесплодный Великан не подойдет к нам, прежде чем оживить Джо, он, вероятно, потерял несколько уровней, потом мы отдадим ему последний удар.

После благородных жертвоприношений Джо, Эдвард наконец-то закончил свои приготовления.

Девушка с серебряными хвостиками кивнула, откинулв бутылку колы в сторону и последовала указаниям Эдварда, не сразу оживив Джо после того, как он (снова) превратился в блин.

Как и предсказывал Эдвард, Бесплодный Великан начал пробираться к нему и его группе магов.

У земных элементалов действительно были камни вместо мозгов, их действия были неуклюжими и предсказуемыми, это было в основном единственное, что сдерживало их, с их силой и их количеством, даже драконам, возможно, придётся держать их на расстоянии.

- Ударные отряды, готовьтесь!

Эдвард уже объяснил свой план на форуме, и игроки согласились сотрудничать, все они были готовы к следующим приказам Эдварда. Эдвард выстрелил огненным шаром в небо, сигнализируя своим игрокам, чтобы они действовали. Игроки выскочили из-за спины великана, не дожидаясь его реакции, прежде чем использовать свои самые сильные способности на затылке гигантов - они не были способностями, которые нанесли бы много урона, но они были способностями, которые образовали сильный удар!

С кусочками тяжелой металлической руды, растущей по всей его груди и естественно более высоким центром тяжести, бесплодный гигант был легко опрокинут коллективной силой игроков, упав вперёд в канаву, которую Эдвард и его маги только что тщательно закончили и отправили туда воду.

Эдвард знал, что даже с помощью своих способностей он и другие игроки не смогут выкопать яму достаточно глубокую, чтобы удержать Бесплодного Великана за такое короткое время, даже пятнадцать метров будут толкать его, не говоря уже о тридцати, поэтому он изменил свои измерения и решил создать яму в двадцать метров шириной и тридцать метров глубиной, покрыв льдом толщиной в три метра, таким образом, короткий заградительный огонь магов сделает своё дело. Затем он заставил игроков класса Вызывающий Приливы заполнить канаву водой и ждать, когда туда попадёт Бесплодный Великан.

Как только Бесплодный Великан упал в их импровизированное озеро, все маги начали использовать свои способности ледяного элемента, мгновенно замораживая воду…

Это был план Эдварда, так как они не могли использовать свои способности, чтобы остановить великана, они должны были вернуться к основам!

Лёд был почти так же тверд, как бетон, из ледяной тюрьмы было почти невозможно сбежать, даже если была заморожена только половина вашего тела.

- Сейчас же!

Эдвард бросил молниеносный шар в глаз врага.

Остальные игроки быстро последовали его примеру, сосредоточив свои атаки на глазе гиганта.

Но это не имело никакого эффекта, все они только наносили минимальный ущерб в 1 очко здоровья!

Они не заметили этого, потому что были слишком далеко, но глаз Бесплодного Великана был покрыт кристаллическим слоем, который был даже сильнее брони!

—Мы в заднице.

Пробормотал Эдвард.

- Почему глаз не является его слабым местом?

Слой льда глубиной всего в три метра не мог долго удерживать бесплодного великана, но у Эдварда и других игроков не было никаких идей.

В этот момент Гоу Дань начал говорить.

- Подожди, Эдвард, проверь форум!

Новый пост только что появился на форуме от пользователя "Всевидящий Шар", сообщение предлагало использовать огненный взрыв, чтобы сломать кристаллический барьер на глазе бесплодного гиганта.

Эдвард быстро взглянул на то, как делают "огненный взрыв".

- А ты как думаешь?

Спросила его Джессика.

- Это немного странно.…

Прежде чем Эдвард успел ответить, одна из рук Бесплодного великана вырвалась на свободу, пронеслась по льду и превратила нескольких несчастных игроков, которые не могли вовремя увернуться, в фарш, прежде чем замахнуться на дерзких маленьких существ, которые осмелились замуровать его!

Святая новичок Илина была первой, кто отреагировал, быстро бросив свой священный барьер и успешно блокируя атаку великана! Несколько капель пота выступили на лбу беловолосой девушки, похоже, нападение было более сильным, чем она ожидала.

Другие маги пытались заморозить руку бесплодного гиганта на барьере Илины, но это было слишком сложно.

- У нас нет времени колебаться, попробовав это не сделает ситуацию ещё хуже, чем она уже есть! Все, кто обладает огненными способностями, атакуйте глаз этой твари!

У Эдварда была довольно приличная репутация среди игроков, поэтому те, кто мог следовать его приказам, направляли свои способности на глаз бесплодного гиганта.

Как только прозрачный внешний слой его глаза начал краснеть от жары, Бесплодный Великан наконец-то освободился от ледяных пут, его гигантское тело медленно поднялось, мороз, цеплявшийся за его скалистую внешность, осыпался подобно ливню снега.

- Сделаем это!

Следуя команде Эдварда, игроки выстрелили своими ледяными лучами в единственный глаз Бесплодного Великана.

Не прошло и мгновения, как на невероятно прочном барьере глаза Бесплодного Великана начала формироваться паутина трещин!

Только это само по себе заняло солидный кусок здоровья Бесплодного Великана! Великан взвыл от боли, пытаясь развернуться и убежать.

- В атаку! Не позволяйте ему уйти!

Даже без лидерства Эдварда игроки не собирались упускать эту возможность, атакуя всем, что имели, и полоска здоровья их врага заметно уменьшалась.

Наконец, Джо, который был оживлён во время хаоса, вскарабкался на руку Бесплодного Великанами с помощью нескольких других игроков, бросаясь вверх по его руке туда, где он закрывал свой глаз, ища щель в его пальцах и вонзил туда свой меч!

Густая кровь внезапно хлынула из раны, заливая Джо, который всё ещё самодовольно смеялся.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102: Функция Пета и Маунта**

Джо хотел сказать что-нибудь холодное, но поскользнулся и упал с Бесплодного Великанами, прежде чем успел это сделать.

Именно тогда он понял, что грязь, покрывающая его тело, не была кровью или чем-то еще, это было скользкое и липкое вещество, похожее на бензин.

У Бесплодного Великана остался только осколок здоровья, поэтому игроки меньше боролись с ним и скорее боролись друг с другом за то, кто мог получить последний удар.

С другой стороны, Бесплодный Великан потерял свою волю к борьбе, убегая назад к утёсу, надеясь, что горные бандиты смогут прийти и удержать игроков.

Но несколько орлоглазых игроков (в основном рейнджеры) заметили, что укрытие горных бандитов на склоне утеса было совершенно пустым. Некоторое время во время их борьбы с Бесплодным Великаном, бандиты поднялись на вершину утеса через секретный проход, чтобы убежать.

Похоже, они с самого начала не собирались помогать Бесплодному Великану.

Было нетрудно понять выбор горных бандитов. В их глазах Бесплодный Великан был непобедимым существом, способным уничтожить даже священный корпус.

Именно этот менталитет дал им ложное чувство безопасности, но когда игрок опрокинул земного элементаля своими свирепыми атаками, образ неудержимого гиганта исчез в сознании горных бандитов, а вместе с ним исчезла и их жалкая "храбрость".

Что же касается того, почему ни один горный разбойник не пришёл на помощь Бесплодному Великану, то даже сам Си Вэй, Бог игр, не смог полностью отключить "дружественный огонь", так что Владыка Вершин тоже не смог этого сделать. Для монстра размером с Бесплодного Великана, даже его шаги были атаками AоE, если бы горные бандиты попытались помочь гиганту, они, скорее всего, были бы уничтожены до того, как игроки даже получили шанс атаковать…

Игроки понимали их рассуждения, но как жертва (и как монстр), бесплодный гигант был обезумевшим.

Великан испустил громкий вопль, полный печали и гнева, его покинули люди, которым он доверял больше всего.

Бесплодный Великан, казалось, потерял всю свою волю к жизни, используя всю свою силу, чтобы пробить скалу, его тело врезалось в гору с силой метеора, превратив предыдущее убежище горных бандитов в немногим больше, чем пыль!

Утес был недостаточно прочен, чтобы выдержать такой удар, примерно через десять секунд после того, как убежище горных бандитов было разрушено, вся поверхность утеса начала рушиться. Бегущие бандиты не смогли убежать от разрушений, и почти все они были похоронены заживо под обломками своей бывшей базы!

Бесплодный Великан тоже оказался в ловушке, только его шея, голова и одно плечо торчали из скалы. Он лежал там, делая последние вдохи и выдохи.

Джо стоял перед умирающим великаном, он был избран тем, кто нанесёт последний удар. В конце концов, он прошел через довольно травматический опыт смерти пару десятков раз.…

Джо не смеялся и не радовался, как другие игроки, завершив свой квест. Будучи покрытым его кровью и то, что гигантский единственный глаз смотрит на него сверху вниз, Джо почувствовал печаль и разочарование великана.

Он не стал насмехаться над гигантом, чтобы отомстить ему за причиненный ущерб, вместо этого Джо стал серьёзным.

- В своей следующей жизни стань лучше.

С этими словами Джо вонзил свой меч в глаз Бесплодного Великана, убив его раз и навсегда.

Уже в следующий момент почти каждый игрок, участвующий в борьбе, был осыпан светом, указывающим на то, что они достигли нового уровня!

Но игроки не ожидали, что побежденный Бесплодный Великан тоже исчезнет, оставив дыру в куче щебня там, где она когда-то была, и вызвав мелкий оползень. Так что количество игроков, которым был нанесен урон, тоже увеличилось…

Что было ещё более неприятно, так это то, что все снаряжение и предметы, которые сбросил Бесплодный Великан, были похоронены под огромной насыпью камней, они все ещё должны были выкопать их.

Но они были вознаграждены довольно большим количеством элитного снаряжения, так что весь процесс был несколько горько-сладким.

И эта сладость достигла своего пика, когда они вытащили золотой меч легендарного уровня, палец великана.

Почти каждый игрок поднял шум из-за того, кому должно принадлежать это оборудование.

Основываясь на игроке, у которого был самый высокий "урон, нанесенный врагам" и "полученный урон", игроки решили, что Джо должен быть тем, кто получит первое легендарное оружие, посланное им Богом игр.

- Ах...

Глядя на игроков, увлеченно копавшихся в грязи, Терри вдруг что-то вспомнил.

- Чоко…

Прежде чем он успел закончить, Джом прикрыл рот рукой.

- Тсс! Давайте уйдем, сейчас же!

На самом деле, первоначальное предсказание Джома было верным, в убежище горных бандитов действительно была птичья клетка (что-то вроде конюшни для лошадей, но для чокобо), но теперь, когда укрытие было превращено в гальку Бесплодным Великаном, чокобо не совсем подходили для домашних животных прямо сейчас.

Последовательно нарушив два обещания другим игрокам, Джом, скорее всего, должен будет раскаяться, если он будет ждать, пока другие игроки поймут, поэтому он решил, что будет лучше, если они уйдут до этого.

В конце концов, Джом и Терри изначально приехали исследовать лес Тринии, а встреча с горными бандитами была всего лишь окольным путем в их великом приключении... по крайней мере, они, вероятно, не вернутся в город, пока их обещание не будет забыто.

Терри пробормотал что-то в знак согласия и кивнул головой. Ему было всё равно, что они будут делать дальше, к тому же он был слишком ленив, чтобы использовать свой мозг, так что он мог бы также оставить все мысли Джому. Он просто подумал, что если Джом не отпустит его в ближайшее время, то его первая смерть в этой битве произойдет прямо здесь.

Когда они уже уходили, Джом заметил серого шарпея, одиноко сидевшего на вершине небольшого холма из щебня.

Он заколебался на мгновение, но в конечном итоге подошел к собаке и спросил ее.

- Итак, ты отомстил за смерть своего владельца, не хочешь ли ты отправиться с нами в следующее приключение?

Серая собака наклонила голову, чтобы посмотреть на Джома, а затем перевела взгляд на улыбающегося Терри. После долгой паузы он начал медленно вилять хвостом.

Джом не смог сдержать улыбки.

- Давай дадим ему имя.

Терри протиснулся к ним.

- Мы назовем его зверь Скетт кивиак!

Собака оскалила зубы и предупреждающе завыла.

- Ему это нравится.

Сказал Терри, совершенно не в силах понять, что говорит собака.

- Почему он рычит...

Джом почесал голову собаки с отсутствующим выражением лица.

- Поскольку мы не знаем твоего старого имени, с сегодняшнего дня мы будем звать тебя Пайкс!

Собака дала очень простой ответ.

- Гав!

- Хорошо, теперь, когда это решено...

Они были готовы, Джом и Терри взяли свою собаку с собой, пытаясь проскользнуть мимо других игроков, пока они были заняты выкапыванием предметов и снаряжения.

Дзинь!

[Игрок Джом приобрёл первого питомца. В течение десяти минут система активирует функции 'Пет' и 'Маунт', все игроки, пожалуйста, обратите внимание.]

[Пет - это существа, которые помогают в борьбе, доставке предметов и проверке настроения. Рекомендуемый Пет: Послушный Чокобо]

[Маунт - это существа, на которых можно ездить. Они необходимы, чтобы разблокировать класс Всадник на более поздних этапах.

Рекомендуемый Маунт: Быстрый Чокобо]

Джом замер, он медленно повернул голову, обнаружив, что все присутствующие игроки пристально смотрят на него.

Всё, что он мог сделать, это одарить их чрезвычайно жесткой и неловкой улыбкой.

- Хо-хо, я обречён.…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103: Сесил Фауст**

Герцогство Серебряного Орла, Город Вечной Искры, Дворец Герцога.

Будучи одной из трёх Герцогств Империи Валл, Герцог Серебряного Орла Горан Фауст, постоянно ходил по яичной скорлупе, следуя неоспоримым приказам императора.

Он знал, что правление Герцогством Серебряного Орла было пределом его власти, и он не желал большего, но он также знал о страхе Королевской семьи Валл по отношению к нему.

В частности, после того как Империя Валл начала войну против Герцогства Великого Роминоса и впоследствии потерпела сокрушительное поражение, негодование этих королевских особ по отношению к герцогам империи только возросло. Если бы не тот факт, что все три герцога были потомками отцов-основателей империи и имели некоторую защиту от закона, королевская семья уже понизила бы их до среднего дворянина.

Хорошо, что у различных церквей в Империи Валл были договоры, защищающие их друг от друга, начало войны с Великим Герцогством Роминос уже было пределом возможностей императора, по крайней мере Горану не придётся беспокоиться о том, что Священный Корпус постучится в его парадную дверь.

Но это не означало, что не было других вещей, которые не давали ему спать по ночам.

На самом деле опасностей и неприятностей было гораздо больше, чем ожидал Горан, просто письмо, которое он получил сегодня утром, оставило его в мрачном настроении, даже сейчас он всё ещё не совсем оправился.

- Отец, ты звал меня?

В дверь громко постучали, и вслед за этим в комнату вошел энергичный молодой человек, поклонившийся старому герцогу с видом благородства и изящества, прежде чем спросить.

Это был старший сын Горана Фауст, Сесил Фауст.

У него были кудрявые золотистые волосы, точеное лицо, но его кожа вызывала зависть даже у дочерей, рожденных в знатных семьях. Его глаза были глубокими сапфировыми озёрами, а подтянутое, грациозное тело предупреждало других, что он мог бы превзойти их в поединках более чем богатых, что его меч был не просто украшением. Люди говорят, что он прекрасно унаследовал благородные гены со стороны своего отца.

Он также был сыном Горана Фауст, которым тот гордился больше всего.

Хотя в настоящее время он не занимал никакого дворянского положения, как единственный ребёнок Горана, который оставался в герцогском дворце, ему почти суждено было унаследовать титул своего отца, став новым Герцогом Серебряного Орла.

- Да, мы недавно получили плохие новости от Анурада.

Старый герцог пристально посмотрел на сына и медленно продолжил.

- Бандиты убили твоего брата.

- Что!

Сесил был потрясен, морщинка на его лбу показала недоверие герцога к сыну, но слезы не упали из его глаз. Он взял себя в руки, но в его голос уже закралась печаль.

- Всего два месяца назад мы смеялись и разговаривали прямо здесь, в этом самом дворце, но сейчас…

Горан, казалось, был доволен реакцией сына и мягко кивнул головой.

Хотя он и был тем, кто отправил своих других сыновей управлять другими областями - выгнав их на некоторое время, это не означало, что старый герцог не заботился о своих сыновьях.

Он хотел сделать это только для того, чтобы защитить своих детей, и всё же Эдмунд всё ещё встретил преждевременную смерть.

Не имело значения, что Горан уже был измучен годами борьбы с интригами и предательствами, которые приходили вместе с частыми контактами со знатью, потеря ребенка всегда заставляла их родителей чувствовать невыносимую боль. Он страдал от боли с самого раннего утра, но всё же не мог показать свои беды перед своими слугами.

Он больше не мог сдерживать своё горе, вот почему он позвал своего сына - надеясь, что тот поможет разделить с ним часть боли.

И его старший сын, как всегда, подчинился. Хотя он был опечален смертью своего брата, он не был слишком расстроен. В конце концов, герцог знал, что у двух братьев не самые крепкие отношения, и он был бы ещё больше разочарован, если бы его старший брат был в полной истерике.

- Отец, я позабочусь о деталях церемонии Ангора, ты должен остаться дома и отдохнуть, в конце концов, ты - истинная кровь нашего герцогства.

- А как же Ангор?

Спросил старый герцог.

- Разве он не...

Сесил выглядел немного растерянным, возможно, он неправильно понял.

- Ангор в порядке, он только два дня назад написал мне, что его маленький городок процветает.

Торжественно сказал Горан.

- Эдмунд был тем, кого убили!

- Моё извинение.

Сесил тут же опустил голову.

- Всё нормально.

Старый герцог вздохнул.

- Ты можешь идти.

Сесил поклонился и быстро вышел из кабинета.

Вернувшись в свою комнату, Сесил поспешно достал зеркало, спрятанное под половицами.

Он уколол палец и капнул собственную кровь на зеркало, стекло впитывало темно-красную жидкость, как губка.

Мгновение спустя по другую сторону зеркала появилась фигура в темном одеянии, чьё лицо всё ещё было скрыто.

- А что беспокоит будущего герцога?

Фигура говорила скрипучим голосом, не похожим ни на одного другого человека.

- Так вот как действует Общество Тайного Ока?! Почему Ангор в порядке, а Эдмунд умер?

Красивое лицо Сесила было скрыто тенью, когда он холодно спросил.

- Смерть мистера Эдмунда была несчастным случаем, но я уверен, что вы не заинтересованы в подобных вещах, так что я сразу перейду к тому, что касается вас. В Анураде, то есть рядом с Долиной трагических мертвецов, появилась неизвестная сила. Они разграбили Порт Фьорд и убили пешку, которую мы поставили на место ... бедная пешка даже не поняла, кто был врагом или каковы были их мотивы, прежде чем он был уничтожен, - медленно произнесла фигура в мантии, - что касается нападения на вашего младшего брата Ангора, хотя мы не можем быть уверены, мы предположили, что эта сила также стоит за этим. Их цели могут быть похожи на Ваши, чтобы получить семью Фауст…

- Божественное благословение.

Глаза Сесила были холоднее льда.

- Это моё, и я никогда не откажусь от него.

- Это верно, всегда загадочно, до того как ты сказал нам, даже наше Общество Тайного Ока не заметило твоего драгоценного сокровища. Прямо сейчас единственным человеком, который мог знать об этом сокровище, был твой незаконнорожденный брат, Ангор Фауст.

Фигура, казалось, что-то объясняла, медленно сообщая Сесилу информацию, которую они собрали.

- Будьте спокойны. Вы дали нам свои деньги, так что наше общество, естественно, выполнит свою часть сделки. Как только освободятся другие сектора, мы мобилизуем наших членов, чтобы помочь вам избавиться от вашего назойливого младшего брата.

- Хм.

Сесил с тихим ворчанием встал и медленно направился к двери, распахнув её настежь.

Снаружи стояла бедная испуганная горничная.

- И что же ты слышала?

Холодно спросил он.

- Что вы имеете в виду? Сэр, это…

Прежде чем горничная успела договорить, холодная сталь рапиры Сесила пронзила её череп, мгновенно убив!

- Надеюсь, ты не шутишь.

Прорычал Сесил, отшвыривая рапирой остатки мозгового вещества.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104: Лампа Душ**

Несмотря на то, что Джом был "предан" системой, игроки всё равно не планировали ничего с ним делать. Они все видели обоюдоострую атаку, которую использовал Бесплодный Великан, и знали, что никто не смог бы изменить судьбу чокобо, даже если бы им дали ещё один шанс. Никто не посмел бы преградить путь Бесплодному Великану, а даже если бы они это сделали, то были бы погребены под обломками вместе с чокобо и не принесли бы никакой пользы, кроме нескольких кусков мертвого мяса.

Когда игроки вернулись в деревню в долине, они были удивлены тем, как резко умножились жители деревни за такое короткое время. Увидев сцену из нескольких сотен человек, ожидающих их за пределами деревни, игроки все подумали, что жители деревни узнали о злом плане грабить бандитов и собрались вместе, чтобы избить их…

К счастью, охотники, которые заранее вернулись в деревню, быстро объяснили им ситуацию.

Старый старейшина деревни боялся, что игроки проиграют, и что гнев горных бандитов снова обрушится на деревню, поэтому они пошли все вместе и одолжили экипажи игроков, чтобы получить подкрепление из соседних деревень в рамках подготовки.

Но вскоре после этого охотники принесли весть о том, что игроки победили, и сценарий боя до смерти был изменён в крупномасштабное празднование, в котором участвовали все деревни в окрестностях.

Многие странные и забавные танцевальные движения, которые игроки узнали из системы, были чрезвычайно популярны среди жителей деревни, и они были чрезвычайно развлекаемы импровизированными танцевальными битвами, которые у них были. После этого все игроки согласились передать это как праздничную традицию Церкви Бога игр.

Тем временем у Си Вэя разболелась голова из-за смятой груды трупа Бесплодного Великана, попавшего в его Божественное Царство.

Эта вещь не могла быть ни потреблена, ни использована, и поскольку она обладала божественной силой Владыки Вершин, защищающей её, Си Вэй не мог использовать её в качестве жертвы, чтобы получить божественную энергию для себя. Тем не менее, Бесплодный Великан был священным существом, и было бы бесполезно выбрасывать его драгоценный труп, вообщем это была головная боль, с которой надо было бороться.

- Ах, это потеря для меня...

Сферическое тело Си Вэя качнулось вверх и вниз, как будто он был арендодателем, суетящимся над своими денежными потерями.

- Я не только не получил много божественной энергии от этого боя, я даже выдал легендарное снаряжение, но я не могу подсчитать свои потери, иначе моё сердце разобьётся!

При этом он был искренне рад за своих верующих.

В конце концов, даже при том, что не было никакого руководства от системы, игроки использовали свои собственные навыки и стратегии для достижения этого подвига, который можно было бы увидеть как легендарный на смертном плане.

Труп бесплодного гиганта не заставит Си Вэя ввязываться в неприятности с Владыкой Вершин, потому что он был убит игроками, и поэтому для игроков было совершенно естественно пожертвовать им в качестве трофея для него, поэтому даже если другое божество хотело бороться за это, то правым был бы Си Вэй. Ткач Земли не стал бы вмешиваться в такое тривиальное дело, и поэтому у Си Вэя, у которого был его приятель Лев, чтобы помочь ему отвлечься от своих проблем, не было никакого страха!

То, что давало Си Вэй большую головную боль, было другим трофеем, который игроки получили.

Лампа Душ.

Эта вещь могла быть засчитана как предмет, поэтому она не была принесена в жертву Си Вэю после того, как игроки получили её, и поэтому он мог только смутно обнаружить её.

Согласно анализу Си Вэя, этот предмет, вероятно, был священным предметом из Пантеона Ревенентов.

В этот момент, вероятно, пришло время поговорить о разнице между священными предметами и благочестивыми предметами.

Благочестивые предметы были дарами, которые содержали великую силу от Бога к их верующим, и большинство из этих благочестивых предметов были оружием, поэтому благочестивые предметы также назывались небесным оружием. Несмотря на то, что многое из снаряжения, которое было у игроков, было создано самим Си Вэем, он не наделял их никакими божественными силами или какими-либо законами, и они не соответствовали критериям содержания великой силы, поэтому их нельзя было считать божественными предметами. Если бы дело дошло до этого, то палец великана можно было бы считать благочестивым предметом, но он был бы одним из самых слабых.

Если бы божественные предметы должны были быть созданы в Божественных Царствах, то священные предметы должны были бы быть полностью созданы людьми. Истинная природа этих предметов заключалась в том, что они собирали огромное количество божественной энергии от верующих церкви и в результате получали странные силы, связанные с божеством, которому она соответствовала. Большинство этих сокровищ были не оружием, а предметами, которым поклонялись в церквях, или даже предметами, которые были помещены рядом со статуями божеств.

Между ними не было ничего абсолютно лучшего или худшего - в рядах божественных предметов был призматический край, который мог сокрушить гору одним ударом; в то время как в рядах священных предметов был портал вод, который мог сразу погрузить всё королевство под водой, а также алый кубок, который мог произвести один литр исключительно вкусного вина в день.

В этом масштабе лампа души считалась типом, который не был сильным, но и не слабым.

Эта лампа может собирать души через контракт, чтобы сформировать фитили лампы, и после того, как они были зажжены, они могли бы обеспечить большое количество жизненной энергии, чтобы сохранить свою цель. Прежде чем лампа погаснет, цель не умрет, независимо от того, сколько повреждений она перенесла, до тех пор, пока она не превысит общую сумму, содержащуюся в лампе душ, она не умрёт.

Причина, по которой Бесплодный Великан бежал к горным бандитам, вероятно, заключалась в том, что его владелец зажёг лампу души, чтобы сохранить его живым, но он, вероятно, не ожидал, что владелец убежит так быстро…

Эта лампа души была довольно сильна, потому что она в основном блокировала полоску хп на месте и позволила бы цели атаковать, даже если бы она была раздавлена в фарш, как слизь.

Этот элемент также был довольно слабым в своём роде, потому что он работал на основе контрактов, и не мог пополнять его всякий раз, когда ему было нужно, поэтому его использование было ограничено.

Во-первых, контракты этой лампы души не работали на игроках, потому что их души сохранялись Си Вэем в его божественном царстве после их смерти, поэтому это сильно противоречило контрактам. Поскольку приоритет Си Вэя, естественно, предшествовал приоритету священного предмета, эта вещь никогда не будет работать на игроков.

В любом случае.

В заключение, Си Вэй планировал держаться подальше от Пантеона Ревенентов, насколько это было возможно в данный момент — труп Бога гнилых костей всё ещё был запихнут в блендер.

Это было совершенно неожиданно, что среди горных бандитов были верующие из Пантеона Ревенентов, и те, кто получил священный предмет, к тому же. Либо главарь бандитов имел высокий чин в церкви какого-либо божества Пантеона Ревенантов, либо он был украден из упомянутой церкви.

Как бы то ни было, это не было хорошо для игроков. Первый будет означать, что члены церкви будут иметь зуб на игроков, и Си Вэй должен будет воссоздать крестовый поход по уничтожению гнилых костей, в то время как второй будет означать, что члены церкви будут нацелены на игроков, у которых был свой священный предмет…

- Ах, какая заноза в заднице ... Ах да, у меня не нет.

Си Вэй тихо вздохнул.

- Мне кажется, сейчас самое главное - стать сильнее. Если бы я мог вырубить божественного отца одним ударом, мне не пришлось бы так сильно беспокоиться.

И вот, Си Вэй снова начал придумывать способы как развести игроков на божественную энергию.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105: Изменение Веры**

Между тем, игроки весело проводили время на фестивале, поскольку их бессердечное божество строило планы о способах обмануть их.

Когда они проснулись от похмелья на следующий день, они поняли, что не только не получили никаких существенных вознаграждений от этой поездки в деревню, но даже израсходовали всю свою еду и все свои зелья…

Даже если они хотели получить компенсацию от деревни, сама деревня не предлагала много наград, и после получения предметов от Бесплодного Великана, игроки, естественно, не моргнули глазом на деревянные ложки и чашки. В конце концов, они могли только покинуть деревню, проклиная всё на свете.

Старый деревенский старейшина не понимал проклятий игроков, которые были исчерпаны и только знал, что игроки покинули деревню весело, и что они определенно были удовлетворены фестивалем с предыдущей ночи. Вспомнив о своем пустом ведерке из-под риса, он радостно заплакал.…

Джом и Терри уже собирались уходить со своей собакой, но как только они добрались до входа в деревню, их окружили несколько крепких мужчин.

Джом только взглянул на Джо, который, казалось, вёл их за собой.

- Что это такое? Мне не нужен приемный отец.

Джоуи смущённо почесал затылок, потом посмотрел на других жителей деревни и снова повернулся к Джому и Терри.

- Мы собираемся покинуть эту деревню.

Терри, который жевал печенье, растерянно спросил.

- Почему вы, ребята, хотите уехать из деревни? Горные бандиты уже были побеждены, вы знаете.

- Мы гордились своими навыками стрельбы из лука, и никто из окрестных жителей не был лучше нас, но мы поняли, что были слабы, когда столкнулись с бандитами...

Торжественно ответил Джоуи.

- Так что мы хотим приключений вместе с вами и стать ещё сильнее, так чтобы мы могли защитить деревню в будущем!

- Нет, мы тут не шутим!

Джом сразу же отказался.

- Это слишком опасно для вас.

Честно говоря, это было несколько странно, чтобы такая фраза была произнесена подростком по отношению к мужчине средних лет, но охотники вовсе не думали, что эта сцена была странной.

Все они видели сражения, происходившие накануне, и перед отвесной, невообразимой силой бесплодного гиганта игроки все еще одерживали окончательную победу. Эта уверенность и моральный дух, которые никогда не колебались, а также яркий и привлекательный способ, которым они боролись, дали этим сельским жителям культурный шок.

Поэтому они хотели стать членами группы игроков, чтобы защитить деревню от любых издевательств.

Все охотники одновременно достали охотничьи ножи и перерезали себе вены.

Это действие заставило Джома нахмуриться - что они делали? Неужели все они покончат с собой, получив отказ? Или они использовали это как способ запугать их? Как бы то ни было, не слишком ли это глупо?!

- С этого дня и впредь мы отрекаемся от зернового сада!

Крикнул Джоуи в сторону Джома.

Джому показалось, что он разговаривает с ним, но затем он обернулся и понял, что их взгляды были прикованы к статуе позади него.

- Мы не можем отплатить за милости, которые нам были даны, потому что зерно, которое мы собрали, превратилось в нашу плоть и кровь, и теперь мы жертвуем своей кровью, чтобы отплатить тебе, Великий Марколо! Пусть мы снова станем неверными плотью и кровью!

Сказав это, он вдруг страшно побледнел, и волосы его поседели, как будто он постарел на долю секунды.

У него не только забрали кровь, но и отняли то, что нельзя было описать словами.

Остальные охотники были не в лучшем положении, большинство из них шатались и пытались удержаться на ногах.

Джом и Терри могли видеть полосы хп, которые упало до одной пятой от их первоначального здоровья.

- Хорошо, хорошо, я согласен, хорошо? Вылечитесь быстро!

Видя, что некоторые из них даже начинают проявлять признаки умирания от потери крови, Джом немедленно достал Коко-Колу и бросил им.

- Терри, напли их всех своими целебными зельями! Эти парни просто сумасшедшие!

Терри быстро покончил с печеньем и тоже отдал Кока-Колу охотникам.

На самом деле, обычные бинты и жгуты были бы полезны для их нынешней ситуации, но игроки не принесли ничего из этих вещей, потому что у них было благословение системы. Без инвентарного места для хранения вещей рулон бинта занимал довольно много места.

- Спасибо, что приняли нас...

Джоуи слабо улыбнулась.

- Если бы я не начал действовать, вы бы все тут померли!

Сердито ответил Джом и посмотрел на их имена, написанные на головах.

Имена были все ещё желтыми, что означало, что они не стали игроками.

Именно в этот момент Джом вспомнил, что он никогда не говорил им, что игроки были из Церкви Бога игр…

- Так что же нам теперь делать?

Джоуи наплевал на ворчание Джома и с улыбкой спросил.

- Мы пойдём в лес Тринии вместе с вами, ребята?

- Прямо сейчас, да? Дай-ка подумать...

Джом слегка потёр подбородок, внутренне радуясь тому, что его ежедневный квест может быть завершён.

- В основном, то, что мы должны сделать сейчас, это пойти в маленький городок за пределами Долины трагических мертвецов и начать делать работу по дому.

Джоуи. - ????

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106: День отдыха (2)**

Прошло уже два дня после того, как игроки сражались с горными бандитами и Бесплодным Великаном, и у многих игроков появилась идея исследовать и получать награды, как это делали Джом и Терри. Поэтому они начали исследовать новые локации, начиная с окрестностей Безымянного города, но большинство игроков всё равно вернулись к старым после того, как закончили свои ежедневные задания.

Как самое популярное место между игроками, таверна Железный Котёл все ещё была так же забита игроками, как и всегда.

Но почему-то атмосфера в таверне была несколько иной, чем всегда.

В прошлом было много игроков, которые бесконечно хвастались своими подвигами и говорили о своём интересном опыте во время покорения подземелий, заставляя таверну казаться чрезвычайно шумной, и даже игроки, которые сидели за одним столом, должны были кричать, чтобы услышать друг друга должным образом.

В таверне все ещё оставались такие игроки, но их было гораздо меньше, и всё больше было тех, кто разговаривал и болтал со своими друзьями, в отличие от прошлого, когда эти игроки, казалось, хотели, чтобы весь мир знал интересные вещи, которые с ними случались.

Большинство игроков поглядывали на стол всякий раз, когда они ели жареное мясо или пили пиво, и если бы человек с Земли переселился сюда в этот самый момент, они бы подумали, что там был невидимый мобильный телефон…

На самом деле игроки смотрели не на телефоны, а в форум. Конечно, между ними не было большой разницы, в любом случае.

У большинства игроков были оговорки об этом форуме, и они боялись оставлять комментарии на нем в случае, если они оставили плохое впечатление на своего Бога, но после события из более раннего, важность форума осенила их всех. Зная, как удобно было общаться друг с другом, игроки начали использовать форум всё больше и больше.

По мере того, как на форуме множились путеводители по стратегиям и веселые истории, многие игроки начали пополнять его ряды, и хотя там было едва больше сотни игроков, большинство пользователей были чрезвычайно активны, и форум становился всё более популярным.

В отличие от форумов на Земле, которые были бы заполнены спамом и злобой, как только количество пользователей увеличивалось, этот форум был создан и модерировался самим Богом игр. Как его верующие, игроки по-прежнему будут уважать форум и не посмеют опубликовать что-либо слишком плохое, и поэтому дисциплина форума была безупречной. На память Си Вэю, только некоторые форумы с ограниченными темами на Земле имели бы такую атмосферу.

Даже если игроки захотят сражаться, они не скажут этого прямо на форумах, а только оставят за собой неопределенное время и место, и искренние комментарии "позже увидимся", до такой степени, что игроки, которые туда впервые попадали, неосознанно чувствовали, как будто форум веял странной, розовой и веселой атмосферой…

В то же время, Си Вэй не нужно было беспокоиться, что игроки будут становиться закрытыми, как они это делали на Земле. В конце концов, это было совершенно по-другому, чем то, как игроки могли очистить подземелья через экран на Земле, и игроки здесь должны были веселиться вместе в автономном режиме и избивать (или быть избитыми) монстрами в подземельях вместе, и замкнутая жизнь была полностью неустойчивой.

Те Фу, как всегда, вытирал свои пивные кружки, но та, что была у него в руке, была стеклянная, которую можно было считать чрезвычайно редкой с точки зрения мастерства этого мира. Этот предмет был одним из вознаграждений, полученных игроками за сбор предметов на вкладке коллекционирования, и Те Фу использовал половину своих игровых монет, чтобы купить эти стеклянные кружки у других игроков, и теперь все деревянные кружки, используемые для вина, были заменены этими.

К сожалению, все игроки были либо беженцами, либо наемниками до того, как они стали игроками, и поэтому они не были заинтересованы в таких модных напитках, как вино. По сравнению с этим, они любили пиво, которое они могли быстро проглотить гораздо больше. Единственным игроком, который заказывал красное вино, был Ангор, который иногда заглядывал сюда на ужин.

В этот момент в дверь таверны вошли толстая и худая фигуры.

- Ах, да это же Сильва и Терро!

Один из игроков знал, кто они такие, и спросил.

- Разве вы двое вчера не собрались ловить крабов на Прибрежной Равнине Бородавок? Почему вы вернулись? Вы закончили исследовать Порт Фьорд?

- Что вы знаете, нас пригласил Мистер Марни в качестве телохранителей!

Сильва гордо выпятил грудь.

- Телохранителей? Марни погиб в море три дня назад, и даже не успел сразиться с Бесплодным Великаном! Я даже видел, как вас вчера связали и избивали палкой!

Грудь Сильвы быстро сдулась, но он все ещё бормотал себе под нос что-то вроде.

- Как вы можете так клеветать на нас? И как это может быть названо избиением, это зависть! Полнейшая зависть! Они все завидовали нам, что мы стали телохранителями Мистера Марни

Сказанные слова заставили игроков взреветь от смеха, наполняя таверну веселой атмосферой.

Тем временем Терро был совершенно спокоен и подошёл к свободному месту у стойки бара, заказав два стейка у Те Фу. Они пили рыбную похлебку всё то время, пока были в Деревне Людо-лягушек, и он почти забыл, какая на вкус приправа.

Те Фу принял двух учеников, так что ему больше не нужно было готовить самому, поэтому он использовал это время, чтобы спросить, что случилось, когда он налил кружку пива для Терро.

- Сильва не солгал, Мистер Марни действительно заплатил нам за то, чтобы мы были его телохранителями, потому что у его постоянного телохранителя Ивана, похоже, есть дела за пределами города.

Терро вздохнул про себя.

- Но мы слишком долго были свободны, понимаешь? Так что в первый же день мы прибыли туда на час позже, потому что не привыкли быть наемниками и всё такое.

- И что же? А что было дальше?

С любопытством спросил Те Фу.

- Итак, мы решили, что нам следует приехать туда пораньше, раз уж мы получили за это компенсацию, понимаешь?

С праведным выражением лица ответил терроше.

- Я тоже так думаю, да.

Те Фу согласно кивнул.

- Значит, на следующий день мы опоздали всего на полчаса!

Ответил Терро, и лицо его исказилось, словно это было дурное воспоминание.

- Когда мы туда добрались, половина его головы уже была обглодана тем кальмаром, и его уже нельзя было оживить.

Затем Терро победоносно улыбнулся.

- Но из-за этого мы, наконец, успокоились и сосредоточились на очистке окрестностей Порта Фьорда!

Те Фу подал им стейки и снова спросил.

- Так почему же он вас всё-таки избил?

Лицо Терро снова скривилось, как будто это воспоминание причиняло ему боль.

- Позже мы извинились перед мистером Марни.

- И что же?

- Наша репутация с ним по-прежнему в статусе ненависть.

- …

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107: Посланник от Фауст**

В последнее время Ангор чувствовал, что всё идёт по его плану.

Безымянный город процветал - даже несмотря на то, что его население не сильно увеличились, он развивался довольно хорошо. Он должным образом проигнорировал рекомендованное название "Стартовая Деревня", данное системой, и начал размышлять о хорошем имени для своей земли.

Но, как бы то ни было, он не слишком торопился с этим. С такими пустяками можно будет разобраться и позже.

На самом деле в прошлом, в то время как развитие города было неизбежно затронуто, поскольку игроки начали делать работу по дому для подземного убежища Ланкастера и Деревни Людо-лягушек.

Так продолжалось до тех пор, пока он, наконец, не уступил просьбам Вэлы построить здание системы под названием Горячие Источники Под Открытым Небом. Молодая леди спросила его, какие здания он мог бы построить раньше, и как только она узнала, что есть здание, которое может облегчить и исцелить усталость, а также предоставить такие усиления, как "увлажнение кожи", "изысканность кожи" и "гладкость кожи", она стала приставать к Ангоре об этом без остановки.

Вопреки его ожиданиям, эти горячие источники стали чрезвычайно популярны.

Как только игроки женского пола узнали об этом здании с форума, они все сразу же хлынули обратно в Безымянный город. Даже принцесса Лия, которая выглядела мило и приземленно, но имела гордость королевской семьи, возвращалась в город при каждом удобном случае, с грандиозным оправданием "обсуждения расширения Церкви с другими лордами церкви" ... леди, вы уже отдали свои права регистратору Ванке!

В то же время, возможно, это были "фиксированные ставки привлечения извращенцев" из горячих источников, но многие игроки мужского пола тоже вернулись. Через пару дней безымянный городок вновь стал самой популярной точкой схождения игроков.

Он не беспокоился, что два других лорда построят подобное здание на своих землях, предпочтут ли игроки купаться в горячих источниках в канализации или в море?

Кстати, в горячих источниках под открытым небом был смешанный вариант купания, но, к сожалению, в этом горячем источнике не было ни одной женщины, которая появилась бы в этом горячем источнике. Там остались только грустные мужчины и несколько обезьян, которых тоже привлекали горячие источники, и обе стороны безмолвно смотрели друг на друга.…

- Над чем это ты смеёшься?

Пока Ангор купался в лучах победы, его помощница Вэла вернула его к реальности.

Молодой человек почувствовал сладкий запах, исходящий от его единственного подчинённого NPC, и если он не ошибался, Это был запах определенного типа геля для душа, который игроки могли купить в горячих источниках.

Этот запах был довольно эффективен против молодого человека, который все ещё был в половой зрелости.

Тем не менее, Ангор все ещё был благородным, поэтому он быстро скрыл свои эмоции и серьёзно ответил.

- Я думал о том, какого игрока я должен попросить, чтобы он стал NPC…

- Ах, вот как.

Голос молодой леди звучал довольно холодно.

- Да, потому что я думал, что ты слишком занята всеми этими делами, поэтому я хотел освободить тебя от этой ноши, чтобы ты не работала как проклятая.

Без малейшего колебания продолжал Ангор.

- В конце концов, ты единственный человек, на которого я могу положиться.

Молодая леди слегка покраснела и кивнула.

- Всё в порядке, я прекрасно справлюсь.

- Ах да, ты что-то хотела сказать?

С любопытством спросила Ангор.

Прежде чем форум появился, Вэла была главным мостом, через который Ангор общался с игроками. Тип системы, которую он имел, был совершенно другим, поэтому с ними было трудно общаться, и Вэла обычно не приходила в кабинет в это время.

- Я забыла, что в город прибыл гонец, который сказал, что его прислала семья Фауст, чтобы передать вам письмо от вашего отца.

- Письмо от отца? ..

Ангор не знал, что делать с этой информацией.

- Мне нужно его прогнать?

С некоторым колебанием спросила Вэла.

- С чего бы мне хотеть прогнать его?

Ангор был совершенно сбит с толку её неожиданным предложением.

- Потому что, эм...Я знаю, что это не моё дело, но вы знаете состояние нашего города в начале...если бы не благословение Бога игр, возможно, ваша жизнь здесь была бы даже хуже, чем у тех простолюдинов в столицах.

Юная леди тщательно подбирала слова, не желая вызывать в Ангоре никаких негативных эмоций.

Ангор сразу же понял, к чему клонит Вэла. Вэла, должно быть, подумала, что его не жаловали в семье Фауст, поэтому его отправили в эту бесплодную деревню. Вот почему она не испытывала добрых чувств к посланцу, посланному его отцом.

В ответ на её беспокойство Ангор только хотел сказать.

- Не стоит так волноваться.

Мало того, что он не был в семейном почёте, но его чуть не убили по пути сюда, хорошо…

Конечно, Ангор знал, что его отец не имеет никакого отношения к этому убийству. Если бы он хотел убить его, у него было бы много способов сделать это легко, и он не должен был проходить через трудности получения ему благородного звания.

Сначала Ангор подумал, что это его второй старший брат присоединился к Обществу Тайного Ока, который хотел убить его. Видео, которое Эдвард прислал ему, также, казалось, подтверждало этот факт, но он чувствовал, что что-то было не так.

Если его брат был настолько силён, что мог использовать ресурсы Общества Тайного Ока, чтобы сделать такое, тогда почему он был убит Чёрным Хлыстом так легко? Теоретически у Чёрного Хлыста не было причин пытаться убить Ангора после этого, но судя по тому, как он планировал напасть на город позже, что-то было не так…

Поскольку в последнее время он был совершенно свободен, Ангор внезапно подумал о том, что тот, кто хотел его убить, был другим человеком, и что его второй брат был подчинен этому таинственному человеку, тогда всё было бы более рационально.

Поскольку его второй брат был всего лишь лакеем, поэтому он был быстро убит Чёрным Хлыстом, но поскольку Чёрный Хлыстом знал, что приказ убить Ангора исходил от человека, под началом которого работал его брат, он всё ещё должен был продолжить свою миссию после смерти его второго брата…

- Погоди, а тебя не разоблачат, когда этот гонец вернётся?!

Глаза Вэлы опасно сверкнули, напомнив Ангору, что эта молодая леди вовсе не так скромна, как кажется.

- Мне обязательно его убивать?

- Нет нужды, я отправлю письмо своему отцу и сообщу, что преступник всё ещё жив!

Ангор улыбнулся и успокоил Вэлу.

- В конце концов, это слишком большая проблема, чтобы иметь дело с кем-то, кто все еще скрывается, так почему бы мне не дать им шанс вмешаться, прежде чем поймать их на месте преступления и разобраться с ними?

- Но ...

Вэла не была полностью убеждена, больше всего беспокоясь о его безопасности.

- Не волнуйся, враг хотел убить меня, но даже в самой большой атаке с их стороны это была всего лишь жалкая попытка Общества Тайного Ока, и поскольку они ограничены таким способом, они определенно не будут соответствовать игрокам!

Ангор казался вполне уверенный в его планах и медленно подошёл к окну. Выглянув наружу, он увидел игроков, танцующих Гокураку Дзедо на шумных улицах по какой-то причине, и продолжил в неуверенном тоне.

- …Возможно.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108: Достопримечательности**

Миллер Тео был вассалом Горана Фауст, Герцога Серебряного Орла.

Точнее, он был сыном министра финансов Герцогства Серебряного Орла, и сам ещё не получил никакого реального поста. На самом деле, он только что прошёл церемонию вступления в совершеннолетие пару дней назад, и все ещё не получил титул рыцаря.

Миллер любил путешествовать и исследовать континент, чтобы испытать красочную культуру и богатую историю, которые он мог предложить, но из-за его положения как дворянина, большинство его путешествий были в пределах границ Империи Валл. Кроме того, он был редким верующим в Бога путешествий и искусств, Гримунда.

Это божество благословляло своих верующих, более безопасными путешествиями и имели большее творческое вдохновение. Истинные верующие этого божества также могли бы легко получить пищу или жилье от незнакомцев через их искусство, будь то пение или даже рассказывание историй.

В заключение следует отметить, что верующие Гримунда были крайне слабы в бою, но все его благословения были удивительно полезны в повседневной жизни. Также потому, что у него было не так много верующих, как у Си Вэя, пока его последователи становились истинными верующими, они могли получить благословение…

К сожалению, было лишь небольшое меньшинство людей, которые будут путешествовать всю свою жизнь, и подавляющее большинство верующих Гримунда решат поселиться в одном месте, когда они достигнут совершеннолетия. Кроме тех, кто выбрал работу, связанную с искусством, например актёров или художников, большинство из них предпочли бы верить в другое божество.

После церемонии совершеннолетия Миллера ему было поручено отправить письмо младшему сыну герцога, Ангору Фауст, который был послан в Анурад, расположенный недалеко от Долины трагических мертвецов.

Миллер, естественно, не отказался от делегации самого герцога, поэтому он немедленно отправился в поместье, которое было отдано Ангору Фауст, маленькому городку, который даже не был отмечен на карте королевства.

Миллер подумал, что хотя это маленькое местечко и носит название города, скорее всего, это обычная деревня. Это не было беспочвенной догадкой с его стороны, потому что он видел много подобных "городов", которые были просто прославленными деревнями во время его путешествий. Единственной причиной, по которой эти деревни назывались городами, было получение поддержки и помощи от соседних городов.

Но город Ангора вызвал у Миллера настоящий шок.

Несмотря на то, что этот город был определенно меньше среднего и имел только около сотни горожан, он был развит довольно хорошо, и даже был несколько... изысканным?

Это было единственное определение, которое Миллер мог придумать, чтобы описать этот город после долгого размышления.

Во-первых, этот город был невелик, и его площадь представляла собой простую и аккуратную площадь. Если бы Миллер обошёл площадь с другой стороны, то примерно через полчаса он был бы уже в состоянии добраться до своей отправной точки.

Снаружи не было даже стен, которые отмечали границы города, только след простых и грубо сделанных деревянных заборов.

Поначалу Миллер был весьма разочарован этим маленьким городком, и он даже спросил одного из фермеров, который, вероятно, поклонялся Богу урожая, почему там не было никаких стен, его ответ был потому, что смысл было строить стены, когда потом город расширится.

Этот ответ заставил Миллера усмехнуться. В последнее время на континенте происходило много стихийных бедствий, и многие города у границ королевства были лишь скудно населены. Было бы уже благом не уменьшать размер города, а этот фермер сказал, что они его расширят? Может быть, они спят? Он ожидал этого от этих глупых простолюдинов, которые даже не знали, как вылепить Бога урожая, и могли только поклоняться странной скульптуре сферы…

Войдя в город, он понял, что это его заключение может быть неверным, и что его опыт с другими деревнями не может быть использован в этой.

Все здания в городе выглядели чистыми и новыми, а дороги были аккуратно вымощены красным кирпичом. Весь город сверкал чистотой, и в отличие от дорог в других деревнях, которые были грязными и покрытыми отвратительной грязью, на дороге не было даже куска мусора. Весь город был таким чистым, что казалось, будто здесь вообще никто не живёт.

После этого он узнал, что цилиндрические предметы, установленные вдоль дорог, называются мусорными баками, и что все горожане выбрасывают свой мусор в те, которые позже будут утилизированы. По их словам, эти машины были установлены господином города, говоря, что они могли бы увеличить счастье горожан и позволить ему получить то, что называется очками процветания…

Ещё более удивительным для него был тот факт, что эти мусорные баки, казалось, были созданы с помощью какой-то алхимической техники, которая была похожа на големов, и всякий раз, когда кто-то собирался выбросить мусор, они спрашивали.

- Какой тип мусора вы хотите кинуть?

Прежде чем сказать им, в какую мусорную корзину его выбросить. Некоторые мусорные баки были размещены в отдаленных местах, и они даже восклицали в восторге, когда видели, что к ним подходят горожане, чтобы выбросить мусор, говоря что-то вроде.

- Мусор идёт, мусор идёт!

Даже если Миллер чувствовал себя странно оскорбленным, когда эти мусорные баки говорили, это было правдой, что эта технология сделала улицы чистыми и аккуратными...возможно, он мог бы посоветовать герцогу использовать такого рода технологию в Герцогстве Серебряного Орла после того, как он выполнит свою миссию?

Кроме чистых дорог и четких указателей, а также таверны, которая выглядела довольно хорошо даже по его стандартам, в этом городе были даже Горячие Источники Под Открытым Небом! Миллер был в горячих источниках всего один раз, когда они с отцом отправились с дипломатической миссией в Герцогство Великого Римросса, и это был опыт всей его жизни.

После этого он пытался искать подобные горячие источники в своих путешествиях, но никогда не находил их в Империи Валл. Он никогда не думал, что его желание может исполниться в таком отдаленном городе.

Здесь было даже много различных типов горячих источников, таких как простые источники, газированные источники, минеральные источники, элементарные источники и многое другое.

Поскольку он был в спешке, Миллер только попробовал простые источники, которые, как говорили, были самыми базовыми горячими источниками, и даже так, он был наполнен ностальгией, когда он впитывал расслабляющие источники. После того, как он вышел из горячих источников, его настроение улучшилось, и даже его кожа, которая была обветрена от его путешествий, казалось, стала немного более гладкой на ощупь. Конечно, он не знал, что этот горячий источник обладал способностью давать греховные буйволы тем, кто их использовал, и единственной жалобой на них было то, что куча обезьян появилась из ниоткуда и начала указывать на него в середине купания…

В заключение, если бы он давал оценки исключительно на основе окружающей среды, этот город определенно был бы в первых трёх местах во всех местах, где он побывал, и можно было бы даже сказать, что он был лучшим.

Да, если бы он был полностью основан на окружающей среде.

В отличие от изысканной обстановки, Миллер чувствовал, что горожане были несколько...странными?

Прежде всего, он чувствовал на себе взгляды большинства горожан с тех пор, как вошёл в город, и большинство их взглядов были устремлены не на его тело, а на макушку его головы...?

Это даже навело Миллера на мысль, что у него на голове что-то есть, и он безуспешно пытался дотянуться и проверить.

Кроме того, горожане этого Безымянного города, казалось, молились скульптурам всё время - фермеры молились, когда они сеяли урожай, строители молились, когда они несли кирпичи, и даже люди, которые бросали мусор, молились...объектом их молитв были все эти странные сферические статуи, и Миллер даже подозревал, что в каком-то неизвестном углу города кто-то продавал их оптом…

Помимо поклонения скульптурам, горожане также казались довольно жестокими.

Миллер беспокоился за этот маленький городок, у которого даже не было стен, потому что он был прямо за долиной трагических мертвецов, и поэтому он был склонен к нападениям ревенентов в любое время.

Когда эти ревененты выйдут из Долины трагических мертвецов, этот прекрасный город определенно станет их целью!

Как он и ожидал, событие, о котором он беспокоился, произошло сразу после того, как он вышел из горячих источников, когда наблюдательные башни выпустили дымовые сигналы, что группа ревенентов была замечена за пределами города.

Миллер хотел сплотиться и убедить горожан сражаться с ревенентами и защищать город, но прежде чем он смог сделать это, он увидел, что все горожане выбежали из деревни в направлении нападения ревенентов.

- Ах, как чисты и мужественны эти горожане!

Думал он и даже хотел сражаться на их стороне.

Но ещё до того, как он добрался до входа в город, горожане сердито вернулись с кучей сломанных костей от ревенентов, проклиная всю дорогу. Очевидно, они были рассержены тем, что орда ревенентов была слишком слаба.

Видя злобную и кровожадную ауру, исходящую от горожан, Миллер даже не осмелился спросить их, куда делись другие части тела ревенентов…

После этого он увидел, как два горожанина с мечами начали ссориться из-за пустяка, крича что-то о том, "вкуснее ли еда из таверны "железный котел" или еда из системного ресторана.

Было очевидно, что ни один из них не мог убедить другого, и ссора постепенно становилась всё более и более жаркой. Когда Миллер догадался, что они собираются начать драку, двое горожан встали лицом к лицу и начали танцевать странные танцы со страстными выражениями лиц.

В стороне была даже молодая девушка, которая кричала.

- Не деритесь, не деритесь!

...С их головами определенно что-то было не так.

- Милорд хочет вас видеть.

Когда молодая женщина, которая, по-видимому, была горничной Ангора, та, что не выглядела особенно хорошенькой, но была приятна на вид и обладала великолепной фигурой, произнесла эти слова, Миллер был так тронут, что чуть не заплакал. У него было смутное подозрение, что если он задержится ещё немного, то и с его головой что-то случится.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109: Рост Ангора**

Дом, в котором жил Ангор, был точно таким же, как и все остальные дома в городе, с чистыми стенами, выкрашенными в белый цвет, который хорошо контрастировал со светлой красной черепицей крыши, видневшейся под слоем снега. Вместе с вечнозелеными растениями, которые были посажены во дворе, все здание казалось таким же изящным и красивым, как дом феи, и не давало чрезмерно экстравагантного ощущения, как особняки других дворян.

Войдя в особняк, Миллер был встречен в тщательно обставленном зале.

Черно-белые плитки были выложены в простом, но красивом дизайне, а золотые позолоченные плитки, которые даже считались экстравагантными в королевской столице, были расположены по всему дизайну, каждая плитка была отполирована до блеска.

Внутреннее убранство было также довольно стильным и изысканным - серые, удобные на вид диваны окружали черный деревянный камин, в котором потрескивали теплые угли, а на полу лежали толстые и роскошные бархатные ковры. Наверху, на потолке, висела хрустальная люстра, отбрасывая тусклый свет на комнату, и хотя ни один из этих предметов не казался таким уж особенным, но вместе они хорошо дополняли друг друга и придавали комнате особый, классический вид.

Следуя за Вэлой, Миллер прошёл в кабинет, где встретился с лордом маленького городка, младшим сыном Герцога Серебряного Орла Ангора Фауст.

Он уже не в первый раз встречался с Ангором.

Во время праздника урожая два года назад Миллер, который путешествовал по королевству, получил письмо от своего отца, призывающее его вернуться в герцогство на праздник. Именно тогда он познакомился с младшим сыном герцога.

Тогда Ангор был ещё совсем юным ребенком, который только прятался за спиной своего отца, и хотя у него были приличные манеры и поведение, но из-за того, что он был довольно скромным и робким, никто не считал его порядочным аристократом.

Это сильно разочаровало многих аристократов, которые хотели быть на его стороне, пока он был молод, в случае, если он станет следующим герцогом герцогства, до такой степени, что все они выразили поддержку Сесилу Фаусту вместо этого. Это также было одной из причин, по которой Ангор был отослан, чтобы быть лордом этого мелкого города…

Миллер нисколько не ожидал, что такой человек сможет процветать в этом захолустном городке.

В этот момент Ангор сидел за столом красного дерева, опершись локтями о столешницу и положив подбородок на сплетенные пальцы, внимательно изучая Миллера, чьё лицо было скрыто светом, падавшим из открытого окна позади него.

В ответ Миллер почувствовал себя так, словно столкнулся с неописуемым, удушающим давлением стоящего перед ним человека, заставившим его покрыться холодным потом.

Неужели это действительно тот самый невинный молодой человек, каким он был два года назад?

Миллер недавно посетил племя орков на окраине Герцогства Великого Римросса, и великий шаман сказал ему, что "героями не рождаются, ими становятся". То, что делает человека героем, - это не только его собственный талант и способности, но ещё больше его испытания и невзгоды.

Он полностью отверг это заявление шамана. В конце концов, разве существование святых, святынь и избранных полностью не доказывает ничтожность этого утверждения?

Однако в этот момент он был вынужден пересмотреть правдоподобие сказанного шаманом. Было ли действительно правдой, что испытания и невзгоды могут стимулировать рост характера до такой степени?

- Я уже встречался с вами раньше, да?

Спросил Ангор.

- Да, сэр Фауст, мы уже встречались на празднике урожая.

- Ах, теперь я вспомнил! Приветствую вашего отца, министра военных дел.

- Угу …

- А что такое? Вы можете просто сказать мне, что у вас на уме, так как я не герцог, как отец, не нужно быть таким сдержанным.

Ангор ободряюще улыбнулся и продолжил.

- В конце концов, твоё положение не будет ниже моего, когда ты его получишь.

- Что? Мой отец - министр финансов…

- …

- …

- Гм, тогда приветствую министра финансов.

Ангора исправил его ошибку, как будто он её и не совершал.

И так, давление в комнате немедленно уменьшилось.

Миллер, который наконец-то расслабился, начал рассказывать Ангору, зачем он приехал в этот город, а также вручил ему письмо, написанное Герцогом Серебряного Орла Гораном Фауст.

- Герцог хочет, чтобы вы вернулись в столицу на праздник посева, он делает с вами встретиться.

- Конечно, я тоже очень скучаю по отцу.

Вяло ответил Ангор, убедившись, что восковая печать осталась нетронутой, прежде чем разрезать её маленьким ножом и вынуть письмо.

- К сожалению, в последнее время в городе стало немного неспокойно, понимаете? Так что я не думаю, что смогу вернуться в ближайшее время…

В письме отец Ангора впервые выразил свои мысли и облегчение по поводу письма, которое Ангор послала ему ранее, прежде чем туманно упомянуть о смерти старшего брата, предупреждая его быть более осторожным. Наконец, он написал, что хотел бы, чтобы Ангор вернулся и посетил его во время праздника урожая.

Ангор, конечно же, не вернётся. Он не был уверен, что сможет вернуться к жизни, как это делали другие игроки, так что это был самый безопасный выбор, чтобы остаться в городе, где другие игроки могли защитить его.

Он стал чрезвычайно осторожен с покушениями на убийство с тех пор, как случилось то, что случилось до того, как он прибыл в город, и он никогда не хотел испытать чувство, что его жизнь и смерть находятся в руках другого человека.

К этому добавлялся ещё и тот факт, что, вероятно, есть люди, которые все ещё ждут шанса убить его, так что у него нет причин возвращаться домой.

Если хорошенько подумать, то в данный момент он действительно находился в довольно неловком положении.

Его жизнь была в опасности по какой-то причине, о которой он понятия не имел, и до сих пор он понятия не имел, кто был вдохновителем покушения на его жизнь. Теперь, когда его брат, единственный, кто знал правду, умер, у него не было никакой возможности рассказать её кому-либо. В конце концов, он не мог пойти и рассказать людям, что его старший брат нанял кого-то, чтобы убить его, но умер в процессе сам, кто бы ему поверил? Даже тот, кто убил его брата, уже был убит игроками, и теперь у него не было ни малейшего доказательства.

Ещё более тревожным был тот факт, что если бы Ангор был Сесилом, то он, вероятно, догадался бы, что этот младший сын убил второго в роду и собирался убить его, чтобы получить положение единственного и неповторимого наследника. Он определенно будет опасаться Ангора, и даже может попытаться убить его первым на всякий случай...семейные отношения в благородных семьях были такими же тонкими, как бумага, в конце концов…

В заключение, не было бы никакого смысла возвращаться в этот момент времени. В конце концов, у него больше не было полезного предмета защиты, такого как лампа Джинна Хитмана…

- А, так ты не сможешь вернуться?

Это просто ужасный позор. Миллер кивнул с выражением легкого разочарования на лице.

- Это путешествие, должно быть, было трудным для вас, поэтому, пожалуйста, останьтесь на ночь в этом городе, прежде чем вернётесь. Я буду занят, так что не вернусь....

Дзинь!

[Квест разблокирован - найти Цудзигири]

[Награда: Палочка Духа Хитмана x1]

-... Но с другой стороны, я думаю, что могу освободить своё расписание.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110: Цудзигири**

Чтобы понять, что произошло, давайте немного отмотаем время назад.

Когда Миллер купался с обезьянами в горячих источниках, в Божественное Царство Си Вэя прибыл неожиданный гость.

- Эй, я пришёл навестить тебя....

Выражение лица Бога справедливости застыло, когда он прервал свою речь, увидев Си Вэя, который был в середине связывания трупа бесплодного великана своими щупальцами в положении, которое можно было описать только как неприличное.

- Подожди, нет, я всё объясню!

Си Вэй немедленно пожалел о своем решении связать Бесплодного Великана в художественном черепашьем панцире шибари по прихоти.

- Ты украл этого Бесплодного Великана у Владыки Вершин для... этих целей?

Если бы он был всего лишь ребенком, которому было двести лет, он, вероятно, немедленно сбежал бы из Божественного Царства Си Вэя, но он уже был тысячелетним божеством. За все свои годы он уже научился не удивляться особым интересам других божеств и даже видел гигантского циклопа с раздвинутыми ногами в положении “м", поэтому он только тихо кашлянул и продолжил.

- Я никогда не знал, что ты занимаешься такими вещами...тебе лучше быть осторожным с Церковью Ткача Земли в будущем.

- Это было подарено мне... забудь, зачем ты здесь?

Си Вэй хотел объясниться, но решил, что это только ухудшит его положение.

- Может быть, какие-нибудь божества затеяли драку? Старый горшок позволь мне сказать тебе, будь то Бог черепа или Бог океана, они оба не являются хорошими богами, поэтому никогда не верь ни во что, что они говорят тебе! Давайте все объединимся и убьем их, чтобы разделить их божественность между нами!

- Перестань валять дурака. Отложив в сторону этого слабака, просто Бога океана достаточно, чтобы убить всех нас вместе, не вспотев!

Бог справедливости раздражённо закатил глаза и проигнорировал восклицания Си Вэя.

- Ого, неужели Скрытый Пантеон так слаб?

Прежде чем продолжить.

- Да, я действительно хочу кое о чем попросить вас на этот раз...если это возможно, я надеюсь, что твои верующие тоже помогут мне.

Увидев серьёзное выражение лица Аслана, Си Вэй очень удивился и понял, что шутить больше не стоит, поэтому он тоже стал серьёзно слушать Бога справедливости.

- Начиная почти с половины месяца назад, многие из верующих Луны были жестоко убиты, и хотя её верующие пытались задержать преступника, многие из них были сразу убиты... согласно их состоянию смерти, я думаю, что убийца был.... Черт возьми, ты можешь положить эту большую штуку вниз? Я не могу говорить с серьезным лицом, когда эта штука плавает у меня над головой!

- Прости, прости.

Си Вэй послушно отпустил труп Бесплодного Великана, бросив его на землю, и Аслан удовлетворённо кивнул.

- На чем я остановился?

- Что-то о большой штуке, парящей над твоей головой.

- Ах да, эта большая штука, как ... интересно, нет.. что? Тебе лучше перестать шутить, я тут серьёзное дело толкаю!

- Ладно, ладно.

Си Вэй ободряюще похлопал по своему шарообразному телу, и он засиял немного ярче, как будто хотел показать, насколько он серьёзен.

- Не пугайся того, что я собираюсь сказать.

Продолжил Аслан, увидев реакцию Си Вэя.

- Конечно, я все-таки Бог, я не испугаюсь!

Без малейшего колебания ответил Си Вэй.

Как только он услышал это, он продолжил торжественным тоном.

- После того, как мы исследовали этот вопрос, мы думаем, что…

- Исследовали? Разве вы не можете просто использовать божественное око, чтобы увидеть, кто за этим стоит?

- Это именно потому, что мы не можем увидеть, кто это только с помощью божественного ока, что нам нужно исследовать...в выводе: мы считаем, что виновником является Цудзигири.

- А что такое Цудзигири?

- Цудзигири - это неверующий, одержимый демонической косулей.

- Демонической Косулей?

Си Вэй был удивлён, услышав этот новый термин, который, как он был уверен, не был ни в божественных записях Бога игр, ни записан в божественности Повелителя Воды.

- Ты ведь знаешь о битве демонов и богов, да? Ну, знаешь, та, что вспыхнула примерно тысячу лет назад.

Аслан продолжал оживлённо.

- Я ведь тоже участвовал в той битве! Когда я был окружен вражескими божествами, я убил их всех, даже не вспотев....

- Пфф.

- Чего это ты смеешься?

Нахмурившись, спросил Бог справедливости.

- Я подумал о кое чём, что сделало меня счастливым.

Серьёзно ответил Си Вэй.

- И что же это за штука?

- Что мои верующие пожертвовали таким большим Бесплодным Великаном ради меня...

- Так или иначе, самый распространенный способ для этих демонических божеств распространять своё влияние в мире смертных - через демоническую косулю.

Аслан с сомнением посмотрел на Си Вэя, прежде чем продолжить своё объяснение.

- Эти вещи обычно прикрепляются к оружию или зельям и могут принести своему пользователю невообразимую силу, но взамен, он медленно съедает здравомыслие пользователя, когда они становятся одержимыми силой, которая им не принадлежит. В этом процессе демоническая косуля разрушит психику пользователя и заявит о них как о своих собственных, превратив их в демонов.

- Разве демоны появляются таким образом?

Си Вэй был немного смущён.

- Я думал, что это были существа из ада.…

- Они называются дьяволами, это большая разница!

В этот момент Аслан шлепнул лапой по земле, его тон был довольно раздраженным.

- Ты можешь прекратить мерцать? Ты моргаешь, как сломанная лампочка с тех пор, как я вошёл, мои глаза почти ослепли!

- Ах, извини. Итак, в заключение, мы просто должны убить эту вещь, называемую Цудзигири?

Си Вэй неохотно извинился, а затем спросил с любопытством.

- Но если бы всё было именно так, тебе не пришлось бы приходить ко мне вот так, нет?

Аслан уже оставлял Си Вэю божественное устройство связи, и у него не было никакой необходимости лично обращаться за помощью, если это не было срочно.

- Проблема в том, что даже мои верующие были убиты таким же образом, я узнал через их молитвы, что этот Цудзигири чрезвычайно силён...

Сказал Аслан Си Вэю с серьёзным выражением лица.

- В худшем случае, этот Цудзигири, вероятно, полностью демонизирован, и согласно тому, как они говорят об этом в смертном царстве, он находится на пороге превращения в легендарного воина, который может даже сражаться с Богами!

К этому даже бессердечная сфера, не могла не слегка сглотнуть.

- Блин ... он действительно сильный.

- В заключение, этот Цудзигири, кажется, направляется в том направлении, где находятся ваши верующие, быстро заставьте их принять меры предосторожности и отслеживать его местонахождение, но не забудьте сказать им, чтобы они не вступали в бой с ним.

Си Вэй согласился с тем, что сказал Аслан, потому что Цудзигири был слишком силён, и даже если бы игроки сражались с ним вместе, они, вероятно, даже не были бы достаточно сильны, чтобы поцарапать его врага, который был почти легендарного уровня.

- Так как же нам справиться с этим демоном?

Спросил Си Вэй.

Бог справедливости выпрямился, его грива трепетала на ветру, придавая ему величественный и святой вид.

- Когда придёт время, я спущусь в царство смертных и сам разберусь с ним.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111: Прибытие**

Анурад, в маленькой таверне недалеко от Безымянного города.

На самом деле, это было также довольно неточно просто назвать её таверной, главным образом потому, что ни один человек не хотел бы создать обычную таверну здесь, где даже ближайший город был более чем в десяти километрах.

Если сравнивать его с новым водным краем, то это место определенно было тенистым местом, где своим посетителям подавали мясные булочки и сомнительные напитки из неизвестных материалов.

В этот момент таверна была полна народу и казалась довольно оживлённой.

Внезапно дверь открылась, впустив снег и ледяной ветер, которые казались слишком неуместными в теплой таверне.

Вместе со снегом в таверну вошёл человек в толстом плаще, высокий воротник которого закрывал не только его шею, но и половину лица.

На бедре у него висел меч цвета крови, а на голове шляпа, что делало его похожим на обычного наемника. Однако под тенью, отбрасываемой его шляпой, не было затуманенных и несфокусированных глаз наёмника, а вместо этого была пара пронзительных глаз, которые были настолько яркими, что ослепляли.

Бармен, который вытирал чашку, только на мгновение встретился с ним взглядом, прежде чем он почувствовал, как будто его пронзили мечом, заставляя его немедленно опустить голову и избегать другого человека.

- Эта ваша таверна совершенно особенная, не так ли?

Мужчина сел у стойки, бросив взгляд на серебряную статую льва, которая стояла в дальнем правом углу стойки.

- Разве ты не должен поставить там статую Богини процветания?

- Этот боссу нравится больше.

Бармен ответил с вежливой улыбкой, прежде чем продолжить.

- Что я могу вам предложить?

- Пару говяжьих стейков.

Холодно ответил мужчина.

Движения бармена, вытирающего чашку, прекратились. “А как ты этого хочешь?

- Средняя прожарка на медленном огне.

Продолжал мужчина.

Капля пота скатилась по лбу бармена, прежде чем выдавить из себя несколько натянутую улыбку и продолжить.

- Хорошо, иду прямо сейчас…

- Нет-нет, это не правильный ответ!

Этот человек засмеялся и продолжил знакомым тоном, как будто он был учителем, говорящим со своим учеником.

- Теперь ты должен сказать: "моё сердце и моя душа чисты и отполированы, как зеркало", и я должен ответить: "все мои действия соответствуют справедливости и кристально чисты." Тогда ты должен показать мне список решений суда, нет?

Увидев, что этот человек уже знает, кто он такой на самом деле, бармен больше не стал утруждать себя возведением фасада, а сразу же вытащил из-под стойки боевой топор и крикнул, замахнувшись топором в сторону этого человека.

Этот крик бармена показался ему сигналом, и в следующий момент почти все посетители таверны вскочили со своих мест и, размахивая оружием, закричали: "суд!" Прежде чем все напали на этого человека!

Причина, по которой было использовано слово "суд", заключалась в том, что в углу стоял игрок с белым именем над его головой, который на самом деле был просто клиентом таверны. Когда все в таверне внезапно встали, он мог только смотреть с ошеломлённым выражением на всех остальных, слова "Что происходит? Почему я здесь? Кто я такой?"

Практически написано у него на лице.

В ответ на атаку, обрушившуюся как гнетущая волна, человек только улыбнулся и встал, прежде чем потянуться к своему мечу, как будто он делал это десятки тысяч раз до этого.

Через долю секунды в комнате вспыхнула яркая алая вспышка.

В одно мгновение в комнате, казалось, нажали кнопку паузы, и все атаки резко прекратились.

Затем кровь хлынула из всех их тел, и все они упали замертво на землю без всякого сопротивления, их лица застыли в середине крика, как будто они даже не заметили, что уже мертвы.

Что касается игрока, который был полностью застигнут врасплох всем этим делом, он посмотрел на свою вилку, которая была разрезана на две части, когда он отключился с ошеломленным выражением лица…

Убив всех последователей Бога справедливости (вместе с невинным игроком), мужчина снова сел на своё место. Он взглянул на бармена, которому отрубили голову, и как ни в чем не бывало потянулся за бутылкой вина и налил себе в чашку.

Затем он нашёл два куска хлеба и копченую говядину от барной стойки, и поэтому он опустил свой воротник в таверне, которая была завалена трупами и воняла ржавчиной, открыв нижнюю половину своего лица, у которого были красные, кровеносные сосуды, похожие на отметины, и начал быстро есть.

Внезапно его движения прекратились, и он перевел взгляд на серебряную статую льва на барной стойке.

В следующее мгновение статуя серебряного льва ожила и громко зарычала, спрыгнув с прилавка и превратившись в величественного льва, который был выше человека!

- Ты демон, как ты посмел убить так много моих последователей!

- Хм, как забавно. И что мне оставалось делать? Позволить им убить меня на месте?

Этот человек усмехнулся, и мало того, что он нисколько не испугался, он даже, казалось, был странно взволнован тем, что должно было произойти.

- Слава богу, я наконец-то вытащил тебя! Богиня Луна была слишком большой курицей, чтобы выйти и встретиться со мной лицом к лицу, и это было бесполезно, независимо от того, сколько её верующих я убил! Слава богу, ваше так называемое правосудие действительно легко спровоцировать....

- Ты...

Лев с белой шерстью слегка прищурился, прежде чем выражение его лица стало недоверчивым.

- Ты собираешься убить бога? Нет, ты не демон, может быть это так…

- Демон? А, ты имеешь в виду ту штуку на этом мече?

Мужчина насмешливо усмехнулся, прежде чем продолжить.

- Эта тварь хотела завладеть моим телом, так что я, конечно же, её прикончил! Я не нуждался ни в одном из этих пустых обещаний силы и власти! Если бы не тот факт, что этот меч может продлить мою жизнь, так что я могу потратить больше времени на открытие секретов искусства фехтования, и позволить мне испытать эйфорию убийства, я бы даже не потрудился использовать его!

- Я вижу, у тебя есть проклятое небесами тело, которое может прожить только двадцать лет...

Аслан всё же был божеством, поэтому он быстро проигнорировал влияние демонического меча и увидел сквозь саму природу человека перед ним, но при более близком рассмотрении, он был ещё более удивлен.

- Быть в состоянии подавить демоническую трансформацию без какой-либо помощи...как может существовать такой человек…

- Больше никаких светских бесед! Я убью тебя прямо здесь и завершу своё последнее мастерство фехтовальщика!

Человек поднял меч в сторону льва и закричал.

- Даже с помощью демонической косули ты не сможешь продлить свою жизнь намного дольше... так вот почему ты так настойчиво убиваешь? Если это так, то я буду судить тебя как Бога справедливости!

- Справедливости? Что за херня! Посмотрите на этот хаотичный мир, разве ваша так называемая справедливость делает его лучше? Меня не интересует эта справедливость, которая охотится только на слабых и боится сильных, так что умри!

- Без малейшего колебания закричал человек с убеждением, прежде чем замахнуться мечом на Бога.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112: Клинок**

Зод родился в семье мечников, и судьбы всего поколения его семьи были тесно переплетены с искусством фехтования, поэтому никто не удивился, когда он стал одержим этим искусством с самого детства.

Он был непревзойденным гением в фехтовании, изучая все навыки, которые его отец, который был королевским советником по фехтованию, должен был преподавать в молодом возрасте двенадцати лет и даже превосходил его. Как только он понял, что больше не может совершенствоваться, он отправился в путешествие, чтобы узнать больше стилей фехтования.

К тому времени, когда ему исполнилось пятнадцать лет, Зод уже овладел более чем тысячью различных стилей фехтования, и кроме легендарного фехтовальщика, обладавшего "чудом", трудно было найти кого-то, кто мог бы превзойти его в фехтовании.

После этого Зод потерпел трагическое поражение от рук мага, что заставило его осознать, что количество стилей, которые он мог охватить, было бесполезным, если он не мог правильно применять их в бою.

И вот, он начал оттачивать свои навыки в бою, и начал объединять и совершенствовать свои многочисленные стили фехтования в своих битвах, его методы медленно становились все более и более простыми.

К тому времени, когда ему исполнилось восемнадцать лет, он, наконец, сумел собрать и объединить все свои навыки в пять простых техник - человеческий убивающий клинок, магический убивающий клинок, возражденный убивающий клинок, зверинный убивающий клинок и призрачный убивающий клинок.

Под этими пятью лезвиями можно было разрезать всё на свете!

Он думал, что впереди у него ещё долгая жизнь, и хотел продолжить изучение искусства меча, чтобы получить своё собственное "чудо".

Однако к тому времени, когда ему исполнилось девятнадцать лет, его грудь начала болеть без всякой причины, и он начал бесконечно кашлять кровью.

Наряду с этими симптомами, его тело начало слабеть с каждым днем.

Как фехтовальщик, который много лет путешествовал по континенту, у него, естественно, были свои друзья и способы получить помощь.

После того, как он получил помощь опытного Жреца, чтобы диагностировать свою ситуацию, ему сказали, что у него было неизлечимое проклятое небесное тело.

Этот тип телосложения был устойчив ко всем видам исцеляющих священных искусств, и те, которые имели это, имели максимальную продолжительность жизни в двадцать лет.

Эта ужасная новость оказалась слишком большой для этого гениального фехтовальщика, и Зод заперся в своем доме в отчаянии, полностью отказавшись от жизни и от дальнейшего развития своих навыков.

У него все ещё было так много планов, которые он ещё даже не привел в действие, и еще не достиг уровня легендарного, и его жизнь только собиралась стать захватывающей…

После этого он нашёл демонический меч, который был запечатан его предками в подземном подвале его семейного особняка, и существо, которое было прикреплено к нему, сказало ему, что если он станет демоном, он сможет продлить свою жизнь, и если он сможет убить божество и украсть их божественность для себя, он сможет полностью вылечить проклятое небесами тело!

И вот, Зод ступил на тропу без возврата, после того как достал меч.

- Тебя определенно околдовала демоническая косуля! Даже если ты убьёшь Бога, ты не сможешь вылечить своё проклятое небесами тело. Ничему из того, что там написано, нельзя доверять!

После того, как он увернулся от атаки Зода, Аслан попытался убедить его серьёзным тоном.

- Кроме Троицы творения, ни одно божество не может спасти тебя. Это не болезнь, а тело, с которым ты родился, что ещё труднее исправить…

- Это не имеет значения, я никогда не верил в его слова с самого начала, всё, что мне было нужно - это время!

Зод поднял воротник, чтобы снова закрыть лицо.

- Эта вещь продолжала бродить в моей голове, поэтому я убил его и завершил свой шестой навык мечника, клинок уничтожения демонов...теперь у меня есть только один последний навык для совершенствования, и всё время, которое мне нужно, это для этого клинка…

Он снова нацелил свой клинок на Аслана и закричал.

- Клинок уничтожения богов!

- Это бесполезно, навык простого смертного мечника не может....

Прежде чем Аслан закончил свою фразу, вспыхнула алая вспышка, и тело Бога справедливости начало исчезать, сильно удивив его.

- Что за ... …

В следующее мгновение тело Аслана полностью исчезло, оставив серебряную скульптуру льва бесполезно грохаться на пол, теряя свой блеск.

- Это сработало! Я наконец-то ... …

- Нет, это не так.

- Кто здесь?

Зод немедленно отреагировал и рубанул в направлении голоса, но его клинок был перехвачен одной рукой.

- К сожалению, этот твой клинок уничтожения богов не завершен.

Сказал Си Вэй, превратившийся в человека, держа клинок в руке.

- Вот послание от того льва, но то, что он только что сделал, было просто способом спуститься в мир смертных, который был смесью оракула и астральной проекции, чтобы предотвратить его божественность от слишком большого повреждения. Короче говоря, то, что твой клинок разрезал, было просто носителем, который он использовал, чтобы спуститься в мир смертных и просто заставил его вернуться назад по естественным законам мирового барьера. Если уж на то пошло, ты только заставил Аслана не возвращаться сюда на короткое время.

- Чёрт возьми, ты тоже Бог?!

Зод тут же убрал свой клинок, отодвинувшись подальше от Си Вэя.

- Ты силён, и я хвалю тебя за это, но ты не сможешь навредить нам без силы чудес. Это железное правило этого мира, и, к сожалению для тебя, ты не сотворил чуда.

Си Вэй развёл руками и продолжил.

- Используя слова того льва, это, вероятно, было бы: "я признаю тебя самым сильным существом под легендарным воином!" ... или что-то в этом роде, во всяком случае.

- Всё в порядке, разве у меня нет другой цели прямо сейчас? Ночь длинная, так что дай мне немного повеселиться!

Зод не проявил ни малейшего уважения к Си Вэю, а вместо этого, казалось, стал ещё более возбужденным.

Си Вэй только щелкнул в ответ пальцем, и невидимый импульс энергии послал Зода влететь в стену, заставляя его кашлять кровью при ударе.

Как убежище храма справедливости, все стены таверны были заранее укреплены и не могли быть легко повреждены.

Зод неуверенно встал, и на его лице не отразилось никакой боли, но вместо этого маниакальный блеск в его глазах стал ещё ярче.

Но когда он шагнул к Си Вэю, черты его лица исказились ещё больше.

- ААА!

Зод сорвал с себя плащ и показал свою рубашку, которая была пропитана кровью, и даже сквозь слой ткани, руны, которые пылали ярко-малиновым цветом, были все еще ясно видны, с их сердцевиной, являющейся его сердцем.

Было ясно, что эти алые руны укрепляли его тело и превращали его в существо, которое больше не было человеком.

Зод тут же поднял свой меч и изо всех сил ударил его рукоятью в грудь прямо над сердцем, и судя по громкому стуку, сердце обычного человека, вероятно, разорвалось бы от удара.

- Не лезь не в свое дело! Я хочу бросить вызов этим проклятым божествам как человек! ААА!

Даже Си Вэй был застигнут врасплох этими действиями Зода.

Когда мечник зарычал, алые руны на его теле тоже исчезли.

Однако, как только это произошло, Зод заметно побледнел, как будто он был ослаблен от того, что сделал.

- Смотри, это мой последний ... -

Словно собрав всю свою силу, Зод крепко сжал меч и направил его в сторону Си Вэя.

В этот момент Си Вэй знал, что он определенно может убить Зода, не получив никаких ранений, но, увидев его нынешнее состояние, он тихо вздохнул и серьёзно посмотрел на него.

- Ну же!

- Клинок уничтожения богов!

Фигура человека и божества пересеклись, и две фигуры стояли спиной друг к другу.

Мгновение спустя тело Зода безвольно рухнуло на пол.

- Я все ещё не подошёл к своей цели... Неужели люди ... действительно не могут приблизиться к богам...?

- Нет, в конце концов ты сотворил чудо.

Си Вэй повернулся к нему и протянул руку в сторону Зода.

На указательном пальце у него была такая маленькая рана, что её можно было сравнить с порезом от бумаги.

- Поздравляю, ты первый человек, который причинил боль божеству, не ступив на легендарную ступень.

- Какая честь ... что за божество ты ... ты тоже пришёл убить меня ради ... справедливости?

- Я и есть Бог игр. Кроме того, я действительно не очень интересуюсь всем этим сбродом о демонах, и единственная причина, по которой я убил тебя, была потому, что ты убил одного из моих верующих перед львом... видешь, парень прямо там.

Си Вэй указал на труп игрока, который начал исчезать, как только таймер пробуждения закончился.

- Ха...какое интересное божество...

Медленно произнес Зод.

- А-а...я ничего не вижу....Ах...я хочу взмахнуть своим клинком.... ещё раз….

- ...

Тихо вздохнув, Си Вэй протянул руку и легонько постучал Зода по лбу.

- Я не могу исполнить это твоё желание, но я могу помочь передать твоё наследие…

Зод не ответил, а только умер в тишине.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113: Дух Хитмана**

Когда Си Вэй вернулся в своё Божественное Царство, Аслан уже ждал его с несколько раздраженным выражением лица.

- Ну и как?

Увидев, что Си Вэй возвращается, Бог справедливости немедленно спросил.

Из-за вмешательства демонической косули и божественной энергии, исходящей от Си Вэя, восприятие Аслана было полностью скрыто, и он не знал, что происходит в мире смертных.

- Проблема решена.

Си Вэй показал ему что-то похожее на хрустальную сферу, которую он держал в своих щупальцах.

- Чёрт побери, неужели ты перехватил душу этого воина, когда он проходил мимо?..

Бог справедливости был очень удивлен.

- А тебе это полезно?

- Видите ли, меня интересуют его навыки владения мечом.

Беззаботно ответил Си Вэй.

- Даже при том, что это стоило мне довольно много божественной энергии, я думаю, что это не плохая сделка.

Аслан только смотрел на него, как на сумасшедшего.

- Сначала Бог океана, потом Владыка Вершин, а теперь ещё и Владыка Аид? Почему ты так легко попадаешь в беду ... собираешься ли ты бросить вызов Троице творения в следующий раз?

- Не волнуйся, это всего лишь одна душа. Он даже не заметит, что она пропала!

Си Вэй улыбнулся и успокоил Аслана - в конце концов, он не мог потерять такого союзника и должен был справиться со всем сам, он был просто светящейся сферой!

- Дело с Богом океана и Владыкой Вершин - это просто недоразумение, и я уверен, что всё прояснится, как только я наберусь достаточно сил, чтобы побить их!

- Даже не думай об этом!

Аслан сердито посмотрел на него, как отец, которому надоел проблемный сын.

В ответ Си Вэй только начал мигать и мигать, как свет дискотеки.

- Перестань мигать, я не очень злюсь...

Аслан вздохнул и продолжил.

- В любом случае, я тебе должен за это, так что я помогу тебе, если ты попадёшь в беду.

Он не знал, что Си Вэй был переселенцем, так что ему ничего не стоило совершить прыжок между мирами без каких-либо последствий. Поэтому он, естественно, предположил, что Си Вэй повредил его божественность, спустившись в мир смертных через астральную проекцию, и был вполне виновен в этом.

В конце концов, нисхождение через оракулов не позволяло божеству сражаться, чтобы не столкнуться с Цудзигири Зод, и у Си Вэя не было последователей, которые позволили бы ему спуститься через обладание. По мнению Аслана, Си Вэй лично спустился вниз, не заботясь о своей божественности, которая только что была восстановлена, и убил Цудзигири ради него.

В этот момент Бог справедливости был доволен его вкусами в союзниках и чувствовал большую благодарность к нему, даже начиная считать его своим братом.

- Хорошо, тогда поручись за меня какой-нибудь божественной силой, пожалуйста?

Си Вэй достал череп Бога Гнилые кости из Кургана Связанного Творца и почтительно вручил его Аслану.

- Просто храните их

Божественная сила была типом энергии, которую было трудно хранить в обычном контейнере, и подавляющее большинство материалов, которые могли выдержать божественную силу, также поглощали её очень сильно. В результате, эти материалы стали бы более высокого качества, но не работали так хорошо, чтобы хранить саму божественную силу, и поэтому он победил цель быть контейнером для божественной силы.

Например, это было похоже на то, как если бы кто-то изобрел аккумулятор телефона, и после того, как вы зарядили его на полдня, изобретатель сказал вам, что батарея повысилась до 2 уровня, как только она поглотила электрическую энергию, став сложнее и даже могла отклонять пули...что? А как насчёт уровня заряда батареи? Извините, он все еще на нуле...и поэтому, вы можете только держать свою Nokia, которая отключилась, и размышлять о самой жизни…

Тело божества, безусловно, было лучшим материалом для хранения божественной силы, при условии, что божество, которое хранило их божественную силу, могло преодолеть психологический барьер этого.

В этот момент Бог справедливости тупо уставился в пустые глазницы головы скелета перед собой и начал задаваться вопросом, не собирается ли этот его союзник превратиться в злое божество…

Тем не менее, он всё ещё заряжал голову скелета божественной силой, и поэтому Си Вэй наблюдал, как скелет превратился в скелет льва.

В ответ на это Си Вэй мог только внутренне размышлять о податливости тела божества.

- Я сейчас вернусь, не забудь держать связь, если что-то случится...

Аслан устремил на Си Вэя сложный взгляд, порхая между светящейся сферой и львиным скелетом, который был плотно обернут в пучок щупалец, как будто он не хотел ничего больше, чем уйти так быстро, как только мог. Когда его тело исчезло из поля зрения, он сказал.

- Ах да, демоны стали более активными в мире смертных, поэтому вам лучше предупредить своих верующих, чтобы они были более осторожны…

………

Ангор отвёл свой взгляд от поста на форуме, который назывался [Я был убит из ниоткуда!]

Игрок, который опубликовал это, казалось, ел в случайной таверне, и клиенты начали бороться, а затем он был убит, даже не успев обратить внимания на то, что произошло.

Поскольку рядом с ним не было ни одного игрока Жреца, когда он умер, он застрял в промежуточном пространстве между жизнью и смертью на три дня. Пока он всё ещё был заперт в маленькой темной камере, он понял, что задание под названием [Найти Цудзигири], которое он принял от Ангора, было завершено по какой-то причине. В результате он получил большое количество опыта, не только возместив свои потери, но даже дав большое количество игровых монет.

Другие игроки быстро вызвали сообщение этого игрока под вопросом, отвечая такими сообщениями, как "Бог игр не будет выдавать подобную миссию", " если ты понимаешь уровень каждый раз, когда вы умираете, не будет ли Мистер Марни подавлен?", "Где ты умер? Я хочу пойти и ограбить твой труп!".

Конечно, сам Ангор мог подтвердить, что игрок говорил правду.

Незадолго до того, как это было опубликовано, Ангор уже принял системное уведомление о том, что задание завершено, и даже награды уже были даны ему.

Подумав об этом, Ангор достал из системного склада Палочку Духа Хитмана.

Палочка была довольно эстетичной, но простой деревянной палочкой, длиной около одиннадцати дюймов, с красивыми перьями феникса, вырезанными на ней.

[Предмет: Палочка Духа Хитмана (Класс A)]

[Описание: Палочка! Направьте её на врага, которого вы хотите убить, и кричите: "Божественный Хранитель!" Чтобы вызвать нашего трудолюбивого Духа Хитмана в облике льва! Дух Хитман, которого вы вызываете, длиться минуту, и вы можете использовать это заклинание (3/3) раз.]

[Примечание: несмотря на то, что Дух Хитмана силён, он всё ещё не так силён, как Джинн Хитман (вот почему это только Класс A, хотя его можно использовать трижды).]

[Субъект: несмотря на то, что эта палочка довольно круто выглядит, к сожалению, вы не можете использовать её для приведения каких-либо других заклинаний.]

Подавив желание вызвать Духа Хитмана, Ангор позвал Вэлу.

- Ты можешь пойти и найти посланца моего отца.

Уверенно приказал Ангор.

- Скажи ему, что завтра мы отправимся в Герцогство Серебряного Орла.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114: Мастер Меча**

После ухода Аслана Си Вэй начал анализировать душу Зода...точнее, его душа уже была уничтожена пыткой проклятого небесами тела.

Возможно, Владыка Аид, который управлял законами смерти, и смог бы восстановить эту душу, но Си Вэй не мог этого сделать.

В заключение, Си Вэй не мог не задаться вопросом о том, чем же именно было это проклятое небесами тело.

Конечно, Си Вэй не собирался спасать Зода с самого начала.

Хотя Си Вэй сочувствовал ему, но в то время, когда его жизнь была близка к концу, Зод всё ещё был Цудзигири, который убил много невинных жизней.

То, что Си Вэй обещал, было только передать его навыки и наследство.

Для этого нужно было, конечно, поделиться с игроками тем, что Зод узнал за всю свою жизнь.

- Я не смог бы передать его опыт...это понятно, если бы я мог передать это, я был бы в состоянии создать армию фальшивых мудрецов меча.

Как Бог, Си Вэй, конечно, мог понять навыки, которыми обладал Зод, когда он тщательно анализировал его душу, но он не мог передать их игрокам.

«Похоже, что я могу позволить им учиться только самим, поскольку они используют эти навыки мечника. К счастью, у него было много опыта, так что мне нужно только скопировать и вставить...ха,у него были другие теории, кроме этой, о том, чтобы разрезать всё? Хм, я просто запихну всё это сюда…».

Тем не менее, многие из этих навыков меча были довольно сложными, и даже с законом мастерства, игроки, которые выбрали этот класс, должны были бы использовать свой собственный опыт и понимание меча, чтобы использовать их должным образом, и это, вероятно, станет самым сложным классом для игры.

Следовательно, нижний предел этого класса будет низким, а верхний - чрезвычайно высоким. Другие классы были созданы исключительно на основе благословений Си Вэя, и без учета их снаряжения, сила каждого игрока на каждом уровне была зафиксирована в определенной степени.

Это был единственный класс, который смешивал опыт владения мечом, который этот мир имел вместе с благословениями Си Вэя, и если игроки дойдут в практике до края, они смогут превзойти пределы, установленные их уровнем, и даже смогут сражаться с Богами!

Конечно, вероятность этого была крайне мала, и они всё равно не смогли бы причинить ему вреда, потому что его божественная сила была смешана с самим классом.

«К счастью, я получил много божественной силы от старого горшка, иначе мне, вероятно, будет слишком трудно создать другой класс самостоятельно…».

Ха, теперь, когда он подумал об этом, этот класс, вероятно, будет неэффективен против льва, и, возможно, потому что он смешал божественную силу правосудия, они, вероятно, смогут получить критические удары по верующим злых божеств?

………

Когда игроки заканчивали свои ежедневные задания и становились сильнее, сообщение системы выскочило из ниоткуда.

В отличие от простого всплывающего окна, которое появлялось в прошлом, система только сообщила, что произошло обновление, в то время как фактическое содержание обновления было опубликовано на форуме и закреплено в самом верху, чтобы все игроки смогли это увидеть.

[Храм справедливости стал нашим союзником.]

[Храм справедливости репутация активирована (начальное значение: дружественный)]

[Теперь игроки могут получить определенную степень помощи от Храма справедливости и могут получить убежище.]

[Вы можете принять "щедрые квесты" из перспектив, установленных храмом справедливости, и можете получить награды, такие как репутация, убивая злодеев, которые будут перечислены.]

[Пожалуйста, не крадите ничего из Храма справедливости, используя свой статус союзника, вы станете врагами - да, вы!]

[Не совершайте противозаконных поступков в Храма справедливости, так как вы будете повержены верующими Бога справедливости.]

[Новый класс из ветки воинов: Мастер Меча]

[Введение в класс]

[Мастер Меча: тот, кто практиковал фехтование в течение всей своей жизни и пришёл к выводу, что то, что было необходимо для оттачивания тела, техники и сердца, нужно иметь мужество, чтобы подвергнуть себя опасности. Следовательно, они запечатали свою собственную способность использовать щит и всевозможную защиту, и полностью сосредоточились на боевом стиле, поистине маньяк меча!]

[Нажмите здесь для демонстрации видео.]

[Требования к изменению класса: любой воин на 15 уровне или выше может попытаться выполнить задание по изменению класса.]

Поскольку на этот раз он не поглотил новых богов, Си Вэй не увеличил предел уровней, и он решил, что этого уже достаточно для игроков.

Это была реальная жизнь, а не игра, в конце концов, так что там не было так много монстров, просто лежащих и ждущих игроков, чтобы убить их. Это также было причиной, по которой игроки будут действовать так, как будто кто-то был их самым большим врагом для кражи убийства монстра…

Система союза с Храмом справедливости была также создана потому, что он получил много божественной силы от Аслана, и хотел обеспечить некоторые удобства для игроков.

Несмотря на то, что Бог справедливости выглядел слабым и доверчивым из-за того, что его всё время обманывал Си Вэй, но на самом деле он был во много раз сильнее, чем Си Вэй…

Новый класс, который он добавил на этот раз, естественно, был создан после анализа остатков души Зода.

Это был класс, который имел только навыки меча и усиления, и не давал никаких других преимуществ с точки зрения другого холодного оружия.

Подобно другим классам изменения классов, которые создал Си Вэй, он уже создал три ветви навыков, основанные на опыте Зода.

[Берсеркер], ветвь, которая отбрасывает защиту в любой форме и форме, в обмен на чистую разрушительную силу.

[Кенгеку], ветвь, которая была наиболее похожа на Зода, где игрок овладевал многими навыками мечника, побеждая силу с чистой техникой и мастерством, а также обнаруживая движения противника и сильно контратакуя.

Наконец, был [Ранбу] или [я не знаю никаких навыков, но я собираюсь избить тебя!], ветвь, которая вообще не фокусировалась на навыках, а вместо этого сосредоточилась на использовании самых коварных способов, возможных в искусстве фехтования, чтобы победить врага, причем единственным фокусом было выиграть бой, а не на навыках.

После нескольких мгновений молчания, между игроками вспыхнуло большое волнение.

Некоторые из игроков воинов праздновали, как будто это был праздник, думая, что их класс был любим Богом игр...они были единственным классом с двумя классовыми путями!

Между тем, некоторые из них жаловались на то, что класс меняется слишком быстро.

Даже при том, что класс Духовного Мечника был тоже силён, но класс Мастера Меча был чрезвычайно крут! Особенно демонстрационное видео Кенгеку, которое продемонстрировало плавные навыки меча и сильные контратаки, находя слабые звенья в защите противника, практически самый крутой класс!

Никто из них не знал, что это было устроено специально Си Вэем. Ветвь Кенгеку, в частности, учила игроков навыкам меча, но как отклонять атаки, обнаруживать намерение противника и правильно атаковать врагов, должны были быть изучены и подобраны сами, а не автоматически, как в других ветвях.

Если бы Си Вэй показал игрокам реальную ситуацию, в которой они должны были пройти, игроки, вероятно, вообще не захотели бы выбирать эту ветвь.

В качестве простого примера, если другие игроки играли в World of Warcraft, игроки, которые выбрали ветку Кенгеку, играли в Sekiro, и при этом без протезных инструментов.

Если бы он показал реальную ситуацию, в которой игроки оказались бы, если бы они выбрали этот путь, он мог бы назывался " сто способов умереть: издание игрока"…

В то же время, Спрайт, предмет, который было труднее всего продать в системном магазине, стал одним из самых горячих продаваемых предметов, потому что у него была возможность сбрасывать очки навыков.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115: Харизма**

- А не слишком ли это опрометчиво - ехать в Герцогство Серебряного Орла в такой спешке?

Спросила Вэла Ангора после того, как тот передал Миллеру сообщение, что они собираются выезжать на следующий день.

Кстати, гонец был так доволен выбором Ангора, что сразу же начал танцевать странный танец, которому научился у игроков - казалось, что сила поглощения была в каком-то смысле самой большой силой игроков.

- До праздника посева ещё довольно далеко, и, судя по всему, зима продлится ещё двадцать-тридцать дней...

Растерянно спросила Вэла.

- Не слишком ли торопиться делать это завтра? Вы действительно планируете оставаться там так долго только потому, что скучаете по своей семье?

- Конечно, нет, я уже устал от этой ограниченной жизни, которая не даёт даже малейшей свободы.

Ангора улыбнулась и ответила, скрестив руки на груди.

- То, что я хочу.

- Это точно дать представление, что мы в спешке.

- Что ты имеешь в виду?

Вэла была совершенно сбита с толку тем, что сказал Ангор.

- В любом случае, разве ты не сын великого князя? Почему ваша жизнь должна быть ограничительной? Разве такие люди, как ты, не должны бродить по улицам со своими лакеями и флиртовать с невинными девушками?

- Вы имеете в виду тех так называемых сыновей аристократов, которые существуют как антагонисты в этих рыцарских романах? Именно потому, что великий князь считается высоким на социальной лестнице даже среди дворян, нас троих братьев учили строже, чем кого-либо ещё! От прогулки до разговора мы должны вести себя достойно даже в самых незначительных деталях повседневной жизни, чтобы не навлечь позор на семью Фауст...

Ангор вздохнул и опустил голову.

- Честно говоря, это полная заноза в заднице, так что на этот раз, когда я жил в этом городе, я был самым счастливым и самым расслабленным, когда-либо был.

- Неужели это так...

Вэла не могла сдержать счастливого выражения, которое появилось на ее лице.

- Тогда к чему такая спешка?

- Чтобы сократить время, в течение которого враг должен готовиться к моему прибытию...Ну, если таковое вообще возможно.

Был определенный тип людей, которые любили читать людям лекции на темы, о которых они знали по некоторым причинам, которые могли быть превосходством или просто потому, что они действительно любили говорить.

Многие антагонисты в аниме или фильмах были такими людьми и останавливались прямо перед тем, как они могли убить партию главного героя с их следующим шагом и начать бессвязно говорить о всех своих планах от начала до конца, а некоторые даже говорили о своих слабостях ясно главным героям, прежде чем, наконец, быть убитыми главными героями, у которых было время, чтобы восстановиться должным образом.

По случайному совпадению, Ангор тоже был таким человеком, но, к счастью, у него не было никакого хобби злорадствовать о своих планах к врагу, и он делал это только со своим самым доверенным подчиненным.

- Город принадлежит мне, и они, должно быть, поняли, что им будет трудно прикоснуться ко мне после того, как игроки избавились от Общества Тайного Ока поблизости. Если я отправлюсь в Герцогство Серебряного Орла без всякого предупреждения, это определенно будет хорошим шансом для них попытаться убить меня там, а не здесь, в городе!

- Я вижу, что чем раньше и менее необъявленно мы отправимся, тем труднее будет врагу организовать успешное убийство!

Вэла сразу же поняла, что хотел сказать Ангор.

Убийство - это не то, что можно сделать так легко. Для успешного выполнения покушения информация о цели была чрезвычайно важна - расписание объекта, выбранный им маршрут и даже некоторые личные увлечения цели могли бы значительно увеличить вероятность успеха!

Если бы Ангор просто направился в Герцогство Серебряного Орла прямо перед праздником посева, у врага было бы по крайней мере полмесяца времени, чтобы спланировать убийство, и хотя план не был бы надежным, он всё равно был бы сложным и чрезвычайно трудным для решения.

Возможно, смерть не так уж много значила для других игроков, потому что их можно было оживить позже, но Ангор никогда раньше не умирала с такой системой, как сейчас, поэтому он не был уверен, что его можно оживить таким же образом.

На всякий случай, лучшим курсом действий сейчас было принять меры, пока вражеская сторона всё ещё не подготовилась должным образом.

- Не только это, но и такая поспешная попытка убийства также приведет к тому, что будет много улик о вдохновителе! Если есть кто-то, кто хочет убить меня, клянусь именем Бога игр, что я вытащу его из-за кулис!

Серьёзно ответил Ангор.

- Но...разве это не было бы слишком опасно, если бы нас было только двое?

Вэла все ещё немного беспокоилась об этом.

Как подчиненная Ангора, Вэла была сосредоточена на том, чтобы помочь ему больше, чем ползать по подземельям и тренироваться, поэтому она была только на уровне 14, с более или менее 15%, оставшимися до того, как она достигнет уровня, где она может изменить класс.

- Конечно, нет, мы собираемся нанять игроков в качестве наших телохранителей!

Ангор улыбнулся, как будто у него всё было под рукой.

- Не беспокойся, с моей репутацией и харизмой, я определенно смогу завербовать группу из тридцати человек, даже не вспотев!

………

[Количество игроков, принявших задание: 0]

Глядя на страницу системы перед ним и пустой список имён, руки Ангора слегка дрожали.

- Черт возьми, почему?

- Потому что все игроки, которые любят приключения, уже отправились исследовать окрестности города.

Эдвард, который пришёл, чтобы вручить завершение одного из своих заданий, невозмутимо ответил.

- Все игроки, которые остались в городе, все хотят жить стабильной жизнью, поэтому они не примут этот квест, который будет использовать около десяти дней.

- А как же Мистер Марни? Он ведь согласится на это задание, не так ли?

- Его отравили на банкете в Ланкастере, и он даже жалуется на коварную тактику своих конкурентов, ожидая, пока его оживят.

- Значит, он больше не сможет вести дела в Ланкастере?

- Нет, он обязательно вернется туда через три дня и скажет им, что тот, который умер, был только его подменой или чем-то вроде этого, и продолжит заниматься бизнесом, как будто ничего не произошло, вероятно. Он уже делал это так много раз, что люди из Ланкастера начинают называть его "Бесконечным Уилфом".…

- А как же ты? Разве ты не демон, принимающий квесты?!

Спросил Ангор, когда он указал на Эдварда.

- Почему ты не хочешь принять такое редкое задание?

- Это потому, что Илина не любит общаться со знатью, так что наша группа не планирует принимать это задание.

Эдвард развел руками и ответил, как будто он тоже был беспомощен в этой ситуации.

- Илина? О, самая сильная в вашей группе?

Он слышал, как Вэла рассказывала ему о том, какой сильной была Илина, и задумчиво потерла подбородок.

- А раньше над ней когда-нибудь издевались дворяне?

- Нет, это потому, что отец учил её аристократическим манерам с самого детства, потому что её мать была явно дворянкой, так что теперь она не хочет иметь с ними ничего общего из-за своего рода мятежного менталитета.

Ответил Эдвард, жуя несколько жестких кусков хлеба.

- Теперь, если вы меня извините, у меня есть ещё несколько квестов для завершения…

- Подожди, не уходи пока.

Ангор приподнял свой подбородок переплетенными пальцами и пристально посмотрел на Эдварда, отчего у того по спине пробежал холодок.

- Ч-что-то необходимо?

- Если я смогу убедить Илину, сможет ли ваша группа прийти мне на помощь?

Спросил Ангор.

Эдвард немного подумал и решил, что если Ангор сумеет убедить Илину принять его предложение, то это будет не так уж плохо - оказаться на стороне Лорда, поэтому он кивнул.

- Ну ладно!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116: У тебя большая грудь, идите первыми**

В прошлом Марни одолжил экипаж игрокам, но он был разрушен и превращен в кучу металлолома. Именно по этой причине он больше не привозил свой экипаж в город и всегда предпочитал оставлять его возле Ланкастера…

К счастью, в городе ещё оставалось несколько плотников, так что они соорудили две повозки с лыжнями, которые можно было как-то использовать.

Проблема заключалась в звере, который использовался, чтобы тащить карету.

После того, как Си Вэй выпустил систему Пета и Маунта, многие игроки отправились приручать зверей рядом с городом. Конечно, только десятая часть животных была успешно приручена, но учитывая, сколько людей сделали это, на самом деле было много зверей, которые были в маленьком городе.

Возможно, это было потому, что эти звери жили рядом с Долиной трагических мертвецов, но все они были так поражены, что выглядели как существа, которые будут показаны в фильме ужасов.

- Эй, у вас, игроков, что-то не так с эстетикой?

Ангор не мог не спросить об этом Эдварда после того, как перебрал все доступные варианты.

- Об этом вы можете посмотреть в посте, который я написал на форуме вчера.

Гоу Дань, который был одержим написанием сообщений стратегии на форуме, сказал Ангору.

- Он называется [Об изменении эстетики и рациональности мерзкой ветви класса Водных Ангелов.] Я даже сделал много фотографий в качестве доказательства!

- Я чувствую, что моя рациональность изменится, если я прочитаю сообщение, поэтому просто расскажите кратко.

Ангор немного поколебался, прежде чем не нажимать кнопку открыть сообщение, решив вместо этого спросить его напрямую.

- В основном, стандарты красоты отвратительных игроков отрасли будут становиться все более и более странными, чем больше они призывают щупальца и другие куски мяса в битве, и им становится все труднее контролировать свои мысли. Из-за этих черт они станут более дерзкими и странными, и я называю это их состояние Ктулху.

Гоу Дань рассказал о результатах своих исследований.

- Товарищи по команде этих Водных Ангелов также будут затронуты ими тоже, но не волнуйтесь, это не вызовет много проблем. Кроме того, вам не кажется, что эти звери выглядят довольно круто, если вы смотрите на них достаточно долго?

Ангор, который не думал, что эти звери были хоть сколько-нибудь круты, но в конце концов выбрал двух оленей, которые выглядели так, как будто у них был гиперостоз. Хотя эти олени тоже были довольно уродливы, но всё же намного лучше других.

Те, кто принял эскорт-задание в конце концов, были группой Эдварда и дуэтом толстого и тощего, который, как помнил Ангор ранее, имел приличную удачу.

Пока два оленя тащили сани по снежным равнинам, Эдвард подошёл к Илине и с любопытством спросил её.

- Как он убедил тебя принять это задание?

- Он сказал...

Выражение лица Илины стало серьёзным, и Эдвард внимательно прислушался, чтобы услышать, как именно Лорд использовал остроумие и сентиментальность, чтобы убедить молодую девушку, прежде чем она сказала.

- Там будет банкет, и можно есть всё что можно увидеть.

- Мисс Святая, а вас не слишком легко обмануть?..

………

Герцогство Серебряного Орла, Город Тунайя.

Это была столица Герцогства Серебряного Орла, и замок Серебряного Орла был построен прямо в центре города.

Весь город был построен, распространяясь от замка, широкой реки Арабе, протекающей через центр города и создающей естественный ров вокруг замка, выглядя как величественный орёл в полёте, если посмотреть сверху.

Согласно истории, центром Тунайя был небольшой холм, но в награду за предков Герцога Серебряного Орла, первый император Империи Валла послал рабочих, чтобы выровнять холм и построить шедевр, которым стал замком серебряного орла. Эта земля затем стала родовой землёй семьи Фауст, передаваемой из поколения в поколение.

- Только когда я вижу такой замок, я вспоминаю, что вы настоящий дворянин, милорд.…

Воскликнул Эдвард, глядя на величественный замок, который был виден даже издалека, за пределами города.

- Значит, ты никогда раньше не думал обо мне как о настоящем дворянине?

Недовольно проворчал Ангор.

- Раньше я был всего лишь сыном деревенского старосты, так что величайшим дворянином, которого я когда-либо видел, был барон, который собирал с нас налоги, и даже этот парень смотрел на нас своими ноздрями.

Эдвард пожал плечами и продолжил.

- По-моему, аристократы, которые были выше по социальной лестнице, вероятно, даже не обратили на нас и взгляда. Напротив, вы всегда сами проверяете развитие города и хорошо ладите с нами, игроками, не выставляя себя напоказ.

- Я думаю, что у тебя неверное представление о дворянах...

Тут же возразил Ангор.

- Есть и хорошие аристократы.

Ангор хотел найти другие примеры, чтобы доказать его точку зрения, но вспомнил о дворянах, которые использовали своё положение, чтобы эксплуатировать простолюдинов, поэтому он больше ничего не говорил.

После этого Ангор внезапно осознал, как изменился его менталитет. Если бы он сохранил свой оригинальный образ мышления, то даже не подумал бы, что действия дворян, которые собирали больше налогов, чтобы удовлетворить свои снисходительные жизни, и те, которые убивали беженцев по прихоти, делали неправильное дело. Возможно, именно то, как он взаимодействовал с игроками, которые были в основном из нижней ступени пирамиды, повлияло на его образ мышления...ну или точнее, оно стало более субъективным.

Прежде чем Ангор успел полностью обдумать этот вопрос, снаружи кареты поднялась суматоха.

- Что это такое?

Он поднял голову и спросил.

- Одновременно с нами в город прибыла ещё одна группа экипажей.

Вэла выглянула из кареты и спросила, прежде чем объяснить Ангору сложившуюся ситуацию.

- Похоже, они хотят войти туда раньше нас.

Ангор нахмурился и вышел из кареты, но прежде чем он успел разглядеть, кто это был, всё, что он увидел, был Джо, который нёс ногу великана, блокируя другого кучера. Его мускулистая грудь попеременно дёргалась в какой-то странной демонстрации силы, до такой степени, что меч на его спине подпрыгивал вместе с его движениями.

Как класс воинов, Джо не был так уж восприимчив к холоду, поэтому его одежда была тоньше, чем у остальных членов группы. В свою очередь, это ещё больше усилило впечатление от его действий, и разум кучера совершенно опустошился.

Наконец, девушка, которая, казалось, была владельцем кареты, выглянула из кареты и посмотрела на эту сцену, прежде чем бесстрастно сказать Джо.

- У тебя большая грудь, идите первыми.

Тем самым сразу же закончив бессмысленную ссору.

Как только Ангор увидел другую группу, он тут же начал прокрадываться обратно в карету.

- Так она здесь? Как это хлопотно…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117: Не подходи ко мне**

Когда экипажи Ангора и их спутников проезжали через Город Тунайя, вела была совершенно сбита с толку, глядя в окно на пустые улицы.

- Разве Тунайя не один из самых больших городов на севере? Почему он выглядит таким убогим? Почему здесь нет людей, это как город-призрак…

- Потому что зима в этом году наступила раньше, так что у многих жителей Тунайи не было времени подготовиться к бурану. Теперь они могут только переждать зиму дома, пока не наступит сезон посева. Ситуация ещё хуже для тех граждан, которые получили свои дома, разрушенные метелью, и вынуждены оставаться в лагерях беженцев или во временно построенных хижинах, и им было бы трудно не замерзнуть в доме из палок. За весь сезон морозов, вероятно, погибнет около тысячи человек…

Несмотря на то, что он провел эту зиму в Безымянном городе, он всё ещё родился и вырос в Тунайе, поэтому он довольно легко догадался, почему город был в таком плохом состоянии.

- Ну и что? Тунайя...нет, не только Тунайя, но и почти каждый город в Валле сталкивался бы с подобной ситуацией каждые два года. Бог метели является Злым Богом для Империи Валла, и только кучка варваров и монстров будет поклоняться Ему, поэтому вполне естественно, что эта страна не благословлена им.

- Но разве улицы здесь не слишком убоги? Я не думаю, что они могут даже сравниться с нашим городом…

Вэла все ещё пребывала в замешательстве.

- Эй, Вэла, я думаю, что у тебя какое-то неправильное представление о нашем городе! Не хочу хвастаться, но нет ни одного города, который можно было бы сравнить с нашим городом, даже ни Имперскую столицу или Святой город!

Гордо сказал Ангор.

- Не каждое божество так же хорошо, как Бог игр, и не каждый верующий из этих церквей сможет стать сильным и развиваться так же легко, как игроки.

- Но у ворот было так много людей...нам даже пришлось встать в очередь...

Вэле всё ещё было трудно справиться с ситуацией, потому что она была всего лишь молодой леди из маленькой деревни в конце концов.

- Это всё торговцы.

Как только он произнёс эту фразу, Ангор тоже перестал улыбаться, и выражение его лица стало таким, словно он говорил о жучке, которого презирал.

- Несмотря на то, что зима вот-вот закончится, но многие запасы продовольствия и воды у горожан уже почти закончились, так что это самое тяжелое время для них. В этот период времени те купцы могли бы получить сильных молодых людей и красивых молодых женщин, которых было бы трудно достать в мирное время с несколькими кусочками пищи.

- Ты, ты говоришь...

Вэла на мгновение задумалась над его словами, а потом её красивые брови слегка нахмурились.

- Рабство. Кроме военного времени, это лучшие времена, чтобы получить рабов по дешевой цене для этих торговцев.

Ангор подтвердил догадки Вэлы.

- И не те типы, которые худые и хрупкие с неизвестными болезнями, а высокородные рабы, которые здоровы и сильны!

- Неужели королевская семья ничего не может сказать по этому поводу? А как насчет тех людей из Блестящей Белой Церкви?

Это откровение совершенно застало Вэлу врасплох.

- Владелец самого большого рынка рабов в Империи Валла - сам старший принц, и более половины этих работорговцев служат знати, так почему бы им это делать? Запретить дворянам участвовать в подобных делах - это величайшее милосердие, которое мой слабый отец может оказать гражданам.

Ответил Ангор.

- Что касается Блестящей Белой Церкви... вы знаете, что те рабочие, которые убирают монастыри и подметают листья, тоже рабы? Люди из Блестящей Белой Церкви ничего так не любят, как получить свободных рабов с рынка рабовладельцев, используя своё положение в церкви. Самое смешное во всем этом то, что эти рабы настолько благодарны им, что действуют по любому приказу и не получают никакой платы, пока из них не выжмут всю кровь, пот и слезы до последней капли!

Услышав это, Вэла почувствовала, что всё её мировоззрение пошатнулось.

Самые темные вопросы в обществе, с которыми эта молодая леди сталкивалась за всю свою жизнь, были не более чем налоговыми чиновниками, взимающими больше налогов, или сколько молодых и средних лет мужчин в городе были насильственно завербованы для борьбы с ревенентами. После того как Ангор принёс в город веру в Бога игр, жизнь с каждым днём становилась всё лучше и лучше, поэтому она никогда не знала, что ситуация в этих больших городах может быть настолько плохой.

В этот момент она чувствовала, что определенно лучше жить свободной и полноценной жизнью в маленьком городке, чем стать жительницей большого города, который выглядел гламурно снаружи, но был испорчен там, где не светит солнечный свет.

В то же время она была ещё более благодарна за благословение Бога игр и его защиту города, превратившего некогда опасный город в рай для игроков, подобных этому.

Между тем, Си Вэй, который строил планы на будущие события, склонил своё сферическое тело в замешательстве, поскольку другой его верующий стал набожным верующим. Он был уверен, что не сделал ничего, кроме как создал класс, который в последнее время доставит проблемы игрокам…

………

Оставив в стороне Вэлу, которая в настоящее время испытывала внезапное прозрение, экипаж, наконец, прибыл в замок Серебряного Орла после пересечения замерзшей поверхности реки Арабе.

Ангор был чрезвычайно удивлён тем, что его отец ждал вместе со слугами за пределами замка, и это очень тронуло Ангора, который стал ещё более зрелым и развил в себе стальное сердце.

- Отец!

Он быстро выскочил из кареты и шагнул вперед, предвкушая трогательное воссоединение отца и сына.

Прежде чем он успел сказать что-нибудь ещё, Горан Фауст ошеломлённо посмотрел на него.

- Ангор, почему ты вернулся?

Ангор. - ???

«Эй, это ведь ты меня сюда позвал?!».

За долю секунды Ангор выдавил его слезы, которые ещё секунду назад грозили упасть обратно в слезные протоки, и начал думать, не было ли это уловкой Миллера и вдохновителя за кулисами, чтобы привести его в ловушку, как восьмисезонная викторианская политико-фантастическая мыльная драма.

Прежде чем Ангор успел сделать выбор между объяснениями отцу и немедленным уходом, Горан пришёл в себя.

- Нет, сынок, я просто удивился, что ты вернулся так рано! Разве я не говорил тебе вернуться во время праздника посева? Да, как я рад, что ты благополучно добрался!

Ангор с сомнением посмотрел на него, прежде чем его взгляд скользнул по слугам за спиной отца, и все они профессионально улыбнулись ему.

Неужели он действительно слишком много думает? Подождите, но кого же они ждали, если не его?

В следующий момент Ангор получил ответ на свой вопрос.

Чрезвычайно знакомая карета, которую тащил чокобо, остановилась перед замком серебряного орла.

Кучер выпрыгнул из кареты, гордо выпятив грудь, и уже собрался открыть дверцу кареты с горделивым выражением лица, как вдруг увидел Джо, сидевшего в соседнем экипаже.

Джо только один раз тряхнул на него грудью.

Тут же кучер вспомнил, как боялся прижать грудь Джо к своему лицу и как унизительно было пропускать их перед собой.…

- Не подходи ко мне!!!!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118: Лучший суплекс в мире**

«О черт, нехорошо».

Было написано на лице Ангора, как только он увидел экипаж.

Но даже так он был всего в одном шаге позади и не мог убежать.

Тем временем, никто не открыл дверь для девушки внутри экипажа - Горан Фауст, герцог Серебряного Орла и его слуги обратили своё внимание на ритмичное покачивание грудных мышц Джо. При этом было логично, что они не могли отреагировать сразу, потому что даже они не видели такого сумасшедшего поведения, в то время как внутри девушка не могла вынести неловкости, и поэтому открыла карету самостоятельно, подняла юбку и вышла.

- Приветствую Вас, Дядя Горан.

Девушка присела в реверансе перед герцогом Серебряного Орла, когда он наконец пришел в себя, и великодушно поприветствовала Ангора.

- Давно не виделись, Ангор.

- Давно не виделись, Кинли.

Ответил Ангор с беспокойством во взгляде.

- Приветствую вас, юная леди из семейства Эйнсвортов.

Горан счастливо улыбнулся, как странный дядюшка.

- Я очень удивился, узнав, что великий алхимик взял тебя в ученики. Даже твой дедушка гордился бы тобой.

- Это просто неуместная доброта со стороны моего наставника.

Очень любезно ответила девушка.

Именно в этот момент красивый юноша с белокурыми кудрями медленно вышел из замка, вежливо поклонившись девушке с протянутой рукой.

- Кинли, ты ещё красивее, чем в последний раз, когда я тебя видел.

По правилам приличия девушка должна была протянуть руку для поцелуя в ответ на приветствие юноши, но она, казалось, не заметила приветствия Сесила и вместо этого улыбнулась, как цветок.

- Вы мне льстите, Мистер Фауст.

- Можно просто Сесил - так лучше.

Старший брат Ангора бросил на неё самый сдержанный взгляд, прежде чем скривить губы в солнечной улыбке, которая завораживала бы тысячи несовершеннолетних девочек в Тунайе.

- Нет, очень важно соблюсти формальности. Девушка улыбнулась в ответ, хотя и отвергла попытку Сесила преодолеть это расстояние.

- Пфф…

Джо, который все ещё тряс своей грудью, не мог удержаться от смешка.

Сесил повернулся к Джо, но не выказал особого выражения, хотя и держал своё унижение и презрение прямо под глазами.

- А ты кто такой?

Он громко спросил Джо.

- Всего лишь сопровождающий, сэр.

Весело ответил Джо.

- А конкретнее?

- Обычный сельский житель, сэр.

Снова, весело ответил Джо.

- Третий брат, я предлагаю тебе выбрать лучших слуг, потому что ты часть семьи Фаустов.

Сесил говорил с комплексом превосходства победителя.

- Хорошо.

Ответил Ангор.

После этого Сесил почувствовал себя так, словно его насильно кормили фекалиями.

Если бы Ангор вёл себя как человек, не согласившийся на предложение, Сесил продолжал бы поддерживать разговор, неистово насмехаясь над ним, усиливая свой образ в сознании Кинли.

И всё же Ангор реагировал нейтрально. Хотя Сесил и хотел сделать ему выговор, Ангор явно согласился с его предложением, и даже если Сесил хотел посмеяться над ним, это ничем не отличалось от воспитания соломенного солдата - если не считать потери сил, это заставило бы его выглядеть глупо.

- Может ты перестанешь трястись?! Это век божественных навыков и магии, а не мускулов!

Он насмехался над Джо с сердитым взглядом.

- Если у тебя так много сил, не мог бы ты передвинуть ту статую возле фонтана?

Тут Джо перестал трясти грудью и проследил за взглядом Сесила. Вокруг фонтанов стояли четыре каменные статуи магических зверей, и Сесил указал на существо, известное как Вишневый бабуин - удивительно крепкое и мужественное животное. Именно так его часто принимали за тотем и поклонялись ему многие воины.

- Окей.

Ответил Джо, подражая Ангоре.

Затем, даже не удостоив Сесила взглядом, он направился прямо к статуе, словно готовясь сдвинуть ее с места.

Уголки губ Сесила скривились в презрительной усмешке, несмотря на его гнев. Он это сделал: этот крестьянин, не знавший ни малейшего намека на хорошие манеры, собирался пойти на попятную, и он мог бы смутить этим ангору!

В конце концов, все четыре статуи были вырезаны из разных материалов, а вишневый бабуин был построен с особенно тяжелым камнем. Хотя он и не выглядел большим, его вес был около восьми тонн, намного больше веса трех других статуй вместе взятых! Ни у одного человека не было бы силы, чтобы переместить его, за исключением верующих в Бога Войны, которые пробудили их ци или божественные навыки типа силы!

Кинли хотела остановить Джо, но сдержала свое беспокойство и молча ждала, когда она увидит, что ангора не реагирует, и выглядела так, как будто он чего-то ждал.

Поэтому все смотрели, как Джо нетерпеливо подошёл к статуе, поднял её и запустил через плечо.

Голова восьмитонной статуи была жестко вдавлена в мраморную плитку пола, и половина её торчала наискось, как морковка.

А потом наступила тишина.

- К-как это возможно...

Сесил разинул рот от изумления.

Глаза Кинли сверкнули, но она смотрела не на Джо, а на Ангора, который выглядел так, как будто "всё прошло согласно Кэйкаку[1]".

В то же время игроки, прятавшиеся в вагоне, не могли удержаться и высунули головы, чтобы посмотреть, что происходит.

Было легко понять, что произошло с их точки зрения: над статуей были огромные желтые слова, которые читали "древний голем охранник", с огромным исчезнувшим куском ХП.

Если бы не Ангор, призывающий игроков успокоиться на форумах, они бы роились, как пчелы, чтобы забить эти четыре статуи до смерти.

- В порядке. Здесь нехорошо простужаться - давайте поговорим внутри замка.

Горан быстро разорвал напряженную атмосферу, увидев, что его старший сын сдулся.

- Я приготовил лучшее медово-виноградное вино севера. Кстати, Ангор, пусть ваш слуга отдохнет в одной из комнат.

Таким образом, первая встреча игроков с некоронованным королем, которым был Герцог Серебряного Орла, закончилась на довольно кислой ноте.

[1] "Кэйкаку" означает план.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119: Вы понимаете что значит проникновение?**

Почему они устраивают пир в ослепительном зале, в то время как мы прячемся в таком месте, чтобы поесть сухого хлеба и кукурузного печенья?!

- Этот квест…

- По крайней мере, давайте посмотрим, что представляет благородный банкет, даже если мы не поедим! Я даже не могу получить ответ на форуме, что происходит!

- Ты всё ещё так поступаешь, Гоу Дань?

Игроки, которые были заперты в одной из комнат в соседних зданиях замка Серебряного Орла, высказывали свое недовольство.

Даже Илина, маленькая Святая, надула щеки. Съёжившись на диване, она тихо высказывала своё недовольство.

- Молочный пудинг…

- Эдвард, ты ничего не хочешь сказать?

После полудневного ворчания Гоу Дань вдруг заметил, что Эдвард с самого начала не произнес ни слова - он только хмурился, задумчиво сидя на стуле.

- Я действительно чувствовал, что все было странно в самом начале.

Эдвард не стал молчать с тех пор, как Гоу Дань спросил, и начал раскрывать все свои подозрения.

- Это ведь старый дом Его Светлости, верно? Разумно говоря, это было бы безопасное место для Него, даже если его отец не является верующим в Бога игр.

- Вы спрашиваете, почему Его Светлость нанял игроков в качестве эскорта?

Дерзко ответил пухлый Терро, который сам отправился в тот же поход.

- Это определенно для того, чтобы он не попал в засаду бандитов. По моему опыту, эти преступники любят группы экипажей со слабой защитой - просто посмотрите на наше путешествие в этот раз: с нами в качестве эскорта, ни один бандит не осмелился напасть на нас!

- Впечатляет! Как и ожидалось от тебя, брат Терро!

Тощий Сильва тут же лизнул башмаки Терро.

- Нет. Я хочу спросить, почему здесь все "нейтральные"? Разве они не должны быть союзниками?

Эдвард бесстрастно отбросил все подозрения, которые до сих пор скрывал.

- Помните, что Людо-лягушки были нейтральными, хотя они окружили нас сразу же, как только нашли, и могли напасть в любой момент.

Благодаря его откровению игроки, наконец, задумались об этом и поняли, что происходят необычные вещи.

Поскольку каждое существо и незнакомец, которые не нападали на них намеренно, были помечены желтым цветом как нейтральные единицы так часто, все так привыкли к этому, что они не думали о вещах таким образом.

С другой стороны, это было определенно странно, если солдаты в собственном доме лорда были отмечены системой как потенциальные враги, и враждебность тоже не была низкой…

- Разве это не значит, что у этих людей на уме что-то плохое для Его Светлости?

Нервно спросила Вэла.

- Разве мы не должны придумать какой-нибудь способ сообщить ему об этом?

- Оставаться спокойным. Должно быть, он и сам это знает, иначе не стал бы нас торопить. Более того, эта девушка присутствует на банкете, и это не должно быть проблемой.

Эдвард успокоил их.

- Кстати, кто эта девушка?

С любопытством спросил Гоу Дань.

- Такое чувство, что даже отец лорда уважает её, хотя она выглядела такой молодой…

- Я узнал об этом от других охранников, прежде чем войти.

Сказал Эдвард, уже приготовившись к этому

- Её отцом был граф Эйнсворт, бывший друг герцога Серебряного Орла. Однако Граф скончался без наследника мужского пола, поэтому его земли были возвращены империи. Это, конечно, не самое главное, потому что главное заключается в том, что Кинли Эйнсворт приняли в качестве ученика лучшим алхимиком континента.

- Лучший алхимик континента...

Гоу Дань с трудом сдерживал слюну, ошеломленный этим титулом.

- Откуда ты столько узнал? Помню только, как она ревниво смотрела на грудь Джо.

При этих словах Джо принял позу культуриста, но все молча проигнорировали его.

- Это ещё не всё. Есть и ещё одна информация.

Эдвард продолжал, казалось бы, настойчиво ошеломляя всех, прежде чем он закончит.

- Леди Эйнсворт была бывшей невестой нашего лорда, но этот алхимик полностью пренебрег достоинством семьи Фауст и отменил свадьбу, когда её выбрали ученицей.

Си Вэй чуть не выплюнул арбуз, который он с удовольствием ел в Своем Божественном царстве, когда услышал этот лакомый кусочек.

- Что же это такое? Итак, не только Ангор была унижен его собственной семьёй, благородным сыном, который покушался на его жизнь, прежде чем стать лордом, и даже отменил помолвку?

- А кто его знает?

Жаль, что Ангор не верил в прошлого Бога игр, поэтому Си Вэй не мог знать его обстоятельства раньше, даже если бы он проверил воспоминания в своей божественности - резко уменьшая удовольствие.

И всё же, пока Си Вэй раздумывал, стоит ли ему обратить более пристальное внимание на Ангора, остальные игроки тоже постепенно начинали беспокоиться.

Несмотря на грозный характер Вэлы, девушки из захолустной деревушки, группа Эдварда не была довольной компанией, а тем более динамичным дуэтом толстых и тощих, которые могли продолжать дурачиться под пыткой.

- Стражники у дверей ничего для нас не значат, но будет очень неприятно, если все пойдет наперекосяк, так как герцог серебряный орел на самом деле не повернулся против нашего Лорда.

Вэла сразу же счёл герцога врагом, возможно, из-за беспокойства за ангору.

- Его Светлость слаб, и нам не следует сравнивать его с нами.

Это было не так, как если бы она понимала гвардейцев также - текст "5 уровня", висящий над их головами, был просто слишком очевиден, что оставляло ощущение, что их боевые способности также были только этим. С другой стороны, Вэла была самым слабым человеком среди них, но она уже была на 14 уровне, не говоря уже о том, что она получила некоторое дополнение атрибута как НПС и поэтому была на одном уровне с игроками 15 уровне.

- Сколько же стражников может быть в Тунайе?

Джо уже возбужденно поднимал это событие до уровня осады.

- С таким большим городом, как этот? От двух до трех тысяч человек и с гарнизоном, расположенным неподалеку.

Ответил Эдвард.

- Но проблема не в гвардии, а в Священном корпусе в городе. Религия здесь расколота между храмом славы и Блестящей Белой Церковью, что означает шестьсот солдат Священного корпуса, которых мы никогда не сможем победить.

Городские стражники были нормальными людьми, и боевые действия в городе не слишком отличались от прямых боевых действий на самолетах. Кроме того, были узкие переулки, которые ограничивали количество людей, входящих, и с воскрешением Илины им нужно было только получить стратегию, и горстка игроков здесь уничтожит тысячи гвардейцев, размещенных здесь.

С другой стороны, Святой корпус, защищенный Божественной благодатью, был проблемой. Напасть на них, несмотря на текущие способности игроков, не поможет делу, потому что храм славы и блестящая Белая Церковь были главными религиями, и среди них было много чемпионов, которые были более могущественны, чем Архиепископ Гнилые Кости.

- Вот почему мы должны держать все, что содержится в замке, так как там в лучшем случае будет только несколько магов.

Заключил Эдвард, слегка подавляя яростное намерение игроков что-то начать.

Именно тогда Гоу Дань внезапно заговорил.

- Постой-ка! Лорд только что ответил на моё сообщение! Он говорит нам придумать план проникновения в замок его старшего брата и посмотреть, сможем ли мы украсть какую-нибудь информацию.

- Похоже, Лорд что-то понял на банкете...

Вэла также включила свой форум, чтобы начать просмотр поста Гоу Дана, игнорируя все его тексты и изображения и ища вдоль своих ответов. Наконец она добралась до ответа ангоры и, прочитав его, погрузилась в тихие раздумья.

- Проникновение? Оставьте это нам!

После недолгого молчания глаза Толстого Терроша заблестели.

- Мы уже проникли на базу тайного глаза раньше и получили существенную, солидную информацию как основу для экспедиции, чтобы уничтожить их!

- Вот именно. Мы же профессионалы!

Добавил тощий Сильва рядом с ним.

- А вы, ребята? Забудьте это…

Губы Эдварда дрогнули, когда он вспомнил, что услышал про них в Обществе Тайного Ока.

- Вы двое воины и не годитесь для того, чтобы носить плащ и кинжал. Для страховки, мы должны будем иметь Изгоя Теней

- Да что ты можешь знать!? Не стоит нас недооценивать!

Глаза Терро округлились, когда он пристально посмотрел на Эдварда и прервал его ответ.

- Изгои Теней - это просто убийцы, которые могут передвигаться незаметно! Они знают Джека все о проникновении!

- Вот именно! Мы просто помогаем Его Светлости по-своему!

Крикнул Сильва, поднимая руку, словно не желая отставать.

Эдвард хотел сказать больше, но внезапно почувствовал, что два идиота, тянущие огневую мощь противника вперед, когда он проскользнул, чтобы завершить задание точно так же, как в прошлый раз, тоже были прекрасны.

Поэтому он поспешно отозвал свою реплику и прекратил спор, перейдя вместо этого к новой теме.

- Тем не менее, самый важный вопрос заключается в том, как проскользнуть, чтобы нас не заметили два охранника у ворот.

Еще до того, как он закончил, Терро уже выскочил за дверь.

- Эффектный вход!

Он прорычал имя своего навыка во всю мощь легких, когда врезался в дверь с силой танка, сбивая дверь вниз.

- Это здесь! Брат Терро больше всего гордился эффектным входом, нанося вдвое больший урон среднему игроку!

Взволнованно прокомментировал Сильва рядом с ним.

Другие игроки спокойно посмотрели на руки, которые тряслись и вытягивались под упавшими дверями, чувствуя жалость к охранникам.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120: Кто-нибудь из вас видел зад павлина?**

Ангор закончил свой первый семейный банкет за последние месяцы.

В отличие от предыдущего спора у ворот, он ничем не отличался от невидимого на банкете: он практически не был частью любого разговора и только тихо ел свою еду. И всё же, когда он съел свой десерт из молочного пудинга, его почему-то передернуло от мучительного чувства, что он что-то забыл.

На банкете Горан тоже не обратил внимания на своего младшего сына и вместо этого оживленно болтал с Кинли. Хотя такой великий Герцог, как он, не стал бы искать расположения там, где ему не рады, было совершенно очевидно, что, несмотря на его типичное высокомерное поведение, герцог ценил Кинли, которая почти стала его невесткой и учеником величайшего алхимика на континенте.

Брат Ангора Сесил также охотно хвастался перед дамой, старательно демонстрируя своё богатство и талант, не забывая время от времени использовать Ангора для сравнения. На самом деле он ничем не отличался от павлина с распростертым хвостом.

И как будто кто-то спрятался за павлина, Ангор, который был невинной жертвой этих ехидных замечаний, был вынужден смотреть на задницу павлина во всей её красе. Это уродство заставило Ангора почувствовать некоторое разочарование — был ли это тот самый брат, которым он восхищался в молодости, как идеальным дворянином? Снизился ли у него IQ, или за дни в Безымянном городе он повзрослел?

Как бы то ни было, у Ангора также было ощущение, что его старший брат не был тем вдохновителем, который охотился за ним. В конце концов, Сесил никогда не скрывал своей враждебности и упорно придирался к любой маленькой ошибке Ангора, опускаясь так низко, что ничем не отличался от тех шутовских персонажей, которые никогда не выживут после третьей главы в рыцарских романах. Как мог кто-то вроде него контролировать Левиафана вроде Общества Тайного Ока, продолжая двигаться против города Ангора и самого Ангора? Более того, вдохновитель убил второго брата Ангора только для того, чтобы заставить его замолчать, и оставил так мало следов, что само его существование казалось сомнительным!

С другой стороны, хозяйка семейства Эйнсвортов необычайно интересовалась Ангором, и она, вероятно, прокралась бы к нему, если бы не настойчивые попытки Горана и Сесила вовлечь её в разговор. Сесил, естественно, не остался равнодушным к этому очевидному поведению, и хотя его красивое лицо не выражало ни малейшего гнева, в его голубых глазах было зловещее выражение.

После ужина Ангор собирался вернуться во внешнее здание и встретиться с игроками.

Это был действительно необычный опыт - всего несколько месяцев назад он все ещё жил в этом самом замке и думал о нём как о своем доме.

И все же, узнав, что кто-то вознамерился убить его, этот так называемый дом стал незнакомым, даже заставляя его чувствовать себя неуютно. Почти инстинктивно те игроки, которых он считал идиотами, вдруг стали очень надежными для него в этот жизненно важный момент.

Как бы то ни было, старший брат неожиданно нагнал его сзади, прежде чем он успел уйти далеко, и в тот самый миг, когда их плечи соприкоснулись, Сесил заговорил приглушенным голосом, который могла слышать только Ангор.

- Я знаю твой секрет.

- !!!

Ангор был ошеломлен и поднял глаза на своего старшего брата, который только что вёл себя за столом как павлин.

Сесил, естественно, перехватил его ошеломленный взгляд, что, несомненно, подтвердило его догадку— "данное Богом сокровище" семейства Фауст, о котором упоминал их отец, должно быть, находится в руках Ангора!

«Но почему же?! Я наследник рода Фауст и герцога Серебряного Орла! Ну почему отец отдал его такой сволочи, как Ангор, на которого он даже толком не взглянул ни разу в жизни!»

Тем временем Ангор, казалось, понял, что его реакция была слишком очевидной, и после минутного раздумья изобразил безразличие.

- Я понятия не имею, о чем ты говоришь.

- Может быть, мне следовало выразиться яснее? Это связано с "Богом".

Тихо сказал Сесил с мрачной улыбкой.

Ангор нахмурился. Неужели Сесил говорит о Боге игр?

Прямо сейчас Ангор понимал, что Бог Игр был еретическим божеством с точки зрения некоторых других религий. В конце концов, именно это привело к падению Терро, и если слухи о том, что Бог игр вернулся, просочатся наружу, то его город ждёт не самый лучший конец. В конце концов, игроки были ещё слишком молоды и нежны, чтобы противостоять главным церквям, которые имели почти тысячелетнюю историю.

Однако если бы это было в прошлом, Ангор, вероятно, был бы взволнован и каким-то образом выдал себя, но после того, как он получил опыт в качестве Лорда с момента своего прибытия в Безымянный город, Ангор больше не был трусом, которого помнил Сесил.

За одну долю секунды он спланировал самое худшее.

Оставалось ещё два или три года до того, как Сесил унаследует титул их отца, учитывая хорошее здоровье Горана, и опытные церкви никоим образом не могли организовать экспедицию со словом сына герцога в качестве единственного доказательства.

Ангор также был очень оптимистичен по поводу того, как далеко эти игроки могут развиваться в эти два или два года. Он видел, как они начинали с нуля - мало того, что их уровень постоянно повышался, их число активно увеличивалось с мотивацией от еженедельного квеста [Свет Господа освещает Землю].

Теперь же их было уже больше двухсот с лишним.…

Как бы то ни было, всё это зависело от того, что у Сесила не было доказательств. С другой стороны, если бы у его старшего брата было что-то, что могло бы доказать пробуждение для Церкви Бога Игр, можно было предвидеть, что эти крупные церкви опустошат маленький город!

И присутствовали только контрмеры, чтобы справиться с этим.

Сохраняя серьёзное выражение лица, Ангор открыл свою систему, которую другие не могли видеть, а затем форумы игроков, чтобы назначить задание Гоу Даню и остальным игрокам, проинструктировав их проникнуть в замок Сесила, чтобы выяснить, есть ли у его старшего брата доказательства, которые могут угрожать городу.

Между тем Сесил говорил высокомерно, полагая, что он ошеломил Ангора своим долгим молчанием.

- Вы никогда не заставите её (божественную реликвию) работать. Было бы лучше, если бы вы отказались от этого.

- Я понятия не имею, о чем ты говоришь, но тебе не нужно беспокоиться о моих делах (религии), брат.

Холодно ответил Ангор своему старшему брату.

Поэтому они отошли друг от друга, некоторое время не понимая друг друга, а затем с несчастным видом расстались.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121: Меня подобрали с мусорной помойки..**

Но как раз в тот момент, когда братья собирались вернуться в свои покои, Горан внезапно подошёл к ним, предварительно устроив Кинли.

- Отец!

Сесил был абсолютно готов обвинить своего брата, как только увидел отца.

Однако Горан заметил раздражение на лице Сесила и заговорил раньше, чем тот успел это сделать.

- Пойдем со мной, Ангор, мне нужно тебе кое-что сказать. Сесил, возвращайся в свою крепость.

Угрожающий вид Сесила испарился, когда он остался стоять разинув рот.

В то же время Ангор бросил на Сесила быстрый взгляд, прежде чем последовать за Гораном.

Когда Сесил увидел, как его отец и младший брат исчезли из-за угла, его глаза стали почти сплошной темнотой.

- Если никто из вас не отдаст её мне, я возьму сам...

Прорычал он, хрустнув шеей, прежде чем повернуться, и направился обратно в свой замок, даже не оглянувшись.

………

Ангор последовал за Гораном в его личный кабинет.

В общей сложности в замке Серебряного Орла было три кабинета, причем один из двух других был общим, а оставшийся кабинет использовался Гораном для официальных дел. В отличие от него, никому не разрешалось входить в его личный кабинет без приглашения, и только старшим слугам разрешалось заниматься уборкой - даже Сесил не входил туда.

Когда-то в детстве Ангор страстно желал оказаться в этой загадочной и в то же время важной комнате, потому что туда могли войти только те, кто был очень важен для его отца.

Однако теперь, оказавшись внутри, он внезапно обрёл прозрение.

- Ах. Итак, то, чего я так желал увидеть, когда был моложе, - это…

- Всего лишь кабинет.

- Ангор, ты знаешь, что я хочу тебе сказать?

Горан говорил своим обычным безразличным тоном, усаживаясь за огромный стол — после того, как он много лет носил титул герцога, он очень хорошо знал, какое давление испытывают те, кто находится под ним, если он останется бесчувственным.

- Вовсе нет.

Однако Ангор ничего не почувствовал. Он откровенно покачал головой, потому что предпочел бы остаться на своей собственной ферме в городе, если бы ему не пришлось раскрывать покушение на его убийцу.

- Я заметил, что между тобой и Сесилом что-то не так. Хотя там, где есть люди, всегда идут споры, мир между братьями важнее всего - после смерти Эдмунда у меня остались только два сына. Вот почему любые ссоры из-за мелких эмоций совершенно излишни... но что вы думаете?

Гарон внезапно изменил своё отношение и с искренностью посоветовал Ангору, возможно, понимая, что обращаться с собственным сыном как с подчинённым неправильно.

Ангор хотел сказать, что это не он сеял смуту, а Сесил был тем, кто провоцировал его с самого начала, и что он не сопротивлялся всерьез…

Но прежде чем он успел заговорить, Ангор внезапно осознал, что волосы его некогда высокого и могущественного отца были очень белыми, а его красивое лицо, похожее на его собственное, теперь было полно морщин. Поэтому его сердце тут же смягчилось, и он ответил довольно неохотно.

- Я всё понял.…

До тех пор, пока Сесил не станет сеять смуту, я бы с ним не связывался.

Однако.

- Нет, ты меня не понимаешь

Тогда старик медленно заговорил.

- Я знаю, что ты уже вырос. Я знаю, что ты не будешь счастлив, оставаясь под властью Сесила, но я надеюсь, что ты сможешь помочь ему телом и душой. Какими бы нелепыми ни были его слова и какие бы неразумные просьбы он ни подавал, тебе нужно идти с ним на компромисс.

- Что...

Ангор был совершенно ошеломлён.

Поначалу он просто предполагал, что старик благоволит Сесилу - он просто не ожидал, что этот фаворитизм распространится до такой степени.

Поэтому Ангор начал искать в его сознании самый вежливый способ передать - «меня подобрали с мусорной кучи?»

Или достаточно будет просто набить рот слюной?

Тем не менее, благодаря своему благородному воспитанию, Ангор удержался от столь грубого поступка, но его лицо ясно выдало его мысли.

Как говорится: с возрастом приходит мудрость - после того, как Горан годами играл роль Серебряного Орла Герцога, который держал каждого дворянина на севере в строю и следовал каждому его приказу до последней буквы, не было ни единого шанса, что он не мог догадаться, о чем думал Ангор.

- Отлично. Ты не ответил мне ударом в лицо, и это говорит мне, что ты гораздо спокойнее своего старшего брата.

Старик похвалил Ангора, но тот остался невозмутимым. Кроме того, Горан ясно видел, что в любой момент он может развернуться и уйти, и поэтому тоже перестал пытаться поднять длинную занавеску.

- Причина, по которой я попросил тебя поговорить наедине, заключается в том, что твои корни не должны быть открыты... или, по крайней мере, некоторым людям, которые особенно одержимы.

- Мои корни…

Ангор недоверчиво моргнул.

«Погоди, меня действительно подобрали с мусорной кучи?»

- А ты не знаешь, кто твоя мать?

Спросил старик.

- Разве ты не запретил мне спрашивать?

Расстроенно ответил Ангор.

На людях Горан всегда настаивал на том, что Ангор был ребенком, совершившим этот поступок со служанкой. Ангору и самому было любопытно узнать, кто такая его мать, и она даже украдкой наблюдала за каждой служанкой в замке, хотя его поиски оказались тщетными.

- Сейчас самое время сказать тебе об этом.

Старик был доволен, что Ангор проявила любопытство, несмотря на расстроенный вид.

- Ты когда-нибудь слышал о Терро?

- Я ... у меня ... …

Ангор судорожно сглотнул. Ему было трудно ответить, потому что он просто не ожидал услышать это название от своего собственного отца.

Естественно, он не мог сказать Горану, что не только знает о Терро, но и последний член их королевской семьи спокойно строит базу для армии прямо под Ланкастером с помощью собственных подданных Ангора…

- Это было довольно давно - я удивлён, что ты знаешь.

Тем не менее старик стал серьёзен.

- Ты не должен никому говорить то, что я собираюсь тебе сказать. Причина, по которой я привёл тебя сюда, чтобы держать это в секрете. Понял?

- Хорошо.

Ангор быстро кивнул и пообещал, и тогда старик поведал ему тайну, которую хранил годами.

- Террл пала после того, как ее одновременно осадили несколько народов. Почти никто не остался от её королевской семьи, и большинство из них погибли в войне - даже другие ветви семьи не преуспели после того, как они были пойманы. Твоя мать ... была младшей сестрой Якарана Одиннадцатого, короля Терро в то время, и законной принцессой.

- Её звали Клэр Якаран. К тому же тогда я был молод и полон сил, поэтому и не думал предлагать ей кров. А ещё было то, что мать Сесила и Эдмунда умерла на два года раньше, и когда одиночество стало невыносимым... Гм.

Ангор окаменел.

Именно тогда он вспомнил Лию, Воинственную Принцессу, которая улыбалась как королева посреди поля боя, и этот мысленный образ Лии накладывался на мать, которую он никогда не встречал.

Это была не только Ангор - даже Си Вэй, который наблюдал из своего Божественного Царства, был ошеломлен этой тайной.

Поначалу он думал, что просто выбирает Лорда, чья земля находится сразу за долиной трагических мертвецов, но потом понял, что невольно одним махом втянул всех членов королевской семьи Терро в свою фракцию.

Си Вэй не мог не видеть, что судьба была на его стороне, что он хотел, чтобы игроки восстановили Терро…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122: Благодарные мертвецы**

- Чёрт с ним! Как он посмел!

Сесил возвращался в свою комнату в полном негодовании, но не смог сдержать дрожь, как только вошёл в свою комнату.

Однако это был не холодный воздух, несмотря на то.

То, что заставило его содрогнуться, было ледяной злой энергией, которая наполняла комнату. Благородная шуба, которую он носил, была надета не только для красоты - он не чувствовал бы холода, даже если бы был снаружи и шёл сильный снег, не говоря уже о замке.

Именно тогда он заметил мужчину, одетого в чёрный плащ, который скрывал его лицо в комнате.

- Ты кто такой?!

Сесил прорычал вопрос и спокойно схватился за рукоять своего меча.

В следующее мгновение зеленое пламя вспыхнуло на камине, танцуя и вытягиваясь из самого очага, охватывая кирпичную стену вокруг него.

Ужасный свет быстро наполнил комнату слабым серным запахом.

Затем дверь сама собой закрылась, и на него повеяло ветром, что заставило Сесила еще больше нервничать.

- Давненько не виделись, старший молодой господин семейства Фаустов.

Только после этого другой человек медленно поднялся, отвесив поклон, который был совершенно невыразительным, что создавало впечатление беспечности.

- Мне показалось, что в последнее время вы столкнулись с... определенными неприятностями.

Сесил невольно поморщился, услышав знакомый хриплый голос - это был тот самый человек из Общества Тайного Ока, который настойчиво обращался к нему.

- Это не имеет значения.

Ответила другой человек и медленно подошёл к Сесилу.

- Неужели ты не хочешь... убрать этого "мелкого", который доставляет тебе столько хлопот?

- Мелкого…

Сесил казался слегка тронутым.

Воспользовавшись моментом, другой человек быстро вытащил из-под плаща маленькую бутылочку. Она была наполнена чем-то таким же густым, как пчелиный мед, но даже бутылка не производила хорошего впечатления.

- А ты кто?

Осторожно спросил он.

Другой человек хитро сменил тему разговора, даже не ответив Сесилу.

- Это даст тебе силу, которую ты никогда не сможешь обрести до конца своей жизни. Просто положи в рот и проглоти, и даже епископы большинства церквей не смогут превзойти тебя.

Хриплый голос человека, казалось, был околдован, заставляя Сесила невольно принять бутылку.

- Да, именно так. С этой помощью ты будешь править всем!

Теперь в этом хриплом голосе слышалось удовлетворение.

Как бы то ни было, довольно взволнованный Сесил окажет последнее сопротивление.

- Но какой ценой? Чего это мне стоит?!

- Есть только одна цена.

Другой человек встретился взглядом с Сесилом.

- Стань одним из нас.

Сесил почувствовал себя так, словно провалился в ледяную пропасть.

Он давно подозревал, что тот человек не был человеком, но теперь был совершенно уверен в этом: в этих глазах не было ни эмоций, ни тепла - они были янтарного цвета, с двумя черными змеиными щелями посередине вместо зрачков.

Демон.

По какой-то причине Сесил вспомнил персонажей, которые существовали только в сказках, которые читал ему на ночь отец.

Персонажи абсолютного зла, которые обладали огромной силой.

Даже главные герои этих историй никогда не могли убить этих демонов, и были только в состоянии изгнать их или следовать ритуалам, унаследованным в течение многих лет, чтобы снова запечатать их.

- Нет. Я отказываюсь!

Через полсекунды он попытался вернуть горячее зелье, как будто его встряхнули.

- Не бойся. Ты должен знать, что мы не будем принуждать тебя к этому выбору.

Другой человек не убеждал его, а вместо этого продолжал медленно с заманчивым тоном.

- Оставь себе зелье и подумай об этом.

С этими словами его тело превратилось в темную пыль, которая растаяла в воздухе комнаты, оставив серебряное зеркало.

Пламя в камине снова стало оранжево-красным.

Сесил уставился на бутылку, которую держал в руке. Когда он подошёл к камину, на его лице было написано беспокойство, как будто он раздумывал, стоит ли бросить зелье в огонь и дать ему сгореть.

И тут кто-то постучал в его дверь.

- Кто там?!

Громко спросил Сесил, рефлекторно пряча зелье в карман.

- Это я, молодой господин. Капитан вашей личной охраны.

Ответил человек снаружи.

Сесил уже открыл дверь, но, несмотря на извиняющуюся улыбку капитана, почувствовал лишь беспричинное раздражение.

- Что такое?

- Мы нашли двух незваных гостей в замке, сэр.

- Нашли?

Сесил нахмурился, почувствовав подвох.

- Не поймали?

- Да, мы загнали их в угол в маленьком концертном зале, и другие охранники пытаются арестовать их. Они скоро будут у нас.

Серьёзно ответил капитан.

- Маленький концертный зал, да.

Сесил шагал впереди, капитан следовал за ним.

Но ещё до того, как он вошёл, они услышали громкий крик.

- Я не откажусь от своего проникновения, даже если меня поймают! Засвидетельствуй это, Сильва, потому что именно так я проникаю! Благодарные Мертвецы!

Когда они наконец вошли в концертный зал, то увидели там пухлого человека, который безумно смеялся, обильно истекая кровью из каждой части своего тела. Несмотря на это, он преследовал и убивал личных охранников Сесила, даже когда они разбегались во всех направлениях, пытаясь убежать.

А рядом с толстяком был ещё один тощий человек, который почему-то эмоционально рвался и кричал.

- Брат Терро!

Даже когда он помогал заколоть охранников, которых толстяк успел порезать.

Они, естественно, не знали, что "Благодарные Мертвецы" был одним из первых основных навыков в пути Берсеркера для Мастеров Меча. Проще говоря, он должен был держать кровотечение проактивно - и чем ниже ХП пользователя, тем сильнее эффект личного усиления. Тем не менее, кровотечение увеличивается тем дольше навык был в действии, пока даже целители не смогли помочь спасти пользователя, что сделало его самоубийственным навыком, если не прокачал контроль.

Это явное пренебрежение покинуло губы Сесила, когда он задал капитану вопрос, ищущий душу.

- Разве ты не говорил мне, что они незваные гости? Они убивают почти всех моих личных охранников! И вот ты здесь, просто смотришь - тоже обернулся против меня!? Останови их прямо сейчас, или этот жирный собирается взять на себя десять человек в одиночку!

Получив нагоняй, капитан быстро пошёл на помощь - у него было прекрасное мастерство, и он был бы главным рыцарем в других меньших благородных семьях.

Естественно, Сильва едва ли мог продолжать сражаться в одиночку, и, естественно, был убит дикими ударами охранников, которые окружили и напали на него, но не после того, как он убил двух из них, крича - «Ну же, сломайся».

Лицо Сесила побелело от ярости при виде этого жалкого зрелища.

И всё же, он никогда не знал, что маг пробрался в его комнату, чтобы украсть некоторые письма и документы, в то время как большинство охранников в его крепости переехали сюда, чтобы бороться с двумя злоумышленниками…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123: Изменение**

Узнав о своих собственных корнях, Ангор немного поменял взгляд на отца.

После этого они продолжили свой разговор о различных случайных вещах, таких как управление Ангором его поместья, прошлые романы старика и то, что они должны быть осторожны, прежде чем отправиться в районы красных фонарей, путешествуя инкогнито.

Это был первый раз, когда Ангор вёл такую приятную беседу с его собственным отцом, чтобы понять, что его отец тоже был нормальным, совершенно непохожим на того человека, который всегда был высоким и могущественным, до которого оверс никогда не мог надеяться добраться.

Раньше Ангор мог только наблюдать за отцом из угла и никогда не смотреть ему в глаза.

И всё это благодаря Богу игр.

Ангор был достаточно самоуверен, чтобы понимать, что все эти перемены в нем произошли, возможно, благодаря его жизни в маленьком городке, но основой для такого мужества и уверенности была система Повелителя, которой благословил его Бог игр.

- Я вижу, у вас есть несколько интересных людей среди ваших слуг.

На лице старого Горана появилась сочувственная улыбка, хотя Ангор довольно хвастливо рассказывал о его безумных подвигах с игроками.

- Я мог бы встретиться с ними, если бы у меня было время.

- Чего же ты ждёшь? А почему не сейчас?

Бодро спросил Ангор, нарочно скрывая тайну о Боге игр.

- Ты слишком нетерпелив.

Сказал старик, хотя он уже поднялся на ноги и собирался пойти со своим младшим сыном и проверить этих интересных последователей.

- Потому что завтра я возвращаюсь.

Серьёзно ответил Ангор.

В конечном счёте, его разговор со стариком изменил его мнение.

Поначалу он не слишком стремился оставаться в этом доме, который жил в течение дюжины лет, потому что он в основном не существовал. Хотя жизнь не была настолько трагична, чтобы над ним издевались даже слуги, она была действительно скучной, и у него не было никакого чувства принадлежности.

Теперь же всё было по-другому: узнав о своих корнях от отца, Ангор забыл, что его старик покинул его, и стал намеренно холоден с ним.

Его защитить.

Когда он тщательно думал об этом, его отец тоже никогда полностью не игнорировал его существование. К нему относились одинаково во всех основных нуждах, а также к образованию, даже немного лучше, чем к Эдмунду, его второму брату.

Более того, ему поручили бы какую-нибудь опасную обязанность, например рыцарскую, учитывая, что он никогда не унаследует титул герцога. И все же старик каким-то образом сделал его лордом и дал ему поместье - он не зашёл бы так далеко ради него, если бы был действительно предубеждён против Ангора.

Вот почему Ангор теперь так дорожил своим отцом.

Как бы то ни было, его первоначальное намерение здесь состояло в том, чтобы привлечь внимание главного ума, который был склонен отнять у него жизнь, чтобы заставить их совершать ошибки, которые разоблачат его, так как было бы прекрасно избавиться от них прямо здесь.

Однако, если такой конфликт случится в замке Серебряного Орла - или даже в пределах Тунайе.

Репутация его отца пострадает, независимо от того, сработает ли его план.

Приняв это во внимание, он теперь намеревался покинуть Тунайю и вернуться в город. Таким образом, всё, что произойдет, произойдёт за пределами города, независимо от того, будет ли действовать тот вдохновитель, чьё существование было под вопросом, а его отец свободен от обвинений.

- А ты не останешься ещё на несколько дней, уедешь сразу после фестиваля?

Горан казалось немного расстроен расставанием.

- Герцогство только начала развиваться. Есть много вещей, с которыми мне нужно справиться, поэтому я не могу отсутствовать слишком долго…

Поначалу Ангор придумал довольно дешёвый предлог, но тут же обнаружил отцовскую физиономию "ты что, дурачишься со мной?" и вспомнил, что Горан был самым крупным землевладельцем на севере.

Зная, что он никого не обманывает, Ангор прочистил горло и попытался снова.

- Ну, мы с Сесилом просто терпеть друг друга не можем, и это будет проблемой, если дела пойдут плохо. Даже если ты скажешь мне пойти на компромисс, мы должны избегать любой прямой конфронтации. Неужели ты хочешь, чтобы наши отношения обострились? Вот почему будет лучше, если я уйду пораньше.

Это была убедительная причина, и старик, глубоко вздохнув, больше ничего не сказал.

Тем не менее они наткнулись на разъяренного Сесила, который вел за собой всю свою охрану, когда они выходили из личного кабинета Горана.

- Что ты делаешь, Сесил?!

Старик невольно нахмурился, глядя на Сесила.

- Ты пытаешься взбунтоваться, взяв с собой столько людей?

- Отец, он напал на меня первым!

Сесил обвиняюще ткнул пальцем в сторону Ангора.

- Он послал своих людей убить меня! Я бы умер, если бы мои люди не защищали меня ценой своей жизни!

В его голове Ангор размышлял о том, что позволил игрокам проникнуть в замок Сесила только для того, чтобы украсть информацию.

Убейте мою ногу. Он слишком хорошо умел отравлять колодец.

Поэтому он принял решение и спросил.

- Убийство провалилось, так как вы живы, я полагаю? Если это так, то вы должны представить нам убийцу, будь он жив или мертв. Это небылица, если вы обвиняете меня из пустых слов.

- Покажи эти два трупа!

Сесил усмехнулся с выражением лица, которое говорило.

«Я-знал-что-ты-будешь-защищаться-вот-так».

Выражение лица старика стало строгим, когда он тоже с подозрением уставился на Ангора.

Но охранники никогда не показывали "трупы", даже после того, как прошло много времени.

Только когда появился капитан личной охраны Сесила и что-то прошептал ему на ухо, он злобно зарычал на Ангора, снова указывая на него.

- Ты, должно быть, что-то сделал с трупами убийц! Они полностью исчезли!

- Довольно! Всё кончено!

Суровый крик старика прервал обвинения Сесила.

- Возвращайся, Сесил.

Ангор ошеломлённо уставился на старика - разве Горан не просил его позволить Сесилу поступать по-своему?

В свою очередь, старик бросил на него взгляд, который говорил.

- Ээто последний раз, когда твой отец помогает тебе, и теперь ты сам по себе.

Однако этот обмен мнениями, естественно, стал в глазах Сесила образом хорошего отца и преданного сына, молчаливо связанных узами.

Он был безмолвен в своем гневе на двух мужчин, и в конце концов его рот наполнился кровью.

- Сесил...

Старик испугался, но его тут же оттолкнули, и он поспешил к старшему сыну, чтобы проверить, все ли в порядке. Он споткнулся на шаг позади и чуть не упал, но взгляд его ребенка был таким холодным и... незнакомым.

- Я же сказал...

Сесил обернулся, хотя его тело ещё дрожало и говорило с несравненной холодностью.

- Я возьму, если ты не отдашь... будь то Божественная реликвия или эта семья ... всё это мое! Все вы заставили меня это сделать!

- Меня не интересует, что там у тебя.

Пробормотал Ангор, понимая, что Сесил не в лучшем состоянии.

- Завтра я возвращаюсь в свой город.

- Хм. Это потому что ты получил то, что хотел... я знаю... я знаю всё.

Сесил зловеще рассмеялся и медленно удалился вместе со своей охраной и капитаном, который помогал ему встать, оставив Ангора и Горана хмуро глядеть друг на друга.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124: Выбор Сесила**

Ангор нетерпеливо спросил Эдварда и остальных о "проникновении" сразу после того, как он присоединился к игрокам.

- А, понятно. Это были те двое.…

Он сразу же понял, почему Сесил так гневно обвинял его, узнав, что Терро и Сильва храбро вызвались проникнуть в замок Сесила.

До некоторой степени, его старший брат действительно не пытался подставить его — он в конечном счете приказал игрокам проникнуть в замок Сесила, и от этих двух идиотов обычное глупое поведение, они не удержались бы от нападения на Сесила, если бы он был на их пути…

Более того, трупы игроков исчезли бы, если они не были оживлены в течение определенного времени, и поэтому неудивительно, что Сесил не мог представить трупы своих "убийц".

- Что, черт возьми, все это значит?

Ангор крепко почесал затылок и не мог не заподозрить, что возвращение в Тунай было неверным решением.

- Кстати, я не знаю, есть ли там что-нибудь, что вам нужно, но я нашёл несколько писем в его комнате.

Эдвард увидел, что Ангор так расстроен, что он может потерять волосы, и передал ему письма, найденные в комнате Сесила, очень надеясь, что выпадет ещё больше волос.

Как бы то ни было, Ангор взял его и не мог не показать равнодушного лица, пробежав глазами красивый почерк в письме.

- Ты ошибаешься. Это просто письмо, которое мой отец написал своему хорошему другу Эйнсворту много лет назад.

В конце концов, Ангор хотел увидеть доказательство того, что Церковь Бога игр возрождается, о чем упоминал его старший брат, а те старые письма, которые были почти такими же старымы, как сам Ангор, явно не были таковыми.

- Хотя я понятия не имею, зачем Сесилу это нужно, это определенно не то, чего я хочу.

И тут расслабленный Ангор сделал паузу.

Нахмурившись, а затем выпрямившись, он схватил письмо со стола, чтобы внимательно прочитать его снова и понял, что его догадка была права.

- Черт возьми, неужели Сесил настолько глуп?

Он думал, что Сесил жаждет получить систему, которую он получил от Бога игр, и поэтому упомянул о "божественной реликвии", хотя сейчас это было не так.

- Что это такое?

Озабоченно спросила Вэла, которая ждала его.

Другие игроки тоже не могли удержаться, чтобы не посмотреть на него.

Поэтому Ангор рассказал ему, что случилось раньше, не упоминая о его корнях.

Закончив свой рассказ, Эдвард невольно приподнял бровь.

- Тебе ведь не о чем беспокоиться, правда? Он рано или поздно унаследует Герцогство вашего отца, не говоря уже о том, что он и его лакеи были способны только на это...или вы всё ещё боитесь, что он пойдет на переворот?

- Нет ничего такого, чего бы люди не делали в отчаянии.

Возразил Ангор.

- Да, но разве не было лучшей возможности взбунтоваться, когда он и его люди окружили вас и вашего отца?

Твёрдо возразил Эдвард, в свою очередь.

- А разве переворот после этого не будет немного глупым и немного непрактичным?

Ангор, однако, раскрылаю секрет, почему Сесил не предпринял никаких действий.

- Ты ничего не понимаешь. Это было бы бессмысленно, потому что мой отец находится под тайной защитой главного хранителя замка. Он был высокопоставленным священником в Церкви Славы, и его, вероятно, повысили бы до епископа, если бы он не занял должность главного хранителя этого замка. Подозрительные персонажи вроде Сесила никогда не победят его.

- Более того, мой отец - герцог и последователь Кратоса, Бога Войны. Хотя его способности точно не были бы выдающимися, у него есть защита Бога Войны от Храма Славы. Нормальные люди никогда бы не причинили ему вреда.

- Ну, твоему отцу не пришлось бы беспокоиться о том, что твой старший брат причинит ему вред, если бы он был таким потрясающим, верно?

Спросил Эдвард, чувствуя себя немного удивленным, так как это был первый раз, когда он слышал о некоторых, казалось бы, бесполезных дворянах, имеющих такой уровень защиты.

- Так и должно быть.…

Встревоженный Ангор почесал свой затылок.

Он просто не мог оставаться спокойным под злобным взглядом Сесила, когда они расстались.

Он мог только надеяться, что ничего не случится.

Но даже когда он молился об этом, кто-то стучал в дверь, которую все с трудом ремонтировали (хотя она все еще выглядит искривленной и согнутой).

Все игроки, которые были поглощены обсуждением Эдварда и Ангора, были поражены, инстинктивно приняв защитные позиции.

Ангор, который был относительно спокоен, жестом велел им оставаться спокойными, а сам открыл дверь.

Затем девушка по имени Кинли бросилась на него и зарыдала, когда Ангор выхватила свою палочку.

- Б-беги! Сесил сошел с ума!

Каждый игрок и Ангор остались в недоумении от поворота событий.

- А что это такое? Что случилось?

Мягко спросил Ангор. Он тоже первым пришёл в себя и с трудом оттолкнул девушку, встретив резкий взгляд Вэлы.

- Я тоже не очень уверена...

Девушка, казалось, немного успокоилась, но всё ещё заикалась.

- Я спала... когда проснулась, то услышала, что весь замок охвачен шумом ... я выбежала на улицу и увидела, что Сесил ведет группу монстров и нападает на гвардейцев... затем Сесил превратился в монстра и убил дядю Грега (главного хранителя замка)... дядя Фауст ведет гвардейцев сражаться с монстрами... о, верно! Он велел мне найти тебя и бежать вместе с твоими людьми.…

- Монстры...

Ангор не могла не нахмуриться.

Что же всё это значит? Он предполагал, что пройдет несколько месяцев, прежде чем Сесил подкупит несколько дворян и церквей, чтобы поднять тревогу, пусть и тайно, но он сделал шаг, как только вернулся в свою крепость? Там не было никакого способа, чтобы это было законно…

В эту долю секунды в голове Ангора зазвенело системное сообщение.

Дзинь!

[Начался квест: «Дьявол тоже может плакать»]

[Задание: сила демонического Бога снова развращает мир. Движимый его негативными импульсами, кто-то провёл запретный ритуал в замке и превратился во что-то, существование чего не должно быть разрешено - в демона. Каждый лакей, который когда-то был в его распоряжении, теперь низведен до его уровня под влиянием его злых сил. Следовательно, убейте демона прежде, чем его гнусные действия смогут навредить миру ещё больше!]

[Детали квеста: приведите игроков к уничтожению всех гнусных созданий и убейте демона Морфа.]

[Цель оценки квеста: раскрыть корни заговора]

[Цель оценки квеста: допросить врага, чтобы обнаружить "вдохновителя"]

[Вознаграждение за выполнение задания: определяется целями оценки задания]

[Примечание: позвольте умереть как человеку, возможно, это самая большая доброта, которую вы можете сейчас предложить.]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125: Дьявол тоже может плакать (1)**

На самом деле, Си Вэй был пассивен в этом случае.

Вмешательство Демонической косули могло до некоторой степени блокировать око божественных существ. В конце концов, даже великий лев Аслан не мог видеть Зода, когда тот стал Цудзигири, а это божество было намного сильнее Си Вэя.

Вот почему Си Вэй не заметил Демоническую косулю, спрятанную во владении Сесила, и мог только предположить, что он не мог действовать в определенных местах замка из-за божественной силы Кратоса, Бога Войны, которая окутала его (но это было на самом деле в комнате Сесила).

Сражение уже началось в главном замке, когда Си Вэй наконец поняла, что что-то не так.

Затем, когда он, наконец, закончил составление квеста и назначил его игрокам, они уже поняли, что произошло благодаря Кинли.

Затем, даже когда Кинли старательно выжимала ещё больше слез, она поняла, что игроки, которые совсем не были заинтересованы, внезапно вспыхнули. Взгляды на их лицах были угрожающими, и они в основном говорили: "теперь мы все собираемся расколоть несколько голов" или "я понятия не имею, что происходит, или какой заговор готовится, но мы идём прямо в гущу бойни".

Так же, как девушка осталась ошарашенной, её внутренний рейтинг Ангора повысился на ступеньку: большинство людей были бы абсолютно ошеломлены, услышав слово "монстры", став взволнованными и неуверенными в том, что делать.

Это было уже достаточно хорошо, чтобы любой спокойно и быстро собрал всё, что мог, прежде чем бежать, но никто из слуг Ангора не боялся. На самом деле они готовились к контратаке.

Поскольку сама Кинли была избрана главным алхимиком континента, она, естественно, хорошо разбиралась в людях. Она была уверена, что взгляды на лицах игроков определенно не были невежеством и дерзостью перед лицом пугающих монстров, но неудержимым возбуждением и жаждой битвы (опыта).

Если бы ей пришлось ткнуть в него пальцем, Святой меч, которого она однажды встретила в мастерской своего наставника, имел точно такое же лицо, узнав, что в определенном месте появился могущественный враг.

Как бы то ни было, чудовище, в которое превратился Сесил, было совсем другим по сравнению с магическими существами, и эти люди определенно не собирались выживать, смело бросаясь на поле боя.

Хотя внешне Кинли выглядела абсолютно взволнованной, она была спокойна и внутренне собранна, чтобы быстро решить всё это.

Таким образом, она решила просочиться всего лишь немного информации о враге и заставить эту группу отступить перед лицом опасности - им всё равно не нужно было сражаться, поскольку это было победой, чтобы они безопасно отступили, а остальное оставили Блестящей Белой Церкви и Храму Славы.

- Я ... я однажды видела это в энциклопедии моего наставника ... Сесил мог стать мифическим демоном!

Девушка сделала испуганное лицо.

- Никто, кроме Архиепископов и Епископов, не мог победить его!

Ангор уже кивнул, прежде чем девушка успела сказать.

«Мы должны обратиться за помощью к Блестящей Белой Церкви!»

И сказал.

- Я знаю.

И дело было не только в Ангоре. В комнате его слуги показывали взгляды, которые говорили: "о, демон", "просто демоны, нет причин для паники" или "ну, мы всё время знали, что это демон".

На голове у Кинли появились вопросительные знаки.

- Какого черта вы все это знаете?!

Это же гребаный демон!

- Только не какой-то мелкий бес, ползающий по всему аду! Это демон, который может уничтожить легион из сотни солдат в любой момент!

«А как они собираются сражаться? Ни один из них не похож на священника кроме той маленькой Мисси (Джессика), тоскающей крест с собой! Я даже не знаю, сработает ли святая вода, которую я получила от лучшего алхимика континента! Бег - это единственный вариант, ясно?!»

Тем не менее, её тихий, кроткий и уязвимый образ, который она поддерживала всё это время, рухнул бы, если бы она сказала всё это.

- Я думаю, что мы должны поговорить об этом…

Тем не менее, игроки начали отправляться в главную крепость замка по зову Ангора.

- Пошли отсюда, ребята!

- Ху—у! ..

Кинли почувствовала, как в этот самый миг у неё подскочило давление.

Слушайте, что говорят другие, вы все!

И всё же Ангор вовсе не упрямился - его отцу грозила опасность, и он, естественно, не мог позволить себе "говорить об этом".

Более того, система уже назначила квест, не говоря уже о том, что враг был всего лишь демоническим Морфом, а не полноценным демоном.

Поэтому сейчас самое правильное - избавиться от него.

………

Два прохода соединяли внешнее здание Ангора и его отряд, оставаясь в главной башне, но главные ворота были единственной точкой входа в замок Серебряного Орла. Возможно, существует несколько тайных ходов, по которым можно сбежать, но Ангор просто не был в этом уверен.

Поначалу Кинли планировала связать верёвкой простыни или что-то в этом роде и сбежать через окно в боковом здании, но теперь, когда Ангор и его слуги направлялись прямиком в главную башню, бежать одной было бы слишком хлопотно. Поэтому она последовала за ними, хотя и ругалась про себя.

- Противники, наблюдающие за входом в коридор. Что же нам теперь делать?

Джо, который шел впереди, высунул голову из угла коридора, прежде чем обернуться и спросить остальных, когда заметил поблизости мобов.

Проход был слишком узким - лёгок для обороны и труден для атаки, и игроки могли попасть в ловушку, если бы они попытались прорваться.

- Вход так близко ... было бы прекрасно, если бы мы могли выманить всех охранников сюда.

Задумчиво произнёс Ангор и подумал о том, чтобы заставить нескольких игроков предложить себя в качестве приманки для отвлекающего маневра.

С другой стороны, несмотря на слабый внешний вид игроков, потрясающее шоу Джо у фонтана перед главным замком означало, что игроки не могли бы застать врасплох противников, если бы они вошли. Даже если бы они покинули проход и бросились в погоню, они могли бы вызвать других врагов, чтобы занять свое место на страже.

Вот почему они должны были послать абсолютно бесполезную приманку, такую, которую противники могли бы решить, что им даже не нужна помощь для босса.

Тем не менее, это было немного трудно, даже если охранники были превращены и потеряли много интеллекта.

- Предоставь это мне.

Илина внезапно вызвалась добровольцем.

Затем девочка вытащила из своей плоской груди маленький бело-красный шарик и бросила его на землю.

- Квакатоа, я выбираю тебя!

С клубами белого дыма, когда мяч ударился о землю, перед ними появился Квакатоа, который обедал в деревне Людо-лягушек.

Илина кратко объяснила, что он должен был сделать, и Квакатоа быстро отбросил копченую рыбу в своей руке и отсалютовал девушке.

- Хакуна Макрокроак! Я выполню свой долг!

Рядом с ними Кинли тупо смотрел на все это.

Что тут происходит?

Что только что произошло?

Откуда взялась эта лягушка?

Разве поместье Ангора не должно было быть отдаленным пограничным городом?

Как же люди там научились такой продвинутой алхимии?!

………

Два моба болтали на адском наречии.

- Привет, ребята~

Тощая Людо-лягушка стояла на соседней дорожке и трясла своими ягодицами, показывая им крошечный узор, который напоминал маргаритку позади него.

- Хочешь посмотреть на мой маленький цветок?

Лемуры лишились дара речи.

Ещё через десять секунд.

Квакатоа визжал, подняв обе руки, когда он пронесся мимо входа в этот проход, с несколькими горячими мобами на его пятках.

- У входа никого нет! Теперь у нас есть шанс!

Таким образом, игроки проскользнули в главный замок.

Только Кинли бросила печальный взгляд на маленькую лягушку, которой было суждено принести себя в жертву…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126: Дьявол тоже может плакать (2)**

Проходы и залы главной башни были полны отрубленных конечностей, которые когда-то принадлежали гвардейцам и слугам, а теперь вокруг бродило множество зомби(ранее приспешники демона).

Из-за испорченного снаряжения и неполных форм этих зомби, многие из убитых гвардейцев демонически испортили свои души из-за непреодолимого страха перед их смертью. Таким образом, их трупы были подняты как самые низшие порождения ада, будучи между демонами и призраками.

Тем временем тихо наступила ночь. Ни у кого из слуг не было ни времени, ни мысли осветить внутреннее помещение, так как большинство тех, кто должен был это сделать, были мертвы или слишком заняты, спасаясь бегством. Это оставило весь замок в глубокой темноте - в сочетании с кровью, трупами и зомби, гуляющими внутри, Си Вэй чувствовал, как будто его верующие играли Resident Evil в фантастической обстановке.

Уровни были определены их способностью, когда они были живыми существами, что составляло около 5 до 10. Их шаблоны также были немного более мощными, чем скелеты, и если бы игроки никогда не проигрывали, если бы они были на более широком месте.

Тем не менее, замок Серебряного Орла был знаковым зданием в Тунайе, которое занимало огромную площадь, и медленно искать свою цель здесь не отличалось от поездки по Диснейленду.

Это просто заняло бы слишком много времени.

Тем не менее, Ангор понял, что продолжение их безмозглого бегства не принесет никакой пользы после того, как группа прорвалась сквозь толпы врагов, чтобы каким-то образом оказаться в столовой. Он мог быть знаком с маршрутами, но главная проблема заключалась в том, что они понятия не имели, где находится их цель.

Поэтому он быстро спросил Кинли, ученика великого алхимика, которая только что сбежала из главной башни, чтобы вернуться сюда с ними.

- Кинли, а где мой отец столкнулся с Сесилом?

Кинли, однако, в этот момент была потрясена.

У неё было предчувствие, что эти слуги определенно опасны. Иначе зачем бы они начали контратаку на главную крепость?

Тем не менее, она была ошеломлена невероятными способностями игроков.

«Как это сборище может стрелять лучами и ударными волнами из своих мечей? Это навык мечника? Даже культиваторы Ци Храма Славы не стали бы так дурачиться!»

«Почему всякий раз, когда этот огромный кусок мяса колотит по его нагрудной броне, которую он вызвал из ниоткуда, и кричит "иди к папочке", зомби игнорируют более близкие цели и вместо этого нападают на него? Разве большая грудь более соблазнительна для зомби?»

«И почему все зомби, пораженные стрелами Рейнджера, остаются парить в воздухе?»

«Тем не менее, маг казался относительно нормальным... нет! Как он мог творить заклинания без материалов, заклинаний или даже жестов? Это имело бы смысл, если бы вы утверждали, что вы опытный маг, но нет никакой необходимости кричать название вашего заклинания, если это так!»

«И почему эта маленькая девочка, которая покорно ела сладости, повсюду швыряет свою библию, как метеоритный молот? Не говоря уже о том, что она раскалывает головы с каждым ударом - это сумасшедший уровень мощности!»

- А?

Тем не менее, Кинли наконец оправилась от потрясения, вызванного игроками, чтобы быстро ответить на вопрос Ангора.

- О. Дядя Горан и остальные отступили на самый верхний этаж центральной башни замка!

Ангор знал, где он находится, но он также стал немного нервничать - это место, конечно, было легко защитить, но отступать оттуда было некуда. Горан был явно загнан в угол, поэтому он решил сделать последний выпад у башни.

- О Нет, мой молочный пудинг.…

Рядом на маленьком личике Илины отразилась печаль, когда она увидела, что зомби опрокинули холодильник (не современный холодильник, а ящик со льдом внутри) и лужу того, что когда-то было пудингом.

- Просто подожди ещё немного. Я угощу тебя тортом, когда всё закончится!

Ангор утешил её в спешке.

- Ну и ладно!

Маленькая девочка снова оживилась и взмахнула своим метеорным молотом (библией), чтобы разбить голову другого зомби - её невинная улыбка и пропитанный кровью метеорный молот были таким замечательным и отчетливым контрастом, что Кинли оставалось содрогаться.

………

Прожив в замке более десяти лет, Ангор повёл игроков к центральной башне, как будто это была прогулка в парке.

И всё же именно под башней они столкнулись с самым трудным препятствием.

- Раз, два, три ... Чёрт возьми, почему здесь так много зомби?

Джессика с тревогой смотрела на мрачную группу врагов.

И действительно, почти двадцать зомби охраняли вход в спиральную лестницу, ведущую на верхний этаж.

- Будьте осторожны, все! Эти зомби были телохранителями моего брата... я имею в виду Сесила.

Ангор узнал этих зомби, как только увидел их снаряжение.

Более того, игроки не только останавливались перед теми зомби, чьи тела были в идеальном состоянии - в центре этой орды был один конкретный зомби, который был явно на голову и плечи выше других, с тугими и крепкими мускулами тела, а также длинным, мощным стреловидным хвостом. Имя над его головой гласило "Лидер Зомби", и есть большая вероятность, что когда-то он был капитаном личной гвардии Сесила.

Он был 25 уровня и входил в элитную категорию. В то время как игроки могли бы справиться с этим, если бы этот зомби был один, но здесь было более двадцати других обычных зомби, и это останавливало игроков от их справедливого группового нападения.

- Ну что ж, игра окончена... Вэла, отведи сеньора в башню, пока мы не придумаем, что делать с этими ребятами.

Разведав обстановку, Эдвард после недолгих раздумий быстро разработал стратегию.

Он знал, что у Ангора была палочка, которая могла вызвать могущественного фамильяра, что в определенной степени означало, что Ангор был самым могущественным среди них и не должен был беспокоиться о враге, который прямо сейчас превращался в демона. Более того, Сесил мог считаться личной проблемой семьи Фауст, и именно поэтому Эдвард решил, что Ангор столкнётся с реальной угрозой.

Тем не менее, его группа также должна избегать подозрений, если они могут.

А что касается Вэлы, ну, а-ха-ха!…

Ангор согласно кивнул, поскольку он понял доводы Эдварда. Ведь он был лордом, который не участвовал в битве, и лучше было слушать профессиональных игроков при организации боя.

- Леди алхимик, пожалуйста, оставайтесь за дверью и бегите немедленно, если мы не сможем сдержать их. Джо, подразни этих придурков. Гоу Дань, запускай стрелы и попытайся атаковать их там, где они уязвимы. Джессика, следи за Джо. Я буду главным нападающим. Илина, эм ... ты можешь не красть убийства на этот раз?

- Руа—!

Девушка взмахнула своим фолиантом и произнесла слова, звучавшие одновременно как согласие и отказ.

После этого игроки и Ангор молча переглянулись и решительно улыбнулись друг другу.

А потом все они разом вскрикнули.

- За квест!

- За предметы!

- За кучу опыта!

- За торт!

- За справедливость... а!

В следующую же секунду началась битва.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127: Дьявол тоже может плакать (3)**

Пока игроки вели кровавую битву с зомби у лестницы, Ангор благодаря защите Вэлы добрался до верхнего этажа башни.

Там он нашёл Сесила, от которого осталась лишь половина его человеческого облика.

- Наконец-то ты здесь.

Сесил не был так слаб, как тогда, когда его рвало кровью от явного разочарования, и вместо этого спокойно смотрел на Ангора, подходя ближе.

- Я знал, что ты придёшь!

Ангор заметил в углу фигуру отца с зияющей дырой на груди, не подававшего никаких признаков жизни.

Это было в основном то же самое, что быть мертвым для смертных этого мира, но как игрок, Ангор мог.видеть, что на его желтой полоске хп осталась только часть, хотя и та медленно уменьшалась.

Ангор бросил на Вэлу быстрый взгляд. Она кивнула, достала из своей маленькой сумочки целебное зелье (Кока-Колу) и протянула его Горану.

Тем временем Сесил не обращал внимания на то, что делал слуга Ангора, и не сводил с него глаз.

- Я сказал, что возьму то, что принадлежит мне, даже если ты не отдашь мне это.

Пока он говорил, черные опухоли плоти и щупальца протянулись по телу Сесила, как паутина внутренностей и вен, распространяясь по комнате. Он ничем не отличался от большого зверя на охоте, разинувшего пасть и обнажившего страшные клыки.

Любой нормальный человек, вероятно, был бы напуган до смерти в такой ситуации. Даже Вэла выглядела так, как будто перед ней стоял великий враг, несмотря на то, что она неоднократно бросала вызов подземельям, но Ангор просто смотрел на его брата своим обычным взглядом, даже если Сесил потерял половину своей человеческой формы и большую часть своего разума.

- Ну как же! Почему ты всё еще так на меня смотришь?! Теперь ты должен бояться, ты должен молить о пощаде!

Самообладание Сесила, как будто у него было более чем достаточно сил, чтобы уничтожить Ангора, тут же исчезло, и его голос снова надломился от безумия.

- Я только чувствую твою горесть.

Медленно произнёс Ангор.

- Ты страдаешь от своих собственных заблуждений, всегда стремишься управлять всем и заканчиваешь сейчас своим гротескным "я".

- По правде говоря, мне было всё равно, насколько враждебно ты ко мне относился, потому что я никогда не думал о том, чтобы иметь какое-либо дело с тобой в будущем.

Выражение лица Ангора, наконец, немного изменилось, когда в его глазах отразился гнев.

- Отец всегда так ценил тебя и искренне заботился о тебе - всё было бы твоим, будь то герцогство или земля, так почему же ты причинил ему боль?

- Потому что он никогда не давал мне того, что действительно имело значение!

В свою очередь прорычал Сесил.

- Герцогство?! Земли?! Все эти вещи - карманная мелочь перед лицом власти! Ты знаешь, о чём я говорю, и это не имеет значения, даже если ты всё ещё играешь в дурака сейчас!

- И это всё, что ты хотел сказать?

Ангор вытащил письма, украденные Эдвардом из комнаты Сесила, и бросила их на пол.

- В своих письмах графу Эйнсворту отец упоминал "сокровище, которым Бог благословил меня", я полагаю?

- Да, именно так! Но теперь уже слишком поздно. И даже не важно, скрываешь ты это или нет, потому что я всё уже давно знал!

Дерзко сказал Сесил.

- Ты действительно не знаешь, что означает это сокровище?

Спросил тогда Ангор.

- Хм!

Сесил презрительно фыркнул.

- Может быть, я и не знаю, что это такое, но письма датированы примерно тем временем, когда твоя мать ухватилась за старика. Поскольку он писал Эйнсворту, сокровище должно было относиться к чему-то, что она дала ему. Как ты смеешь утверждать, что он любит меня после того, как столько лет хранил это сокровище от меня! Он любил только тебя, Баст.

- Сокровище, о котором он говорит, - это ты, тупица!

Ангор резко оборвал ненавистную тираду Сесила.

- Письма были просто разговором, который он вёл с Эйнсвортом: Кинли недавно родилась, и отец намеревался обручить её с тобой и проложить тебе дорогу в империю, когда ты унаследуешь его герцогство! "Сокровище от Бога" - это он хвастается графу о тебе, сыне, которым он так гордится!

- Невозможно... откуда ты знаешь?…

- Именно об этом мы и говорили после банкета. Он действительно послал кого-то за этими письмами после смерти графа Эйнсворта, чтобы враги никогда не обнаружили его слабости, а только потеряли несколько. Наверное, это те самые письма, которые тебе удалось получить.

Затем Ангор усмехнулся, увидев недоверчивый взгляд Сесила.

- Хотя в письмах отсутствует контекст, просто подумай об этом, и ты обнаружишь правду. Только тупицы, которые переоценивают все, будут продолжать придираться, пока не дойдут до убийства собственного отца.

- Это невозможно! Это невозможно! Это невозможно! Если то, что ты говоришь, правда, разве те великие этого не понимают? Они явно верили, что Божественное сокровище существует! Такая штука...

Страшная фигура Сесила начала искажаться после того, как он узнал невероятную правду, его лицо стало ещё более страшным от этого.

- Те "великие", что прикрывали твою спину, даже не люди, верно? Если бы они не могли даже понять человеческие эмоции, как бы они поняли любовь?!

- Ты врёшь! Это же невозможно! Ты пытаешься обмануть меня!

Сесил в ужасе уставился на свои руки, которые теперь были полны опухолей и зеленого гноя.

- Почему я... по такой смехотворной причине?…

Тогда его пульсирующие опухоли и щупальца затихли.

Но как только Ангор подумал, что Сесил наконец понял, какую нелепую ошибку он совершил, лицо Сесила снова стало злым.

- Это ты во всём виноват! Это всё твоя вина! Стал бы я этим заниматься, если бы тебя никогда не было!? Если бы ты посмел превратить меня в этого ублюдка, я бы уничтожил всё, что ты лелеешь, и мучил бы тебя по кусочкам!

Сердце Ангора чуть не выпрыгнуло из груди, когда она понял, что Сесил окончательно сошёл с ума.

- Вэла…

Прежде чем он успел предупредить её, девушка, которая только что оттащила теперь уже стабильного Горана в безопасное место, была застигнута врасплох. Вся верхняя часть её тела была разорвана одним взмахом Сесила, и она мнгновенно умерла!

- Ха-ха-ха! Брат мой, как ты себя сейчас чувствуешь?!

Сесил уставился на застывшее лицо Ангора, оглушительно и безумно смеясь.

- Сесил.

Голос Ангора был безмерно спокоен, но за этой безмятежностью таилась глубокая ярость.

- У твоей неудачи есть только одна причина.

Он вытащил палочку и направил её прямо на злобное лицо Сесила.

- И это потому, что ты меня разозлил!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128: Божественный Хранитель**

- А почему ты не боишься? Почему ты не страдаешь? Неужели ты пытаешься избить меня этой маленькой палочкой после того, как я стал таким сильным?!

Сесил ревел, как разъяренный бегемот. Потеряв всякую рациональность, последние из его человеческого облика было медленно поглощено опухлями и щупальцами, обретя полную форму зловещего монстра.

Его тело, которое пренебрегало принципами сохранения энергии и массы, заполнило половину комнаты. Некоторые его части обвивались вокруг мраморных колонн, украшенных золотыми и серебряными цветочными узорами, заполняя их трещинами и даже раздавливая плиты пола под своей тяжестью. Зелёный гной разбрызгивался по полу, вздымая волны острого белого дыма, в то же время сильно шипя.

Как бы то ни было, Ангор не выказал никакого страха. Гнев подпитывал его слова силой, делая их звучными и мощными.

- Сесил, ты так туп. Ты пал так низко из-за своих собственных желаний, хотя есть одна вещь, в которой ты прав: я определенно обладаю сокровищем данным Богом.

- Это моё! Мое-мое-мое-мое-мое-мое! Отдай его мне!

Из опухолей росли глазные яблоки, а щупальца, обвитые вокруг мраморных колонн, не мигая смотрели на Ангора. Плоть, которая когда-то была телом Сесила, затем раскололась прямо посередине, как цветущая Маргаритка, с каждым "лепестком", нагруженным маленькими, но острыми как бритва зубами.

Поэтому неизвестное чудовище разинуло свою широкую окровавленную пасть и укусило Ангора.

Тем не менее, Ангор одновременно схватил свою палочку и прокричал команду активации.

- Божественный хранитель, вызов!

Слабое серебряное сияние вырвалось из кончика палочки и приняло форму величественного льва. Он не атаковал, а просто взревел на монстра, бросившегося на Ангора, и послал его в полет с невидимой силой, тяжело ударив его о стену и сломав над ним тонкие трещины.

- Это сокровище... оно должно быть МОИМ... всё моё ...

Голос Сесила эхом отдавался от тела чудовища.

- Нет, ты опять ошибаешься. То, что мой Бог даровал мне, не было этой палочкой.

Сказал Ангор, воздерживаясь от слов "это была просто награда за квест".

- Бог моей веры просто даровал мне мужество предстать перед тобой, чудовище зла, и силу, необходимую, чтобы очистить всех вас.

Несмотря на то, что монстр потерял свою дикость прямо сейчас, Ангор не собирался ослаблять свою бдительность.

- Дух Хранитель…

- Подожди...!

Внезапно лицо Сесила появилось над плотью существа, с умоляющим взглядом, когда он искренне умолял.

- Меня обманул демон из Общества Тайного Ока! Они одурачили меня зеркалом, запутав мой разум так, что я выпил подозрительное зелье... это всё их вина! Не убивай меня! В наших венах течёт одна и та же кровь, и я всё ещё могу спастись! Я знаю, что был неправ, прошу прощения, пожалуйста, ради отца…

- …Убить его.

Ангор без колебаний отдал ему приказ.

Лев, обретший форму благодаря двойной божественной силе Богов справедливости и игр, просто взмахнул лапой, чтобы разорвать монстра в фарш, когда тот собирался стать полноценным демоном. Святой Свет, сияющий над телом льва, также мгновенно испарил зеленый гной, извергающийся наружу, и оставшаяся божественная сила от этого единственного пореза также быстро очистила оставшиеся куски плоти, превратив их в белую пыль, которая была сдута ночными ветрами, дующими из окон.

- Именно потому, что у нас одна кровь, я не могу простить тебе того, что ты сделал, брат.

Тихо сказал Ангор, когда всё было кончено.

Он также понимал, что Сесил всего лишь пытается выиграть время, чтобы демоническая косуля вылупилась. Если он станет полноценным демоном, то Дух Хранитель никогда не сможет уничтожить его, даже если победит.

Подняв глаза, Ангор увидел огромного льва, который стоял рядом с ним. Тогда он понял, что по сравнению с Уиллом Смитом — или, точнее, Джинном - Лев не был таким сообразительным, хотя и казался более величественным.

Именно тогда он понял, что его квест был завершён.

Более того, даже две дополнительные цели рейтинга квестов были выполнены благодаря тому, что Сесил сказал в своей мольбе о пощаде.

Корнем заговора было упомянутое им "подозрительное зелье".

А виновником, несомненно, был один из существующих демонов Общества Тайного Ока.

Но пока Ангор всё ещё проверял систему, башня, наконец, достигла своего предела и была готова рухнуть.

Зная это, Ангор убрал системное окно, бросился туда, где только что была Вэла, и увидел, что Горан смотрит на него.

- Когда ты пришёл в себя? Ты слышал, что я только что сказал?

Однако он больше не задавал вопросов, потому что пол сотрясался ещё сильнее. Перекинув старика через свое плечо, он не побежал к лестнице, а вместо этого спрыгнул вниз по пустому центру винтовой лестницы!

- Дух Хранитель!

Лев Хранитель легко поймал его на зов, его густой и мягкий мех действовал как идеальная подушка — Ангор вообще не почувствовал боли.

- Я не терял сознания с самого начала... я держал себя в сознании, потому что боялся, что никогда не проснусь, и пришёл в себя, когда твой слуга заставил меня выпить это странное зелье.

Медленно произнёс старик, слегка удивившись тому, что сделал Ангор.

Он немного помолчал, прежде чем мягко утешить Ангора.

- Мне очень жаль этого ребенка.

Ангор предположил, что отец имеет в виду Сесила, но потом понял, что речь идёт о Вэле.

Смерть Вэлы прямо на глазах Ангора, естественно, разъярила его, но игроки действительно воскресают через три дня... и она даже спросила других, что происходит на форумах буквально минуту назад…

- Да...

Поэтому Ангор смутно пропустил этот разговор.

- Отец, насчет Сесила ... …

- Он поднял восстание и был казнен без суда и следствия. С этого момента ты мой единственный ребенок... и если хочешь, я могу провести церемонию передачи моего герцогства завтра.

Тихо сказал старик.

- Теперь ты настоящий лорд, и всё, что тебе нужно сделать, - это остерегаться, чтобы другие не узнали о происхождении твоей матери.

Однако на самом деле Ангор вовсе не жаждал герцогства, которое было в пределах досягаемости. Взять Тунайю в качестве своих владений было бы замечательно, но любопытные глаза означали большое сдерживание, полное в отличие от маленького городка, где у него было больше свободы.

- Что касается этого, у меня есть предложение.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129: Вознаграждение за квест**

- Ты не хочешь возглавить герцогство?

Старый герцог не мог скрыть своего удивления, когда Ангор отказался унаследовать титул.

В конце концов, он становился герцогом! Герцогство в принципе ничем не отличается от владения своей собственной территорией, чтобы делать то, что каждый хотел! Он также обладал самой высокой властью на севере по сравнению с императорской семьёй Валл, и статус Герцога Серебряного Орла был таким же, как у Архиепископа Церкви Божественных отцов!

- Теперь, когда дело дошло до этого, я не буду вам лгать: я уже давно отказался от своей веры в Бога Войны, обратившись к Богу игр.

Ангор хорошо всё продумал: поддержка отца была необходима, если он хотел хорошо развиваться, и именно поэтому он решил быть откровенным и непредвзятым.

- Бог игр...

Горан был потрясен, но вскоре горько улыбнулся.

- Подумать только, что это будет не кто иной, как Бог игр Тэрро. Может быть, это тоже судьба?..

Очевидно, Ангор не знал о происхождении его матери из королевской семьи Тэрро, и всё же он каким-то образом обратился к божеству, которое косвенно привело к падению Тэрро. Это действительно было слишком большим совпадением, что Горан не мог не указать пальцем на судьбу.

- Судьба? Нет, наше учение не обращает внимания ни на что из этого.

Так или иначе, Ангор казалось довольный этим.

- Наш Господ дарует нам основание, чтобы стать сильнее, но наша собственная тяжёлая работа (и мужество) - это то, что нужно, чтобы стать сильным. Он, несомненно, дал нам учение о том, что люди могут изменить свою судьбу своими собственными усилиями, и именно поэтому мы так уважаем нашего Господа.

- Неужели это так?…

Горан был озадачен. Почему Бог игр звучал иначе, чем тот, которого он знал?

- Но наша Церковь всё ещё немного уязвима, и мы не осмелились бы представить себя в открытую. Поэтому я хотел бы, чтобы ты ещё какое-то время сохранил герцогство на своих плечах, поскольку меня ждут важные дела.

Продолжал объяснять Ангор.

Затем Лев Хранитель медленно приземлился на землю и исчез, когда закончился период призыва, оставив Ангора и Горана, Герцога Серебряного Орла, который всё ещё лежал на его спине.

- Отпусти меня. Теперь я чувствую себя намного лучше.

Ангор опустил отца, как было сказано, взглянув на его полосу ХП, чтобы обнаружить, что ему всё ещё не хватает трети - казалось, что одной бутылки колы недостаточно, чтобы полностью восстановить его силы.

Как бы то ни было, старик не хотел оставаться у сына на спине - возможно, из-за маленького упрямства отца.

Он наблюдал за Ангором, который был немного ниже его ростом и слегка погладил его по голове, хотя и обеспокоенно.

- Я понимаю, что ты пользуешься благосклонностью божественного существа.

Старик говорил, не сводя глаз с волшебной палочки в руке Ангора.

- Но ты также должен знать, что в Империи Валла есть тайные организации, служащие императору, которые стремятся выследить каждый остаток Тэрро, несмотря на то, что прошло так много лет. Верующие в Бога игр также являются одной из их главных целей.

Его слова заставили Ангора убить и саму мысль о том, что он должен обратить своего отца.

Сам Ангор очень хорошо знал, что причина, по которой его старик мог устойчиво удерживать положение герцога и поддерживать стабильность в Герцогстве Серебряного Орла, заключалась в том, что он стремился к практическим вещам вместо идеальных мечтаний о будущем.

На самом деле, Горан, несомненно, был надёжен в ведении различных дел, даже, возможно, имея планы на возможные проблемы. Только такой дурак, как Сесил, который не мог смотреть правде в глаза, мог разрушить планы старика и поставить его в ужасное положение, когда он был застигнут врасплох.

Кроме того, Сесил был старомодным верующим в Бога Войны, который культивировал Ци в молодом возрасте, и только Ангор никогда не смог бы обратить его.

- Я очень хорошо знаю, что моя религия сейчас находится в трудном положении.

У Ангора, естественно, был лучший взгляд на общую картину по сравнению с большинством других игроков.

- Но именно поэтому у меня будет достаточно места, чтобы раскрыть свой талант. Мой Бог дал мне надежду и благословение, которое олицетворяет будущее, и я никогда не оставлю его.

Старик не мог избавиться от чувства неловкости, когда Ангор объявил о его позиции, не зная, как начать давать советы.

Тем временем мысли Ангора переключились на другие вещи.

Эдварда и остальных уже не было видно на лестнице, и все разъяренные зомби превратились в простые трупы. И всё же Ангор видел, что смертельная рана на голове Лидера Зомби была нанесена метеоритным молотом.…

Именно в этот момент снаружи раздался рев магического зверя.

Ангор не мог не нахмуриться. В Тунайе вообще не должно было быть никаких магических зверей!

- Это же големы! Сесил разбудил четырех големов у фонтана!

Горан сразу же с серьёзным видом узнал этот рёв.

- Твои слуги никогда не победят их. Поспеши получить помощь от Храма Славы!

Однако Ангор сразу же почувствовал облегчение, когда он узнал, что это были четыре голема.

Конечно, они были жесткими противниками для обычных людей, учитывая, что они были изготовлены из какого-то неизвестного прочного каменного материала, который делал обычные атаки менее эффективными. Для игроков, однако, они были просто монстрами 26 уровня с довольно высокой защитой в лучшем случае.

Борьба с ними в одиночку может оказаться сложной задачей, но это не будет беспокоить игроков, как только они объединятся.

Потом у Ангора вдруг появилась идея, когда он увидел, что у его старика встревоженный взгляд.

- Отец, давай поиграем в эту игру.

Судорожным движением руки Ангор выхватила из ниоткуда маленький кожаный плащ и накинул ему на спину.

- Сыграем? Прямо сейчас?

Старик уставился на своего последнего сына, думая про себя, что его единственный оставшийся ребенок сошёл с ума из-за веры в Бога игр.

- Я называю это игрой, но если быть точным, то это азартная игра...

Ангор щёлкнул пальцами.

- Давай поспорим, смогут ли мои слуги победить этих големов. Естественно, я бы поставил на да.

- А это что-нибудь значит?

Старик наморщил лоб, недоумевая, с чего бы это Ангору говорить такое прямо сейчас.

- Если я выиграю, тебе придётся признать моё посвящение в Церковь Бога игры и в какой-то мере помочь нам. Я бы также проявил сдержанность в отношении этой "степени", чтобы не поставить тебя в трудное положение.

Ангор улыбнулся.

- Но если я выиграю, ты завтра же займёшь герцогство и будешь тратить по меньшей мере два часа в день в течение года, чтобы изучить мои знания как герцога.

Старик согласился на пари, а затем указал на палочку Ангора.

- И тебе не позволено помогать им твоей силой.

- Не проблема. Это же пари!

Ангор показал ему большой палец вверх.

Старик холодно фыркнул и направился к выходу из замка.

- Не может быть, чтобы твои вассалы были так божественно благословлены, как ты.…

[Плащ Дракон Гордых Небес (легендарное золото)]

[Основная характеристика: защита +1]

[Главный герой истории: когда вы пытаетись убедить, договориться, посоветовать или обмануть, IQ не союзных целей, которые вы выбрали, уменьшится на 20%. Этот эффект считается навыком (эффект ослабевает с сопротивлением божественности и законам)]

[Королевская харизма: Престиж +10, иммунитет от большинства психических проклятий]

[Примечание: видишь этот плащ? Надень его и ты станешь главным героем. (Бог игр)]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130: День отдыха (3)**

Безымянный город Анурад.

Хотя сеньор Ангор отсутствовал в течение нескольких дней, старый мэр (отец Вэлы) держал всё под контролем, чтобы город не погрузился в беспорядочный хаос.

Игроки были оставлены немного бездельничать, так как не было никакого строительства зданий в отсутствие Ангора, но они всё ещё могли принимать ежедневные квесты на доске объявлений. Ключ от подземелья живых мертвецов также можно было получить от Лии Якаран, Воинственной Принцессы, что означало, что повседневная жизнь игроков была в основном незатронута.

Естественно, холостяцкая часть была ограничена стилем жизни -ьигроки на самом деле не слишком бездельничали в мыслях и действиях.

На самом деле, было бы уместно сказать, что внешний вид форума и различные сообщения, которые были написаны в моде [я новичок, и у меня только что выпал фиолетовый редкий предмет], чтобы собрать ажиотаж, появился конкурентный тренд на форумах.

Будучи верующими в Бога игр, игроки, естественно, не конкурировали с предметами роскоши, такими как наручные часы или кроссовки, но более высокими уровнями игроков или лучшими предметами.

Поэтому довольно много игроков были уволены, чтобы повысить уровень и бросить вызов подземельям, чтобы они могли получить эти золотые богоподобные предметы и показать их на форумах, ослепляя всех игроков в этом процессе.

Си Вэй определенно поощрял такое отношение — даже при том, что он четко осознавал, что в его коллекции больше не было золотых легендарных предметов.

В любом случае, игроки теперь были гораздо более эффективными, чем раньше, когда они бездельничали.

Более того, с увеличением их уровней игроков, они, наконец, смогут стоять на своём, даже если они столкнутся с Епископом в Подземелье живых мертвецов.

Некоторые игроки даже придумали "руководство по быстрому уничтожению Епископа" или "быструю стратегию против Архиепископа Злых Костей".

В конце концов, большинство игроков могли избежать участи общекомандного истребления всякий раз, когда они сталкивались Архиепископа Гнилых костей. Поэтому было бы лучше просто броситься с головой в их смерть и сэкономить их время, чтобы они могли исследовать долину трагических мертвецов и Порт Фьорд.

Это также оставило игроков скучать по ушедшим дням, когда Марни всё ещё держал мечты о расчистке подземелий. Он бросал им вызов дважды в день и по меньшей мере один раз натыкался на Архиепископа Гнилых костей. Учитывая, что Архиепископ Гнилых костей появлялся дважды в день, он в основном прокладывал безопасный маршрут для других игроков своей жизнью.

Как бы то ни было, Марни отказался от своих мечтаний, поняв, что его выходки в подземелье приносят убытки, а не прибыль. Вместо этого он был поглощён торговлей и исследованием менее опасного Порта Фьорда, что заставило многих игроков жаловаться…

………

В этот момент Джоуи Арбитр (тот самый охотник средних лет, который хотел, чтобы Терри и Джом были его детьми) прогуливался по улицам маленького городка с другими деревенскими охотниками. Они держались позади довольно известного игрока ветерана среди новичков, который часто любезно вел менее способных игроков, чтобы помочь им очистить Подземелье живых мертвецов.

- Вот почему правильная позиция очень важна. Когда вы видите шанс обойти босса подземелья, ударьте его в задницу, точно сработает.

Он тепло поделился своими мыслями с Джоуи и остальными.

- Вы помните чокобо, которые тогда напали на вашу деревню? Я нанёс им кучу повреждений, ударив им в задницу одним ударом моего клинка и спас вашу деревню!

- Да. Но если я правильно помню, эта птица ударила тебя по голове, брат Вулкан...

Нерешительно сказал один из охотников.

Охотник был атакован ещё до того, как смог закончить.

- О чём ты говоришь!? Брат Вулкан достаточно любезен, чтобы поделиться своим опытом с нами, почему ты говоришь ерунду? Быстро, скажи "спасибо, брат Вулкан"!

Поэтому все охотники закричали в один голос.

- Спасибо тебе, брат Вулкан!

Внезапно на дороге раздался крик другого игрока.

- Черная рука здесь!

Шумная улица тут же затихла. Через мгновение игроки бросились врассыпную, как стая испуганных птиц, словно им не терпелось убежать от Черной Руки.

Между вдохами и выдохами на улице остались только Джоуи и его группа новичков, а также одинокий кочан капусты, катающийся по земле.

Поэтому Джоуи с беспокойством повернулся к Вулкану, который уже напустил на себя серьезный вид.

- Может быть, черная рука - это какой-то беспокойный персонаж, которого нам не следует пересекать?

Вулкан кивнул.

- В какой-то степени да.

Таким образом, Джоуи не мог не вспомнить тех детей Епископов или других влиятельных людей, которые с важным видом расхаживали по городу, когда Джоуи отправлялся туда продавать свои шкуры.

Однако в последнее время Джоуи и другие начали любить свою жизнь с Церковью Бога игр благодаря их опыту в качестве игроков.

Но именно поэтому Джоуи не мог не испытывать ещё большего разочарования в подобных ситуациях.

Подумать только, что такие люди существуют и в Церкви Бога игры…

- Кого вы называете черной рукой?! Я Зониан Грэйклоу!

Человек, одетый так же, как и все остальные игроки, появился у дороги, недовольно жалуясь на других бегущих игроков.

- Но на самом деле он не похож на плохого человека?

Прошептал Джоуи Вулкану.

- Плохой? Нет, я не это имею в виду, когда говорю, что ему нельзя перечить. Зониан на самом деле хороший парень с хорошим навыком, но его руки просто... черные.

Вулкан покачал головой.

- Вы ведь знаете, что после трупов остаются предметы.

Джой и остальные кивнули - они, естественно, были знакомы с такими знаниями о подземельях.

- Так называемое прозвище - Чёрная рука - просто ссылается на то, что он всегда получает плохие предметы.

Объяснил Вулкан.

- А разве это не просто невезение? Есть ли необходимость так бояться?

Спросил один из охотников.

- Ты все ещё слишком молод.

Вулкан покачал головой.

- Я полагаю, что вы должны были слышать о наборе снаряжения костяных шипов, верно? Это один из лучших комплектов снаряжения, которые можно было найти в Подземелье живых мертвецов, и предположительно можно было бы получить по крайней мере одну часть на каждой очистке подземелья. Однако, если у вас есть Черная рука в вашей группе, в течение одного целого месяца…

- Не выпадет ни одного предмета?

Догадался Джоуи.

- Нет, но единственный упавший предмет за целый месяц - это правая перчатка костяных шипов и ничего больше.

Лицо каждого нового игрока выражало полнейший ужас.

Неудивительно, что правая перчатка костяных шипов продавалась так смехотворно дёшево в магазинах и форумах, и даже новички, такие как они, могли себе это позволить.

- Откуда ты знаешь об этом, Вулкан? И так конкретно.

С любопытством спросил Джой.

Вулкан, который взволнованно говорил об этой темной части истории, немедленно застыл. На его лице появилось страдальческое выражение, как будто он вспомнил какую-то темную историю с Черной рукой, которую предпочел бы не вспоминать.…

- Эй, а это не Вулкан? Ваша группа в подземелье всё ещё нуждается в людях?

Зониан улыбнулся, приветствуя приближающегося вулкана, и наконец нашёл его, когда тот смешался с другими новичками.

Затем Вулкан серьёзно положил обе руки на плечи Зониана и серьёзно заговорил со своим бывшим товарищем.

- Сбрось свои очки навыков и начни всё заного.

Зониан. - ???

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131: Цунами**

После победы в этой авантюре, в которой его победа была обеспечена, Ангор подумал о том, чтобы согласиться с просьбой его отца остаться ещё на два дня в Тунайе.

В конце концов, система Повелителя, вероятно, решила бы, что Тунайя была его новым владением, так как он понял, что его отец думал о том, чтобы он унаследовал своё герцогство.

Всё, что ему нужно было сделать после этого, это поставить спасательный камень в замке Серебряного Орла, чтобы телепортироваться обратно в Безымянный город, в отличие от того, чтобы проводить дни в дороге, как сейчас.

Для игроков идеальное завершение их последнего квеста щедро вознаградило их вместе с существенным опытом. Хотя по традиции они должны были устраивать дикие вечеринки, Горан, отец Ангора только что потерял сына - это было неправильно праздновать независимо от того, что произошло.

Кроме того, Горан решил собрать вокруг себя знатных людей и разнести весть о том, что его старший сын умер от болезни. Таким образом, игроки могли только сдержать своё праздничное настроение и временно взять на себя обязанности безопасности погибших гвардейцев в этом инциденте.

Ангору это вполне устраивало, поскольку ему не нужно было беспокоиться о том, что он не знает, что происходит в Безымянном городе с их коммуникационным форумом в реальном времени.

Как бы то ни было, переучивание аристократических манер было довольно хлопотным делом для Ангора после того, как он слишком расслабился в Безымянном городе. Более того, он никогда не был воспитан как преемник герцога, только учился основам поведения. Таким образом, ему пришлось пройти много исправительных уроков для совершенно сложных норм, а старый герцог даже нанял инструктора, что только ухудшило его положение. На самом деле, Ангор начал думать, что те, кто устанавливал эти сложные церемонии, были в основном склонны к тому, чтобы их преемники умирали.

Помимо всего этого, у Ангора была ещё одна проблема с прослушиванием Кинли.

Однако было бы немного неверно называть это прослушиванием. Кинли, конечно, очень интересовалась Ангором, но ещё больше её интересовали владения Ангора, то есть Безымянный город, в котором развились те игроки, которые были бесстрашны даже против смерти.

Увидев своими глазами, как игроки высвободили силу, выходящую за пределы здравого смысла, и работали в тандеме, чтобы уничтожить Лидера Зомби и четырёх големов, она очень заинтересовалась существованием игроков.

Таким образом, она продолжала следовать за Ангором после того, как кризис закончился, высказывая свои надежды посетить этот маленький городок и пожить там некоторое время.

Тем не менее, как только Ангор вспомнил ужасные тенденции этих сумасшедших игроков к перевоплощению и какие проблемы принесет ему сумасшедшая версия Кинли, он решительно отказался.

Тем не менее, она продолжала быть настойчивой, оставляя его совершенно раздраженным.

- Но ты, очевидно, всегда улыбаешься этому.

Сказал Эдвард, наблюдавший за реакцией Ангора, когда он был всего лишь сторонним наблюдателем.

- Даже не шути об этом. На моём лице ясно написано страдание.

Сказала Ангор с непроницаемым лицом.

- Кстати, вы сейчас в дозоре?

- Это пустяк, который нужно выполнить, и твой отец действительно заплатил нам.

Эдвард пожал плечами.

- И мы просто ждем, пока Храм Славы не пришлёт кого-нибудь, чтобы занять своё место.

- Ну, я действительно думал о том, чтобы игроки взяли на себя защиту замка в качестве новых ежедневных квестов, но нас всё ещё слишком мало, и отвлечение слишком многих сразу повлияет на развитие церкви.

Ангор с сожалением вздохнул.

К счастью, Горан пообещал тайно помогать Богу Церкви игр развиваться. В конечном счете, когда Ангор сделает все необходимые приготовления и сменит Горана на посту нового эрцгерцога, он сможет официально назначить игроков на место Храма Славы как самую сильную фракцию в Тунайе.

Однако всё это должно быть построено на плавном развитии Церкви и фундаменте взрывного роста численности игроков.

Поэтому они оба лениво болтали, и большая часть их разговора была связана с игроками и системой.

[Марни Вилф погиб во время Цунами. Возрождение в 71: 59: 59]

Затем в поле зрения появилось системное уведомление.

- Пфф. Дядя Марни снова мертв.

Эдвард не смог сдержать смешок.

- Вот это уже рекорд. Я помню, что видел его живым почти три дня.

Губы Ангора тоже скривились в усмешке.

Однако они не могли смеяться над тем, что произошло дальше.

[Иван Наринэ погиб во время Цунами. Возрождение в 71: 59: 59]

[Борис погиб во время Цунами. Возрождение в 71: 59: 59]

[Зен Зидан погиб во время цунами. Возрождение в 71: 59: 59]

[Кейт погибла во время цунами…]

Они подумали об одном и том же в тот самый момент.

Что-то случилось в Порту Фьорда!

………

Несколько минут назад.

Прибрежная Равнина Бородавок в деревне Людо-лягушек.

Многие игроки шли через деревню после того, как получили ежедневные задания от Старейшины Людо-лягушек, а некоторые намеревались исследовать Порт Фьорд. Некоторые из них везли морскую добычу, которую они находили в каком-то неизвестном месте, и заставляли Людо-лягушек готовить её для них, в то время как другие, которые не отказались от обращения других Людо-лягушек, как их собственные последователи, все ещё старательно пытались сделать это - с обеими сторонами, не понимающими друг друга.

- Босс, когда мы вернёмся в город?

Иван, который был на дежурстве, спросил Марни.

- Давайте исследуем ещё один 1%, и закончим на сегодня. Что вы думаете о моей позе?

- Но я сыт по горло рыбным супом.

Иван вздохнул.

- Мне кажется, я чувствую запах рыбы, даже когда пью сейчас воду…

- В порядке. А как насчет такого? Мы вернемся туда сегодня же.

Марни был не из тех работодателей, которые не слушают, — выйдя из воды по колено, он выгнул спину назад, возможно, чтобы размяться, так как продолжал смотреть на Ивана в этой странной позе.

- Сегодня вечером у нас будет копчёное мясо!

- О, это очень мило. В таверне "Железного котла" все первоклассно... кстати, вы меня угостите, босс?

- Иван, ты же взрослый человек. Ты должен взять на себя свою собственную ответственность!

- Чёрт побери, это звучит как дёшевка, но звучит так разумно...Хм?

Иван хотел было возразить, но вдруг невольно прищурился, глядя на далёкую поверхность океана.

- Это что, белая стена?

Марни тоже выпрямился и посмотрел вдаль.

- А почему на берегу океана должна быть белая стена? Должно быть, это мираж.

Он просто ответил.

Никто не знал, что над далёкой поверхностью океана действительно появилась белая стена.

Стена тянулась в обе стороны, как бесконечно обширная поверхность океана, её края нельзя было увидеть.

Всё было бы в порядке, если на этом всё. Проблема заключалась в том, что со временем стена, казалось, становилась всё выше и больше…

Через мгновение лицо Марни побледнело, когда он наконец понял, что это было.

- Какого чёрта! Это не стена, это Цунами!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132: Без выживших**

Что делать, когда вы столкнётесь с Цунами?

Хотя на самом деле правильных ответов нет, держать руки над головой было явно не в стиле игроков.

На самом деле, Марни и другие были не слишком далеко от деревни Людо-лягушек, и они просто могли добраться до неё до того, как наступит Цунами.

После этого им нужно было только использовать камень жизни в деревне Людо-лягушек и телепортироваться в Безымянный город или Ланкастер для спасения, так как большинство Цунами будет простираться только на несколько миль от побережья. Он определенно не доберётся до Безымянного города, который был в десятках миль отсюда, и уж тем более до Ланкастера, который находился в полумиле.

На самом деле, многие другие игроки, кроме Ивана и Марни, намеревались сделать это, и каждый из них дико мчался к деревне.

Но Марни вдруг вспомнил об одной серьёзной проблеме.

- Стойте!

Он закричал на игроков, которым ещё предстояло бежать.

- Людо-лягушки, которые не заключили с нами контракт, не могут быть воскрешены! Половина из них умрет, если Цунами обрушится прямо на их деревню!

Остальные игроки поняли это только благодаря предупреждению Марни.

И все же люди, которые ещё не достигли уровня легенды, были незначительны в присутствии такого природного бедствия.

Хотя Си Вэй упоминал в руководстве для игроков, что Вызывающие Приливы могут вызвать Цунами, это умение было поздней игровой техникой, которая требовала высокого уровня игрока. Более того, даже если бы был игрок, который мог бы выполнить это, искусственные цунами все равно были бы скучными по сравнению с естественными.

В конце концов, как мелкое божество для Бога океана, сила Повелителя Воды включала в себя только море по малейшей доле. Это, в конечном счете, не было его работой, и поскольку силу, которую получил Си Вэй, была дефектной версией в первую очередь, было впечатляюще, что он мог использовать этот аспект и независимо создавать класс Вызывающего Приливы. Как таковой, не было никакого способа, которым он мог чрезмерно преследовать силу…

- Это верно, но что же нам делать?

Остальные игроки инстинктивно повернулись, их глаза остановились на Марни.

- Одной нашей силы недостаточно, чтобы остановить эту мощную волну, верно?

- Успокойтесь. Мы не боремся с цунами - мы просто должны ослабить волну, которая ударит по деревне!

Правда заключалась в том, что у Марни тоже не было опыта борьбы с Цунами, но, будучи временным лидером игроков, он не должен был сбиваться с пути.

- Делайте это как обычно: воины идут впереди и бросают все оборонительные навыки, все, чем можно блокировать, подойдёт. Жрецы остаются позади. Все остальные классы, атакуйте волну. Не жалейте никакой маны!

Он не сказал всё ясно, но другие игроки в основном знали, о чем он говорил.

Они собирались там умереть. Силу Цунами было не так-то легко обмануть, и шансы выжить были ничтожно малы. На самом деле, вполне возможно, что их усилия ничего не значат.

Другие игроки тоже могли не успеть добраться сюда вовремя, чтобы оживить их, а это означало, что они все определенно будут заперты на три дня в этой маленькой темной хижине.

Тем не менее, никто из игроков не убежал.

Деревня Людо-лягушек была союзником Церкви Бога игр, и многие Людо-лягушки уже посвятили вторую половину своей жизни игрокам в качестве своих последователей, внося посильный вклад в их приключения.

Таким образом, игроки должны защищать деревню Людо-лягушек, будь то из чувства или разума.

Возможно, их усилия окажутся бесполезными, но по крайней мере они должны встать перед деревней и попытаться защитить её прямо сейчас.

Ледяные стрелы , огненные шары, цепные молнии - не считаясь с эффективностью, все игроки, которым ещё предстояло изменить свой класс, изливали свои заклинания на сверхмассивную волну, несущуюся на них, готовую поглотить небо и землю.

В то же самое время игроки, которые сменили класс на Вызывающих Приливы, использовали водные навыки, такие как водяной пистолет, водяные пушки, гидропоглотитель или призыв циклонов, чтобы сделать всё возможное, чтобы ослабить силу прилива. Жаль только, что по мере приближения прилива он даже не уменьшился в высоту - ни на йоту.

Когда прилив был примерно в двухстах метрах от них, Жрецы подняли сияющий священный щит так далеко вперед, как только могли. Но даже если они были безмерно надежны против обычных врагов, он был быстро перегружен и раздавлен в тот момент, когда прилив коснулся его, уменьшенный до бесчисленных треугольных фрагментов, которые исчезали в течение прилива.

- Джарвис!

Крикнул Марни, и холодная золотисто-красная стальная броня немедленно окутала его тело, когда он повел игроков класса воинов поднимать последнюю линию обороны своими собственными телами.

Будь то в их сознании или в том, что их решимость оказалась полезной, прилив, казалось, замедлялся с каждой секундой.

Тем не менее, все игроки воины потеряли своё ХП в мнгновенье ока. Их крепкие доспехи были разбиты и сплющены огромной силой прилива, в то время как их тела были взорваны и пойманы в подводные течения, как ничто другое, как отходы.

Крепкая броня Марни тоже не продержалась долго, поскольку его броня не была какой-то стальной боевой броней, оснащенной квантовой противоударной способностью, которая могла бы отвлечь ужасный импульс от прилива цунами, который в свою очередь превратил его в фарш, покрытый железом. На самом деле, он был первым, кто умер, так как он доблестно остался впереди остальных игроков.

Естественно, игроки всех остальных классов не дрогнули. Когда прилив приблизился, и их захлестнула глубокая сокрушающая душу мощь природы, и каждая часть их тел содрогнулась, они использовали каждую частицу своей силы, чтобы выполнить своё последнее умение.

В конце концов, все тридцать три игрока за пределами деревни Людо-лягушек погибли, не отступая в своей битве против их непобедимого врага, цунами.

И благодаря их усилиям Людо-лягушек были ранены только благодаря их опыту с цунами и подготовкой, хотя их деревня была разрушена. По мере того, как всё больше игроков спешили сюда, даже критически раненые были спасены без каких-либо потерь!

- Ваши имена будут вспоминаться, и ваши достижения будут известны вечно!

После того как обрушилось цунами, в деревне Людо-лягушек предстояло сделать миллион дел. Старейшина стоял шатаясь на крыше раковины, оплакивая игроков, которые храбро погибли.

Между тем, те же самые заслуженные игроки поднимали ад на форумах. Они не хотели таких почестей, потому что чувствовали, что они действительно умерли, и было лучше дать им некоторую игровую валюту и опыта в качестве вознаграждения взамен.

Но пока другие игроки, как всегда, шумели, Ангор спешил обратно в Безымянный город и впервые посетил деревню Людо-лягушек.

Он чувствовал, что что-то не так.

- Это довольно большое дело, но почему Бог игр вообще не отреагировал?

Он смотрел на далекое море, хотя эти опасения затуманили его разум, заметив тогда, что над морской поверхностью появилось нечто, что должно было быть плоским...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133: Испытание Богини океана**

На самом деле, Си Вэй столкнулся с некоторыми проблемами, когда произошло Цунами.

Ему даже пришлось связаться с великим львом по собственной воле и попросить его о помощи.

- Ты хочешь сказать, что этот голубой свет пронзил твоё Божественное Царство прямо перед твоим лицом?

Спросил великий лев, глядя на кажущееся твердым сияние, похожее на небесно-голубое копьё, воткнутое в землю.

- Вот именно. Это было так страшно...

Си Вэй все ещё боялся этого факта.

Тем не менее, Его Божественное Царство на самом деле не было захвачено - последний парень, который попытался сделать это, всё ещё был в блендере, выжатом для большего количества сока. Но что бы это ни было, оно было одновременно столь агрессивным и разрушительным, что Си Вэй не осмеливался проверить для себя, что же это было на самом деле.

К счастью, великий лев видел и знал многое, и у него был взгляд, который говорил "Я вижу" после того, как его белоснежный хвост только один раз ткнулся в твердое сияние.

- Что это за штука?

Быстро спросил Си Вэй

- Эта штука - божественная сила Богини океана. Ты действительно довел её до бешенства ...

[1. Как оказалось, Бог океана, видемо женщина, поэтому дальше, Богиня океана (косяк не на моей стороне)]

- О нет, спаси меня!

Си Вэй начал умолять великого льва о помощи.

- Не. Просто умри. До свидания!

Великий лев уже собирался уходить, но Си Вэй в конце концов сумел его поймать.

- Этот божественный свет является оливковой ветвью ... Эм, это не совсем правильно.

Великий лев, казалось, колебался, как ему следует объяснять вещи, и опустил голову, чтобы подумать в течение половины дня, прежде чем просто сказать, как есть.

- Короче говоря, она использовала свою божественную силу, чтобы послать письмо с вызовом. Она хотела бы, чтобы ты прошёл через три испытания, и если ты не пройдёшь, она лично убьёт тебя, даже если ты выживешь.

- Значит ли это, что наши обиды рассеются, если я пройду их?

Сферическая фигура Си Вэя просветлела, как будто он увидел надежду.

- Не получится. Она, вероятно, примет тебя в качестве подчинённого... если ты пройдешь испытания, то есть.

Великий лев не колеблясь ответил.

- Почему бы ей просто не прийти и не избить меня?

Си Вэй упрямо настаивал на том, что для него невозможно стать подчинённым богом. Только не в этой жизни.

- Согласно моим источникам, у Церкви Ткача Земли есть какой-то мусорный проект или что-то ещё, до такой степени, что Богиня океана направляет большую часть своей силы на противостояние с Ткачом Земли. Вот почему у неё нет времени заботиться о таком слабом Боге, как ты.

Великий лев ответил.

- Во всяком случае, три испытания представят себя в определенной последовательности, и эта божественная сила записывает содержание одного из этих испытаний. Ваши верующие должны были пройти через первое: она оставила один Остров Людо-рыб рядом с твоей Церковью.

- О-остров Людо-рыб?

Си Вэй не мог не думать об этом маленьком островке, лежащем в десяти тысячах лье под водой в одном месте.

Тем не менее, он довольно быстро оправился: хотя в этом мире действительно есть Людо-рыбы, похожие на русалок, они были более редкими даже по сравнению с Людо-лягушками.

Более того, вообще говоря, Людо-рыбы были больше похожи на Мурлоков, которые имели четыре конечности, рыбью голову и ходили прямо, как изображено в World of Warcraft.

Они были совершенно иной цивилизацией, чем те, что жили на суше, владели коралловым оружием и имели свой собственный язык и веру, не говоря уже об их порочной, варварской природе.

Вот почему девяносто процентов морей на данный момент были запретной зоной для людей. Помимо бесчисленных морских чудовищ, главной причиной были Людо-рыбы, которые были ещё более страшными, чем пираты.

На самом деле, прибрежные зоны часто подвергались нападению Людо-рыб, и до сих пор у людей не было решения для этих вещей, которые были опасными и раздражающими, рядом с гоблинами.

- Вот именно. Кроме того, в самом сердце Острова Людо-рыб есть Око Океана, которое бесконечно телепортирует Людо-рыб из их домов в глубинах морей на сам остров... только найдя семь морских сапфиров, спрятанных на Острове Людо-рыб, победив их защитников, Око Океана может быть полностью закрыто.

Великий Лев как можно лучше объяснил Си Вэю информацию, заключенную в божественной силе Богини океана.

- Первое испытание будет пройдено, если ваши верующие преуспеют, и потерпит неудачу, если ваша Церковь падёт. Более того, вы не можете помочь им лично, потому что это испытание для верующих.

- Ты же только что сказал "бесконечно", да?

Си Вэй сразу просветлел.

- Вот именно. Людо-рыбы - самая раздражающая раса на свете: огромное население, ненасытный аппетит и вечный голод, не говоря уже о том, что они будут продолжать идти по суше, чтобы уничтожить любое здание, до которого смогут добраться. Для вас было бы лучше собрать всех верующих, которые у вас есть, для этого испытания.

- Позволь мне это подтвердить.

Си Вэй знал, что великий лев был добр, но он не спешил указывать, где он находится, и вместо этого задал другой вопрос.

- Если это испытание не закончится, то и следующее не начнётся. Правильно?

- В теории - да. А что?

Озадаченно спросил великий лев.

Замечательно. С бесконечным порождением монстров, это лучшее поле битвы для игроков.

И в отличие от других подземелей, эта не поглощала божественную силу Си Вэя.

Более того, хотя Людо-рыбы и не были богатой группой, они все равно выбрасывали бы такие предметы, как кораллы, жемчуг или черепашьи панцири, которые были обычны под водой, но чрезвычайно редки на суше. Игроки могли собрать их как специальные предметы и торговать ими в других местах!

- О, пожалуйста. Зачем тогда беспокоиться о поисках морских сапфиров? Остров Людо-рыб был сокровищницей, и наоборот игроки должны были защитить морские сапфиры от Людо-рыб и не дать уничтожить их!

- Что ты там делаешь?

Затем великий лев с удивлением увидел, как щупальце Си Вэя обвилось вокруг синего столба Божественного света.

- Ну, я определенно должен собрать некоторый интерес, так как Богиня океана пришла в поисках неприятностей...

Си Вэй небрежно вытащил столб Божественного света из своего Божественного Царства.

- Ты же не думаешь о поглощении её божественной силы, не так ли? Я бы посоветовал тебе не делать этого, потому что её уровень намного выше, и ты взорвёшься вместо этого.

Великий Лев тут же торжественно предупредил его.

- Я всё понял, всё понял.

Си Вэй, конечно же, не был склонен к самоубийству. Он просто вытащил череп Гнилых костей и напихал столп Божественного Света Богини океана в его мозг.

Я просто подумал, что не стоит тратить впустую хорошие вещи.

В мгновение ока череп начал сотрясаться с серией отчетливых трескучих звуков, и на нем стали появляться тонкие трещины, похожие на фарфоровые трещины.

К счастью, череп из гнилых костей больше не имел своей собственной божественности или божественных сил, иначе он бы определенно лопнул. Как бы то ни было, голубая жидкость вытекала из его глазниц, как будто он плакал, делая его вид особенно несчастным и печальным…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134: Усиление оружия**

- Кстати, Аслан...

Си Вэй приподнял череп на двух крошечных щупальцах и с любопытством спросил.

- Разве ты не упоминал, что члены Скрытого Пантеона всегда поддерживали друг друга? Я думаю, сейчас самое время!

- Ну же, помоги мне материально, если можешь, или божественной силой, если ты беден.

…

Великий Лев посмотрел на Си Вэя с величайшим презрением.

- Неужели у тебя нет стыда, как у Бога?

Затем он понял, что эти слова не произвели никакого эффекта на Си Вэя, даже когда он спокойно наблюдал, как шар света продолжает мерцать.

Шар действительно не имел стыда…

- Может быть, ты боишься Богиню океана и поэтому не хочешь помогать мне?

С несчастным видом пожаловался Си Вэй, хлеща щупальцами по черепу.

- Я, великий бог справедливости, боюсь этой безумной ведьмы?! Да, конечно.

Высокомерно произнес Аслан, казалось бы, неуверенным тоном.

Но, возможно, полагая, что не был достаточно убедителен, быстро добавил.

- Она не пришла лично и только назначила три испытания для тебя, но если сторонние наблюдатели, такие как мы, будут вовлечены, она действительно может прийти и поговорить с тобой.

После этого великий лев даже сделал жест дробления яйца (или любых сферических объектов) на Си Вэя, намекая, что он был бы мертвым шаром…

И Си Вэй тоже думал, что это правда.

В настоящий момент Богиня океана не имела намерения непосредственно спускаться на его Божественное Царство и просто бросила так называемые испытания на него, дав понять, что она только хотела испытать его. В таком случае их отношения не испортятся до тех пор, пока процесс не закончится.

С другой стороны, если Си Вэй действительно втянет в это других и нагло обманет прямо перед лицом Богини океана, из того, что он знал о её послужном списке, она действительно может оставить свой спор с Ткачом Земли на некоторое время и бежать сюда, чтобы избить Си Вэя до смерти…

Тем не менее, как только Си Вэй тихо пробормотал.

- Что это за страдания?

Великий лев внезапно заговорил загадочно.

- Хотя мы не можем помочь тебе напрямую, косвенная помощь возможна.

- Косвенная помощь? Как это?

Озадаченно спросил в ответ Си Вэй.

- Помогать моим верующим с ресурсами? Прости мою откровенность, но им ничего не нужно.

Хотя игроки были не совсем богаты, запасы еды в маленьком городке были обильны и их достаточно, чтобы вместо этого помочь Храму Справедливости. Более того, до тех пор, пока Бог урожая не заметил, что Си Вэй крал его силу, игрокам не нужно будет беспокоиться о еде в течение довольно долгого времени.

- Это не так... я вижу, что все твои верующие владеют оружием, и большая часть этого оружия сделана из металлов, которые вылепила твоя божественная сила. Качество хорошее, но ты не использовал свою божественную силу больше, чем на горсть тех видов оружия.

Великий Лев сделал паузу на мгновение и продолжил, увидев, что Си Вэй внимательно слушает.

- Стофф, Бог мастерства и вина - один из членов Скрытого Пантеона. Он также весьма заинтересован в зелье "Кока-Кола", которое ты сделал для своих верующих, и если ты готов поставлять ему партию время от времени, он согласится передать оракулу и заставить некоторых гномских ремесленников направиться к Порту Фьорда и укрепить оружие твоих верующих.

- Могу я спросить, какой аспект оружия будет усилен?

Будучи Богом, который был чрезвычайно энергичен, когда дело доходило до интриг, Си Вэй почти сразу согласился, хотя его любопытство взяло верх над ним, и он просто должен был спросить.

- Во всех отношениях, конечно.

Великий лев просто ответил.

- Любой гном, который заслужил титул мастера ремесел, получил божественную милость Стоффа: их навыки улучшили бы каждый атрибут оружия, начиная с остроты его лезвия, прочности и долговечности металлов и делая его более легким в обращении и т.д…

- Неужели это действительно возможно?

Хотя было много онлайн-игр с системами укрепления элементов, авторитет Си Вэя в крафте был фактически слабым, и создание базовых предметов для игроков было в основном его пределом.

Кроме того, возможно, что Си Вэй был обманут слишком много раз теневыми торговцами Божественного Царства, прежде чем он переселился, что привело к его искренней вере в то, что укрепление предмета было слишком случайной системой.

Тем не менее, Си Вэй не мог не быть пойман в неверии после того, как узнал, что мастера этого мира могут укрепить оружие с помощью мирской ковки.

Это похоже на изменение самих материалов оружия…

- Делать что-то на этом уровне - это основа для богов, которые имеют власть в этом отношении. Это похоже на то, как Ткач Земли мог непосредственно регулировать реальность почти на том же уровне, что и Божественные отцы.

Великий лев, казалось, привык к этому.

- Я слышал, что у гномов была такая передовая технология, что они построили летающий боевой корабль, который назвали "звездой пустоты". Считалось, что он способен убивать богов, но когда они собирались взять его и напасть на некоторых богов, Ткачу Земли нужно было лишь слегка изменить качество нескольких металлов, используемых для строительства судна, чтобы это оружие - Уничтожить Богов - взорвалось.

Си Вэй хотел было ахнуть и закричать "страшно", но потом решил, что в этом нет ничего удивительного.

Если бы такой слабый Бог, как он сам, мог устанавливать менее важные законы, то не было бы ничего удивительного в том, что Ткач Земли, который был на уровне Божественных отцов, воздействовал на реальность и непосредственно изменял переменные физической материи.

- После этого гномы были прокляты и оставлены прежними богами, пока большинство из них не превратились в безмозглых гоблинов, а то, что осталось от них, теперь остаётся под землёй, смешиваясь с порождениями тьмы... но я отвлёкся. В любом случае, ты собираешься принять предложение Стоффа?

Наблюдая, как Си Вэй размышляет (не спрашивайте меня, как лев может сказать, что мяч размышляет), великий лев понял, что он, похоже, сказал слишком много, и быстро сменил разговор обратно к главному вопросу.

- А почему бы и нет?

Быстро согласился Си Вэй, как только вышел из задумчивости.

- Между прочим, я считаю, что пришло время для игроков испытать ужас от того, что ими управляет пункт усиления.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135: Новое событие - Нападение Людо-рыб**

Проводив великого льва, Си Вэй начал придумывать систему усиления предметов.

Во-первых, он не был демоном и, естественно, не устанавливал низкие показатели успеха, как ваши обычные игровые компании, которые калечат предметы игроков.

Тем не менее, укрепление оружия и предметов было не очень легко осуществить.

Хотя это было ремесло, которое требовало благословения от богов, у гномьих мастеров был шанс на успех и неудачу в первую очередь, и более тонкое качественное оружие также имело бы более низкий шанс на успешное усиление.

Согласно великому льву, это был предел Божественной милости Стоффа по отношению к самому миру как Богу мастерства и прекрасного вина. Это было то же самое, как игроки не могли оставаться в воздухе, сгибая законы и жестко манипулируя врагами, чтобы умереть…

В противном случае, если бы любое оружие могло быть усилено без ограничений, то во всём мире каждый ходил бы с экскалибуром.

Более того, использование искусства, которое использует Божественную милость, хорошо действовало только в начале, но если бы кто-то продолжал усиливать оружие после многократного усиления, оно определенно потребляло бы божественную энергию.

В конце концов, Стофф определенно не собирался тратить свою божественную энергию на несколько бутылок колы - Си Вэй почти наверняка будет платить из собственного кармана.

Он кончит тем, что превратится в сморщенный мяч, если не будет соблюдать ограничения и не позволит игрокам усилить своё оружие так, как они хотят.

- Когда речь заходит об ограничении, я думаю, что мне придется применять его через два аспекта: игровую валюту и укрепляющие материалы.

Игровые компании на Земле уже определили полный процесс усиления для Си Вэя, хотя у него не было необходимости создавать систему усиления, которая имеет скрытый мотив.

- Каждый прогрессивный уровень усиления потребует экспоненциального количества игровой валюты и материалов. Затем, что касается того, падает ли уровень элемента или если элемент ломается в случае неудачного укрепления элемента, это зависит от богов…

Игровая валюта была хороша, так как игроки используют её только в системе, поэтому большинство игроков были довольно богаты в данный момент.

Ключевым моментом было укрепление материалов.

Си Вэй рассматривал этот вопрос даже тогда, когда он думал о возможности иметь укрепляющую систему. Тем не менее, он оставил эту проблему висеть после того, как понял, что ему все равно не хватает сил, чтобы завершить систему укрепления, но теперь помощь Стоффа заставила его пересмотреть эту проблему.

Из темного комедийного времени Си Вэй оставил бы часть трупов монстров, убитых игроками в смертном царстве, как упавшие предметы.

Однако, поскольку игроки начали сражаться с различными монстрами, включая скелеты, зомби, гигантских пауков, некоторых гротескных зверей или деформированных людей, упавшие предметы были полностью случайными и не следовали никакой системе вообще.

- Тск. Продолжать отсюда хлопотно, лучше будет начать с нуля.

Си Вэй обвил своими щупальцами то, что, вероятно, было его мозгом.

- Кстати, я мог бы использовать механизм пункта усиления, чтобы мотивировать игроков на очистку Острова Людо-рыб.

При этой самой мысли Си Вэй вытянул свои щупальца, как будто он потягивался, а затем начал писать новые документы в свою Windows XP.

\*\*\*

Между тем, похоже, что Остров Людо-рыб ещё не предпринимал. По крайней мере, Людо-рыбы не поднимались на берег, чтобы напасть на Деревню Людо-лягушек.

Игроки, собравшиеся на Прибрежной Равнине Бородавок, были предупреждены Ангором держаться подальше от далекого острова в целях безопасности. И все же, если бы игроки едва могли проплыть несколько миль сразу, они могли бы отправиться исследовать, что же это за чертовщина появилась над поверхностью моря…

Как только небо потемнело и все ещё недоумевали о том, что произошло, игроки получили новые системные уведомления.

Дзинь!

[Начало события]

[Нападение Острова Людо-рыб]

[Описание события: Остров Людо-рыб, который спустился с небес, вызвал приливы, которые достигают небес, и свирепые рыбаки решили вторгнуться в землю под руководством злой богини! Первое, что будет под их натиском - это Прибрежные Равнины Бородавок, где жили поколения Людо-лягушек! Когда надвигается катастрофа, как вы, герои, можете смотреть и ничего не делать? Поднимите своё оружие, используйте своё мужество и кровь ваших врагов, чтобы провести самую грандиозную приветственную вечеринку для этих захватчиков из глубин океанов!]

[Период события: не определён]

[Условие события: нет.]

[Содержание события (первая фаза): игроки должны отразить нападения Людо-рыб на деревню Людо-лягушек, получив Глаза, Жабры и Плавники Людо-рыб.]

[Содержание события (вторая фаза): игроки могут разблокировать "простую лодку" в своем списке обмениваемых предметов после того, как их обменяемые предметы упадут до определенной квоты. Игроки впоследствии смогут отплыть на Остров Людо-рыб и очистить его население, живущее поди ним, и получить титул "Исследователь Семи Морей", если победить хранителей семи "морских сапфиров" и заявить о своих правах на эти драгоценные камни!]

[Примечание 1: игроки не будут сражаться в одиночку! Гномские мастера прибудут по мере развития событий к определенной фазе, после чего игроки смогут заплатить плату, чтобы значительно укрепить своё оружие и снаряжение! Даже плохое оружие сможет соответствовать оружию высокого класса после усиления! Итак, чего же вы ждёте? Зарабатывайте монеты и копите укрепляющие камни прямо сейчас!]

[Примечание 2: Каждый игрок, погибший в фазе Цунами, должен получить титул "доблестные герои, сражавшиеся с океаном". Приношу свои извинения за то, что не смог быстро оживить никого из вас.]

[Список предметов для обмена в событие]

[Шлем Людо-рыб (1000 Глаз Людо-рыб): Модный. Поставляется с лампочкой удильщика, приманкой для моли, а также усиливает скрытность пользователя!]

[Доспехи Рыбьей Чешуи (1000 Жабр Людо-рыб): Модные. Носите их, чтобы чувствовать себя как мертвая рыба, плавающая вверх ногами. Они бесполезны, но мы думаем, что это очень круто!]

[Сапоги Людо-рыб (1000 Плавников Людо-рыб): Модные. Ускоряют скорость плавания - но представьте себе, что вы лягушка, потому что у рыбы нет ног!]

[Камень Укрепления 1-го уровня (200 Глаз Людо-рыб): таинственный драгоценный камень со слабой божественной силой. Возможно, есть возможность усилить снаряжение.]

[Камень Укрепления 2-го уровня (200 Жабр Людо-рыб): таинственный драгоценный камень с частицей божественной силы. Возможно, есть возможность немного усилить снаряжение.]

[Камень Укрепления 3-го уровня (200 Плавников Людо-рыб): таинственный драгоценный камень с концентрированной божественной силой. Может иметь возможность значительно усилить снаряжение.]

[Камень Усиления (500 Плавников Людо-рыб): защищает ваши предметы, чтобы они не разрушились во время неудачного укрепления. Поверьте мне, оно того стоит.]

[Другое (Чтобы посмотреть нажмите здесь)]

\*\*\*

Поскольку игроки, которых никогда не запугивали игровые компании Земли, похлопывали друг друга по спине, чтобы отпраздновать внедрение системы усиления, только Ангор, который держал себя в стороне, нахмурился при виде камня усиления в списке обмениваемых предметов, чувствуя, что всё не так просто, как кажется…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136: Гномы**

- Я отказываюсь!

………

Айронфельт (Железный кулак) - гном, который только что получил звание мастера - если быть точным, он только вчера прошел испытания Гильдии ремесленников Городе Магма.

Будучи ремесленником, который застрял на стадии Золотого Креста более тридцати лет, это было не первое его участие в испытании Гильдии ремесленников. Тем не менее, он не мог продвинуться дальше Золотого Креста до вчерашнего дня.

И всё же, почему то испытание было легче, точно таким же когда он проходил испытание на повышение от стадии Серебряного Креста до Золотого Креста

Сначала это показалось ему странным, но его грубая и непредубежденная гномья натура не позволяла ему копаться в этом. На самом деле, он радостно пил Эль, празднуя этот случай со своей семьёй всю ночь так сильно, как только мог.

Ещё до того, как его опьянение прошло и голова страшно разболелась от похмелья, явились два члена Гильдии ремесленников и сунули ему в руку очень изящно украшенное письмо.

[Дорогой Мистер Шлак:]

[В соответствии с божественным оракулом, который Его Святейшество Великий Мастер получил от Стоффа, мы рады сообщить вам, что вы были выбраны в качестве представителя Гильдии ремесленников.]

[Таким образом, вы отправитесь в деревню Людо-лягушек, расположенную в Прибрежной Равнине Бородавок, в пределах владений герцога Серебряного Орла и Империи Валла. Там ты займёшь пост местного мастера ремесла, чтобы помочь нашим союзникам, Церкви Бога игр.]

[Пожалуйста, упакуйте вещи и покиньте Города Магма до сегодняшнего дня, и поторопитесь в назначенное место.]

Содержание письма заставило Айронфельта нахмуриться и зашепелявить.

В-вы, ищете ремесленника. К-какое это имеет отношение к Золотому Кресту вроде м-меня?

Два гнома ничего не сказали и просто уставились на грудь Айронфельта.

Айронфельт тоже посмотрел вниз. Там на его груди ослепительно мерцал черный шарф, расшитый золотым молотом.

- О, черт возьми.

Айронфельт тут же наполовину протрезвел, когда воспоминания о вчерашнем дне вернулись в его затуманенный мозг.

Неудивительно, что вчера испытания по повышению были такими лёгкими.

Неудивительно, что Айронспейд (Железная лопата), имевший связи с людьми из Гильдии ремесленников, не участвовал вчера в испытаниях.

Каждый из вас был готов вышвырнуть меня вон, чтобы я стал вашим козлом отпущения!

В конце концов, для большинства членов Гильдии ремесленников, пребывание в Городом Магма и рядом с жаром от лавы, чтобы выковать различные предметы, было гораздо более удобным, чем отправиться в человеческие или другие населенные пункты гуманоидов, чтобы сделать ту же самую работу.

Таким образом, гномы никогда не покидали свою резиденцию, если им не нужно было совершить что-то важное.

Например, божественный оракул.

- Ты обманул меня, Айронспейд!

\*\*\*

Тем не менее, жалобы не помогут теперь, когда все дошло до этого. Всё, что мог сделать Айронфельт, - это следовать указаниям Гильдии.

Это был первый раз, когда он покинул Город Магма в возрасте 123 лет. Его родители не могли сдержать слёз беспокойства - Айронфельт и сам был встревожен, но он изо всех сил старался вести себя по-взрослому, успокоив их и решительно покинул Город Магма.

Тем не менее, он отправился в Гильдию, прежде чем уехать, чтобы спросить смотрителя, как долго его "поездка" должна была продлиться.

- Наверное, больше двадцати лет. Как вы хорошо знаете, люди - это мимолётные существа с короткой продолжительностью жизни. Ты и глазом не успеешь моргнуть, как вернёшься.

Смотритель заверил Айронфельта, даже когда тот опускал подъемный мост Города Магма.

- Просто думай об этом, как о выгуливании домашнего животного.

«Мой зубастый гораздо более очарователен, чем люди».

Айронфельт расправил свою грязную бороду, чтобы она не загорелась, даже когда он ворчал.

- Не говоря уже о том, что он выдаст несколько хороших железных слитков после того, как я скормлю ему железную руду. Могут ли люди и их крошечные анусы сделать это!?

- Хех. Я не думал, что ты богатый ребенок. Не каждая семья может позволить себе выращивать стилеров, не так ли?

Удивленно ответил смотритель.

- Я тоже видел одного, когда путешествовал по поверхности, но там еда редка, и бедняге пришлось грызть бамбук.…

- Вы тоже бывали на поверхности, сэр?

Айронфельт с удивлением уставился на невыносимо медлительного смотрителя.

- Ну конечно же. Я был таким же авантюристом, как и ты, пока не получил стрелу в колено.

Смотритель вздохнул и жестом показал Айронфельту, куда тот должен идти.

- Нужно направиться к Норту, пройти до конца седьмого Рудного туннеля, а затем повернуть налево, тамошний портал отправит вас к месту назначения. Для активации требуется двадцать граммов кристаллов с чистотой 80%, и, по словам многих, сейчас развилось много лунных слизней. Тебе лучше быть осторожнее.…

- Это всего лишь слизь.

Айронфельт уверенно взмахнул своим кованым молотом, по-видимому, не обращая внимания на так называемую слизь.

Смотритель, получивший стрелу в колено, изучал внушительный взгляд Айронфельта и думал, что ему действительно не стоит беспокоиться о нем.

По словам инспектора Гильдии ремесленников Айронпана, слизь, похоже, предпочитала нападать на женские существа. Если бы Гильдия не считала, что слизи размножаются через митоз, они бы предположили, что шламы ищут место для размножения.

С определенной точки зрения Город Магма считался подземным городом, и выход на поверхность означал прохождение через туннели, соединенные с определенными местами длиной в десятки миль... или порталами.

К счастью, в то время как гномы были средними в магии, они были довольно опытны, когда дело доходило до порталов. В сочетании с массовым производством кристаллов, которые были источником энергии для порталов в подземных городах, порталы увидели практическое и общее использование среди гномы раньше, чем люди и эльфы, которые исследовали магию на поверхности. Теперь же он стал стандартным транспортным средством, распространенным среди большинства гномьих народов.

………

- Мы наконец-то добрались до Порта Фьорд...

Джом слабо брел через густой лес. Теперь он ощущал слабый запах приливов и отливов, а от здешнего холода кость дрожала сильнее, чем в других местах. Даже если бы игроки могли настроить свое чувство боли, их конечности все равно были бы жесткими и безразличными в холодную погоду.

- А разве всё это не закончится, когда мы наконец прибудем в деревню Людо-лягушек?

Терри следовал за ним и откусил кусочек от своего пшеничного крекера, а потом бросил его в их большие пики.

- Последнее событие с гнилыми костями длилось семь дней. Прошло всего три дня с тех пор, как это началось, так что это ещё не должно закончиться...

Предположил Джом

Внезапно Пайкс выпрямил уши и начал лаять с правой стороны от дуэта.

- Джом, это же слизь! И очень большая!

Взволнованно завопил Терри.

- Мне всё равно. Событие сейчас важнее.

Теперь Джом выглядел ещё более слабым.

- Но ...

Терри почесал затылок.

- Мне кажется, или как будто гном тонет внутри слизи…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137: Слизи (1)**

Во-первых, Си Вэй представлял себе, что нападение Людо-рыб на деревню ничем не отличается от апокалиптического фильма про зомби: полчища Людо-рыб выползают из океана, бросая сокрушительный вес своей огромной численности на слабых и беспомощных игроков. С другой стороны, игроки, движимые щедрым вознаграждением, которое он назначил, будут вести ужасную войну против Людо-рыб, вдохновляя песни и слезы.

В конце концов, те игроки, которые застряли снаружи, пока не могли вернуться. В дополнение к тридцати трём игрокам, которые принесли себя в жертву Цунами, чуть более сотни игроков из нынешних двухсот могли стоять на пляжах, чтобы отразить нападение Людо-рыб.

И все же, реальность была такова:

- Этот мой Людо-рыб. Пожалуйста, не убивай его, брат - давай будем благоразумны, ладно?

- Заткнись. Возможно, ты получишь своего в следующей волне.

- Но со вчерашнего дня я ни разу ещё не получил…

- О, это для тебя урок фехтования, я полагаю. В следующий раз не забудь выбрать дальнобойный класс, понял?

Лица игроков, сменивших свой класс на Мастеров Меча, были полны слёз.

То ли потому, что Око Океана на Острове Людо-рыб нуждалось во времени, чтобы полностью открыться, то ли потому, что Богиня океана считала Си Вэя слишком слабым, чтобы действительно беспокоиться, Людо-рыбы просто не могли начать никакого серьёзного нападения. Вместо этого они атаковали с несколькими десятками в каждой волне.

Для игроков те Людо-рыбы, которые в среднем были ниже 5 уровня, были мелкой картошкой фри в самом прямом смысле этого слова. Так как игроки обстреливали их дальнобойными атаками прежде, чем они могли достичь земли, и пляжа достигала не более чем горстка.

В соответствии с этой главной предпосылкой, волны Людо-рыб были подобны братьям Хулу, пытающимся спасти своего деда, умирая от каждой проходящей орды...

Это, однако, очень затрудняло работу класса Мастеров Меча.

Независимо от того, выбрали ли они путь Берсеркера или Кенгеку, их основные атаки были связаны с навыками меча, не говоря уже о том, что они очень редко стреляли лучами меча. С другой стороны, в то время как путь Ранбу будет иметь дальние крадущиеся атаки, такие как удары песком и бросание кирпичей, оба этих навыка используются вручную своими собственными руками. Как таковые, они были совершенно другой историей по сравнению с заклинаниями магов, которые были нацелены на их цели, и стрелами рейнджеров, которые корректировали их траекторию.

Поэтому всякий раз, когда нападал враг, Мастера Меча даже не получали костей, и им оставалось страдать в мучениях.

Тогда некоторые могут задаться вопросом: если они не могут добраться до зверей, почему бы не провести PVP-сессии и после этого не перейти на PVE?

Причина была проста: хотя у Мастеров Меча был более высокий потолок в статистике, которого не мог достичь ни один другой класс, игроки явно не поняли истинный смысл, чтобы стать непобедимыми.

………

По мере того, как игроки, которые путешествовали далеко и широко, возвращались, а другие, которые боролись с Цунами до смерти, были возрождены, сопротивление нападению народа Людо-рыб ослабло на третий день мероприятия. Фактически, игроки теперь по очереди возвращались к своим обычным ежедневным заданиям.

Также стоит отметить, что игроки, которым было присвоено звание "доблестных героев, сражавшихся за океан", в основном не имели статусов. Тем не менее, у них есть довольно прохладный титул, висящий над их головой, когда они ходили, привлекая завистливые взгляды других игроков.

Между тем.

- Глаза, глаза, глаза... почему это всегда глаза? Здесь нет ни одной жабры, не говоря уже о плавниках!

Проворчал Джоуи, пробираясь через море, чтобы выловить добычу для своего отряда.

- Я уже всё утро собираю глаза!

Хотя глаза можно было обменять на награды, упомянутые награды были либо бесполезны, либо имели побочные эффекты. Даже укрепляющий камень, который можно было выкупить, был менее качественным,что делало глазные яблоки самым мусорным из предметов.

Как бы то ни было, Си Вэй уже ожидал подобной ситуации. В великом жесте сострадания он установил обмен между предметами: 5 глаз за 1 жабру и 5 жабр за один плавник. Тем не менее, в обратном порядке это означало, что 1 глаз равен 25 глазам, что было бы так эффективно…

- Не повезло, так не повезло.

Другой игрок, который наблюдал, как Джоуи начал выуживать предметы, не мог не вздохнуть.

- Но почему же? Ты раньше с кем-нибудь веселился?

- Вулкан и Зониан водили нас на одну расчистку Подземелья живых мертвецов.

- А, понятно.

Игрок тут же изобразил на лице выражение "хо-хо, тебе конец".

Неудивительно, что это происходит с тобой. Ты храбрый парень, малыш, чтобы веселиться с Черной рукой…

- Ты что, шутишь? Я очень храбрый.

Джоуи отпрянул, продолжая собирать глаза, будучи не из тех, кто верит в суеверия.

В этот момент остальные игроки на пляже разразились гневом.

- Что происходит?

С любопытством спросил Джоуи.

- Не уверен. Может быть, теперь лодку можно получить, и игроки могли бы отправиться прямо на Остров Людо-рыб.

Игрок тоже казался нетерпеливым, как будто собирался выколоть глаза каждой Людо-рыбе, до которого мог дотянуться.

Как бы то ни было, любопытство (или участие в каком-либо действии) было человеческой природой. Таким образом, Джоуи и другой игрок вышли на пляж после того, как выловили последний глаз и направились к шумной толпе, чтобы посмотреть, что же на самом деле происходит.

Но прежде чем они успели разглядеть, из-за чего весь сыр-бор, глаза Джоуи резко заметили взволнованный дуэт Джома и Терри, окруженных толпой.

Это был первый раз, когда Джо увидел их после того, как он стал обращенным Богом игр, и они расстались.

Сейчас они выглядели растрепанными, на лице у них были снежинки, а по всему телу растекалась какая-то синяя жижа, которая вполне могла быть талым снегом или чем-то еще.

Джоуи вспомнил, что говорил ему тогда Вулкан о молодых людях: они случайно потеряли чокобо, с которыми заключили контракт, когда вели игроков, и некоторые из них обвиняли их в этом.

Видя, что все идет не так, как надо, Джоуи проигнорировал тот факт, что он был новичком, который даже не достиг 10-го уровня, когда он протискивался сквозь толпу.

- А ты кто такой?!

Возмущенно спросил один из игроков.

- Я их отец!

Джоуи ответил так, словно справедливость была на его стороне.

Затем он получил удар в спину и споткнулся о Терри и Джома сзади, которые выглядели расстроенными.

После хорошей взбучки Джоуи только тогда понял, что люди, которых окружали игроки, были не Терри и Джом, а серым карликом, который был слишком низок и поэтому полностью скрыт из виду.

- Э-э...

Гном Айронфельт уставился на стаю игроков и, вспомнив, что он пережил, тихо спросил Джома.

- Неужели все игроки Бога игр настолько сумасшедшие?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138: Слизи (2)**

Хотя он был 123-летним гномом, который был слабым, беспомощным и немного прожорливым ребенком в глазах своего родителя, у Айронфельта действительно был опыт, который соответствовал его возрасту как ремесленника. Даже если бы он не был на поверхности раньше, он услышал бы об этом от странствующих гномов, которые хвастались этим каждый день во время своей ночной попойки в таверне Города Магма после работы.

Игнорируя хвастовство рассказчиков и очищая истории, люди, изображенные в историях этих гномов, были более или менее одинаковыми. На первый взгляд их образ жизни не сильно отличался от образа жизни гномов, но поскольку продолжительность жизни людей была намного короче, они не проявляли такого же стремления к совершенству или такой же страсти к своему ремеслу, и большинство из них доживали свои дни тупо и сумбурно под властью церкви и знати.

Более того, люди были настолько многочисленны, что их боги могли благоволить лишь избранным, оставляя их вид слабым.

Во—первых, Айронфельт не хотел долго оставаться на человеческой территории, но он не считал это трудным - он в лучшем случае выковал бы какое-нибудь небрежное оружие, и это обмануло бы их, потому что как трудно это будет для гнома, который смешивал огонь и сталь более ста лет? Как выразился Смотритель, он будет думать об этом, как о празднике.

В конце концов, всё перевернулось с ног на голову в тот момент, когда Айронфельт вышел. Он не видел ни одной слизи в туннеле, и когда он предположил, что они были очищены шахтерами, он столкнулся с большой слизью, которая была сплавленной формой многих других слизней, торчащая на вершине темного туннеля над порталом и ожидающих засады любого гнома, собирающегося телепортироваться.

Застигнутый врасплох, Айронфельт поскользнулся и был проглочен в большой слизистый желудок. Что ещё хуже, портал уже был активирован, непосредственно телепортируя его вместе со слизью, окутывающей его. Они достигли северных пределов Империи Валла на поверхности, и вошли в изолированный лес, где он не мог получить помощь от любого гнома, проходящего мимо.

Однако как раз в тот момент, когда Айронфельт думал, что его судьба решена, из ниоткуда внезапно появились два человеческих детеныша и одна собака.

В одиночку слизняки были очень уязвимы, так как они были самым слабым магическим зверем на свете. Хотя их внешний слой геля защищает их от физических ударов, магический камень, который был их жизненно важной частью, был очень четким, и любой ребенок с палкой мог отпугнуть их. С другой стороны, когда несколько слизней собираются и сливаются в большую слизь, их способность увеличивается экспоненциально — слой геля над их телом увеличивается в массе, в то время как их жизненно важная часть, которая была магическим камнем, не увеличится, несмотря на слияние, значительно уменьшая вероятность критического удара. В то же время их массивные липкие тела обеспечивают им огромную охотничью способность, и добыча вроде железного корня, полностью покрытого гелем, не сможет проявить свою силу, так же как они не смогут убежать без посторонней помощи.

Короче говоря, эти два человеческих детёныша никогда не победят большую слизь!

Айронфельт открыл рот, чтобы предупредить их, но не смог издать ни звука из-под тела слизи. Гель, у которого была слабая пищеварительная функция, вливался в его рот, и он почти терял свой сфинктер — если гель начал вливаться из обоих мест одновременно, он скоро кончит как пастообразный кусок сыра. Причина, по которой Айронфельт всё ещё держался, была полностью благодаря гномьей прочности и долговечности, чтобы выжить во всех видах враждебной среды, но эти аспекты, естественно, не включали их внутренности…

Так почему же, чёрт возьми, эти двое всё ещё пытаются бороться с большой слизью?! Иди к своим родителям! Айронфельт про себя ревел.

И все же было ясно, что эти два юнца не способны к телепатии. Айронфельт смотрел, как они нападают на большую слизь, и думал, что скоро к нему присоединятся двое других заключенных и одна собака.

Вскоре он был крайне удивлен.

Эти два юнца действительно могли сражаться!

Один из них был воином — держа в руках меч и щит, он время от времени провоцировал большую слизь, колол её и заставлял ее поверхность покрываться рябью. Затем он вызвал какого-то гуманоидного призрака, который бросал шквал ударов, крича "Ора-Ора-Ора", и Айронфельт мог бояться чистой силы этих ударов даже глубоко внутри тела большой слизи.

Другой человеческий юноша был ещё более загадочным: он постоянно призывал морепродукты, чтобы накормить большую слизь.

Да, накормить.

От кальмаров до меч-рыб с острыми плавниками крабов-отшельников с анемонами, растущими на их панцирях, больших пятнистых садовых угрей, высовывающих головы из ракушек, чтобы спровоцировать слизь... короче говоря, существ, которые будут поглощены большой слизью в мгновение ока.

Сначала Айронфельт предположил, что у молодого призывателя не было могущественных фамильяров и он был довольно слаб, поэтому он продолжал призывать больше морепродуктов, чтобы прикрыть атаку молодого воина.

В конце концов, слизи - безмозглые магические твари. Они питались без ограничений, а потому практически не отказывались ни от одного из предлагаемых морепродуктов.

В конце концов, увеличивающаяся масса морепродуктов прижала Айронфельта к краю тела большого слизняка, а один осьминог плотно обернулся вокруг его лица. После этого он сразу понял, в чём состояло намерение молодого призывателя.

Как и предсказывал Айронфельт, собака, которой с самого начала было не до того, чтобы играть какую-то важную роль, скользнула к слизи... Во всяком случае, пока большая слизь была избита гуманоидным призраком, который вызвал молодой воин, существо никогда не замечало "Большого Пса", скользящего к нему.

Собака тоже ухватилась за свой шанс, укусив одно из щупалец осьминога, которое она вытянула из большого слизистого тела, и принялась решительно его вытаскивать.

Поэтому голова Айронфельта тоже высунулась из тела большого слизняка, а собака, увидев, что происходит, потянула её еще сильнее и вытащила гнома наружу, даже когда он закричал.

- Мой скальп! Осьминог собирается сорвать с меня скальп!

И отважился на риск быть обезображенным.

- Ладно, я его добью!

Воскликнул гном, вскочив на ноги почти сразу после приземления и выхватив свой любимый молот, чтобы присоединиться к битве.

В конце концов, однако, он заметил, что это не его толкнули к краю, а также магический камень большого слизняка.

Молодой воин бросил взгляд, говоривший.

«Мы видели слишком много убитых воров таких как ты».

Прежде чем вонзить свой одноручный меч в сердцевину большого слизняка.

Существо немедленно издало звук, похожий на крик, когда его тело разделилось, как воздушный шар с водой, его отвратительная липкая форма распылилась повсюду, а тело быстро сморщилось, как морепродукт.

Оставшись стоять на холодном ветру с осьминогом над головой, гном был совершенно сбит с толку: кто это сказал, что люди слабы? Неужели все эти гномы, которые появлялись на поверхности до того, как пили ром, были тупоголовыми?!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139: Это не моя вина, всё дело в предмете!**

Люди очень странные существа.

Прожив некоторое время в деревне Людо-лягушек, Айронфельт нашёл поведение окружающих его людей совершенно непонятным.

Во-первых, они осуществляют торговлю с чем-то, известным как "игровая валюта" ... разве люди обычно не использовали бронзовые монеты, серебряные рионы и золотые абби, распространяемые Церквью Гагломеи, Богини процветания?

Чтобы иметь комфортную жизнь на поверхности, Айронфельт фактически продал своё любимое шило в обмен на значительное количество рионов от Гильдии ремесленников…

Но деньги не имели особого значения. Не то чтобы он планировал открыть какие - то железоделательные заводы на поверхности - всё было хорошо, пока у него было достаточно денег

Однако поведение верующих просто ошеломило его.

Они были одержимы убийством Людо-рыб, которые нападали на берег, и даже спорили о количестве убитых.

Айронфельт также смущён тем, как они видели смерть. Они не боялись этой идеи и даже рассматривали её как...?

Он действительно видел одного конкретного верующего, который плавал по мелководью без конечностей и заколол нескольких рыбаков обрубками, которые когда-то были его рукой, просто чтобы поторопиться с убийством ещё нескольких Людо-рыб.

В конце концов он утонул, прямо на глазах у Айронфельта.

Члены группы этого верующего даже не удивились. На самом деле, они говорили что-то вроде "мы должны привести Жреца в следующий раз", когда они повернулись спиной к верующему и смеялись, возвращаясь в деревню Людо-лягушек.

Весь этот инцидент вызвал у Айронфельта озноб, а волосы встали дыбом.

Как бы они ни были одержимы борьбой, даже тёмные гномы не считали смерть честью!

Если бы не божественный оракул, приведший его сюда, он бы уже подумал, что это поселение для сумасшедших культистов…

Тем не менее, что больше всего удивляло Айронфельта, так это то, что верующие в Бога игр не любили ковать оружие. У каждого из них был свой собственный, хотя они поступали в любом странном ассортименте.

Там был один длинный меч, который выглядел точно так же, но его острие каким-то образом расщеплялось вперед, как трезубец. Это выглядело круто, но было действительно непрактично!

В конце концов, орудовать таким клинком означало, что разветвленные края будут разделять силу, используемую при ударе, а без длинной рукояти, которая придает силу, он не будет глубоко врезаться в тело врага, и два соседних края будут только частями, наносящими урон. Любой, кто владел им, мог даже сказать, что баланс длинного меча был нарушен, не говоря уже о том, что его использование было более обременительным по сравнению с обычным оружием и даже более бесполезным, чем те декоративные клинки, которые использовали дворяне…

Но каким-то образом верующий, который нёс это бесполезное оружие, уверенно говорил что-то вроде.

- Наконец-то, элитное оружие. Теперь я буду драться сразу с десятью Людо-рыбами!

А остальные верующие вокруг него бросали на него завистливые взгляды.

- Нужна огромная сила, чтобы замахнуться этой штукой на одну Людо-рыбу.

Не удержался Айронфельт от внутреннего протеста.

«Любой меч, который есть у вас, очень полезен, хотя и не такой крутой, как у него».

Кроме того, у некоторых верующих было оружие, сверкающее таинственным светом - не тем светом, который мог ослепить врагов, но более нежным сиянием, которое снова было бесполезным, кроме того, что напоминало холод. Неужели они не боятся, что враг ясно видит, где они размахивают своими мечами? Или они планировали заставить врага смеяться до смерти с их глупым оружием?

Естественно, то, что эти верующие хотели уничтожить своих врагов, было их собственной проблемой. Это не имело никакого отношения к нему, даже если они были счастливы использовать огурец или помидоры - он не стал бы возражать против более лёгкой жизни.

Проблема заключалась в том, что его рабочая нагрузка никогда не уменьшалась.

………

С тех пор как Айронфельт остепенился, многие игроки приходили к нему с оружием, которое они хотели усилить.

И когда дело дошло до усиления оружия, Айронфельт получил "искусство" после того, как его повысили с Золотого Креста до мастера: это была способность определить, есть ли у кого-то проблемы с ковкой, спросив Стоффа, Бога мастерства и прекрасного вина, прежде чем приступить к работе.

Это шло как-то так:

- Боже милостивый, ничего, если я положу туда несколько тёмных кристаллов после добавления таких плавильных кислот?

- Сейчас взорвётся.

Что-то вроде этого.

Однако это не было прямой связью с божественным, так как божественные оракулы все ещё были большой проблемой для Гильдии ремесленников. Искусство было способностью, которая просто избавляла от хлопот чтения книг, чтобы достичь ответа, и ранг ремесленников даёт право использовать эту силу.

Проще говоря, это напоминало поисковики Гугл или Яндекс.

Как бы то ни было, укрепление оружия было совершенно другим делом для верующих по сравнению с Городом Магма. Хотя и то и другое наполняет оружие силой богов, чтобы улучшить его качество во всех аспектах, божественная сила Стоффа использовалась большую часть времени, и это было то же самое даже для лидеров других церквей, которые приглашали гномов мастеров усилить своё оружие.

Однако здесь, в деревне Людо-лягушек, они используют божественную силу Бога игр. Хотя это не было открыто, эти верующие оставили своё оружие с железным сердечником, чтобы укрепить его, и он мог чувствовать камни усиления, содержащие энергию, подобную божественной силе Стоффа. Как бы то ни было, эта энергия не могла быть использована ни для чего другого, кроме усиления оружия.

Но ещё больше его беспокоило то, что усиление оружия было нелёгким делом для верующих в Бога игр.

И уж точно не потому, что техника Айронфельта была не слишком хороша. На самом деле он был довольно опытен в усиления оружия, но были просто ситуации, когда он ударил предмет этих верующих всего один раз, и он мгновенно взорвался.

Айронфельт сначала испугался до смерти, предположив, что он случайно причинил большие неприятности... но после того, как он разбил десятки предметов, эти верующие просто подумали, что им не повезло, и не стали искать у него воздаяния.

Наконец-то он понял, что ни в чём не виноват. Всё дело в предмете!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140: Нет предмета, нет жизни**

В отличие от Айронфельта, который, казалось, был ошеломлен своей собственной работой только для того, чтобы в конечном итоге достичь великого просветления, игроки были очень одержимы "благосостоянием", которое Бог игр даровал с усилением предметов.

Однако это было не так, как понять, поскольку здесь существовали "воины кошелька", которые существуют здесь в самом прямом смысле этого слова. После того, как верующие стали игроками, они все были в основном подтянуты до равных статусов - поэтому только три аспекта могли обеспечить чувство гордости и достижения: предметы, уровни игроков и расчистка прогресса исследуемых подземелий, которые были окраинами Долины трагических мертвецов и Порта Фьорд.

Кроме того, опыт, необходимый для повышения уровня, постепенно увеличивается, и поскольку исследование подземелий становится ещё более трудным, игра переходит на более позднюю стадию, игроки, которые начали поздно, будут медленно догонять ветеранов.

Поэтому набор превосходных и редких предметов стал страстной погоней для большинства игроков в краткосрочной перспективе - и почему Чёрная рука держался с таким пренебрежением.

И теперь Си Вэй использовал бы эту возможность для реализации функции усиления предметов, подталкивая одержимость игроков предметами высокого качества к новым высотам.

Тем не менее, в отличие от онлайн-игр на Земле, "NPC", такие как Айронфельт, не могли принимать всех игроков одновременно. Таким образом, в Безымянном городе, подземной базе в Ланкастере и укрепленном доме в деревне Людо-лягушек будут стоять длинные очереди, поскольку все игроки будут ждать своей очереди, чтобы укрепить свои предметы.

Естественно, были и те, кто пытался прыгнуть в очередь, поскольку большинство из них были обычными беженцами, чьи средние манеры оставляли желать лучшего. Однако после того, как эти преступники получили пощёчины с предупреждениями о жёлтых карточках, такими как [гарантированное проклятье усиления элемента (24 часа)] или [блокировка учётной записи (24 часа)], все сразу же признали необходимость манер, следовательно, покорно понимая своё место.

………

- Эй, а вы же Марни?

Игрок не мог не поболтать с Марни Уилфом, легендой среди всех игроков, найдя его в очереди перед собой перед домом Айронфельта.

- О, вы знаете, кто я?

Удивлённо спросил Марни, который вытягивал шею, чтобы посмотреть вперёд, когда придёт его очередь.

Может быть, его красивое лицо распространилось среди верующих в Бога игр так, что даже новички знали его? Марни не мог удержаться от этой мысли, гордо поглаживая свой подбородок.

Затем игрок указал поверх его головы, и улыбка Марни тут же стала жёстче.

А, ну да. Игроки могли видеть имя другого игрока…

- В последнее время вы просто потрясающий!

Игрок продолжал, как будто не замечая натянутой улыбки Марни.

- Ахахаха, да тут и нечем хвастаться то.

Марни пришёл в себя и изо всех сил постарался сдержать гордое выражение на своём лице.

Тем не менее, всё, что он сделал, это соединил торговый маршрут от Безымянного города до Викидора, запустив несколько операций в Ланкастере, чтобы обмениваться на недостающие ресурсы в Безымянном городе (например, мясо, которое игроки не могли получить от своих фермеров), а также отразил Цунами, чтобы защитить деревню Людо-лягушек четыре дня назад!

При этой мысли Марни выпятил грудь, чувствуя, что красный заголовок над его головой, который гласил "Доблестный герой, сражавшийся с океаном", стал намного более ярким.…

- Потрясающе! На самом деле в системе не было уведомлений о вашей смерти в течение целых трёх дней.

Изумлённо воскликнул игрок.

- В доме ставок те игроки, которые ставили деньги на то, что ты умрёшь через три дня, проиграли так много.…

Кхм...

Марни поперхнулся слюной, удивлённый тем, за что его хвалят.

- Вы все так обо мне думаете? Нет, погоди, что значит дом ставок? Почему я никогда не слышал об этом?

Тут-то игрок и заметил, что он проговорился, и тут же попытался сменить тему разговора.

- Ах, Мистер Марни, у вас очень низкий уровень ХП, это правда нормально?

- Я только что пережил тяжёлую битву... потом попрошу Жреца исцелить меня после того, как усилю свой предмет. Кроме того, это место довольно далеко от любой битвы, так что мне не нужно бояться никаких случайных стрел, и если понадобится, у меня всё ещё есть бутылка Кока-Колы.

Уверенно ответил Марни.

- А теперь о доме ставок.…

Но прежде чем Марни успел закончить, игроки, стоявшие в очереди позади них, подняли шум.

- Людо-рыб! Он проскользнул мимо наших братьев на передовой!

- Я вижу его! Будьте осторожны!

- Он бросает своё копьё!

Затем длинное роговое копьё пронеслось в воздухе и устремилось к Марни.

В глазах Марни сверкнула искорка, и он усмехнулся.

- Хм. Я знал, что нечто подобное произойдёт.

С этими словами он нырнул, уворачиваясь от копья, которое пролетело в дюйме от его затылка!

Остальные не могли не быть разочарованы, увидев выступление Марни после того, как он в хаотичном шквале разрезов зарубил Людо-рыбу.

- Это какой-то навык?

Только что удивлённо спросил игрок.

- Что-то вроде этого. Он называется "Восемь Стилей Концорта"

Навык уклонения, которому я научился у человека с таким именем, когда был в Ланкастере.

Гордо ответил Марни.

- Навык появляется в странице навыков после его изучения, и можно максимизировать его на 8 уровне!

Игрок уже собирался сказать что-то ещё, когда Айронфельт, который с самого начала лишь хладнокровно наблюдал за тем, как ковал различные металлы, внезапно заговорил.

- Следующий.

- Теперь моя очередь. В следующий раз поговорим по больше.

Марни, не желал больше терять время, так как настала его очередь, он быстро передал нагрудные доспехи Айронфельту.

- Хммм. Из раньше усиляли?

Серый гном сразу же увидел знаки, когда получил доспехи.

- Когда я был в подземном убежище Ланкастера, другой мастер гном по имени Айронрустер усилил его до пятой ступени. Вот камень укрепления 2-го уровня, пожалуйста, помогите мне усилить до 6шестлй ступени.

Сказал Марни, положив камень на стол.

Согласно словам Си Вэя, камни укрепления 1-го уровня требовались для усиления предметов от первой до пятой ступени, камни укрепления 2-го уровня от шестой до десятой ступени и камни укрепления 3-го уровня для любой ступени, превышающей десятую.

Кроме того, неудавшееся усиления, использующие камни укрепления 1-го уровня только уменьшает уровни усиления без подрыва предметов, и успех от первой до третьей ступени был практически гарантирован. С другой стороны, это было соотношением 50-50 между разрывом элемента или уменьшенным уровнем в случае неудавшегося среднего укрепления, в то время как неудавшееся сильное укрепление было стопроцентной гарантией разрушенного элемента.

- Я не могу гарантировать никаких шансов на успех...

Пробормотал Айронфельт, постучав по нагрудной броне и прислушиваясь к эху от неё.

- Всё в порядке, я приготовил ещё несколько камней укрепления.

Уверенно сказал Марни.

- Пожалуйста, продолжайте.

В худшем случае, это будет потеря предмета — ещё в событие Гнилые кости он обменял несколько комплектов брони Мстителя, поэтому он будет чувствовать себя только обиженным из-за растраты камней укрепления, даже если этот сломается.

Айронфельт вздохнул и, следовательно, впитал энергию, заключённую в камне укрепления, в снаряжение, прежде чем высоко поднять свой молот и сильно ударить им по броне.

Тут же вспыхнули искры, и нагрудная броня резко загудела.

В следующую долю секунды нагрудная броня взорвалась с громким треском, когда осколки разлетелись во все стороны.

Застигнутый врасплох, Марни посмотрел вниз на один большой осколок брони, торчащий из его груди, и безучастно сказал.

- Итак, неудачное усиление может также нести такие последствия…

Прежде чем он успел закончить, он упал на землю, растянувшись и медленно хрипя.

Внезапно игроки вокруг них оглушительно зааплодировали, выкрикивая что-то вроде: «Марни мёртв, я выйграл!» или «поторопитесь, и позовите Мисс Илину».

Айронфельт чувствовал себя не только любопытным, но и виноватым. Может ли этот мёртвый человек быть их кредитором? Или это какое-то удовольствие, которое даровал им Бог игр?

Он тупо уставился на свой молот раздумывая, не пойти ли ему по стопам хулигана, который изрекает такие вещи, как: «нет предмета, нет жизни».…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141: Остров Людо-рыб (1)**

Наконец-то…

Си Вэй уставился на потрепанную лодчонку перед собой, вытирая несуществующий пот щупальцами, и выглядел так, словно сбросил с плеч тяжесть.

Это была та самая "простая лодка", о которой он упоминал в предыдущей информации о событии.

На самом деле, он мог бы непосредственно создать её за короткое время с помощью божественной силы, поскольку божественная сила довольно всемогуща, даже создав компьютер — на самом деле, даже создание Гандама тоже возможно.

Действительно, Си Вэй уверен, что идея Гандама была возможна, хотя он также признал, что был всё ещё слишком слаб в данный момент и не мог сделать его…

Тем не менее, это будет стоить слишком много божественной силы, и любой Бог может даже понести потерю божественной силы, несмотря на то, что получает ценность крупного события. Вот почему боги не принимали жертвоприношений, за исключением злых богов, которые обладали определенным авторитетом: перевоплощённая сила Си Вэя освобождала его от налогов, несмотря на значительную божественную энергию, которую он заработал через тысячи трупов Людо-рыб.

Во-вторых, мусор, посланный в Божественное Царство Си Вэя от его верующих, начал накапливаться. Таким образом, он использовал эту возможность и приложил лишь небольшое количество божественной энергии, чтобы придать некоторому мусору форму лодки в попытке значительно уменьшить количество мусора.

- Слишком хлопотно... но благодаря моей предусмотрительности я назвал это простой лодкой. Если бы я попытался сделать роскошный лайнер, «моё сердце желает продолжения» заиграло бы на полпути.

Си Вэй будет опечален, если все игроки будут уничтожены в таком месте.

- Что касается Острова Людо-рыб…

Си Вэй снова открыл своё божественное око, чтобы попытаться шпионить за рыбьим островом - но был заблокирован силой Богини океана, как и все предыдущие попытки, и увидел размытое изображение.

- Тц. Я думаю, что могу полагаться только на игроков как на свой объект наблюдения.

Тем не менее, Си Вэй на самом деле не волновался, поскольку прошло всего пять дней с начала события, а игроки уже совершили ужасный подвиг, убив почти десять тысяч Людо-рыб - даже пограничная война между прибрежными народами и Людо-рыбами не могла видеть такого исхода.

А теперь сделать эти простые лодки из мусора было намного проще.

- Хотя никто не знает, что ещё учудит Богиня океана, лучше быть осторожным…

Если бы он был неосторожен, всё могло бы взорваться у него перед носом, поэтому Си Вэй решил немного заплатить, чтобы мотивировать игроков - по крайней мере, когда они исследуют Остров Людо-рыб.

Вскоре игроки в мире смертных получили системное уведомление о том, что событие вступает во вторую фазу.

Помимо разблокировки простой лодки с квестом, игроки будут оживляться из камня жизни в деревне Людо-лягушек через час после смерти, если под рукой не будет Жреца, чтобы поднять их из мёртвых. Естественно, будет 30% вычет опыта от их текущего уровня.

Таким образом, игроки смогут продолжать двигаться к Острову Людо-рыб толпами, даже если Богиня океана установила какую-то ловушку, и устранять любые препятствия через опыт, который они получили перед смертью.

Говоря словами Си Вэя, это было сделано для того, чтобы "Людо-рыбы испытали ужас нападения человеческой волны".…

И с уверенностью быстрого возрождения, игроки, которые были расстроены дефицитом падающих предметов, начали обмениваться на лодки, намереваясь добраться до Острова Людо-рыб для хорошего боя... так как их имеющихся камней укрепления было просто не достаточно. Естественно, игроки, которые улучшили свои предметы до высокого уровня, также захотят накопить некоторые камни усиления.

………

- Ваше Высочество, слишком опасно отправляться на Остров Людо-рыб. Почему бы вам не остаться в деревне Людо-лягушек и не подождать, пока сюда придут Людо-рыбы?

Гвардеец Борис изо всех сил пытался отговорить свою принцессу.

- Борис, ты ведешь себя наивно!

Однако Лия Якаран, Воинственная Принцесса, не собиралась пропускать это событие.

- Наш Бог даже сказал нам, что война против Людо-рыб перешла во вторую фазу. Пришло время отомстить!

- Но я обещал господину Ваньке хорошо заботиться о вас и не позволять подвергать опасности...

Обеспокоенно сказал Борис.

- Остров Людо-рыб не опасен, это в лучшем случае маленькая мишень.

Взгляд Лии был полон уверенности.

- И ты думаешь, что какой-нибудь Людо-рыб доберётся сюда, когда другие игроки начнут высаживаться на остров?

Борис дважды посмотрел на её вопрос, понимая, что сказал какую-то глупость.

Он, естественно, понимал, что затевают игроки: они определенно перевернут Остров Людо-рыб вверх дном, если столько их отправится туда сразу. И если это так, то будет ли у Людо-рыб свободное время, чтобы устраивать беспорядки на побережье? В конце концов, эти простодушные паразиты никогда не использовали бы захват вражеских баз на свои в качестве стратегии…

- Более того, это хороший шанс. Собери остальных как можно скорее - мы достанем лодку и вышибем босса в кратчайшие сроки, чтобы получить морской сапфир, предмет второй фазы события!

Добавила Лия.

- Хороший шанс?

Растерянно спросил Борис.

- Игроки в последнее время прилипают к Безымянному городу, и почти никто не приходит в убежище Ланкастера... мы должны ещё раз заявить о себе, чтобы привлечь больше игроков.

Серьёзно сказала Лия.

- Но разве не все игроки верят в Бога игр, будь то город или убежище?

Борис не совсем понял суть вопроса.

- Всё по-другому, Борис. Это совсем другое дело.

Искренне объяснила девушка.

- Я член королевской семьи Тэрро, и наша цель - возрождение. Несмотря на то, что Лорд Ангор верит в Бога игр и много помог нам, он остается дворянином Империи Валл, и его путь расходится с нашим. Это уже будет лучшим сценарием, если он останется нейтралом, когда мы действительно решим восстановить королевство.

Борис, наконец, выглядел так, словно на него снизошло озарение.

Хотя игроки были не совсем осознающими себя, большинство из них разделили себя на несколько основных групп, когда началось событие Людо-рыб из-за области, где они действовали. Естественно, группа Эдварда и Марни были исключением, так как они были знамениты и часто отсутствовали.

Тем не менее, эта группировка не была гарантирована и всё ещё хрупкой, и именно поэтому вербовка игроков на их сторону прямо сейчас очень помогла бы, если бы группа ли могла сделать себе имя прямо сейчас.

И понятно, что лучшим продвижением себя на данный момент было победить босса и забрать себе хоть один морской сапфир.

- Я вижу ... теперь понимаю!

- Если так, то поторопись. Осталось совсем немного времени!

Повелительно сказала принцесса Лия.

Поэтому Борис совершенно забыл о предостережениях старого Ваньке и помчался собирать остальных гвардейцев…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142: Остров Людо-рыб (2)**

Множество маленьких лодок медленно продвигалось из Порта Фьорда к спускающемуся с небес острову рыбаков.

Впереди мчалась группа Эдварда из пяти человек, давно уже получившая известность среди игроков как сумасшедшие демоны квестов.

И все же их маленькая лодка была не в лучшем состоянии.

- Угу. Все больше и больше трещин пробивается по корпусу - мы не доберемся до Острова Людо-рыб, если это будет продолжаться!

В панике закричала Джессика, торопливо охватывая остальных своими заклинаниями.

- Это ошибка в расчетах - мы не ожидали, что здесь будет так много тюленей...

Ответил Джо, используя свой массивный нагрудный доспех как ведро, чтобы вычерпать воду из лодки.

- Но разве эта лодка не слишком слаба?

- Это должно быть испытание, которое дал нам Бог игр. Должно быть, он предупреждает нас, чтобы мы ни в коем случае не теряли бдительности!

Эдвард серьёзно размышлял о том, кто войдет в тройку лучших среди игроков, как пророк Бога игр.

- Мы были бы слабы, если бы не придумали эту ситуацию из названия "простая лодка". Мы бы использовали лед или какой-нибудь другой материал для укрепления корпуса, если бы знали, чтобы предотвратить это.

- Я расколю им башку, если ещё раз увижу этих проклятых тюленей!

- Печальная ситуация.

С несчастным видом пробормотал Джо.

В конце концов, и Джо, и Гоу Дань растерялись и бросили весла, когда лодка начала протекать. Вот почему единственным средством передвижения лодки теперь был подчинённый Илины Кроакатоа, привязанный к ней веревкой, и Таша её за собой.

Тем временем девушка сидела на носу лодки и подбадривала его своим очаровательным голосом.

- Я говорю...

Гоу Дан, который был на корме лодки и черпал воду своим шлемом, повернулся к Эдварду, который использовал заклинания льда в отверстиях, протекающих водой.

- На самом деле нам не нужно каждый раз брать на себя инициативу, верно? Разве не было бы достаточно, чтобы другие игроки... как бы, разведали это место?

На самом деле, их группа, безусловно, была всегда первой, когда система получала обновление, новые квесты, новые подземелья или события, и даже разблокировка простой лодки.

Тем временем другие игроки оставались позади и ссылались на их тактику и пошаговое руководство, тем самым избегая большинства проблем.

Проще говоря, Эдвард и его команда переходили вброд реку, касаясь камней внизу, точно так же, как другие игроки пересекали ту же реку, касаясь их…

Естественно, это прикосновение заслужило бы им уважение, ценность и немалую репутацию в глазах других игроков. Тем не менее, будучи самыми активными рейнджерами среди группы, которые часто становились жертвами многих первых встреч, Гоу Дань чувствовал себя довольно расстроенным - чёрт побери, они облысели так, как люди касались их, чтобы пересечь реку.

- Даже если это опасно, мы прокладываем путь, потому что наши награды всегда самые большие.

Ответил Эдвард, но вскоре вздохнул.

- Ты определенно не поверишь, даже если я скажу это.

- Мои рассуждения просты: если не считать таинственного старика Си Вэя, мы могли бы быть самыми первыми признанными верующими в Бога игр.

Мягко сказал Эдвард.

- А? Разве принцесса Лия с детства не верила в Бога игр?

Удивлённо спросил Гоу Дань.

- Теоретически да, и я тоже верил в это ещё несколько дней назад. Когда я выполнял задания с некоторыми из ее охранников, я невольно обнаружил, что у неё не было системы с самого начала... она тоже получила её, когда наступила зима, немного позже, чем мы!

Эдвард говорил очень уверенно.

Кроме того, у нас есть Святая дева.

Илина, которая болтала ногами, продолжая подбадривать Кроакатоа, почувствовала, что кто-то зовет её, и с любопытством обернулась.

Эдвард сделал ей жест рукой, означающий "ничего", и она снова повернулась к носу, напевая песенку и теребя свои двойные хвостики.

С другой стороны, Гоу Дань не был полностью убежден, но он больше не протестовал.

- Я бы не стал мешать вам, ребята, разговаривать, но разве вы не можете помочь? Не переставайте черпать воду или лодка утонет!

Джо чуть не плакал, потому что вычерпывал воду с самого начала.

………

К сожалению, спасти лодку не удалось.

Всего в десяти метрах от берега Острова Людо-рыб маленькая лодка врезалась в кокосовый орех, прочная скорлупа которого пробила в лодке зияющую дыру, как торпеда, оставив все усилия впустую.

По мере того как лодка медленно погружалась в море, оказалось удачным, что все они могли плавать, даже если они плохо плавали, волны не унесли бы их в чудесное путешествие, и тогда им удалось подняться на берега Острова Людо-рыб.

По сравнению с Прибрежными Равнинами Бородавок, где располагалась деревня Людо-лягушек, Остров Людо-рыб был гораздо опаснее: Эдвард и его отряд столкнулись с первой группой врагов, как только достигли берега - это были не Людо-рыбы, а Крабы-убийцы размером с маленького слона, которые правили пляжами!

Эти крабы были естественными врагами рыбьего народа, так как питались ими. Большинство Людо-рыб не выдержали бы и одного удара их массивных клешней.

Их панцири не состояли полностью из хитина, но были смешаны с некоторыми металлами, которые напоминали толстые пластины стальной брони. Оружие и снаряжение, которые Людо-рыбы делали из морских раковин и кораллов, просто не помогали, и все они становились пищей для крабов, как бы они ни пытались победить крабов, и неудивительно, что на пляже не было видно ни одной Людо-рыбы…

Тем не менее, убийцы Людо-рыб были не так уж полезны против людей - особенно игроков.

В конце концов, разве это не было похоже на броню? Игроки никогда бы не отнеслись даже к полной броне серьёзно: приходите, испытайте ослабляющие проклятия, бронебойные стрелы и королевских краб…

Поэтому вторая группа игроков проделала большой путь, чтобы высадиться на самом подходящем пляже на Острове Людо-рыб, но обнаружила, что первая группа игроков не смогла вырваться из своей новообретенной одержимости гастрономическим банкетом пареных крабов. В своем поразительном сострадании Бог игр забрал только немного крабового мяса и панцирь, и позволил игрокам сохранить большую часть других частей, которые они могли съесть.

Крабовое мясо было свежим и сладким, крабовые яйца гладкими, но не слишком жирными, а крабовая паста липкой, но ароматной. Это было божественно вкусно, когда сочеталось с хлебом, который они использовали в качестве пайка, заставляя других игроков пускать слюни…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143: Остров Людо-рыб (3)**

Эдвард и другие начали исследовать Остров Людо-рыб после того, как

насытились крабами.

Оказывается, что все остальные места на острове были полны Людо-рыб, кроме территории Крабов-убийц.

Однако их потрясло то, что помимо обычных Людо-рыб, которых они обычно убивали толпами, существовали редкие элитные Людо-рыбы.

Хотя им ещё впереди предстояло исследовать места, где находятся семь морских сапфиров, весь остров был в основном разделен на семь частей.

Первой была длинная прибрежная зона, изобилующая рифами и песчаными пляжами.

Это была также запретная зона для Людо-рыб, так как она была полна Крабов-убийц. И всё же, хотя они были восхитительны, трудно было сказать, кто в конечном итоге будет съеден, если кто-то будет окружен двумя или более из этих существ с одним и тем же уровнем.

Между тем, когда остров разделился в соответствии с ландшафтом, здесь была горная местность, которая была заполнена скалами, утесами и пропастями, которые казались желто-коричневыми на один взгляд. Также была пышная зона джунглей, покрытая деревьями, которые показывали свойства морских водорослей; особенно жаркая пустынная зона, несмотря на соседство с морем; ещё одна пышная область, но это был мангровый лес, который был полон болот, мхов и грязи; самым просторным местом был луг, который был заполнен травянистыми растениями высотой по пояс, но настойчивый шорох окружающих кустов ясно давал понять, что это не было мирным местом.

А в центре острова возвышалась высокая гора, которая, казалось, была вырезана из его середины, образуя массивное плато. Именно там находился портал "Око Океана", где и жили орды Людо-рыб.

Если другие места были заполнены скрытыми угрозами, то это было единственное место, где угроза была видна как на ладони.

И так как все уже было ясно, не было никаких сомнений в том, что семь морских сапфиров были распределены по всем семи областям.

Тем не менее, Эдварду нужно было лишь немного подумать, чтобы определиться с их целью:

Центральная зона!

………

Их группа остановилась за большим камнем чуть в стороне от плато, чтобы избежать обнаружения, и Джо заговорил первым.

- Я использовал своего Духа, чтобы провести разведку: у Верховного жреца Людо-рыб, который стоит прямо рядом с Оком Океана, на шее висит большой сапфир.

Джо сложил руки вместе, образовав круг размером с миску.

- Это определенно морской сапфир!

- И что же? Где твой Дух?

Спросил Эдвард, немного подождав, но потом сообразив, что Дух Джо не вернулся.

- Уничтожен магией Жреца.

С болью в голосе сказал Джо.

- У меня сейчас десятиминутная перезарядка, прежде чем я смогу снова его вызвать.

Эдвард ободряюще похлопал Джо по плечу и повернулся к остальным.

- У кого-нибудь есть идеи?

- У меня! Меня. Меня.

Это снова был Джо.

Эдвард, слегка удивлённый, сделал жест "продолжай своё шоу".

- Во-первых, Эдвард и Гоу Дань устроят засаду противнику справа!

Серьёзно сказал Джо.

- Зови меня Даг Аг!

Гоу Дань с несчастным видом перебил его, но Джо не обратил на него внимания.

Тем временем Эдвард кивнул. Неожиданная засада, чтобы сбить врага с толку? Хорошая идея!

- Тогда Илина и Джессика устроят им засаду справа!

Продолжал Джо.

Эдвард снова кивнул. С Илиной, их самым сильным членом группы, атакующим на второй волне, чтобы дать врагу впечатление, что они были атакованы с двух сторон и ещё больше сбить с толку? Хорошая идея!

- Тогда я нападу на них спереди!

Затем Джо торжественно добавил.

- Что?

Подумал Эдвард.

- Тогда мы будем работать вместе на всех трёх фронтах и получим сапфир!

Тогда Джо сделал вывод.

- Что???

Подумал Эдвард.

«И это всё? А как насчёт резервного плана? И есть ли в этом стратегия?»

«А разве это не прямой удар по фронту, верно?! Стал бы я просить о стратегии, если бы мы могли это сделать?!»

Лицо Эдварда потемнело, он чувствовал себя глупо, возлагая надежды на Джо.

Логично, что с таким количеством Людо-рыб в центральной зоне, если бы все игроки прибыли сюда, чтобы сразиться с этими существами напрямую, и то было только пятьдесят процентов успеха, но не с пятерыми из них же, да?

- Ты не думаешь, что это хорошая стратегия? Тогда как насчёт этого: вы четверо атакуете с фронта, я проскользну в тыл и устрою им засаду - обещаю вам, что убью одного Людо-рыба одним ударом!

Джо быстро сменил позу, когда увидел выражение лица Эдварда, даже сделал гордое лицо, которое в основном говорило.

«Что я только что сказал? Неужели я только что придумал такую замечательную стратегию? Я такой потрясающий!»

Эдвард, глаза которого постоянно подергивались, не обратил на него внимания.

- Забудь. Даг, вымани оттуда группу Людо-рыб. Джо, насмехайся над ними, когда они доберутся до тебя, и не увлекайся — сражайся, но делай всё возможное, чтобы увести их подальше, пока Джессика держит твоё хп

Эдвард перестал спрашивать о стратегиях и начал распределять задачи, как обычно.

- Илина, и я - дальнобойщики, и когда вокруг будет меньше Людо-рыб, мы посмотрим, сможем ли одолеть Верховного жреца одним ударом.

Помимо расстроенного ворчания Джо о том, что его стратегия не имеет чувств, другие приняли план Эдварда.

И всё же проблемы начались с самой первой части стратегии, когда они её осуществили.

Гоу Дань не смог выманить ни одной Людо-рыбы: его стрелы просто не могли привлечь существ, несмотря на то, что они имели значительный эффект в подземельях. Более того, жрецы рыбаков немедленно прибывали на место преступления после того, как он убивал одного или двух, и Гоу Дань был возмущён заклинаниями, которые выкрикивали жрецы Людо-рыб.

После этого Эдвард, Илина и Джессика попытались по очереди использовать свои собственные дальнобойные навыки, чтобы выманить Людо-рыб, но они все равно потерпели неудачу - за исключением Илины, которая непосредственно предупредила Верховного жреца Людо-рыб из-за чистой силы её навыка.

Поэтому за девушкой гнались по всему Острову Людо-рыб, когда все рыбаки высыпали из своих берлог (попутно убив Марни, как только он сошёл на берег). На самом деле, Илина упала бы прямо тогда, если бы не добралась до берега и не добралась до Крабов-убийц, которые были невосприимчивы к магии воды, что в свою очередь отпугнуло Людо-рыб.

После многочисленных неудач Эдвард и все остальные быстро решили отказаться от этого плана и были готовы придумать какой-то другой метод или просто поменять свою цель. Несмотря на это, их отчаянная попытка отправить Джо каким-то образом сумела выманить группа Людо-рыб - их было немного, но в конце концов это сработало.

Затем они также поняли, что Людо-рыбы преследовали только Джо, не обращая внимания на других.

И почему это было так? Может ли Духовный Мечник иметь что-то особенное, что заставляет Людо-рыб преследовать его инстинктивно?

Эдвард не мог сдержать любопытства, но его взгляд медленно упал на массивные грудные мышцы Джо, и он задумался.…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144: Остров Людо-рыб (4)**

- Джессика, я помню, что у тебя есть наряд танцовщицы, да?

Эдвард повернулся к Жрецу, которая спокойно держалась позади всех.

- Да, у меня есть...

Джессика была поражена, так как никогда не ожидала, что Эдвард заговорит с ней об этом, но всё равно быстро ответила.

- Но это в основном коллекционный предмет, чтобы заполнить мою страницу коллекции, и у него нет никаких стат.

- Этот наряд танцовщицы, он хорошо выглядит?

Прямо спросил Эдвард.

- Ииии?

Девушка никак не могла уследить за ходом мыслей Эдварда и только краснела в ответ.

- Ну ... дело не в красоте, просто там слишком мало ткани... я...это не то, что должны видеть другие!

Собственно говоря, причина, по которой Джессика завершила этот коллекционный квест в одиночку, заключалась в том, что она слышала, как другие женщины игроки упоминали, что наряд, казалось, радовал их партнеров, делая это из любопытства и наивной надежды созревшего ума.

В конце концов, когда она закончила квест и увидела открытый, легкий, как бикини, наряд поверх верхней половины, скромная деревенская девушка чуть не умерла от смущения.

Она даже не осмелилась оставить это рискованное платье у себя в комнате, так как считала, что никому не должна его показывать. Таким образом, она могла только запихнуть весь наряд в свою сумку (платье почти не имеет ткани и поэтому занимает гораздо меньше места), но, несмотря на её нежелание когда-либо носить его из-за смущения, сама вещь была очень красивой, и ей она очень нравилось.

С другой стороны, у мужчин игроков был "наряд принца" в качестве аналога костюма танцора на странице коллекции. Он тоже выглядел неплохо, но весил шесть килограммов, включая все прикрепленные украшения, что делало его таким же громоздким, как тяжелая броня.

Между тем.

- Замечательно!

Эдвард выглядел очень довольным.

Его реакция ошеломила Джессику ещё больше, и она почувствовала легкий обморок, когда кровь прилила к её мозгу, а сердце беспокойно забилось…

Может быть Эдвард...

- Отдай наряд Джо.

Сказал тогда Эдвард.

Девушка почувствовала, как её сердце остановилось.

«Чего???».

Подумала Джессика.

«Чего???».

Джо тоже так думал.

- Если я не ошибаюсь...

Эдвард не заметил растерянного взгляда Джессики и вместо этого улыбнулся, как будто у него все было под контролем.

- Людо-рыбы, вероятно, предпочитают насытиться... я имею в виду, они предпочитают более жирную добычу. Вот почему остальные не могли их выманить, а Джо смог!

Джессика взглянула на крепкую грудь Джо и, опустив глаза, похлопала себя.

Раздался резкий звон.

[Система: Джессика проверила свою грудь, но ничего не нашла.]

Она посмотрела на него с раскаянием и сожалением одновременно.

………

Примерно через десять минут.

Когда Гоу Дань вернулся во временное убежище своей группы, проверив движение рыбаков, он обнаружил среди них незнакомца.

Его платье казалось сотканным из небесного сияния, полупрозрачного и невероятно лёгкого. Это была божественно короткая юбка, сшитая из сказочных цветов, но в то же время явно парадное платье, не говоря уже о том, что оно было ещё более откровенным, чем у девушек, соперничающих за клиентов в районах красных фонарей Ланкастера.

На самом деле, нет, верхняя часть платья даже не могла называться одеждой - там было только два куска треугольной одежды, покрывающие важные части, привязанные к очень тонким нитям.

А ещё там были волосы на груди и огромные грудные мышцы, которые танцевали на ветру.

Тиара над головой незнакомца была ещё более ослепительной, чем самая дорогая корона: все драгоценные камни, вложенные в неё, ничего не отражали, но сияли своим ослепительно чарующим сиянием, а драгоценный камень в центре даже содержал в себе глубину целой вселенной. Просто глядя на него, любой был бы загипнотизирован, а платиновая диадема была также настолько изящной, что казалась немного милой.

А ещё были бакенбарды и борода на его ярко выраженном лице, которые не соответствовали его возрасту.

На теле незнакомца были цвета, которые постоянно менялись среди света и тени. Это было похоже на облака наверху, лёгкие, нежные, иллюзорные и прекрасные, платья богинь из мифов с длинными шелковыми лентами, которые струились в воздухе позади владельца.

А ещё там были волосы на ногах, которые развевались на ветру.

- АААААААААААААА... Глаза!

Гоу Дань упал на землю, зажмурившись и крича.

- Мои глаза!

Джо, одетый в костюм танцора, кипел от смущения из-за реакции Гоу Даня и пнул его (в результате чего над головой Гоу Дана появился знак -1).

- Чёрт возьми, не думай, что я не знаю, что у тебя уровень боли отрегулирован до 10%!

Гоу Дань, приплясывая, покатывался со смеху.

- Мы не можем позволить, чтобы от твоего сияния ослеп только я! Я собираюсь загрузить это изображение на форум!

- Ты посмеешь?! Ты умрёшь прямо здесь!

Побледнев от шока, Джо быстро выхватил свой меч и замахнулся им на Гоу Даня, который хохотал, даже умело уклоняясь от ударов.

В углу Джессика совсем поседела, держась за колени и выглядя так, будто у неё больше нет привязанностей в жизни, даже когда она тихо бормотала что-то.

- Я больше не хочу это платье... совсем...

Хотя они на самом деле не пытались сделать это против Людо-рыб, эта группа, состоящая полностью из элитных игроков, балансировала на грани уничтожения всей группы.

- Это действительно сработает?

Спросила Илина Эдварда с любопытством, будучи слишком маленькой, чтобы понять степень опустошенности Джо, переодевшегося в костюм танцора.

Реакция всей компании действительно поколебала переполнявшую Эдварда уверенность.

- Я...так и должно быть. …

В конце концов Эдвард решил попробовать.

Джо всё равно уже переоделся, и, остановившись сейчас, он почувствовал бы, что они просто дурачились с ним.

………

Людо-рыбы где-то поймали морскую игуану, но когда они уже собирались разорвать её на части, чтобы съесть, их внимание внезапно привлек голос.

- Угу~

Рядом с ним неуклюже пробегал крепыш Джо, который изо всех сил старался флиртовать и демонстрировать свои огромные грудные мышцы, о чем ему тоже рассказал Эдвард. На самом деле, он даже добавил немного приправы, бросая своё дразнящее мастерство, когда все Людо-рыбы повернулись к нему.

Однако, в отличие от своего обычного рева во всю мощь лёгких, он заглушил свой голос, используя странно сладкий высокий тон.

- Комето паппа..

В другом месте Гоу Дань лежал, растянувшись на земле, и не мог пошевелиться с выражением лица, которое говорило.

- Нет, я же...я...я сейчас помру... Я больше не могу..

Одновременно изо всех сил стараясь заглушить свой голос.

А потом, когда Джо уже поверил, что план провалился и Людо-рыбы не обращают на него никакого внимания, все они вскочили и волной бросились к нему. С первого взгляда можно было подумать, что треть всего населения центрального плато начали преследовать его!

- О, черт возьми!

Джо успел вскрикнуть только один раз, прежде чем повернулся и побежал.

Вскоре, сразу после того, как Джо и Людо-рыбы, преследующие его, скрылись из виду на плато, Гоу Дань, который наконец-то обрёл способность двигаться, показал Эдварду большой палец, прежде чем тайком погнаться за ордой.

Поскольку наряд танцовщицы не имеет любителей скорости, а класс Духовного Мечника не давал большой ловкости, Джо не продержался бы долго. Поэтому задача Гоу Даня была проста - после того, как Джо «пнет ведро», он сделает все возможное, чтобы остановить Людо-рыб от возвращения на плато. Если дело дойдет до драки, ему придется продолжать убивать ближайших Людо-рыб, чтобы ослабить их силы.

В то же время, когда одна треть Людо-рыб исчезла из-за избиения Джо, существа были разбросаны довольно тонко, а их периметр стал на целый кусок меньше, что позволило Эдварду и остальным подойти на расстояние удара к Верховному жрецу, который был защищен в середине!

- Илина, сейчас же!

Как их основной источник атаки, Илина зарядила своё золотое копьё и начала атаку на Верховного жреца!

- Копьё Победы!

Золотое божественное копье молнией метнулось к своей цели!

Во-первых, отряд Эдвардса всё ещё находился слишком далеко от Верховного жреца Людо-рыб, даже если Джо и выманил немалую орду Людо-рыб, и ни заклинания Эдварда, ни стрелы Гауда Дэна не могли до него добраться. Только Илина, Святая новичок, чьи навыки были облизаны её классом, могла! На самом деле, именно поэтому Людо-рыбы выслали все доступные силы из своего гнезда, когда она напугала их раньше!

Однако Верховный жрец также имел божественное мастерство и поэтому легко обнаружил удар божественных сил - в тот момент, когда Илина зарядила своё копье, существо уже развернуло светло-голубой полукруг божественного щита.

Это был тот же самый щит, который блокировал предыдущую засаду Илины.

Несмотря на меньшее расстояние и более высокую скорость, Верховный жрец соответствующим образом уменьшил размер щита в обмен на более быструю активацию, и он всё ещё мог быть защищён. Для этого существа не имело никакого значения, если бы ему пришлось пожертвовать всеми другими Людо-рыбами - его выживание само по себе было победой!

Преимущество менее чем в секунду, естественно, не сломало щит Верховного жреца - когда золотое копье ударило в него, само копьё сломалось, как хрупкий предмет из стекла, взорвавшись бесчисленными ослепительными искрами.

В то же время Верховный жрец уже приказал всем остальным Людо-рыбам атаковать недругов.

Но даже так, под покровом этих бесчисленных осколков света, существо не заметило, что Илина спрятала маленький красно-белый шарик в божественном копьё, которое она выпустила!

Шар пролетел мимо щита, который Верховный жрец высвободил, чтобы парировать божественное мастерство Илины, взорвавшись в облаке белого дыма в тот момент, когда он упал на землю!

Каждый Людо-рыб поблизости был ошеломлен, не в силах сразу отреагировать.

Затем, в следующую долю секунды, Квакатоа выскочил из дыма, держа во рту морской сапфир, который он украл у Верховного жреца!

- Джо уже мёртв!

Эдвард, который мог постоянно следить за состоянием своей группы, быстро закричал на Илину, которая всё ещё махала своим метеоритным молотом (Библией).

- Отступаем!

- Кроакатоа, вернись!

Крикнула Илина Людо-лягушке.

Несмотря на это, Квакатоа уже был плотно окружён Людо-рыбами, и Илина не могла сразу же найти его, потому что он был вне досягаемости.

Когда Квакатоа увидел это, в его глазах вспыхнула решимость. Больше не спеша убегать, он быстро запихнул морской сапфир себе в глотку, подняв голову к небу и проглотив его с громким стуком.

Квак! ..

В следующую долю секунды он уже утонул в дикой орде Людо-рыб, но поднял руку высоко над ними, чтобы выполнить знак большим пальцем вверх.…

- I will be back!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145: Остров Людо-рыб (5)**

Тем не менее, момент, когда Квакатоа проглотил морской сапфир, означал, что они успешно получили его.

В конце концов, ни один игрок не оставит после себя кучу фекалий, когда его труп исчезнет. Более того, если бы Си Вэй действительно установил такую жесткую обстановку, то двор, где происходила битва с Верховным жрецом в событие "Гнилые кости", оказался бы вонючим, как навозная яма.

И если бы они действительно создавали одну навозную яму с каждой крупной битвой, даже если бы Си Вэй вознесся как более Великий Бог благодаря усилиям игроков, никто из других богов не поверил бы ему, когда он представился Богом игр…

Поэтому, как и подчинённый Илины, Квакатоа естественным образом унаследовал от игроков отличную систему, и вскоре он вернётся с морским сапфиром.

Но проблема была в том, что система посчитала, что группа Эдварда не обеспечила безопасность морского сапфира.

Она явно не признавала драгоценный камень, который был внутри желудка Квакатоа, и сделает это только тогда, когда он будет в руках игроков.

Поэтому Эдварду оставалось только дождаться, когда Квакатоа покончит со всем делом

Рядом с ним Гоу Дань запечатлел само зрелище, дав ему название "сбор навоза между камнями", прежде чем загрузить его на форумы. Он каким-то образом оказался дико популярным среди игроков , наряду с образом Джо. Даже позже игроки ветераны будут продолжать делиться постом с новыми игроками, предотвращая его исчезновение в течение длительного времени, тем самым заманивая новичков день за днём.

В свою очередь, на Гоу Даня подействовала теплая реакция игроков на то, что он медленно пошёл по пути папарацци... конечно, это уже другая история.

Тем временем Эдвард наконец нашёл морской сапфир, не подозревая, что его репутация уже погублена.

Хотя им потребовалось много сил и времени, чтобы найти и украсть драгоценный камень, теперь они стали первыми игроками, которые получили его.

Однако, к счастью, трудолюбие проявляла не только компания Эдварда. Когда первый камень был надежно спрятан, остальные шесть тоже были найдены в течение следующих пяти дней.

Воинственная Принцесса Лия и её гвардейцы сумели заполучить второй морской сапфир в горах.

Прежде чем умереть, Марни сорвал третий с шеи лидера рыцарей Людо-рыб (который ехал верхом на гигантском крабе-отшельнике), прежде чем умереть в мангровых зарослях.

Джом, Терри и их отец Джоуи сражались с мумиями Людо-рыб, пока их собака выкапывала четвертый.

Зониан Грейклоу возглавлял группу новичков, когда они наткнулись на Морского грифона, строящего гнездо, причем Зониан нашёл пятый морской сапфир в гнезде существа как раз перед тем, как Морской грифон сожрал каждого последнего новичка.

Вэла, следуя указаниям Ангора, повела группу ветеранов вглубь джунглей, чтобы победить друида Людо-рыб и завладеть шестым морским сапфиром.

Терро (толстый) и Сильва (тощий) случайно нашли седьмой, когда они ели крабов на побережье.

После того, как все морские сапфиры были найдены, игроки, которые нашли их, получили новую миссию, назначенную системой: вернуться в деревню Людо-лягушек в указанное время.

Если бы это были игроки на Земле, возможно, некоторые из них упрямо пытались бы игнорировать этот квест, чтобы увидеть, могут ли они повлиять на сюжетную линию.

Тем не менее, игроки этого мира были верующими в Бога игр, и система, будучи посвящением Си Вэя, означала, что задания свыше ничем не отличались от божественного оракула. Оставляя в стороне любой шанс пренебречь, с заданием под рукой и временным ограничением на это, игроки никогда не будут выбирать, а строго следовать указаниям.

Но в конце концов, задание не было завершено сразу, когда семь групп собирались вместе. Тем не менее, когда на часах оставалось полчаса, все догадывались, что что-то произойдёт после того, как истечет срок.

Поскольку игроки ветераны были более или менее знакомыми товарищами, которые работали друг с другом и не были незнакомцами, они все сели вместе и начали болтать.

- Для всех элитных игроков, собравшихся здесь, каждый должен был пройти через жестокие битвы на грани жизни и смерти, чтобы получить эти драгоценные камни, которые оглашают нашу великую славу.

Серьёзно заявил пухлый Терро.

А тощий Сильва кивал рядом с ним.

- Как и следовало ожидать от брата Терро. Было так трудно есть всех этих крабов - наши челюсти уже начинали болеть!

«…».

При этих словах у Эдварда задергались глаза.

- Вы оба получили драгоценность, просто съев крабов! Вы последние, от кого мы хотим это услышать!

В самом деле, он не мог не почувствовать отвращения, когда вспомнил, что его отряд противостоял почти десяти тысячам рыбаков, оставив Джо и Джессику травмированными, в то время как самому Эдварду пришлось рыться в дерьме, чтобы достать драгоценный камень.

- Это событие может быть немного трудным, но было весело сражаться с монстрами в разных местах и получать так много опыта!

Возбужденно говорил Джом.

- Я повысил уровень девять раз, благодаря наградам от квеста морского сапфира, и всего в десяти процентах от достижения 40 уровня!

Таким образом, другие игроки начали присоединяться, оживленно обсуждая свой уровень.

«…».

Марни тихо закрыл страницу, взглянув на свой уровень и полосу опыта, ничего не сказав с лицом, полным меланхолии. Если бы не награды от поиска драгоценного камня, он, вероятно, упал бы на один или два уровня, если бы не опыт, который он заработал от этого события.

- Хотя предметы, которые можно обменять с этого события, мягки по сравнению с событием Гнилых костей в прошлый раз, есть несколько хороших вещиц...

Принцесса Лия тоже начала делиться своими мыслями об этом событии.

«…».

Зониан Грейклоу уставился на шлем Людо-рыб, который был сделан из головы рыбы-удильщика в его сумке, чувствуя себя немного озадаченным…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146: Остров Людо-рыб (6)**

Си Вэй писал свой сценарий в своём Божественном царстве. Проверив время, он понял, что уже нужно начинать, и начал передачу.

- Хотя я не могу напрямую вмешиваться в процесс, игроки, вероятно, не будут возражать, если я честно отплачу им после того, как найду морские сапфиры!

Таким образом, Си Вэй начал самостоятельный акт, который он готовил в течение некоторого времени.

………

В настоящий момент другие игроки также видели различные посты с изображениями спойлеров, поэтому они прекратили свои сражения и побежали в деревню, чтобы посмотреть что будет.

Без вмешательства Владыки пространства время двигалось одинаково для всех.

Таким образом, пока каждый игрок наблюдал, таймер обратного отсчета для квеста, наконец, показывал нули.

В следующее мгновение морские сапфиры в руках игроков выпустили голубое сияние, которое устремилось к горизонту.

После этого небо, которое было покрыто только облаками, стало темным и мрачным, с пурпурно-синими молниями, проносящимися между облаками.

Можно было также смутно различить огромную змееподобную фигуру, плывущую по облакам.

- Что это такое? Что только что произошло?

Эдвард, застигнутый врасплох, смотрел, как всё это разворачивается.

А потом морские сапфиры в их руках поднялись в воздух!

- Оооооооо! Я не позволю тебе уйти!

Терро крепко сжал руками свой собственный морской сапфир, надавив на него всей тяжестью своего тела, чтобы не дать ему подняться.

- Брат! Брат Терро!

Сильва тоже крепко обхватил ноги Терро, чтобы немного прибавить в весе.

- Я думаю, сейчас самое время отпустить...

Тихо посоветовал Терри, стоявший рядом с ними.

- Нет, это должно быть трюк Богини океана, чтобы заполучить драгоценные камни от нас!

Завопил Терро.

Игроки могли только смотреть на эту пару, как на идиотов.

Это явно продолжение их квеста. Разве то, что они делают, не является абсолютно ненужным?

В конце концов, из морского сапфира Терро вырвалась вспышка голубого света, которая отправила этих двоих в полёт, и только тогда он поднялся в воздух вместе с другими морскими сапфирами, исчезнувшими в облаках.

Но как только игроки подумали, что все кончено, змееподобный силуэт внезапно испустил оглушительный рев. Почти каждый игрок сразу же рефлекторно закрыл уши, но вскоре они заметили, что их хп всё ещё падает, несмотря на это!

- Это всего лишь один рёв, но мы никак не можем его остановить... что это за чертовщина?

С болью спросила принцесса Лия.

- Я божество покровитель Людо-рыб, служащее великой Богине океана. Как вы смеете, черви, вредить моим верующим! Я убью каждого из вас, паразитов, после того, как добуду сапфиры!

О, черт возьми, это действительно был враг, союзник Богини океана?

Все взгляды были полны уважения, когда они повернулись к комедийному дуэту Терро.

Однако Лия, которая многое видела и знала, была сбита с толку. Неужели Людо-рыбы не верят в Бога приливов и отливов? Как появился ещё один Бог, имеющий прямое отношение к их расе?

Шенрон.... Или, если быть точным, голос Бога Людо-рыб был бесконечно силен, и игроки теряли хп, хотя это был просто обычный разговор.

Некоторые из более слабых классов и новичков потеряли много хп.

Но когда игроки встретили свой самый страшный момент, белый свет засиял на другой стороне неба.

Это сияние пробилось сквозь густые облака и легко осветило половину неба, резко отличаясь от грома и молнии с другой стороны.

Он был теплым, как солнце, нежным, как весенние ветры, и наполненным жизнью светом.

Игроки поняли, что их хп больше не падает. В то же время некоторые из игроков с лучшим зрением заметили, что форма шара, казалось, смутно появилась в облаках позади света.

Может быть, это Бог игр? Некоторые игроки вспоминали статую бога в Долине трагических мертвецов, и всё же предположение, что их Бог был шаром, казалось немного дерзким.

- Пошёл вон!

Шар света просто громко закричал, но далекий гром, молния и темнота тут же исчезли, как зимний снег на фоне солнца. Огромная змееподобная тень за облаками, казалось, была тяжело ранена.

- Неееет...

Она тут же сморщилась и быстро исчезла, а та часть неба вскоре вернулась к нормальной зимней погоде.

Если бы их хп медленно не восстанавливалось, игроки действительно поверили бы, что они видят иллюзию.

Тем временем фигура шара переместила часть себя, которая выглядела как его рука, и семь синих точек света, следовательно, улетели от облаков.

Они начали кружиться, вращаясь все быстрее и быстрее, пока, наконец, не слились в массивный голубой ореол. Затем, оттолкнувшись от шара, он устремился к Оку Океана в сердце Острова Людо-рыб!

В тот момент, когда ореол ударил в Око Океана, он превратился в гигантский магический круг, который окутал Око Океана (странно, Людо-рыбы под ним ходили по своим делам, как будто ничего не произошло, хотя зрение игроков явно не могло этого видеть), прежде чем медленно и полностью исчезнуть.

Шар света тоже исчез из-за облаков, и игроки так и не увидели его истинной формы в конце концов.

После этого игроки услышали резкий звон прямо у своих ушей.

Дзинь!

[Событие - Нападение Острова Людо-рыб, третья фаза]

[Введение события: великий и благородный Бог игр отразил Бога Людо-рыб и, в свою очередь, использовал морские сапфиры, чтобы запечатать Око Океана, лишив их расу возможности вторгаться на сушу в более широком масштабе. Тем не менее, многие Людо-рыбы остаются на острове и представляют большую угрозу для деревни Людо-лягушек! О храбрые игроки, сейчас самое время показать свою храбрость, чтобы уничтожить всех до единого рыбаков!]

[Подробности события: уничтожьте каждого монстра на Острове Людо-рыб. Помимо обычного обмена предметов, за каждого убитого монстра выдаётся от 1 до 10 очков в зависимости от уровня силы монстра, и когда третья фаза события закончится, игрок с самыми высокими количеством очков будет награжден легендарным золотым предметом "Поработитель Людо-рыб.]

[Игроки в первой десятке также будут вознаграждены редким фиолетовым предметом "Меч Ядовитого Плавника", в то время как все в первой тридцатке получат элитный синий предмет "Шлем Людо-рыб №2 (череп дельфина)".]

[Примечание: это не чистка рас, а просто отбор чересчур породистых тараканов у себя дома, так что не обращайте на это слишком много внимания. «Мистолин, стратег по борьбе с Людо-рыбами»]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147: Остров Людо-рыб (7)**

- Это так удивительно!

Си Вэй сжимал семь сапфиров в своём божественном царстве и катался без всякого достоинства.

- Теперь я богат!

Его самодеятельность оказалась очень успешной, и его божественное издание традиционной игры теней достигло большого эффекта. Даже если сфабрикованное им Бог Людо-рыб так и не появилось на самом деле, оно всё равно оставило каждого игрока в деревне Людо-лягушек крайне удивленным.

Да, в конечном счёте это был мираж. Си Вэй даже сохранил область действия для этих изображений в деревне Людо-лягушек, чтобы сохранить божественную силу, и только игроки там могли засвидетельствовать это.

Было ещё проще заставить игроков поверить, что их хп падает... с полным контролем над их системой, было ли что-то проще, чем просто управлять этими значения?

И именно этим коротким выступлением Си Вэй обманул игроков.

Что, шоу было слишком коротким и недостаточным для тебя? Чепуха! CG тоже нуждается в божественной силе!

Тем не менее, никто не мог сказать, где Богиня океана получила морские сапфиры - драгоценные камни явно не были прочными и могли сломаться, если даже обычные игроки выпустили их полную силу, и всё же они каким-то образом могли содержать огромную божественную силу, как череп Гнилых костей.

В конце концов, Око Океана определенно существовало под волнами, но это был в основном портал, связанный с подводными тектоническими плитами и сформированный естественным образом.

В отличие от Си Вэя, который мог использовать тайную силу, такую как телепорт, для создания порталов из камня жизни, диапазон власти Богини океана вообще не совподал с порталами. На самом деле портал, очевидно, был и природным явлением, и магитеком, а вместо этого был одним из авторитетов, которым владел Волшебный Фиолетовый Цвет, один из злейших соперников Богини океана в войне и один из семи Божественных отцов.

В сочетании с преградой мирового барьера, Богиня океана фактически построила Око Океана над островом Людо-рыб своей силой. Таким образом, псевдо-портал, который пронизывал пространство, чтобы достичь цели "телепортации" с помощью божественной силы, требовал много божественной силы.

А семь морских сапфиров были батареями, используемыми для питания портала.

Чтобы использовать неуместное сравнение: если сила Волшебного Фиолетового Цвета над порталами была непреодолимой стеной, и вход должен был вызвать телепортацию, то Си Вэй, используя свою силу телепорта, просто опустил шипастые стальные провода через стену и открыл ворота над ней, в то время как Богиня океана просто принесла бочки динамика, чтобы взорвать стену Волшебного Фиолетового Цвета…

Только с этого момента можно было понять, почему Богиня океана, которую даже Аслан великий лев прозвал безумной ведьмой, была безжалостна и необузданна.

Поскольку сама сила Божественной силы Богини океана была очень отлична от его собственной, Си Вэй испытывал трудности с оценкой количества божественной силы внутри морских сапфиров в соответствии с установленными им ранее стандартами.

Как бы то ни было, он понял, что божественная сила внутри не была насильственной после самого короткого прикосновения.

Даже если морские сапфиры, которые действовали как контейнеры, были разрушены внешней силой, божественная сила, которую он держит, только просочится и исчезнет без каких-либо ядерных взрывов - естественно, он всё ещё не мог поглотить божественные силы Богини океана из него, хотя он мог использовать его как батарею, как раньше, чтобы держать Око Океана открытым и позволить некоторым Людо-рыбам пройти через него. Вполне возможно, что Богиня океана предполагала, что Си Вэй станет её подчинённым богом, даже если он пройдет испытание, и что его верующие станут её верующими, она не потрудилась позволить своим божественным силам взбеситься и взорвать тех могущественных верующих, которым удалось найти и получить морские сапфиры.

Более того, Око Океана применяет пространственные разрывы при телепортации, что означает, что он не имеет ничего общего с телами, отправленными на другой конец. Таким образом, стоимость божественной силы была постоянной, независимо от того, был ли это раб Людо-рыб или Жрец Людо-рыб.

Если одна единица божественной силы была ценой перемещения одного Людо-рыб, то семь морских сапфиров имели в общей сложности девятьсот восемьдесят тысяч единиц... качество и количество, которые намного превосходили собственную божественную силу Си Вэя.

Как только он вспомнил, что Богиня океана может растратить так много божественной силы на одно небрежное испытание, Си Вэй не смог сдержать ревности.

К счастью, однако, он не был полностью лишён идей - точно так же, как это было с Гнилыми костями, которые он продолжал выжимать с помощью блендера.

Постоянно позволяя некоторым Людо-рыбам проходить через него, а затем призывая игроков, чтобы они создавали здесь ад, как подношение ему, разве он не будет быстро преобразовывать божественную силу Богини океана в свою божественную энергию?!

- Я буду выпускать сотню Людо-рыб в день, и это будет длиться девять тысяч восемьсот дней с божественной силой в морских сапфирах, а это также означает около двадцати лет... нет, этот мир имеет триста двадцать дней в году, а это значит, что это будет длиться до тридцати лет!

Если бы у Си Вэя были глаза, его зрачки сейчас могли бы иметь форму доллара. «О боже мой, О боже мой, О боже мой!».

Тридцать лет могли быть одним щелчком пальца для богов, которые жили почти вечно, но Си Вэй был убежден, что если он действительно сможет висеть на краю Божественного Царства, не умирая в течение тридцати лет, он не проиграет ни одному другому Богу к тому времени.

Как гласит старая поговорка: тридцать лет вниз по Восточной реке, тридцать лет вниз по Западной реке [1] - не запугивайте шар света только потому, что он выглядит слабым.

- В тридцать лет стать Божественным отцом от слабого божества - это всего лишь незначительная цель! Я никогда не поверю, что Богиня океана всё ещё сможет запугивать меня до тех пор!

Тем не менее, светлое будущее ещё не наступило, и именно поэтому Си Вэй будет искренне держать себя в своём собственном божественном царстве, чтобы возделывать землю и укреплять свою силу.

В конце концов, было в принципе бесполезно иметь мировой прогресс с прыгающими границами технологии. Любое божественное существо, которое владеет физикой или химией, может просто получить момент диареи, чтобы быстро опустошить десятилетия промышленной революции, а это означает, что сила Богов была самым надежным концом.

- Тем не менее, игроки немного медлят - прошло уже два дня, так почему же Остров Людо-рыб не был очищен? Должен ли я налить всем чашку капучино и заставить их испачкать свои уровни, чтобы работать всю ночь?

Си Вэй пробормотал что-то неуместное, активируя Божественное око, чтобы заглянуть в царство смертных, как обычно.

- Я уже настроил обновление версии, поторопитесь, ребята.

[1] примечание англ. переводчика: "тридцать лет вниз по Восточной реке, тридцать лет вниз по Западной реке": оно описывает течение Желтой реки (Хуан Хэ) вниз по разным ветвям в разные времена и используется в качестве метафоры для постоянно меняющихся судеб в жизни.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148: Остров Людо-рыб (8)**

Эдвард был гораздо спокойнее во время своей второй встречи с Верховным жрецом и Людо-рыбами, окружавшими его.

Причина, по которой предыдущий квест был трудным, заключалась в том, что они должны были найти морской сапфир. С другой стороны, теперь был обычный фарм монстров и они могли просто начать грызть орду с краев.

Для начала им нужно было лишить босса поддержки, на что у них ушло два дня, несмотря на помощь остальных игроков и только после этого они наконец, встретились с боссом на центральном плато.

Теперь существо неизвестного вида рыб смотрело на игроков, окруживших его, сжимая свой посох рыбьего плавника, когда его зеленое лицо стало торжественным.

- Мгрлллмгрлррр (вы можете сохранить мою жизнь?!)

- О чём это он говорит?

Тихо спросил Гоу Дань.

- Не знаю, но судя по решительному выражению его лица, он, вероятно, требует восхитительной битвы.

Догадался Джо.

Верховный жрец Людо-рыб явно понимал человеческий язык, но он просто не мог говорить на нём, из-за своего уникального горла.

- Мрлллмрлррр (нет, это не то, что я сказал)!

Завопил он, указывая на Джо.

Джо явно обрадовался, когда на него указали, и повернулся к Гоу Даню.

- Видал, он определенно говорит о том, что я прав!

Все остальные игроки, наблюдая за разворачивающимся перед ними зрелищем, находили, что слова Джо не лишены смысла, и невольно бросали почтительные взгляды на Верховного жреца Людо-рыб, которого они окружали, - его смерть была неизбежна, и всё же он не боялся своей смерти и честно сражался со своим врагом до последнего мгновения своей жизни. Это, конечно, заставило игроков восхищаться им.

Естественно, не было никакого изменения судьбы его смерти.

Поэтому Джо вытащил палец великана, его легендарное оружие.

- Всем отойти назад. Я встречусь с ним на дуэли в его честь!

- Джо, с тобой всё будет в порядке?

Поддразнил его сзади Гоу Дань.

- Он более чем на десять уровней выше тебя.

- Мужчины не говорят "невозможно"! Дуэли - это романтика воина!

Но сразу после этого Джо вызвал своего Духа, что вызвало насмешки со стороны Гоу Даня и других игроков.

- Где же та дуэль, которую ты обещал?

- Заткнись! Мой Дух - это часть дуэли, сваливайте, если вам не нравится!

Джо активизировал свой навык владения мечом, наполнив меч Духом, прежде чем принять позу для нанесения скользящего удара. Как один из немногих навыков класса воинов, который был связан с движением, это было фирменное движение для воинов, когда они вступали на поле боя.

- Грлллмгрлррр! Мгррррррллл! (Подождите, я сдаюсь! Я могу привести вас в ближайшее поселение Людо-рыб, пощади мою жизнь!)

В свою очередь, Верховный жрец Людо-рыб больше не был беспечным, а вместо этого поднял свой посох из рыбьего плавника обеими руками - это был жест рыбьего народа о капитуляции.

Однако никто из присутствующих игроков не общался раньше с рыбьим народом, хотя каждый из них действительно убил немало Людо-рыб. Поэтому они увидели, что Верховный жрец поднял своё оружие, готовый напасть в любое время перед лицом великого врага.

- Может быть, ты хочешь сказать, что не никогда не сдашься?! Что ты будешь атаковать до конца, даже если это уничтожит твою жизнь?!

Джо тут же почувствовал, что его соки текут рекой, и отказался от замысловатого скользящего удара в пользу более сильного и прямого горного удара.

- Я, Джо Пол, признаю тебя храбрейшим воином из рыбьего народа! Ну же, давай устроим поединок с честью!

Воздух между ними сразу же сжался, как только маленькая спина Верховного жреца превратилась в бесконечно жалкую фигуру.

Хлоп, хлоп, хлоп!…

Гоу Дань начал аплодировать, и вскоре другие игроки последовали за ним, зараженные зрелищем огненной страсти перед ними, чтобы предложить свои аплодисменты последнему, но никогда не уступающему Людо-рыбу на острове.

Поэтому Верховный жрец, завоевавший уважение всех игроков, пронзительно зарычал на Джо в абсолютной, безутешной ярости.

- Грлллрлррр, глррррлллл! (да чертов ублюдок! я твою мать и бабку драл!)

………

- Кстати, я помню, как Квакатоа упоминал, что он немного знает рыбий язык.

Эдвард, который с самого начала наблюдал за происходящим в стороне и чувствовал, что что-то не так, положил кулак на ладонь и повернулся к Илине.

- Хорошо.

Илина, евшая леденец, достала свой красно-белый шар, и призвала Людо-лягушку.

- Квакатоа, что сказал этот рыбак?

Квакатоа бросил на Эдварда встревоженный взгляд после того, как тот выслушал Верховного жреца.

- Всё в порядке, просто расскажи нам все как есть.

Подбодрил Эдвард.

Заметив, что происходит, другие игроки подошли к ним с большим интересом, их уши напряглись, когда они напряглись, чтобы услышать, что на самом деле говорил храбрый Верховный жрец.

- Э-э...

Квакатоа сделал всё возможное, чтобы объяснить это на человеческом языке, который он понимает, хотя и неохотно.

- Этот Людо-рыб ... грубым тоном говорит мистеру Полу, что у него какие-то незаконные отношения с его матерью и бабушкой…

Так как люди, кроме Илины, не были хорошими людьми, все они сразу поняли.

Что объясняет неописуемые выражения на их лицах.

Джо тут же указал на Верховного жреца, охваченный неудержимой яростью.

- А я-то думал, что ты достойный противник! Подумать только, что ты извергнешь такое богохульство - я буду действовать во имя Бога игр и уничтожу тебя!

С другой стороны, Верховный жрец скорчил скорбное и возмущенное лицо, когда он без сожаления бросился к Джо, размахивая своим посохом, даже не произнеся ни единого божественного заклинания. Казалось, он отказался от всего и хотел только расколоть голову Джо, чтобы дать выход своей ярости.

Тем не менее, Джо был побежден десятиуровневым преимуществом Верховного Жреца и, несмотря на усиления пальца великана. Конечно, существо также было усилено его чистым горем и шаблоном босса.

Но несмотря на смерть Джо, злой Людо-рыб был в конечном итоге снесён другими игроками во имя справедливости, хотя по какой-то причине у него было удовлетворённое выражение лица после убийства Джо, и он не сопротивлялся сильно, прежде чем игроки убили его... повезло, что он был избавлен от вида Джо, который был оживлён блестящим заклинанием воскрешения с полным хп, или он бы умер несчастно.

Тем не менее, Эдвард хмурился в недоумении после того, как Верховный жрец был убит - он ждал некоторое время, но уведомление системы, указывающее на завершение задания и конец события, не появлялось.

Разве Верховный жрец - не был последним Людо-рыбом на Острове Людо-рыб? Почему квест не завершился после того, как он был убит?

Именно в этот момент игрок внезапно закричал.

- Проверьте форум! Людо-рыбы уничтожены, но колоссальный Бастион Короля Крабов только что появился в прибрежной зоне! Это настоящий финальный босс события!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149: Остров Людо-рыб (9)**

Когда Эдвард и его спутник достигли точки сбора, отмеченной в сообщении на форуме, они поняли, что другие Исследователи Семи Морей (группы игроков, которые получили морские сапфиры) тоже прибыли.

На самом деле здесь собралось много других знакомых лиц - даже хозяин таверны "Железный котел", который редко появлялся, был там, осторожно потирая и взвешивая свой массивный боевой топор, как будто предвкушая жестокую битву.

- Неужели всё так плохо?

Спросил Эдвард принцессу Лию, когда увидел, что игроки горячо спорят.

- Как же раньше никто не заметил Бастион Короля Крабов?

Хотя Эдвард мог бы спросить остальных, только бывшая принцесса Тэрро могла собрать всех вместе, кроме самого Эдварда, Марни, который был самой богатой персоной среди игроков и Ангора, повелителя Безымянного города.

Поскольку Марни все ещё ждал своего пробуждения, Ангор отсутствовал, так как он не обладал большими боевыми способностями, а его приближенная Вэла не имела авторитета, только Эдвард и принцесса Лия могли сказать своё слово.

Таким образом, поскольку сам Эдвард только что прибыл, Принцесса Лия, несомненно, будет иметь самую полную информацию об этой случае.

И она явно понимала, и объясняла Эдварду всё без паузы.

- Он дремал, спрятавшись под пляжем. Другие игроки, должно быть, разбудили его после убийства стай Крабов-убийц, и вот тогда он внезапно всплыл на пляж, поймав Мистера Марни совершенно врасплох и убил его в считанные секунды…

Будучи одним из серьёзных игроков, Эдвард, естественно, не стал бы шутить, что "Марни снова мертвец" или что-то в этом роде, а вместо этого начал серьёзно изучать ситуацию.

- Враг должен нанести серьёзный урон, если он может мгновенно убить Марни…

Даже если Марни недавно умер, чтобы выплеснуть урон от усиления предмета, Марни всё ещё успешно поднял свой класс предмета до шестой ступени, что было пиковом среди игроков.

Несмотря на то, что Си Вэй установил различную стоимость игровых монет для усиления предметов на разных классах предметов, потраченные игровые монеты накапливаются только с большим количеством людей, идущих на усиление предметов, с увеличением стоимости предмета с пятой по шестую ступень выше десяти тысяч игровых монет.

Поскольку игроки никогда не экономили свои игровые монеты, только Марни мог позволить себе тратить так много игровых монет на такое количество предметов.

И всё же, он ещё был в восторге от Бастиона Короля Крабов, и было очевидно, что у него были способности, достойные последнего босса Острова Людо-рыб.

- Почему все собрались здесь?

Спросил Эдвард при этой мысли.

Хотя игроки собирались в определенном месте, когда они сражались с боссом, атмосфера обычно была расслабленной - яростные дебаты только что были довольно редким зрелищем.

- У всех очень разные взгляды на стратегию.

Серьёзно сказала принцесса Лия.

- Стратегия?

Эдвард был ошеломлён. По его мнению, количество игроков здесь может сплющить до восьми боссов Гнилых костей. Может ли Бастион Короля Крабов быть настолько мощным, что стратегия была необходима, чтобы выиграть, даже если все эти игроки вокруг?

Как бы то ни было, он решил узнать, что планируют другие игроки. Хотя он был уверен в своей способности командовать, было много случаев, когда тщательная тактика могла быть менее полезной, чем момент вдохновения кого-то другого, и было лучше проверить любые доступные планы на данный момент.

- У кого-нибудь есть идеи?”

- Да. Проще говоря, все делятся на три фракции.

Медленно произнесла принцесса Лия.

- Три фракции...

Эдвард был несколько удивлён, что за такое короткое время можно было придумать три стратегии - казалось, что там действительно присутствовали лучшие игроки.

- Совершенно верно. В настоящее время большинство принадлежит фракции "Варка На Пару", а у "Солёной Выпечки" и "Жарки На Гриле" меньше сторонников.

Эдвард. - ???

- Прости, разве мы не говорим о стратегии? Не могла бы ты повторить ещё раз?

Спросил Эдвард, напрягаясь.

- Фракция "Варка На Пару" в настоящее время имеет большинство, а "Соленая Выпечка" и "Жаркое На Фритюре" имеют меньше сторонников.

Повторила принцесса Лия.

- Э-э, разве ты раньше не упоминала о гриле?

- Ты меня плохо услышал.

- … Погоди, а разве у всех нет неверного представления о стратегиях? ... Вы демоны! Вы говорите о том, как съесть своего врага ещё до того, как сразиться с ним!

- Я понимаю, о чём ты думаешь, но неужели ты действительно боишься, что двести игроков не смогут победить один Бастион Короля Крабов, несмотря на его сокрушительный урон?

Принцесса Лия с лукавой улыбкой пожала плечами, явно довольная своей шуткой.

Поразмыслив, Эдвард решил, что это правда.

В конечном счёте, в Бастион Короля Крабов входил не более чем большой краб, и он действительно мог быть слабее, чем Бесплодный великан. Следовательно, как игроки могли проиграть?

И все же крабы такие милые. Если бы им пришлось его съесть ... …

- А можно мне сладкого и пряного?

Спросил тогда Эдвард.

- С добавлением пшеницы хабанеро! (Специя, которая в основном представляет собой комбинацию чеснока и тмина)

- Крабовое мясо с маслом подаётся к супу!

Внезапно крикнула Илина, помолчав некоторое время.

- Жареное лучше всего, когда речь заходит о крабах.

Сказал Джо, присоединяясь к фракции "Жарка На Фритюре".

- Мясо, шипящее и сочащееся соками - представьте себе, что вы откусываете большой кусок. Лучше и быть не может!

- Нет, нет, нет. Он должен быть приправлен темной ржаной мукой с оттенком пшеницы хабанеро. Это самое лучшее!

Гоу Дань озвучил свои собственные мысли и своё дополнение к банде на пару.

- Э-э... А нельзя ли нам взять всего понемножку, если Бастион Короля Крабов такой огромный?

Кротко сказала Джессика.

Она вздрогнула, как только эти слова слетели с её губ, когда все остальные игроки повернулись к ней.

- Эм ... я сказала что-нибудь не так?

Тихо спросила она.

В следующее мгновение все игроки, которые секунду назад безумно спорили, закричали одновременно.

- Точно! Так и сделаем!

- А? Эээээээ -?

………

Дзинь!

[Событие - Нападение Острова Людо-рыб завершилось]

[Благодаря усердному труду каждого угроза в виде Острова Людо-рыб миновала, но злая Богиня океана все ещё на свободе, несмотря на то, что храбрый и могущественный Бог игр запечатал Око Океана. С её хитростью Богиня океана может посылать на остров несколько Людо-рыб, и поэтому, пожалуйста, часто посещайте Остров Людо-рыб и очищайте его от этих мерзких существ, чтобы сохранить мир на морях!]

[Предметы из события остаются на неопределенный срок. Пожалуйста, обратите внимание, что список обмениваемых предметов меняется в зависимости от сезона.]

[Все игроки, участвовавшие в событие, получают титул "Убийцы Людо-рыб"]

[Примечание 1: Охота на Людо-рыб - самая скучная вещь, потому что их головы остро рыбьи и не могут быть использованы для украшения стен. \*Мистолин - Стратегия по убийству Людо-рыб, A]

[Примечание 2: Разве ты не слышал о Гиотаку [1], брат? \*Мистолин - Стратегия по убийству Людо-рыб, Б]

……………

[1] Примечание англ. переводчика: Гиотаку - это японский метод печати, который традиционно использует рыбу, морских существ или аналогичные предметы в качестве "печатных форм" в своём процессе.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150: Кинли. Основные правила**

Через два дня после события на Острове Людо-рыб наступил идеальный конец.

После того, как Вэла получила сообщение о "подозрительном персонаже, бродящем за пределами Безымянного города, но с которым нельзя бороться, потому что он союзник", она привела нескольких игроков гвардейцев, которых Ангор завербовал в качестве NPC, чтобы посмотреть. Именно там они обнаружили, что это была Кинли Эйнсворт, ученик алхимика, которого она встретила в Тунайе.

И без того большие глаза Кинли расширились при виде Вэлы.

- Т-ты... разве ты не должен быть мертва?!

………

Хотя Кинли не понаслышке видела, как сражаются игроки, оставаясь позади Эдварда и остальных, их группа была лучшей боевой силой среди всех игроков, и любая битва протекала гладко, пока они не делали ничего глупого. Более того, Илина Святая новичок приобрела огромную силу благодаря своей истерике из-за того, что ей отказали в молочном пудинге, и поэтому боролась с таким количеством спецэффектов, что у киностудии должен был быть неограниченный бюджет.

И в этой неразберихе, даже если Джо и Гоу Дань были случайно убиты во время заманивания монстров и немедленно оживлены Джессикой и Илиной, у Кинли сложилось впечатление, что эти двое были просто сбиты с ног демонами, а затем немедленно возвращены на поле боя с помощью одного исцеляющего заклинания. Это оставалось в пределах понимания, даже если Кинли не была уверена, какие исцеляющие заклинания имеют такие крутые спецэффекты.

С другой стороны, реальность того, что кто-то вернулся из мертвых, была настолько ошеломляющей, что Кинли не смогла сохранить свой хрупкий образ леди в неизмеримом шоке.

В конце концов, сам герцог Серебряного Орла тоже считал Вэлу мёртвой, даже был убежден, что он непреднамеренно стал причиной смерти слуги-любовницы своего сына и очень виновен в этом. Он даже несколько раз предлагал Ангоре устроить вечеринку в честь сватовства, на которую приглашал бы всех знатных дочерей севера, чтобы сын выбрал ту, которая ему понравится, но Ангор без колебаний отказывался.

Намерения Ангора были ясны: у геймеров нет времени на девушек.

Горан, естественно, не знал, что его сын был слишком одержим своей игрой, вместо этого предположив, что Ангор был пойман в ловушку разбитого сердца потерянной любви и поэтому чувствовал себя ещё более виноватым.

Хотя Горан пытался придумать другие способы спасти ситуацию, группа Ангора быстро телепортировалась через камень жизни в деревню Людо-лягушек, когда они получили сообщение о Цунами, прежде чем Горан смог что-либо сделать.

Таким образом, Кинли, которая была ошеломлена технологией системы и предположила, что Безымянный город был развит в алхимии за пределами своего времени, разыскала Горана, сообщив ему, что она намеревается отправиться в поместье Ангора, чтобы навестить его (а затем придумать что-то, чтобы изучить там алхимию). Старик сразу же почувствовал облегчение и не стал протестовать, даже дал ей много денег на транспорт, несколько роскошных экипажей и отвел нескольких своих лучших солдат в качестве сопровождающих. Более того, Горан даже намекнул, что Ангор обратился к еретическому Богу, чтобы подготовить её к этому мысленно.

Кинли не очень-то обрадовалась намеку старика. Как алхимик, она, естественно, верила в алхимию, Владыки алхимии, который был еретическим божеством для Блестящей Белой Церкви, несмотря на то, что был нейтралом.

Как бы то ни было, у Владыки алхимии были верующие повсюду, которые обладали монополией на основные навыки алхимии нынешней эпохи, и поэтому контролировали технологию, которая могла перевернуть статус-кво континента вверх дном. Вот почему все существующие нации относились к ним с почтением, а короли некоторых небольших стран считались менее важными!

Мастер Кинли был одним из них. Таким образом, даже Сесил вёл себя как собака, пытающаяся лизать её ноги, несмотря на то, что он был старшим сыном великого герцога, просто чтобы получить больше власти в своём желании расширить влияние…

В любом случае, поскольку их собственные боги не установили правила, чтобы компенсировать споры между людьми, Блестящая Белая Церковь, естественно, не будет продолжать охоту инквизиции на верующих алхимиков, как они делали с верующими других еретических божеств.

Вот почему Кинли не беспокоилась, а даже обрадовалась, узнав, что Ангор верит в другого еретического Бога. Неудивительно, что Ангор и его вассалы вели себя и сражались не так, как православные церкви, и их странная алхимическая технология никогда не была замечена раньше. Это имело смысл, если бы это был еретический Бог, существующий вне ортодоксии!

Поэтому любопытная Кинли пришла в ещё большее возбуждение. Какие чудесные вещи мог показать ей этот еретический Бог?

И она не была разочарована по прибытии в Безымянный город: это был королевский румянец по прибытии, который быстро оставил её ошеломленной.

- Ну и черт с ним. Разве это не немного потрясающе, чтобы разработать настоящую технологию воскрешения? Неужели вы, люди, действительно не боитесь, что смерть постучится в вашу дверь?

- Значит, это ты...

Вэла вовсе не боялась, что Кинли решит, что она мертва, а просто нахмурилась.

- Почему ты здесь?

Её реакция, естественно, стерла все предположения Кинли о том, что она была близнецом, что заставило Кинли ещё больше заинтересоваться еретической технологией еретического Бога.

- Я приехала к Ангору, конечно. Не могли бы вы проводить меня, маленькая леди?

Кинли очаровательно улыбнулась, её маленькое личико было настолько дружелюбным, что окружающие не могли не испытывать к ней симпатии.

Только у Вэлы после этого случилась мигрень.

У неё было неприятное ощущение, что эта, казалось бы, кроткая девушка не так проста, как кажется.

Более того, Вэла особенно встревожилась, когда увидела позади её длинную вереницу экипажей, выглядевших так, словно они уже приготовили свадебное платье и приданое.

Как бы то ни было, Вэла не прогнала её, используя свой авторитет. Вместо этого, беспомощно вздохнув, она повела Кинли в глубь города.

В конце концов, система признала Кинли дружественной единицей, и лучше пусть Ангор сам решает, что с ней делать.

С другой стороны, Кинли чувствовала враждебность Вэлы, но не обращала на это внимания, поскольку Вэла оставалась деревенской девушкой, несмотря на свою способность воскресать из мёртвых, и никогда не победит её.

Войдя в деревню, Кинли начала осматриваться и обнаружила множество странных вещей, которых никогда раньше не видела.

Затем Вэла повела её к Ангору, который занимался какой-то административной работой.

Он тоже казался нетерпеливым и уже собирался отказать ей сразу же после того, как Кинли объяснила ему, зачем она пришла, когда его тело внезапно напряглось. После того, как он некоторое время смотрел в пустой воздух перед собой, он устало пробормотал.

- Разве это не просто любопытство, а беременность?

С этими словами он печально почесал голову под пронзительным взглядом Вэлы и сказал.

- Я могу позволить тебе остаться в городе, но мои подданные могут быть немного... о, хотя. Они почти все очень особенные, и поэтому я должен установить некоторые основные правила с тобой, чтобы избежать любого конфликта.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151: Трущобы**

Северная часть города Ланкастер представляла собой захудалые трущобы.

Когда-то это была резиденция простого гражданина. Хотя он не был таким элегантным и благородным, как южный аристократический район, или таким процветающим, как торговый район на востоке, и не слишком отличался от довольно хаотичного черного рынка западного района, но каждый мог здесь жить хорошо.

До падения Тэрро.

Тогда Ланкастер не был сильно разрушен - но это относилось только к дворянским резиденциям и торговому району.

Наиболее сильно пострадал жилой район для простых граждан, и отсутствие управления или технического обслуживания превратило его в разрушенные трущобы. Многие здания, опустошенные пожарами войны, оставались такими, как были, готовые рухнуть в любой момент, хотя с тех пор прошло так много времени.

А в развалинах одного из этих домов трое дрожащих детей окружили догорающий костер, делая всё возможное, чтобы хоть немного согреться от золы.

Симба был сиротой, чьи родители погибли на войне много лет назад. Дом, который они покинули, был занят местными головорезами, и он не только не смог дать отпор в своем юном возрасте, но и был изгнан после того, как они забрали всё до последней ценной вещи.

В конце концов, он был брошен на произвол судьбы, оказавшись в развалинах дома, выполняя какую-нибудь работу для торговцев в торговом районе день за днём с некоторыми кражами на стороне, но всегда едва выживая.

Несмотря на это, зима в этом году была длиннее, чем ожидалось. Вся еда, дрова и все до последней монеты, которые они приготовили, были израсходованы, и всё же солнце, казалось, не собиралось показывать своё лицо среди облаков.

- Огонь гаснет. Добавь немного дров.

Нерешительно предложил Зазу.

Симба покачал головой.

- Нет. Мы не можем больше снимать доски с этого дома - он и так уже достаточно слаб, и любой ветер разрушить его, если продолжим разбирать его.

Затянувшаяся зима повысила цены на дрова в магазинах до одного риона за одно полено, чего Симба и его братья просто не могли себе позволить.

- Брат…

Глаза Налы были закрыты, когда она наклонилась к Зазу. Тощая и болезненная маленькая девочка дрейфовала между сном и сознанием и очень тихо бормотала.

- Я так хочу кушать.…

Мальчики посмотрели друг на друга, но взрослые ничего не могли поделать, не говоря уже о таких детях, как они.

- Если дойдет до крайности, я достану немного дров из-за города.

Он стиснул зубы, делая свой выбор. Если бы я только мог достать несколько запасов, у нас были бы дрова, и еда для Налы!

- Не будь таким безрассудным!

Лицо Зазу вытянулось, когда он быстро попытался предупредить Симбу.

- Леса столь же дикие, сколь и страшные, и мало кто из этих жаждущих риона лесорубов когда-либо возвращается. Даже опытные охотники и хорошо экипированная городская стража были убиты! Я даже слышал от наемников в тавернах, что они видели редкого Драконьего Клыка - эти твари гораздо страшнее саблезубых тигров!

- Но другого выхода нет.

С болью в голосе произнёс Симба.

- Зимой нет никакой работы, и на улицах нет никого, у кого можно было бы даже украсть. …

Зазу уже собрался возразить, когда они с Симбой сразу же замолчали - снаружи послышались шаги.

Вес на этих ступеньках был невелик - мальчики никогда бы ничего не услышали, если бы не хруст толстого снега.

Может быть, это работорговцы?

Мальчики обменялись взглядами и тихо подняли с земли большие камни, которые были размером в половину головы, их сердца забились быстрее от волнения.

Их жизнь была бы кончена, если бы таких детей захватили и продали в рабство - ни один рабовладелец не захотел бы иметь таких болезненных, тощих и грязных детей, как они, и они определенно были бы отправлены в нелегальные шахты и работали бы до смерти или просто скормлены монстрам различных гладиаторских арен…

Однако и Симба, и Зазу вздохнули с облегчением, когда этот человек наконец появился в дверях, и они оставались настороже, хотя и не так сильно, как раньше.

Это был высокий худощавый мужчина средних лет, который называл себя Муфасой. Меч, который он носил за спиной, резко отличался от толстого, тяжёлого оружия других наемников: он был странно длинным и узким, не говоря уже о том, что у него было только одно лезвие. Более того, несмотря на холодную погоду, он был одет только во что-то просто сшитое из мешковины, напоминавшее бродягу.

Но назвать его бродягой было бы неправильно: эти лохмотья на самом деле были очень чистыми.

Учитывая, что и стирка, и глажка потребуют немалых усилий, Симба подумал, не нужно ли постирать что-нибудь сшитое из разорванных тряпок.

Симба и Зазу встречались с ним уже не в первый раз.

………

Когда начался первый зимний сезон, мужчина средних лет взволнованно спросил, не хотят ли они присоединиться к таинственной церкви. Он не упомянул, что это была за церковь, поэтому Симба проигнорировал его, полагая, что это был культ, который не должен называться вслух.

Он действительно хотел втянуть Зазу и Налу в какой-нибудь странный культ, а затем использовать их в качестве жертвоприношений злым богам.

К счастью, Муфаса больше не приставал к ним и ушёл после того, как Симба отказался.

Однако он возвращался несколько раз, но всё равно быстро уходил всякий раз, когда его проповедь терпела неудачу.

И теперь, когда Муфаса увидел юношу и камни в их руках, он поднял руки в знак капитуляции, показывая, что не желает никому зла.

- Здесь чертовски холодно. Вы ведь не будете возражать, если я тоже воспользуюсь огнём?

Тогда он сказал, снисходительно подходя к огню, как будто не замечая враждебных взглядов Симбы и Зазу.

Однако никто из них не видел, что он сделал, но огонь внезапно расцвел. Сияющее пламя засияло в доме, от которого осталась лишь половина потолка, и Симба чувствовал себя так же уютно, как в теплой ванне - и он уже не помнил, когда в последний раз принимал её.

Тем временем Муфаса заметил в углу бедренную кость быка, испещрённую следами укусов, и не смог удержаться, чтобы не приподнять бровь.

Поэтому он выхватил из ниоткуда похожий на шлем котел и поставил его над огнём, прежде чем выйти наружу, чтобы зачерпнуть чистый снег и вскипятить в нём. После этого он достал какую-то пряность, названия которой Симба не знал, и положил её в котел, а потом вытащил оттуда кусок бекона, который разрезал на тонкие, как бумага, ломтики своим длинным мечом и приготовил внутри.

Симба не мог не моргнуть. Неужели этот длинный меч, которым можно резать мясо? Разве это не повредит другим, учитывая, как долго и неудобно это выглядело?

Но довольно скоро сладкий запах мясного супа распространился дальше, и у Симбы и остальных потекли слюнки.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152: Городская стража**

- Хотите немного? Приправа не так уж хороша, но она будет вкусной, если её сварить вместе с супом.

Мужчина средних лет Муфаса, который всегда казался небрежным, выхватил из ниоткуда деревянную ложку, помешивая булькающий, кипящий мясной суп, одновременно зачерпывая ложкой.

- Я вполне уверенно готовлю супы.

Сказал он.

Нала, уже засыпавшая, медленно проснулась, принюхавшись к ароматному запаху супа.

- Может быть, это ловушка, вроде «вы, дети, теперь новообращённые в нашей Церкви после того, как выпили этот суп»?

Осторожно спросил Симба.

Он не мог не быть осторожным, так как дети исчезали из трущоб каждый день.

- Расслабься, я не настолько отчаялся... это, во-первых, главный квест.

Муфаса небрежно сказал что-то, чего Симба совсем не понял, хотя он, казалось, не испытывал злобы.

Более того, несмотря на то, что Симба и Зазу сжались на камнях и выглядели готовыми напасть в любой момент, они на самом деле напускали на себя вид, так как они уже давно стали бессильны после того, как так долго голодали.

В самом деле, Муфаса использовал бы свой длинный нож, который мог разрезать толстый бекон, как масло, чтобы легко уничтожить их, если ему это было нужно

Мальчики посмотрели друг на друга и в конце концов решили пойти на компромисс.

Поэтому трое детей достали маленькую деревянную миску, спрятанную в углу комнаты, взяли огромную порцию супа, прежде чем по очереди выпить его.

- Это так вкусно!

Симба невольно перешёл на шепот.

Тем не менее, было очевидно, что и он, и Зазу изо всех сил старались подавить желание покончить с супом одним глотком, чтобы хрупкая Нала могла съесть ещё.

Муфаса не мог не улыбнуться этому серьёзному взгляду.

- Ешь сколько хочешь.

- А разве у вас их нет, сэр?

Спросила Нала своим тоненьким, кротким голоском.

- Ха-ха-ха! Может, я и выгляжу так, но на самом деле заработал очень много всего несколько дней назад. Я не пропускаю ни кусочка еды!

Муфаса улыбнулся в ответ.

- Лжец. Я видел, как тебя поймала городская стража - они даже повесили тебя у ворот, чтобы предупредить людей!

Симба без колебаний разоблачил ложь Муфасы.

- Гм! О чём ты говоришь? Такие дети, как ты, никогда не поймут планов взрослых. Это тактика, которую я придумал с городским дозором!

Толстокожий Муфаса вместо этого начал хвастаться.

- Теперь мы, в сущности, семья!

Трое детей лишь бросали на него недоверчивые взгляды.

Поначалу Муфаса собирался продолжать выдумывать на ходу, но тут его взгляд заострился, и он замолчал, внимательно прислушиваясь.

Снаружи снова послышались шаги.

В отличие от того момента, когда он вошёл сам, на этот раз там было не меньше дюжины человек. Почти половина шагов была довольно глухой, и никто не услышал бы их, если бы не напряг слух. Более того, это мог быть либо какой-то толстяк весом более двухсот килограммов, либо они были одеты в тяжёлые доспехи.

И единственными людьми, которые могли носить доспехи в городе, были стражники под командованием мэра - церковные воинские части носили только матерчатые доспехи, а те, кто не имел тяжёлых доспехов, были обычными солдатами. В конце концов, зима оставила городскую стражу без работы, и они должны были обыкновенно привлекать смесь обычных солдат для патрулирования и других обязанностей.

Лицо Муфасы тут же вытянулось.

- Ешьте. Притворитесь, что никогда не видели меня, если кто-нибудь спросит!

С этими словами он быстро ускользнул, вскарабкался на то, что осталось от крыши, и скрылся из виду.

И как только он ушёл, в разрушенный дом вошли солдаты городской стражи.

Однако возглавлял их не капитан городской стражи, одетый, как обычно, в доспехи, а подросток, одетый в яркие цвета и имевший надменный вид. Он явно был дворянином, которому подчиняется капитан городской стражи.

Затем молодой аристократ достал плакат с объявлением о розыске и показал его детям, а на портрете, что неудивительно, был изображён Муфаса.

- Ребята, вы не видели этого человека в последнее время?

Все трое, не колеблясь, покачали головами.

- Вы уверены, что этот знакомый Марни Уилфа часто встречался с этими тремя отродьями?

Спросил молодой дворянин, обращаясь к капитану.

- Да. Так нам сказали наши люди.

Почтительно ответил капитан.

Молодой дворянин раздраженно прищелкнул языком, но, собираясь уходить с солдатами, невольно обратил внимание на котёл, висевший над детским костром - раньше это был шлем, а в здешних краях его редко видели.

Зловеще улыбаясь, молодой дворянин остановился и передал капитану приказ.

- Уведите этих сопляков! Пусть кто-нибудь тоже останется здесь, чтобы парень знал, что их можно будет найти на базе городской стражи.

- Неужели он пожертвует собой ради этих сопляков?

Озадаченно спросил капитан.

- Не знаю. Но они всего лишь грязные крестьяне, так что не имеет значения, умрут они или нет.

Молодой дворянин не придал этому значения.

- Важно то, что мы поймаем его и будем пытать за слабость Марни Уилф... у этого торговца есть огромный запас ресурсов, на которые люди в городе положили глаз! Чем раньше мы его поймаем, тем лучше!

Поэтому городские стражники, которые никогда не отступали от издевательств над горожанами, сразу же угрожающе бросились вперёд со своими приказами, захватив троих детей и даже наградив Симбу ударом за его сопротивление.

По какой-то причине молодой аристократ был очень раздосадован тем, что мальчишка смотрел на него свирепо и непреклонно, несмотря на то, что был ранен.

- Двух заложников вполне достаточно!

Затем он указал на Симбу.

- Мы избавимся от этого парня прямо здесь, чтобы он понял, что наши намерения серьезны! Дай подумать ... Ладно, отрежь ему голову и повесь её над дверью!

Солдат, который держал руку над головой Симбы, не колеблясь выхватил свой меч.

- Подождите!

В этот момент Муфаса спрыгнул с крыши.

………

Муфаса с самого начала чувствовал себя не в своей тарелке, поэтому и вернулся, чтобы проверить, как там дети.

Он, конечно, не ожидал увидеть что-то настолько разъяренное, как это.

Муфаса тоже не мог избавиться от страха, потому что Симба умер бы без всякой причины, если бы опоздал.

- Ага! Что я такого сказал?!

Молодой дворянин выглядел таким довольным, словно поймал большую рыбу.

- Вы мудры, милорд.

Капитан в тяжёлых доспехах, стоявший рядом с ним, немедленно облизал сапоги.

Муфаса ошеломлённо уставился на них обоих.

- Зачем ты это сделал? Разве они не граждане Ланкастера? Или цель городской стражи не в том, чтобы защитить своих граждан?

- Граждане? Тут ты ошибаешься. Только те, кто платит причитающиеся налоги каждый месяц, являются гражданами, в то время как это не более чем канализационные крысы, отбросы города, едва выживающие на объедках.

Молодой аристократ, ни разу не запнувшись, указал на Муфасу.

- Но сейчас всё это не имеет к тебе никакого отношения. Стража, схватить его!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153: Благородство**

Как бы то ни было, ни молодой дворянин, ни городские стражники не ожидали, что тощий Муфаса, который выглядел не намного лучше бедных крестьян, если не считать некоторого румянца на лице, был таким проворным и сильным.

Даже в маленьких узких развалинах он ловко использовал колонны и полуразрушенные стены как прикрытие, легко уклоняясь от всех атак. Городские стражники просто не могли до него добраться и вместо этого бегали кругами.

Лицо благородного юноши потемнело, когда он увидел, как его люди неуклюже пытаются приблизиться к Муфасе, как группа клоунов, но только для того, чтобы быть униженными.

- Довольно! У меня нет времени играть в прятки!

Прорычал он, схватив тощую Налу одной рукой, одновременно вынимая из ножен свой украшенный орнаментом меч и подняв его над её шеей.

- Немедленно остановись, или она умрёт!

- Неужели нужно опускаться так низко? Ты вообще дворянин?!

Муфаса выругался и нахмурился, пригнувшись после того, как легко перепрыгнул через дверной проем, чтобы избежать засады.

- Вот почему я ненавижу разговаривать с такими мерзавцами, как ты.

Возможно, полагая, что он победил, молодой аристократ говорил с полной уверенностью.

- Дворяне - престижные родословные, могущественные и рожденные выше других! Всё, что есть у вас, крестьян, от богатства до жизни, - наше! Вы должны просто спокойно выживать, зарабатывая для нас, оставаться послушными, как домашний скот, и не доставлять нам никаких хлопот! Почему у таких, как ты, всегда возникает какая-то дурацкая идея сопротивляться таким бессмысленным вещам?

- …

Муфаса был потрясён.

Он был явно застигнут врасплох перспективой молодого дворянина.

Как бывший гражданин Ловинии, королевской столицы Тэн, он отправился в Безымянный город вместе с Марни после того, как некоторое время провёл в лагере беженцев Кромвеля.

Будучи крестьянином, он никогда не имел никаких дел с дворянами. Тем не менее, Тэрро само по себе было богатым Королевством, и в сочетании с их верой в Церковь Бога игр, которая держала их свободными от религиозных налогов, граждане жили в стабильности и счастье, и их дворяне, естественно, пользовались всеобщим уважением.

Но поскольку Ловиния была превращена в поле битвы, а Тэрро вскоре пала, прежние граждане были перемещены и возглавлены старым Ванке, Регистром Тэрро и дворянином Кромвеля.

Хотя Муфаса и не сталкивался с дворянами Кромвеля, они, по крайней мере, снабжали беженцев каждый день, чтобы те не умирали с голоду.

Позже, когда он последовал за старым Ванке в Безымянный город из доверия и стал игроком, он встретил Ангора, который часто смешивался с игроками, несмотря на то, что был дворянином и самой принцессой Лией, которая физически смешивалась с кулаками.

Эти переживания заставили Муфасу инстинктивно причислить дворян к великим личностям, достойным уважения и готовым отстаивать интересы своих подданных, и он искренне уважал старого Ванке и сеньора Ангора.

Эти убеждения делали Муфасу законопослушным гражданином, и он даже не сопротивлялся, когда несколько дней назад был схвачен городской стражей Ланкастера за проповедь.

И всё же молодой аристократ, которого он встретил сегодня, расширил его кругозор с определенной точки зрения, позволив ему увидеть темную сторону аристократов, которых он никогда не видел из-за своего места в обществе.

- Понимаю. Теперь я понимаю.

Тихо сказал Муфаса, опустив голову.

В заброшенном доме было не так уж много шума, поскольку он был невелик, а городские стражники старались незаметно окружить Муфасу, чтобы его тихий голос был слышен.

- Наконец-то решили сдаться? Хм, я потратил так много времени.

Молодой аристократ ожидал, что Муфаса откажется от всякого сопротивления, но обнаружил, что тот обнажает свой чрезвычайно узкий клинок.

- Твои мысли совершенно искажены. Я отказался от попыток обратить вас в свою веру.

Воскликнул Муфаса, указывая мечом на молодого дворянина.

Чувствуя себя обманутым и смущенным, молодой аристократ взорвался и заревел на стражников, которые полностью окружили Муфасу.

- Схватить его!

И все же никто из них не понял, что имел в виду Муфаса.

Возможно, так оно и было, но их это просто не волновало.

Муфаса отскочил от стены, и стоявшие впереди часовые с выражением "А вот и мой вклад" на лицах развели руками, словно собираясь его поймать.

Слишком медленно.

Хотя тяжёлая броня может быть устойчивой и прочной, но они были слишком медленными с точки зрения Муфасы.

Свет, отраженный от его клинка, вспыхнул под невообразимым углом, и стражники были разрезаны на мелкие кусочки прежде, чем они смогли отреагировать, наблюдая, как части их тела разбрызгиваются по всему полу.

Даже тяжёлые доспехи, которые давали им уверенность запугивать крестьян, как они хотели, теперь были просто бесполезны, все они были разрезаны вместе с их телами с относительной лёгкостью, как бумага!

Прошло всего три секунды с того момента, как Муфаса спрыгнул со стены и городские стражники упали на землю.

Несколько других стражников - то ли неспособных реагировать, то ли спровоцированных его свирепостью - выхватили короткие мечи и попытались напасть на Муфасу сзади.

Однако, одна вспышка от его клинка, и эти стражники были разрезаны пополам вместе с их оружием!

И только тогда другие городские стражники поняли, что они пытаются поймать не какого-то слабого беженца, а демона в самом прямом смысле этого слова.

Несмотря на потрясение молодого аристократа, он всё же заметил чистое лезвие меча Муфасы.

В его глазах мелькнула жадность.

Даже если он выкачал деньги из бюджета оборудования городской стражи до такой степени, что их тяжелая броня была только дефектными предметами, все в конечном счете было сделано из стали.

И любое оружие, которое могло так легко срезать эту сталь, определенно было сокровищем.

Тем не менее, он не был безмозглым и знал, что можно положиться только на подхалима - капитана рядом с ним.

Не стоит рассчитывать на недостаток достоинства у капитана, потому что для того, чтобы стать капитаном городской стражи, требуется нечто большее, чем пресмыкательство. В конце концов, мэр не так уж глуп, чтобы доверить жизнь своей семьи какому-то мусору.

На самом деле, этот капитан по имени Болт обладал прекрасным набором навыков владения мечом, что делало его грозным даже среди военных империи.

Более того, он потратил большую сумму денег, подкупив жреца Храма Славы, чтобы тот создал на его теле грубую печать Бога Войны, и поэтому он мог использовать Ци, превосходящую обычных бойцов - он мог бы быть рыцарем в некоторых изолированных местах.

- Болт, возьми его. Покалечить его конечности - и этот меч твой!

Решительно скомандовал молодой дворянин при этой самой мысли.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154: Путь Кенгеку**

Выражение лица капитана городской стражи почти не изменилось, но в его глазах был заметен восторг. Не обращая внимания на то, что это была засада, он зарядил свою Ци энергией, и замахнулся мечом на Муфасу!

Над его головой появился ярко-красный символ "опасности", который мог почувствовать только сам Муфаса.

Этот удар невозможно было блокировать!

Тем не менее, сердце Муфасы дрогнуло - сжав свой клинок, он взмахнул им, прямо отражая удар Болта вместо того, чтобы попытаться парировать его!

Его движение должно было заставить Болта вздрогнуть и пошатнуть его достаточно, чтобы оставить его беззащитным, тем самым создавая момент для шквала ударов. Болт, однако, не столько дрогнул, сколько легко свел на нет отраженный удар, лишив Муфасу возможности нанести ответную.

Муфаса не мог удержаться от изумления.

Но сам того не ведая, Болт был ошеломлен ещё больше, несмотря на бесстрастное выражение лица.

Его удар Ци был остановлен кем-то, кто не использовал Ци? Как такое могло случиться?!

Ци была божественной милостью данной Богом Войны Кратосом, и в основе своей сверхъестественной силой, такой же, как магия. Более того, источником всей магии в этом мире была магия фиалки, и поскольку и он, и Кратос были двумя из семи Божественных отцов, между ними не было явного неравенства - по крайней мере, в глазах смертных.

Следовательно, этот атрибут божества считался фатальным, и нормальные люди не могли остановить его вообще, независимо от того, насколько хорошо они владели мечом.

То есть, если только человек, о котором идет речь, не снял ограничения законов и не получил собственное чудо, чтобы стать легендарной.

И болт никогда бы не поверил, что юноша перед ним был одним из таких легенд. Если бы он действительно был легендой, то вышел бы в бой при предыдущем оскорблении, взорвав Болта и остальных вместе с самим Ланкастером.

Точно так же это не должно быть магией, потому что Муфаса не выполнял никаких заклинаний.

Следовательно, единственной возможностью оставалось божественное искусство. Существует огромный шанс, что Муфаса был улучшен божественными искусствами, чтобы выстоять против его Ци!

Независимо от того, правильно ли Болт, капитан городской стражи, подвёл своё заключение, он снял своё презрение, которое он показывал. Тот факт, что Муфаса мог остановить удар силой Ци, делал очевидным, что он был больше, чем простой смертный, и отважился войти в область сверхъестественного-не некоего существования, которое должно быть собрано, но достойного уважения.

- Я Болт Марбил, капитан городской стражи Ланкастера, наследник великого фехтовальщика Элтона Кобба и знаменосец Храма Славы!

Громко заявил он Муфасе.

- Назови себя, особенный!

Такой длинный титул, и такой классный.

Муфаса не мог избавиться от чувства зависти.

Поэтому, помолчав немного, он в ответ подражал Болту.

- Я свидетель падения Церкви Гнилых костей, тот, кто зажигает факелы в Долине трагических мертвецов, искатель сокровищ в глубинах Порта Фьорда и воин, который отразил вторжение Людо-рыб: типичный свидетель, Муфаса!

Какой типичный свидетель?! И болт, и молодой аристократ мысленно выругались.

Зная, что Муфаса просто выдумывает какие-то титулы и не хочет раскрываться, Болт не сказал больше ни слова и снова набросился на Муфасу.

Однако вместо прямого обмена ударами капитан городской стражи принял безжалостный, но необычный стиль боя. С помощью Ци его скорость и сила намного превосходили любого другого игрока, и любой другой игрок мог бы быть явно обездолен и пасть прямо здесь. В конце концов, заброшенный дом был слишком мал и тесен: Магам и Рейнджерам не хватило бы места, чтобы применить свои навыки, Изгои Теней никогда не были хороши в прямых боях, Жрецы заплетали язык в своих песнопениях, в то время как Духовные Мечники убивали себя в процессе…

Но даже в этом случае Муфаса был единственным исключением: он был единственным Мастером Меча, который прошёл путь Кенгеку.

………

Будучи Кенгеку, Муфаса в основном не имел никаких других способностей, кроме навыков меча - ни лучей меча, ни усилений хп, ни грязных трюков, таких как бросание грязи или кирпичей.

Всё, на что он мог положиться, - это его умение владеть мечом и он сам.

На самом деле для него было совершенно нормально быть побеждённым монстрами того же уровня, когда он впервые решил сменить класс на Кенгеку после того, как его привлекли к образцу видео. На самом деле, он был бы в ужасном положении, если бы его окружили два или три монстра, даже если бы они были на шесть уровней ниже его - его способность сражаться просто бледнеет по сравнению с другими игроками, так же, как он часто тащил других игроков своей группы к полному уничтожению команды.

В конце концов, он решил попробовать бросить вызов подземельям в одиночку, отказавшись от вечеринок.

Тогда следует отметить, что средний уровень игрока тогда был другим, чем сейчас, и подземелья были чрезвычайно трудными и опасными даже для полной группы.

Естественно, Муфаса умер бы всеми возможными способами. Он мог бы даже опуститься ниже 15 уровня, если бы не был осторожен и не смог бы использовать свои навыки владения мечом.

Но в какой-то неизвестный момент он начал понимать, что миньоны в подземельях стали бесконечно уязвимыми. Теперь он мог видеть каждое их действие, видеть след того, где их атаки закончатся и где они будут легко парировать или отклонять. Ни один из них не мог дотянуться до него, и он фактически мог отнять две трети хп Верховного жреца Гнилых костей, не получив даже царапины, прежде чем быть уничтоженным его неизбежным ударом АоЕ…

Это, естественно, оставляло у Муфасы иллюзию, что он мог бы убить даже Верховного жреца в одиночку, если бы только у него были надёжные члены группы, которые прикрывали его щитами и исцелить его…

Как бы то ни было, он уже заслужил позор, вызвав массовые беспорядки. Даже игроки, которые никогда не слышали о нём, говорили такие вещи, как "наша группа полная", "избавь нас от проблем, братан" или "вот двадцать баксов, купи себе копчёного мяса", узнав, что он был Мастером Меча, который принял путь Кенгеку.

Таким образом, после того, как Муфаса на некоторое время отказался от постоянного квеста [свет Господа освещает Землю], он решил нанять несколько новых игроков для группы и начал проповедовать в Ланкастере.

И именно поэтому прямо сейчас он, казалось, сдерживался, даже когда капитан Болт обрушивал на него дождь ударов... он мог идти в ногу с ритмом болта, и видеть сквозь его навыки даже до того, как он бросал их!

Поэтому болт, который планировал использовать свой шквал ударов, чтобы оставить Муфасу взволнованным и уничтожить его одним решающим ударом, вместо этого был втянут в жестокую битву на истощение!

В отличие от Муфасы, который мог оставаться в своем пиковом состоянии до тех пор, пока он не опустошал свой стержень выносливости, Болт был всего лишь человеком - его воля к борьбе падала вместе с уменьшением его выносливости, и сразу после полминуты борьбы он не мог вовремя отреагировать, и его пальцы ударили Муфасу рукоятью, его клинок освободился и полетел.

Но это ещё не конец!

Взревев про себя, болт выпустил всю свою Ци одним большим взрывом!

Не было никакого закона, утверждающего, что сила Бога Войны может быть использована только с оружием! Со зловещей улыбкой Болт начал фокусировать свою Ци в лучи меча, которые он выпустил в Муфасу!

На самом деле, Болт был хорош с мечом, но всё ещё не хватало по сравнению с лучшим, даже проигрывая часто другим мечникам того же уровня. Тем не менее, он всегда будет смеяться последним, потому что каждый мечник невольно ослаблял свою бдительность - даже если это было немного - когда они выбивали его меч.

Однако реальность заключалась в том, что лучи Ци, которые он выпускал сейчас, были его самым сильным навыком!

Но в следующее же мгновение его улыбка стала ещё жёстче.

Лучи Ци, которые он выпустил со всей своей силой, были отклонены!

«Как это возможно?! Лучи ци - это не навыки мечника, а конденсация чистой энергии. Как она могла быть заблокирована этим?!».

Муфаса мог бы усмехнуться, если бы услышал мысли Болта: в конце концов, это был всего лишь луч Ци. До тех пор, пока никакая "опасность" не появлялась над его головой, он мог парировать огненные шары, ледяные пули, щупальца, пыль, кирпичи и морепродукты!

Тем не менее, капитан городской стражи Болт больше не мог задавать никаких вопросов - сразу же после парирования лучей Ци Муфаса не дал ему шанса сдаться, так как быстро прыгнул за ним в кувырке и чисто отсек ему голову!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155: Грязь**

Это заняло всего три коротких минуты.

Молодой дворянин не понял, что произошло, но он был единственным, кто остался, не считая демона-убийцы, который стоял, держа свой меч, вместе с двумя другими разинувшими рты юнцами.

Когда Муфаса наконец повернулся к нему, молодой аристократ почувствовал, что у него немеет голова.

Он изо всех сил сжимал плечи маленькой Налы и прижимал свой украшенный меч к ее шее, в то время как его тело, которое было в несколько раз больше её, извивалось и сжималось, словно пытаясь спрятаться за ней.

- Н-не подходи! Или я убью её!

Хотя молодой аристократ также обладал некоторым навыком, он знал, что никогда не будет обладать такой молниеносной реакцией, чтобы противостоять чистым и быстрым смертоносным движениям Муфасы.

Теперь, когда дело дошло до этого, его главным козырем была крестьянская девушка, которую он схватил не задумываясь.

Поэтому он не мог не чувствовать себя очень счастливым, наблюдая, как Муфаса остановился, вместо того чтобы напасть на него.

Его авантюра сработала!

И всё же, подумать только, что этот парень настолько дорожил тремя простыми крестьянскими отродьями, что решился на такое тяжкое преступление, как убийство капитана городской стражи... может ли он быть приверженцем Храма Справедливости, самой нелюбимой ортодоксальной религии?

Молодой аристократ внутренне кипел. Чёрт побери, зачем ему понадобилось наткнуться на одного из этих психов?! Он давно должен был заставить мэра занести Храм справедливости в чёрный список как культ!

Тем не менее, северные трущобы меньше всего охранялись городской стражей, и помощь была всего в двух городских стенах.

Казалось, он должен был использовать слова, чтобы остановить его.

И все же существовал миллион способов одурачить таких крестьян, как он, которые никогда не испытывали многого в этом мире!

Он изо всех сил старался выдавить из себя улыбку, глядя на Муфасу.

- Я обещаю тебе, что не буду заниматься сегодняшним делом, если ты меня отпустишь! Эти отбросы мертвы и исчезли, и никто не будет искать тебя в отместку. Я, однако, другой - я рождён дворянином, и люди придут за тобой , если ты меня убьёшь! Более того, твои крестьянские корни, должно быть, помешали тебе осуществить свои идеалы и обязанности, не так ли? Как насчёт этого? Я порекомендую тебя мэру и позволю тебе занять место Болта в качестве капитана северной городской стражи! Ты можешь делать всё, что хочешь, и в открытую, показывать свою силу.

………

Муфаса не ответил - он опустил голову, стараясь, чтобы никто не видел его лица, и продолжал молчать. В свою очередь, молодой аристократ был совершенно уверен, что убедил Муфасу молчать, и поэтому продолжал бить по железу, пока оно было ещё горячим.

- Послушай, с твоими способностями тебе не придётся ползать по трущобам, дружить с трупами и чумой в компании крестьян! Ты можешь растоптать их всех и встать вместе с нами, благородными людьми, вершиной человечества!

- И всё же, поначалу без денег тебе не обойтись. Так как насчёт того, чтобы я спонсировал твою грандиозную карьеру с сотней золотых эбби? Это сто двадцать тысяч рионов!

………

Муфаса по-прежнему ничего не говорил, и молодой аристократ теперь был абсолютно уверен, что он растроган и поэтому приложил ещё больше усилий.

- Кстати, ты ведь любишь детей, да? Я близок к некоторым работорговцам. В этом году они упаковали довольно много товаров, особенно такие катамиты, как эти - ты можешь получить их столько, сколько захочешь!

Симба и Зазу не знали, что означают слова "катамиты", но по контексту они поняли, что они не означают ничего хорошего и вполне могут быть хуже рабов, поэтому разразились тирадой проклятий в адрес молодого аристократа.

Молодой дворянин, однако, не беспокоился и продолжал уговаривать Муфасу.

- Если ты думаешь, что обучить их будет трудно, я мог бы обучить их, прежде чем посылать к тебе...

- Достаточно.

Наконец Муфаса заговорил.

Тем не менее, его голос не шёл на компромисс с обещанным великим будущим или золотом, а вместо этого был пронизан яростью.

- Сколько ещё ты будешь топтать людей? Ваши аристократы - это не люди с благородным характером, а демоны, которые видят в простом народе скот, и всё же продолжают высасывать их кровь и жизнь!

Затем Муфаса поднял меч и направил его на взволнованного молодого дворянина.

- Я не собираюсь вступать в схватку с такими ублюдками, как ты, но теперь я должен, по крайней мере, преподать ужасный урок, что не все рабы, которых ты можешь запугивать, как тебе заблагорассудится! Чтобы впредь ты был осторожен, когда будешь пировать на других!

- Что ты делаешь?! Ты должен остановиться прямо сейчас!

Молодой аристократ ещё больше сжался позади Налы, когда понял, что всё пошло не так, его голос стал отчаянным, даже когда он почувствовал, что загнан в угол возвышающимся и неудержимым намерением Муфасы убить.

- Не говори глупостей! Тебе придётся прорубиться сквозь эту девушку, прежде чем ты доберешься до меня, или это твоё определение справедливости?!

Симба и Зазу тоже нервно поглядывали на Муфасу, опасаясь, что жажда крови затуманила его разум и он действительно убьёт Налу.

Однако Муфаса осторожно потирал острие своего меча, словно чистил его. Гнев на его лице снова сменился спокойствием, как будто меч позволял ему успокоиться.

- В искусстве владения клинком нет ничего такого уж неудобного.

Небрежно заметил он.

Молодой аристократ почувствовал что-то неладное, но он был слишком медлителен в тот момент, когда понял это.

Мелькнуло отражение клинка.

Правая рука, которой он держал меч, оторвалась от запястья и упала на землю. Порез был настолько невероятно гладким, что даже кровь, казалось, забыла о своём долге в этом чистейшем из ударов, и только спустя несколько секунд медленно хлынула наружу!

- Ааааааааа! Моя рука! Моя рука ...

Молодой аристократ на мгновение остолбенел, прежде чем отпустить девушку, и начал кричать, держа обрубок, который был его правой рукой.

Симба и Зазу немедленно бросились к нему и утащили Нану прочь.

Молодой аристократ наконец-то оказался лицом к лицу с каменным лицом Муфасы.

- Подожди, не убивай меня! Что тебе надо? Деньги? Я могу отдать его тебе, я могу отдать всё, что у меня есть, даже мои титулы!

Молодой дворянин, чьё лицо уже было покрыто слезами и всхлипываниями, начал молить о пощаде, как только почувствовал приближение своей гибели.

- Просто сохрани мне жизнь, и ты станешь благородным!

Муфаса глубоко вздохнул, не выпуская меча из рук, и заревел от безмерного отвращения.

- Да кому нужна такая грязь!

В следующую секунду молодой дворянин и стена позади него были разрублены пополам жестокой силой удара Муфасы, полностью потеряв все признаки жизни.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156: Ещё не в первой тройке**

Симба, Зазу и Нала следовали за Муфасой по широким и ярким улицам, ошеломленные и чувствуя, что им нужно больше глаз.

Несмотря на то, что сам Симба работал в восточном торговом районе Ланкастера, он считал, что улицы здесь чистые и красивые по сравнению с шумными проспектами.

На самом деле восточный Ланкастер, должно быть, всё ещё был завален снегом, и всё же это было не так для этого города. На главных улицах не было ни одной снежинки, и если бы не снег, скопившийся на крышах соседних домов, Симба подумал бы, что они телепортировались на мифический южный континент, который был теплым даже зимой.

Кроме того, здесь не хватало унылой зимы, которая должна была бы присутствовать - хотя горожан было немного, большинство магазинов всё еще были открыты для бизнеса.

Если бы Симба не присоединился к Церкви игр, он подумал бы, что они могли бы выжить, зарабатывая на случайной работе - дети не отказались, когда Муфаса снова пригласил их присоединиться к ним после того, как он разрубил молодого дворянина надвое.

Они больше не могли оставаться в Ланкастере после того, как покинули разрушенный дом, где был убит молодой аристократ, но всё же было естественно, что они будут интересоваться таинственной церковью, о которой упоминал Муфаса, став свидетелями того, что он мог сделать.

Поскольку Симба и другие дети не были игроками и не могли использовать камень жизни в убежище Ланкастера для телепортации, Муфаса посетил старого Ванке, чтобы купить разрешение на телепортацию (потребляемое вещество, позволяющее не игрокам телепортироваться с камнем жизни).

И все же Муфаса не стал сразу же брать их с собой, чтобы помолиться у чучела Бога дичи. Он привёл их в таверну системы, где они прежде всего хорошо поели - котел с мясным супом в Ланкастере был опрокинут, когда Муфаса сражался с городской стражей, оставив детей голодать.

Для Муфасы еда в таверне была такой же, как и всегда: она не была плохой, но и не была хорошей, учитывая, что игроки больше не были бедными, бессильными бродягами. Если бы не разрешение на телепортацию, стоившее ему скудных сбережений, он наверняка выбрал бы железный котел, потому что копченое мясо там было гораздо вкуснее.

Тем не менее, для трёх детей, которые голодали и не ели нормальной пищи в течение нескольких дней, это был рай на земле.

Поджаренный хлеб с золотистой хрустящей корочкой, любой мог почувствовать его ароматные запахи масла и сыра, имеющие свой особый вкус к укусу. Корочка была хрустяще вкусной, мякиш сладко мягким, даже когда сытные калории из масла и сыра принесли детям опыт, которого у них никогда не было раньше.

По сравнению с этим он был намного лучше, чем сухой, затвердевший черный хлеб Ланкастера, который также нёс странные запахи, которые также включали травяные крошки и пшеничные скорлупки.

Кроме того, помимо хлеба, каждый ребенок получил тарелку фруктового варенья и ещё дымящийся мясной суп.

Неизвестно, из какого фрукта было приготовлено варенье, но оно было вкусным кисло-сладким, и его можно было проглотить одним глотком на хрустящем тосте. Симба определенно не ел ничего вкуснее с тех пор, как умерли его родители.

Естественно, хуже было Зазу и Нале, которые остались сиротами в детстве. Больше не желая разговаривать, они делали всё возможное, чтобы запихнуть в рот наспех намазанный вареньем хлеб, словно собирались набить его до отвала и умереть сегодня.

Как бы то ни было, горло у детей было только такое широкое, и они определенно подавились бы хлебом, если бы съели его слишком много.

Поэтому, к счастью, здесь был мясной суп, в котором плавали жирные куски. С одной ложки и без того мягкий хлеб становился ещё более сырым и его можно было легко проглотить в желудке, после чего обильная свежесть и тепло супа оживляли тело, от конечностей до каждой кости!

- Так... вкусно... что будет, если я больше не смогу есть такую вкусную еду...

Проглотив всё до последней крошки и даже дочиста вылизав свою деревянную миску, Зазу уставился на деревянный поднос на столе, видимо, раздумывая, стоит ли ему съесть и это.

Его младшая сестра Нала была гораздо более не стеснительной по сравнению с ним. Держа свою миску, она тихо рыгнула с теплым и довольным выражением на лице.

………

После этой особенно вкусной трапезы Муфаса привёл троицу к горячим источникам.

Поскольку игроки чрезмерно переутомлялись, они становились утомленными духом и вялыми во всем, что бы они ни делали.

На раннем этапе горячие источники были в основном посещаемы женщинами, с визитами от мужчин, следовательно, увеличивается и впоследствии резко падает, как они поняли, что они не могли подсматривать за женщинами, и поэтому пришлось отказаться от этого. Тем не менее, это стало любимым местом, когда кто-то заметил, что нахождение в горячих источниках значительно снижает усталость, и многие игроки теперь чувствовали, что их день не закончился, не покупавшись там один раз.

Тем не менее, было ещё рано, и поэтому вокруг было не так много людей.

Доверив Налу заботам женщине игроку, Муфаса отправился в мужскую баню на "открытую" встречу с Зазу.

Обычно пружины не оказывали большого воздействия на детей, но Симба и Зазу получили много скрытых травм, учитывая, как часто они выполняли трудную случайную работу и часто подвергались издевательствам или избиениям со стороны других бродяг. Поэтому эффект теплой воды стал очевиден, как только они вошли в источник, и они не могли сдержать стон, когда легкий зуд и онемение охватили их суставы.

- Ты такой потрясающий, Муфаса. Вы должны быть одним из величайших защитников церкви!

Зазу не удержался от восклицания, наслаждаясь довольно горячей родниковой водой.

Симба также помнил чистый и точный стиль боя Муфасы и сразу понял, что он должен быть грозным чемпионом, учитывая, как легко он победил капитана городской стражи!

В конце концов, капитан городской стражи был самым могущественным человеком, с которым дети сталкивались раньше.

Тем временем Муфаса вспоминал, что у него, вероятно, было около семидесяти очков, которые он набрал на Острове Людо-рыб, и даже не удалось получить дурацкий дельфиний шлем, который ему так понравился.

И даже на дуэлях среди исследователей семи морей было не так уж много тех, кого он мог победить, за исключением Терро (Толстого) и Сильвы (тощего), которые были просто там, чтобы заполнить номера. В конце концов, не многие игроки имели навыки AOE, и это было просто слишком хлопотно, чтобы отклонять удары, и все они знали, что единственный Кенгеку был способным в отличие от простого народа, который ничего не знал. Поэтому они никогда не вступали с ним в рукопашный бой во время дуэлей, что очень затрудняло жизнь Муфасы - несравненного бойца ближнего боя…

Поэтому он откашлялся и принял серьёзный, мудрый тон.

- Думаю, всё отлично, хотя ещё не попал в первую тройку.

Оба мальчика тут же благоговейно и благоговейно посмотрели на Муфасу, их взгляды были такими яркими и без тени притворства, что он почувствовал укол

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157: Новая жизнь Кинли (1)**

Игроки с острым зрением заметили бы новый магазин в городе. Вывеска с надписью "Золотая Роза" ясно указывала, что это мастерская алхимика.

Естественно, владельцем была леди Кинли Эйнсворт, которая приехала в этот Безымянный город в погоне за Ангором.

Поначалу Ангор был готов прогнать этого непрошеного гостя, но Си Вэй остановил его, отправив вниз оракула из своего Божественного царства.

Во-первых, Си Вэй интересовался алхимией - как Бог игр, его сила над алхимией была ограничена Кока-Колой.

Кинли должна была появиться в Безымянном городе как раз вовремя.

Как упоминалось ранее, Божественная милость от богов не была распределена поровну между всеми верующими, а вместо этого была дарована лидерам их веры и нескольким избранным верующим.

Хотя все алхимики поклонялись Богу алхимии, их вера была основана на учении, что «сущность алхимии видна только через безудержное мышление». Это была не религия, а скорее слабая организация под названием Башня мудрости.

В свою очередь, эта группа в основном не имела правил и не осуществляла никаких крупных движений, а была в основном платформой, предоставляющей возможности для обмена.

Наставник Кинли был одним из таких членов башни и одним из трёх оставшихся её мудрецов. Хотя он и не обладал реальной властью, подобно лидерам других религий, занимать эту должность в одиночку - не значит быть папой церкви.

А Кинли была учеником этого папы, и Си Вэй никогда не поверит, что ребёнок не был особенным.

Если его догадка была верна, она была избранной, даже если она не была эквивалентом Святой другой религии! Конечно, не было никакого другого объяснения тому, как главный алхимик континента взял её в ученики много лет назад.

И это, безусловно, оказалось правдой: Си Вэй не заметил этого в Тунайе, но он смог ясно обнаружить силу другого бога, когда Кинли прибыла в его владения.

………

Вполне естественно, что присутствие других богов было практически незаметно для обычных верующих, и никакой полезной информации не было.

В этом отношении для особых верующих всё обстояло иначе.

Это было то же самое, что и то, как Гнилые кости планировали похитить принцессу Лию и проследить местоположение Божественного царства Си Вэя - только с ней это будет работать, а захват гвардейцев бесполезен.

Поэтому, когда Кинли поселится в Безымянном городе, у Си Вэй будет время, чтобы медленно изучить силу алхимии, которая окутывала её.

У Си Вэя, конечно же, не было намерения затевать ссору с Богом алхимии. Действительно, Бог алхимии был намного ниже в бою по сравнению с Богиней океана, и на том же уровне, что и Аслан великий лев - с доминирующим Асланом в случае прямого противостояния, но Си Вэй был шаром со щупальцами и определенно не достойным противником…

Он только хотел изучить божественную природу алхимии и божественную силу через свою собственную божественность как Бога игр, и посмотреть, сможет ли он получить больше сил в алхимии…

С другой стороны, Кинли была вполне довольна своим теперешним положением.

Ангор установил с ней основные правила, буквально согласившись на три правила.

Во-первых, она никогда не должна предавать Бога игр и его верующих в любой момент времени или передавать информацию о Боге игр другим. В свою очередь, верующие в Бога игр никогда не смогут причинить ей никакого вреда без божественного оракула.

Во-вторых, она могла покинуть Безымянный город в любое время, когда пожелает, но она должна была производить товары алхимии, пока она была рядом, чтобы помочь верующим в Бога игры или обучить их основам алхимии для всех желающих учиться. В свою очередь, Кинли могла поручить верующим и заставить их отправиться на поиски алхимических материалов вместо неё.

В-третьих, для неё не было проблемой изучать какие-либо объекты и оборудование, найденные в различных базах Церкви игр, но разрешение должно быть получено от руководителя соответствующих баз, и она никогда не должна распространять какие-либо знания алхимии, полученные ею через такие исследования, среди верующих другой веры, хотя она могла бы обучать игроков. В свою очередь, Кинли не придётся тратить игровые монеты, чтобы напрямую телепортироваться на другие базы, оборудованные камнями жизни.

Оглядываясь назад, можно сказать, что первое правило было довольно простым. Ни одна церковь не хотела бы, чтобы другие знали о её тайнах, точно так же, как если бы кто-то из другой веры оставался на их собственной базе, это был простой способ добраться до секретов другой церкви. Таким образом, ни одна церковь не позволит никому из другой церкви оставаться на своей собственной базе без соглашения о секретности.

Второе правило тоже было не слишком трудно принять, поскольку с точки зрения Кинли торговля между верующими в Бога игр была гораздо больше похожа на бартерную систему. Таким образом, создание некоторых предметов алхимии для продажи, если она будет жить в Безымянном городе, было нормальным.

На самом деле игроки действительно торговали игровыми монетами, но поскольку система предоставляла возможность для цифровых платежей или переводов средств, Кинли ничем не отличалась от человека, который все ещё носил с собой пейджер в наше время. Поэтому она никогда не могла представить, насколько развита их технология на самом деле, не говоря уже о том, чтобы поддерживать связь со временем.

Естественно, Кинли об этом не знала.

И всё же, будучи алхимиком, она нуждалась в мастерской для экспериментов. Таким образом, из того, что она могла видеть, Церковь игр не только предоставила ей одну, она могла даже заставить верующих работать на неё - что она могла возразить против такой радости?

Правда, по её мнению, это было то же самое, что работать на Церковь игр, будь то обучение игроков алхимии или поручение им добывать материалы. Тем не менее, она также считала, что большинство людей не были убеждены в том, что алхимия была лёгкой темой. Иначе почему алхимики так редко появляются на континенте?

Тем не менее она ни за что не откажется от третьего правила, поскольку именно из-за него Кинли и приехала в этот город.

У неё было предчувствие, что там должен быть какой-то пространственный портал, когда Ангор и его слуги внезапно исчезли из Тунайя. Тем не менее, то, что она считала секретным предметом, предназначенным исключительно для военных целей, было открыто в центре города и даже предоставлено ей.

Большего экстаза для неё и быть не могло! В конце концов, каждый должен знать, что помимо технологии порталов, сохраненной потерянными племенами в их подземных городах, порталы, которые существовали на поверхности, были либо древними реликвиями, либо естественными порталами!

Хотя она не могла научить людей другой веры тому, что она узнала, что ограничивает её способность к полному обмену навыками с другими алхимиками, возможность изучить чудесную технологию алхимии Безымянного города стоила того!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158: Новая жизнь Кинли (2)**

Когда ей впервые подарили мастерскую, Кинли опасалась, что она в маленьком пограничном городке окажется слишком убогой и не будет оснащена даже самым базовым оборудованием.

Такие условия не были редкостью: были короли, которые из-за отсутствия элементарных знаний алхимии предоставили нескольким ученикам алхимиков несколько сотен рионов, сказав им найти себе любой склад, где они могли бы изготовить свитки запретных заклинаний…

По сути, это означало выплату группе студентов университета гонорара в несколько тысяч долларов за исследования и создание ядерной бомбы в каком-нибудь случайном зале.

И все же Кинли была ошеломлена, как только вошла в мастерскую, чтобы осмотреть её.

Внутреннее помещение мастерской не было огромным, но имелись всевозможные экспериментальные инструменты - тигли и печи всевозможных форм и размеров, а также гигантский котёл, в котором легко мог поместиться взрослый человек.

Кроме того, на столах были расставлены многочисленные полупрозрачные пробирки и причудливо сделанные стеклянные контейнеры.

Даже Кинли, чьи достижения в алхимии были уже весьма значительными, не видела этого странного устройства, но она могла догадаться, как оно работает и как им пользоваться с первого взгляда. На самом деле, она верила, что наличие этих аппаратов будет иметь лучший эффект, если они будут использоваться для многих прошлых алхимических экспериментов!

Кроме того, точность этих инструментов была невообразимо высока, и ей просто нужно было сказать название материалов и необходимый вес, чтобы он появился на лотках весов. Та же функция закадрового голоса работала и для написания отчётов: чернила на пере никогда не высыхали, бумаги складывались в томик, а закладки помогали быстро просматривать заметки…

В сравнении с этим Кинли не могла отделаться от ощущения, что мастерская её Мастера - так называемого лучшего алхимика на континенте - была такой же убогой, как и нелегальные подземные мастерские.

Чёрт побери, а что, если она привыкнет к такой прекрасной мастерской и не сможет пользоваться другими в будущем?

Может быть, ей следует укрепить свои связи с верующими в Бога игр, чтобы она могла продолжать использовать её?

Нет... если хорошенько подумать, не лучше ли было бы жениться на Ангоре, если бы она действительно хотела заполучить в свою церковь поразительно продвинутые алхимические технологии?

- Я не хочу стереть эту глупую улыбку с Вашего лица, но не могли бы вы подтвердить состояние этой мастерской, чтобы я мог вовремя доложить об этом сеньору?

Нетерпеливо спросила Вэла, которая сопровождала её сюда, чтобы открыть мастерскую.

- Ах, прошу прощения.

Кинли пришла в себя и ухмыльнулась. Ухоженная барышня оставалась безупречной, что в свою очередь несколько огорчало деревенскую девушку Вэлу.

К счастью, Вэла была в хорошем настроении - она просто поджала губы, прежде чем быстро прийти в себя.

«Конечно, ты красива и благородна, но разве ты можешь справиться с Людо-рыбами? А я могу! И сразу с десятью!».

- Мисс Вэла, вам нравится Мистер Ангор?

Внезапно спросила Кинли, скользнув по ней взглядом.

- Естественно.

Невозмутимо ответила Вэла.

- И не только я - многие горожане любят своего сеньора, потому что он вывел нас из отчаяния.

- А, понятно. Хм... Ну, он мне тоже нравится.

Кинли улыбнулась в ответ.

- …

Брови Вэлы дёрнулись.

- Но я вам нравлюсь, Мисс Вэла?

Спросила тогда Кинли, по-видимому, не заметив довольно опасного взгляда Вэлы.

Вэла уже собиралась что-то сказать, когда в мастерской появились ещё трое.

Или четверо, если быть точным.

Один из них был мужчина средних лет, чьё имя игрока гласило "Муфаса", а двое других были детьми, следовавшими за ним без удостоверений личности игрока и, следовательно, не были игроками. В то же время Муфаса нёс на спине юную девочку, которая тоже не была игроком.

Её глаза были плотно закрыты, дыхание прерывистым, а лицо покраснело от боли.

- Леди босс!

Муфаса был ошеломлён тем, что на мгновение столкнулся там с Вэлой, прежде чем быстро поздороваться с ней и повернуться к Кинли.

- Вы леди Кинли, новый алхимик?

Губы Вэлы дрогнули.

«Почему она - Леди-босс, а Кинли - настоящая леди? Ты думаешь, я слабо бью?».

Тем временем Кинли, казалось, поняла, что произошло, но всё же вежливо спросила.

- Да. В чём проблема?

- Нала... эта девушка была больна уже некоторое время.

Быстро ответил Муфаса.

- Но она никогда не говорила об этом. Сегодня утром, когда мы наконец заметили это, всё стало серьёзно, и заклинание или очищение Жрецов не сработает, так как она не игрок. Но я также слышал, что вы можете делать целебные зелья... вы должны помочь ей; я сделаю всё, что вы попросите!

Двое парней позади него тоже кивнули.

- Мы тоже поможем!

Даже когда Кинли обдумывала слово "игрок“, улыбка на её лице нисколько не изменилась, когда она сказала им своим чрезвычайно мягким голосом.

- Всё будет хорошо. Предоставьте это мне.

На самом деле, она не собиралась следовать высокомерному отношению большинства алхимиков и игнорировать страдания крестьян. Во-первых, она намеревалась укрепить свои связи с Церковью игр в первую очередь, так почему же она будет бездействовать и игнорировать такой шанс? Во-вторых, она также считала, что причина, по которой хороших алхимиков было так мало на континенте, была связана с их собственным чрезмерно высоким и могущественным отношением и накоплением алхимических знаний, которые заходили так далеко, что мешали им работать вместе.

- А всё правда будет хорошо? Похоже, ингредиентов для зелья здесь недостаточно.

Обеспокоенно спросила Вэла.

- Я проверила: ингредиентов для приготовления зелья для этого ребёнка достаточно.

Кинли улыбнулась, как раз перед тем, как начать вызывать различные необычные ингредиенты на весы, которые она затем положила в котел, чтобы приготовить. Тем временем она соединила несколько контейнеров со стеклянными трубками, высыпала приготовленные ингредиенты, отфильтровала их и затем обработала во второй раз.

За короткий десяток минут она закончила все процедуры, и была приготовлена бутылка нефритово-зеленого зелья.

Кинли тоже был очень довольна этим. Это заняло бы у неё ещё дюжину минут, если бы это был набор инструментов её наставника, и полученный напиток тоже не был бы таким хорошим.

- Пусть она выпьет это дважды за три часа. К вечеру она будет в полном порядке.

Муфаса и двое его детей ушли с огромной благодарностью, прихватив с собой зелье.

Вэла бросила на Кинли смешанный взгляд.

- Что касается вашего вопроса... Вы мне не нравитесь, но я искренне приветствую вас в нашем городе, Леди Кинли.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159: Новая жизнь Кинли (3)**

Гостиница Безымянного городка была построена Ангором для размещения беженцев, которых привёз Марни.

Однако теперь, когда у большинства из этих игроков было достаточно собственного богатства, чтобы купить дома в разных местах города (хотя большинство из них снова остались без гроша после введения усиления предметов), бизнес в гостинице шёл на убыль.

В конце концов, этот Безымянный город не был ни знаменитым туристическим местом, ни Святой землей, и вряд ли сюда приедут туристы.

Как бы то ни было, Муфаса велел детям остаться там на некоторое время.

Несмотря на то, что дети согласились присоединиться к Церкви игр и стать верующими, было не так-то легко воздавать хвалу незнакомому божеству, с которым они не были в контакте.

По крайней мере, как бы Симба сейчас ни утверждал, что верит в этого бога, Муфаса сразу понял, что он лжёт…

………

Выпив зелье девушки алхимика, Нала погрузилась в глубокий сон.

У самого Муфасы были дела, и он вернул Налу в гостиницу, но предупредил детей, чтобы они не делали ничего такого, что могло бы привести к недоразумениям.

Зазу решил остаться в гостинице, чтобы ухаживать за Налой, а Симба, несмотря на беспокойство за неё, решил прогуляться по улицам, чтобы лучше понять это место.

Это была привычка, которую он приобрел, когда был вынужден заниматься кражами со взломом, чтобы выжить в Ланкастере. В самом деле, это было похоже на то, чтобы запомнить каждую деталь знака, как сказал бы любой вор, проверить окрестности, сгладить любые потенциальные проблемы и подтвердить маршруты побега.

Кроме того, после утренней беготни за больной Налой Зазу и Симба почти ничего не ели и всё ещё держались за вкусный ужин, который они съели вчера вечером. Продолжать в том же духе было определенно невозможно, так что Симба мог принести немного еды обратно в гостиницу, проверяя вещи.

Муфаса оставил несколько "игровых монет" в их гостинице, и, по его словам, это была валюта, с которой город в основном торговал. Многие уникальные здания и сооружения, которыми располагал город, тоже принимали только игровые монеты, тогда как монеты рионов и медяков должны были быть обменены, прежде чем их можно было использовать в этом городе.

Хотя Симба считал, что принимать милостыню Муфасы нехорошо, он явно ничего не ел с пустыми руками. Поэтому он собрался с духом и принял пожертвование, а перед уходом прихватил с собой несколько монет.

Дети были голодны, устали и очень нервничали, когда они прибыли в город через камень жизни, и на самом деле не видели город.

Теперь, когда Симба был более спокоен, все, естественно, чувствовалось иначе, чем вчера.

Во-первых, чистота и элегантность здесь, естественно, не сильно изменились, но, в отличие от вчерашнего дня, люди на улицах собирались группами по пять-шесть человек и страстно обсуждали вещи, которые Симба не совсем понимал. В то же время, судя по тому, как они целенаправленно выбирали свой путь, они отличались от благородных детей Ланкастера, которые повсюду прогуливались со своими комнатными собачками.

Конечно, было много вещей, которые Симба находил трудными для понимания, помимо этих обычных вещей.

Например, он только что видел тощую фигуру, пронесшуюся мимо него, как ветер, в то время как человек с огромными грудными мышцами держал массивный меч, сверкающий оранжевым сиянием, преследуя его…

Как только Симба остался ошеломленным насилием средь бела дня и был сбит с толку, почему ни городская стража, ни другие миротворцы не вышли вперёд, он понял, что остальные на улицах вели себя так, словно ничего не видели. На самом деле, некоторые из них хихикали и говорили такие вещи, как "похоже, что Гоу Дань снова взбудоражил ситуацию...", "он заслуживает этого за то, что захватил этот ослепительный образ", "успокойтесь, все, давайте сохраним пост в тренде, чтобы новички могли креститься этим!".

Тем не менее, они на самом деле не реагировали так, как будто они наблюдали, как люди гоняются друг за другом, а просто несли небрежность наблюдения за тем, как братья и сестры ссорятся.

- Простите... а они не пострадают?

Осторожно спросил Симба у прохожего.

- С ними все будет в порядке. Джо успокоится после смерти Гоу Дана.

Деловито ответил прохожий.

Что это за чушь? А что ещё ему может понадобиться после смерти жертвы? Или он собирается преследовать свою жертву в подземном мире?

С другой стороны, разве мозг горожан не устроен по-другому? Почему они не заботятся о смерти? Даже легендарные Варвары бесплодного нагорья, которые ценили честь и битву больше, чем жизнь, не игнорировали смерть до такой степени!

Затем Симба связал всё это с выдающимися боевыми навыками Муфасы и его решительностью в уничтожении своих врагов, и поэтому у него было леденящее душу предчувствие: может быть, Муфаса был настолько силён, потому что оставался в такой обстановке?

«Опасно! Эта религия слишком опасна!»

Тем не менее, Симба покачал головой, чтобы отбросить эти лишние мысли. Нет, он не мог быть уверен в том, что Церковь игр действительно была похожа только на такие кусочки и фрагменты - он должен был собрать больше информации.

Между тем, прохожий был немного удивлен, почему Симба задал такой вопрос, но после взгляда поверх головы Симбы и крошечного бормотания, которое звучало как "дружественный и без полоски хп", он ушёл в разочаровании.

После этого Симба продолжал бродить по улицам, только чтобы наткнуться на более странные вещи.

Например, перед кузницей стояла длинная очередь, ожидая, когда мастер гном выковает их оружие.

И снова Симба был озадачен: Это правда, что горные гномы были редкостью (на самом деле, кузнец в городе был серым гномом, который никогда не показывался на поверхности, но Симба этого не знал), но разве люди не слишком страстны?

- Хе-хе. Я уже сделал так, как сказано в посте "Фортуна": умылся, разделся и танцевал вокруг свечи в полночь, не задувая её. Усиление сегодня точно сработает!

- Ваш товар пропал.

- Нееет...

Симба видел, как этот верующий закричал и протянул руку к разбитым кускам на наковальне, в то время как игроки позади него тащили его прочь.

- Оружие даже не было нагрето на огне или посыпано редкой алхимической пылью... забив её сразу на наковальню? Было бы странно, если бы оно не сломалось!

Мальчик не мог удержаться, чтобы не пробормотать что-то про себя.

Помимо таких людей, Симба также сталкивался с чудаками, носящими головы Людо-рыб (с рогами лампочки) или дельфинов, чудаками, держащими странное снаряжение, когда они кричали "Да, я получил каплю", прежде чем счастливо упасть в обморок на землю, и чудаками, стоящими на коленях перед недостроенными домами, молясь, чтобы это завершилось само собой…

- Может быть, каждый верующий в Бога игр сумасшедший!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160: Конец зимы**

Город Ланкастер, кабинет в замке мэра.

Интерьер кабинета был обставлен роскошно. И все же, несмотря на то, что вдоль стен стояли стеллажи с книгами и до последнего угла были расставлены редкие рукописи, не было никаких признаков того, что их кто-то читал.

Очаг ярко горел, согревая комнату, как будто это была весна, совершенно другой мир, чем та ледяная погода снаружи, которая заставляла дрожать кости.

Тук, тук, тук.

Кто-то стучал снаружи в дверь из сандалового дерева теслия - материала столь же дорогого, как золото.

- В чем дело?

Коринф, мэр Ланкастера, известный также как чёрный олень, опустил перо и спокойно спросил.

- Мы нашли труп барона Нигелании, Милорд.

Его слуга доложил голосом не слишком громким, но достаточно отчетливым для мэра.

- Гм. Я же говорил этому парню, чтобы он не спешил.

Коринф холодно фыркнул.

- Можешь войти.

Человек в доспехах городской стражи Ланкастера почтительно вошёл, поклонился, положил пергамент на стол Коринфа и быстро вышел по его знаку.

Затем Коринф поднял его и внимательно изучил, но через мгновение бросил на стол, и на его постаревшем лице появилось озабоченное выражение.

Он уже знал о том, что император высадил в Ланкастере наследника одного из старинных дворянских домов Валлы, который затем начал безудержно запугивать горожан.

Хотя Коринф был мэром Ланкастера, графом Империи и на два ранга выше Нигелана, он не мог действовать против него так, как хотел.

И причина была проста: Город Ланкастер был единственным из четырех графств Тэрро, который в пережил нападение всех соседних стран, потому что Коринф сдался сразу. Собственно говоря, оставшиеся в городе очаги бывшего королевства были изгнаны в северный крестьянский округ и впоследствии уничтожены.

Поэтому в качестве компенсации за свою тактичность и в качестве образца для подражания, чтобы убедить другие места также сдаться, тогдашний император, естественно, позволил перебежчику Коринфу сохранить своё место мэра.

Но теперь, когда империя получила полный контроль над бывшими территориями Тэрро, такие люди, как Коринф, которые не были рождены в Империи Валла, естественно, были занозой в боку нового императора.

Тот парень, которого бесцеремонно высадили здесь, делал всё, что ему заблагорассудится, и даже медленно пожирал его авторитет мэра, был только первым шагом.

Коринф, конечно, знал, что замышляет этот император: если он не может смириться с медленной смертью Нигелана, унижающей его, они воспользуются случаем и избавятся от него! Даже если бы ему пришлось пройти через столько трудностей, чтобы установить столько контактов, чтобы сохранить своё место мэра, всё, вплоть до его ближайших приближенных, были бы заменены такими людьми, как Нигелан, в то время как сам мэр превратился бы в марионетку без реальной власти.

И всё же, если Коринф будет жить с провокациями Негелании, они все равно сотрут его авторитет - это будет выглядеть плохо, но и для Коринфа всё не закончится хорошо, если он вовремя не прекратит это.

На самом деле, некоторые из знати в городе, которые не были настолько сильны в воле - или должен сказать Коринф, имея "долгосрочные" цели, начали протягивать оливковую ветвь в Нигелании.

И каждый раз, когда Коринф получал тайные донесения о таких подробностях, он не мог отделаться от мысли, что у этих аристократов мозги лопаются. Причина, по которой все они могли сохранить свой статус, была из-за Коринфа, почему они предполагали, что все закончится хорошо для них, если он падет?

На самом деле, Коринф уже собирался убрать Нигелана.

Но в конце концов этот жадный парень умер из-за своей собственной жадности ещё до того, как планы Коринфа осуществились, так легко разрушенные несколькими крестьянами.

- Достойный конец для этого идиота.

Холодно пробормотал Коринф.

Тем не менее, несмотря на восхитительный конец Нигилана, для Коринфа всё могло стать проблематичным.

Даже если бы у него были полные доказательства того, что Нигилан сбежал, чтобы быть убитым в северном Ланкастере, новому императору было бы всё равно - у него было столько мер по созданию проблем Коринфу, сколько он хотел.

Коринф глубоко вздохнул. Последние несколько лет были гораздо более утомительными, чем все предыдущие десятилетия.

Мало того, что ему придётся терпеть кровопускание королевской семьи Валлы, Ланкастер ухудшался с каждым мгновением, даже когда он вращался среди политиканства своих собственных дворян.

В этот самый момент он скучал по глупому королю Валлы, который поддержал его революцию в торговле и в конечном итоге помог развить Ланкастер как город для торговли.

- Ну, теперь нет смысла жалеть об этом.

Коринф откинулся на спинку стула, обдумывая свои дальнейшие действия.

Именно тогда кто-то толкнул дверь в кабинет, сделав лишь крошечный шов.

Старик машинально взглянул на него и увидел крошечное очаровательное круглое личико.

- Почему ты здесь, Гвендолин?

Мягко спросил старик внучку.

- Ты опять вздыхаешь, дедушка!

Малышка быстро открыла дверь, поняв, что её обнаружили, бросилась внутрь и забралась в объятия Коринфа.

- Я просила маму уехать из города во время праздника посева, но она сказала, что мне нужно твоё одобрение! Мы так давно не выезжали за город, может, на этот раз поедем?

Старик погладил её по голове.

- Конечно, я бы это допустил. Но я попрошу людей охранять вас обоих, так что не убегайте, понятно?

Девочка тут же просияла, кивнула своей маленькой головкой и крепко поцеловала старика за щеку.

- Спасибо, дедушка!

Выражение старика, смешиваясь со смехом и слезами, когда он с нежностью смотрел, как девочка выбегает на улицу.

- Мне придётся больше работать ради Гвендолин.…

Поэтому он взял со стола отчёт и перечитал его с самого начала, тщательно изучая на этот раз неясные детали.

- Значит, Нигелан хотел заполучить в свои руки это странное, но чрезвычайно популярное целебное зелье из неизвестного источника? И этот источник неизвестен даже для отчетов с моей стороны?

Управляя Ланкастером на протяжении десятилетий, Коринф имел бесчисленные глаза, наблюдающие за его городом. Как бы то ни было, если источник этого зелья остается неизвестным, значит, за всем этим кроется что-то интересное.

- Посмотрим, смогу ли я встретиться с этим Бессмертным Мистером Марни.…

Старик задумчиво посмотрел в окно.

В этот момент единственный луч солнца пробился сквозь густые темные тучи, слегка согревая заснеженную землю.

Зима подошла к концу.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161: Планы развития Си Вэя**

Конец зимы был большой новостью для простых людей, так как это означало, что больше не будет снега и более теплой погоды, которая также была жизненно важным временем для посева.

Но это было не так для Си Вэя и Церкви игр.

Когда снег растает, контакты между городами станут налаживаться, и Церковь игр разоблачит себя, если они не будут соблюдать осторожность - хотя игроки Ланкастера уже были на грани разоблачения.

Если Церковь игр будет замечена - или, что ещё хуже, если новости о возрождении Тэрро станут достоянием общественности - все игроки, которые ещё не созрели, несомненно, станут мишенью для многочисленных православных религий в Империи.

Несмотря на то, что главные военные силы Империи Валл были отброшены назад годом войны, было вполне возможно избавиться от каждого игрока. В конце концов, всё, что им нужно было сделать, - это выделить еще несколько человек личного состава или просто издать указы, чтобы региональные дворяне мобилизовали свою личную армию для их отбора.

- Похоже, мы слишком расслабились. Способности игроков нуждаются в постоянном совершенствовании.

Задумчиво пробормотал Си Вэй, прикасаясь щупальцем к тому, что должно было быть его подбородком.

- Тем не менее, есть не так много аспектов, которые можно улучшить…

В конце концов, он был Богом третьего класса, который обеспечивал своих верующих всеми видами благосостояния, какие только мог себе позволить. Поэтому, поскольку игроки также усердно работали, заставить их расти в быстром темпе было бы слишком сложно.

- Может быть, мне стоит взглянуть на это с другой стороны…

Си Вэй попытался изменить свою точку зрения.

Если бы он считал всех игроков единым коллективом и выражал это формулой, то это было бы так: коллективная способность всех игроков была бы средней способностью отдельного игрока, умноженной на общее число игроков.

Поскольку цель состояла в том, чтобы улучшить коллективные способности, Си Вэй мог просто существенно увеличить число игроков, если у него не было решения быстро улучшить индивидуальные способности игроков.

Его первой мыслью было бы без разбора принять каждый лагерь беженцев за пределами Кромвеля, создать нейтральную фракцию, которая не будет делать различий между религиозными корнями, как это было продемонстрировано в инвеституре богов. В конце концов, большинство беженцев за пределами Кромвеля были бывшими гражданами Ловинии, столицы павшей империи Тэрро.

Тем не менее, это было на самом деле очень неэффективно, если хорошенько подумать: не все испытывают благодарность (или легко поддаются обману), и это было то же самое для настоящих бывших верующих Бога игр, которые согласились бы снова принять свою прежнюю неортодоксальную веру только потому, что им дали пищу.

Было также нереально, чтобы игроки приняли единоличную одобрительную структуру. Помимо других факторов, даже трое детей, которых взял Муфаса, не могли пойти дальше поверхностных верующих, чтобы стать истинными верующими…

Кроме того, большинство беженцев выживало за счёт эксплуатации и изъятия пайков у более слабых беженцев. Испытав сладость издевательств над слабыми, эти люди никогда не колеблясь убивали женщин и детей, даже если они присоединялись к Церкви игр исключительно для достижения успеха.

Даже если бы он запретил или обозначил их, Си Вэй думал, что это ничем не отличается от того, чтобы взять камень и бросить его на свои собственные пальцы ног.

По сравнению с этим, на самом деле было бы удобнее испытать свою удачу в деревнях, где у людей было более сильное взаимопонимание. Если удастся найти решение, чтобы стратегически захватить там важную фигуру, вполне вероятно, что они обратят в свою веру и всю деревню. Более того, законопослушные сельские жители будут гораздо более послушны правилам, которые разделяют все игроки, по сравнению с безудержными головорезами среди беженцев.

Жаль, что такие деревни редко встречаются на границе... возможно, им больше повезёт в Тунайе, в герцогстве Серебряного Орла.

Кроме того, положение на восточном континенте заслуживает некоторого беспокойства.

Игроки уже исследовали половину окраин Долины трагических мертвецов, и с такой скоростью они скоро доберутся до центрального района. Стоило бы отпраздновать, если бы игроки смогли обнаружить там какое-нибудь непризнанное божество даже если бы это был всего лишь фрагмент, но, по правде говоря, эти вещи должны были попасться, а не найтись, и Си Вэй не верит, что он мог бы так легко наткнуться на них со своей удачей.

Но было совершенно ясно, что они могут получить много божественных реликвий.

В то время как другие боги не прикасались к таким вещам из различных соображений, Си Вэй не испытывал таких опасений вообще, даже надеясь, что игроки смогут получить больше…

………

Помимо всего этого, если игроки будут усердно работать и очистят Долину трагических мертвых, они смогут использовать факелы, которые они выставили в качестве маяков, и проложить сухопутный путь, соединяющий восточный и западный континенты!

Учитывая то, что Общество Тайного Ока может совершать убийства только контрабандой на морских путях, игроки не будут сильно проигрывать с торговым путем под их контролем.

Более того, великий лев однажды сказал Си Вэю, что на западном континенте обитает много нечеловеческих рас - или гуманоидов со звериными аспектами в двух словах.

В то время как некоторые романы в мире Си Вэй переселились из также упоминали зверолюдей как орков, орки этого мира обычно ссылались на тех зеленокожих животных, которые имели длинные клыки и бросались на своих врагов, крича "За орду!". С другой стороны, кейт ситхи и кентавры считались людьми, в то время как другие гуманоиды с другими животными атрибутами были известны как нелюди.

Среди воспоминаний, записанных в божественности Повелителя Воды, которые поглотил Си Вэй, нелюди казались потомками существ, переживших вторую Божественную войну. Затем, поскольку они вступили в союз с другими богами, чем люди, в третьей Божественной войне, люди прогнали их на западный континент после их поражения.

Позже боги обеих сторон лично сражались с Богом Войны и демонами, рассказанными в человеческих легендах, разрушая предыдущую цивилизацию и каркас континента. Именно это привело к нынешнему географическому положению, и после той войны поле битвы, которое тогда было Долиной трагических мертвецов, стало одновременно и "краем", и "сердцем" мира.

В отличие от людей, которые в конечном счёте собрались в разные нации и вели больше гражданских войн с меньшими жертвами в свою очередь, нелюди только группировались вместе в соответствии с их расовым обликом. Хотя там были короткие периоды мира, они различали друг друга большую часть времени, разделяя себя на более беспокойные и сложные племена, которые насчитывали до сотен человек…

Тем не менее, было одно особое племя нелюдей, которое Си Вэй явно имел в виду - группа, за которой стоило бы ухаживать! В конце концов, никто не заслуживал большего доверия у нелюдей, чем соплеменник.

- Тем не менее, ещё слишком рано, так как игроки ещё не очистили Долину трагических мертвых ... Хм?

При этой самой мысли и поняв что-то, Си Вэй активировал своё Божественное око и посмотрел вниз на царство смертных.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162: Демоны Зониана Грейклоу**

Зониан Грейклоу точил свой кинжал.

Он прекрасно понимал, что его оружие - предмет, выпавший в подземелье, - не нуждается в полировке, его острота остается неизменной, несмотря на характеристики, известные как долговечность, и что после визита к кузнецу оно будет как новенькое.

Тем не менее, это была привычка, которую он выработал как воин, и он продолжал её, чтобы очистить свой разум и перестать вспоминать прошлое.

Ему нравилась атмосфера Церкви игр: он думал, что там будут убивать и сражаться день за днем, между людьми было не так уж много обид - возможно, потому, что они достаточно выветрились в подземельях.

И даже если возникнет случайный конфликт, они могут просто бросить перчатку прямо за воротами Безымянного города. А потом, после этого конфликта жизни и смерти, они отправятся в таверну, чтобы поболтать обо всём на свете, добрые братья, которые когда-то снова смотрели друг другу в спину.

Не нужно было беспокоиться о предстоящей охоте, не нужно было напрягаться, чтобы наложить руки на стариков, женщин и детей, не говоря уже о том, чтобы нацелить свои клинки на своих друзей или семью.

Даже если божественный оракул даст задание убить вражеское племя, все будут работать вместе и выполнять его с улыбками.

Все было идеально... за исключением тех, кто начинает кричать.

- Аааааааааааааааааааааааааа! Это Чёрная рука!

Всякий раз, когда они видели его и убегали за пределы досягаемости.

«Моя фамилия Грейклоу, черт побери!».

Зониан мысленно пожаловался.

Это было прозвище, сделанное для шутки, и в то время как были игроки, которые поэтому стали несчастными, чтобы повеселиться с ним, мастерство Зониана, несомненно, было первоклассным, и причина, по которой многие лучшие игроки приглашали его, когда они зачищали новое подземелье. Таким образом, он не был фактически запуган, но вместо этого завел много друзей.

Так почему же он не мог забыть о своих прошлых страданиях, хотя был явно очень счастлив?

Затем он задохнулся, поняв, что закончил точить кинжал и что он выскользнул из его пальцев, исчезнув, оставив слабый кровавый след, в то время как на его месте появился красный [-1].

В отличие от большинства игроков, Зониан не выключал своё болевое ощущение, а лишь слегка его понижал. Как бывший воин, он знал, что боль - это способ предостеречь тело от вреда, и привыкание к ней позволит человеку понять своё нынешнее состояние.

Он вздохнул и вложил кинжал в ножны.

Будучи одним из первых игроков беженцев, прибывших в Безымянный город, он, естественно, был одним из лидеров новичков. Хотя ему не везло с точки зрения выпадения предметов, его игровые монеты никогда не уменьшались после каждой вылазки в подземелье. Вот почему он не останавливался в гостиницах, в отличие от многих игроков.

Мало того, что построенные системой дома были опрятными и аккуратно расставленными, интерьеры также были построены одинаково и в основном идентичны, если не считать дверной таблички.

Естественно, игроки могли собирать обои, мебель и совершенно случайные украшения от выполнения квестов, чтобы создать идеальный дом в своём сознании. Зониан, однако, не интересовался такими вещами, поэтому в его доме все ещё был свой базовый шаблон, который включал в себя простое зеркало, которое стояло в его спальне и, возможно, было частью благосостояния для женщин игроков.

Зониан взял со столика расческу и расправил свои густые волосы, обнажив два уха над головой, которые явно отличались от обычных человеческих ушей.

Это была пара звериных ушей.

………

Зониан был Людо-львом.

Его бывшее племя Грейклоу когда-то было увенчано почетным и почитаемым титулом другими нелюдями.

Рожденные с мощным телосложением, пугающей скоростью и ошеломляющей силой, они были прирожденными воинами, которые стояли над многими зверо-людскими расами как цари зверей.

Зониан Грейклоу был старшим сыном последнего вождя племени Лео. Его сила также не имела себе равных среди нового поколения его племени, но что-то неожиданное произошло, когда он унаследовал место своего отца в качестве вождя и взял на себя управление племенем.

Меченосец Грейклоу, второй сын вождя племени Грейклоу и младший брат Зониана, которого он однажды победил, снова бросил вызов Зониану.

И все же, меченосец не был использовал физическую силу в прямом поединке. Вместо этого он победил Зониана с помощью колдовства, которому научился неизвестно откуда, и даже убил их отца, чтобы напрямую занято место лидера Грейклоу.

После этого меченосец убивал каждого человека в племени, кто боролся с его властью. Их собственная мать защищала Зониана ценой собственной жизни, но всё равно была убита меченосцем, который теперь был совершенно другим человеком - Зониан, пойманный в чистую силу заклинания, был отправлен в море.

И всё же Зониан не погиб в этих водах. Вместо этого он уцепился за бревно, которое плыло к нему, продрейфовав в океане в течение трёх дней. Старый Ваньке в конце концов нашёл его и выловил из моря, и тогда ему удалось спастись.

Этим он сделал себе имя наёмника в Ловинии.

Он не бросил старого Ванке и тогда, когда Регистру пришлось нелегко, полностью отказавшись от своей жизни наёмника, сопровождал старика в Кромвель. Позже, по рекомендации Ванке, он стал одним из первых игроков беженцев.

- Наверное, я действительно не мог этого допустить.

Пальцы Зониана мягко скользнули по зеркалу, глядя на его собственное лицо, которое становилось всё более похожим на лицо его отца, в то время как в его сердце горел огонь.

Чем блаженнее становилась жизнь, тем жарче разгорался огонь.

Он не знал, когда сжал пальцы в кулак, но одним ударом разбил зеркало вдребезги, оставив после себя разбитое отражение.

Его личность как игрока действительно сломала его прошлые оковы - поскольку боевые способности нелюдей были основаны на их физических телах и талантах - и позволила ему стать воином более великим, чем его отец, но этого было недостаточно.

Ужасное колдовство, которое использовал тогда меченосец, все ещё обвивалось вокруг Зониана, как демонический кошмар, заставляя его видеть во сне те самые сцены того рокового дня.

Даже после смены класса, чтобы стать Мастером Меча пути Берсеркера, он всё равно не победил бы того меченосца сейчас.

- Боже милостивый, что же мне делать...

Прошептал он с лицом, полным муки.

Он не просил ответа у своего собственного Бога, а просто разговаривал во сне, повинуясь привычке или инстинкту.

Тем не менее этот зверо-люд с западного континента не знал, что его Бог наблюдает за ним из своего Божественного царства.

Поэтому в следующее мгновение в его голове раздался резкий звук.

Дзинь!

[Начался побочный квест: Триумф Царя зверей]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163: Steam**

- Какого черта! Почему я снова умер?!

Приняв ежедневное задание в убежище Ланкастер и убегая отбирать болотных рыбаков, которые возвращались, Марни был непреднамеренно заколот кинжалом Людо-рыба, покрытый ядом - прежде чем он смог исцелиться, его зрение потемнело, и он потерял все чувства.

Когда он понял, что умер от отравления, он быстро обратился за помощью на форумы.

Как бы то ни было, жрецы опоздали - период эффективного воскрешения прошёл, труп Марни исчез, и ему пришлось страдать целых три дня, чтобы возродиться.

Учитывая, насколько близок был разрыв между уровнями игроков, никто не понимал больше, чем Марни, что означает быть мертвым в течение трех дней - ему придётся потратить гораздо больше времени и работать усерднее, чтобы компенсировать потерянный опыт в этот период.

Даже без тела Марни ощущал смутную боль в районе печени, когда представлял себе образ жизни, в котором день и ночь меняются местами.

На самом деле, Марни часто поддерживал этот образ жизни, но никогда не умирал от переутомления, скорее всего, потому что тело было на пике здоровья после возрождения…

Это даже заставило Марни задуматься о том, что он должен покинуть ряды лучших игроков и остаться в качестве дублёра…

Как бы то ни было, всякий раз, когда он думал о начале событий, приключениях, которые могли сразу же понравиться только лучшим игрокам, наряду с возможностью более точно контролировать рыночные цены, Марни отбросил эту идею и решил продолжать усердно работать над ежедневными квестами и использовать свою печень с пользой.

Может быть, великий бог игр будет тронут его неутомимым духом.

- Ну и что, мне ещё три дня бродить по форумам?

Хотя это звучало так, как будто Марни жаловался, на самом деле он не был расстроен всем этим - будучи непревзойденным чемпионом по количеству смертей, Марни лучше, чем кто-либо, знал, что такое страдание быть запертым в черной хижине на срок до трёх дней, неспособным двигаться, говорить или даже чувствовать течение времени до того, как был создан форум игроков.

По сравнению с этим, теперь, когда он мог общаться с другими участниками форума, было намного лучше.

Однако, случайно просмотрев несколько постов, Марни вдруг заметил, что несколько игроков обсуждают что-то необычное.

- Игра? Что за игра? Бог игр на самом деле делает игры?

Только после того, как он спросил их, что происходит, он заметил кнопку "следующая страница" в углу своей страницы на форуме.

Выбрав её, он оказался на новой, невиданной ранее странице.

Если текст над страницей и был чем-то примечателен, то у него тоже было странное название: Steam.

Он также был пуст, если не считать трёх странных значков: первый назывался «Гром», второй «Блоки Тэрро» и третий «Великое Восстание».

Марни выбрал «Гром», и на экране появилась небольшая панель с простой анимацией и фоновой музыкой.

Тем не менее, Марни понял игровой процесс после того, как немного посмотрел.

Игрок брал на себя роль всадника, сидящего на Громовом грифоне, который продолжает лететь вперёд, подвергаясь нападению вражеских всадников, а также атакующим заклинаниям, выполняемыми различными культистами или тотемами с земли.

Очки начислялись за победу над любым разнообразием врагов, и враги также сбрасывали различные магические свитки, которые игроки могли получить, направив своего грифона к нему, чтобы изучить различные навыки атаки.

Тем не менее, Марни был смущён: почему Грифон сразу же забыл навык, прежде чем выучил новый? Неужели это существо настолько глупое?

Поиграв некоторое время, Грифон, которым управлял Марни, был сбит, когда на него набросились ещё восемь грифонов.

Марни был вполне удовлетворён и собирался попробовать две другие игры, когда заметил таймер обратного отсчёта для продолжения.

- Тратить игровые монеты, чтобы продолжать играть? Нет, десять тысяч восемьдесят шесть - это очень много.

Однако таблица лидеров лучших игроков появилась после того, как он закрыл панель продолжения.

Некто по имени Вулкан был лучшим бомбардиром на данный момент - сто четырнадцать тысяч пятьсот четырнадцать очков!

Уставившись в таблицу лидеров, Марни обнаружил, что его рейтинг был всего лишь ниже пятидесяти, а до сих пор в этой игре участвовало около шестидесяти игроков.

- Я так далеко от первого места? Подождите, здесь.…

Марни обнаружил из заметки рядом с таблицей лидеров, что Бог игр также будет вознаграждать игроков, занимающих места в первой сотне, и что награды становятся лучше, чем выше их рейтинг.

Отключившись на три секунды, Марни решительно решил играть снова, но только для того, чтобы система выдала сообщение: Пробная версия закончилась. Пожалуйста, отправьте монеты, чтобы играть.

- Это меня напугало. Значит, это стоило всего десять игровых монет? Так дешево!

10 игровых монет не были слишком большими деньгами даже для новых игроков, и уж точно не для Марни, такого богатого и щедрого, как он. Поэтому он без колебаний начал новую игру.

Однако на этот раз ему повезло меньше - он умер со светом 9 527.

- Продолжить с десятью игровыми монетами? Поехали!

Однако он продержался недолго. Застигнутый врасплох сосредоточенным огнем, он запаниковал, метнулся кругом и снова был сбит.

- Второе продолжение за сотню игровых монет? Это же грабёж!

Марни невольно выругалась.

- Погнали!

И все же он не продержался слишком долго и с третьей попытки.

- Третье продолжение за тысячу игровых монет? Я мог бы усилить предмет до третьей ступени!

Марни уже готов был проклинать этот коварный бизнес, но быстро остановился, вспомнив, что каждая игра была создана самим Богом игр.

- Ладно, погнали!

Он уже кипел.

В конце концов Марни остановился на 20 000 пунктах, когда понял, что четвертого продолжения не будет. По общему признанию, он мог сдаться только после того, как умер три раза подряд.

- Ну, я, по крайней мере, войду в первую тридцатку. Довольный собой, он повернулся к таблице лидеров и обнаружил, что опустился ещё на шестьдесят мест, в то время как рейтинг составлял сто пятьдесят игроков.

Похоже, что больше игроков обратили внимание на страницу игры вместе с запиской о наградах Бога игр.

Его награда исчезнет, если так будет продолжаться!

Марни тут же собрался с духом.

- Я всё равно мертв. Хотите занять мое место? Продолжайте пытаться!

Он вставил ещё 10 игровых монет в «Гром».

Вперёд, Гром!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164: Гром**

Божественность Си Вэя записывала переживания его верующих только после того, как они становились его обращенными. Вот почему он не знал о прошлом Зониана. Однако, поскольку Долина трагических мертвецов разделяла два континента, а Порт Фьорд был опасным местом на обоих концах, мало кто из нелюдей мог добраться до восточного континента, не используя тайный маршрут, который Общество Тайного Ока каким-то образом создало.

Сам Зониан был львом, редким видом даже среди нелюдей. И всё же, учитывая, как часто у него был такой отстранённый взгляд, как будто он вспоминал что-то в прошлом, чего не мог и поэтому едва ли вписывался в эксцентричную натуру игроков, Си Вэй мог догадаться, что он что-то взваливает на плечи, даже если он был просто шаром. На самом деле, это может быть только какая-то отчаянная ситуация, как отказ родителей из-за его чрезмерного предпочтения молотков, изгнание племени из-за неудавшегося переворота или ваше типичное "я твой отец!", "Нееет".

Что-то вроде драмы.

Вот почему он поручил ему задание [Триумф Царя зверей], чтобы Зониан мог возглавить группу игроков, чтобы разведать всё для Си Вэя на западном континенте, где конкуренция Богов была намного менее ожесточенной. Если бы он мог таким образом непосредственно выхватить там себе территорию, Церковь игр могла бы просто создать там ещё одну базу.

Тем не менее, игроки всё ещё были нубами.

Даже если некоторые из них улучшились после 40-го уровня благодаря событию на Острове Людо-рыб, ухватившись за конечные ходы различных классов, чтобы достичь фазы, которую другие назвали бы "сверхъестественной". Однако, учитывая уникальность игроков (и потому, что Си Вэй был божеством третьего класса), а также то, сколько они могли вывести из небольшой силы, каждый из них принадлежал к самому низкому рейтингу сверхлюдей.

На самом деле Верховный жрец Гнилых костей был относительно слаб среди сверхлюдей, так как его Бог гнилых костей ничем не отличался от новичка, которым был Си Вэй, в том, что они были слабыми богами. Точно так же Верховный жрец не был ни избранным, ни святым, точно так же он не считался папой римским. Таким образом, божественная сила, которой он делится, была довольно ограниченной и в лучшем случае достигала 30-го уровня по оценке системы Си Вэя.

Кроме того, несмотря на то, что лучшие игроки превзошли 40-й уровень и Верховный жрец Гнилых костей больше не мог уничтожить группу с ними, все ещё не было игроков, которые могли бы в одиночку победить его, несмотря на разрыв в 10 уровней - хотя Муфаса, который принял путь Кенгеку, мог бы сделать это около 40-го уровня, он всё ещё был жертвой обстоятельств в данный момент.

Таким образом, Си Вэй не имел намерения телепортировать Зониана на западный континент сразу же после того, как он принял задание, потому что единственным результатом была бы его смерть на всём пути…

Другими словами, игрокам нужно время, чтобы повысить свои уровни до реальной силы.

………

Действительно, причина, по которой Си Вэй поручил Зониану квест, состояла в том, чтобы он завершил специальную серию сбора материала, главным образом для обработки определенного дерева, материалов монстров и укрепляющих камней на начальном этапе.

После того, как он закончил, Си Вэй сделал бы Зониану лодку через его изысканное мастерство, и поручил бы ему вторую часть его квеста: найти членов группы, которые он считал совместимыми в воле и духе, чтобы отплыть к западному континенту.

Что же касается морских карт, ведущих к западному континенту, то Си Вэй планировал проложить морской путь.

Поскольку игроки были новичками, не имевшими опыта мореплавания, первое плавание, скорее всего, закончится затонувшим кораблем и трупами даже с морскими картами в качестве ориентира.

Естественно, будучи сострадательным Богом, которым он был, Си Вэй не стал бы выносить свой вердикт, что Зониан провалил его задание прямо тогда - он просто вернул бы задание обратно к первой фазе и заставил игроков снова собрать материалы для изготовления кораблей. В любом случае, собираться было бы намного эффективнее с его компаньонами…

У Си Вэя не было ясновидения, чтобы предсказать, что произойдёт дальше. Ему просто придется подождать и посмотреть.

В конце концов, Зониан и другие игроки играли в эту игру, а не он.

Для Си Вэя всё это было неторопливой игрой в шахматы: было бы здорово, если бы это сработало, и он, по крайней мере, знал бы, что на западе может быть опасно, если это не удастся, будет означать что ещё не самое подходящее время для рисков.

Кроме того, игроки были всего в дюжине уровней от достижения уровня 60, но поскольку требования в опыте увеличивались на более высоких уровнях, оставшийся разрыв требовал много времени и усилий со стороны игроков. В любом случае, пришло время Си Вэю действительно подумать об этом.

В конечном счёте, способности игроков должны развиваться в соответствии с ситуацией, необходимой для улучшения после 60-го уровня.

Пока Си Вэй был готов тратить свою божественную силу как божество, он определенно мог улучшить игроков, даже если бы ему пришлось тащить их за собой, брыкаясь и крича. Тем не менее, это вызвало бы другой вопрос: было бы хорошо, если бы это была горстка игроков, но если бы каждый другой игрок впоследствии поднялся выше 60-го уровня, божественной энергии Си Вэя было бы недостаточно, и он столкнулся бы с банкротством.

На самом деле, его божественной энергии было не очень много, вместо большой прибыли, которую он впервые предвидел.

И причина этого была проста: он недооценил стоимость навыков, которые система будет улучшать божественной энергией. Всякий раз, когда каждый игрок изучал какую-либо технику, которую система распознала как навык, они просто должны были тратить очки навыков, чтобы немедленно изучить её, и выбор большего количества очков, в свою очередь, улучшало эффект навыка.

Сам процесс имел лестничную стоимость божественной силы Си Вэя: изучение одного навыка не потребляло бы много божественной энергии, но стоимость повышения навыка с 8 уровня до 9 уровня была бы пугающей.

Си Вэй вообще не ожидал такой ситуации, и поэтому ему пришлось потратить значительную божественную силу, чтобы удержать систему навыков от краха.

Если бы он мог загрузить файл сохранения и вернуть эту книгу в первую главу, он бы не колеблясь установил другую настройку: очки навыков тратятся только для обучения навыкам, в то время как уровень навыков будет повышаться за счёт мастерства…

- Рано или поздно я окажусь в таком положении. Если я не хочу превратиться в сморщенный шарик, мне придётся планировать расход своей божественной силы с этого момента…

С таким ходом мыслей Си Вэй, естественно, должен был бы настаивать на традиционном решении увеличения доходов и контроля оттока.

Тем не менее, контролировать отток было бы труднее всего, так как Церковь игр всё ещё многое ожидала, и места, куда должна была быть вложена божественная энергия, не могли быть долго ждать. На самом деле, если бы Си Вэй отложил своё собственное развитие только для того, чтобы сэкономить на некоторых расходах, это означало бы поставить телегу впереди лошади.

В этом отношении Си Вэй ожидал, что поставит "пробуждающие квесты" или что-то подобное, чтобы сдерживать игроков, заставляя их проходить испытания, которые дадут ему больше божественной энергии перед повышением - в процессе он будет выбирать игроков, достойных вложений до следующего уровня.

С другой стороны, добавить доход было гораздо проще.

Кстати, завершение недавнего события означало, что игроки стали реже появляться на форумах. Кроме того, игроки жаловались на форумах, что слишком скучно сидеть три дня в маленькой чёрной хижине, где они ждут своего воскрешения.

Похоже, пришло время добавить некоторые другие функции для форума.

- Как великий бог игр, разве не имеет смысла добавить некоторые аркадные игры на форуме?

Си Вэй повернулся к трем деконструированным изданиям игр, с которыми он возился некоторое время, но только воспроизвёл в уме после долгих трудностей.

И тут на его круглом лице появилась улыбка Гейба Ньюэлла.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165: Блок Тэрро**

В то время как его верующие наслаждались играми и искренне лелеяли их, Си Вэй обретал божественную энергию как Бог игр.

На самом деле, бывший Бог игр был рожден через такую божественную энергию до того, как Си Вэй переселился, оставаясь живым до падения Тэрро.

Вот почему Си Вэй сразу же направил своё внимание сюда, когда подумал о том, как ему обеспечить себе новые источники божественной энергии.

Его награды были просто мотивацией для игроков, играть игры Steam, но то, что они действительно наслаждались, было самой игрой.

При этом самой хорошо принятой игрой был не самый божественный грохот, потребляющий энергию, или карточная игра, которую сам Си Вэй высоко ценил, а Блок Тэрро, наименее заметный из этих трех.

Естественно, это была копия Тетриса, которую сделал Си Вэй.

………

Там, на Земле, ьетрис имел демоническое притяжение к себе и распространился на бесчисленные платформы с момента своего рождения в 1984 году, даже выиграв книгу рекордов Гиннесса в своих собственных категориях.

Он был простым, легко играбильным и владеющий дьявольским очарованием, которое заставляло всех продолжать играть.

Почти все, кто имел хоть какое-то отношение к электронным играм, слышали бы о нём, и он продолжает создавать новые высоты в нынешнюю эпоху.

Более того, как самый старший среди игр match 3, тетрис обладает всеми сильными сторонами, которыми обладают другие: легкий доступ, минимальные усилия и отличная обратная связь, доставляющая сильное чувство гордости и достижения, когда каждая строка была удалена.

В отличие от хардкорного грома, который может отнимать много времени, игроки могли просто начать сеанс тетриса, когда у них было свободное время, так как это была казуальная игра. Это сразу же снимет стресс после ежедневных квестов, успокоит импульсы после убийства и прекрасно использует свободное время игроков.

Более того, каждый сеанс тетриса обходился только в 1 игровую монету. Поэтому не было ничего необычного в том, что он был более хорошо принят игроками.

Так вот, первые игроки, которые делились новостями, перешли от «ты сегодня ходил в подземелье?» к «какой у тебя сейчас рекорд по тетрису?» и бог знает, что будет потом.…

С другой стороны, Гром также получил признание критиков среди игроков, причем некоторые действительно верили, что это было испытание, которое Бог игр даровал им, и что они могли бы сменить класс на всадников, если бы они прошли его. Однако это утверждение было опровергнуто другими игроками, которые указали, что игроки любого класса могут играть в эту игру в любом случае.

Кроме того, очистка каждого уровня заняла бы слишком много времени, и, кроме людей, ожидающих своего пробуждения в маленькой черной хижине, игроки могли бы провести только один или два сеанса ночью, наслаждаясь возбуждением от того, что они были всадниками грифона.

Кроме того, Великое Восстание, на которое возлагал свои надежды Си Вэй, было почти мертвым после введения. Хотя это не было похоже на то, что никто не пробовал его, просто не было так много тех, кто играл бы на нём.

Но это имело смысл только при ближайшем рассмотрении. Первоначальное намерение Си Вэя, придумавшего эту карточную игру, состояло в том, чтобы обеспечить дикое увлечение, подобное борьбе, которую карточные игры делали на Земле, но он не учитывал обстоятельства этого мира.

Во-первых, в этом мире были свои азартные развлечения, и если бы игроки не находили карточные игры свежим глотком воздуха, они, конечно, не были бы так популярны, как две другие игры. Во-вторых, в отличие от Блока Тэрро и Гром, в которые можно играть напрямую, вставляя монеты, Великое Восстание требует, чтобы по крайней мере четыре игрока начали сеанс.

Кроме того, игроки не могли бездельничать дома весь день и свободно играть в игры, а также слишком часто оставаться на платформе Steam. Учитывая, что общее число игроков в настоящее время составляет чуть более двухсот человек, было довольно трудно получить четырех человек в игре.

Это были именно те причины, которые оставили карточные игры в их жалком состоянии.

Тем не менее, Си Вэй не был слишком разочарован. Когда количество игроков увеличится, социальная PVP-игра, подобная этой, станет очень популярной.

С другой стороны, можно было бы предположить, что Си Вэй вводил игры, чтобы калечить своих собственных игроков, но это было неправдой: даже во всем обществе, из которого Си Вэй переселился, было нетрудно заметить, что это были несколько несовершеннолетних студентов, которые стали зависимыми от игр. Взрослые - особенно те, у кого есть нормальная работа, - почти никогда не впадают в состояние игровых наркоманов и в лучшем случае играют несколько раундов League of Legends после работы, игр, которые имеют быстрый ритм.

Причина этого также была проста: студенты не сталкиваются с давлением в жизни или целью, к которой нужно стремиться, и если их самоконтроль будет отсутствовать, они станут зависимыми. В отличие от этого, взрослые часто работали бы долгие, головокружительные часы каждый день из-за экономического давления. Будет ли у них время, чтобы стать зависимыми? Даже те, кто любил играть в игры в более молодом возрасте, будут иметь свои игровые консоли и игры triple А, поставленные в угол, собирающий пыль после покупки…

Естественно, неспособность некоторых бесполезных родителей правильно воспитывать своих детей была причиной того, что всегда будут люди, обвиняющие видеоигры как корень всего зла. Тем не менее, поскольку их гордость была слишком сильна, чтобы позволить им увидеть, что именно они были причиной, они приложат все возможные усилия, чтобы найти любое оправдание, а видеоигры, безусловно, были лучшим козлом отпущения и часто использовались в качестве таких целей.

На этой ноте следует упомянуть, что аниме и цифровая литература были двумя другими элементами наряду с видеоиграми, получившими прозвище трех козлов отпущения в детском образовании.

Между тем, игроки в этом мире были, по сути, верующими Си Вэя. Их жизнь едва достигла достаточного уровня, хотя почти все они понимали, что это было нелегко: Бог игр ещё не мог распространить своё Евангелие на другие города, и если они не будут усердно совершенствоваться, то могут столкнуться с катастрофой в масштабе падения Тэрро.

Соедините это с ежедневными квестами и очисткой подземелий, которое в основном питается игроками, похожими на игру, вот почему они не слишком увлекаются и просто сохраняют эти игры как времяпрепровождение.

Вот именно. Си Вэй может с уверенностью сказать, что его игроки никогда не будут одержимы игрой, не обращая внимания на день или ночь!

………

- Почему я не могу попасть в первую тридцатку?! Или я должен сказать, как эти другие ребята выжили на всем экране, заполненном заклинаниями?! Неужели все тридцать лучших игроков в Гром - монстры?!

Марни, который чувствовал себя странно, и на некоторое время выключил игру, чтобы отправить на форумы несколько жалоб.

Он почувствовал, как его зрение затуманилось, и в следующую долю секунды он уже материализовался рядом с камнем жизни.

Он уставился на знакомые картины перед собой, бормоча от удивления.

- Неужели я уже три дня играю?! Ни в коем случае... я должен заработать немного опыта, чтобы наверстать упущенное время... но перед этим немного Блока Тэрро и Великое Восстание

Си Вэй. - …

Хммм. Скорее всего, нет.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166: Праздник Посева**

Через три дня после зимы был праздник, который признавал весь восточный континент: праздник посева, который означал начало нового года.

Даже в Безымянном городе ежедневные задания за последние два дня изменились от развития города до украшения его беспорядочным ассортиментом предметов.

Поскольку эти украшения были предоставлены Си Вэем, который бездельничал в своем божественном царстве, можно было увидеть много безделушек с Земли.

Это были огромные красные бумажные фонари, драконы длиной с палочки для еды, которые могли передвигаться по воде сами по себе, красные шерстяные носки, большие, чем люди, тыквенные огни, петарды, а также полупрозрачные одела, напоминавшие летающих призраков.

Среди всего этого самым популярным предметом оказалась довольно элегантная красная бумага, назначение которой было не совсем понятно.

………

- Не могли бы вы сказать дедушке, что мы не поедем на фестиваль? ..

- Не получится. Мы вчера обещали, что все придут

- Я слишком много работаю. Я просто хочу хорошенько выспаться.

- Пожалуйста, возьми себя в руки. Вэла беспомощно улыбнулась.

- Ты наш сеньор.

При этих словах Ангор, у которого на лбу почему-то красовался большой красный символ " 囍", неохотно надел плащ.

- Как я выгляжу?

- Очень ... хм, энергично.

Вэла усмехнулась.

- Ты можешь просто солгать и сказать, что я красивый.

Ангор казалась ещё более опустошенным

- Ты самый красивый человек в моих глазах.

Ответила девушка с невозмутимым лицом.

- Опять ты надо мной издеваешься...

Уныло проговорил Ангор, выходя из комнаты.

- Я никогда этого не делаю.

Девушка что-то невнятно пробормотала, прежде чем последовать за Ангором, держась на полшага позади него.

- А ты не встанешь рядом со мной? Говорить неудобно, когда ты стоишь у меня за спиной.

Озадаченно переспросил Ангор.

- Пожалуйста, не обращайте на меня внимания. Девушки здесь всегда такие.

- Неужели? Если ты так говоришь…

Ангор подумал, что это необычно, но о такой мелочи не стоило и думать. Поэтому он покинул комнату для гостей и вышел на балкон второго этажа, выходящий на самую большую площадь Безымянного города, где проходили почти все празднества.

Там сейчас тоже собралось много игроков.

Некоторые соревновались в танцах в своих шлемах Людо-рыб или дельфинов, некоторые говорили об игровых стратегиях (марни: что! У грома тоже есть босс? Почему я никогда не сталкивался с ними?!), некоторые размахивали флагами и кричали "ура" драконьей лодке, которую они поддерживали в фонтане, в то время как некоторые дети были одеты в тыквы, которые они сорвали где-то, смеясь, когда они преследовали призраков.

Вся площадь гудела от праздничного настроения, куда ни глянь.

- Приветствую вас, верующие Бога игр и мои сограждане! Я Ангор Фауст, сеньор этого маленького городка.

Буква 囍 над лбом Ангора сверкала на солнце, и его лицо было полно удивления и гордости, когда он говорил с игроками, которые на мгновение прервали свою беседу и танец.

- Мы многое повидали этой зимой, пережили приключения, которых никогда бы не пережили, если бы остались прежними! Тем не менее, все, гордитесь своими нынешними достижениями! Каждый из вас преодолел все трудности в полном соответствии с ожиданиями Бога игр! Каждый здесь герой, и именно поэтому…

При этом Вэла протянула Ангоре бокал вина из-за спины, тогда как внизу, на площади, каждый игрок взял себе различные напитки или алкоголь из киосков и поднимал свои кубки, как Ангор.

- За Бога игр!

- За Бога игр!

- Ваше здоровье!

- Ура!!!

Одновременный взрыв аплодисментов от игроков довел сцену до кульминации.

- Поэтому я объявляю о начале праздника посева!

Ангор разбил свой стакан об пол, прежде чем закричать.

- О мастер игр, даруй нам новую жизнь!

- Урааа....

………

Праздник посева семян в Ланкастере был менее мирным по сравнению с приветствиями в Безымянном городе.

- Что? Болотные Людо-рыбы необычно размножаются?

Граф Коринф, мэр Ланкастера, хмуро разглядывал пергамент, доставленный его слугой.

- Да.

Почтительно ответил слуга.

- Астрологи считали, что с наступлением зимы и странным явлением на болотах Сейры болотные Людо-рыбы размножились.

Несчастная смерть барона Нигилана в северном Ланкастере заставила мэра Коринфа отступить с тех пор, как сам император поместил барона в Ланкастер. Тем не менее, смерть Нигилана послужила также предупреждением, нанеся удар по другим знатным людям города, которые имели скрытые мотивы - включая тех, кто приближался к барону по собственному желанию - пересмотреть свои планы, опасаясь, что их мэр, который всё ещё имел некоторое влияние, уничтожит их.

- Если я правильно помню, в канализациях под этим городом тоже живут болотные Людо-рыбы, да?

Коринф задумчиво погладил бороду.

- Верно, но в городе не было никаких столкновений с тех пор, как были укреплены крышки люков.

Слуга сказал то, что знал, хотя и не знал, о чем думает мэр.

- Какова реакция церквей?

Спросил Коринф.

- Э-э... они сказали, что сделают всё возможное, чтобы сотрудничать.

Слуга ответил нерешительно, понимая, что мэру такой ответ не понравится.

И неудивительно, что Коринф усмехнулся.

- Не упоминая никакой реальной помощи, просто «сделаем всё возможное»? Это действительно их стиль. Забудь об этом, пусть городская стража подготовится - мы не можем организовать экспедицию на болота Сейры, но будет проблемы в защите Ланкастера... кстати, как насчёт Марни Уилфа? Вы уже нашли его? Он согласился приехать?

- Ну... правда в том, что мы его так и не нашли.

Слуга весь напрягся и неловко ответил.

- Он, кажется, не присутствовал в Ланкастере, но мы нашли некоторых его друзей... но они казались... ну, расстроенными. Их слова просто бессвязны, как «Марни мёртв ... снова» или что-то в этом роде.

- Хорошо. Можешь идти.

Коринф глубоко нахмурился, но только после того, как его слуга ушёл.

- Итак, астрологи предсказали, что он не из этого мира, и даже шпионы не смогли найти его... Мистер Уилф гораздо более загадочен, чем я мог себе представить, скрываться до такой степени...

………

[1] 囍, или "двойное счастье", обычно используется в качестве символа украшения для свадеб.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167: Болотные Людо-рыбы (1)**

Праздник посева только закончился, когда Воинственная Принцесса Лия, внезапно посетила Безымянный город.

- Что? Орды болотных Людо-рыб появляются в Ланкастере?

Ангор предполагал, что она пришла сюда, чтобы осмотреться и расслабиться, поэтому он не был достаточно осторожен, когда услышал это от неё.

- Я была в деревне Людо-лягушек, но старейшина сказал, что на Острове Людо-рыб не происходит ничего необычного... поэтому я надеюсь, что вы могли бы прислать несколько игроков, чтобы помочь Ланкастеру.

Принцесса Лия выглядела так, словно пережила несколько трудных дней, и её красивое лицо теперь выглядело довольно усталым.

- Игроки, находящиеся только в Ланкастере, едва держатся.

- Это не будет проблемой, если будут награды.

Ангор принял решение буквально через мгновение.

Хотя Ангор не зашёл бы так далеко, чтобы вообще не помогать, если бы это случилось в прошлом, он бы немного поторговался или, по крайней мере, получил некоторую прибыль, прежде чем согласиться. В конце концов, он очень много работал, чтобы сделать свой город самой стабильной базой для игроков в различных аспектах.

Однако после того, как он узнал о своих корнях от Горана, своего отца и понял, что он принадлежит к королевской семье Тэрро, он не чувствовал себя таким далеким от принцессы Лии, даже если у него не было намерения бороться за власть против неё. С определенной точки зрения, то мышление, в котором он высоко ценил кровное родство, можно было считать одной из немногих аристократических точек зрения, которые все еще влияли на Ангора.

Конечно, несмотря на то, что он лелеял кровное родство, он не был достаточно добр, чтобы тратить деньги на спасение убежища Ланкастеров, и, конечно же, установил бы четкие договоренности относительно ресурсов и всего остального.

- Конечно ... замечательно. Как бы то ни было, позвольте мне поблагодарить вас от имени "убежища Ланкастера".

Принцесса Лия выглядела так, словно он снял с её плеч огромную ношу, поскольку она не очень-то ценила эти ресурсы. В то время как она и её солдаты были без гроша в кармане, когда они спасали свои жизни, теперь, когда всё успокоилось и старый Ванке взял на себя руководство и усердно развивал убежище Ланкастеров, им удалось накопить много ресурсов благодаря тому, что они были всего лишь стеной вдали от города. На самом деле, они могли бы сэкономить больше ресурсов, чем Безымянный город и деревня Людо-лягушек вместе взятые.

Вот почему принцесса Лия была так довольна: она думала, что убежище Ланкастера будет стоить руки и ноги, если Ангор, аристократ Империи Валл, смягчится. Поэтому она была застигнута врасплох, потому что просто не ожидала, что он окажется таким покладистым - особенно учитывая, каким хитрым он был раньше.

Может, у неё и раньше было неверное представление о нём? Лия обнаружила, что могла бы это сделать после некоторого раздумья, так как она немного знала о том, как Ангор был холоден к своему отцу и поэтому помещен в Безымянный город, где даже птицы не пукнут... это было нормально для детей, рожденных в таких обстоятельствах, чтобы быть осторожными с незнакомцами.

Если в будущем возникнет какая-то возможность, они могли бы провести сотрудничество между двумя базами Церкви игр.

Вот о чём виновато думала Принцесса Лия, все ещё не подозревая о своих кровных узах с Ангором.

………

Получив одобрение Ангора, Принцесса Лия не осталась в городе, а поспешила обратно в убежище Ланкастера.

Из одного этого было ясно, что сражение там было серьёзным.

- Это действительно нормально?

С сомнением спросила Вэла Ангора, проводив принцессу Лию.

- Разве мы не потеряем игроков в убежище Ланкастеров?

- Я солгу, если скажу, что у нас всё в порядке.

Ангор пожал плечами.

С точки зрения игроков, обе локации были очень похожи. Однако, хотя один из них был шумным городом, он не хранил никаких важных воспоминаний, кроме ежедневных квестов, в то время как другой был городом, который они только защищали от своих противников через жестокую войну, когда они сражались бок о бок со своими товарищами. Поэтому, даже если Безымянный город не был таким красивым, как Ланкастер, воспоминания игроков о защите маленького городка придавали ему больший вес в их умах, чем Ланкастер.

- Если бы принцесса Лия не лгала и это была тяжёлая битва, вероятно, треть игроков, которые идут туда в качестве подкрепления, предпочли бы остаться в Ланкастере.

Добавил Ангор, объяснив эффект подвесного моста для Вэлы.

- Это совсем нехорошо!

Взволнованно воскликнула Вэла, помогая Ангоре надеть пальто.

- А отсутствие игроков не повлияет на развитие города?

- Всё в порядке, Вэла. Ты должна смотреть на это непредвзято, потому что мир не так узко определен, как вы думаете.

Ангор, казалось, совсем не волновался и даже беззаботно улыбался.

- Дело в том, что он неизмеримо велик, а мы просто живём в уголке, и в этом городе нет ни капли терпимости и способностей.

- ?

На лице Вэлы застыло смущённое выражение, говорившее «о чём ты говоришь?».

- Но Бог игр совсем другой. За короткое время я понял одну вещь: подобно постоянным квестам игроков, его свет в конечном итоге засияет по всей земле.

Продолжал Ангор.

- Вот почему придирки к крошечным прибылям или убыткам игроков ничего не значат.

Он поправил воротник, повернулся, чтобы посмотреть на задумчивую Вэлу, и взял пальто, которое она держала.

- Твои глаза должны смотреть вперёд.

- Неужели? Но я чувствую, что этого достаточно, пока мои глаза могут вместить вас, милорд.

Беспечно сказала девушка.

Ангор сглотнул, но вскоре улыбнулся.

- Это правда.

Он повернулся, совершенно не обращая внимания на слова Вэлы, и направился к двери.

- Вести всех за собой - это моя обязанность, и я сделаю всё, что в моих силах, чтобы выбрать правильный путь, а ты просто должна оставаться позади меня.

С этими словами он вышел из комнаты.

Вэла надувала щеки, тихо ругаясь.

- Идиот!

Она быстро последовала за ним, отстав на полшага.

- Но я не думаю, что мы должны отпустить так много игроков…

- Всё в порядке, мы могли бы просто придумать что-нибудь, чтобы вернуть их позже. Кроме того, я скоро должен посетить Тунайю, чтобы присоединиться к папиному фестивалю посева - у меня не будет времени следить за игроками, и позволить им выйти с хорошим боем в Ланкастере тоже прекрасно…

Голоса Господина и слуги стали ещё более отдаленными, прежде чем, наконец, полностью исчезли из комнаты.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168: Болотные Людо-рыбы (2)**

Пятый день буйства болотных Людо-рыб.

В силе игроков сомневаться не приходилось, особенно после окончания турнира на Острове Людо-рыб - почти каждый игрок имел представление о высокоэффективных мерах по уничтожению Людо-рыб.

Более того, хотя болотные Людо-рыбы были подвидом Людо-рыб, у них были те же самые жизненно важные органы в их анатомии.

Таким образом, игроки не только легко отвечали на орды болотных Людо-рыб, нападавших на канализации Ланкастера и убивавших столько зверей, сколько могли, они также уничтожали гнезда крыс, которые также видели возрождение численности.

Тем не менее, снаружи всё ещё было много болотных Людо-рыб, даже несмотря на то, что те, кто был в канализациях, были уничтожены.

Естественно, игроки рвались уйти с сотнями тысяч достойного опыта, ожидающих снаружи.

Однако проблема заключалась в том, что городская стража, которую контролирует мэр Ланкастера, а также священный корпус, который мэр заставил различные церкви отправить, были повсюду, а также убивали любых болотных Людо-рыб почти так же эффективно, как это делали игроки.

Поскольку Церковь игр должна была оставаться незамеченной, хотя игроки могли бы смешаться, если бы они столкнулись с городской стражей, небольшая операция по очистке Людо-рыб напрямую переросла бы в религиозную войну, если бы они столкнулись с войсками враждебных церквей.

Поэтому и старый Ваньке, и более умные игроки неоднократно предупреждали других игроков не убирать монстров в дикой природе.

Но, несмотря на их добрые намерения, не было недостатка в игроках, которым нравилось доставлять неприятности.

- Если мы не можем убивать их в дикой природе, как насчёт того, чтобы отправиться прямо к месту гнезда болотных Людо-рыб и избавиться от последнего босса?

Предположил Марни, пуская слюни при виде богатых экспонатов.

Будучи лучшим игроком, который одновременно носил титулы "доблестный герой, сражавшийся с океаном" и "Исследователь Семи Морей", Марни имел значительную репутацию среди игроков, и поэтому это предложение, естественно, привлекло много сторонников.

Следует также отметить, что Эдвард был занят поисками, которые он принял от Леди Кинли, городского Алхимика, но потерпел неудачу в поисках зелий, запрошенных поблизости. Поэтому, с боевым кличем «ни одно задание не будет слишком трудным для меня», он взял Джо и Илину с собой в лес Тринии, и поэтому не был частью очистки болотных Людо-рыб.

Действительно, всякий раз, когда игроки находили что-то, что их интересовало, они только разрастались невообразимым напором и страстью.

………

Марни достал свою драгоценную торговую карту. Некоторые рейнджеры отметили местонахождение болотных Людо-рыб в дикой природе на скопированной карте, и после некоторого обсуждения, а также сравнения, они вскоре выделили болото Сейра как точку отсчёта вспышки болотных Людо-рыб.

- Нам придется сделать крюк, чтобы не наткнуться на наступающую городскую стражу и священный корпус, и двигаться вдоль соседнего графства Кодо Босра...

Сказал Марни, составляя маршруты продвижения игроков.

- Постарайтесь слиться с толпой, если мы столкнемся с любой из этих групп, и постарайтесь не драться, даже если вас поймают, просто расставьте приоритеты побега.

- Но если начнутся бои, мы должны будем уничтожить их в кратчайшие сроки, не пытаясь подобрать предметы. Какая-нибудь церковь могла бы отследить их собственное снаряжение, и лучше поместить туда несколько капель предметов Людо-рыб и сделать их нашими козлами отпущения вместо этого…

Тут Марни заметил, что один из игроков поднял руку.

- У тебя есть вопрос?

- Что это за круг возле Кодо Босры?

Игрок с любопытством указал на овальный знак на карте.

- Это охотничьи угодья знати. Городская стража обычно патрулирует вокруг него, но мы будем в порядке, пока не подойдем слишком близко.

Просто ответил Марни.

- Все, кто не знает дороги, просто следуйте за мной - мы можем выдвигаться, как только все будут готовы. Кстати, босс тому кто первый его найдёт, так что не крадите убийства!

Игроки бормотали ответы "хорошо", "поторопимся" или "не можем ли мы использовать системные карты вместо нарисованных от руки карт" без какой-либо гармонии.

Тем не менее, определив свою стандартную операционную процедуру, игроки начали расходиться.

………

Муфаса выключил карту и раздраженно пробормотал.

- Похоже, мы оказались в благородных охотничьих угодьях, куда нам не положено заходить.

- Какие охотничьи угодья?

Растерянно спросил Зазу, который два дня назад окончательно стал игроком и которого Муфаса тут же потащил помогать ловить Людо-рыб.

- Разве ты не слышал, что сказал мистер Уилф, Зазу?

Беспомощно спросил Симба. На спине у него висело что-то похожее на Муфасу, хотя и на размер меньше.

- Я играл в Блок Тэрро и совсем не слушал...

Неловко ответил Зазу, у которого к поясу была пристегнут посох.

- Но мой счёт скоро превысит рекорд мистера Уилфа!

- Я помню, Мистер Уилф говорил, что городская стража патрулирует это место... разве нас не заметят, если мы просто войдём сюда?

Тихо предупредил Нала остальных.

- Мы должны были быть пойманы раньше - пограничные патрули не должны быть такими слабыми... и всё же мы пока не видели ни одного патруля.

Спокойно сказал Муфаса.

- С моим опытом, когда подземные звери ополчились на меня, они либо прячутся где-то, чтобы спланировать, как захватить нас, либо это что-то более хлопотное.

- Более?

Симба нарисовал пустоту.

Будучи некоторое время молодым вором в Ланкастере, Симба не мог себе представить, что может быть более хлопотным, чем то, что городская стража найдёт и выследит их.

Однако вскоре он понял, о чем говорил Муфаса.

Продвигаясь вперёд, они начали находить части человеческих тел. Судя по разбитой броне, сделанной на заказ, все мертвые тела принадлежали городской страже - включая их элиту.

В конце концов, не все солдаты городской стражи имели право носить доспехи!

- На них напали монстры?

Спросила Нала, вздрагивая от подобного вида. На самом деле, она почти упала в обморок, только недавно став игроком и всё ещё не имея душевного равновесия.

- Или, может быть, что-то внутри охотничьих угодий притягивает монстров?

- Не знаю, но думаю, что мы это выясним, когда найдём преступника.

Будучи игроком, привыкшим искать свою собственную смерть, Муфаса без колебаний продолжил путь к сердцу охотничьих угодий.

Вскоре перед ними появилась массивная фигура.

Сначала Муфаса предположил, что это гигантская ящерица - из тех, что не имеют крыльев, но вскоре понял, что ошибся.

Это была рыба с человеческими конечностями и зубами, но длиной более восьми метров, и она что-то жевала.

Не прошло и минуты, как то, что осталось от человеческой руки, выпало из огромной рыбы-мутанта, обернулось вокруг длинного следа белой слюны и упало на землю, как лужа грязи.

Затем рыба увидела Муфасу и детей.

- Понятно, значит, это не что-то внутри охотничьих угодий притягивает монстров...

Муфаса мрачно обнажил меч.

Пока Симба и другие дети были ошеломлены необычным зрелищем, они последовали примеру Муфасы и тоже вытащили оружие.

Рыба вдруг странно улыбнулась и начала махать конечностями, к которым, казалось, не привыкла, держа своё тело высоко, и бросилась к четвёрке.

- Его просто привлекает еда под названием "Люди"!

Прорычал Муфаса.

И в то же время у него было предчувствие.

Может быть, причина того, что болотные Людо-рыбы взбесились, заключалась в том, что это чудовище прогнало их из болот Сейры, а не в том, что там не хватало пищи из-за увеличения размножения?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169: Неприятности на охотничьих угодьях**

Охотничьи угодья знати на окраине Ланкастера.

Учитывая, что охотничьи угодья были созданы специально для знати, здесь, естественно, была крепкая деревянная хижина, которая была изысканно украшена как место отдыха, помимо богатого разнообразия дичи.

С прекрасной окружающей средой, красивыми пейзажами и постоянными патрулями, которые держали его свободным от монстров, всегда будут дворяне, приводящие свои семьи даже вне сезона охоты на прогулку.

Хижина имела единственную дверь, и хотя патрулям было очень удобно наблюдать за ней, сейчас всё было совсем по-другому.

- Мамочка, мне страшно ...

Девочка дрожала в объятиях матери.

- Всё будет хорошо, Гвендолин...

Твой дедушка приедет за нами. Благородная аристократка ласково гладила её по голове и постоянно утешала.

Тем временем на входе в хижину появилась большая рыбья голова.

………

Получив с детства высшее образование, аристократка прочла энциклопедию магических зверей, написанную Ланкастерским ученым, и кое-что знала о существах, появляющихся в окрестностях города.

Тем не менее, она не знала, что такой монстр существует поблизости.

В этот момент две лампочки торчали из головы рыбы с человеческим лицом, её глаза, которые могли свободно поворачиваться на триста шестьдесят градусов, пристально смотрели на немногих людей, оставшихся в хижине.

Раньше солдат думал, что чудовище не может двигаться, когда увидел, что оно застряло в дверном проеме. Он попытался ослепить его, а затем отрезать ему голову, но только для того, чтобы быть пойманным струей воды, которую он выдохнул и поглотил обратно.

Даже тяжёлая броня солдат, достаточно прочная, чтобы легко защититься от самых острых клинков, ничем не отличалась от боба. Бедный солдат смог вскрикнуть только один раз, а затем был пережеван с громким хрустом, блюдо мясного фарша смешалось со стальными кусками и довольно быстро проглотило.

Оставшиеся в живых солдаты, не выдержав напора свирепого взгляда чудовищной рыбы, полностью пали духом. Полагая, что смерть неминуема, они загнали себя в угол в иллюзии того, что почувствуют вкус благородной женщины и наследницы Ланкастера в её объятиях - только для того, чтобы быть убитыми двумя боевыми служанками благородных женщин, которые были искусны в обращении с мечом и стали пищей для рыб.

Но после этого в воздухе хижины повисло ещё большее отчаяние.

Хотя здание было определенно крепким и изысканным, здесь не было никакой еды или воды, так как никто не останавливался здесь на ночь.

Не говоря уже о том, что рядом было до семи этих чудовищных рыб, которые пытались пробраться в хижину!

Аристократка не знала, как нападают чудовищные рыбы, но, судя по их челюстям, они всеядны.

На самом деле аристократка слышала, как они грызут деревянные стены снаружи.

По правде говоря, так называемые "крепкие деревянные стены" на самом деле не внушали доверия.

Более того, их смерти, казалось, были предопределены, так как единственный выход из хижины был заблокирован одним из этих монстров.

В то же время аристократка прекрасно знала, что мэр Коринфа испытывает серьёзную нехватку рабочей силы. Если бы это было не так, Коринф не рискнул бы обидеть других, когда он искал церкви и заставлял их посылать Священный корпус, чтобы помочь отбраковывать собирающихся болотных Людо-рыб.

«Я должна, по крайней мере, позволить Гвендолин сбежать, даже если умру здесь...».

При этой мысли аристократка снова почувствовала непримиримую ярость по отношению к проектированию хижины, которая даже не предполагала путь к отступлению.

- Вы двое можете взять всё, что осталось от еды и воды.

Аристократка рассказала об этом двум своим боевым служанкам, но только после того, как Гвендолин, измученная слезами, уснула.

- После этого отдохните и соберите силы, чтобы разрушить стену и убежать от этих монстров!

- А как насчет вас, Миледи?

Не удержалась от беспокойного вопроса одна из служанок, заметив, что аристократка не упомянула о себе.

- Я слишком медленная, и я просто замедлю вас... мне лучше отвлечь их. Все, что вам нужно сделать, это спасти Гвендолин!

Аристократка приняла решение.

Отец Гвендолин - сын Коринфа - неожиданно умер, замешанной в его потворстве разврату. И всё же, несмотря на бесчисленные ночи, проведенные в поисках порока, ему явно не хватало определенных качеств, и он не стал отцом ни одного ребенка, кроме Гвендолин.

С другой стороны, старый Коринф был женат только на одной женщине за всю свою жизнь, имел только одного сына и ни каких других кровных родственников.

Таким образом, если Гвендолин тоже умрёт здесь, Ланкастер окажется в руках императорской семьи Валла.

- Но ...

Боевая служанка явно не собиралась бросать свою госпожу, но в этот момент снаружи начали кричать рыбьи монстры.

Лицо аристократки вытянулось.

Она хорошо знала этот звук: рыбьих монстров были возбуждены - они нашли свою добычу.

Может быть, пришла помощь от Ланкастера?

Ни за что. Они никогда не посылали сюда за помощью...

Кроме того, это были охотничьи угодья знати, и именно поэтому военные силы Ланкастера и Священный корпус, занятые очисткой болотных Людо-рыб, никогда не придут сюда.

«Должно быть, какой-нибудь крестьянин случайно забрел сюда...».

Быстро догадалась дворянка.

«Извините, мы не можем вам помочь... мы даже не можем защитить себя».

«Мамочка?».

Гвендолин посмотрела на неё, внезапно проснувшись.

- Всё в порядке, Гвендолин.

Аристократка сделала всё возможное, чтобы успокоить свою дочь.

- Скоро всё закончится.

И все же визг рыбьих монстров не затихал, как она ожидала.

На самом деле он становился всё громче.

Вскоре снаружи послышались звуки борьбы, как будто кто-то пробивался сюда с боем.

Резкий лязг металла о плоть чудовища отдавался эхом, так же как и громкие взрывы от заклинаний или священных искусств наряду с человеческими криками и рёвом рыбьего монстра, заставляя его звучать так, как будто снаружи происходила жестокая битва.

Две боевые девы выхватили свои клинки и были готовы вступить в бой, но рыбий монстр, который загораживал вход, не сводил с них глаз.

Между тем, и снаружи дела обстояли не лучшим образом. Если боевые девы разрушат стену и уйдут, рыбьи монстры, которые избавились от своих противников, придут и сожрут и аристократку, и Гвендолин.

Тем не менее, через некоторое время всё снова стало тихо.

- Кто победил?

Прошептала одна из боевых служанок своей напарнице..

- Должно быть, это рыбьи монстры.

Другая боевая Дева поморщилась.

- Ты же знаешь, как они страшны... гарнизон из пятисот человек был уничтожен ещё до того, как они послали за помощью, и даже элитный эскорт нашей Госпожи был также убит, прежде чем они смогли дать отпор…

Рыбьи монстры были не только чрезвычайно сильны, их чешуя была похожа на стальные пластины, которые не могли пробить никакие обычные удары.

Затем боевая дева сделала паузу, прежде чем продолжить.

- Чтобы продержаться так долго против этих монстров, нужно по меньшей мере двести элит.

- Может быть, это отряд необычных людей?

Не удержалась от вопроса другая боевая дева.

- Ты ведь никогда не встречал ни одного из них, не так ли? Любая группа этих нечеловеческих монстров действительно пугает, и они определенно быстро уничтожили бы этих монстров, вместо того чтобы так долго бороться.

Первая боевая дева покачала головой и вздохнула.

- Если бы элитный отряд тоже победил, раздались бы какие-нибудь крики... но там только тишина, так что рыбьи монстры, должно быть, победили.

Её слова были правдивы и убедительны. Даже аристократка не могла не кивнуть в знак согласия.

Они должны полагаться на самих себя, если хотят освободиться от своего нынешнего затруднительного положения.

Но вдруг рыбий монстр, который засунул голову в дверной проем, открыл пасть и оглушительно завизжал, напугав всех в хижине.

Как только они подумали, что чудовище вот-вот ворвётся в хижину, из его глазниц и рта хлынула слизь, а пугающие выпуклые глаза стали медленно мутнеть. Его голова билась, дробя дверной косяк на деревянные щепки, прежде чем упасть на землю, как будто он был истощён, лишенный каких-либо признаков жизни.

Две боевые девы переглянулись, не понимая, что происходит.

Однако прежде чем они смогли подойти и проверить, симулирует ли рыбий монстр смерть или действительно происходит что-то странное, тело существа стало прозрачным. Его голова и всё тело, которое все ещё было снаружи, вскоре исчезли, оставив четыре темных органа, которые развились из плавников и напоминали когтистые конечности…

- Что происходит?

Дело было не только в боевых служанках - даже знающая аристократка никогда не попадала в подобную ситуацию и не знала, что ей делать.

Тогда в хижину вбежал мальчик, который был чуть старше Гвендолин. Он удалился, когда увидел их четверых, и быстро выбежал наружу, крича.

- Дядя Муфаса! В хижине кто-то есть!

После этого раздался глубокий, спокойный мужской голос.

- Кто же это? Гарнизон охотничьих угодий?

- Не знаю, они все женщины!

Ответил мальчик.

- Какой цвет?

- Жёлтый!

Четыре человека в хижине смотрели друг на друга, не в силах оторвать взгляда от одного и того же вопроса: почему они желтые?

Тем не менее, прежде чем они успели подумать, взрослый мужчина вошел, и тело аристократки напряглось, как только она увидела его.

Она видела это лицо в рапорте, когда расставляла стол мэра Коринфа: это был подозреваемый в убийстве барона Нигилана, которого капитаны городской стражи обнаружили после долгих и трудных поисков!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170: Разделится**

- Спасибо за помощь, добрый господин. Неизвестно, что случилось бы с нами.

Аристократка изо всех сил старалась не подавать виду, делая реверанс мужчине средних лет, одетому довольно грубо.

Тем временем обе боевые служанки, увидев Муфасу, явно занервничали. На лбу у них выступил пот, руки, в которых они держали мечи, тряслись очень осторожно, хотя они инстинктивно защищали свою госпожу.

Но в отличие от аристократки, которая знала, что Муфаса убил барона, их реакция была исключительно потому, что они чувствовали сильное давление от одного только присутствия Муфасы!

Аура человека была столь же смутной, сколь и иллюзорной, но она, по крайней мере, существовала в этом мире и была довольно обычным явлением для смертных воинов.

Так было и с игроками, которые также совершенно не осознавали, что их повторяющиеся победы над всеми врагами и повышения уровня получили определенный стиль ауры. Однако, поскольку их усиление было довольно простым, формирование их ауры было очень грубым и трудным для обнаружения.

Более того, все игроки по существу развиваются по нескольким ветвям навыков, что делает их ауру не совсем чистой. Поэтому другие будут только чувствовать, что игроки имеют "особое ощущение" для них.

Таким образом, первой реакцией многих воинов в этом мире, когда они сталкиваются с любыми игроками, было бы думать о них как о слабаках. Принимая во внимание их собственные ауры, такие войны на самом деле были бы убеждены, что они могут сражаться с десятью игроками сразу, и только быстро подумали бы: «Как эти люди могут быть такими сильными без ауры!?».

Только игроки стиля Муфасы отличались: будь то внеклассный дефект или личность игрока, они отказывались от навыков других ветвей и сосредотачивали своё обучение на одной ветви навыков.

Без дополнения навыков из другой ветви и необходимости сражаться в совершенно разных условиях, такие игроки должны были бы упорно тренироваться и совершенствовать своё мастерство. В конце концов, они станут подобны великим мечникам древности - по мере того, как они приобретут глубокое индивидуальное понимание фехтования и навыков, их аура, которую они развивали в течение бесчисленных испытаний между жизнью и смертью, будет намного более прочной, чем у других игроков, позволяя им принять путь, который даже люди, не принадлежащие к Церкви игр, могли бы почувствовать.

Именно так обстояло дело в этот самый момент: поскольку у обеих боевых служанок были свои достижения в фехтовании, они остро ощущали ауру над телом Муфасы. Поэтому их скальпы онемели, а тела замедлились, как будто они упали в ледяную пещеру - это было предупреждение от самих их инстинктов, подобное чувству опасности, которое возникает у животных, когда хищник на вершине пищевой цепи наблюдает за ними.

Они даже чувствовали большее давление со стороны Муфасы, чем когда рыбий монстр злобно смотрел на них.

В этом тоже была доля правды: против рыбьего монстра боевые служанки были уверены, что смогут среагировать, как бы быстро зверь ни двигался, или, по крайней мере, не будут сожраны, как гарнизон охотничьих угодий, ничего не зная.

С другой стороны, даже сейчас, когда они наблюдали за Муфасой, опыт и навыки фехтования, приобретенные ими за эти годы, говорили им, что в ту долю секунды, когда они сражались с ним как с врагом - или даже в ту долю секунды, когда они направляли на него свои клинки, - они умирали.

Естественно, Муфаса ничего этого не знал, так же как не знал, насколько сильна на самом деле его аура. Всё, о чём он мог думать, это то, что служанки аристократки были слишком напуганы и всё ещё съеживались, даже когда были уничтожены рыбы с человеческими лицами.

- Не стоит благодарности, это совсем не трудно.

«И рыбы с человеческими лицами тоже дают удивительно высокий опыт».

Сказал Муфаса про себя.

- Могу я спросить, Каковы ваши планы, сэр?

Вежливо спросила тогда аристократка.

Со своей стороны, Муфаса предположил, что она всё ещё окаменела от вида рыб с человеческими лицами, и спросил, может ли его отряд проводить их домой.

- Откуда вы родом?

Спросил он, любопытствуя, не направляются ли они в одно и то же место.

«Может быть, он хочет выяснить, где мы живем, и решить, куда нам идти дальше?».

Внезапно аристократка решила, что раскрытие её личности может привести к тому, что Муфаса возьмёт их в заложники и потребует выкуп у Коринфа, мэра Ланкастера.

В конце концов, это был человек, который мог убить барона в Ланкастере, а затем исчезнуть без следа - для него не было бы натяжкой пойти ещё дальше.

- Я из семьи Миэль, из Кодо Босра.

После недолгих раздумий аристократка решила назвать свою девичью фамилию.

Таким образом, она не лгала, и любой божественный детектор лжи не отреагировал бы, даже если бы он у него был. Кроме того, было вполне приемлемо отправиться в Кодо Босра, чтобы получить какой-то выкуп - не было ничего страшного, если бы её репутация была запятнана, пока её дочь Гвендолин была в порядке.

- Кодо Босра? Это довольно большой крюк.

Муфаса почесал в затылке.

Кодо Босра и болота Сейры находились в двух совершенно противоположных направлениях от охотничьих угодий. И с учётом прошлого опыта Муфасы, если бы он проводил дам обратно в Кодо Босра, дикийбосс на болотах Сейры был бы убит ещё до того, как он смог бы оттуда выйти.

В конце концов, в отличие от боссов, которые будут постоянно появляться в подземельях, подготовленных Богом игр, большинство диких боссов были существами, не похожими ни на какие другие, и исчезали, как только были убиты. Также общепризнано, что дикие боссы имели самые полезные выпадения предметов, и единственным известным легендарным оружием был "палец великана", предмет выпавший после поражения бесплодного великана, другого дикого босса.

- Ну... мы можем пойти сами?

Робко спросила аристократка, подавляя собственное волнение.

Муфаса, однако, неправильно понял, что она всё ещё очень напугана, так как выражение её лица постоянно менялось.

Понять её тоже было нетрудно: болотные Людо-рыбы все ещё бродили поблизости, и столь же вероятно, что рыбьи монстры могли появится из ниоткуда.

Поразмыслив немного, Муфаса сделал свой выбор.

- Симба, вы трое сопроводите их обратно в Кодо Босра. Я пойду на болота Сейры один.

Более того, это сражение заставило его понять, что группа Симбы все ещё была слаба в своих способностях, только недавно став игроками, поэтому он не хотел брать их с собой.

Имея это в виду, он решил, что трио будет сопровождать аристократку в Кодо Босра.

- А? Дядь, с вами всё будет в порядке?

С беспокойством спросил Симба.

- Вам не будет трудно без навыков АоЕ, если аы столкнётесь со стаей болотных Людо-рыб?

В конце концов, дети узнали кое-что о Кенгеку после того, как стали игроками, понимая, что большинство навыков класса были очень эффективны только в поединках один на один.

- Я буду в порядке, даже если это не так! Неужели ты думал, что я просто дурачусь в одиночестве в подземельях, когда никто не развлекается со мной? Я привык сражаться с десятками в одиночку!

«Это явно хвастовство, но почему оно звучит так печально?..».

Тем не менее, Симба и другие согласились на просьбу Муфасы разделиться, уводя группу знатной женщины, хотя она пыталась отказаться, но не знала, как это сделать, и направилась к Кодо Босре.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171: Болотные Людо-рыбы (3)**

Когда Муфаса и дети ещё бегали по охотничьим угодьям, остальные игроки во главе с Марни уже прибыли на болота Сейры.

Занимая большую часть территории Империи Валла, болота Сейры были необитаемы, как и лес Тринии на севере, будучи негостеприимным местом для людей, которое было переполнено зверями и магическими зверями. На самом деле, когда император Валлы проявлял недоброжелательность к какому-либо дворянину, самым распространенным решением было предоставить ему кусок земли из этих двух областей, одновременно призывая его поспешить к своим владениям со всей помпой и церемонией…

Конечно, такое решение было просто бесполезно для важных аристократов, таких как герцог Горан, которые уже владели обширными земельными участками.

Как и следует из названия, болота Сейры были заболоченной местностью, которая не замерзала и не засыпалась снегом даже зимой, а внутри простирались бесконечные болота. Таким образом, любой неопытный человек никогда не смог бы сказать, что перед ним: сухой, твёрдый кусок мха или плавающие водоросли над бесконечно глубокими водами.

Кроме магических существ и всевозможных злобных зверей, говорили, что в этих краях живут ведьмы. В любом случае, это было опасное место, и никто не должен был приближаться к нему.

В отличие от этого, лес Тринии был намного безопаснее, несмотря на то, что был ещё одним особенно опасным местом - люди, по крайней мере, не должны были беспокоиться о том, чтобы упасть и утонуть в болотах только за то, что пропустили шаг.

На самом деле, болота Сейры также не были дружелюбны к игрокам.

В то время как заклинания воскрешения могли спасти их, игрока, который провалился в болота, было невозможно воскрешать - всё, что они могли сделать, это ждать в заключении в маленькой черной хижине в течение трех дней, прежде чем вернуться к жизни.

Тем не менее, игроки были более предприимчивой группой, чем большинство.

Хотя нормальные люди никогда не смогли бы успешно нанести на карту угол болот, даже после того, как пожертвовали тысячами, игроки были другими - им не нужно было умирать так много раз, чтобы нащупать путь.

Потому что никто из них на самом деле не ходил.

………

Марни отдавал приказы в строгом порядке.

- Правый фланг, бейте по земле горными ударами и не щадите ни пяди земли. Расслабьтесь, Рыбьи Жрецы вытащат вас оттуда. Левый фланг, нанесите три этапа рубящих ударов - не забудьте рубануть назад на третьем шаге, и бегите, как только вы осветили карту, и будьте осторожны, чтобы не упасть. Оставьте мид моему божественному клинку, и все вы следите за тем, где находится вода!

- Эй! Не могли бы вы ещё раз упомянуть, кто такие Рыбьи Жрецы?

Некоторые из Водных Ангелов гневно протестовали.

В то же время миникарта была почти полностью исследована.

В конце концов, игроки безудержно опустошали экосистему и ландшафт болот, в то же время неуклонно - или даже быстро - продвигаясь внутрь.

Их продвижение заставило бы каждую прошлую экспедицию вздыхать с благоговением.

Однако игроки были сбиты с толку, потому что они разрушили значительную часть болот. С точки зрения логики, какое-то магическое существо должно было появиться прямо сейчас, но всё, с чем они столкнулись до сих пор, были болотные Людо-рыбы, болотные Людо-рыбы и ещё больше болотных Людо-рыб.

Поэтому почти у каждого игрока, участвовавшего в операции, был один и тот же вопрос: Может ли быть, что в этих болотах живут только болотные Людо-рыбы?

Но их догадки вскоре подтвердились: кроме болотных Людо-рыб, существовали ещё и рыбьи монстры с человеческими лицами.

Много повидав и узнав в бытность свою странствующим торговцем, Марни поначалу решил, что эти гротескные чудовища, о которых он никогда раньше не слышал, не были уроженцами здешних болот. В конце концов, их размеры, по-видимому, не соответствовали жизни в этих болотных угодьях, а их тела очень напоминали морские виды рыб…

Но по мере того, как число этих рыбоподобных монстров с человеческими лицами росло, даже у Марни появились сомнения.

«Неужели в этих болотах действительно произошло какое-то крупное явление?».

Подумал он, сомневаясь в своем существовании, когда Рейнджер вернулся с передовой.

- Мистер Уилф, мне кажется, я что-то нашёл, и это выглядит не очень хорошо.

Следует также отметить, что впереди вели разведку двенадцать рейнджеров, но остальные уже были мертвы.

Это только делало очевидным, насколько страшными были болота.

- И что же ты увидел?

Однако рейнджер не ответил и вместо этого повел Марни и горстку игроков к ближайшему месту.

Лагуна была заметно шире, и Марни была потрясён, увидев почти тысячи болотных Людо-рыб, собравшихся у самой воды, а к ним присоединялись и другие.

В центре лагуны стоял Верховный жрец болотных Людо-рыб, одетый в ритуальную маску и исполнявший какой-то ритуальный танец.

Хотя Марни и остальные не могли сказать, как Верховный Жрец удержался от падения, то, что произошло дальше, потрясло их ещё больше.

Пока Верховный Жрец болотных Людо-рыб продолжал свой потусторонний танец, из воды поднялся шар воды, похожий на яйцо шириной более двух метров - вода была кристально чистой, без примесей внутри.

Именно тогда многие болотные Людо-рыбы, которые были счастливы стоять в стороне и наблюдать за этим зрелищем, прыгнули в лагуну и поплыли к шару, как будто их позвали, а затем очертя голову прыгнули внутрь.

Поэтому, несмотря на свой кристаллический вид, вода в шаре расплавляла всех болотных Людо-рыб, которые входили туда целыми в течение нескольких секунд, превращая их в рыбье месево.

Затем, когда последний кусочек чешуи обретал форму и каждый орган был готов, десятки трупов Людо-рыб превращались в рыбьего монстра с человеческим лицом в течение нескольких минут, который выходил из водного шара.

После рождения эти рыбьи монстры с человеческими лицами питались тем, что приносили болотные Людо-рыбы, чтобы вырасти до огромных размеров, пока их чешуя медленно темнела и твердела.

Увидев всё это, Марни был вне себя от шока.

Болотные Людо-рыбы, которые проявляли такие эмоции и заставляли его сомневаться в своём существовании, на самом деле были тем же самым существом, что и этот причудливый рыбий монстр с человеческим лицом? Если бы ему пришлось это описать, то это был бы процесс роста, подобный тому, как гусеницы превращаются в бабочек.

Более того, он вспомнил ещё кое-что в этом сюрпризе.

Значит, в этих болотах не было других существ, кроме болотных Людо-рыб... или, по крайней мере, в этой зоне?

Более того, танец Верховного Жреца должен был быть каким-то ритуалом, но он не походил на подношение Богине океана и был полон такой тайны, что никто не мог забыть его. В то же время водный шар, с помощью которого болотные Людо-рыбы превращались в чудовище с человеческим лицом, должен быть результатом ритуального танца, похожего на божественную силу.

И эта зловещая, но притягательная сила определенно не была силой каких-либо божеств света. Эти Людо-рыбы, должно быть, последователи какого-то злого бога!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172: Болотные Людо-рыбы (4)**

Дело было не только в Марни - даже Си Вэй не мог сидеть и наблюдать в своём Божественном царстве.

В последнее время он не мог много делать из-за недостатка божественной энергии и просто смотрел, как игроки убегают на ферму болотных Людо-рыб. В любом случае, как только он об этом подумал, они ему пока не понадобятся: на Острове Людо-рыб всё было хорошо, и Богиня океана, конечно же, не появится внезапно в Ланкастере в нескольких сотнях миль отсюда, чтобы вызвать неприятности, верно?

Поэтому буйство болотных Людо-рыб должно было быть природным явлением. Существа этого мира часто внезапно размножались в диких количествах из-за климата или какого-то внезапного фактора, но хотя впоследствии всё могло оказаться проблематичным, это, по крайней мере, не повредило бы балансу экосистем - так или иначе, природные циклы и обусловленность можно было наблюдать.

Поэтому Си Вэй решил вытащить свой попкорн и насладиться зрелищем, когда он подтвердил, что это не имеет никакого отношения к Богини океана.

В конце концов, даже он не захочет навещать игроков в их снах после того, как они уйдут, ловить их за ошейники и говорить им: «перестаньте ходить на приключения, оставайтесь дома и играйте в игры вместо этого!».

Чтобы заработать божественную энергию.

Тем не менее, пока его коробки с попкорном громоздились, он в конце концов не мог вести себя так, как будто он не был вовлечён.

Си Вэй, конечно, с самого начала знал, что верующие в некоторых богов были какими-то причудливыми существами, но он не ожидал, что болотные Людо-рыбы так смело предадут Богиню океана, чтобы вместо этого поклоняться неизвестному злому богу.

И судя по гротескному виду этих рыб с человеческим лицом, которые были достаточно уродливы, чтобы разрушить целые городские пейзажи, они явно не были созданием каких-то ортодоксальных божеств, чтобы вызвать отвращение к себе…

- Но какая сила может изменить этих существ до такой степени?

Си Вэй погладил себя по тому месту, которое могло быть его подбородком.

На самом деле, сам Си Вэй имел силы изменять живых существ - учитывая, что ни один из боссов в игре не выглядел человеком.

И всё же он не мог создавать группы существ, как рыбьих монстров с человеческим лицом из воздуха.

Он не мог выдвинуть ни одной гипотезы из-за серьезного недостатка информации, и поэтому, похоже, он должен был полагаться на игроков, чтобы попытаться узнать больше.

При этой мысли Си Вэй сфокусировал своё Божественное око на них и начал подглядывать.

………

В данный момент игроки уже сгруппировались под руководством Марни и были слишком заняты борьбой с командным духом против сотен болотных Людо-рыб и недавно родившихся рыб с человеческим лицом.

- Тем не менее, боевые возможности игроков теперь кажутся довольно грозными…

Наблюдая, как игроки спокойно вбивают клин между вражескими линиями, чтобы окружить и уничтожить их с помощью тактики перекрестного огня, несмотря на их ужасный недостаток с точки зрения численности, Си Вэй внезапно заметил, что его сумасшедшие верующие действительно могли организовать подобную борьбу

В то время как Си Вэй был одинок как пиковая боевая сила, а более сильные бойцы были всего лишь горсткой, большинство опытных игроков были на уровне основных сил армии и фактически имели приличные шансы на победу, даже когда они сражались в одиночку.

Если бы Си Вэй захотел, он мог бы мобилизовать игроков для восстания, чтобы захватить власть в небольших графствах, таких как Кромвель.

В таких маленьких городах было не так уж много церквей и ещё меньше гарнизонов священных корпусов.

На самом деле, они могли бы даже взять город размером с Ланкастер, если бы они сделали приготовления и могли атаковать без каких-либо неприятных сюрпризов.

Хотя трудно сказать, как долго они смогут продержаться.

Между тем, сотни болотных Людо-рыб и десятки рыбьих монстров с человеческими лицами, которые могли уничтожить весь гарнизон города, были полностью уничтожены игроками и преобразованны в их опыт.

Си Вэй также нашёл что-то похожее на карту на трупе Верховного Жреца болотных Людо-рыб, и поэтому оставил её как выпавший предмет, а также бросил туда несколько редких фиолетовых предметов. Награды, конечно, порадовали игроков, которые в свою очередь бросились на землю.

Вскоре, разделив добычу, игроки продолжили движение по извилистой и кривой карте болотных Людо-рыб, оказавшись на берегу огромного озера глубоко в болотах.

Зима только что прошла, но не было никаких признаков того, что озеро замёрзло, и многие водные растения росли под кристаллической поверхностью.

Несколько Водных Ангелов вызвали своих зверей, чтобы те помогли им разведать озеро, но они были морскими существами, непривычными к пресной воде, и довольно скоро сбежали на берег.

В конце концов, зловещий Марни предложил Водным Ангелам вызвать несколько сгнивших макрелей, скатов и тюленей (что также вызывает вопрос, почему эти существа были помечены как морские монстры и были в списке призывов) и сбросить их всех в озеро.

В мгновение ока из озера в небо взметнулась струя воды, и на поверхность вынырнула колоссальная фигура.

Но хотя Си Вэй ожидал, что последний босс, с которым столкнулись игроки, был чем-то вроде Болотной Гидры, он не ожидал, что король озера был болотным селезнем!

И он был совершенно взбешён тем, что игроки бросились в его озеро, выпустив струю воды, которая пронеслась через всё озеро!

- Ложись!

Тут же завопил Марни.

За исключением нескольких игроков, у которых было значительное хп и высокая защита, все остальные игроки, которые не могли вовремя отреагировать, были мгновенно убиты демонстрацией силы Болотного Селезня.

Затем, когда Марни поднял глаза и увидел, что он всё ещё жив, он не смог удержаться от улыбки.

- Хо-хо! Наконец-то я не первый, кто умер!

Тем не менее, Болотный Селезень, казалось, воспринял выражение его лица как провокацию и мгновенно проглотил его с полным ртом слюны.

В то время как взволнованные Жрецы пытались воскресить убитых игроков, остальные предприняли пробную атаку на Болотного Селезня. Большое расстояние, однако, означало, что почти не было нанесено никакого ущерба.

- Осмелишься ли ты вылезти на берег??

Хорошо округлившийся Терро насмехался над Болотным Селезнем, прежде чем повернуться к своему брату рядом с ним.

- Быстро, ты должен дразнить его, чтобы он вышел на берег!

- Может, мне ... рассказать анекдот?

Медленно спросил Сильва после некоторого колебания.

Болотный Селезень явно этого не сделал - он просто нырнул в воду, и всего за долю секунды его массивное тело вылетело из берегов озера, как торпеда!

- Я так долго тебя ждал!

Терро был в восторге, он раскинул руки и громко закричал.

- Суплекс!

И всё же его безошибочная техника захвата потерпела неудачу - гигантское тело Болотного Селезня просто раздавило его, когда оно двигалось вперёд, расплющив Терро в печенье.

- Тск! Как мы можем бороться с ним, если он остаётся неуязвимым?!

Воскликнул Сильва как раз перед тем, как зверь проглотил его целиком.

Тем временем в его божественном царстве поверхность шара Си Вэй сморщилась.

В отличие от игроков, он уже понял, что это была не неуязвимость, а божественный атрибут, который в определенной степени имел сопротивление ко всем навыкам!

Болотная утка действительно обладала божественным атрибутом!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173: У Богов экстремальные вкусы**

Хотя божественный атрибут сопротивлялся и давал иммунитет против Закона мастерства, навыки всё ещё могли нанести урон, если защита цели могла быть пробита, и именно поэтому игроки еще не убегали.

Действительно, пока механизм возрождения не застаивался, такая ситуация была просто увеличением сложности для игроков... ощущение было бы похоже на переключение игр из World of Warcraft и Monster Hunter, где игроки в худшем случае проклинали плохие стратегии на форумах.

Будучи социальным животным, многие действительно имели бы такие переживания: это было явно одно и то же скучное событие, но когда целая куча других делала то же самое, это каким-то образом становилось интересным, даже если содержание не менялось вообще.

Этот аспект не изменился бы даже в исекае.

Это правда, что враг был несравненно силён. Хотя кисть или трение не приведут к мгновенным убийствам, игроки в основном останутся с минимальным количеством хп, в то время как они будут наносить только незначительные уровни урона, несмотря на то, что пробьют защиту монстра.

Но как только они убедились, что у них есть достаточный опыт и что их механизм возрождения работает так, как задумано, игроки действовали так, как будто они принимали участие в каком-то причудливом фестивале. Они не только не выказывали страха или желания отступить, но и сосредотачивали своё тело и дух под командованием нескольких элитных игроков, сражаясь против Болотного Селезня в атмосфере все возрастающей страсти.

Си Вэй видел всё это в своем Божественном царстве.

Хотя он был удовлетворен боевым настроем игроков, он не мог избавиться от ощущения, что с этим Болотным Селезнем было что-то необычное.

Естественно, он не беспокоился о том, что Болотный Селезень внезапно станет Сайянским Драконом или чем-то ещё, чтобы отразить атаку каждого игрока... законы применялись даже в другом мире. До тех пор, пока это не был Бог, который мог бы изменить законы, даже легендарным воинам было бы трудно создавать объекты из воздуха, не говоря уже о трёх стадиях трансформации.

Правда заключалась в том, что Болотный Селезень был чрезвычайно силён для игроков, но это ничего не значило.

Если бы Болотный Селезень имел в шесть раз больше хп, даже продержавшись три дня и ночи против игроков и опустив до восьми уровней, они просто могли бы сдаться, так как они не могли нести эту цену на опыт. Однако теперь, когда хп Болотного Селезня уже упало до половины того, что было, игроки, естественно, были ещё более возбуждены.

Что действительно оставляло Си Вэя озадаченным, так это его Божественный атрибут.

- Прошло некоторое время, но навыки игроков не работают - даже специальные навыки усиления...

Пробормотал Си Вэй, потирая свою собственную форму шара своим собственным щупальцем.

- Этого вообще не должно произойти, если это просто обычное божественное создание…

Божественный атрибут не входил в число трёх жизненных сущностей (Божественная милость, Божественная ярость и Божественный порядок) богов. На самом деле, смертные существа иногда достигали бы определенных уровней божественности, если бы они имели общие отношения с определенными богами.

Наиболее распространенными случаями были верующие в божество, которых они выбирали в качестве своих управляющих, магические животные, которых божество рассматривало как своих домашних животных, точно так же, как папы или святые получали определенный уровень божественности.

Обладая божественностью, помимо пассивной "Божественной специальной атаки", наносящей тонны урона, можно было также получить иммунитет против хаоса и пустоты, выживая в течение определенного периода, даже если они были пойманы в хаотическом пространстве или пустоте в промежутке между различными мирами. Более того, божественность защищает обладателей от определенных законов, которые могут сделать вещи неудобными.

Естественно, что правилу мастерства, созданному самим Си Вэем, будет противостоять и божественность.

Однако вопрос заключался в том, что правила остаются сущностью миров. Хотя боги могли полностью защитить себя от второстепенных правил, существа с божественностью не должны быть полностью неуязвимы!

И все же болотный Дрейк был совершенно неуязвим! Более того, он был настолько слаб, что мог проиграть бесплодному гиганту в схватке один на один. На самом деле, если бы не беспорядочная и искаженная божественная сила, которая окутывает его тело, и у него на самом деле не было никакой божественной энергии, Си Вэй предположил бы, что это был какой-то Бог, который получил силу, чтобы избежать мирового барьера и спуститься в царство смертных, чтобы бросить свой вес вокруг…

- Эта божественная сила вовсе не чиста... может быть, её хищническая связь с болотными Людо-рыбами привела к тому, что болотные Людо-рыбы поклонялись ей, создавая таким образом что-то вроде искусственного божества?

Учитывая особую природу рождения Бога игр, Си Вэй вообразил, что Болотный селезень был Богом, "рождённым" точно так же, как и прежний Бог игр.

Однако вскоре он опроверг эту догадку.

Потому что ни один Бог не мог родиться в мире смертных.

Независимо от того, сколько индивидуумов будут поклоняться смертному созданию, оно всегда будет только идолом, а не Богом, потому что Царство смертных... или, точнее, любых мирах, кроме Божественного царства, не имели условий для развития "божественности"!

И в этом мире божественность - три в одном стихии Божественной ярости, Божественной Благодати и Божественного порядка - была единственным аспектом, который поглощал божественную энергию и превращал её в божественную силу! (Даже божественная сила, которую Си Вэй использовал для хранения гнилых костей, не была божественной энергией)!

- Судя по силе этого божественного атрибута, Болотный селезень не является ни избранным, ни святым, не говоря уже о божественной родне…

Существо, которое остается полностью неуязвимым с негативной стороны закона мастерства, его божественный атрибут стоит на голову выше упомянутых существований…

Помимо того, что Си Вэй был настоящим богом, спустившимся в царство смертных, он мог думать только об одной возможности.

Это существо с божественным атрибутом, потому что оно было рождено между богом, который проецировал себя на смертное царство со смертным существом. Другими словами, полубог!

Однако это было бы неправильно - судя по тому, как жил Болотный Селезень, слово мерзость могла бы быть более подходящей…

- Значит, это не домашнее животное Бога, а дитя какого-то тупого Бога, который обрюхатил рептилию?

В своём божественном царстве Си Вэй не мог не надеть свои цветные очки[1], когда он снова изучал потрепанного Болотного Селезня, прищелкивая языком от удивления.

- У какого бога могут быть такие экстремальные вкусы?

Однако, учитывая, что большинство богов не были гуманоидами, и что были некоторые злые боги с диковинной внешностью, помимо богов звериной формы, таких как Аслан, Болотный Селезень был довольно красив в сравнении... может быть?

- А кто его знает?

Может быть, через некоторое время верующие Си Вэя наткнутся на каких-нибудь маленьких львов, воплощающих божественный атрибут справедливости в царстве смертных…

Но даже когда Си Вэй зловеще догадался о вкусах Аслана, он внезапно почувствовал приближение другого Бога к Его Божественному царству.

После тщательного изучения божественного атрибута другого, Си Вэй понял, что это на самом деле был Аслан, и внезапно почувствовал себя неловко из-за момента быть пойманным, когда злословишь кого-то.

Тем не менее, он не должен был не впускать Аслана, и в конце концов ему пришлось открыть брешь, чтобы впустить Великого Льва в своё Божественное Царство.

Наблюдая за торжественным и величественным львиным лицом Аслана, Си Вэй тут же начал подумывать, не развернуться ли ему на триста шестьдесят градусов, чтобы извиниться.

Однако Аслан заговорил раньше, чем он успел это сделать.

- Случилось что-то ужасное!

………

[1] надевать "цветные очки" означает придерживаться предвзятой точки зрения.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174: Пока ничего не произошло я в игре**

Си Вэй почувствовал, что его сердце на мгновение остановилось.

И тут он понял две вещи.

Во-первых, у него нет сердца после того, как он стал шаром.

Во-вторых, Аслан сказал «случилось что-то ужасное», а не «у тебя неприятности!».

«Хорошо».

Подумал про себя Си Вэй.

«Похоже, я все еще в игре».

- Что случилось?

Спросил он.

Хочешь кока-колы?

- Всё в порядке, лучше дай мне тот чай, который я пил в прошлый раз.

Сказал великий лев, ложась на пол Божественного царства Си Вэя и устремляя странный взгляд на рыбообразных монстров с человеческими лицами, которые испускали рыбий запах.

- В последнее время твой вкус к коллекционированию становится всё более и более любопытным…

- Это подношения от моих верующих.

Ответил Си Вэй, заваривая Аслану.

- И, как вы знаете, у них широкий круг интересов.

Ему захотелось немного похвастаться и добавить: «а ты хоть что-нибудь получаешь?» но боялся, что великий лев разозлиться в ответ «ты сошёл с ума и хочешь умереть!» - и избил бы его, он решил взять себя в руки.

Не подозревая о мыслях Си Вэя, великий лев лизнул чашку чая, прежде чем сказать.

- Не бойся того, что я собираюсь тебе сказать.

- Да нормально, я же всё таки бог.

Си Вэй ответил без всякого беспокойства, погружая бутылку колы в свою форму шара.

- Несколько меньших богов пали.

Медленно произнёс Аслан.

- И не из-за естественных причин, а из-за убийства.

- О. И я подумал, что это может быть ... это так ужасно…

Ответил Си Вэй, опершись на череп рядом с собой и совершенно равнодушно помахивая щупальцами.

В конце концов, он сам убил другого бога - голова Гнилых костей была прямо здесь, а остальная часть его тела в мясорубке.

- Тогда что, если я скажу тебе, что после окончания зимы пало четыре меньших Бога?

Великий Лев добавил, уже ожидая, что Си Вэй не будет так легко намекать, так как он уже убил злого бога раньше.

- Что?! Так страшно!

- Ты это несерьезно говоришь.

- О чем ты говоришь! У тебя есть доказательства?!

- "Не интересуюсь" буквально написано на твоём шаре божественным языком.

Великий лев указал на шар света, по поверхности которого, как бегущая строка, справа налево скользили строки текста.

…

- Хорошо.

На самом деле, Си Вэй действительно не интересовался этим вопросом.

Несмотря на то, что он сам был Богом третьего класса, в этом мире бесчисленных божеств всё ещё было много других меньших богов. Даже если какой-то злой бог или Бог демонов убивал меньших богов одного за другим, у него не так уж много шансов сорвать куш.

Более того, местоположение соответствующих Божественных царств богов держалось в секрете. Выслеживание одного из них потребовало бы отслеживания святых или избранных церквей божественного атрибута или какой-то уникальной формы авторитета.

Даже сам Аслан великий лев провел долгое время, наблюдая за верующими Си Вэя, прежде чем в конце концов нашёл его Божественное царство.

Более того, такая беспорядочная резня меньших богов сильно повлияла бы на равновесие в Божественном царстве. На самом деле, даже семь Божественных отцов не сидели сложа руки, и именно поэтому Си Вэй не было необходимости вмешиваться.

Проще говоря, вышестоящие фактически предотвратили бы падение неба, и теперь Си Вэй просто должен был сосредоточиться на том, чтобы спуститься ниже пояса…

Но даже если бы он признал, что то, что может произойти, произойдет, у него не было никакого решения для противодействия. Все, что он мог сделать, это сделать то же самое, что он сделал против Гнилых костей: укрепить своё Божественное царство и расставить ловушки.

- Тогда забудь об этом. Я просто пришел предупредить тебя, чтобы ты был осторожнее.

Внимание великого льва ослабло, когда он увидел, что Си Вэй действительно не заинтересован - он искренне признал Си Вэя новым членом Скрытого Пантеона после того, как он помог убить Цудзигири, и именно поэтому он подумал о том, чтобы прийти, чтобы помочь Си Вэю найти врага.

- Кстати, ты должен предупредить своих верующих.

- В чем дело?

С любопытством спросил Си Вэй.

- Это из-за того, о чем ты упоминал раньше, что демонические косули появлялись толпами?

- Нет, это важно, но я говорю о другом.

Великий Лев покачал головой, когда его грива плавно развевалась.

- Последней жертвой меньшего бога был Дух Моссленда, но когда на него напали, он, похоже, попытался спуститься в царство смертных, повредив свою собственную божественность.

- Сбежать из своего Божественного царства в царство смертных, вместо того чтобы просить помощи у других богов?

Си Вэй сразу же нашёл это необычным.

- Честно говоря, Дух Моссленда был частью пессимистического братства меньших богов, называемого деревенской жизнью. Может быть, он думал, что найти себе такого же Бога не поможет.

Ответил великий Лев.

Это все проясняло: вместо того, чтобы тащить за собой друга, лучше было бежать туда, где нападавший никогда не ожидал этого. У него было бы ощущение «это мой настоящий путь к бегству, дурак», и это определенно был лучший выбор с точки зрения вероятности успеха.

- Но он, должно быть, потерпел неудачу.

Уверенно сказал Си Вэй.

Будучи единственным богом, который мог переселяться, Си Вэй лучше, чем кто-либо другой, знал, как эта сила может оказаться немыслимой и как ужасна сила, которая удерживает богов от перехода. Действительно, кроме него самого, другие боги никогда не испытали бы ощущения того, что их истинные формы пересекают мировой барьер и переходят на другой план.

- Да. Как бы то ни было, его действия все еще удивляли нападавшего, и именно поэтому произошло нечто такое, что ошеломило всех остальных богов.

Ответил великий Лев, держа Си Вэя в напряжении, пока он готовил ему еще одну чашку чая.

Затем, сделав глоток, Аслан продолжил.

- Когда Дух Моссленда застрял у мирового барьера, его противник, казалось, обладал каким-то могущественным божественным искусством... в любом случае, несмотря на намерения этого ублюдка непосредственно убить Духа Моссленда, произошло нечто неожиданное: божественность Духа Моссленда была разрушена.

- ...И это всё?

Си Вэй Болл нахмурился.

Божественность не была нерушимой в любом случае - прошлым примером было то, как Повелитель Воды разрушил свою божественность.

- Нет, это не новость. Что действительно удивило всех богов, так это то, что часть разрушенного божества преодолела мировой барьер и спустилась в царство смертных!

Мрачно и спокойно ответил великий Лев.

- Многие из них теперь верят, что если бы они смогли найти фрагменты божественности внизу, они могли бы узнать личность нападавшего, а также решение, чтобы пересечь мировой барьер!

………

Си Вэй Болл моргнул и задумчиво устремил свой Божественное око вниз, на царство смертных, где игроки собирались взорвать Болотного Селезня.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175: Аукцион**

Проводив Великого Льва, Си Вэй повернулся к игрокам, которые в конце концов взорвали голову Болотного Селезня.

Хотя Болотный Селезень был родственником Болотной Гидры, он не обладал способностью Гидры к выживанию, чтобы вырастить ещё две головы, когда одна была отрезана.

Следовательно, он был абсолютно мертв после того, как ему взорвали голову.

Естественно, Си Вэй не собирался скупиться всякий раз, когда игроки предлагали ему дикого босса, который никогда больше не появится после одной битвы, что также снабжало его значительной божественной энергией.

Поэтому он выдергивал сердечные струны из трупов рыбообразных монстров с человеческими лицами, которых насчитывалось почти сотня, очищая и закаляя их в прочные тетивы. Затем он извлёк бесплодного великана, чтобы сделать тело лука, вместе с некоторым костным порошком из трупа Гнилых костей в качестве струнной насечки, наполненной божественной силой.

Наконец, он собрал все эти материалы вместе, создав золотой легендарный боевой лук "AWM", оружие беспрецедентной дальности и проникновения, в сочетании со снайперским прицелом с эффектом увеличения и бросил его на игроков.

Хотя игроки были озадачены названием легендарного оружия, это не помешало им изо всех сил бороться за то, чтобы захватить второе легендарное оружие, с которым они когда-либо сталкивались.

- Какого черта ты лезешь?! Ты же воин, зачем тебе лук?

- Я могу использовать его как палку!

- Ааааааааа! Я не могу использовать лук после смены класса на Изгоя Теней!

- Мне не суждено обладать им.…

- Судьба, моя нога! Ты же маг, пожалуйста!

- Пожалуйста, проявите немного доброты к этому рейнджеру. Наш класс - самый слабый класс, неужели у вас нет сочувствия?

- Рейнджеры - самые слабые? Задумывались ли вы о чувствах Мастеров Меча и этого игрока в Кенгеку?

- Ты сказал, что Мастера Меча самые слабые? Ну-ка, вымой свою хорошенькую шейку - мы встретимся на дуэли в деревне!

………

В то время как игроки сражались друг с другом в хаотическом шуме за второе легендарное оружие, Си Вэй также получил труп Болотного Селезня. Обвив его щупальцами, он принялся изучать необычный труп.

Прежде всего, у этой штуки не было божественности.

- Ну, в этом есть смысл...

На самом деле Си Вэй не был разочарован этим.

Действительно, можно было бы сказать, что это было слишком дешевое божественное существование, если бы оно действительно получило фрагмент божественности и всё же было так легко убито игроками.

Более того, прежде чем смертные существа станут легендарным существом, они будут поглощены божественностью и станут удобрением для фрагмента божественности, даже если им удастся получить его.

Это было правдой, что существо имело некоторую степень божественной силы. С её помощью Болотный Селезень стал очень мощным и мог легко уничтожить полностью бронированных игроков, но эта сила также разъедала тело Болотного Селезня - в противном случае игрокам было бы трудно пробить его защиту, чтобы нанести определенный урон с их нынешними способностями.

Помимо всего прочего, Си Вэй был весьма озадачен этим существом, которое воплощало божественный атрибут: на самом деле оно не было потомством божественного существа, так же как и не было избранным или полубогом. Тем не менее, сконцентрированные божественные атрибуты в трупе почти достигли уровня полубогов.

Однако вскоре Си Вэй наткнулся на нечто удивительное.

Аспект божественного атрибута на теле болотного селезня не принадлежал Духу Моссленда, но был связан с животными и лесами, божеством, которое было более древним и примитивным.

- Может быть, рядом пало какое-нибудь божество Беллфона, Бога царя зверей?

Си Вэй погладил себя, лихорадочно пытаясь найти разумное объяснение.

- А потом этот чувак случайно наткнулся на место преступления, заразился от трупа бога и, следовательно, получил эту силу?

Но и в этом не было никакого смысла.

Бог был пугающим существом, даже если труп был всем, что осталось от них. Точка в деле - это кормушка всех божеств - Гнилые кости, труп которого Си Вэй каждый день выжимал для божественных атрибутов и божественной силы, чтобы поддерживать целое подземелье для игроков. Хотя прошло много времени, ослабление его божественных атрибутов было едва заметно - труп, вероятно, мог оставаться в использовании в течение некоторого времени.

Точно так же, если бы Бог действительно упал в болота Сейры, он давно бы стал ещё более страшной землей смерти.

Кроме того, Беллфон очень оберегал слабых и определенно не был апатичным Богом. Он бы ничего не сделал, если бы его подчинённый бог действительно упал там, и он, по крайней мере, заставил бы своих верующих стоять на страже, несмотря на препятствие, которое было барьером мира.

А возле болот Сейры вообще не было никаких религиозных групп…

Еще больше озадачило Си Вэя то, что божество Болотного Селезня было столь древним и что оно явно не было получено недавно. Тем не менее, существо только неистовствовало в течение последних нескольких дней, его божественная сила сходила с ума не благодаря поклонению болотных рыбаков и, в свою очередь, формировалась в божественное искусство, которое создало этих рыбоподобных монстров с человеческими лицами…

- Черт возьми, почему-то труднее получить ясную картину с большим количеством подсказок…

Си Вэй просто отказался от попыток раскрыть правду о болотном Селезне.

- Но если моя догадка верна, ключ находится под озером, где моё божественное око не может видеть…

С этой мыслью он просто повернулся к игрокам, намереваясь дать им задание исследовать дно озера.

Как бы то ни было, у игроков, похоже, была какая-то странная встреча.

Си Вэй прислушался к их разговору и быстро выяснил, что жрец только что успел перекатиться на нос. Игрок, однако, предположил, что ему это не нужно и что он присоединился к игре в кости, чтобы просто пошалить, и поэтому решил продать его на аукционе.

Поэтому еще до того, как запланированный Си Вэем аукцион открыл свой бизнес, игроки организовали первый аукцион в истории Церкви игр в дикой природе.

Форумы игроков уже взорвались. Рейнджеры, которым еще предстояло сменить класс, выпрашивали у других игроков долг, как будто они были их собственными бабушкой и дедушкой в своём деле желании купить AWM, чтобы они могли попрощаться со своим жалким ущербом и взять на себя ответственность вместо этого.

В то же время площадка форума, которая явно имела довольно грубые правила проведения аукционов, почему-то не видела никаких неожиданных инцидентов. Таким образом, после некоторого времени конкурирующих предложений от рейнджеров занавес упал на это событие.

В конце концов, Гоу Дань, который на самом деле не присутствовал, успешно купил AWM благодаря своим мощным межличностным отношениям, поэтому он взял кредит в размере двадцати тысяч игровых монет у Марни, чтобы купить AWM вместо него, хотя Марни сначала не собирался участвовать в аукционе.

Тем не менее, весь процесс, который начался с броска костей и закончился аукционом, не занял более получаса. Помимо того, что игроки росли проактивностью и исполнительностью, Си Вэй понял, что обновления версии игры отставали от постоянно меняющихся и улучшающихся мотиваций игроков.

- Похоже, игра нуждается в обновлении...

Вздохнул Си Вэй.

- По крайней мере, игроки не должны ускоряться по пути геноцида приматов.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176: Божественный алтарь**

Людо-лягушка нырнула в тёмное глубокое озеро, время от времени похлебывая.

Очевидно, это было огромное и пугающе глубокое озеро, и всё же в нем не было много живых существ, кроме одной или двух маленьких рыбок, проплывающих мимо.

Остальные, вероятно, были съедены Болотным Селезнем, подумала Людо-лягушка. Аппетит такого огромного монстра, должно быть, был ужасающим.

Хотя Людо-лягушка на самом деле не участвовал в битве против Болотного Селезня, он кричал приветствия и размахивал знаменами - одного этого факта было достаточно, чтобы он мог похвастаться этим в следующий раз, когда встретит Квакатоа в деревне.

И вот теперь эта молодая Людо-лягушка была вне себя от радости, тоже исследуя дно озера, как и просил его хозяин. Если холодная озерная вода на самом деле не успокаивала его, он чувствовал, что может получить стояк.

На самом деле, игроки получили снаряжение для дайвинга, когда они исследовали Порт Фьорд. Тем не менее, они явно не ожидали использовать эти вещи в этом путешествии в болота Сейры, и именно поэтому никто из них не взял с собой это тяжелое и потребляющее много места оборудование.

К счастью, многие игроки заключили контракты с Людо-лягушками после завершения события на Острове Людо-рыб, и они могли послать своих знакомых, чтобы помочь исследовать дно озера.

Тем временем молодая Людо-лягушка отбросила лишние мысли и продолжала нырять вниз, но давление воды становилось всё сильнее, чем глубже она уходила, почти задушив её.

- Квак!

Как раз в тот момент, когда он был готов быть раздавленным огромной силой, появились вспышки белого света, которая напоминала тёплый снег.

Вскоре перед ним появился гигантский алтарь, похожий на святилище. В центре алтаря находился единственный драгоценный камень, который ослепительно сиял белым сиянием и в то же время казался каким-то мутным.

После этого, казалось, всё озеро засияло.

Вокруг алтаря громоздились искаженные трупы различных существ. На самом деле, несколько из этих безжизненных трупов принадлежали Болотным Селезнем, которые были больше, чем тот, с которым сражались игроки, вместе с массивной цепью, которая была толще, чем тело Людо-лягушки, но уже наполовину проржавевшей.

- Квак?

По какой-то причине Людо-лягушка, которая должна была бы быть трусом по натуре, трупов совсем не боялась. Привлеченная странным камнем, она, казалось, совершенно забыла о своей задаче и хотела только взглянуть поближе.

Именно тогда её лицо из пьяного стало ясным - благодаря силе контракта, его хозяин сказал ей, что её задача выполнена и он может вернуться.

Только тогда лягушатник позеленел от страха при виде груды трупов и поплыл вверх изо всех сил.

Естественно, Людо-лягушка не заметила, как возле алтаря появился шар света, протянувшийся и обвивший щупальца вокруг белого камня, чтобы забрать его

…….

Как и предполагал Си Вэй, белый камень был частицей божественности, и он не принадлежал Духу Моссленда.

Вместо этого он принадлежал Амазонке, хранительнице тропических лесов - божеству, которое внезапно исчезло более семисот лет назад.

Жаль, что фрагмент был так сильно поврежден, что Си Вэй не мог прочитать по нему, что случилось с Амазонкой. И всё же, судя по тому, как его положили на алтарь, причина была не совсем проста.

Интересно, что после того, как фрагмент спустился в мир смертных и стабилизировался, он восстановил часть функции записи, которую имеет божественность, и некоторые сцены можно было прочитать.

В самой первой сцене фрагмент уже был положен на алтарь. Несколько Болотных Селезней уже были закованы в железные цепи вокруг него, действуя как звери-хранители, которые защищали алтарь от обнаружения.

Но с течением времени эти Болотные Селезни постепенно размывались поглощались силой божества и в конце концов погибли на дне озера, хотя у них уже были потомки.

Потомки также связывались железными цепями каким-то заклинанием, которое существовало вокруг алтаря в тот момент, когда они вылуплялись, заменяя своих предков перед ними в качестве следующих стражей.

Поэтому, несмотря на изначальную долгую продолжительность жизни Болотных Селезней, влияние Божества на них означало, что каждое поколение Болотных Селезней, кроме первого, не проживет и пятидесяти лет.

Тем не менее, несмотря на наследие эрозии божественной силы, которая продолжалась поколениями, нынешний Болотный Селезень каким-то образом обрел грозные божественный атрибут. С его помощью он выработал иммунитет против различных заклинаний, законов или даже божественных искусств, поэтому жестко пожал плечами, освобождаясь от железных цепей, которые связывали его вид на протяжении веков.

Как бы то ни было, он не мог обрести свободу: чрезвычайно возвышенные божественные атрибуты привели к тому, что его разум был съеден фрагментом божественности. Поэтому он не только не покинул озеро, но и начал собирать божественное поколение других живых существ под влиянием фрагмента божественности, создавая божественные искусства, которые могли бы исказить существа с целью культивирования избранного, который мог бы воплотить силу фрагмента…

Здесь стоит упомянуть, что фрагмент божественности не стал самосознательным и контролировал Болотного Селезня, но это был феномен, возникший из инстинкта.

Между тем, болотные Людо-рыбы, получившие защиту божественной силы, стали не более чем культистами, поклоняющимися злому богу. Поэтому их влияние быстро росло, уничтожая почти все остальные живые существа в болотах Сейры, поскольку они бесконтрольно распространялись за пределы этой области.

Конечно, именно это привлекло игроков, которые затем взорвали Людо-рыб вместе с их опекунами…

По правде говоря, игроки уже потеряли к нему интерес, хотя в болотах Сейры наверняка прячется много болотных Людо-рыб. В конце концов, сражаться на болотах было довольно хлопотно - помимо прочих факторов, одна битва не оставила их непохожими на людей грязи…

Кроме того, основное блюдо, которым был Болотный Селезень, закончилось. Или они должны были вернуться и съесть капустный салат?

- Фрагмент божественности, который упал в мир смертных, и теперь другой фрагмент последовал за ним... может ли это действительно быть простым совпадением?

Си Вэй не мог не задуматься, просмотрев сцены, записанные в "Божестве".

Этот алтарь не выглядел работой смертного, как бы он на него ни смотрел, и это оставляло заклинание, которое держало поколения Болотных Селезней связанными более семисот лет.

- Может быть, семьсот лет назад случилось что-то важное?

Си Вэй попытался проверить, но не смог найти никаких связанных записей из воспоминаний о божественности Повелителя Воды, и никто не мог сказать, действительно ли ничего не произошло или это было забыто из-за повреждения божества.

- В следующий раз спрошу Аслана.…

Си Вэй почесал в затылке, чувствуя себя немного параноиком - была ли это очередная цепь божественных убийств или шахматная партия семьсот лет назад, но ни в одно из них он не мог вмешаться.

В данный момент он хотел лишь одного - стать сильнее.

При этой мысли убеждения Си Вэя стали ещё твёрже.

- Игроки, ловите новую версию игровой системы!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177: Обновление игровой системы**

Оставив попытки собрать воедино обиды или, возможно, то, что могло бы быть огромным заговором, имевшим место семьсот лет назад, Си Вэй начал поглощать фрагмент божественности так сильно, как только мог.

Хотя Амазонка Хранительница тропических лесов была древним богом, чья божественность была намного сильнее божественности Повелителя Воды, Си Вэй просто получил частицу упомянутой божественности. Как таковой, поглощать её было нетрудно, и поскольку божество уже пало в течение более чем семисот лет, первоначальная метка божества почти исчезла.

Действительно, всё прошло гладко.

В то же время Си Вэй быстро разработал новую версию патча после работы без отдыха.

Дзинь

[Обновление Игровой Системы до версии 3.0 Завершено!]

[Жизненные навыки добавлены для игроков, чтобы учиться и тренироваться]

[Жизненные навыки влияют на определенные игровые эффекты: например, когда игроки убивают цель с помощью "мясника", труп не исчезает, а расчленяется на градуированные ингредиенты без специальных эффектов (в то же время игрок не получает опыт цели). Игроки, которые научились жизненным навыкам приготовления пищи, могут готовить эти ингредиенты с возможностью готовки пищи, которая даёт усиления.]

[Жизненные навыки могут быть изучены с помощью очков навыков, но не могут быть повышены в стороне от повторяющегося применения и развития навыков жизни.]

[Опыт можно получить, используя жизненные навыки, с увеличением опыта на более высоких уровнях жизненных навыков. Без монстров, чтобы сражаться, развитие своих жизненных навыков - хороший выбор.]

[Реализована система подмастерьев: игроки могут пойти в любой системный магазин, чтобы изучить жизненные навыки в качестве подмастерьев (пожалуйста, заранее подготовьте достаточное количество игровых монет).]

Система жизненных навыков была той, которую Си Вэй планировал в течение долгого времени и могла быть использована для потребления очков навыков игроков, которые увеличивались с каждым днем, но также была ещё одной мерой для них, чтобы получить опыт помимо битвы.

Тем не менее, для большинства игроков было бы естественно обнаружить, что боевые монстры и фермерские подземелья были более удобны для получения опыта, чем жизненные навыки. Но хотя у Си Вэя не было бы никаких хороших решений, чтобы изменить это, то, что игроки были немного готовы сражаться, не было плохой вещью в первые дни Церкви игр.

В конце концов, боеспособность последователей Церкви - это важный показатель ее силы, помимо уровня самого Бога. Вот почему существование игроков было разумной мерой для борьбы с врагами, поскольку они были истинными верующими с определенной точки зрения, и они могли сражаться от имени своей церкви без самоуважения, как и фанатики других церквей.

………

Помимо введения жизненных навыков, в обновление системы был добавлен ещё один новый класс.

[Добавлен новый класс воина: Посланник Джунглей]

[Описание класса: обладая свойством "изумрудного сердца" легко связываться с растениями и животными, Посланники Джунглей могут духовно соединяться с окружающей их лесной средой, чтобы получить её благословение и помощь в битве. Кроме того, свойство изумрудного сердца позволит Поланникам Джунглей расширять свои чувства вместе с природой, расширяя диапазон своего зрения и слуха и совершенствуя навыки владения луком.]

[Нажмите, чтобы просмотреть отснятый материал]

[Требования к смене класса: Рейнджер 15-го уровня, выполняющий задания по смене класса.]

Как и другие классы, которые Си Вэй создал раньше, Посланник Джунглей был создан после поглощения какой то силы - в данном случае фрагмента божественности Амазонки. Как обычно, его дерево умений также имело три ветви умений.

Первая ветвь навыков - это древоточцы, которые освещают свои изумрудные сердца и преобразуют ману в жизненную силу. Затем, потребляя жизненную силу, они взращивали нормальные семена, чтобы быстро расти, и сражались, манипулируя этими растениями или даже выращивая из них треантов.

Особым аспектом у древоточцев была их способность выращивать духовных растений, чтобы помочь сражаться заранее, когда у них будет достаточно жизненной силы. Однако игроки, которые полностью сосредоточились на этом пути, могли бы уничтожить этих фамильяров своими врагами, и потребовалось бы время, чтобы создать их снова, не говоря уже о том, что им нужно было бы освободить некоторое пространство для семян, чтобы держать их в своих сумках в случае чрезвычайных ситуаций.

Вторая ветвь навыков - это Звероморфы. Освещая свои изумрудные сердца, чтобы конденсировать свою ману в кристаллы жизненной силы, которые они держат в своих собственных телах, они будут потреблять эти кристаллы и сражаться, изменяя свои тела в различных животных или даже магических существ. С определенной точки зрения, Звероморфы напоминали друидов онлайн игр фэнтези на Земле: они меняют форму в течение ограниченного периода времени, а также должны использовать кристаллы жизненной силы. В свою очередь, конденсация кристаллов жизненной силы также требовала времени - в то время как количество кристаллов жизненной силы, которые они могли хранить в своем теле, увеличивается по мере повышения уровня Звероморфов, все может быть тесно с ограниченным количеством кристаллов, которые могут храниться на ранних стадиях.

Отсюда можно было видеть, что изумрудное сердце было в основном очень сильно разбавленной версией божественности. Подобно тому, как божественность может преобразовывать божественную энергию в божественную силу, изумрудное сердце позволяет игрокам преобразовывать ману в жизненную силу, а ветвь навыков, где они решат преобразовать ее в зеленую полосу или кристаллы - или, возможно, половину, зависит от выбора игроков.

Последняя ветвь навыков, однако, полностью игнорирует способность к трансмутации изумрудного сердца. Великие охотники полагаются исключительно на улучшение физической формы, чтобы улучшить навыки стрельбы из лука до новых высот, используя свою близость с джунглями, чтобы устанавливать ловушки и получать сверхъестественные способности с телом смертных.

Великие охотники были в основном усиленной версией обычных охотников, но этот путь был длинным и имел много препятствий в запасе, так же как их навыки требовали техники. Он ничем не отличался от ветви мастерства Кенгеку Мастеров Меча, потому что в основном предоставляет игрокам шанс совершенствоваться до экстраординарного уровня. Кроме того, в отличие от других ветвей класса, которые были удобно экстраординарными с достаточно высокими уровнями, было бы трудно продолжать этот путь без решимости и небольшого таланта.

………

Кроме этих двух изменений, новое обновление на самом деле мало что изменило. Лимит уровня игрока оставался на уровне 60, так как объем фрагмента божественности амазонки не был огромным и вряд ли мог поддержать Си Вэя, завершающего жизненные навыки и развивающего класс Посланников Джунглей. Поскольку он также сохранял некоторую божественную силу в качестве резерва на случай чрезвычайной ситуации, чтобы достичь всего, что уже толкало фрагмент к его пределу.

- А, понятно. Чуть не забыл что-то там…

Си Вэй хлопнул себя щупальцами по лбу.

[Система репутации для мэра Ланкастера теперь открыта]

[Репутация игроков по умолчанию - это "безразличие"]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178: Кодо Босра (1)**

Часы должны быть заведены назад на день, чтобы понять, почему система репутации мэра Ланкастера была добавлена в обновление.

По указанию Муфасы Симба сопровождал невестку Ланкастерского мэра и его предполагаемую наследницу Гвендолин в Кодо Босра, графство, расположенное неподалеку от охотничьих угодий.

Аристократка пыталась получить информацию от Симбы и двух других детей с тех пор, как узнала в Муфасе убийцу барона Нигелана, но не знала, кто эти дети.

И всё же, судя по тому, как они вели себя как начальник и подчиненный, возможно, убийцу поддерживала какая-то неизвестная группа в Ланкастере.

Тем не менее, она не могла найти возможности сделать это во время путешествия вообще.

Кроме молодой девушки, которая была довольно тихой, два ребенка шумно болтали о каких-то необычных вещах, таких как "гром", "высокий балл", "почему нет усиления... тск... я снова мертв".

Иногда мальчик по имени Симба даже задумчиво смотрел в пустоту, бормоча: «Карта выглядит странно. Может быть, мы свернули не в ту сторону?».

Затем двое других детей быстро прижимались к Симбе и горячо спорили, указывая налево и направо соответственно, настаивая на том, что их направление было правильным, и как будто карта действительно была там.

Аристократка почувствовала леденящий душу страх, как раз когда она подумала, что у детей не всё в порядке с головой…

Естественно, она подумала, что у неё тоже проблемы со зрением. Но после того, как она проверила двух своих служанок и Гвендолин, что они тоже ничего не видели, она убедилась, что у трех странных детей были проблемы.

………

- Кстати, это мой первый визит в Кодо Босра.

Весело сказал Симба во время путешествия.

- А там есть что-нибудь интересное?

С любопытством спросила Зазу.

Нана не присоединилась к разговору, но не глаза расширились от восхитительного любопытства и уставились на Симбу.

- Ты, конечно, должен упомянуть тупого носорога, когда говоришь о Кодо Босре!

Самодовольно ответил Симба.

- Говорят, что там все его любят, и тамошние купцы не продадут тебе ничего, если у тебя нет своего!

- А что такое тупой носорог?

Зазу стало ещё любопытнее.

- Хм, это носорог примерно такого размера.

Симба развёл руками, показывая размер.

- Я видел одного в зверинце в торговом квартале. Он стоил около пятисот рионов!

- О!

Зазу и его сестра выглядели очень заинтересованными.

Аристократка, родившаяся в Кодо Босре, не удержалась и сказала.

- Простите, но вас одурачили... жители Кодо Босра не настолько помешаны на тупых носорогах.

Это правда, что большинство тупых носорогов на восточном континенте можно было найти в Кодо Босра, и люди там любили этих неуклюжих очаровательных созданий. Однако утверждение, что все сходят с ума по тупым носорогам до такой степени, что они не будут торговать с теми, кто не выращивает их, было бы не чем иным, как ложным слухом.

Учитывая, что новости в эту эпоху распространялись медленно и передавались только из уст в уста, эффект снежного кома, когда небылицы превращались в слухи, был обычным явлением.

- Что? Неужели?!

При словах дамы у Симбы словно выдернули ковёр из-под ног, и он растянулся на земле в разочарованной позе.

- Это немного чересчур.

Зазу не мог не упрекнуть его.

- Ты не так уж сильно отреагировал, когда получил благословение верующего, или люди Кодо Босры не сходят с ума от тупых носорогов, которые так важны для тебя?

Рядом с ними аристократка резко уловила ключевые слова.

Верующий? Благословение?

Может быть, убийцу поддерживает церковь?

Она почувствовала озноб, осознав, что всё не так просто, как кажется.

………

Тем не менее, аристократка почувствовала некоторое облегчение, когда в поле зрения появился Кодо Босра.

Хотя Моррисоны не были столь влиятельны, как мэр Коринф в Ланкастере, их торговля тканями и пряностями подняла их из круга мелкой знати, чтобы получить значительную власть.

Таким образом, аристократке нечего было бояться после возвращения в город.

И так как эти сопляки на самом деле не вызвали её неудовольствия во время путешествия, она также не будет переступать границы - она, вероятно, просто сдержит их и заставит выпить алхимический эликсир правды, чтобы получить информацию, которую она хотела.

Однако ещё до того, как они добрались до городских ворот, из придорожного куста донесся слабый заикающийся голос.

- Ю-ю-юная леди?

Большинство проигнорировало бы этот слабый голос, если бы не более острый слух детей.

Когда одна из служанок аристократки использовала ножны, чтобы оттолкнуться от засохшего куста, который был завален снегом, они нашли тощего старика, который был полностью покрыт шрамами и в основном представлял собой мешок с костями.

Аристократка в замешательстве уставилась на него и только через некоторое время узнала его лицо.

- Дворецкий Фолькс? Почему ты здесь?!

Недоверчиво спросила она, прикрывая рот рукой.

- Хозяина и хозяйку обвинили в предательстве... два дня назад мэр Кодо Босры публично обезглавил их... для семьи Моррисон всё кончено.

Старик задыхался от слез, дергая аристократку за рукав.

- Что ...

Аристократка споткнулась и чуть не упала, но две служанки вовремя подхватили её, а она заскрипела зубами и зарыдала.

- Зачем мэру это делать?! Любой другой дворянин в Кодо Босре мог оказаться предателем, кроме них!

- Мамочка, с дедушкой и бабушкой всё в порядке?

Тихо спросила Гвендолин.

Аристократка не ответила и только продолжала гладить её по голове, тихо всхлипывая.

- Но смерть ваших родителей на самом деле является жестом верности мэра императору... император, кажется, намеревается закончить войну годом раньше, а затем лично позаботиться о том, чтобы избавиться от мэра Коринфа...

Заикаясь, произнёс старый дворецкий.

- Городская стража ищет оставшихся мятежников... пожалуйста, бегите, юная леди…

Когда он закончил, тени солдат городской стражи уже появились над заснеженной тропой.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179: Кодо Босра (2)**

- Почему ты просто стоишь здесь?!

Первым пришёл в себя Симба, которого городская стража часто преследовала по всему Ланкстеру за воровство.

Он обернулся и увидел аристократку, которая почти не разговаривала с ними во время путешествия из-за своих высоких качеств, но почему-то потеряла рассудок от слов старика.

- Бегите!

Крикнул он, нахмурившись.

Аристократка сделала двойной дубль, бросая тревожные взгляды между Симбой и тощим стариком, прежде чем подхватить Гвендолин и поспешить прочь.

- Симба, что же нам делать?

С беспокойством спросила Зазу - было очевидно, что он не хочет вмешиваться в дела знати.

- Бежать уже поздно.

Имея богатый опыт в осуществлении своего побега, Симба наблюдал за скоростью солдат городской стражи, делал мысленные расчеты и быстро приходил к выводу.

- Нам придётся остаться здесь и сдерживать их.

- Разве это необходимо?

Озадаченно спросил Зазу.

- Мы ведь не их мишени... верно?

- Зазу, смотри внимательно.

Вместо ответа велел ему Симба.

- Что?

Зазу только растерялся.

- Имена над этими солдатами Кодо Босра красные, а под ними есть полоса хп.

Симба медленно вытащил меч и спокойно сказал.

- По словам дяди Муфасы, они враги.

- И это всё? Вот почему мы должны сражаться с солдатами города?

Зазу закрыл лицо руками и посмотрел на Симбу, как на сумасшедшего.

- Дело не в этом. Я тоже хочу выполнить своё обещание, данное дяде Муфасе.

Серьёзно сказал Симба.

- Обещание? О, защитить этих людей…

- Брат, Гвендолин и её мама ... им нужна помощь ...

Прошептала Нала, нежно дёргая Зазу за рукав.

Несмотря на то, что они не знали друг друга долго, две девушки были почти одного возраста и уже зажгли дружбу.

- Ааааааааай! Я знаю, знаю, ладно?!

Зазу вытащил магический посох, который был почти в его рост позади него, и принял атакующую позу.

Симба удовлетворённо кивнул, и его глаза заострились.

В то время как они могли притворяться обычными детьми и разговаривать с солдатами, задерживая их без боя, городская стража не была дружелюбной к людям полицией. На самом деле они были ближе - или хуже - к тем копам, которые начнут стрелять из пистолетов, как только им что-то не понравится.

В конце концов, убийство горстки раздражающих крестьянских сопляков не было чем-то примечательным для городской стражи.

Поэтому попытка разговора с солдатами будет означать передачу им инициативы.

Кроме того, Симба не хотел испытывать чувство, что он отдает свою судьбу в руки других, после того как прошёл через столько трудностей, чтобы стать верующим в Бога игр и получить силу, к которой он стремился.

- Элвен, Бетьюн! Возьмите этих сопляков и убейте их, если они будут сопротивляться!

Без колебаний приказал один из солдат городской стражи, который, вероятно, был капитаном патруля.

- Остальные - за мной! Мы забираем женщин!

………

Капитан патруля пользовался большим доверием мэра, возглавив отряд городской стражи, совершивший налёт на поместье нескольких дворян.

Естественно, он не считал Симбу угрозой. Даже если дети держали оружие наготове и выглядели как львята, готовые к бою, в глазах городской стражи они были не более чем бумажными тиграми.

Хотя они могли бы опасаться хорошо оснащенной личной армии некоторых дворян, они определенно не вздрогнули бы при виде нескольких тощих детей.

Вскоре они поняли, что ошиблись.

Трое детей были не просто камешком на их пути, а крепкой стальной пластиной - когда они сломя голову бросились к ней, их головы раскололись и брызнула кровь в полном поражении!

Было очевидно, что дети были слабы и могли только оставаться позади, даже получив опыт от болотных рыбаков и рыбьих монстров с человеческими лицами, с их средним уровнем игрока между семью и восемью.

На самом деле, в прошлом игроки такого уровня могли сражаться только со скелетами или гоблинами.

Однако нынешние игроки сильно отличались от прошлых.

Несмотря на приобретенные навыки, самые ранние игроки, не имевшие реального боевого опыта, были неуклюжи в бою и не имели ни малейшего представления о комбо.

Тем не менее, поскольку эти опытные игроки неустанно изучали навыки и боевой стиль, определяли, чего им не хватает, наблюдая за волнами игроков и распространяя эти детали на форумах, новые игроки, казалось, заранее получили прохождение игры. В то время как их статистика и навыки не были выше, чем у более старых игроков, их сила в бою не должна сравниваться с более старыми стандартами.

Если бы кто-то использовал игрока воина в качестве примера: первая реакция такого игрока при встрече с монстром на более низких уровнях состояла бы в том, чтобы выбросить свое оружие, обернуть руки вокруг монстра для раннего, но самого разрушительного навыка, называемого суплексом, а затем снова поднять своё оружие, чтобы выполнять другие навыки на своей цели.

Тем не менее, делая это, он тратил драгоценное время, которое приходило от суплекса.

Теперь все игроки в основном выработали более плавный боевой стиль. Они, вероятно, начнут со стингера и последуют за ним с воздушным запуском - и с монстром, парящем в воздухе, они пойдут на скользящий удар, который отправит его ещё дальше.

И когда монстр, наконец, приземлится, они выстрелят божественным клинком, воткнут свое оружие в землю и только тогда бросятся на суплекс, прежде чем использовать своё преимущество с низким ударом в голову. После этого они заберут своё оружие, отойдут от своей цели, пока стингер выйдет из перезарядки…

Именно так трое детей противостояли дюжине солдат, уничтожая половину их рядов, используя свой боевой стиль, превосходящий здравый смысл, с которым никто из солдат не был знаком. Задержав их более чем на двадцать минут, они, наконец, умерли от клинка патрульного капитана, так как Нала ещё не научилась оживлять, несмотря на то, что была Жрецом.

- Капитан, что нам теперь делать?

Один из невредимых солдат подошел к капитану патруля и тихо спросил.

В свою очередь, капитан патруля посмотрел на стонущих солдат, которые лежали на земле, его лицо было черным, как горшок.

Это были его обычные приспешники, и он не был единственным патрульным капитаном Кодо Босры. Для таких людей, как он, чтобы выделиться, он мог полагаться только на своих личных солдат.

- Командир второй группы, выведите моего тупого носорога!

Капитан патруля с ненавистью посмотрел на солдата.

- Они от меня никуда не денутся!

………

Тем временем у камня жизни Безымянного города появилась фигура троих детей.

- Камень Возрождения, купленный нам дядей Муфасой, был действительно полезен! Я думал, что меня запрут в черной хижине на три дня.

Сказал Зазу, дотрагиваясь до груди и вспоминая, как его сердце было пронзено одним ударом.

- Может, на всякий случай купим еще?

- Эта штука стоит 3000 игровых монет каждая, и работает только для одного игрока в день.

Сказал Симба с невозмутимым лицом.

- Кроме того, вы двое должны быть готовы телепортироваться прямо в убежище Ланкастеров и попытаться придумать что-нибудь, чтобы встретиться с Гвендолин и остальными. Городская стража Кодо Босры не будет терпеть этого, и примет какие-то меры!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180: Просто игроки случайно проезжающие мимо**

Два дня ушло на то, чтобы добраться из Ланкастера до Кодо Босры.

Хотя зима уже прошла, на большинстве участков все ещё лежал толстый слой снега, и копыта горбатого зверя легко попадались. Это было трудно и для конных экипажей, так как они часто скользили, не говоря уже о том, что напрягаться и выходить было бы на треть медленнее, чем обычно.

Но это не было проблемой для выхода из кбежища Ланкастера: даже зимой Марни часто вел свою торговую группу в объезд, направляясь в Ланкастер для торговли.

Вот почему в убежище Ланкастера было много небольших модифицированных саней, доступных для аренды по дешевым ценам.

Вопрос с животным также был легко решён - многие одомашненные игроками существа всех необычных форм бродили прямо за пределами Безымянного города, и большинство из них в настоящее время находилось на перекрестке.

Во-первых, их освобождение казалось пустой тратой всех затраченных на них усилий.

И владельцы, конечно, не могли вынести убийства их для опыта после того, как связались с ними.

Вот почему, если бы кто-нибудь из игроков попросил использовать этих существ для обычных задач, таких как тяга саней, владельцы, естественно, с радостью выдали бы животное, которое им не нужно.

Таким образом, Симба и дети быстро потратили те немногие игровые монеты, которые у них были, в обмен на трёх домашних животных, которые напоминали слюнявых хаски с бараньими рогами, растущими над их головами, и маленькие санки, которые выглядели так, как будто они могли сломаться в любой момент.

В то время как Симба немного беспокоился, смогут ли сани продержаться достаточно долго, пока они не найдут Гвендолин и остальных, человек, который продал им сани, поклялся своей жизнью, что они были такими же прочными, как и лодка, которую Бог игр предоставил на Острове Людо-рыб.

Этот человек, начавший свой бизнес с продажи костяного пороха и нагрудных доспехов, даже согласился подписать контракт с Симбой и Богом игр в качестве свидетеля.

Он действительно не выглядел так, как будто лгал, и именно поэтому дети решили поверить ему.

Когда контракт был подписан, они натянули поводья на трех хаски и направились к Кодо Босра.

………

Аристократка держала Гвендолин на руках, когда бежала по снегу со своими служанками.

Они оказались не готовы. Застоявшийся снег медленно съедал тепло их тел из-за отсутствия одежды, которая могла бы защитить от холода, и постепенно замедлял их движение.

Во-первых, движение по снегу требовало большой выносливости, что делало их ещё более медленными.

Именно тогда сзади послышались крики тупых носорогов.

- Черт возьми, они действительно используют тупого носорога, чтобы охотиться на нас в снегу?!

Аристократка тут же почувствовала холодок в сердце.

Последние два дня ей казалось, что боги дурачатся с ней.

О, Всемогущий Бог Света... если бы ты мог услышать мою молитву, пожалуйста, даруй хоть малейшее чудо и спасение своему последователю!

И, как и ожидалось, ничего не произошло.

Это правда, что боги даруют Божественную милость своим верующим, но лишь немногие из них удостоятся такой великой чести. Большинство верующих могли только наблюдать за ними в их возвышенности, когда они жили своей смертной жизнью.

И аристократка была одной из таких простых смертных.

Хотя она и родилась дворянкой, но не унаследовала никаких титулов.

Когда-то она завидовала - и даже чувствовала зависть - тем избранным, которых Церкви усыновляли детьми, а потому они жили в своем высоком положении и смотрели на остальных сверху вниз. Она мечтала о том, чтобы стать избранной, о том, что боги были настолько беспечны, что забыли о ней.

Как бы то ни было, люди взрослеют, и, поняв, что она смертная, нормальную жизнь было не так уж трудно принять.

Так почему же это происходит?

Если бы ... только если бы в этом мире был Бог, который относился бы к каждому верующему с добротой и даровал бы им милость…

Как бы это было хорошо.

- Стой! Ты никуда не денешься!

Солдаты Кодо Босра кричали сзади, но аристократка не останавливалась.

Вылетевшая стрела пронеслась мимо её уха, а по щеке полыхнуло огненное жало.

Наверное, он её поцарапал.

И все же она не остановилась.

Аристократка знала, что у неё ничего не получится, но она также знала, что остановка означает, что она будет поймана и раздавлена отчаянием, которое она заставила себя забыть и выбросить из головы.

- Мы уже убили этих троих отродий во имя закона! Хотя я не знаю, как исчезли их трупы, я лично отрезал им головы!

Солдат позади, возможно, просто пытался напугать аристократку гибелью детей, но темп аристократки был слегка сбит с толку.

Она предполагала, что Симба и остальные убежали в противоположном направлении или просто сдались, и никогда не думала, что они будут сражаться насмерть, чтобы выиграть время для побега.

В этот момент она почувствовала сожаление - она вела себя безразлично по отношению к детям во время их путешествия, потому что присутствие убийцы барона Нигелана оставило её неуверенной.

Теперь, когда она подумала об этом, они были хорошими детьми, которые заботились о них всё это время, и было бы хорошо, если бы она проявила немного больше заботы о них в ответ.

Именно тогда она обнаружила, что служанки решительно смотрят на неё.

- Миледи, вы должны жить и защищать юную леди.

- Стойте!

Аристократка знала, что они собираются сделать, и попыталась остановить их, но смогла только хрипло охнуть.

Тем временем служанки уже повернулись и бросились к городским стражникам на горбатых головах, намереваясь принести себя в жертву, чтобы благородная дама успела убежать.

На самом деле их фехтование было чуть более разрушительным, чем у детей. Однако мало того, что эти навыки требовались к телу человека, их конечности уже были заморожены до такой степени, что их кровообращение застаивалось.

Следовательно, какой силой обладали бы их навыки?

В мгновение ока они были побеждены и подавлены численностью солдат.

Однако они не убили служанок сразу - возможно, потому, что капитан патруля хотел получить немного больше военной добычи.

- Свяжите этих сучек, потом повеселимся!

Капитан патруля выругался, даже когда отдавал приказ.

- Стреляйте ей в ноги! Любой, кто пападёт, получит награду!

Лучники улыбались, даже когда натягивали луки.

В этот момент с флангов на них налетели сани, сбив с ног нескольких горбоносых, которые, в свою очередь, врезались в других горбоносых и солдат, отвлекая их внимание от убегающей аристократки.

- Кто это?!

Капитан патруля изо всех сил пытался успокоить горбатого зверя под собой, рыча на сани, которые были скрыты за облаком снега, которое он только что поднял.

С его достижением почти в пределах досягаемости только для того, чтобы быть так нелепо остановленным кем-то другим, патрульный капитан был абсолютно взбешен, чувствуя себя так же, как если бы позволил вареной утке улететь.

- Просто игроки случайно проезжающие мимо.

Громко объявил Симба, ухмыляясь ему после того, как стащил двух боевых служанок со спины горбатого зверя.

- Запомни это.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181: Аплодисменты**

Капитан патруля не имел ни малейшего представления о том, что такое игрок, но это не помешало ему понять суть ситуации.

Кто-то украл его утку!

- Не дайте им уйти!

Взревел капитан патруля.

Однако падающий снег и невероятная скорость саней, запряженных хаски, помешали ему заметить, что те, кто внезапно увез группу аристократки, были теми тремя парнями, которых он убил раньше.

- Расслабьтесь! Пока мы будем достаточно быстрыми, их стрелы не достигнут нас.

Симба успокаивал пассажиров, подгоняя собак.

- ...Не то чтобы их стрелы имели большой эффект, даже если они догонят нас.

Добавил он, возможно, чувствуя, что его прежние заверения были не слишком убедительны.

Тем временем Зазу ухватился за отверстие, чтобы оглянуться назад, но обнаружил, что лучники достают из набедренного мешка немного красной глины и прикладывают её к своим стрелам.

Зазу рассказал остальным о том, что видел, и лицо аристократки вытянулось. Она обернулась, чтобы посмотреть, что происходит сзади, и потрясенно воскликнула:

- Это Земля Игнис, её используют для колдовства!

- Для чего он им?

Рассеянно спросил Симба, продолжая катить сани.

- Это алхимический материал, не обычный и не редкий, сделанный из обрывков кристаллов Иллюма элемента огня. Есть много применений для него в алхимии, и это не дорого, так как это не редкость…

- Вложи всё это в одно предложение!

Аристократка, по-видимому, была сведуща в алхимии и начала уверенно болтать, но, не имея на это времени, Симба быстро и грубо прервал её лекцию.

- Короче говоря, если её на нести на стрелу…

Прежде чем она закончила, одна из стрел упала на снег рядом с ними.

Буууум!

Эта часть снежной почвы взорвалась, толстый слой снега исчез с кратером, взорванным в земле, которая должна была быть заморожена жесткой.

Вскоре летящие снежинки образовали над головой крошечное грибовидное облачко, которое медленно спускалось с небес, создавая иллюзию возвращения зимы со всем её снегом размером с гусиное перо.

- ... она взрывается.

- Для этого уже поздновато!

Закричал Симба, пытаясь успокоить испуганных хаски и продолжая гнать их к Ланкастеру, уклоняясь от стрел Игнис.

Хаски, которые были немного неторопливы и даже подумывали о том, чтобы поваляться в снегу, несомненно, испугались стрел. Они тоже перестали пускать слюни и побежали так быстро, как только могли.

Зазу и Нала не сидели сложа руки, а изо всех сил старались использовать свои заклинания или священные искусства, чтобы сбить эти стрелы.

Тем не менее, столбы снега продолжали взрываться с обеих сторон саней, пропуская их на несколько дюймов. Поэтому стоило радоваться тому, что солдаты городской стражи не верили ни в Бога игр, ни в Бога охоты, а их стрелы не были такими меткими, как у Рейнджеров.

Кроме того, Кодо Босра не был городом всадников, и умение лучников стрелять во время езды было в лучшем случае скромным. Они могли целиться лучше, когда их горбатые животные оставались неподвижными, но как только эти существа начинали бежать, они могли полагаться только на удачу с ухабистостью, что означало, что их точность была плохой.

Поначалу Симба намеревался бежать до самого Ланкастера... или, по крайней мере, до часового по соседству, так как эти солдаты не осмелились бы действовать опрометчиво там, где стража могла их видеть.

На самом деле, им даже не нужно было забираться так далеко - им просто нужно было добраться до войск Ланкастера, которым было поручено отбраковывать болотных рыбаков, чтобы перевернуть столы с ног на голову этим солдатам Кодо Босра!

Тем не менее, стрелы Игнис испортили его планы.

Обычные стрелы никогда бы не снизили их хп намного. Они могли просто использовать целебные зелья, когда их хп падал до критического уровня, не говоря уже о том, что Зазу и Нала могли быть мясными щитами для других.

С другой стороны, стрелы Игнис были слишком сильны, и никто не мог сказать, какой реальный урон они могли нанести. Тем не менее, судя по возвышающимся снежным столбам и их собственным крошечным телам на уровне менее 10, они пойдут прямо к черной хижине, если хотя бы одна стрела попадёт в них.

- Подожди, разве мы не едем в Ланкастер?

Спросила аристократка, заметив, что Симба направил сани в другую сторону.

- Эти парни рано или поздно нападут на нас, независимо от того, будет удача на их стороне или нет.

Объяснил Симба.

- Мне очень жаль, но эти сани недостаточно прочны + для нас всё кончено, если они хотя бы раз попадут.

…….

Когда они пришли, чтобы спасти аристократку и Гвендолин, Симба понял, насколько ненадежны сани: малейшая тряска заставит их скрипеть, и целая часть саней останется в снегу, если они случайно наткнутся на кусок скалы.

На самом деле, по пути сюда сани уменьшились на пятую часть своего первоначального размера.

- Ну, побег в этом направлении тоже ничего не изменит, не так ли?

Аристократка огляделась по сторонам, оценивая обстановку и понимая, что они направляются к охотничьим угодьям. Весь здешний гарнизон был убит рыбьми монстрами, а те, в свою очередь, были убиты убийцей барона Нигилана. И хотя там была хижина, где они могли укрыться, у нападавших была стрелы Игнис, и обычное здание, подобное этому, никогда не остановит их…

- Все будет хорошо. Доверьтесь нам.

Серьёзно сказал Симба, но не обернулся, сосредоточившись на управлении санями.

Аристократка некоторое время молчала, потом мрачно кивнула.

По правде говоря, у неё было много вопросов.

Капитан патруля, казалось, не лгал, когда говорил ей, что он убил этих детей, и все же здесь они были в идеальном состоянии... каким-то образом добрались и до саней…

И почему они пошли так далеко, чтобы помочь им? Или ей следовало спросить, почему Гильдия убийцы барона Нигилана помогает им до такой степени?

Если они хотят только хороших отношений с Ланкастером, им нужно только спасти Гвендолин, которой легко промыть мозги. Аристократка и её служанки были никому не нужны, особенно сама аристократка, которая была просто обузой без всяких боевых способностей. Вот почему бросить ее так, чтобы они могли убежать с врагом, дышащим им в затылок, было самым простым ходом.

Но даже сейчас трое детей делали всё возможное, чтобы удержать солдат городской стражи Кодо Босра. Они не выказывают ни малейшего желания бросить её, даже несмотря на такие шансы, и, возможно, никогда не рассматривали такую возможность.

Глядя, как сани вот-вот разлетятся на куски от стрел Игнис, аристократка наконец не смогла остановиться.

- Оставьте меня и бегите, я постараюсь выиграть для вас немного времени! Всё в порядке, пока вы можете доставить Гвендолин в безопасное место!

- Миледи!

У обеих служанок на глазах выступили слезы, они едва успели передохнуть.

- Мы пойдем с тобой!

Госпожа и слуги наблюдали друг за другом, и, несмотря на то, что часто видели друг друга в лицах, было немного досадно обнажать вещи подобным образом.

Тем не менее, сильные эмоции переполняли их после смущения - будучи друзьями детства, они сопровождали аристократку даже после того, как она вышла замуж и уехала в Ланкастер.

Они оставались верными ей даже сейчас и никогда не покинут её.

- О чём вы говорите?

Симба, однако, был совершенно невозмутим и просто находил их поведение озадачивающим.

- Нет никакой необходимости убивать себя - мы добрались до охотничьих угодий!

- Как я уже говорил, бегство отсюда ничего не изменит.…

- Если я правильно помню, там есть мини-колизей, верно?

Спросил Симба, не отрываясь от саней и не обращая на неё никакого внимания.

Поскольку в охотничьих угодьях обычно рыскали свирепые звери, аристократы иногда ловили их во время охоты и натравливали на других зверей в колизее, чтобы те развлекались, разрывая друг другу шеи.

Однако этот колизей был слишком мал - это было маленькое сооружение для поиска удовольствий, и вряд ли его можно было сравнить со стандартным колизеем.

- Разве это место не было бы менее защищенным, чем хижина?

Аристократка не могла не спросить в ответ.

- О чём ты думаешь?!

Симба ничего не ответил, вместо этого загнал сани прямо в колизей.

Преследующие их солдаты тоже ворвались внутрь и окружили их.

Несмотря на то, что зима прошла, погода не была хорошей с облачным небом в течение последних двух дней, оставляя утро в темноте.

Над мини-колизеем охотничьих угодий был прикреплен навес, из-за чего здесь было намного темнее, чем в обычном колизее - они не могли ясно видеть зрительские места.

- Мы вас поймали! Сдавайтесь, бежать некуда!

Капитан патруля, окружив Симбу и остальных внутри Колизея, наконец-то пришёл в возбуждение.

- Нас двадцать человек, и я один из лучших фехтовальщиков Кодо Босра. Никуда не денешься!

Тогда Симба спокойно встал с саней и хлопнул его по лицу.

Сбитый с толку действиями ребенка, капитан патруля злобно закипел.

- Не двигайтесь! Не пытайтесь сделать что-нибудь смешное!

Но Зазу и Нала тоже встали с саней и, улыбаясь, присоединились к аплодисментам.

Вскоре, однако, иллюминаторы, висевшие над балдахином, засияли, рассеивая тьму, окутывавшую зрительские места.

Там почти сотня игроков, которые только что закончили убивать Болотного Селезня, поднялись со зрительских мест. Они все видели сообщение Симбы на форумах игроков и поспешили сюда, все они теперь хлопали патрульному капитану, который хвастался, несмотря на то, что был меньше 20 уровня.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182: Я возражаю**

Остальное было историей.

Игроки, специально пришедшие поддержать своих симпатичных новичков, обрушили шквал умений на хвастливых солдат городской стражи Кодо Босра.

Они даже не пережили и половины предельных навыков, прежде чем их отправили к Си Вэю. Таким образом, большинство игроков сочли пустой тратой времени то, что у них не было возможности похвастаться перед детьми, и даже подумывали о том, чтобы оживить своих павших врагов для ещё одного избиения.

Поэтому было очень жаль, что заклинания возрождения действуют только на других игроков…

В то же время аристократка была ошеломлена. Она была рождена в благородной семье и довольно хорошо осведомлена по сравнению с крестьянами, но когда это был такой дождь навыков с таким разнообразием спецэффектов, который полностью утопил их цели?

А когда дело доходило до спецэффектов, даже самые страшные и жестокие сражения, которые велись прямо сейчас в других уголках этого мира, никогда не были такими крутыми, как то зрелище, которое демонстрировали игроки.

- Извини, дядя. Мы не смогли благополучно вернуть их в Кодо Босра...

Сказал Симба подавленным тоном, найдя Муфасу в толпе.

- Их семья была уничтожена мэром Кодо Босра.

- Это не твоя вина. На самом деле, то, что вы сделали, было очень впечатляюще.

Муфаса уже узнал обо всей этой истории из сообщения Симбы на форумах, где мальчик просил о помощи. Естественно, он не винил детей и даже похлопывал их по головам.

- Ты не только не переоценил свои способности, но и вполне мог признать свою слабость и благоразумно попросить нас о помощи. Более того, ни один из вас не сдался, несмотря на своё невыгодное положение, что доказывает, что я прав, приняв вас.

В то время как Симба, казалось, всё ещё был захвачен своей неудачей, Нала и Зазу сияли, услышав признание Муфасы.

Между тем аристократка заколебалась, увидев Муфасу - убийцу барона Нигелана. Но когда она собралась подойти к нему и что-то сказать, Марни опередила её.

- Приветствую вас, Миледи.

Марни стильно поклонилась ей.

- Вы меня знаете?

Аристократка тут же запаниковала. Она скрывала свою личность, чтобы защитить Гвендолин, свою дочь и наследницу Ланкастера.

Было ясно, что все пойдёт наперекосяк, если кто-то узнает её.

В то время как её служанки были обучены фехтованию, это явно не поможет им противостоять подавляющему шквалу заклинаний и священных искусств, от которых не могла убежать даже крыса!

Имея их одних против такого количества грозных личностей, они просто не смогут перехватить инициативу.

- Меня зовут Марни Уилф, Миледи, мы встречались однажды на банкете в Ланкастере.

Марни по-джентльменски улыбнулся.

- Конечно, вы, вероятно, не узнали бы такого незначительного персонажа, как я

- Я никогда не считала бы человека, способного командовать священным корпусом, "незначительным персонажем".

Ответила аристократка, изо всех сил стараясь казаться спокойной... или, по крайней мере, не показывать своего страха.

Это было правдой, что с её точки зрения, игроки были большой группой людей, которые овладели мощной магией и священными искусствами, и явно не какой-то обычной группой.

В Империи Валл не было никаких чрезмерно мощных наемных отрядов, так же как широкий ассортимент экипировки игроков давал понять, что они не были частной армией дворянина или королевской армией из другого города, что делало священный корпус единственно возможным ответом.

Несмотря на то, что большинство священных корпусов имели стандартный набор униформы, как и любая королевская армия, были определенные церкви, которые поощряли самость и индивидуальность своих верующих, что означало, что их священный корпус не будет иметь стандартных правил униформы.

Как бы то ни было, хотя аристократка не могла сразу определить иерархию среди игроков, Марни явно был важным персонажем, даже если он не был командиром, учитывая, как он мог говорить за других.

- Священный корпус, да…

Поначалу Марни хотел было отрицать эту мысль, но потом решил, что в какой-то мере это правда.

Игроки, которые упорно боролись за Бога игр повсюду, определенно считались священным корпусом, хотя и не имеющим ни военных подразделений, ни организации.

Однако Марни решил сразу же сменить тему разговора и небрежно пропустила вопрос мимо ушей.

- Если оставить это в стороне, почему вы решили отправиться в Кодо Босра, а не в Ланкастер?

«Потому что я боюсь, что ты схватишь нас прямо здесь и сейчас, когда узнаешь, кто мы такие».

Подумала аристократка.

И всё же она не должна была этого говорить.

- Я соскучилась по своему старому городу и собираюсь вернуться с визитом. Есть ли проблема?

- Конечно, нет.

Марни кивнул, не давая понять, убедило ли его её оправдание, и просто небрежно сказал.

- Но если вы не возражаете, позвольте нам проводить вас обратно в Ланкастер.

«Я возражаю!».

Аристократка чуть не вскрикнула, но в конце концов подавила свой порыв.

Сейчас на улице определенно было опасно, и не было никакой уверенности, что они смогут благополучно вернуться в Ланкастер без помощи игроков.

Более того, учитывая то, что она сама сказала, Они все равно не позволят ей вернуться.

Поэтому игроки величественно сопроводили её группу обратно в Ланкастер, впервые сознательно представ перед знатью города.

Однако этот выбор был сделан после того, как ветераны провели дискуссию. Беспорядки в Ланкстере становились всё более серьёзными, и так как игроки должны были в конце концов показать свои лица, они, естественно, не могли продолжать прятаться в трубопроводах. Поэтому было лучше воспользоваться этим шансом, и, по крайней мере, когда они представлялись добрыми самаритянами, сопровождающими группу благородной женщины, они могли держать свои головы высоко.

Кроме того, они могли ограниченно демонстрировать свою силу, пока не показывали, что они верят в Бога игр, поэтому поддерживали Марни, который часто посещал Ланкстер в качестве странствующего торговца.

С более чем сотней сильных, любой, кто хотел бы захватить Марни, должен был бы подумать, смогут ли они пережить воздаяние.

Со своей стороны, в то время как аристократка предполагала, что старый мэр Ланкастера, обладающий причудливым темпераментом, будет сдерживать этот странный священный корпус в течение нескольких дней, все пошло не так, как она думала. Коринф, который всегда был замкнутым, на самом деле покинул свою крепость, когда получил письмо от игроков, которые заранее отправились разведать обстановку, приняв всех за пределами города и по очереди ошеломив аристократку.

Тогда она поняла, что старик, похоже, больше заинтересован в этом странном священном корпусе, чем в безопасности её и Гвендолин.

На самом деле, мэр отреагировал ещё более необычно, когда молодая блондинка с конским хвостом и флагом появилась среди священного корпуса. Смешанные выражения сожаления, волнения и нервозности появились на его обычно невозмутимом лице!

После этого торговец, назвавшийся Марни Уилф, неизвестная блондинка с флагом и мэр Коринфа долго совещались в личном кабинете последнего. Позже лично проводив их, он долго стоял у двери, пока наконец не вернулся внутрь.

И результатом этого обсуждения стало уведомление, которое увидели все игроки.

[Репутационная система для мэра Ланкастера теперь открыта]

[Репутация игроков по умолчанию - это "безразличие"]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183: Морская лодка**

Не все игроки присутствовали во время убийства Болотного Селезня.

В конце концов, это была операция, которую игроки в убежище Ланкастера предприняли по своей собственной инициативе, а не по заданию события, назначенному Богом игр, и именно поэтому не было никаких окончательных наград.

Поскольку это означало спускаться по трубопроводам, пробираться через густые снега и болота, чтобы найти врага, которого, возможно, не существует, многие игроки, которые были либо рациональны, либо не столь материалистичны, предпочитали вести свою жизнь законопослушно.

Естественно, были и другие, которые не хотели заниматься другим делом, потому что у них были свои собственные цели, к которым нужно было стремиться.

И Зониан Грейклоу был одним из таких игроков.

Бог игр поощрял Зониана вернуться на родину и вернуть честь, которую его младший брат меченосец украл у него, даже дав ему подходящий величественный титул квеста "Триумф Царя зверей". Естественно, он будет усердно работать для достижения этой цели.

Более того, Бог Игр, казалось, понимал, что задание будет слишком сложным, чтобы выполнить его за один раз, и поэтому специально нарисовал для него цепочку заданий.

То, что Зониан должен был сделать в данный момент, было вторым заданием в цепочке квестов: накопить очки, чтобы выкупить морскую лодку.

Естественно, был только один источник накопления очков: выполнение заданий.

Этого можно было достичь как с помощью побочных заданий, так и с помощью ежедневных квестов, хотя полученные очки варьировались в зависимости от сложности заданий.

Простые задания, такие как посев семян, будут награждены только несколькими очками, в то время как охота на избранных зверей будет вознаграждена гораздо больше по сравнению с ними.

Таким образом, Зониан часто искал игроков, которые непреднамеренно принимали трудные квесты в тавернах. Он помог бы им выполнить указанные задания с условием получения меньшего количества наград, тем самым накапливая больше очков.

Здесь также следует упомянуть, что причина, по которой Зонян принимал меньше вознаграждений и не помогал им выполнять задания бесплатно, заключалась в том, что эти игроки казались более доверчивыми к платной помощи, чем к неоплаченной…

Тем не менее, было много игроков, которые получали задания, такие как "очистить подземелье несколько раз", но не хотели позволять Зоньяну помогать им, даже если он предлагал заплатить им вместо этого. Им вовсе не нужна была его поддержка, и они выглядели бы как девушка, на которую смотрит голодный волк, если он приблизится, крича: "не подходи, черная рука! Ааааааааааа!" - когда они бежали от него.

Это естественно затрудняло сбор очков для Зоняна…

………

- У меня есть все основания! Наконец-то!

К счастью, Зониан не сдался. Вскоре после того, как игроки, убившие Болотного Селезня, вернулись в убежище Ланкастера и Безымянный город, он в конце концов достиг своей цели, помогая каждому игроку, который подходил к нему, не отказывая ни одному.

- Наконец-то сделано!

Новичок Джо рыдал от радости.

- Я больше не хочу чистить засоренные туалеты - и неужели Бог игр так бездельничает? Как он мог назначить засоренный туалет в качестве побочных квестов?!

- Гм. Не проклинай Бога игр, иначе тебя забанят.

Вулкан предупреждающе откашлялся, играя в Блоки Тэрро рядом с ними.

- Брат Вулкан, неужели игра так хороша? Ты играешь в неё уже два дня.

Джоуи просто жаловался небрежно, как верующий, но быстро сменил тему, когда понял, что это неправильно.

- Более или менее. Я предпочитаю Гром.

Небрежно ответил вулкан.

- Но я уже обеспечил себе семьсот тысяч очков отрыва от второго места, так что он не догонит меня в ближайшее время. С другой стороны, Мисс Илина идёт за мной по пятам в очках в Блоках Тэрро... так что, если я не наберу больше очков ... подожди, ты даёшь мне это сейчас?! Ах, я мёртв.

Возможно, из-за того, что он отвлекся, Вулкан, в который он играл большую часть дня, закончился. Сам человек в унынии стал серо-белым и неподвижно растянулся на столе.

Стоя рядом с ним, Джоуи решил, что он, вероятно, никогда не поймет высших существ, которые царствовали на вершине таблицы лидеров, после того, как они все время оставались в нижней части таблицы лидеров.

В этой жизни лучшим хвастовством, которое он мог бы позволить своим потомкам, было бы то, что он когда -то тоже был в первой десятке - ещё в первый день, когда игры появились в интернете, и он достиг десятого места.

- Спасибо за помощь, вы двое. Таким образом, я мог бы, наконец, выкупить самую дешёвую морскую лодку!

В то же время Зониана совершенно не волновала жалоба Джоуи, и вместо этого он искренне благодарил их за помощь.

- Мне повезло, что первым заданием в цепочке заданий было найти товарищей по команде, которым я доверяю для других заданий, или мне придётся собирать очки в течение длительного времени, если я пойду на это в одиночку.

- Погоди, разве нет только одной лодки, которую можно выкупить?

Озадаченно спросил Джоуи - после событий на Острове Людо-рыб он предположил, что Зониан имел в виду ту же самую маленькую лодку.

Но из того, что только что сказал Зониан, не похоже, что была только одна исправная лодка.

- В списке наград за квесты их около восьми.

Ответил Зониан.

- Тем не менее, остальным нужно больше очков, а нам нужно только пересечь море. Мы всё равно не будем драться на воде, так что маленькой лодки будет вполне достаточно.

В конце концов, самой важной частью квестов с его точки зрения было возвращение в племя Грейклоу и дуэль с его братом меченосцем. Пересечение моря и все такое прочее было лишь необходимым условием, которое проложило путь к завершению его квестов!

- Хммм... это действительно так.…

Джо тоже кивнул, совершенно забыв об опасностях моря.

Все они не знали, что все эти лодки были копиями тех, что слепил Си Вэй.

………

В конце концов, игроки были значительно сдержаны в Империи Валла. Поэтому создание морского пути была хорошим выбором, точно так же, как попытка попытать счастья на западном континенте, используя морские пути, по которым путешествовало Общество Тайного Ока.

Естественно, этот путь требовал корабля, способного плавать - не тех грубых плотов на Острове Людо-рыб, которые разбиваются при простейшем несчастном случае, а такого, который мог бы плыть по волнам и плыть против ветра.

Хотя Си Вэй считал себя умным и способным, на самом деле у него не было опыта в создании таких вещей. Вот почему он нуждался в профессиональной группе искателей приключений, чтобы испытать лодки, которые он сделал.

Группа Зониана явно подходила по всем критериям.

Троица совершенно не подозревала о зловещих намерениях своего собственного Бога, но вместо этого радостно направилась к Порту Фьорду через камень жизни. Затем, после того, как Зониан решил выкупить лодку и наблюдал, как лодка появилась перед ними, они подняли большой, возбужденный шум из-за того, что она выглядела намного лучше, чем прошлая лодка на Острове Людо-рыб.

Поэтому они поднимались на борт один за другим, делая свой первый шаг в путешествии на западный континент.

Затем, вероятно, всего через десять минут, колоссальный кит начал с любопытством следить за лодкой и раздавила её хвостом.

Ещё через двадцать минут полностью промокшая троица выплыла на пляж, выглядя крайне несчастной.

Это было более верно для Зониана, который хотел плакать, но не мог выдавить слёз, когда увидел, что уведомление о задании, которое переместилось до «головы на новый континент», возвращается к «выкупу лодки»…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184: Жизнь тяжела**

В то время как группа Зониана усердно готовила почву для игроков в преддверии их эры великих путешествий, Си Вэй собирал данные игроков после обновления новой версии.

Но так как Рейнджеры не были особенно популярным классом в первую очередь, было невозможно сказать, был ли новый класс Посланник Джунглей хорошо принят среди игроков.

Тем не менее, игроки, казалось, были очень восприимчивы к установке жизненных навыков.

Несмотря на необходимость тратить свои драгоценные очки навыков на изучение жизненных навыков, Си Вэй мог сказать из данных своего компьютера, что девяносто процентов игроков изучили более одного жизненного навыка.

Похоже, они поняли, что борьба - не единственный путь к получению опыта.

Кроме того, в качестве неожиданного пасхального яйца Си Вэй намеренно оставил без внимания один вопрос: жизненные навыки могут повысить индивидуальную статистику и класс игроков.

Например, изучение мясника или препарирования и повышение уровня этих навыков до определенной степени облегчает атаку на слабое место противника острым оружием.

С другой стороны, определенные жизненные навыки будут способствовать развитию и других жизненных навыков. Точка в этом случае - повышение навыков зелья с достаточно высоким уровнем травничества - повышение, которое не только проявляется в данных. На самом деле, игроки фактически знакомились с различными лекарственными травами, когда они выращивали магическую флору, и поэтому варить зелья с этими растениями стало легче…

Здесь также следует упомянуть, что по какой-то причине травничество стало самым популярным жизненным навыком среди игроков.

Поначалу Си Вэй думал, что это хорошо и что у игроков есть талант, воображая, что он найдёт свою деревню, окружённую прекрасным морем цветов.

Но он лишился дара речи, когда направил свой Божественный взор вниз, в царство смертных.

………

Когда Си Вэй строил дорожки в Безымянном городе, он тщательно выделил цветочные дворики по обе стороны дорожек для плантаций.

На самом деле он считал бы, что у игроков есть некое романтическое чувство, если бы они посадили что-то с яркими изумрудными листьями, красивыми цветами или восхитительными фруктами.

Проблема заключалась в том, что внутренние дворики теперь заросли всевозможными необычными магическими травами.

А цветы людоеды, способные проглотить целого гоблина, были самыми примитивными из них.

Другие включают магическую траву, которая выглядела как пара ягодиц, которые постоянно выбрасывали вонючий желтый газ из трещины посередине; кажущееся нормальным растение, корни которого вырастали в человеческую форму и могли выпустить вопль, который мог окаменеть людей; растение, которое вырастало в форму, напоминающую гидру, и набрасывалось на любое живое существо, которое подходило слишком близко со своими змеевидными усиками; растение, которое выглядело как колокольчик, но на самом деле было гороховым стрелком.…

Похоже, что странная тенденция началась среди игроков в какой-то неизвестный момент времени. Они выращивают самые странные магические травы и используют их для хвастовства перед другими игроками.

Си Вэй не мог не лишиться дара речи. Он предполагал, что игроки озеленят Безымянный город, и поэтому перепроверил репутацию, с которым он использовал для завершения жизненного навыка "травничество" - именно тогда он понял, что помимо обычного определения посадки, он также включил способность прививать и лелеять мутировавшие атрибуты в этот навык.

Сначала он думал, что нет ничего плохого в том, чтобы ввести эти странные способности, так как он действительно надеялся, что какой-нибудь великий друид поднимется среди его игроков.

Как бы то ни было, он просто не представлял себе, что после того, как игроки получили семена магических растений от алхимика Кинли и успешно посеяли эти семена, их умение автоматически изменило растение магически до тех неописуемых состояний.

Реальность заключалась в том, что игроки никогда не понимали, что Си Вэй тайком выращивал дикие съедобные рисовые растения у пруда неподалеку от безымянного города, не говоря уже о том, что они развились в великих друидов... не говоря уже о том, что волшебные растения, которые они выращивали, были похожи на лигры, которые только выглядели хорошо, но не могли размножаться вообще.

Тем не менее, реальность прояснила одну реальность для Си Вэя: он недооценил глупость игроков.

«Вы что, несчастные, пытаетесь играть в "Растения против зомби"?!»

«Я знал, что не должен был возлагать на них надежды....»

Чувствуя мигрень, Си Вэй быстро открыл форумы игроков и нашел глупый пост, чтобы развлечь себя, прежде чем вздремнуть - хотя он не нуждался во сне как божество, он намеренно поддерживал некоторые человеческие привычки, возможно, потому, что не хотел полностью ассимилироваться как божество и потеряться в божественности.

Сон был одной из упомянутых привычек, хотя он спал всего дюжину минут в неделю. Тем не менее, это стабилизирует его божественные атрибуты, которые в последнее время раздулись из-за быстрого повышения, а также настроит его настроение, что не было настоящей тратой времени.

На данный момент, помимо двух верхних постов "сбор навоза между камнями" и "я кричу", которые игроки вручную прикрепили над форумами, был ещё один трендовый пост, загруженный Эдвардом демоном квестов.

[Название: Жизнь трудна]

[Эдвард: черт возьми! Мы провели пять дней, бегая по лесу, и почти достигли самого сердца лесов Тринии! А теперь все вы говорите мне, что сбор папоротников драконьего хвоста, назначенный Леди Кинли, может быть выращен с помощью травничества?! Кто-нибудь, скажите мне, что все это иллюзия - что это подделка, что все это ложь!]

[Лия: это правда, я посадила его (изображение прилагается)]

[Борис: это правда, я его посадил (изображение прилагается)]

[Ванке: это правда, этот старик посадил его (изображение прилагается)]

[Терро: вы видели этот папоротник драконьего хвоста (изображение прилагается)? Нет, он не завял и не потерялся, я просто хотел, чтобы все увидели этот папоротник с драконьим хвостом, который был заклеймен "отлично"!]

[Эдвард: (заблокирован за использование вульгарного языка)]

[Терро: я хотел увидеть это выражение твоего лица. Этот твой взгляд, завидующий мне!]

[Лия: нет, ты не можешь этого видеть ... так как его нет в городе]

[Гоу Дань: будь осторожен, Терро. Эдвард только что совершил попытку самоубийства, чтобы вернуться в город]

[Терро: …]

[Ангор: Кто-нибудь знает, кто посадил этот цветок людоед в южной части города? Эта штука вчера стала гигантской и проглотила игрока владельца завода, пожалуйста, пройдите в резиденцию и оплатите побои]

[Иван: кто-нибудь видел Марни? Мы должны были встретиться в Железном Котле вчера вечером но он так и не появился]

[Ангор: пустая трата времени. Жертвой был Марни]

[Иван: …]

[Иван: неудивительно, что он только что обогнал меня в таблице лидеров Грома]

[Джом: @Едвард, я только что спросил Леди Кинли. Она сказала мне, что дикие папоротники драконьего хвоста обладают лучшими целебными свойствами по сравнению с теми, которые посадили игроки, и она предоставит дополнительные награды, если дикие будут собраны]

[Эдвард: о, спасибо, так лучше. Я бы действительно умер, чтобы вернуться, если бы не твоё сообщение]

[Джом: да, леса Тринии скучны, и редко появляются какие-либо монстры. Если бы мы знали, то пошли бы вместе с вами сражаться с Болотным Селезнем]

[Гоу Дань: Эй, друзья... мы могли столкнуться с проблемой (изображение прилагается) (изображение прилагается) (изображение прилагается)]

Сонливость Си Вэя исчезла, как только он увидел снимки, сделанные Гоу Данем.

- О, хо ... интересно.

Быстро зарядив энергией Божественное око, он посмотрел в их сторону.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185: Охотники за рабами**

Гоу Дань прятался за деревьями и внимательно вглядывался в ближайшую картину сквозь густую листву.

Группа людей беседовала у костра, и все они были вооружены необычным оружием.

Неподалеку стояло несколько экипажей. Некоторые везли грузы, покрытые мешковиной, и их не было видно, но в других экипажах были явно пустые клетки, где должна была стоять карета.

Другими словами, эти люди были охотниками за рабами.

И, как подсказывает их название, группа, которая захватывает рабов.

Такие ненормальные группы в основном появляются только среди людей - кроме людей и орков, другие виды не обладали понятием рабства.

Тем не менее, орки порабощали только племена врагов, которых они убили и нашли достойными уважения на поле боя.

В конце концов, орки не были похожи на людей - они жили в Бесплодных землях и были лишены плодородия. Учитывая их грубовато-прямолинейное поведение и отсутствие детального мастерства, это означало, что они всегда будут верить только в Бога Войны или Бога Царя зверей, и никогда - в Бога урожая.

Именно поэтому их сородичи всегда испытывали недостаток в пище, и даже мясо побежденных ими врагов становилось одним из самых важных источников пищи. Без промышленных революций и без нехватки рабочей силы они, естественно, не захотели бы порабощать людей, как это сделали бы люди.

Фактически, наличие рабов было бессмысленной тратой пищи для их собственного племени, не приносящей никакой выгоды по сравнению с её стоимостью и вообще никакой функцией.

Но люди были другими.

Даже в условиях, когда для освоения земли требовался ручной труд, большинство наций и знати рассматривали рабов как форму собственности, родственную домашнему скоту.

Более того, владение рабами других редких рас было символом личного влияния и богатства.

Среди них самыми редкими были лесные эльфы.

С точки зрения человеческих эстетических ценностей, лесные эльфы любого пола были элегантны и красивы внешне, редкая гуманоидная раса, которая могла существовать в гармонии с природой. Как таковые, они обладали неописуемой духовностью.

Более того, большинство их индивидуумов жили до трех тысяч долгих лет, обладая талантами, которые ни один человек не мог надеяться достичь во многих аспектах, включая магию, стрельбу из лука и искусство. Если бы кто-нибудь мог заполучить их в свои руки, с небольшой дисциплиной они могли бы передаваться по наследству, как семейная реликвия…

Тем не менее, прошло уже много времени с тех пор, как людям удавалось поймать настоящих лесных эльфов, и даже ходили слухи, что цена одного из них на черном рынке сейчас составляет иллюзорные кристаллы, в десять раз превышающие вес упомянутого захваченного эльфа.

И поскольку охотники за рабами появились здесь, в лесах Тринии, их целью, естественно, были лесные эльфы, которые, как утверждали легенды, жили в самом сердце этого места.

- Эти парни что, с ума посходили?

Тихо пробормотал Гоу Дань.

Даже деревенский мальчишка вроде него знал, что причина, по которой на чёрном рынке не продавали лесных эльфов, вовсе не в том, что люди не могли их найти. Леса, в которых, по слухам, жили эльфы, были всего лишь несколькими обширными лесными массивами, и если люди придут в достаточном количестве и сметут их, они всегда доберутся до эльфов.

Проблема заключалась в том, что не многие люди могли победить эльфов, даже если бы они нашли своё жилище. С их долгой жизнью, лесные эльфы могли бы научиться различным навыкам, и к взрослой жизни они стали бы учеными магами, лучниками, которые никогда не промахиваются, или покровителями искусств, которые имеют лучший вкус в искусстве и культурном воспитании.

С точки зрения одних только боевых способностей, любой взрослый эльф был равным соперником, если не лучше, по сравнению с кардиналами средних церквей. Все они были могущественными охотниками с богатым опытом, и хотя большинство кардиналов владели грозными священными искусствами, они не могли быть лучшими ветеранами рыцарями, если их застигнут врасплох.

Поэтому, увидев охотников за рабами, Гоу Дань не мог не прийти в замешательство.

Кто мог дать им смелость прийти сюда, в глубь лесов Тринии, чтобы поймать эльфов?

В то время как он начал размещать сообщения на форумах, информируя Эдварда и других о текущих обстоятельствах, он также предупредил их, чтобы они не предпринимали опрометчивых действий.

В конечном счёте, охотники за рабами вели себя слишком странно. Если судить об их способностях по внешности, то один взрослый эльф мог трижды уничтожить их всех.…

Чтобы устоять против лесных эльфов, потребовалась бы армия в десять тысяч человек, полностью вооруженная, поддержанная Гильдией магов и Священным корпусом. И это на самом деле включает в себя условия противостоящих эльфов, не имеющих элитных подразделений, таких как слушатели, стражи лунного бога и серебряные драконы…

И реальность была такова, что даже если люди могли собрать такую армию, эльфы уже узнали бы о нападении, прежде чем оно произошло, благодаря их связям с лесами. В свою очередь, они просто собирали вещи и уходили, и всё, что люди получали, - это пустые деревни с домиками на деревьях.

На самом деле люди, изучающие культуру других рас, полагали, что на этом континенте правили бы эльфы, а не люди, последние из которых теперь занимали больше земель и выставляли напоказ свою мощь. Единственной причиной, остановившей эльфов, был их плохой цикл беременности, когда только до двух человек рождались в маленьком племени на протяжении веков, вместе с их пацифистскими божествами покровителями.

………

В ответ на сообщение Гоу Даня Эдвард и остальные поклялись, что они определенно не будут делать ничего безрассудного.

Гоу Дань, однако, очень хорошо знал, что эти персонажи любили флиртовать с опасностью и получать свою собственную смерть с тех пор, как они стали бессмертными игроками, их когда-то страстное любопытство полностью взорвалось в подавляющем импульсе.

Это ничего бы не значило, даже если бы он предупредил их.

Теоретически, когда нормальный человек видит кнопку с надписью "не трогай, иначе умрешь", он изо всех сил старается сдержать любопытный импульс прикоснуться к ней. С другой стороны, игрок будет стараться изо всех сил дотронуться до указанной кнопки и посмотреть, что произойдет, независимо от того, как сильно другие будут пытаться остановить его…

И довольно скоро Гоу Дань увидел несколько знакомых имен, парящих в воздухе над ближайшими кустами.

Но когда Гоу Дань собрался встретиться с ними и просветить их относительно, казалось бы, запутанных деталей, включенных в его пост, он вдруг что-то почувствовал.

Приклеившись к дереву, он зарядил изумрудное сердце, которое получил после того, как стал Посланником Джунглей, полностью слив своё присутствие с окружающей природой. Любому было бы трудно найти его, даже если бы он стоял прямо перед ним.

И вскоре вокруг охотников за рабами стали появляться фигуры, которые были скрыты относительно хорошо, но меньше, чем Гоу Дань…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186: Бог игр видел уже всё насквозь**

И не только Гоу Дань, прятавшийся среди деревьев, заметил это.

На некотором расстоянии от охотников за рабами Эдвард и остальные тоже заметили их.

Их чувства определенно не были такими сильными, как у Гоу Даня, но, по правде говоря, даже Джо, самый простодушный из них, мог сказать, что происходит, когда они могли видеть жёлтые слова, такие как "лесной эльф, 32 уровень", плавающие вокруг кустов.

Лесные эльфы обнаружили охотников за рабами и решили избавиться от них одним махом.

Эдвард не мог избавиться от ощущения, что попал в ловушку дилеммы.

Он определенно не хотел помогать охотникам за рабами, но эльфы определенно считали его отряд частью охотников за рабами, которых они стратегически скрывали, и относились к ним как к врагам.

С другой стороны, уйти тоже было бы трудно - они не могли стать невидимыми в лесах, так как у них не было изумрудного сердца, и эльфы, скорее всего, обнаружат их везде, куда бы они ни пошли.

Сам Гоу Дань предполагал, что бессмертные типы, такие как лесные эльфы, определенно медленно реагируют, как черепахи, но оказалось, что они двигаются очень быстро. Полностью окружив охотников за рабами, эльфы спрятались за листвой и принялись осыпать стрелами собравшихся у костров охотников за рабами.

Более половины из них были застигнуты врасплох и мгновенно превращены в мишени для игры в дартс.

Тем не менее, остальные, казалось, ожидали нападения - несмотря на то, что выглядели безумными, они использовали все ещё сидящие трупы и бревна, на которых они сидели, как прикрытие, чтобы избежать стрел.

В то время как Гоу Дань всё ещё оставался ошеломлённым навыками стрельбы из лука, которые демонстрировали лесные эльфы.

[Эдвард: @Гоу Дань, как-то неправильно. Охотники за рабами не бегут и не мстят после нападения, а копают, защищаясь. Их реакция слишком необычна!]

[Эдвард: если моя догадка верна, эта группа может быть просто приманкой, чтобы удержать основные силы эльфов здесь]

[Эдвард: поторопись и осмотрись вокруг себя, чтобы увидеть, что они замышляют]

«А ты не становишься немного параноиком, Эдвард?».

Гоу Дань не мог не высказать свои мысли, что люди этого мира не так уж хитры - что большинство из них были неопытными глупыми идиотами, которые хотели стрелять в небо.

«В конце концов, не все в этом мире действительно осознают себя».

И всё же, несмотря на дурные предчувствия, слова Эдварда тяжким грузом лежали в голове Гоу Даня, хотя его система, прежде чем он успел пошевелиться, издала звон квеста.

Дзинь!

[Побочный квест разблокирован: Величайшее сокровище эльфов (1)]

[Ты случайно наткнулся на лесных эльфов, храбро отбивавшихся от охотников за рабами, вторгавшихся в чужие земли. Но пока ты ахал от изумления, наблюдая за героическим выступлением эльфов, мудрый Бог игр увидел всё насквозь: истинная цель охотников за рабами - не взрослые эльфы, ибо они всего лишь приманка, используемая, чтобы привлечь внимание эльфийских стражей, - их цель где-то в другом месте!]

[Детали квеста: раскрой схемы охотников за рабами как можно скорее]

[Награда за квест: разблокировка квеста «Величайшее сокровище эльфов (2)», определенный опыт, определенные игровые очки и редкое кольцо (дыхание природы)]

[Примечание: старайся не быть замеченным эльфами до завершения своего расследования]

Гоу Дань. - …

Значит, здесь действительно было что-то подозрительное?

И после того, как он убедился, что охотники за рабами, которых он видел, были приманкой, Гоу Дань заметил некоторые детали, которые он также пропустил.

Например, вместо того, чтобы заниматься охотой на рабов, которая должна была осуществляться очень осторожно, эти персонажи громко разговаривали посреди леса, даже давая понять свои планы относительно прихода в леса Тринии. Они, должно быть, добавили что-то в костер, который они не должны были зажигать в первую очередь, потому что это определенно жалило нос.

Никто не смог бы сказать, если бы они не пытались это заметить, но если бы они обратили внимание и обратили внимание на эти знаки, это выглядело бы так, как будто охотники за рабами боялись, что лесные эльфы не заметят их…

При этой мысли Гоу Дань быстро переместился куда-то ещё, чтобы найти ключи к своему квесту.

Но без автоматизированной навигации и без цели квеста на своей карте Гоу Дань не мог найти то, что он хотел после поиска вокруг.

Это, конечно, очень его встревожило.

«Так как название задания "величайшее сокровище эльфов", может быть, это какой-то драгоценный предмет, который лесные эльфы собрали за свою долгую жизнь? Разве это не означает, что я должен отправиться в жилище эльфов, чтобы завершить это задание?».

[Эдвард: @Гоу Дань поторопись, эльфы почти закончили с приманкой охотников за рабами. Нас могут обнаружить прячущимися здесь, как только они будут уничтожены!]

- Я не знаю, что делать, даже если ты так говоришь...

Разочарованно пробормотал Гоу дан.

Тогда-то он и заметил пропасть между собой и Эдвардом. Этот парень определенно был магом, и все же он прятался лучше, чем Посланник Джунглей вроде самого Гоу Даня…

Теперь, далеко от поля боя, Гоу Дань вдруг услышал слабый шум, хотя он только просматривал форумы.

Это не походило ни на движение зверя, ни на шевеление магического существа, но больше походило на звук бегущего человека.

Это было точно так же, как сейчас, когда Эдвард и другие никогда бы не заметили присутствия лесных эльфов, потому что их движения были слишком скрытными, и если бы не слова, парящие над их головами.

«Мог ли один из этих охотников за рабами сбежать сюда?».

Гоу Дань остановился и поспешил на звук.

Он мог легко избавиться от любого беглеца, так как охотники за рабами были красноречивыми монстрами и ничего хорошего.

Было бы даже лучше, если бы это было не так - это могло бы быть целью квеста.

После смены класса на Посланника Джунглей Гоу Дань понял, что передвигаться по лесу стало для него легче и быстрее. Действительно, он двигался более чем в два раза быстрее, чем раньше!

Если бы его изумрудное сердце было заряжено, эта пассивная способность действительно улучшилась бы до следующего уровня.

Тогда он подумал, что смена класса было правильным решением.

Через короткое мгновение он быстро добрался туда, откуда доносился звук, и сразу же сорвал джекпот

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187: Целится ниже пояса самое презренное поведение**

- Интересно, как там Дуг Аг...

Обеспокоенно спросила Джессика.

- Ты должна беспокоиться о нас, а не о нём.

Беспомощно ответил Эдвард и вздохнул, когда Джессика бросила на него смущённый взгляд.

- Нас обнаружили лесные эльфы.

Только тогда Джессика медленно осознала, что жёлтые имена, которые беспорядочно висели повсюду, каким-то образом тихо образовали вокруг них круг.

- Мы будем драться?

Спросил Джо, собираясь уходить.

Будучи лучшими войнами среди игроков, уровень группы Эдварда в среднем составлял более сорока и почти приближался к пятидесяти, и они почти считались сверхлюдьми в человеческих терминах.

Более того, в отличие от некоторых случайных игроков, которые часто повышали уровень за счёт фарма подземелий или ежедневных квестов, Эдвард и другие были частью линии фронта в каждом новом подземелье. На самом деле именно они сделали больше половины разведывательных работ на окраинах долины трагических мертвецов и Порта Фьорда.

В основном это была группа с необычайным боевым опытом.

И с Илиной Святой новичком с ними, они были бесспорно самой сильной группой среди игроков прямо сейчас.

В конце концов, Принцесса Лия, единственный другой человек с секретным классом, была уведена старым Ванке для уроков о формальностях и тому подобном, и её уровень был далёк от того, чтобы догнать Илину. Более того, класс Воинственной Принцессы был более подходящим для сражений в большом количестве, и, естественно, не соответствовал Святой с точки зрения индивидуального боя.

Поэтому Эдвард и остальные не слишком беспокоились, даже если и понимали, что его отряд окружён эльфами.

- Давайте попробуем поговорить и не наживать врагов без нужды.

Предложил Эдвард.

- Но это не то, что ты сказал, когда мы столкнулись с теми нейтралами по пути сюда...

Взразил Джо.

- Ты ничего не знаешь. В примечании к заданию указано, что мы не должны создавать врагов без необходимости. В противном случае это всё опыт как всё это одно и то же?

Убеждённо ответил Эдвард.

Джо ответил таким взглядом.

«Твои слова настолько разумны, что я потерял дар речи».

Здесь следует отметить, что задание, которое Си Вэй поручил отряду Эдварда, было примерно таким же, как и задание Гоу Даня: выяснить, что происходит с лесными эльфами Тринии. Хотя не было прямо заявлено, что они не должны считать эльфов враждебными, все же намекнули, что они не должны этого делать - неопределенные условия, которые, согласно пониманию Эдварда о задании, ясно давали понять, что Бог игр был наготове, поскольку он не был уверен, были ли эльфы друзьями или врагами.

Однако это не означало, что они должны были просто безоговорочно сдаться. Если эльфы нападут первыми, для отряда Эдварда не будет проблемой нанести ответный удар, так как Си Вэй никогда не любил, чтобы его верующие становились крайним там, где нет никакой выгоды.

Поэтому Джессика спокойно усилила своих друзей крошечным магическим барьером на случай, если эльфы немедленно выпустят дождь стрел, как они сделали против охотников за рабами.

В то же время Илина, самая сильная из них, притворялась обычной, кроткой маленькой девочкой, прячась между остальными тремя и бесстрастно поедая сахарную вату.

Тем временем Эдуард развел руками, прижал их к голове, медленно встал и громко сказал.

- Мы искатели приключений! Мы не товарищи тех охотников за рабами, которых вы нашли! Мы просто проходили мимо!

Ответом ему была стрела, пущенная в голову, но она превратилась в щепки, когда достигла барьера, который Джессика установила заранее.

Глаза Эдварда угрожающе сузились.

- Мы не собираемся сражаться с вами, поэтому, пожалуйста, прекратите свою враждебность. Мы можем поговорить, прежде чем начинать что-либо, так что не пытайтесь провоцировать невежливые атаки, иначе мы будем вынуждены атаковать вас из чувства самосохранения. Ради вашей же безопасности, пожалуйста...

Ещё до того, как он закончил, звук удара эхом разнёсся вокруг него. Плотный дождь стрел вылетел из кустов, обрушиваясь на всех!

Послышались свистящие удары, но стрелы всё ещё не могли пробиться сквозь магический барьер Джессики. Тем не менее, игроки могли видеть, что его прочность упала опасно низко.

Эдвард снова беспомощно вздохнул и повернулся к своим спутникам.

- Похоже, мы не можем решить это мирным путем. Все, приготовьтесь к атаке, но постарайтесь не убивать - мы поговорим после того, как заставим их есть грязь.

- Понял!

Джо просиял.

- Я уже загорелся!

В этой стреле дождя только что было несколько стрел, нацеленных специально на его критическую область под поясом. Это заставило его кипеть от злости, даже если бы он знал, что магический барьер Джессики остановит каждую стрелу - каждый эльф, убивший тех охотников на рабов, был взрослым, а каждый взрослый эльф - меткий стрелок: они никогда не промахнутся, если будут держать стрелу над тетивой, и другими словами, эти эльфы целились намеренно!

Это было потому, что большинство эльфов знали, что любой эльф, захваченный охотниками за рабами, в основном продавался знати как рабы для плотских утех, что имело смысл, что они были враждебны к ним.

Однако это не успокоило возмущенного Джо, который громко хрустнул костяшками пальцев.

- Я дам им хорошую взбучку!

………

Салент Фростлиф чуть не рассмеялся над словами этих молодых людей.

Избить их? Что за шутка! Даже возвышенный епископ, на которого смотрели эти люди, никогда бы не осмелился сказать такое!

Другие молодые люди, которые притворялись зрелыми и говорили, что хотят вести переговоры и что не так, тоже были смешными.

Им было всего по дюжине лет. Кто поверит таким абсурдным утверждениям, что они проходили мимо и не были доставлены сюда, в Тринию, охотниками за рабами? Более того, было бы приемлемо, если бы они молили о пощаде... и все же они были здесь, со своими агрессивными словами и угрозами.

«Эти сопляки не понимают ситуации, не так ли?».

«И откуда у них такая уверенность, чтобы говорить такие слова эльфам? Молодое невежество?».

«Что ж, я преподам вам незабываемый урок... если вы выживете».

Салент слегка потянулся, натягивая тетиву и готовясь выпустить стрелу, когда понял, что крупный кулак приближается к его лицу…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188: Цепи Покаяния**

Джо одним ударом отправил Салента в полёт из кустов. Эльф дважды перекатился по земле и остановился только тогда, когда врезался в дерево, морщась и задыхаясь от боли.

Остальные лесные эльфы были ошеломлены.

………

Пекора, Богиня леса, была вторым по значимости божеством лесных эльфов, и она, в свою очередь, испытывала необъективную привязанность к их роду. Именно по этой причине лесные эльфы рождались с её благословением и естественно были любимы лесами, и были не чем иным, как одаренными мастерами в своём окружении.

Их благословения также варьировались в зависимости от эльфийского вида, но наиболее распространенной является их близость к лесам - подобно изумрудному сердцу, которое игроки, сменившие класс на Посланника Джунглей, могли сливать своё присутствие с лесом, чтобы их противники никогда не заметили их.

Именно по этой причине они были самыми страшными охотниками в лесах.

В качестве примера можно привести их окружение и убийство охотников за рабами совсем недавно. Их жертвы никогда не замечали, что происходит во времени, прежде чем они были уничтожены лесными эльфами—

- и это без разрушения слишком большой части леса или использования каких-либо заклинаний!

То же самое происходило и сейчас: используя свою скрытность, они собирались избавиться от тех немногих молодых людей, которые ничем особенным не выглядели. Для них люди и обитающие на деревьях гориллы не слишком отличались друг от друга, и, учитывая их взаимную враждебность, убийство нескольких молодых людей не будет обременять их психологически.

Всё вышло не так, как они ожидали - потому что они недооценили отряд Эдварда, мало того, что их цели выдержали дождь стрел, один из них на самом деле послал Салента, взрослого эльфа, в полёт, несмотря на то, что атаковал поздно!

Тем не менее, лесные эльфы были достаточно стойки умом. Они просто предположили, что Салента поймали и отправили в полёт, потому что он слишком недооценивал этих юнцов, так как они недостаточно хорошо прятались, а также были застигнуты врасплох.

На самом деле, среди них были некоторые ветераны, которые использовали это, чтобы проинструктировать молодых эльфов, которые вели свою первую битву против людей охотников за рабами, говоря им не быть беспечными и что они должны отлично прятаться всё время, сохраняя свою связь с лесами.

Но тут Джо поймал ещё нескольких эльфов и подбросил их в воздух из укрытия.

Даже если бы лесные эльфы предположили, что они хорошо спрятаны - а так оно и было, - Джо никогда бы не нашёл их, если бы полагался на своё зрение, слух или даже обоняние. Проблема заключалась в том, что над их головами висел большой жёлтый текст, и даже у тех, кто идеально вписался в кусты, над головами висел "лесной эльф" или что-то в этом роде.

Это в принципе ничем не отличалось от страуса, который прятал голову под песок, но выставлял свои ягодицы наружу и был бесконечно заметен.

И это был не Джо. Сам Эдвард тоже попал в несколько задниц эльфов, если быть точным.

Хотя они и не наносили смертельного урона, но всё равно били до последней капли своего хп и до тех пор, пока не вставали на ноги.

Все, что Джессика делала, это ставила барьеры на их пути, в то время как Илина продолжала есть свою сахарную вату, хотя её глаза продолжали метаться к уровню эльфов над их головами.

В конце концов, она нашла лесных эльфов самого высокого уровня, странный взгляд вспыхнул в её глазах как раз тогда, когда её мысли оставались такими же загадочными, как и всегда.

Тем временем Джо и Эдвард пробирались через лес, сбивая одного лесного эльфа за другим.

Только после того, как эльфы потеряли треть своих сил, они, наконец, поняли, что что-то не так-что все они будут уничтожены прямо там, если они продолжат играть в прятки.

Поэтому, по зову лесного эльфа высшего уровня, остальные перестали прятаться и перешли к прямой конфронтации.

И с этим лёгкое время Эдварда превратилось в тяжёлую битву.

Это правда, что его группа была немного сильнее взрослых эльфов и могла легко избавиться от одного из них в неожиданных засадах за короткое время, и они никогда не проиграют даже в бою один на один.

Проблема, однако, заключалась в том, что у лесных эльфов не было рыцарства. Отказ от утонченности, чтобы идти ва-банк, означал, что лесные эльфы теперь были далеко за пределами эльфов, которых Эдвард и Джо били глупо только что - быть окруженными ими теперь ощущалось, как если бы они были окружены стаей волков, получающих раны повсюду, даже прежде, чем они могли двигаться.

На самом деле, они могли бы быть уже мертвы, если бы Джессика не исцеляла их снова и снова.

Её огромный выход за столь короткое время определенно привлёк внимание лесных эльфов. Поэтому лесной эльф верхнего уровня быстро отказался от окружения Эдварда и Джо, которые сражались без оглядки на самосохранение или потенциальную смерть, вместо этого бросившись атаковать Джессику.

Быть на высшем уровне также явно означало большой опыт и боевые навыки ветерана - эльф комбинировал заклинания и стрелы, чтобы прервать заклинания Джессики более одного раза, и менее чем через полминуты самый слабый персонаж команды был пойман в ужасный момент.

И всё же именно тогда Илина, которая совсем не помогала, наконец-то поняла ошибку своего противника.

Сразу же выскочив наружу, святой золотой свет замерцал позади неё, и вскоре он потек, как вода, вниз к её руке - конденсируясь, затвердевая, а затем материализовавшись в колоссальное копьё света!

Но это было не Копьё Победы, навык, который Жрецы изучали на 15 уровне, в то время как сама Святая новичок изучила его на 1 уровне.

Вместо этого это была Цепь Покаяния, которую Илина выучила только на 40-м уровне и требовала Копьё Победы в качестве предварительного условия!

Сам навык наносит 0 урона, но наносит урон, равный враждебности цели по отношению к "игрокам/Богу игр". Тем не менее, он также будет поддерживать примерно 1% хп цели, когда урон превышает хп цели, и проклинает их со статусом привязки. Сила статуса привязки также зависит от враждебности целей, а это означает, что Цепи Покаяния сдерживали свои цели тем сильнее, чем более враждебными они были.

Конечно, привязка была силой, производной от законов игры, а это означало, что ей можно было противостоять с помощью божественного атрибута или другого закона.

Но этот эльф явно не обладал божественным атрибутом или сопротивлением закону - его тело было пронзено светом Илины, прежде чем цепи света позади сияющего копья крепко обвились вокруг него.

Если бы Аслан, великий Лев правосудия был здесь, у него, вероятно, было бы такое чувство:

«Почему-черт-побери-это-связывающее-умение-кажется-таким-знакомым»…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189: Всеобщая надежда**

Цепи были явно сделаны из света, и всё же на ощупь они казались твёрдыми.

Бром Дейстар чувствовал скользкие кольца Цепей Покаяния вокруг себя. Помимо ощущения мурашек по коже, лесной эльф не мог не волноваться.

Когда же магия людей так незаметно достигла такого уровня? Он произнёс несколько заклинаний, чтобы освободиться, и всё же он был пойман цепями.

Тем не менее, было ли это действительно волшебством?

………

Победить врага, захватив в плен короля - хотя в этом мире не было особой идиомы для этого, это было не так уж трудно понять как стратегию. Даже если он был простым, он часто оказывался эффективным во многих случаях для Эдварда.

Поэтому ещё до того, как напасть на эльфов, он уже тайно составил план с Илиной и остальными: они с Джо привлекут внимание врага и сделают всё возможное, чтобы уничтожить его силы.

Хотя у эльфов не было рыцарства, чтобы сдерживать женщин и детей, они все равно недооценивали их из чистого инстинкта и не нападали ни на Джессику, ни на Илину прямо.

Когда Эдвард и Джо полностью завладели вниманием эльфов, эльфы не направили бы большую часть своих сил против Джессики, даже если бы заметили её целительские способности и подумали о том, чтобы лишить их группу целителя. Более вероятно, что эльфы будут придерживаться своего гордого стиля, и их командир выйдет один или приведёт с собой горстку лакеев, чтобы убрать Джессику.

И если эльфы сделают это, Илина Святая новичок, самый сильный игрок и козырная карта группы Эдварда появится.

В конце концов, ситуация только что показала, что лесные эльфы не верят, что они находятся на том же уровне, что и люди, точно так же, как люди никогда намеренно не пытались понять, что говорит свинья.

Только захватив в плен своего командира, они могли на равных разговаривать с эльфами.

Естественно, Эдвард также считал, что лесные эльфы могут не понимать человеческого языка, но теперь, когда дело дошло до этого, не имело значения, что они сражались только из-за языкового барьера.

В любом случае, поражение просто означает смерть и некоторый потерянный опыт, а также бесплатную поездку обратно в Безымянный город.

Но было очевидно, что эльфы понимают человеческий язык и даже говорят на нём.

- Человек, отпусти его!

Бром Дейстар видел, как его заместитель сердито кричит на двух человеческих девушек позади него.

- Только потому, что ты нам так говоришь? Подошёл нахрен!

Джо и Эдвард тоже увидели свой шанс и прорвались сквозь окружение эльфов с другой стороны, чтобы встретиться с Джессикой и Илиной.

И при этих словах эльфа Джо выпил кока-колу, чтобы вернуть свои опасно низкие хп на безопасный уровень, рыгнул, прежде чем издеваться над ним в ответ.

- За кого вы себя принимаете, Лорда Ангора?

Тем временем Ангор чихнул, когда они с отцом пили чай в замке Серебряного Орла, и плеснул старому герцогу в лицо.

- Ты...

Эльф был вне себя от злости, но почему-то не мог возразить Джо.

- Джо говорит грубо, но он прав. Ваша группа была той, кто начал бой без причины.

Холодно добавил Эдвард.

- А теперь, когда всё пошло не так, ты пытаешься остановить бой, даже требуя, чтобы мы отказались от нашего преимущества. Как ты думаешь, это действительно произойдет?

- Хм! Не обращайте внимания на этих людей и их надоедливые слова! Стреляй в них, не обращай на меня внимания!

Крикнул Бром Дейстар своему заместителю.

- Не забывай о своём долге - нельзя терять время!

В то время как его слова были смелыми, оправданными и убедительными, поза рабства, в которой его удерживали Цепи Покаяния, была столь же забавной, сколь и неловкой, что всё, что он говорил, становилось несерьезным.

Эдвард и Илина обменялись взглядами. Она слегка кивнула, её серебристые волосы танцевали позади неё.

Будучи мощным навыком 40-го уровня для скрытого класса, Цепи Покаяния не были так просты, как ненасильственное уничтожение. На самом деле, это было больше похоже на Лассо Правды Чудо-женщины, которое заставляет цель говорить честно, не обманывая. Они почувствуют желание признаться во всём, как только их попросят, и если их воля не выдержит, они расскажут Илине всё, что у них в голове.

Поэтому то, что так смело выкрикнул эльф, было вполне реальным. Он больше заботился о "долге", который эльфы взвалили на свои плечи, чем о собственной жизни, и это было достаточно срочно, чтобы "не терять времени".

Другими словами, всё оказалось гораздо сложнее и хлопотнее, чем представлялось Эдварду и его спутникам.

Подумав немного, Эдвард спросил.

- Что-то случилось с вашим домом?

- Прекрати эту уродливую претенциозность. Вы, проклятые люди, знаете, что вы сделали с величайшим сокровищем!

Усмехнулся Бром Дейстар, все ещё находясь в стандартном положении раба.

- Величайшее сокровище?

С любопытством спросил Эдвард.

- Да, величайшее сокровище, которым владеют лесные эльфы Тринии, Божественное Копьё Сефарима!

- Сефарима? Если я не ошибаюсь, может быть, это то же самое копье, которое использовалось для восхождения на мировое Древо Серебряной Луны?

- Ты ничего не знаешь! Это миф, передаваемый из уст в уста среди вас, людей. Мы, эльфы, выжили с прошлого века, бессмертные, пережившие войну богов и демонов! Серафим Божественного Копья не легенда - она существует, и это величайшее сокровище, которое Богиня Луны, даровала всем эльфам, чтобы мы пережили вымирание!

И тут Эдварда осенило.

- Другими словами, вы его потеряли?

- Его следовало бы держать в безопасности на лунном дереве, но вы, люди, каким-то образом обманули Серафима, и она покинула наше ограниченное поле!

- Она?

- Сефарим - высшее существо даже среди божественных реликвий. Что странного в её самосознании?!

Тем временем остальные эльфы таращились на своего командира, который отвечал на любые вопросы, как в какой-нибудь комедийной постановке. Бром не колеблясь раскрыл тайну лесных эльфов, которая заставляла других эльфов чувствовать себя неописуемо неловко.

- Может быть, он шпион, посланный людьми?

Сам Бром понял, что говорит, только когда остальные эльфы начали странно смотреть на него, и выражение его лица сразу потемнело.

- Черт побери, что ты со мной сделал, человек?!

То, что он говорил, казалось особенно многозначительным в этой его забавной позе.

Однако Эдвард не был настолько взрослым и не собирался выходить из шкафа, поэтому он не обратил внимания на крики Брома и быстро поделился информацией с Гоу Данем.

Судя по тому, как эльфы держались, словно не уладили с ними дела, они не собираются пока оставлять свой спор позади. Это означало, что Гоу Дань был единственным, на кого они могли надеяться, чтобы завершить квест.

Однако ответ Гоу Даня пришёл довольно поздно.

[О.]

Эдвард: ???

«Значит, ты не хочешь говорить нам, что происходит?».

«Независимо от того, нашёл ли ты сокровища лесных эльфов или просто бездельничал, по крайней мере доложи о своём положении после получения моего сообщения! Это был бы, по крайней мере, честный обмен на шестьсот с лишним слов, которые я только что напечатал, чувак!».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190: Серафим Божественного Копья**

Гоу Дань не намеренно давал Эдварду нерешительный ответ.

В конце концов, будучи военным репортером, он любил писать огромный кусок текста во время квестов и публиковать его на форуме, только чтобы другие игроки комментировали под ним.

Другими словами, он действительно не был свободен в данный момент.

Потому что теперь почти двадцать человек преследовали его, чтобы убить.

- Мы действительно сталкиваемся с ними повсюду...

Гоу Дань прыгал с дерева на дерево, но не мог удержаться, чтобы не обернуться, чтобы посмотреть на слова, парящие над головами его преследователей.

Они из Общества Тайного Ока.

- Чёрты! Деритесь со мной один на один, если у вас хватит смелости! Никаких джентльменских линчей!

На самом деле, Гоу Дань действительно не беспокоился бы о тех членах Общества Тайного Ока индивидуально, которые были в лучшем случае на 30 уровне.

Но он не сможет выжить против них всех.

………

Это было всего пять минут назад, когда Гоу Дань обнаружил, что они зловеще ведут связанную молодую девушку, которой было около десяти лет, тихо направляясь к окраине леса.

Её лицо было в синяках и ссадинах, а глаза полны страха.

Но даже сейчас она не осмеливалась сопротивляться.

Когда Гоу Дань увидел это, он, естественно, спрыгнул вниз, чтобы немедленно убить врагов.

Поначалу он намеревался пойти по маршруту великого охотника, сменив класс на Посланника Джунглей. Однако делать это было ещё не время, так как он не получил на аукционе AWM, заставив Марни купить для него, и пототому оружие, которым он сейчас располагал в данный момент, было слишком грубым, чтобы нанести серьезный урон великому охотнику.

Поэтому он просто распределил некоторые очки навыков на Друида - или, точнее, ветви Звероморфа, и переучится на короля охотников, когда наконец получит этот божественный лук.

Хотя навыки Звероморфа, казалось, были повсюду, они являлись универсальными, и Гоу Дань нашёл их довольно полезными после адаптации к ним.

В том числе и Звероморф на 25-м уровне, в котором он принимает облик обычного медведя.

Это, в свою очередь, вызвало бы вопрос: насколько силен медведь?

Для этого следует отметить, что когда Гоу Дань и другие впервые покинули свою деревню, их группа убила медведя, когда их средний уровень был 5... и с текущей статистикой Гоу Даня как игрока 40-го уровня, медведь, в которого он превращается, определенно будет сильнее обычного медведя, хотя это всё, что нужно.

Тем не менее, прокачка навыка Звероморфа до 2 уровня (требуется 30 уровень игрока) изменит пользователя на двухголового медведя, существо, которое сильно напоминало магических зверей с толстой шкурой и драконьими клыками. Не было бы проблемой, чтобы победить эксперта, используя эту форму, усиленную статистикой игрока, но Гоу Дань чувствовал, что он может сломить свой собственный дух, если будет использовать его слишком долго.

На у уровне он превратится в сталелитейщика, который легко прогрызает руду и прокусывает оружие с его подавляющей боевой силой. Он тоже выглядел довольно мило, даже если мог убить медведя одним ударом.

На уровне 4-го уровня текущего навыка Звероморфа Гоу Даня, он немедленно примет форму Земляной Урсы, стандартного магического зверя элемента земли. Обладая пассивными навыками каменной кожи и дыхания земли, он обладает потрясающей физической защитой и может продолжать исцелять себя, пока стоит на земле. С его помощью он превзошел класс Духовного Мечника Джо с точки зрения защиты (что уменьшает максимальное здоровье), чтобы стать лучшим мясным щитом команды.

Если бы не навык, длящийся всего три минуты - после чего кристалл жизни перед грудью Гоу Дана начал бы мигать и издавать предупреждающий звуковой сигнал, Гоу Дань убеждён, что он мог бы сразиться с тремя другими игроками своего уровня, хотя и другого класса в одиночку!

А учитывая, что навык Звероморфа поднимается до 6-го уровня, Гоу Дань вряд ли мог себе представить, в какого монстра он превратится на максимальном уровне…

………

Тем не менее, в то время как Гоу Дань предполагал, что падение с небес в своей форме Земляной Урсы определенно повергнет членов Общества Тайного Ока в смятение, отпугнёт их так, что они оставят девушку и - если они будут сопротивляться - уничтожат их всех!

Но прежде чем он успел устроить представление, все члены Общества Тайного Ока синхронно двинулись, чтобы выпустить какой-то черный луч.

Их шквал уничтожил половину хп Гоу Даня, напугав его и заставив бежать.

- Тц, они действительно используют заклинания!? Эти мечи у вас на бедрах - просто украшения! Давайте, режьте меня, и я не был бы медведем, даже если бы нахмурился!

С другой стороны, члены Общества Тайного Ока также по какой-то причине отказались оставаться на своем пути и вместо этого погнались за Гоу Данем.

Тогда у него возникло предчувствие, что причина будет в чем-то вроде: «Ты слишком много знаешь!».

Как бы то ни было, чем больше он был поражен этими лучами, тем больше Гоу Дань чувствовал, что его темп замедляется.

Когда он включил свою страницу статистики, он внезапно обнаружил "увядающий" статус на своей панели статистики. Хотя не было никакой конкретной информации о его эффекте, он явно медленно съедал каждую статистику, которую имел Гоу Дань.

- Луч Смерти? Неужели они культисты?

В конце концов, Луч Смерти был фирменным навыком культистов, включая Верховного Жреца гнилых костей.

Тем не менее, эффекты этого навыка различаются между Злыми богами, в которых они верят: Луч Смерти, который выпускает Верховный Жрец Гнилых костей, наносит прямой урон и размягчает кости игрока, заставляя их становиться хрупкими в бою…

- Святая вода... ? Нет, я использовал свою, когда мы сражались с этим восьмиглазым пауком…

С Джессикой и Илиной, которые не могли бросить кольцо очищения и экзорцизма, Гоу Дань понял, что на самом деле дела у него идут не очень хорошо.

Именно тогда он внезапно вспомнил про форум.

В безвыходном положении Гоу Дэн проигнорировал все остальное и открыл форумы, рискуя врезаться в дерево, потому что он был слишком занят, глядя на системную страницу.

Потом он узнал, что это был Эдвард.

Остальные, похоже, уже решили свои проблемы - или были решены, но в любом случае у Эдварда было свободное время, чтобы послать ему кучу сообщений.

Гоу Дань просмотрел его со скоростью, которую он развивал, когда писал военные отчеты, пролистывая сразу десять строк, чтобы понять историю в последней главе и нынешнюю ситуацию.

«Понятно, значит, эта девушка - Серафим Божественного Копья, и именно Общество Тайного Ока похитило величайшее сокровище эльфов...».

Гоу Дань хотел рассказать Эдварду, что он узнал на этом конце, но враги наступали ему на пятки, и он был готов на всё сто процентов взорваться, если отвлечется дальше, чем чтение страницы системы.

Более того, он считал, что у него есть другое решение для разрешения нынешнего кризиса.

«Разве вы не гнались за мной? Ну же!».

Гоу Дань достал пузырек с зельем с надписью "сироп джизи" и ловко приложил его к своему телу. Этот предмет был на самом деле известен как приманка для игроков, которая быстро привлечет каждого монстра в подземелье - и Гоу Дань планировал использовать его, чтобы вызвать замешательство среди культистов и замедлить их.

Затем он принял облик леопарда, определившись с направлением, прежде чем быстро потащить орду монстров к Эдварду и остальным!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191: Вторая часть квеста**

Хотя Гоу дань не мог определить силу этих культистов, Си Вэй видел их из своего Божественного царства.

- Демоны, вылупившиеся из демонических косуль? Нет, дело не в этом... эти твари менее могущественны, чем старший брат Ангора, Сесил, а он тогда только наполовину демонизировался.

На этой ноте не следует быть слишком суровым к тому, как Сесил был уничтожен Ангором - у него просто был священный предмет, объединяющий силы Си Вэя и Аслана, и эта вещь могла немедленно уничтожить группу Эдварда.

Между тем, культисты Общества Тайного Ока, которые теперь преследовали Гоу Даня, действительно имели какой-то демонический запах, и каждый из них выглядел как двойной образ с точки зрения Си Вэя, они были намного слабее. Это было особенно заметно по тому, как Гоу Дань был застигнут врасплох, и всё же их совместный шквал все ещё не взорвал его.

- Тогда их боеспособность будет в среднем около 28 уровня.

Заключил Си Вэй, понаблюдав за силами культистов и решив, что они более или менее равны второсортным игрокам Его Церкви.

Однако они не были похожи на него, так как Общество Тайного Ока работало в тени в течение многих лет и было распространено по различным уголкам восточного континента. Их члены, должно быть, достигли тревожного числа, и, несомненно, многие из них также обладают таким уровнем силы.

Си Вэй сразу же почувствовал угрозу от этой самой мысли.

И всё же, когда он думал об этом, всё было не так серьёзно. В конце концов, они могли послать только людей этого стандарта, особенно для операции по заманиванию и краже величайшего сокровища эльфов, которая рискует навлечь на себя гнев всех лесных эльфов. Их тоже было не так уж много, а это значит, что их могло быть не так уж много с таким уровнем способностей…

«Но разве все боги слепы, что они позволили группе, контролируемой демонами, так долго действовать в этом мире?!».

Раздражённо пробормотал Си Вэй, как только подумал об этом.

Они уже неоднократно сталкивались с Обществом Тайного Ока.

Но до всего этого божества любой другой религии, казалось, не замечали - или даже не знали о них вообще!

Тем не менее, это имело смысл для такого искаженного мира, как этот, если подумать: он вращается вокруг богов, и утверждение веры имеет наибольшее значение для всех божеств и религии, в то время как каждый из первобытных богов был таким же затворником, как и следующий.

По сравнению с этим, ни один из других богов - кроме Аслана, Бога справедливости - не заботился бы о такой фракции, как Общество Тайного Ока, которое не требует веры, не говоря уже о том, что они были беспорядочной группой случайных людей, которая позволяет любому человеку любой веры присоединиться.

Общество Тайного Око прекрасно знало и их положение: они понимали, что церкви не представляют для них угрозы, и могли использовать различные блага, чтобы привлечь своих верующих для укрепления своей организации. Они также будут осторожны с религией, которая активно уничтожает зло, такое как Храм справедливости, давая им широкий простор и держа их операции подальше от них, не позволяя Аслану, Богу справедливости никаких шансов обнаружить их присутствие.

С другой стороны, они, естественно, не боялись игроков, так как Церковь игр Си Вэя была недавно основанной религией без сильной глубины. В основном они предпочитали убить любого и заставить замолчать игрока, который случайно наткнулся на их сюжет. Естественно, игроки были не из тех людей, которые принимают провокации лёжа, что, в свою очередь, привело к тому, что они постоянно конфликтовали с Обществом Тайного Ока.

- Тем не менее, квест Гоу Даня можно считать завершённым. Давайте продолжим цепочку квестов...

Подумал Си Вэй и тайком послал частицу своей божественной силы вниз, в царство смертных.

………

-Дзинь!

[Побочный квест завершён: Величайшее сокровище эльфов (1)]

[Разблокирован побочный квест: Величайшее сокровище эльфов (2)]

[Вы увидели истинное лицо преступника: это действительно Общество Тайного Ока, которое виновно во всех возможных преступлениях. Хотя вы не знаете, какие планы у них могут быть на самое большое сокровище эльфов, это явно не принесет ничего хорошего. Кроме того, вы должны быть в состоянии почувствовать злую силу, исходящую от тел культистов, поэтому осознав, что они были развращены демоническими силами и больше не являются людьми. Чтобы защитить величайшее давление эльфов, вы должны объединить силы, которыми вы и ваши товарищи обладаете, чтобы немедленно победить каждого мерзкого демона]

[Цель квеста: убить демонов (0/21), вернуть величайшее сокровище эльфов (0/1)]

[Награды за квест: разблокирует квест «Величайшее сокровище эльфов (3)», определенный опыт, определенные игровые монеты и редкий предмет: эльфийский колчан (декор)]

[Примечание: Демоны больше не могут остановить вас. Поспешите, храбрый юноша, сотворить своё чудо...]

Даже когда он бежал, Гоу Дань внезапно заметил звон уведомления об обновлении квеста. Он не мог не чувствовать себя довольным, когда взглянул на сообщение о том, что квест продвинулся ко второй фазе, несмотря на то, насколько он был занят.

Он еще больше обрадовался, когда увидел маленькую деталь, гласившую: «Вы должны объединить силы, которыми обладаете вы и ваши товарищи». Это означало, что он был прав, ведя этих монстров к Эдварду и остальным!

Как и ожидалось от него, принять наилучшее решение, несмотря на всю срочность ситуации!

Быстро превратившись снова в леопарда, Гоу Дань почувствовал, как цвета его шерсти стали более яркими.

Тем не менее, он чувствовал себя немного обеспокоенным целью квеста.

- Вернуть сокровище... легко сказать…

Вражеский шквал снёс половину его хп в форме Земляной Урсы. С другой стороны, если бы ему пришлось выдержать такой же уровень огневой мощи и спасти девушку, он мог бы продержаться всего три секунды.

Похоже, ему понадобится помощь Эдварда и остальных, если он хочет закончить свой квест.

«Тем не менее, Серарим Божественного Копья должно быть божественной реликвией эльфов... действительно, есть такая большая разница между божественными реликвиями».

Именно об этом подумал Гоу Дань, вспомнив большой палец великана, который Джо обнимал, перед сном, и его AWM, которую ему ещё предстояло получить.

- И всё же неизвестно, на что способен Сефарим.…

Несмотря на то, что легендарные предметы, которые игроки получали, убивая монстров, считались божественными реликвиями и имели высокую статистику, самым особенным в них было то, что они усиливались в тандеме с их пользователем и были растущим оружием.

Тем не менее, это было то же самое для гордых воинов кошелька, которые имели деньги и материалы и могли продолжать укреплять свои предметы по мере их повышения, поскольку любой предмет также имел бы потенциал для роста благодаря этому.

В следующую долю секунды Гоу Дань внезапно ощутил необычное ощущение - его сердце забилось быстрее, а тело пульсировало так, словно на него злобно смотрело какое-то ужасное чудовище.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192: Дрейк (1)**

- За всем этим стоит Общество Тайного Ока.

Теперь они гонятся за Гоу Данем, потому что он разоблачил их.

Эдвард, наконец, получил ответ от Гоу Даня на форуме и мог сказать, насколько срочной была ситуация из очень простого сообщения.

Он взглянул на эльфов, которые, казалось, наконец-то решили отказаться от Брома Дейстара и были готовы атаковать отряд Эдварда и их лидера самым сильным заклинанием, которое у них было…

Джессика подняла столько барьеров, сколько смогла, в то время как Илина также выхватила свой метеоритный молот (книгу) и произнесла защитные божественные заклинания…

- Он использовал лесных монстров, чтобы замедлить культистов Тайного Ока. Он приближается к нам.

- Понял... или лучше сказать, я вижу его на миникарте.

Небрежно ответил Джо, глядя на лесных эльфов.

Только после двух обновлений была реализована функция просмотра местоположения члена группы на миникарте. Однако такие второстепенные функции не будут специально введены и будут иметь простое упоминание в примечаниях к обновлению.

Как бы то ни было, подобная функция, которая не могла быть проще для онлайн-игр на земле, оказалась свежей, и интересной для игроков, и удивительно полезной.

Довольно скоро, прежде чем лесные эльфы окончательно решили атаковать своих врагов и собственного командира, из кустов выскочила быстрая и проворная фигура!

Естественно, это был Гоу Дань.

Гоу Дань сделал двойное сальто, когда взглянул на Брома Дейстара, который был связан по моде современного искусства, но он не замедлился и продолжал бежать - проходя мимо Эдварда и других, у которых был взгляд, который говорил: «Хорошо, давайте прорвёмся через окружение».

Кабаны, дикие птицы, дикие кошки, обезьяны и все остальное высыпало из кустов, по горячим следам Гоу Даня, как дикая буря, и осыпая игроков куриными перьями.

Неужели приманка действительно так эффективна?

Позади зверей из кустов выскочила группа людей в черных одеждах - естественно, это были культисты Общества Тайного Ока, которые преследовали Гоу Даня.

В этот момент лесные эльфы, у которых было лучшее зрение, быстро заметили, что их самое большое сокровище бежало рядом с людьми в чёрных одеждах, её ноги работали яростно и совершенно не выглядели так, как будто её похитили.

Тем временем игроки, которые ломали кулаки, как только появлялись культисты Общества Тайного Ока, и были готовы дать им один жестокий удар, неловко поняли, что культисты полностью игнорировали их. Вместо этого они продолжали гоняться за Гоу Данем…

Джо не мог не выглядеть немного потерянным.

- Ух ты, неужели мы, игроки и более тридцати лесных эльфов, настолько ничтожны?

- Нет... не похоже, что эти парни гонятся за Гоу Данем. Они выглядели так, как будто убегают от кого-то ...

Настойчиво сказал Эдвард, заметив знаки на лицах этих культистов, и отбросил птичье гнездо над головой, мысленно готовясь.

В следующую долю секунды раздался оглушительный грохот.

Кусты, из которых только что выскочил Гоу Дань, были раздавлены вместе с несколькими высокими деревьями поблизости. Затем, форма, которая напоминала динозавра, раздутого в дюжину раз, немедленно привлекла всеобщее внимание.

[Дрейк (высшая форма), 85 уровень].

- Бежим!

И только тогда Эдвард закончил фразу, разинув рот и глядя на колоссального магического зверя, который внезапно появился.

Джо посмотрел на других игроков и их оружие, а затем на Дрейка, который отпугивал всех птиц поблизости и ревел в небо.

Он вдруг почувствовал, что его оружие - зубочистка.

Он сглотнул и осторожно спросил Эдварда.

- Мы будем драться?

Эдвард мог бы набраться храбрости, чтобы сражаться, если бы это существо было новичком, как бесплодный гигант, с которым они столкнулись раньше.

Но эта штука вдвое выше их уровня. Бороться с этим? Нет, пора бежать.

Поэтому Эдвард и остальные побежали в том же направлении, что и культисты.

Лесные эльфы тоже были поражены появлением Дрейка и смотрели друг на друга.

Будучи детьми лесной богини, лесные эльфы обладают особым свойством, которое поддерживает их близость с природой, и редко встречались существа, которые могли бы игнорировать это свойство.

К несчастью, неистовый Дрейк был одним из них.

Поэтому, обменявшись тихим, но быстрым взглядом, лесные эльфы подхватили Брома Дейстара, которого Эдвард и остальные бесцеремонно бросили на землю, но все ещё связанного, и тоже побежали за ними.

………

Тем временем Дрейк, который только что устроил представление со своим ревом в небо, смотрел на всё это сверху вниз.

- О, я просто прочистил горло. Почему все мои жертвы разбежались?

Поэтому, чувствуя себя расстроенным, он начал гнаться за всеми подряд.

Будучи одним из повелителей лесов Тринии, его медленное движение было просто неправильным представлением из-за его огромной формы. На самом деле он был быстр как в атаке, так и в движении.

Однако обычно ему не приходилось бегать - как только он высвобождал свою драконью мощь, он всегда находил поблизости несколько окаменевших диких птиц или кроликов.

Но для Дрейка, похоже, не было достаточно жареных птиц, и он хотел чего-то свежего вместо этого, как конвейерная лента парохода…

- Нет, нас поймают, если так будет продолжаться!

Лицо Эдварда потемнело, когда он увидел, что Дрейк подошел ещё ближе - как магу, ему не хватало ловкости.

- Всё в порядке, пока мы быстрее эльфов!

Джо казался очень оптимистичным и таким беспечным, что его фамильярный дух тыкал в ягодицы культистов пальцем великана, уничтожая их хп прежде всего.

- Мы сбежим, когда Дрейк начнёт есть эльфов!

- Но это существо родом из лесов Тринии.

Джессика выглядела обеспокоенной.

- А что, если ему наскучили эльфы и он захотел попробовать людей?

Эдвард обернулся и увидел, что у Дрейка текут слюнки, когда он смотрел на них, и тут же понял, что она права.

Поэтому он повернулся к плоской груди Илины и спросил, несмотря на недружелюбный взгляд девушки.

- ...как ты думаешь, Дрейк заинтересуется морепродуктами?

Тем временем, ловя крабов, Квакатоа почувствовал таинственную дрожь, как будто погода стала немного холоднее.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193: Дрейк (2)**

Тем не менее Эдвард не был настолько беспричинно жесток, чтобы заставить Илину вызвать Квакатоа и скормить его Дрейку.

Несмотря на падение их репутации в деревне Людо-лягушек, Квакатоа не будет достаточно большим, чтобы застрять между зубами Дрейка - призывать его сейчас было бессмысленным бесплатным обедом.

Они не могли возлагать надежды на эльфов с желтыми именами, которые были якобы нейтралы, но на самом деле враждебными. С такой мыслью они могли полагаться только на фигуры в черных одеждах перед ними : другими словами, на культистов Общества Тайного Ока.

Невозможно было сказать, кто они такие: их кожа под черными одеждами была кроваво-красной, жесткой и выглядела болезненной. Почти не было никаких шансов, что они все еще были людьми, но Дрейк, вероятно, не был бы таким придирчивым едоком, и просто мог бы насладиться некоторым дополнительным вкусом.

- Джо, перестань тыкать. Войди в форму Зловещего Клинка и останови этих парней прямо здесь!

Даже когда он жестом приказал Джо атаковать, Эдвард вытащил свой посох, готовый наложить ледяные чары и заморозить культистов - или, по крайней мере, ослабить их замедленным движением.

- Могу я убить их прямо сейчас?

Спросил Джо.

- Ну конечно!

«Мы даже нарежем их для старины Дрейка. Насколько заботливыми мы можем быть?»

Мысленно подумал Эдвард.

Собрав ману и зарядив своё заклинание, он уже собирался выстрелить огромной сосулькой в фигуру в черном одеянии прямо перед ним, когда мелькнула черная тень, и фигура в черном немедленно упала в грязь…

Именно Илина пролила первую кровь своим метеоритным молотом.

Несчастному культисту разнёсли голову на куски и теперь он безжизненно лежал на земле.

Эдвард повернулся, чтобы посмотреть на Илину, которая бежала рядом с ним, как ни в чём не бывало, понимая, что её способность красть убийства снова улучшилась.

Отныне, пока ненависть финального босса в рейдовых событиях не перешла от (вне танка, игрок в рейде или группа, которая концентрируется на снятии давления с основного танка) к Марни, их группа определенно собиралась получить голову босса.

Пока его мысли блуждали, руки Эдварда не останавливались: отправив несколько сосулек, он заморозил несколько людей в чёрном впереди себя, заставляя их бежать медленно и неуклюже, как мумии.

Тем не менее, не было никакого способа, которым культисты Общества Тайного Ока приняли бы эти тайные атаки спокойно. Все они быстро развернулись и ответили лучами смерти, но были заблокированы барьером Джессики - даже если эти заклинания поразят Эдварда или Джо в промежутках между перезарядкой барьера, Джессика быстро наложит очищение, чтобы рассеять их проклятия.

И с их божественным целительным веществом, которое было словно кокаином, половина демонов упала в мгновение ока, в то время как у Эдварда не было никаких проблем, кроме слегка раздутых желудков.

………

В тылу лесные эльфы просто наблюдали за тем, что, как они предполагали, было человеческой борьбой, не имея ни малейшего намерения прерывать её.

Молодая девушка, бежавшая рядом с культистами Общества Тайного Ока, осторожно замедлила шаг, намереваясь ускользнуть к лесным эльфам.

В этой суматохе Эдвард резко заметил предводителя демонов - он не знал, что тот был предводителем, но в любом случае у него был самый высокий уровень среди культистов. Этот демон спокойно взял одной рукой что-то похожее на серебряное яблоко, а другой вытащил светло-фиолетовый кинжал и вонзил его в серебряное яблоко.

Лицо девушки сразу же побледнело. Она пошатнулась и упала.

- Госпожа Сефарим!

Только тогда эльфы заметили своё величайшее сокровище, которое Общество Тайного Ока спрятало под черными одеждами. Все они начали усилить себя заклинаниями стихии ветра и бросились к девушке.

Эдвард взглянул на них. Зная, что враг врага - это друг, его группа почувствовала бы меньшее давление, если бы сейчас они нацелились только на Общество Тайного Ока.

Как бы то ни было, его отряд был занят бегом и даже не мог перевести дух - хватит ли у них времени уговорить эльфов?

Тем не менее, даже дурак мог бы сказать, что похожая на яблоко вещь должна иметь какое-то отношение к девушке, и, возможно, даже то, как Общество Тайного Ока сумело заманить ее к ним.

В конце концов, эльфы ни за что не позволят величайшему сокровищу своей расы свободно разгуливать по земле.

И так как они решили избавиться от Общества Тайного Ока в первую очередь, они могут уронить и это серебряное яблоко…

При этой мысли лицо Эдварда побледнело.

О, верно - все, что убивают игроки, исчезает. Другими словами, трупы культистов не станут пищей Дрейка, а запах их крови приведет голодного зверя в ещё большее бешенство!

- Джо, Илина, смените тактику - вырубите их, но не убивайте! Джессика, продолжай ставить барьеры!

Эдвард отдавал новые приказы, в раздражении обвиняя себя.

«Чёрт побери, я подвёл Бога игр... но я все ещё связан здравым смыслом. Хорошо, я сделаю всё, что в моих силах».

Эдвард повернул голову, чтобы посмотреть - после того, как лесные эльфы оставили их позади, Дрейк тоже ускорился и теперь шёл прямо за ними по пятам, его золотистый вертикальный зрачок рептилии теперь переполнялся голодом, от которого по спине пробегал холодок.

Дрейки были подвидом драконов, и их способности уменьшились по сравнению с настоящими драконами, и они даже не могли научиться драконьему дыханию. Тем не менее, их вид мог выпустить более слабую версию, которая была довольно похожа, хотя она не считалась таковой, потому что эта атака не имела драконьей черты.

И прямо сейчас, Эдвард и другие были уже в пределах досягаемости его дыхания - но Дрейк, казалось, не собирался выпускать его, либо потому, что он не хотел жженого мяса, либо желал тренировки перед едой.

Для игроков никто из них не желал быть съеденным заживо Дрейком, даже если они на самом деле не умрут, вот почему группа Эдварда делала всё, что могла

Мастерство Эдварда быстро и точно ударило по большому демону в черном впереди себя, замедляя его, в то время как Джо быстро ударил его пальцем великана. Затем, чтобы демон не умер, Илина даже связала его Цепями Покаяния и оставила позади.

Через несколько мгновений раздался леденящий хруст чего-то пережевываемого и крики демона эхом отдались позади них, и Эдвард и остальные почувствовали, как по коже побежали мурашки. Даже если они были виновниками, они не осмелились обернуться, чтобы посмотреть, что происходит позади, и вместо этого быстро перешли к следующему демону…

Демоны, естественно, мстили, но проблема была в том, что лесные эльфы теперь нападали и на них. Похоже, эльфы узнали от своего величайшего сокровища, что они были виновниками её похищения - они не только вмешивались в контратаку демонов, но и нападали на них вместе с отрядом Эдварда, либо чтобы компенсировать своё неуважение, либо чтобы отомстить за своё сокровище.

Вскоре все культисты Общества Тайного Ока были уничтожены и выброшены как пища для Дрейка позади них.

Эдвард даже ловко забрал предмет, напоминавший серебряное яблоко.

[Необычный фрагмент: любопытная частица божественной силы, принадлежащая Луне, Богине Серебряной луны. Просто держать его в руках - всё равно что купаться в лунном свете.]

Как бы то ни было, Дрейк всё ещё следовал за ними, издавая ужасный рев, словно становясь еще более безумным.

- Этот здоровяк ещё голоден? После того, как съел всех этих людей?

Джо тяжело дышал.

Учитывая, что Джо, обладавший лучшей выносливостью в их отряде, был низведен до этого состояния, это, естественно, было хуже для остальных - с их почти пустыми полосками выносливости, они все двигались так медленно, что непреодолимая усталость превращала даже подъем ног в пытку.

Эдвард повернулся к Дрейку, заметив, что его золотистый зрачок слегка покраснел.

- Дело не в том, что он не полон...

Раздраженно сказал он.

- Общества Тайного Ока проклил его.…

В нём была драконья кровь, даже если он не потомок чистых драконов, так как же он мог быть так легко заражен несколькими человеческими уродами?

Именно тогда Эдвард заметил, что Гоу Дань, бежавший впереди других игроков, приближается к нему.

[Гоу Дань: что вы, ребята, сделали?]

[Эдвард: скормили культистов Дрейку…]

[Гоу Дань: понятно, держитесь.]

[Гоу Дань: (Изображение)]

Изображение, которое прислал Гоу Дань, было скриншотом его страницы квеста.

Это было то, что игроки обнаружили недавно, что могло быть либо преднамеренной установкой, созданной Богом игр, либо лазейкой. В то время как игрок не мог видеть системную страницу другого игрока, активация функции захвата изображений форума игроков на системной странице и загрузка её позволили бы другим игрокам увидеть её.

Это открытие сделало обмен информацией о заданиях между игроками очень удобным, и им больше не нужно было повторять содержание своих заданий.

Дзинь!

[Побочный квест: Величайшие сокровище эльфов (2) - завершён]

[Побочный квест: Величайшее сокровище эльфов (3) - начался]

[Преступники - демоны Общества Тайного Ока были побеждены благодаря вашей тяжелой работе, но в результате могущественный Дрейк был развращен демоническим запахом и проявлял признаки демонизации. Объединенная сила вашей группы никогда не победит Дрейка напрямую, но Бог игр никогда не оставит вас: способ убить его - прямо на ваших глазах…]

[Цель квеста: победить Дрейка]

[Награды за квест: разблокирует «Величайшие сокровище эльфов» (4), определенный опыт, определённые игровые монеты, свиток, связывающий души.]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194: Анти-Коррупционная тактика**

Поскольку на игровом форуме не было приватного чата, разговоры, естественно, были видны другим игрокам. Таким образом, Джо и другие могли видеть текст Гоу Даня и его привязанность, даже когда они убегали.

Поэтому Джо не мог не воскликнуть с несчастным видом.

— Почему за нами гонится этот Дрейк, в то время как Гоу Дань выполняет квест, просто бегая по лесу? Разве это не немного несправедливо?

Но сразу после его выступления все в группе Эдварда, кто все ещё бежал, получили уведомление от своей системы — они получили точно такой же квест, как и Гоу Дань, хотя и с большим количеством наград и опыта.

Джо молчал и нервничал в ответ. Мог ли Бог игр услышать его жалобы?

Илина, однако, нанесла оскорбление травме с ужасающим временем.

— ...Бог игр, должно быть, услышал жалобу Джо и дал квест, видимо он ошибся, верно?

— Ты только делаешь одни ошибки. И разве Бог игр допускает ошибки?

Разочарованно возразил Эдвард.

— Нет! Вот почему это называется задержкой!

— …

Тем не менее, несмотря на то, что все чувствовали, что что-то было не совсем правильно, сейчас было не время беспокоиться об этом.

— В любом случае, это задание, которое дал нам Бог игр, дало нам чёткие указания.

Джессика продолжила разговор после того, как накинула усиление, даже когда задыхалась от марафона побега, и серьёзно сказала.

— Нет никаких шансов на победу, если мы будем сражаться с ним в лоб, но должен быть способ убить этого Дрейка.

Остальные ответили понимающими взглядами — хотя Бог игр не упомянул об этом пути прямо, не было никаких сомнений в том, что они должны делать в данных обстоятельствах.

• [Джо: все остальные завладеют его вниманием, а я проскользну сзади, чтобы ударить его дубинкой!]

• [Эдвард: мы могли бы только попытаться одолжить Величайшее сокровище лесных эльфов].

• [Джессика: девочка — это ключ. Никаких сомнений].

•[Илина: Сефарим].

• [Джо: …]

• [Джо: все остальные завладеют его вниманием, а я позаимствую у Сефарима величайшее сокровище лесных эльфов и проскользну сзади, чтобы ударить его дубинкой!]

Все повернулись к Джо, который был абсолютно уверен в себе.

Нет, слишком поздно исправляться.

Хотя от мозга Джо никогда не было никаких ожиданий, его реакция всё равно была... удивительной.

Тем не менее, Эдвард проигнорировал его выходки и повернулся к Брому Дейстару, предводителю эльфов.

— Никто не уйдёт, если так будет продолжаться, так что у меня есть предложение…

— Вы никогда не слышали о беге по отдельности?

Эльф свирепо посмотрел на Эдварда, явно понимая, что их намерение сразиться с Дрейком было переоценкой собственных сил, а также поисками неприятностей и собственной гибели.

Эдвард, конечно, знал это, так же как был уверен, что половина всех здесь выживет, если они разбегутся.

Собственно говоря, он намеревался сделать это ещё до того, как согласился на задание.

Как бы то ни было, он не убегал с поджатым хвостом после того, как получил долю в квесте Гоу Даня.

Поскольку он был игроком, у него, естественно, была гордость игрока, и он определенно выбрал бы путь, который Бог игр показал ему — многие игроки прозвали Эдварда демоном квестов, но это было не всё. Для него завершение задания, порученного его богом, было не только гордостью, но и выражением безусловного доверия к Богу игр как верующему.

С определенной точки зрения, Эдуард вознёсся как фанатик в какой-то неизвестный момент времени, даже став самым компетентным из верующих.

— Теперь нет смысла бежать. Этот Дрейк впал в безумие, и хотя он преследует нас только сейчас, разве вы не думали о том, что произойдёт, если он потеряет нас?

Сказал Эдвард, перечисляя все "за" и "против" их планов. В конце концов, он знал, что большинство мер никогда не убедят эльфов одолжить им самое большое сокровище для выполнения их задания.

— Может быть, поохотиться на других существ и медленно покинуть Тринию.

Ответил Бром Дейстар.

— Это был бы самый лучший сценарий, но разве вы не учли худший?

Мрачно сказал Эдвард.

— Если мы все исчезнем из поля его зрения, он просто может броситься на ваше поселение и уничтожить эльфийское племя леса Тринии!

По правде говоря, Эдвард был паникером с этим сценарием — Триния был чрезвычайно обширым, и эльфийское поселение, как известно, было защищено ограниченными полями. Даже испорченному Дрейку будет трудно найти их, не говоря уже о том, чтобы уничтожить.

Однако этого всё равно не произошло

Вот почему Эдвард ставил на то, что Бром Дейстар рискнет эльфами, которых он ведет!

— Нет. Сефарим всё ещё остается величайшим сокровищем нашего рода. Мы не можем одолжить её вам!

После минутного молчания Бром покачал головой.

Почему-то ему было наплевать на то, что Эдвард и другие насильно посадили его в рабство, а потом заставили подчинённых наблюдать за ним в таком состоянии большую часть дня. В конце концов, большинство взрослых эльфов бросались сломя голову в вещи и были старыми, жесткими антиквариатами, которые только принимают изменения после страданий — точно так же, как они только поняли, что скрытность их племён была неэффективна против игроков после того, как Эдвард и Джо вытерли пол с половиной из них.

- И не похоже, что это имело значение, даже если бы мы согласились.

Добавил тогда Бром.

- Сама Сефарим не согласилась бы…

- Могу я вас прервать?

Именно тогда девушка - Величайшее сокровище эльфов, которую один из эльфов нес на спине, вдруг спросила Эдварда.

— Этот человек, который может превратиться в медведя, твой друг?

— О, ты говоришь о Гоу ... я имею в виду, Дуг Аге. Да, он наш надёжный товарищ по команде.

Ответил Эдвард, не раскрывая истинного имени Гоу Даня.

— Он тебе зачем-то понадобился?

Девушка кивнула.

— Да. Он был безрассуден: мало того, что он не смог спасти меня, он был растоптан ордой странных зверей, а затем преследовался разъяренным Дрейком…

Затем, как только Эдвард подумал, что девушка затаила обиду на Гоу Даня, её тон изменился.

— Однако мой принцип — признавать благодать и воздавать за доброту. Поскольку этот человек действительно намеревался спасти меня, я удостою вашу группу чести использовать меня!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195: Святой Копейщик**

Дзинь!

[Игрок Джессика Вайс завершила грандиозный вызов и получила доказательство Героя]

[Доказательство Героя: свидетельство успешного большого вызова. Ваше достижение будет хорошо запоминаться, и Ваше мужество будет вечно существовать вместе с миром. (Можно использоваться только выше 60 уровня)]

[Игрок Джессика Вайс получила Сефарим (эксклюзивный предмет / связанная душа) и разблокировала подкласс Жреца — Святой Копейщик]

[Введение в класс]

[Святой Копейщик: поднимает Своё Божественное копьё, чтобы защитить слабых и невинных во имя долга. Представляет собой идеальную версию паладинов, неустанно тренирующихся в бою и священных искусствах, прорывающихся сквозь песок и рассекающих ряды врагов.

Игроки больше не меняют оружие после смены класса на священные копья, и должны вложить весь свой опыт и мастерство в свои священные копья, чтобы таким образом поднять решетку и способность самого копья, и привязать его к копью с предельной близостью. В тот день, когда заостряется священное копье, имя Святого Копейщика разносится по всему миру.]

[Нажмите здесь для получения видео]

[Требования к смене класса: игрок 15-го уровня, выполнение квеста смены класса, фиолетовый редкий материал 15-го уровня, который будет доставлен гномьему мастеру, чтобы выковать форму святого копья.]

Си Вэй не сидел сложа руки, хотя он ничего не говорил в своём Божественном царстве, пока Джессика и другие убивали Дрейка с Величайшим сокровищем эльфов. Вместо этого он использовал свою божественную силу, чтобы почувствовать принципы, в которых работал Сефарим.

Поскольку существует четкая пропасть между богами и их различными божественными орденами, и помимо широко распространенного дублирования силы, боги не смогут легко воспроизвести то, что создали другие боги.

И именно поэтому у богов этого мира явно не было ни осознания, ни противодействия воровству.

Более того, хотя Си Вэй не мог понять большинство принципов работы Сефарима, даже после того, как он тщательно ощупал его, как будто он лизал его, он всё ещё многое получил от этого.

Кроме того, введение жизненных навыков и их настройка на мастерство позволили Си Вэю получать прибыль с огромным количеством божественной энергии. Поэтому, в духе "деньги не тратятся — это бумага", он просто использовал эту божественную энергию и в определенной степени подражал принципам Сефарима, формируя новый класс.

Хотя Святой Копейщик казался высоким и могучим, он был точно таким же, как и другие классы с тремя ветвями в дереве навыков.

Первой ветвью было [святое копьё]. Игрок не сможет оборудовать другое оружие после смены класса на святое копье, и их единственное оружие - это то, которое выковано из формы святого копья, которую гномий мастер сделал во время смены класса.

Форма святого копья будет вытягивать опыт игрока и повышать его уровень в тандеме с игроком, а класс Святого Копейщика позволит в дальнейшем получать специальные способности, хотя эти способности никогда не перестанут потреблять ману игрока и будут сжигать опыт, как только их полоса маны опустеет.

Таким образом, святое копье будет иметь печать определенных навыков соответственно, когда игроки изучают новые, и большинство навыков для этой ветви навыков будет иметь «О святое копьё, разблокируй печати во имя Моё, ...!» что-то в этом роде. Запечатывание один раз не означает, что только один может быть разблокирован, и несколько печатей могут быть разблокированы в одно мгновение, если маны было достаточно, перекрывающие эффекты которого высвобождали страшную мощь.

Затем была ветвь навыков [Кирасир].

Поскольку Святые Копейщики не могли менять оружие, у них было бы на один слот меньше, чем у других игроков. Тем не менее, у них было ещё одно преимущество в их маунтах — в то время как другие игроки также могли ездить на различных существах, только Святые Копейщики получали статические усиления от своих маунтов.

В свою очередь, большинство навыков на ветке навыков [Кирасир] были отлиты в тандеме с их скакунами, объединяясь в атаках, вызывая преимущества и сохраняя защиту!

Тем не менее, если бы кто-то положил палец на хлопоты этого навыка, это были бы усилия, дух и даже богатство, необходимые для ухода за их маунтами.

Тем не менее, в отличие от ветви [Святого Копья], которая только частично потребляет опыт от каждого убитого монстра, маунты считаются вызванными существами и не будут истощать опыт игрока. Кроме того, повышение маунтов требовало только покупки некоторых уникальных закусок из системного магазина, помимо использования кристаллов игрока опыта.

Последняя ветвь навыков была [Хранитель], которая, как следует из её названия, была путем танка, приоритетным для защиты.

Си Вэй заметил по предыдущим событиям, что игрокам не хватает оборонительного класса. Воины должны были покрыть это, но ни одно из их текущих доступных изменений класса, которое было Духовным Мечником и Мастером Меча, не имело огромного количества хп. Поэтому ответственность за танк неуклюже брали на себя воины, которым ещё предстояло принять классовую смену, что отрицательно сказывалось на группах игроков.

Таким образом, очевидно, что не было никакого класса лучше, чем Святые Копейщики, чтобы заняться танкерством поскольку они были единственным бронированным классом, который мог бы поделиться хп со своими маунтами. Кроме того, дерево умений также имело навыки исцеления и очищения, что было усиленной версией Жреца, предпочитающего оборонительные аспекты игры.

Таким образом, родился класс мастеров на все руки: они могут исцелять и держать себя в бою, или бежать на Красном зайце, которого они вызвали, если вещи выглядели опасными!

Тем не менее, два недостатка класса Святых Копейщиков, вероятно, заключались бы в том, как они были сдержаны в узких пространствах, будь то их лошади или их святое копьё длиной более двух метров. А ещё была их чрезвычайно быстрая стандартная скорость, и что они легко отделятся от остальной части своей группы…

Тем не менее, когда класс был сделан и объявлен, Си Вэй обратил внимание на реакцию других игроков на новый класс.

— Ага! Жрецы наконец-то получили новую смену класса!

— Ещё одна смена класса после стольких лет? Я уже привык к запаху морепродуктов.

— Для такой смены класса требуется один редкий предмет? Настолько материалистичны, что бедные люди никогда не смогут себе этого позволить…

— Ищу редкие фиолетовые предметы пятнадцатого уровня! Можно обменять на ограниченный предмет шлем дельфина! Доступен только один шлем, поторопитесь, если хотите!

— Не совсем так. Но никто не захочет этого в любом случае после того, как безупречные головы дельфинов начали падать на Острове Людо-рыб?

— Ты же знаешь Джека. Голова дельфина других цветов не имеет души!

Помимо этих обычных дискуссий, другие игроки, выращивающие животных прямо за пределами Безымянного города, также приветствовали их.

— Потрясающе, Пони, которого я растила, теперь полезен!

— Замечательно, Альпака, которого я выращивал, теперь полезен!

— Удивительно, но Кондор, которого я растил, теперь полезен!

— Погоди-ка, а как, ты говоришь, звали твоего петомца???

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196: Серафим Божественного Копья**

Несмотря на то, что сказала девушка, Эдвард видел, что она чувствует себя немного неловко.

И вообще, как они собираются использовать Величайшее сокровище лесных эльфов? Поднять её и бросить в Дрейка?

Эдвард действительно не мог представить себе никакого другого исхода, кроме как позволить Дрейку вкусно поесть.

— Но ты же не сможешь использовать её, даже если Сефарим позволит твоей группе использовать её — только самые верные из верующих Луны, которые были благословлены ею!

Тут вмешался Бром Дейстар, хотя в его словах чувствовалось легкое злорадство.

— И слишком поздно для вас становиться новообращенными Богини Серебряной луны, так же как я с сожалением должен сказать вам, что ни один герой, который мог бы использовать божественное копье лесных эльфов, не появлялся среди нашего собственного племени в течение последних ста лет!

Слова Брома встревожили Эдварда.

В этом царстве, где боги действительно существовали, самые трудные проблемы, несомненно, являются проблемами веры.

Естественно, Эдуард и его группа не могли быть посвящены в качестве временных новообращенных, потому что это сразу же повлияло бы на их идентичность как игроков и существующее благословение Бога игр, которое они имели. Что бы ни случилось, они не могут так просто перейти на другую сторону.

И как раз в тот момент, когда Эдвард заколебался, внезапно появился Дрейк, который уже давно исчез из виду, схватил ближайшего эльфа и поднял его в воздух. Мышцы были пережеваны, кости хрустели очень громко, — эльфа съели ещё до того, как он успел закричать!

Нет времени колебаться!

Но когда Эдвард собрался взять Сефарима на руки, Джессика неожиданно подошла и обняла девочку.

— Позволь мне.

Сказала она нежно, но решительно.

— Не имеет значения, что случится со мной, пока Илина здесь — сила нашей группы не пострадает.

Затем она опустила голову и спросила маленькую девочку, которую держала на руках.

— Можно Мне?

— Я согласна с любым, но поторопись.

Маленькая девочка сохраняла каменное лицо, на котором было написано: «Я просто притворюсь, что меня укусила собака», её маленькие грязные щеки надулись в стиле цундере.

— Подожди, Джессика. Лови!

Эдвард бросил Джессике серебряный предмет, похожий на яблоко, который он забрал у лидера группы Общества Тайного Ока.

— Это ... это моё! Зачем оно тебе нужно?!

Удивлённо спросила Серафим, разинув рот.

— Мы поговорим об этом позже. А сейчас это полезно?

Спросил Эдвард.

— Немного...

Неопределенно ответила Серафим, надув губы.

— Хотя я не уверена, сколько моей силы ты сможешь высвободить, потому что Луна сама решает, кто достоин этого.…

Затем, зажав серебряное яблоко в зубах, Сефарим засияла мягким светом.

Когда свет распространился дальше, человеческая фигура Серафим, которая была в руках Джессики, исчезла. На её месте было двухметровое копье, вырезанное из довольно изогнутого куска дерева, на котором было несколько любопытных выступов, из которых росли несколько серебряных плодов, напоминавших только что серебряное яблоко, и золотые листья дерева. Однако его текстура была удивительно гладкой, и казалось, что оно было отполировано настолько, что отражало лицо человека.

Острие копья представляло собой два параллельных острых наконечника несравненного сияния, на которых не было ни дерева, ни плода, только ветка дерева.

На самом деле, божественное копье лесных эльфов было скорее камертоном, чем копьём.

Было ясное утро, но почти каждый мог видеть луч сфокусированного света, спускающийся с небес и освещающий Джессику, которая теперь владела Серафимом Божественного Копья лесных эльфов!

И все же, глубокое зрение явно не было особым эффектом от удержания копья.

Это было признание от Богини Серебряной луны.

Поэтому, греясь под этим светом, Джессика поняла, как она может использовать божественное копьё.

— Н-ни за что! Почему Богиня Серебряной луны признала неверующего и позволила ей использовать Сефарим?!

Свидетель всего этого, Бром Дейстар, остался в полном недоумении.

— Это не логично!

………

Однако причина была проста.

В своём Божественном царстве Си Вэй нашёл имя Луны, Богини Серебряной луны, довольно знакомым, и после проверки через некоторое время понял, что она была еще одним членом Скрытого Пантеона.

Первой жертвой цудзигири стал один из верующих Луны, и она поручила Аслану самому справиться с этим демоном.

Поэтому Си Вэй взял прядь гривы, которая у него была, и позвонил.

{Си Вэй: привет, ты тут?}

{Аслан: нет, проваливай!}

Несмотря на такую реакцию, Аслан был мягкотел и цундере, хотя и с резким языком. Более того, он был очень эффективен в решении вопросов, возможно, потому, что он был Богом справедливости, и вскоре он соединил Си Вэя с Луной.

После этого Си Вэй добился права использовать божественное копьё лесных эльфов для своих верующих, предложив взамен большеберцовую кость от Гнилых костей. И точно так же, как Стофф, Бог мастерства и прекрасного вина, научил его использовать укрепление предметов, Си Вэй также должен был использовать свою собственную божественную силу, чтобы активировать копьё, так как Луна только дала верующим Си Вэя полномочия использовать его.

Но этого было достаточно.

— О человеческое дитя, иди и сотвори чудо.

Прошептал Си Вэй, глядя вниз в Царство смертных.

………

Джессика подняла божественное копьё и направила его точно на Дрейка, который угрожающе бросился на них, делая так, как лунное сияние приказало зарядить энергией Серафим.

Распустившиеся листья и плоды тут же увяли, и все золотые листья и серебряные плоды исчезли.

Бесчисленные золотые символы кружились над копьём, а две ветви дерева обвивались вокруг друг друга, образуя спиралевидный наконечник — любой, кто внимательно посмотрел бы, обнаружил бы, что оно было полым, а внутри наполнено серебряными плодами.

Вскоре Джессика почувствовала, как что-то вытягивается из её тела из руки, которой она держала копье.

- Джессика! Твой уровень!

Удивлённо воскликнул Эдвард рядом с ней.

Джессика подняла глаза и только тогда поняла, что её уровень игрока резко упал, что её опыт был использован для активации божественного копья!

Но даже в этом случае она не отпустила его.

Она всегда была слабым звеном своей группы,

С Илиной, Святой новичком, которая была в основном лучшим Жрецом во всех аспектах, необходимость Джессики в их группе всегда была неоднозначной.

Так что ... она высвободит своё собственное сияние, даже если это случится только один раз!

Или она никогда не догонит своих друзей детства, которые уже ушли далеко вперёд.

Но реальность всегда была жестокой - даже когда Джессика остановилась и приготовилась выпустить Сефарима, у неё не было на это времени.

Дрейк собирался проглотить её одним ударом менее чем за десять секунд!

«Нет! Я не собираюсь этого делать».

Она была в отчаянии, но это не было отчаянием перед лицом смерти, так как она более или менее привыкла умирать как игрок.

Вместо этого она была в отчаянии перед лицом своей некомпетентности.

Даже после всего этого, неужели она все равно потерпит неудачу и все закончится именно так?

— Виноградная Клетка!

— Искривленные Корни!

— Тростниковые Лианы!

— Барьер Святого Света: Зеркальное Отражение!

Эльфы, которые бежали, каким-то образом остановились, развернулись и бросили свои заклинания на Дрейка, делая все возможное, чтобы остановить его продвижение.

Затем несколько теплых рук коснулись спины Джессики, разделяя ток экспа.

Она с удивлением обернулась и увидела, что Эдвард, Джо, Илина и даже Гоу Дань, которого они давно не видели, помогают ей.

Они не собирались героически отнимать у неё опустошающий Сефарим, чтобы занять её место в убийстве Дрейка, и не обвиняли её в поступках, которые были бессмысленны, если не считать самоудовлетворения.

Они просто молчали, поддерживая её сзади и ожидая, что она продолжит свои приключения вместе с ними.

Джессика почти не могла сдержать слёз.

Тем не менее, она заставила себя улыбнуться, когда мрачно повернулась к Дрейку и высвободила великолепие Серафим.

Подобно гигантскому серебряному цветку, распустившемуся над миром, атака была тихой и незаметной, но отличалась непревзойденной элегантностью.

Казалось, весь мир лишился своего света, и даже вдали от лесов люди могли видеть, как распускается цветок.

Когда цветок наконец завял и наступила тишина, Дрейк полностью исчез вместе с огромным куском земли, оставив после себя гейзер и кратер…

— Использовать Сефарима и нанести удар такой мощи ... кто .. нет, кто вы?

Бром не мог удержаться от бормотания, даже когда смотрел на открывшееся перед ним зрелище.

Джессика оставалась невозмутимой, потирая уголок глаза и широко улыбаясь, показывая свои цветастые ямочки.

— Игроки. Мы всего лишь несколько игроков, проходящих мимо.

Ответила она.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197: Хранитель Луны**

— Фу... я так устала.…

Даже когда игроки были захвачены ударом нового класса, Серафим Божественного Копья, которое Джессика всё ещё держала, вернулось в человеческую форму.

И она ужасно закричала, как только её ноги коснулись земли.

— Ч-что это?!

Лесные эльфы подумали, что она ранена, и быстро подошли, чтобы посмотреть, но обнаружили, что на шее девушки теперь был кожаный ошейник, а впереди болталась смутно видимая хрустальная цепочка.

Тем временем Серафим всё ещё удивленно дергала за цепь.

— Когда, чёрт возьми... если подумать, сила, которая только что вошла в моё тело, была странной! Это определенно не было силой Луны!

Эдвард нахмурился, глядя на цепочку, а затем повернулся к Джессике, которая, казалось, не заметила, что ещё одна прозрачная цепочка смутно обвилась вокруг её правого запястья.

Затем он выглядел так, словно на него снизошло озарение.

— Я вижу.…

Значит, это и есть связанная душа, упомянутая в системе?

На этой ноте, после того, как квест Величайшее сокровище эльфов (3) был завершён, действительно было что-то под названием «свиток, связывающий души», — перечисленный в наградах за квест…

— Что вы, люди, сделали с Серафимом!?

Бром Дейстар выхватил свой короткий меч и целился в группу Эдварда.

Поделившись своим открытием, Эдвард почувствовал боль от того, как ему следует вести себя с эльфами.

Он предполагал, что Серафим была одноразовым действием в квесте, и, конечно же, не ожидал, что Джессика сразу же будет привязана к ней душой.

Это должно было стать проблемой.

Они ни за что не позволят Джессике остаться вместе с лесными эльфами в Тринии, так же как лесные эльфы не позволят им так просто похитить их самое большое сокровище.

Джо взглянул на нахмуренного Эдварда, который не знал, что сказать, а потом на мрачные лица остальных. И по какой-то причине он сразу же предположил, что именно он, обладая самой большой грудью, должен выйти вперед и разрешить этот ужасный тупик.

— Тс-с-с! Ваше величайшее сокровище теперь имеет силу нашего Бога!

— Тс-с, черт возьми! Ты пытаешься натравить нас на эльфов?!

Лицо Эдварда тут же потемнело.

В то же время, ситуация пошла по спирали вниз не из-за ошибки Джо. Враждебность эльфов теперь била их в лицо, и в следующую долю секунды должна была вспыхнуть драка.

— Подождите, подождите минутку...

Серафим пришла в себя и попыталась остановить драку.

Тем не менее, выражение лица Брома Дейстара ясно давало понять, что эльфы не собираются позволить людям забрать их величайшее сокровище.

И после того, как Эдвард и другие так долго были игроками, они никогда не собирались просто ничего не делать и позволить себя убить. Более того, эти эльфы могли бы стать едой для Дрейка, если бы те не помогли прямо сейчас!

Но в середине их противостояния между игроками и лесными эльфами внезапно появился слабый синий свет, из которого появилась фигура.

Это был ещё один лесной эльф, но тот, который казался более изящным и элегантным, чем другие, и также имел метку полумесяца на своём лбу.

- Ваше Святейшество!

Бром Дейстар был в восторге, увидев новоприбывшего.

— Вы пришли очень вовремя — эти проклятые люди похитили Серафима.…

Итак, эльфийская подмога.

Эдвард быстро взглянул поверх головы нового эльфа.

[Хранитель Луны, 59 уровень]

«Тц. Против этого ничего не выиграешь!».

— Ты можешь сейчас снова использовать это умение?

Быстро прошептал Эдвард Джессике.

Этот чрезвычайно элегантный взрыв на самом деле не был взрывом, не было ни черно-белых вспышек, ни впечатляющих анимаций. Само пространство было просто вырезано и поглощено пустотой вместе с Дрейком, и это явно была не простая атака, а та, которая была близка к пространственному разрушению или разрушению на уровне законов.

Такой уровень опустошения мог сокрушить Дрейка 85-го уровня, не говоря уже о Хранителе Луны 59-го уровня.

Однако.

— Нет, я не могу использовать его снова...

С горечью ответила Джессика.

Она была 42 уровня, но не уровень упал до 18 уровня после того, как она использовала Серафима — и это было с её членами группы, разделяющими упадок опыта: Эдвард и другие также упали на два или три уровня.

Было удачно, что опыт от победы над Дрейком и суммирование опыта повысил её до 28, тогда как другие также повысились один раз. Тем не менее, они были далеки от своего первоначального состояния, хотя и компенсировали некоторые потери.

Тем не менее, поскольку теперь она была привязана душой к Серафиму, Джессика очень хорошо знала, что её количества опыта сейчас было недостаточно для второго удара.

В конце концов, чем выше уровень игроков, тем больше опыта им потребуется для повышения уровня — а прокачка от 1 до 30 занимает меньше времени, чем прокачка от 30 до 40.

Кроме того, связывание душой уменьшило стоимость опыта, который она могла разделить с другими, и она определенно не могла продолжать полагаться на их опыт, чтобы сражаться. Это было настолько не стоит того, что они могли бы также умереть здесь, где они потеряют самое большее 30% опыта от их текущего уровня…

— Не бойся, человек — мы здесь не для того, чтобы убить тебя.

Тогда Хранитель Луны спокойно сказал, вместо того чтобы напасть на Эдварда и остальных.

— Её Величество королева эльфов только что получила предсказание от Богини Серебряной луны. Она шлет свои пожелания, чтобы ваша группа посетила наш Город Тринии в качестве гостей.

— Что?!

Бром Дейстар в шоке уставился на Хранителя Луны.

— Позволить этим грязным людишкам топтать землю Тринии? Прошла тысяча лет с тех пор, как последний чужеземец приходил в наши священные земли!

— Таково решение королевы, сын дневной звезды. Вы не имеете права сомневаться в этом.

Хранитель Луны сказал это спокойно, как будто это был факт, но не стал объяснять только потому, что на дюжину уровней выше Брома.

— Это может быть связано с лунным оракулом, а это явно выше ваших полномочий. А теперь, пожалуйста, расступитесь — я провожу их до Тринии.

Бром Дейстар неохотно стиснул зубы. Тем не менее, он выгнул спину и положил левую ладонь на правое плечо — эльфийский жест для приветствия гостей — в конечном счете, повинуясь указу Эльфийской Королевы, и уступил дорогу отряду Эдуарда.

Больше всего удивившись, Эдвард и остальные двинулись по тропинке, проложенной эльфами.

Затем, когда Хранитель Луны подошёл к Брому, он сказал.

— Времена меняются, сын дневной звезды. Вы должны приспособиться к меняющимся течениям этого мира и отказаться от гнилых, устаревших предрассудков. Только тогда мы, лесные эльфы, сможем продвинуться дальше в этой новой эре.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198: Скрытый Пантеон (1)**

Си Вэй был замкнутым, даже если он действительно не хотел признаваться в этом — доказательством было то, что он только трижды покидал своё Божественное Царство в романе, который насчитывает почти двести глав.

На самом деле, он оставался в своём собственном владении даже во время первого убийства другого бога, выжидая и ожидая, когда его цель придет к нему и будет убита.

Осудив его поведение, Си Вэй в конце концов уступил и признал, что он был замкнутым даже после того, как переселился в другой мир и стал богом.

— Но есть причина, по которой я заперся в своём доме. Вот как я духовно связан с моими верующими, чтобы принимать их благочестивые молитвы в каждый момент, помогать им, когда они нуждаются, и прокладывать им путь вперед!

— И пока я здесь, в этом Божественном царстве, мои верующие никогда не остановятся. Церковь игр никогда не остановится, и путь к великим богам будет продолжать расширяться!

— Итак, вы должны понять, что я остаюсь в своём Божественном царстве ради моих обожаемых верующих!

Великодушно заявил Си Вэй.

— Это не потому, что я могу быть замкнутым, а потому, что я должен быть замкнутым! Вот в чем трагедия быть Богом игр, Аслан!

Тем временем великий лев вытирал слюну с лица и сохранял невозмутимое выражение.

— Я в основном понимаю, о чём ты говоришь, но это не повод отказываться от участия на встрече Скрытого Пантеона.

………

Аслан пришел искать Си Вэя вскоре после того, как тот внёс последние штрихи в новый класс Святого Копейщика, попросив его принять участие в собрании Скрытого Пантеона.

Но Си Вэй, который не встречался с другими богами (контакт с Луной был похож на телефонный звонок), кроме Аслана, и у которого был комплекс соло игрока, естественно, отреагировал с отвращением и не колеблясь отказался.

И все же великий Лев не сдавался.

— Тц

Си Вэй начал кататься по своему Божественному царству, тихо используя физический протест против собрания.

Впрочем, не то чтобы у него была социальная тревога — он просто находил это слишком хлопотным делом.

По сравнению с праздной болтовней и подхалимством богов, он предпочел бы остаться в своем Божественном царстве и развлекать себя глупыми выходками игроков.

Жизнь Бога игр действительно была такой однообразной и скучной.

— Даже если меня не волнуют формальности между нами, богами, но разве ты сейчас не проявляешь невежество?

Раздражённо сказал Аслан.

— Ты сказал мне, что Скрытый Пантеон не имеет ни каких обязательных требований!

Не колеблясь, возразил Си Вэй.

— Именно это я и хочу сказать: это не обязательно, но ведь ты должен встретиться со своими союзниками как новый член Пантеона, верно?

Аслан беспомощно вздохнул.

— Ты должен знать после стольких событий: одно — единственное божество не может решить проблему собственной церкви, но всё было бы проще, если бы другие боги, обладающие необходимой силой, пришли на помощь. Вот почему этот союз был создан в первую очередь.

Си Вэй ничего не мог возразить против этого.

Это правда, что он нуждался в помощи Стоффа, Бога мастерства и прекрасного вина во время события на Острове Людо-рыб, и он также попросил немного помощи у Луны, Богини Серебряной луны только что.

И он мог просить их о помощи главным образом потому, что они были союзниками Скрытого Пантеона.

— Прекрасно ... Раз уж ты так говоришь.

С несчастным видом сказал Си Вэй, почесывая свой мяч.

— Я присоединюсь.

Великий Лев удовлетворенно кивнул.

………

Встреча богов, естественно, не должна была состояться в Божественном царстве какого-либо члена союза Скрытого Пантеона.

Достигнув координат пустоты, которые дал ему великий лев, Си Вэй понял, что это место было заброшенным божественным царством!

— Тебе не о чем беспокоиться. В этом мире слишком много павших богов, поэтому нет недостатка в покинутых божественных царствах, подобных этому.

Объяснил Аслан, видя шок Си Вэя.

— Даже если божество - владелец умрет, их власть и влияние на мир исчезнут только через долгое время, и это естественно для их Божественного царства, существование которого зависит от веры и присутствия владельца. Тем не менее, пройдёт около ста лет, прежде чем такое огромное Божественное царство полностью исчезнет.

При этих словах Си Вэй вспомнил о божественном царстве Гнилых костей, которое он использовал как темницу.

Си Вэй первоначально предполагал, что это было потому, что он был достаточно удивительным, чтобы поддерживать два божественных царства одновременно. Объяснение Аслана только заставило его осознать, что он не так уж и страшен, как ему казалось, но потому что все боги так или иначе страшны…

И они не были первыми, кто прибыл сюда — ещё одно божество уже находилось в божественном царстве.

Это был Бог, похожий на гнома, с характерной для гуманоидной расы бородой, пухлый коротышка с сильными, крепкими мускулами, а также острым взглядом, который несколько отличался от его простой и честной внешности.

Даже если они никогда раньше не встречались, Си Вэй мог догадаться, что это Стофф, Бог ремесла и прекрасного вина, который помогал ему раньше!

Но как раз в тот момент, когда Си Вэй собирался поблагодарить Стоффа, гномье божество выглядело озадаченным, увидев Си Вэя, и заговорило прежде, чем он успел это сделать.

— Аслан ... разве ты не говорил, что приведёшь с собой нашего нового союзника? Зачем ты принёс шар... или это яйцо?

— Твой дедушка - настоящий шар!

Си Вэй без колебаний сплюнул.

— Яйцо тоже может проклинать!

Стофф был ошеломлён.

— Твой дедушка — яйцо!

Си Вэй снова выругался.

— Достаточно. Стофф, это Си Вэй, Бог игр и новый член Скрытого Пантеона.

Аслан быстро прервал разговор и объяснил, боясь, что эти два божества будут раздражены ещё больше пока будут говорить и начнут драться.

Стофф некоторое время молчал, но в конце концов сумел улыбнуться своим обветренным лицом.

— В любом случае, добро пожаловать!

Си Вэй на мгновение задумался и протянул щупальце.

Лицо Стоффа явно напряглось, и он повернулся к Аслану, который показывал ему знак.

«Что ты там смотришь торопись и пожми руку».

Затем, хотя глаза Стоффа продолжали дергаться, когда он тряс скользкое и ледяное щупальце Си Вэя, другие боги прибыли в полуразрушенное Божественное царство.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199: Скрытый Пантеон (2)**

С определенной точки зрения Скрытый Пантеон можно было считать старейшим Союзом Богов, но, кроме Аслана великого льва, все другие основатели ушли в отставку в Битве Богов и Демонов.

Хотя из разговоров Аслана Си Вэй узнал, что в настоящее время в Скрытом Пантеоне есть семь членов, помимо него самого, Великого льва, Стоффа, Бога ремесла и прекрасного вина, и Луны, Богини Серебряной луны, он не знал, кто из трёх других богов.

А теперь появилась ещё одна богиня. Она была одета во все белое, носила диадему из лаврового венка и держала серебряный скипетр, на кончике которого вращался шар света, ничем не отличавшийся от Си Вэя.

Она прошла через барьер покинутого Божественного царства, приземлившись элегантно и чопорно, улыбаясь открывшемуся перед ней зрелищу.

Потом она спросила.

— А почему здесь кальмар?

Си Вэй,— ...

«Я всего лишь шарик с несколькими щупальцами! Разве кальмар выглядит так, откуда ты пришла?!».

Тем временем Стофф торжественно убрал руку, которой пожимал щупальце Си Вэя, повернулся боком и расхохотался, держась за живот, растянувшись на полу и ударив его кулаком.

Он выглядел точно так же, как двести-фунтовый гном, у которого было немного фальшивого вина.

Си Вэй, — …

«А вы, люди, действительно боги? Разве вера ваших верующих не рухнет сразу же при виде этого зрелища?».

— Достаточно. Внешний вид Си Вэя — это его собственный выбор - не позорьте его из-за его эстетических ценностей.

Аслан отвечал серьёзным взглядом, но у Си Вэя было ощущение, что он серьезным взглядом стыдит его эстетические ценности.

- Где Скарлет, Луна?

Спросил Аслан только что прибывшую богиню, не заботясь об эстетических ценностях Си Вэя.

— Она сказала, что сегодня не выглядит красивой и не присоединится к нам.

Богиня Серебряной луны улыбнулась.

- Понимаю. Ну, тогда ничего не поделаешь.

Аслан кивнул, как будто это имело смысл.

— Подождите, подождите. Я спрашиваю, не слишком ли глупо это оправдание?

Не удержался от возражения Си Вэй.

— Я так страстно отказывался, но ты настоял на том, чтобы я пришёл. А теперь, когда та, что зовется Скарлет, явно дает тебе пощечину, и ты это так оставляешь?

— У меня, как у божества, есть своя мера того, что я должен и чего не должен делать.

Сказал Аслан светящемуся шару, с которым случился припадок.

— Это мой принцип как бога!

— Возможно, это звучит многозначительно, но отношения, которые вы демонстрируете здесь, ужасны!

«И что же это должно быть? Запугивание первокурсников?!».

Именно тогда ещё один Бог прошел через мировой барьер и сделал двойной кувырок, заметив, что Си Вэй кружится на земле.

— А почему здесь волчок?

Си Вэй, — …

………

В конце концов, из семи богов союза прибыли только пять.

Последним прибыл Гуру, Бог охоты.

Кроме Скарлет, чей божественный порядок был неизвестен, Аслан объяснил, что другим отсутствующим Богом был Флинтман Огнемёт. Поскольку он был в бегах от убийственной погони Бога пламени, у него, вероятно, не было времени присоединиться к собранию.

Поначалу Си Вэй полагал, что собрание между богами было несколько глубоким. Он не ожидал, что они будут болтать о своих церквях, как некоторые обычные граждане при встрече друг с другом, большинство их тем связано с "этот ваш верующий не плох", "ваш верующий не до оценён в мастерстве, но талант есть", "позвольте мне взглянуть на того избранного, которого вы недавно получили".

Если бы он не знал лучше, кто-то, вероятно, подумал бы, что они находятся в середине крупной автономной встречи.

В конце концов, Си Вэй не смог удержаться от того, чтобы не заговорить.

— Послушайте, ребята, а вы не могли бы для разнообразия побольше театральности?

- Театральность?

С любопытством спросила Богиня Серебряной луны.

- Стиль! Поняли?

Си Вэй спрыгнул со своего места и соединил свою божественную силу с покинутым божественным царством.

- Большой лев, дай мне ненадолго контроль над этим Божественным царством.

Аслан сделал это без возражений, с интересом наблюдая за тем, что собирался сделать Си Вэй.

Первым делом он выключил свет.

Наличие света или его отсутствие не имело большого значения для богов, но по какой-то причине Божественное царство большинства богов было вечно ярким, если не считать злых богов и некоторых божеств, которые имели родство к тьме. Си Вэй не был исключением, но это было Божественное царство, в котором он жил, и вопрос удобства — и это было собрание богов в данный момент!

Как властители, управляющие самим миром, могли боги встретиться под солнечным светом?!

Затем он наколдовал длинный прямоугольный стол и рассадил всех в соответствии с их рангом, причем великий лев, естественно, занял место лидера.

— Выключите свои собственные световые и звуковые эффекты!

Потребовал Си Вэй.

Другие боги были озадачены, но присутствующие сегодня члены Скрытого Пантеона были в хорошем настроении и последовали его указаниям выключить божественный свет за их головами и положить в карман свои лучезарные сокровища, даже притупив их сияние.

Когда все это было сделано, они поняли, что теперь перед ними сияли буквы и необычные символы.

— Хорошо, теперь давайте обсудим будущее этого мира.

Сказал Си Вэй нарочито низким голосом, подплывая к своему креслу и тоже скрывая свой собственный свет.

— Но будущее мира не имеет к нам никакого отношения.

Сказал Гуру.

— Путь, по которому идет этот мир, не может контролироваться только нашими силами.

Хотя другие боги находили новый стиль свежим и чувствовали себя лучше, прячась в темноте и имея только буквы или странные символы, представляющие их самих, все они соглашались с Гуру.

В конце концов, в Скрытом Пантеоне не было великих богов, и они вряд ли могли противостоять более могущественным божествам, не говоря уже о том, чтобы изменить направление движения мира.

— Это уже в прошлом.

Хотя Си Вэй устроил это представление отчасти из личной эксцентричности, он также намеревался возвысить свой статус и авторитет. В конце концов, его первое впечатление было озадачивающим, и когда его появление на открытом месте, гладкий шар не собирался быть слишком убедительным.

И прячась в темноте, как сейчас, он придавал своим словам ещё большую силу, добавляя к ним неописуемо убедительное ощущение, хотя другие боги не имели бы ни малейшего представления, о чём он говорит — таково было представление на работе!

— Я думаю, что все должны были почувствовать, что этот мир меняется, что появились Боги, которых не было раньше... времена изменились! Это кризис так же несомненно, как и возможность, и есть только одно, что мы, Скрытый Пантеон, должны сделать — воспользоваться этим моментом, чтобы встать над жерлом меняющихся эпох!

Торжественно произнёс Си Вэй.

Когда ветер достаточно силён, даже свиньи могут летать, если они могут стоять над вентиляционным отверстием!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200: Амбиции Си Вэя**

Остальные боги Скрытого Пантеона задумчиво молчали.

На самом деле, даже если смертные люди и другие разумные расы не чувствовали этого, боги, которые смотрели на мир свысока, как повелители, резко заметили, что в последнее время всё изменилось.

Вековая гармония между народами зашевелилась, когда они вступили в конфликт во имя выгоды, и падение Тэрро стало отправной точкой.

Некогда безымянные демонические косули также появлялись на земле толпами, соблазняя смертных без сильной воли и развращая их в демонов, продолжая бесчинствовать, подпитываемые самими их желаниями. Это был намёк на то, что эти дьяволы ада вернутся, и будущее не будет добрым к людям.

Даже различные церкви, которые когда-то были союзниками, также стали враждебными друг другу из-за разницы в божествах покровителях.

Это были не только люди — не было недостатка и в меньших богах, которые, хотя и родились недавно, обрели достаточно сильную божественность, чтобы рискнуть напасть на других богов.

Казалось, всё идёт к великому разрушению тысячелетней давности, Битва Богов и Демонов, которая почти уничтожила всю человеческую цивилизацию в прошлую эпоху!

Именно поэтому Аслан так настойчиво собирал Скрытый Пантеон - каждая из последних трёх битв была бедствием для всех живых существ, и даже для самих богов.

К тому же это была редкая возможность.

— Но только слова не помогут. Что, по — твоему, мы должны делать?

Спросил Гуру, Бог охоты.

Ожидая этого, Си Вэй быстро принял мудрый, сдержанный тон, чтобы раскрыть свой сценарий и планы. Однако это был только тон, так как у него не было лица, и он не мог делать выражения с выключенными световыми эффектами на своем шаре…

— Многое нужно отложить заранее, потому что ещё рано и не время для этого, но остановить смену эпох невозможно, и именно потому, что мы боги, должны осознать свои пределы. Более того, наша способность к союзу не будет выделяться среди божественного сообщества.

- Поэтому я предлагаю вывести партнёрство Скрытого Пантеона на новый уровень. Мы будем помогать друг другу выживать, даже вступая во взаимовыгодные партнерские отношения, чтобы наши верующие покаялись в мирском и искали самую сильную веру, чтобы первые последователи привлекли больше последователей, чтобы каждый стал последователем!

— Более того, поскольку в настоящий момент ситуация ещё не изменилась к худшему, нам следует воздержаться от намеренных повышений. Таким образом, мы будем держаться в тени, не привлекая внимания других богов, пока у нас не будет достаточно сил, чтобы противостоять любому вторжению на нас.

Несмотря на то, что каждое слово речи Си Вэя звучало разумно, оно было таким же пустым, как и следующее.

Но если выразить это более простыми, понятными словами, то общая суть была бы такова: смотрите, Лев больше не будет нести нас. Пора приниматься за работу!

Как бы то ни было, боги этого мира не были одними из тех ангельских инвесторов на Земле, которые никогда не испытывали ужасов презентаций PowerPoint, боги, естественно, были убеждены с относительной легкостью.

Поэтому, если не считать Великого льва, у которого было ноющее чувство, что что-то определенно не так, несмотря на то, насколько величественной была речь Си Вэя, другие боги совершенно не уловили скрытых мотивов Си Вэя, так как мало встречались с ним. Тем не менее его убежденность звучала вполне разумно, и все согласно закивали.

— Тогда что конкретно мы должны делать?

Спросил гуру.

— То, как вы будете действовать, должно зависеть от ваших собственных обстоятельств и от того, какой путь вы выберете, соответствующий вашим божественным принципам. Кто-то посторонний, вроде меня, конечно, не должен безрассудно вмешиваться в ваши личные дела, но поскольку каждый может не иметь ни малейшего представления о том, что он должен делать, я кратко изложу свой собственный план.

Тогда Си Вэй выхватил что-то из своего шара и зажег прожектор прямо на нем, чтобы другие присутствующие боги сосредоточили своё внимание на нем.

Он откашлялся, прежде чем продолжить.

— Я называю это Чудо-камень. Именно так я мог бы быстро переносить своих верующих через два разных места, и это имеет большую стратегическую ценность, даже если это потребляет часть моей божественной силы. Поставьте его рядом с вашими церквями, и ваши верующие могут прибыть в мгновение ока, если в будущем возникнет необходимость помочь вашим верующим!

Все боги тут же разразились ропотом удивления, теперь они более высоко ценили Бога третьего класса вроде Си Вэя, несмотря на их прежнюю беспечность: сила в отношении пространственности была редка.

Но в отличие от других одураченных божеств, Аслан спокойно смотрел на Си Вэя.

«А ты думал, я слепой?! Разве это не та скала, которую вы заложили в свои фундаменты?».

Действительно, так называемый Чудо-камень, который Си Вэй положил на стол, на самом деле является Камнем Жизни в масштабе 1:10.

- Где мы могли раздобыть такой удивительный предмет?

Спросил Гуру.

Си Вэй почти не мог удержаться от аплодисментов Богу охоты. Глупые вопросы божества были настолько глупы, что приглашение его на собрание не имело смысла…

- Хороший вопрос! Тем не менее, я буду заниматься всем, от материалов до строительства, так как это путь, который я выбрал. Вот почему я решил, чтобы мои верующие усердно приходили в церковь каждого здесь присутствующего и устанавливали связи с вашими верующими, и как только партнерские отношения будут согласованы, они построят эту чудесную скалу, которая символизирует дружбу наших церквей!

Си Вэй говорил очень плавно.

- Я назову это Инициативой доброго пути!

Гуру кивнул и улыбнулся, по-видимому, удовлетворенный словами Си Вэя.

Другие боги также согласились с предложением Си Вэя, и ни одно божество не протестовало против того, чтобы Си Вэй установит портал за пределами их собственной базы.

Как бы то ни было, они не были дураками — все они прекрасно понимали, что Си Вэй был очень слаб по сравнению со всеми другими присутствующими богами. Даже Луна, Богиня Серебряной луны, которая была следующей слабой, могла легко взорвать его.

А без божьей защиты несколько взбунтовавшихся смертных не представляли для них никакой проблемы!

Тем не менее, Си Вэй, казалось, был доволен реакцией других богов.

Он очень хорошо понимал, почему боги так легко согласились на его просьбу положить камень жизни у их основания, даже нетерпеливо, не боясь, что он изменит им.

Но именно этого и добивался Си Вэй!

Даже Аслан, который лучше всех знал Си Вэя, что Бог игр стал в десять раз могущественнее за три месяца после переселения! И это было на самом деле после того, как Си Вэй вложил большую часть божественной силы, которой он обладал, в совершенствование системы, создание классов и распределение игроков, чтобы они росли вместе с ним!

Хотя Си Вэй действительно оставался довольно слабым, даже величайший из богов не мог сравниться с ним в росте!

И вот теперь Си Вэй ухватился за свой лучший шанс. Более того, он не был настолько слаб, чтобы другие боги не слушали его, так же как он не был настолько силен, чтобы они были настороже.

Это было также единственным обстоятельством, по которому боги Скрытого Пантеона согласились бы позволить ему установить Камни Жизни рядом с их церквями.

В то время как они могли бы не беспокоиться о том, чтобы иметь верующих Си Вэя в качестве подкрепления, только сам Си Вэй понимал, что расширение карты мира и большое добавление порталов будет означать для игроков!

В конце концов, не было никакого дурачества, когда четвёртое бедствие было брошено вниз…

— Между прочим, некоторые из ваших верующих находятся в моих владениях.

Луна, Богиня Серебряной луны, улыбнулась.

— Я доставлю оракула, чтобы мои дети работали с вашими верующими, и мы будем думать об этом, как о том, чтобы сломать лед для нашего партнерства.

— Большое спасибо, Леди Луна.

Си Вэй, безусловно, ответит на предложенную оливковую ветвь доброй волей.

………

— Мы что, должны в неё заползти?

Спросил Эдвард у Брома Дейстара, который мрачно стоял рядом с ним, глядя на маленькую, черную как смоль дыру в дереве.

У него было такое чувство, что лесные эльфы играют с ним.

Находясь в безумном настроении, Бром просто пнул Эдварда, его крики при падении стали слабее с эффектом Доплера.

Тем не менее, Бром использовал достаточно силы, чтобы другие игроки увидели -1 над головой Эдварда, и эльф повернулся к другим игрокам.

- Никаких пинков. Я пойду сам.

Собравшись с духом, Джо заполз в дупло дерева.

И с двумя примерами перед ним, Джессика, Гоу Дань и Илина последовали его примеру.

В этот момент Гоу Дань почувствовал себя невесомым и услышал крик орла, эхом отдавшийся рядом с его ухом, когда он приземлился вместе с остальными на стог сена.

- Это было потрясающе!

Весело воскликнул Джо, высунув голову из сухой травы.

- Можно мне пойти ещё раз?

- Пожалуйста, будь осторожны. Вы - гости королевы Эльфийской Королевы.

Бесстрастно сказал им Хранитель Луны.

- Подождите, а где Эдвард?

Джессика помогла подняться ошеломленной Серафим, но, оглядевшись, не смогла найти лидера их отряда.

— Его хп полное в статусе группы, и нет никаких странных проклятий...

Быстро ответил Гоу Дань.

Все немедленно повернулись, чтобы посмотреть на Брома Дейстара, поскольку именно он пнул Эдварда в яму, но Бром, казалось, не замечал их взглядов — он смотрел вверх, как будто думал о жизни.

Атмосфера стала ещё более мрачной.

И в мгновение ока Эдвард упал с неба в стог сена.

Раздраженный, он выскочил из стога сена и выхватил два коротких меча — они на самом деле назывались ритуальными кинжалами, магическими предметами, которые Си Вэй предоставляет на случай, если люди намереваются схватить мага в ближнем бою.

— Я падал... уже десять минут!

Заорал Эдвард на Брома.

— Странные происшествия иногда случаются с каждым пятым мужчиной. Это нормально...

Бром невинно пожал плечами.

— Почему только мужчинами?

Джо сразу заметил слепое пятно.

— Мы прибыли...

Хранитель Луны прервал их бессмысленную перепалку, покинул место, похожее на небольшую пещеру, и повернулся, гордо простирая руки к игрокам.

— Добро пожаловать в Тринию, столицу лесных эльфов!

Позади него был огромный город, более глубокий и величественный, чем любое королевство, сияние чистой белизны и изумрудной зелени.

Волшебные драконы танцевали в небе, феи смутно появлялись повсюду, в то время как единороги мирно гуляли по улицам. Всё это было элегантностью, красотой и почти нереальной фантазией.

А в самом центре города стоял белоснежный замок, имитирующий цветок, обладающий неповторимым эстетическим чувством эльфов.

Это была их цель, временная королевская резиденция эльфийской королевы — Замок Лилий.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201: Эльфийская Королева**

Как первые люди, ступившие на Тринию, столицу лесных эльфов, группа Эдварда могла чувствовать взгляды, идущие со всех сторон, как только они вошли в город.

Хотя они не привыкли к тому, что эльфы показывали на них пальцами и жестикулировали, у Эдварда и остальных не было другого выбора, так как теперь они находились на чужой территории. Они были игроками и, конечно, не должны были впадать в безумие из-за таких пустяков, и поэтому просто последовали за Хранителем Луны в Замок Лилий, который стоял в самом сердце Тринии.

В отличие от крепко защищенных замков людей, за крепостью наблюдала лишь горстка эльфов.

— Неужели у лесных эльфов настолько хороший характер, что нет необходимости защищать замок своей королевы?

Озадаченно спросил Джо у Брома.

— Ну конечно же. Мы живем долгими жизнями, зачем нам совершать ту же непостижимую глупость, что и вы, люди?

Гордо заявил Бром.

Гоу Дань понимал всю противоречивость слов Брома и потому прошептал зачарованному Джо.

— Не обманывайся этим парнем. Замок Лилий живой, и именно поэтому здесь нет стражи! Он просто оживёт и забьет любого захватчика до смерти!

— Откуда ты знаешь? Это особая сила, которой обладает Посланник Джунглей?

С интересом спросил Джо.

— Разве ты не видишь эти громкие слова, висящие над самим замком?

Разочарованно ответил Гоу Дань.

Джо поднял глаза и увидел, что над Замком Лилий действительно виднелась зеленая надпись.

— Разве это не просто название здания? У него нету хп…

Гоу Дань поджал губы.

— Ты дурак. Ты видел названия зданий в Безымянном городе? В убежище Ланкастеров? Почему же тогда у этого здания есть оно? Причина, по которой у него нет полоски хп, заключается в том, что это монстры, которых мы можем убить и получить предметы! Есть ли хоть один игрок, который не мог бы не тыкать в такого огромного монстра?

Это имело смысл.

Джо быстро кивнул, поняв это, когда Гоу Дань высказал свою точку зрения. Несмотря на отсутствие полоски хп, Джо обнаружил, что не может удержаться, чтобы не выпустить свой божественный клинок, поняв, что замок живой.

Тем не менее, несмотря на общее сумасшествие игроков, они всё ещё могли взвешивать ситуации. Таким образом, Джо на самом деле не пытался ударить по замку после входа, чтобы посмотреть, появится ли полоска хп…

С другой стороны, хотя Бром, естественно, не знал, о чём думают игроки, он только почувствовал презрение, когда увидел, как Джо и Гоу Дань продолжали оглядываться вокруг, как пара мальчиков из сельской местности, настойчиво шепчась друг с другом после входа в замок.

Он, естественно, не знал, что они не были ошеломлены величественной красотой Замка Лилий, а вместо этого обсуждали что-то немного нехорошее для лесных эльфов.

— С определенной точки зрения мы находимся внутри тела нашего врага. Если это так, мы должны быть в состоянии пробить его защиту, даже если это Дрейк.

— Мой Дух не может разрушить стены внутри замка. Но поскольку здесь нет антиспектральных ограниченных полей, эта штука прожила достаточно долго!

— Его слабость — это тот похожий на факел кристалл там — и это может нанести тонны урона.

— Я тоже могу отправить туда своего Духа, чтобы он попытался его стащить. Хотя его имя зеленое, он не очень дружелюбен…

— Там ещё один кристалл? Я вижу ... это должно быть что-то вроде мозга. И в зависимости от того, как расположены кристаллы, должно быть ещё четыре — пять таких кристаллов!

— Понял, стратегия подтверждена! Мы просто должны следовать по этому пути и быть осторожными, чтобы не попасть в какие-либо живые ловушки, уничтожая каждый кристалл по пути!

Таким образом, ещё до того, как они достигли приемной королевы эльфов, пара уже получила необходимую им информацию в нескольких обменах, даже установив стратегию и маршрут против безымянного монстра.

Ни Хранитель Луны, ни Бром Дейстар не почувствовали злого умысла этой парочки, которая могла разрушить сам Замок Лилий — как бы маловероятно, что этот план действительно осуществится — и продолжили путь к приемной комнате с Эдвардом и остальными.

Это была самая большая комната в Замке Лилий, напоминавшая королевский двор, где ежедневно собирались эльфы.

Когда они вошли в зал, Эльфийская Королева уже сидела на троне в глубине зала, приветственно улыбаясь.

— Мы заставили вас ждать, Ваше Величество. Вот наши гости из внешнего мира.

Хранитель Луны слегка поклонился, и Бром сделал то же самое рядом с ним.

Эдвард взглянул на своих спутников и — испуганный Джо, который, казалось, был готов подойти и заговорить — быстро шагнул вперед и поклонился в обычном человеческом стандарте благородства. Он узнал об этом от принцессы Лии и надеялся одурачить ею настоящих людей аристократов, и, естественно, не ожидал, что в первый раз воспользуется именно этим местом.

— Могу я спросить... ваша группа — верующие Бога игр, верно?

Эльфийская Королева ничем не отличалась от других лесных эльфов и могла сойти за человеческую леди лет двадцати. Она была бы необычайно красива и по человеческим меркам, хотя и не выделялась бы среди других эльфийских женщин, которых они встретили по пути сюда.

На самом деле, это не отличалось от того, как некоторые часто думали, что люди выглядят более или менее одинаково — люди могли быть ослеплены, когда дело доходило до эльфов. Учитывая, что у лесных эльфов были изысканные и изящные черты лица, у них было много общего. Более того, лесные эльфы идентифицировали бы друг друга с их соответствующей естественной манной сигнатурой и некоторыми крошечными различиями в чертах лица, и этот метод слишком требователен для людей.

— Так и есть. Приношу извинения за вторжение на территорию лесных эльфов.

Звучно ответил Эдвард, не выглядя ни напыщенным, ни слишком скромным.

Эльфийская Королева кивнула и повернулась к Джессике, которая немного смущалась.

— А ты тот храбрый воин, который связал душу Серафим?

— Н-ну...

Внезапно услышав свой голос, Джессика вздрогнула, как ученица, которую назвал учитель в классе. Не зная, как ответить, она в конце концов решила простодушно извиниться за то, что украла величайшее сокровище эльфов.

— Я ... мне очень жаль!

- Привет, Нина. Ты напугала моего маленького контрактика.

С другой стороны, Серафим почему-то казалась вполне счастливой — после того, как покорилась реальности.

— Меня уведомили о случившемся. Поскольку это было собственное решение Серафим, ты не виновата.

Затем она мягко сказала.

- Простите мою дерзость, Ваше Величество, но Серафим - величайшее сокровище, которым Богиня Серебряной луны одарила нашу расу.

Бром не мог не прервать его.

— Это не тот поступок, который легко простить, если мы так легко отдадим её людям! Пожалуйста, свяжите эту человеческую девушку контрактом, чтобы она не могла покинуть Тринию на всю жизнь!

— Бром может быть немного радикальным, но он не безрассуден...

Эльфийская Королева внезапно изменила свою позицию.

Эдвард и остальные быстро насторожились, в то время как Гоу Дань и Джо действительно зловеще смотрели на кристалл позади Эльфийской Королевы.

— Будьте спокойны, однако, я определенно не стал бы держать её под землей в Тринии.

Добавила тогда Эльфийская Королева.

— Человеческие жизни проходят в мгновение ока для нас, эльфов, и поэтому я только надеюсь, что ты пообещаешь мне кое-что... когда тебе исполнится сто лет, пожалуйста, верни Серафим в Тринию.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202: Рассвет новой эры**

Когда игроки услышали, что сказала Эльфийская Королева, они пришли в замешательство.

Поначалу Эдвард и остальные не знали, изменилась ли их жизнь после того, как они стали игроками, но некоторые из более осторожных игроков выудили соглашение из какого — то уголка системы, которое вступило в силу в тот момент, когда они стали игроками.

В соглашении говорилось, что игроки всё равно будут стареть и стареть, несмотря на то, что они становятся игроками, что их продолжительность жизни сдерживает их, как это было бы. Однако, поскольку большинство из них могли оставаться невосприимчивыми к большинству болезней, которые окисляют, ослабляют и увядают их тело, большинство игроков уже собирались жить за пятьдесят в отсутствие особых обстоятельств — двести, если Си Вэй не будет держать их на поводке!

Более того, Си Вэй создал серию квестов для игроков. И если они смогут их выполнить, то что плохого в том, чтобы позволить им прожить больше ста лет?

С другой стороны, несмотря на предполагаемое долголетие эльфов и то, как они могли жить более трёх тысяч лет, самому старому эльфу, живущему сейчас, было всего лишь около тысячи лет, не считая нескольких древних — с тех пор, как тысячу лет назад началась Битва Богов и Демонов! Лесные эльфы, которые выжили, были теперь древними, с несколькими юношами, которые родились, когда началась нынешняя эпоха.

Поэтому, пока Джессика живёт до двухсот лет (что для эльфов было не так уж мало), в отличие от того, что лесные эльфы считали только пятидесять лет, Серафим останется в ее владении.

— Гм. Мы, конечно, согласимся, раз уж Ваше Величество попросило.

Эдвард торжественно обратился к королеве эльфов, жестом приказывая своим друзьям не выпускать кота из мешка.

Даже рядом с ними у Брома было неприятное ощущение, что у этих необычных людей странные лица. Просто его обычное презрение к их виду удерживало его от дальнейших размышлений, и он просто чувствовал, что на них неприятно смотреть.

— С этим покончено, давайте двигаться дальше.

Эльфийская Королева отвернулась от Серафим и Джессики, устремив взгляд на Эдварда, их предводителя.

— Я только что получила оракула от Богини Серебряной луны ... госпожа Луна, кажется, решила встать на сторону вашего бога. С этого дня лесные эльфы, приверженцы Серебряной луны, стали вашими союзниками.

- А? О...

Эдвард сделал двойной глоток, прежде чем тупо кивнуть.

Он не находил идею стать союзниками реалистичной.

В конце концов, система указала, что Храм справедливости был их союзником.

Многие игроки тогда были очень взволнованы, глядя на этих так называемых союзников и добиваясь справедливости во имя небес.

Как бы то ни было, игроки уже уничтожили бесплодного гиганта, убили болотного Дрейка, в то время как Джессика сама взорвала Дрейка одним ударом. Это были могущественные монстры, с которыми смертные не сталкивались в течение своей жизни, и игроки побеждали одного за другим — и ещё один раз Храм справедливости появился!

«Тц, неужели справедливость этого мира так хорошо спрятана?!».

— Может быть, уже поздно говорить об этом, но я очень благодарна вам за помощь в убийстве Дрейка, который представлял большую угрозу для безопасности Тринии.

Затем Эльфийская Королева добавила.

— Как и ожидалось от героев, избранных Богом игр, которые пришли как наши союзники.

Эдвард неловко улыбнулся в ответ, но без тени вежливости.

Нет, на самом деле мы здесь для того, чтобы собирать дикие травы…

— Как союзников, я могу вознаградить вас ... скажите, чего вы хотите?

Королева эльфов улыбнулась.

— Хотя я не могу позволить себе ничего, что превышает мои полномочия, я уверена, что смогу удовлетворить большинство ваших желаний.

Группа Эдварда обменялась взглядами как раз перед тем, как Джо заговорил.

— Должны ли мы сначала потребовать награды за наш квест?

Все остальные подумали, что это хорошая идея, и каждый из них включил свою систему прямо перед Эльфийской Королевой. Сначала они посмотрят, какую награду получат за свои квесты, а потом решат, о чем попросить королеву.

С точки зрения Эльфийской Королевы, однако, было похоже, что группа Эдуарда отрубилась, поскольку их взгляды потеряли фокус.

«Что это за реакция? Я бы поняла, если бы вы сгрудились в кружок и шептались ... но что вы делаете, не говоря ни слова, и ведёте себя так, как будто ваша душа улетела?».

Если бы нужно было описать это, это было бы то же самое, что работодатель спрашивает своих сотрудников, сколько бонусов они хотят, и его сотрудники бормочут, а затем все одновременно опускают голову, чтобы возиться со своими мобильными телефонами.

Как странно.

Поэтому первое впечатление Эльфийской Королевы об игроках немного изменилось с "доблестного, искреннего и способного".

И через мгновение Эдвард снова поднял глаза и заговорил с большой убежденностью.

— На самом деле награды для нас не имеют значения. Однако я считаю, что мы должны построить что-то в память о нашей дружбе!

Остальные игроки согласно закивали.

Для этого тоже была простая причина. Получив свои награды за квест, они получили последний квест в цепочке квестов [величайшее сокровище эльфов].

Это была простая задача: убедить эльфийскую Королеву и поместить Камень Жизни в Тринию.

Эльфийская Королева, естественно, дала разрешение и кивнула — в своем оракуле Луна, Богиня Серебряной луны, упоминала нечто подобное, чтобы позволить верующим в Бога игр построить нечто, называемое чудо-скалой.

— С этим проблем не будет. Я согласна на вашу просьбу от имени Луны. Однако только треть населения Тринии - чистые приверженцы Луны. Другая треть - чистые верующие в Богиню природы, тогда как остальные - верующие в обеих богинь или других богов. Поэтому строить можно только на территории верующих Луны.

— Не проблема.

Эдвард, естественно, согласился, как будто торжественно поклялся.

— Очень хорошо. Когда вы сможете закончить строительство?

Спросила Эльфийская Королева.

— Сегодня.

Эдвард не колебался с ответом.

— ...Сегодня?

— Да.

Си Вэй — фирменные чертежи, строительство в любом незанятом месте — вашему сеньору не придется беспокоиться о предоставлении помещений!

………

Поэтому Эдвард и остальные разместили предмет квеста на самой большой площади вдоль улиц, которыми владели верующие Луны.

Затем, когда эльфы разинули рты, созревшее чудо, которое было Камнем Жизни, начало строить себя.

Здесь следует упомянуть, что Камень Жизни был самым красивым сооружением в серии чертежей Си Вэя — даже эльфы довольствовались тем полупрозрачным кристаллическим камнем, который парил в воздухе.]

— Здесь..

По прибытии на площадь Эльфийская Королева собиралась сказать несколько слов, чтобы поощрить эльфов работать со своими новыми союзниками, поскольку большинство эльфов ещё не могли принять людей, но в эту долю секунды Камень Жизни выплюнул орду игроков, как будто у него был понос.

В конце концов, Гоу Дань вёл прямую трансляцию тура по эльфийской столице, и многие игроки уже не могли дождаться, чтобы посетить это место.

Поэтому все они спешили туда туристическими группами.

— Это столица эльфов? Это так здорово!

— Почему все здания белые? Разве их глаза не затуманятся?

— Все эти люди вокруг нас, должно быть, лесные эльфы... такие красивые?

— Эй, ты тоже здесь, Марни? Ты принес мою AWM?

— Я так и сделал. Наложенный платеж при доставке.

— Сначала доставь. Или ты боишься, что я не заплачу??

— Последний человек, который сказал мне это, обманул меня на десятки тысяч рионов и сбежал со своей любовницей.

— …

— Этот квадрат называется хуууге. Можно мне поставить здесь стойло? Нагрудная пластина из костяного порошка, синий предмет, пятьдесят игровых монет, гарантированное удовлетворение или возврат ваших дене…

— Мошенник! Верните мои кровно заработанные деньги!

Когда площадь превратилась в столпотворение, Эльфийская Королева почувствовала, как её кровяное давление мгновенно подскочило. На самом деле, она могла бы уничтожить всех этих людей, если бы не её постоянное умственное и духовное развитие и прекрасное содержание.

«Герои?! Все эти люди из Церкви игр - маньяки!».

Даже когда Эльфийская Королева случайно наткнулась на правду об игроках в своём сознании, она не знала, что сама раздвинула занавес для них, когда они продвигались в новую эру.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203: Западный Континент**

Побережье Тёмного Прилива, Западный Континент.

Присутствие магических зверей и неестественных морских существ делало океаны в этом мире намного опаснее, чем океаны Земли. Вот почему, несмотря на их богатство, было не так уж много тех, кто зарабатывал на жизнь, завися от океана.

Напрашивается вопрос: откажутся ли откормленные аристократы этого мира от морских деликатесов, которые были гораздо реже, чем на Земле?

Ответ, естественно, был отрицательным.

На самом деле именно потому, что морские деликатесы здесь были более редки, чем на Земле, аристократы жаждали их ещё больше. В конце концов, больше, чем вкус, они будут наслаждаться тем, что выглядят важными для обладания вещами, которых нет у других.

Отсутствие торговли означает отсутствие охоты, хотя верно и обратное.

Когда случается что-то настолько редкое, что люди платят достаточно, чтобы крестьяне могли месяцами не беспокоиться, храбрые люди, естественно, появляются независимо от того, насколько опасна охота.

И Лейбит был одним из них.

Но назвать его храбрым будет не совсем правильно.

………

Племя Лейбита жило неподалеку от Виерлинских Холмов. Однако его сородичи были не совсем физически здоровы, и Беллфон — Бог, Царь зверей, никогда не проявлял милосердия к своему племени, а это означало, что никогда не было воина, который был бы родом с равнин Виерлина.

Поэтому, когда другие расы стали завидовать прибылям, которые его племя получало, собирая горные деликатесы и различные редкие травы, имело смысл только то, что они были изгнаны из своего бывшего дома.

Племя Леосов Грейклоу поддержало бы справедливость вместо них, но все изменилось, когда Меченосец Грейклоу стал вождём племени.

Этот тощий, зловещий лев, который полностью закутался в черный плащ и совсем не походил на вашего типичного смелого и грозного Людо-льва. Он даже начал укреплять связи с Людо-гиенами и Людо-волками, безудержно запугивая более слабые племена других рас и часто заставляя их платить дань.

То же самое было и с племенем Лейбита.

Когда все их сбережения иссякли, их племя было изгнано с родных земель и вынуждено жить в опасных, бесплодных районах Побережья Тёмных Приливов.

Теперь они могли выжить только на сборе морских водорослей — но нет никакого способа, чтобы они могли выжить только с этим.

Как только любой ребенок в их поселении заболевал, они чахли, если не было денег, выплаченных шаманам, чтобы лечить их. В конце концов, они умирали в отчаянии!

Это ничего не значило, даже если у одного из шаманов вдруг вырастет совесть и он будет лечить ребенка бесплатно. Даже если бы у них был список необходимых лекарств, они всё равно нуждались бы в деньгах на лекарства!

Именно поэтому вождь племени Лейбита собрался с духом и принял решение после столь долгих страданий: племя должно отправиться в море и собрать всё, что приливы принесут к берегу, добыть раковины, цепляющиеся за рифы, и обменять их с людьми на золото!

На Земле это был бы неторопливый способ сделать манеру и даже хорошее времяпрепровождение, но неизмеримо опасное дело в этом мире: океанические рептилии и магические звери скрывались даже в воде, которая была всего в метре глубиной, и нападали на любого на берегу.

Там были Морские Скорпионы и Королевские Крабы-убийцы, которые прятались под песком и практически убивали человека с каждым ударом.

В сочетании с тем, что люди Лейбита были довольно хрупкими и не могли сражаться, трое были потеряны в море менее чем за месяц — сам Лейбит даже видел, как его двоюродный брат был унесен каким-то необычным креветкообразным зверем с массивными клешнями, и не было никаких шансов, что он выживет.

Как бы то ни было, племя Лейбита выдержало свой страх, чтобы их племя могло выжить, и продолжало искать ценности среди приливов и отливов.

И после месяца практики, Лейбит более или менее приобрёл некоторый опыт. Теперь он мог видеть места, где песок был другим, дать широкое рождение местам, где пузырьки воздуха выскакивали, следя за средней морской жизнью, которую он мог поймать.

Однако сегодня он обнаружил кое-что другое.

………

На пляже, недалеко от него, трое мужчин лежали ничком на песке в причудливых позах, волны набегали на них и, возможно, могли смыть в любой момент.

Поначалу Лейбит решил не лезть не в свое дело - плавающие трупы были редкостью, но его племя видело их и раньше. Они также знали, что внутри этих трупов прячутся паразитические насекомые, готовые напасть на любого, кто подойдёт слишком близко.

Однако Лейбит вскоре заметил, что у одного из трупов было треугольное звериное ухо.

Если не считать довольно забавного торчащего мокрого меха, Лейбит, который однажды последовал за своим отцом — вождём племени, чтобы посетить племя Грейклоу, очень хорошо знал, что это не кошачий или любой другой гуманоид, а уши льва!

Это труп льва!

Хотя Лейбит не знал, что убило Люло-льва, возвращение трупа в его племя могло быть хорошим шансом получить хорошую монету от Племени Грейклоу…

С этой мыслью Лейбит медленно приблизился.

Тем не менее, прежде чем он успел прикоснуться к трупу, тот вдруг дернулся и зарычал от боли. Это испугало Лейбита, и он отскочил на несколько шагов назад.

К счастью, Людо-лев не делал ничего необычного, что позволило Лейбиту расслабиться. Осторожно приблизившись к нему снова, Лейбит вытащил клык моллюска, который он только что выкопал, и ткнул в Людо-льва.

Через некоторое время тот открыл глаза и, наконец, пришёл в себя.

— Кфф...

Он с потерянным видом выплюнул полный рот морской воды.

— Где... я нахожусь…

— Побережье Тёмных Приливов.

Лейбит осторожно держался на расстоянии и тихо ответил.

— Ты что, Грейклоу?

Реакция Людо-льва мгновенно изменилась, когда он услышал имя "Грейклоу". Его хрупкий, безобидный, как домашнее животное, взгляд тоже испарился, сменившись решительным выражением охотника.

— Ты знаешь Грейклоу? Я понимаю, это ошеломляющий процесс, но я думаю, что наконец-то вернулся.

Он задумчиво пробормотал что-то себе под нос, потом посмотрел на Лейбита и удивился.

— А разве ты не длинноухий? Я помню, что ваше племя живет на Виерлинских Холмах, зачем вам здесь, на побережье?

— А зачем же ещё?! Вы, серые когти, захватили земли моего племени и отдали их чёрным клыкам!

Уши лейбита печально опустились на вопрос Зониана.

— Понятно ... значит, вот как.

Людо-лев погладил себя по подбородку и поднялся на ноги. Затем он посмотрел на два других трупа и пнул каждого из них.

— Вставайте, харэ дрыхнуть! Мы прибыли на Западный Континент!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204: От этого будет лучше**

Будучи последним, кого пнул Зониан Грейклоу, Джоуи открыл глаза и обнаружил, что смотрит в глаза Вулкану, который улыбнулся, обнажив зубы.

— Ты спишь? Твоя сумка пуста!

Испугавшись, Джо тут же оттолкнул его и открыл маленький мешочек, лежавший у него на груди, но вздохнул с облегчением, когда понял, что все его сокровища все ещё там.

— Хватит валять дурака, ты меня чуть до смерти не напугал.

— Это всего лишь материалы, которые ты собрал на сотнях охот. Неужели тебе нужно так сильно нянчиться с этим?

Беспечно ответил Вулкан.

Как ранний навык для Рейнджеров, материалы, необходимые для сотен охот, были достаточно необходимы к игрокам, чтобы быть полностью собранными в ранних подземельях.

Однако Джоуи не ответил и бросил взгляд на Зониана.

Вулкан сразу всё понял.

С Чёрной рукой в их группе, даже самый низкий сорт минерала был редкостью…

Тем не менее, Зониан сделал вид, что не заметил их разговора.

— Как нам отсюда добраться до Саванны Львов?

Спросил он длинноухого по имени Лейбит.

— Вы доберетесь до Тимита мимо этих рифов. Саванна Львов находятся дальше, а за ней - Равнины Виерлина.

Ответил Лейбит.

— Максимум три дня пути.

— Понятно...

Задумчиво протянул Зониан.

— Не мог бы ты показать дорогу?

Хотя Зониан и не жил как принц, когда был вождем племени Грейклоу, на самом деле он тоже не уходил далеко от дома. Дальше всего он забирался на Равнины Виерлина и, естественно, не знал здешней дороги.

Кроличьи уши лейбита распрямились.

— Конечно, если ты мне заплатишь.

Взгляд Зониана стал неловким.

Хотя на Западном Континенте существовала та же самая тройная валюта из меди, рионов и эбби, что и на Восточном Континенте, у Зониана её не было, поскольку все деньги, которые он имел, были игровыми монетами.

Тем временем Вулкан и Джо, которые толкали друг друга, внезапно заметили Лейбита, и взгляд Вулкана стал острее.

Все в нём: розовые короткие волосы, скрытая сила и твёрдость, несмотря на внешнюю прирученность и мягкость речи, казалось, заставляло его нажимать кнопки во всех нужных местах.

Оттолкнув Джоуи одним сильным толчком, он провёл пальцами по волосам и с размаху встал между Лейбитом и Зонианом.

- Леди, меня зовут Вулкан. Могу я пригласить вас на ужин?

Сказал Вулкан, притворяясь глубоким голосом и непрерывно хлеща бровью Лейбита.

— Ты слепой.

Уши Лейбита снова печально опустились.

— Я мужик.

?!?!

Лицо Вулкана вытянулось, он был не в силах сдержать свой слова.

— Н-ни за что! Как?

— Длинноухие все такие.

Зониан похлопал вулканца по плечу, прежде чем повернуться к Лейбиту.

— У меня нет денег, но есть кое-что, что я могу обменять. А ты как думаешь?

При этом он достал бутылку разбавленной колы, бутылку разбавленной фанты и бутылку разбавленного сиропа для экстренных случаев.

Лейбит просто с сомнением уставился на напитки, которые были в основном морской водой.

Сам Зониан был одновременно безмолвен и беспомощен. Когда другие игроки убивали монстров на фарме за предметы, он один спокойно выполнял ежедневные задания, чтобы заработать деньги. Теперь он был богат, но проблема заключалась в том, что он не мог получить деньги...

Во всем виновата эта проклятая лодка!

Во время этого путешествия его спутники долго собирали деньги, прежде чем, наконец, выкупить последнюю, самую роскошную лодку в списке, после того как они извлекли урок из покупки маленькой лодки.

Сам Зониан был убеждён, что это будет самая крутая лодка, когда увидел название, которое ей дали — Титаник!

Это же Титан, в конце концов! Гораздо колоссальнее гигантов, их головы достигают неба, а ноги сокрушают землю! Они едят бегемотов, пинают драконов и разрывают левиафанов голыми руками - мифическое существо, которое существовало только в легендах до Битвы Богов и Демонов!

Таким образом, нет никаких сомнений в том, что лодка под названием "Титаник" будет самой мощной из всех существующих!

На самом деле, все остальные игроки были взволнованы, когда увидели, насколько велика лодка — даже Марни постукивал себя по груди, уверяя их, что это была самая большая лодка, которую он видел за все годы своей купеческой карьеры.

Поэтому они выкупили "Титаник", перенесли свои припасы на лодку и тихо прогнали Марни, который тайком пробрался на лодку. Затем все они взволнованно направились к массивному лайнеру, следуя инструкциям, данным системой, и направились к Западному Континенту.

Разумно говоря, маршруты, нанесенные на морскую карту, должны быть безопасными, поскольку Общество Тайного Ока использовало их в своей контрабандной торговле, но по какой-то причине кит врезался в лайнер и расколол "Титаник" посередине, оставив его медленно тонуть под водой…

Поэтому игрокам на борту приходилось садиться на спасательные плоты, дрейфуя по бескрайнему морю.

После того, как группа Зониана проснулась, они обнаружили, что другие игроки, которые присоединились к ним в их квесте на Западном Континенте, больше не дрейфуют, а умерли и вернулись в Безымянный город.

А в данный момент все остальные устраивают вечеринку в эльфийском городе Триния.

Даже если они благополучно добрались до Западного Континента с определенной точки зрения, Зониан находил этот процесс довольно запутанным.

Был ли его Бог Богом игр или Богом кораблекрушений?

………

Лейбит, естественно, остался недоволен напитками (целебный эффект все ещё присутствует, хотя и уменьшен в соотношении морской воды к зелью бутылки). Тем не менее, Джоуи удалось заставить длинноухого согласиться возглавить путь к племени Грейклоу с помощью нескольких дымовых шашек, которые он сделал на протяжении сотен охот.

Естественно, Лейбит вернулся в свое племя и перед отъездом сообщил отцу, вождю племени, что его не будет два дня, и он может продать несколько кораллов и другие предметы, которые не так легко сгниют.

Однако на обратном пути к племени длинноухих Вулкан, казалось, снова взял себя в руки. Он вел себя по-джентльменски, настойчиво спрашивая о Лейбите в каждой мелочи до такой степени, что у Джоуи мурашки побежали по коже.

— Брат Вулкан, тебе обязательно это делать?

Тихо спросил он, отводя Вулкана в сторону.

— Что делать?

Вулкан выглядел совершенно сбитым с толку.

— Ну... неужели ты так сильно пострадал, что у тебя отключилась избирательная память?

Неловко спросил Джо.

— Кого пострадал? Я просто нахожу эту леди довольно милой, так что я просто немного внимателен...

Ответил Вулкан.

— Вот в чем проблема!

Доброжелательно сказал Джоуи, боясь нанести ещё один удар по сердцу Вулкана.

— Лейбит очень милый, но он же мужчина!

— Хм.

Вулкан усмехнулся, и хотя Джоуи подумал, что он не убеждён и поэтому будет стараться убедить его ещё больше, он улыбнулся и дал ему подзатыльник.

— От этого будет лучше!

— …

Я вижу.

Ошеломлённый, Джоуи наконец понял одну вещь: у Вулкана теперь вообще не было избирательной памяти.

Он сошёл с ума.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205: День отдыха (5.1)**

В отличие от группы Зониана, которая медленно рисовала новую карту на Западном Континенте, чьи усилия до сих пор будут потрачены впустую, если они случайно умрут, многие игроки теперь собирались в эльфийской столице Тринии, готовые продемонстрировать свой талант — для одного громкого пира.

Основной пищей лесных эльфов были дикие травы и фрукты. Более того, как раса, которой покровительствовала Пекора — Богиня лесов, лесные эльфы действительно не нуждались в пище и могли пополнять свои тела за счет фотосинтеза.

Именно поэтому они чувствовали себя крайне неловко перед игроками, которые собирались на площади и весело готовились к пиршеству.

Они почувствовали ещё большее отвращение, когда увидели, что игроки принесли мясо на приправленных шампурах.

Хотя Эльфийская Королева объяснила, что луна, Богиня Серебряной луны, послала оракула, чтобы помочь игрокам, только треть всего эльфийского населения Тринии были чистыми верующими луны. Ещё одна треть верила в Пекору и Луну, в то время как остальные были чистыми верующими в Пекору и других богов.

Поэтому, хотя верующие Луны не имели предубеждений, несмотря на свою неприязнь к людям, другие, которые не были верующими Луны, демонстрировали откровенную враждебность.

Но большинству игроков, естественно, было всё равно.

Их мировоззрение стало простым и всеобъемлющим после того, как они обратились в Церковь игр — независимо от того, как к ним относились, зеленые имена были союзниками, желтые — спорными, а красные — врагами.

В какой-то степени Си Вэй был обязан Луне, когда она позволила игрокам поместить Камень Жизни в Тринию. Как таковой, он будет любезен с лесными эльфами, к которым Луна благоволила, и он сохранит имена эльфов зелеными, несмотря на их враждебность, до тех пор, пока они не перейдут границы.

С другой стороны, если что-то за пределами резервации произойдёт и преднамеренный вред будет нанесен его восхитительно сумасшедшим верующим, то там будут красные имена!

………

- Храбрый герой, не мог бы ты поговорить со своими товарищами, чтобы они не пировали трупами животных, находясь внутри Тринии?

Даже несмотря на то, что Эльфийская Королева была сторонницей людей, она всё ещё чувствовала себя неловко из-за сырого мяса, которое игроки, недавно выучили профессию мясника, нарезали, а затем приправили различными специями другие, которые изучили различные кулинарные навыки.

- Трупы нельзя? Хорошо, я понимаю.

Сказал Эдуард и передал предостережение королевы остальным игрокам.

Все остальные отвечали "понял", "понял" или "Роджер, Роджер", прежде чем покинуть Тринию, но вскоре возвращались, таща за собой живых горных козлов, борющихся кабанов, бьющихся морских рыб и пузырящихся крабов.

Эльфийская Королева почувствовала лишь судорожную боль в голове, когда Эдвард самодовольно сказал ей: "что ты думаешь? Мы ведь так хорошо понимаем друг друга, правда?" как и желание вышибить ему мозги.

Что ты на самом деле понял, скотина?!

К счастью, она понимала, что союз с игроками — этого хотят их Боги. В конце концов она решила просто сделать вид, что ничего не видит, и ушла со своими чиновниками, позволив игрокам делать на площади всё, что им заблагорассудится.

Игроки, естественно, не шарахались и начали готовиться к пиршеству по указанию принцессы Лии.

Тем не менее, их безудержная деятельность, естественно, привлекла внимание большинства эльфов.

………

Марни нёс ведро эля, когда он увидел голову молодого эльфа, высунувшуюся из-за стены и настороженно наблюдавшую за игроками. Поэтому он подошёл поприветствовать молодого эльфа.

— Эй, парень. Ты тоже хочешь присоединиться к нам?

Молодой эльф был явно поражен и собирался бежать, но остановился, увидев, что Марни улыбается ему в знак приветствия без всякой враждебности, и медленно приблизился к ним.

— Что вы тут делаете?

С любопытством спросил он.

— Пир, конечно! Разве у лесных эльфов нет праздников?

Марни ответила так, как будто это имело смысл.

Молодой эльф пришел в замешательство.

— Пир? Разве это не собрание, где мы молимся статуям Богине Серебряной луны и Богине лесов, предлагая редкие травы, которые мы собрали в лесу, и делимся своими недавними мечтами, чтобы предсказать будущее?

— Это должна быть религиозная месса...

Не удержался Марни.

— Как это может быть пир?

— Тогда на что же должен быть похож пир?

Молодой эльф заморгал от любопытства.

— Веселое времяпрепровождение, когда мы дурачимся, пьем и едим, выплескивая все напряжение, которое у нас было, праздник, который ограничен только одним днем... Таковы праздники, которые мы проводим в Церкви игр!

Марни просиял и показал молодому эльфу большой палец.

— Мы начнем около вечера, так что присоединяйся к нам, если тебе интересно!

Молодой эльф ничего не сказал. Вместо этого он бросил на Марни долгий взгляд, прежде чем повернуться и убежать.

— Я что-то такое сказал?

Марни растерянно почесал в затылке.

— Ха-ха! Ты ведешь себя как варвар, босс. Нежным эльфам будет трудно принять твое лицо.

Иван, капитан его эскорта, который помогал переносить ведра с элем, от души смеялся.

— Тишина. Ты даже никогда не встречал человека так долго, что люди думали, что ты волшебный зверь. Ты последний человек, от которого я хочу это услышать!

С негодованием ответил.Марни.

— Это не волшебный зверь. Они просто принимают меня за кабана!

— А разве это не ещё хуже?!

— Теперь, когда вы упомянули нелюдей, не было ли среди игроков одного из них, если я правильно помню? Тот, что вербовал матросов…

— О, Зониан Чернорукий? В самом деле, почему его нет на пиру? На самом деле, он вообще не появлялся в Тринии.

— Этот парень никогда не любил пиршества.

— Мне очень понравился его большой стальной корабль. Кто знает, когда Бог игр мог позволить мне что-то настолько большое, как это? Если он это сделал, мы обязательно наметим несколько морских маршрутов.

— Вы действительно увлечены коммерцией, Мистер Марни.

— Меня мало что интересует, но одна из них — это наблюдение за ростом моего богатства. Если подумать, интересно, есть ли у лесных эльфов вещи, которые можно было бы продать в Ланкастере в качестве сувенира.

Двое мужчин продолжали болтать, направляясь на площадь, где проходил пир, и чем дальше они шли, тем тише становились их голоса.

А из угла стены высунулась маленькая головка с нефритово-зелеными зрачками-мерцающими цветами любопытства, как новый росток.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206: День отдыха (5.2)**

Пир прошёл, как и было запланировано, и вражда лесных эльфов не затронула никого из игроков. На самом деле, большинство из них на самом деле повернулись к нему спиной, так как им нравилось выражение этих эльфийских лиц, которые не любили их, но ничего не могли с этим поделать.

Пшеница хабанеро пеклась и распространяла в воздухе аромат тмина — игроки получили разнообразие в своих пиршествах после того, как были введены жизненные навыки профессий.

Посторонние могут счесть поведение игроков неописуемым. В конце концов, королевская столица эльфов была для них незнакомым местом, и всё же первое, что они сделали по прибытии, — это не укрепили связи, а устроили пир.

Впрочем, только сами игроки понимали, почему они это делают: будь то беженцы с Тэрро, жившие рядом с Кромвелем или в любом другом месте, большинство игроков были странниками, покинувшими свои дома в стороне от первоначальных жителей Безымянного города.

И после потери своего дома, они теперь видели Церковь игр как свой второй дом.

Более того, Церковь игр не имела сильного присутствия — в отличие от других церквей, у них не было ни здания, ни храма, ни даже святилища.

Но если и было что-то, представляющее Церковь игр, то это, несомненно, были Камни Жизни.

Именно поэтому игроки вместо этого считали, что в каком бы месте ни был установлен Камень Жизни, Церковь игр имеет своё присутствие, и проведение праздника было особым способом признания того, что это часть их второго дома.

Надев шлемы с дельфиньими головами или с рыбьими головами, они танцевали и пели на площади — это был беспорядок, так как они танцевали и пели под разные мелодии без всякого чувства порядка, но восторг и страсть были каким-то образом осязаемы.

Как и положено по традиции, на одном краю площади стояли свободно плавающие запеченное мясо и напитки, а в одиночестве среди тонн мяса был добавлен гарнир из баллерба (овощ, напоминающий салат). Тем не менее, пир продолжался уже некоторое время, и половина мяса была уже съедена, в то время как никто не взял ни одного баллерба…

Казалось, что он собирался остаться совсем один, прежде чем герой обнаружил уникальный способ употребления его в пищу, известный как "салат поверх мяса"…

Тем временем другие игроки, которые в той или иной степени изучали алхимию, создали нечто похожее на фейерверк. Как и другие игроки, которые соревновались с тем, чье магическое растение было самым красивым, эти ученики алхимиков также противопоставляли себя другим игрокам с рецептами фейерверков, которые они придумали лично.

Таким образом, в тот день игрокам был предоставлен вид на весь причудливый ассортимент фейерверков, причем некоторые из них действительно имели проблемы с дизайном настолько фундаментальные, что их нельзя было запустить и те просто взрывались на земле.

Наблюдая, как подмастерья алхимиков весело взрываются среди грохота и хлопков, Марни жевал немного печеного мяса, обсуждая с Иваном, как они должны продавать мясорубку лесным эльфам с некоторой прибылью, как само собой разумеющееся.

— Ни за что, босс. Лесные эльфы не едят мяса — и даже если мы пойдем на компромисс, они все равно будут относиться к нам с презрением, не думая о нас.

Хотя Ивана и не волновало отношение эльфов, он прекрасно понимал, как лесные эльфы воспринимают людей.

— Нет, Иван, дело не в этом.

Марни покачал головой.

— Это правда, что лесные эльфы не любят нас сейчас, но это факт, что мы теперь союзники, и наше партнёрство немного неровное. Я убежден, что один эльф в конце концов выйдет вперёд и станет мостом между нами и ними.

— ...Но какое это имеет отношение к мясорубке, босс?

— Мы могли бы продать её как косметику!

— …

На лице Айвена было написано:

«Ты определенно тот — кто виноват если отношения людей эльфов развалятся».

Марни уже собирался предложить логичный ответ ради его чести, когда он что-то заметил и повернул голову.

Это был молодой эльф из прошлого, который осторожно стоял между аллеей всего в нескольких футах от площади, где проходил пир, по-видимому, боясь приблизиться.

— Смотри, первый эльф, который выйдет вперёд, уже здесь. Вот почему я убеждён, что мост в конце концов будет построен.

Марни ухмыльнулся Ивану, откусывая остатки мяса, которое он держал в руках, и подошёл к молодому эльфу.

— Привет, значит, ты пришёл.

Он быстро поприветствовал молодого эльфа, у которого инстинкты были на исходе.

— Как раз вовремя, наш пир обещает стать очень интересным.

— Очень интересным?

Молодой эльф склонил голову набок, глядя на игроков на площади.

В какой-то момент соревнование фейерверков переросло в фейерверковую битву. Теперь все игроки брали в руки грубые фейерверки учеников алхимиков и запускали их во все стороны.

Был только хаос.

- Интересно сжигать себя этим странным пламенем?

Растерянно спросил молодой эльф.

- Гм. Это всего лишь небольшая интерлюдия.

Улыбка Марни стала жестче, но годы, проведенные в качестве торговца, удержали его от излишних эмоций.

Но прежде чем он смог придумать что-то, чтобы отвлечь молодого эльфа, игроки внезапно громко зааплодировали.

Все они инстинктивно повернулись в сторону суматохи и увидели Святого Копейщика верхом на Кондоре, который обернул вокруг себя связку фейерверков, как террорист смертник, и стрелял в небо.

В следующую долю секунды этот игрок закричал.

— Я взрываюсь!

Затем он врезался в барьер лесных эльфов, — это был самый ослепительный взрыв фейерверка дня!

Мало того, что игроки смотрели без удивления, они все приветствовали и аплодировали кусочкам, падающим с небес, поднимая большие пальцы и крича "потрясающе"!

Наблюдая за ними из угла, Марни подумал, что эти люди были бы подозрительными и очень опасными террористами, если бы он не был посвящен во внутренние дела Церкви игр.

Не говоря уже о лесных эльфах.

Он сразу же почувствовал, что взгляд молодого эльфа стал жгучим.

Изогнутые глаза молодого эльфа сузились в смертельном блеске, даже когда он спросил очень подозрительным тоном.

— ...Интересно?

— Там всегда есть один странный парень, пытающийся привлечь внимание и порадовать толпу какими-то безумными выходками.

Марни откашлялся и немного сбивчиво объяснил.

— И мы должны уважать их ... хобби…

«Это нехорошо. Похоже, Мост дружбы между людьми и лесными эльфами вот-вот рухнет».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207: Племя Людо-кроликов**

Племя длинноухих поселилось на возвышенности, полной рифов, и выходило окнами на море, причем из каждого дома открывался вид на океан, хотя даже весной было не очень тепло.

Но в этом не было ничего хорошего, потому что вертикальный утес, который удерживал их на высоте более двадцати метров над уровнем моря, не обеспечивал их безопасности.

Несмотря на цунами и другие стихийные бедствия, близость означала, что любое морское чудовище, которое могло ненадолго покинуть воду, могло напасть на них. В конце концов, они могли взобраться на рифовый утес или просто перепрыгнуть через эти двадцать с лишним метров — для большинства морских монстров с их массивными телами или присосками это не составляло проблемы.

Любой умный вождь племени никогда бы не разбил здесь лагерь, но вождь длинноухих не был дураком: он решил поселить племя здесь только потому, что у них не было выбора.

В конце концов, все остальные места на Равнинах Виерлина были либо заняты другими нечеловеческими племенами, либо объявлены охотничьими угодьями. Длинноухие были виноваты только в том, что были самым слабым племенем — не потому, что у них было мало молодых и сильных особей, а потому, что они были физически слабы и явно не обладали никакими уникальными способностями, и поэтому не могли конкурировать с другими нелюдями.

Таким образом, их вид, естественно, был лишён какого-либо места для жизни, в конечном итоге ему пришлось выбрать место настолько изолированное, насколько это было опасно.

— Вождь, так больше продолжаться не может! Трое из нас умирают всего за месяц!

Несчастно пожаловался Людо-кролик средних лет с длинными серыми ушами.

— Детям нечего будет есть, даже если мы попытаемся выносить больше и наверстать упущенное! Если так будет продолжаться, наше племя вымрет через несколько лет!

— Не беспокойся, Рангка. Это только временно — я найду способ, чтобы наше племя жило в комфорте. Вы должны верить в меня!

Другой Людо-кролик - вождь племени длинноухих — внешне походил на Рангку, но был старше и тощ. Он был уже не так высок, как обычный Людо-кролик, и сжимал длинный, изношенный и пожелтевший посох рукой, покрытой мозолями.

Это символ вождя Племени Людо-кроликов, и легенда гласит, что он был выкован из первого магического растения, которое вырастил первый вождь Племени Людо-кроликов: полого бамбука Ямалланте.

Здесь следует упомянуть, что, несмотря на величие этого имени, оно на самом деле не было ничем особенным, кроме простого знака идентичности.

В этот момент на лице вождя племени, который явно уже давно плохо спал, читалась нескрываемая усталость. И все же, когда он так решительно заговорил, в его взгляде читалось отчаяние.

— Просто подождите ещё немного.…

Рангка наблюдал за вождем, не решаясь заговорить, но в конце концов стиснул зубы, чтобы высказать то, что было у него на сердце.

— Брат, если не считать нас, другие племена никогда не смирятся с этим, если так будет продолжаться!

— Неужели мы действительно не собираемся проявить верность племени Грейклоу? Даже если мы слабы и не можем сражаться, мы остаемся одной из трёх старейших людо-звериных рас — если мы подчинимся, они будут действовать в наших интересах, даже если это будет во имя наших предков! Даже если мы не сможем вернуться на наши старые земли, поселиться на какой-нибудь плодородной почве все равно будет лучше, чем этот ад!

— Рангка, я оставлю все как есть, потому что понимаю твою заботу о племени. Но никогда больше не упоминай о клятве верности.

Вождь племени Людо-кроликов.

Строго предупредил старший брат Рангка.

— Племя Грейклоу уже не то, чем было раньше! Мы определенно никогда не должны присоединяться к их роду, не говоря уже о том, чтобы преклонить перед ними колено! Даже если наше племя не умрёт, чтобы избежать рабства, мы, по крайней мере, не должны подчиняться тем, кто отказался от славы своих предков!

— Слава их предков? Брат, ты это хочешь сказать...

Рангка смотрел на задумчивый взгляд брата и был сбит с толку, как будто он сразу понял, но прежде чем Рангка успел сказать ещё хоть слово, глубокий и зловещий голос произнес прямо за их спинами.

— К черту славу предков! Меченосец был прав — вы, длинноухие, не сможете держать себя в руках даже после того, как мы вас сюда загнали!

Два Людо-кролика совершенно не заметили их приближения.

Когда они повернулись в бледном шоке, менее чем в трехстах метрах от поселения длинноухих появились две фигуры.

Один из них ничем не отличался от оборотней, описанных в рыцарских романах, хотя у него был пучок рыжей гривы, который тянулся от головы до хвоста.

Рангка знала, кто это: Недлан Кровавый Коготь, известный даже среди волчьего народа своей хитростью и безжалостностью!

И он, должно быть, был тем, кто только что высказался.

Другой людо-зверь был почти трехметрового роста, но хотя его тигриная голова явно не выражала никаких эмоций, один только холодный взгляд оставил длинноухого чувствовать сильное давление и ужас. Любой, кто смотрел внимательно, мог также заметить, что его два массивных клыка больше не могли удерживаться в челюсти и торчали как кинжал из нижней челюсти, добавляя ему устрашающего присутствия.

Рангка никогда не встречал другого такого же людо-зверя, как он, но в тот момент, когда он увидел этого Людо-тигра, он вспомнил слова о древнем саблезубом воине, появившемся среди тигров, которые жили на Равнинах Виерлина.

— Это охотничьи угодья нас, длинноухих!

Вождь Племени Людо-кроликов встал, несмотря на бледное лицо и давление, исходившее от двух незваных гостей, и прямо спросил.

— Что вы здесь делаете?

— Хм, а этот дерзкий! Но это все...

Сказал Недлан Кровавый Коготь, облизывая свои острые когти, прежде чем повернуться к своему спутнику рядом с ним, его глаза были полны настороженности.

— Кто пойдет первым? Ты или я?

— Сначала ты. Меня не интересует запугивание слабых.

Спокойно сказал воин тигр.

Недлан пронзительно рассмеялся и бросился на вождя Племени Людо-кроликов.

— Как приказал Король Меченосец, я забираю вашу жизнь! Вините себя за то, что вы — бельмо на глазу, хотя вы так слабы!

Когти Недлана были остры, как ножи — с алым свечением, они напоминали брызги крови всякий раз, когда он рубил этими когтями. Так он и получил прозвище Кровавый Коготь.

Тем не менее, казалось бы, хрупкий вождь Людо-кроликов внезапно взмахнул своим длинным бамбуком, двигаясь ловко и необычно, чтобы задержать Людо-волка на расстоянии, несмотря на то, что у него было гораздо меньше сил. На самом деле, лицо и тело Недлана уже было несколько раз поражено и ушиблено бамбуком, причиняя жгучую боль.

Вождь племени Людо-кроликов оказался на удивление могущественным. Недлан был сбит с толку его бамбуковой внешностью!

— Чёрт возьми..

Как только Недлан пришёл в бешенство и собрался драться насмерть, Людо-тигр одним ударом отправил его в полет.

— Просто прекрати это. Ты не выиграешь против него.

Воин Людо-тигр, казалось, был заинтригован, даже когда он повернулся к вождю Племени Людо-кроликов.

— Не плохо. Почему бы не служить под моим началом? Я мог бы попросить милости у Мистера Меченосца и проявить милосердие к вашему племени.

— Прошу прощения, но я вынужден отказаться.

Без колебаний ответил вождь Племени Людо-кроликов

— Ну, это просто позор.

Уже приняв атакующую стойку, воин Людо-тигр ударил вождя Племени Людо-кроликов, как только тот закончил говорить.

………

В отличие от шквала быстрых атак Недлана, Людо-тигр ударял своего противника там, где тот был уязвим.

Ещё более пугающим было то, что его набухшие мышцы наполняли каждое его движение огромной силой и несравненным взрывом силы — даже если он не протекал хорошо без какой-либо "цепи" или "пресса", каждый удар был столь же быстрым, сколь и динамичным!

Вождь Племени Людо-кроликов несколько раз спасался от Людо-тигра, но всё равно был загнан в угол и вынужден парировать всё, что у него было. В конце концов, он тоже был подброшен в воздух, но этот удар сломал больше пятой части всех его костей, в отличие от случая Недлана.

Его смерть была запечатана в отсутствие шаманов и лекарственных трав.

- Брат!

Воскликнул Рангка с горечью, даже он держался за вождя, которого то и дело рвало кровью.

— Ты в порядке?!

— Используй боевые искусства... принеси улыбку племени...

Вождь племени кроликов использовал последние силы, чтобы передать Рангке свой посох, и в конце концов перестал дышать в его руках.

— Итак, каковы ваши планы?- Тихо спросил Людо-тигр Рангку, несмотря на искаженное лицо длинноухого.

— Ты собираешься сдержать своё обещание и унаследовать его позицию или поклянешься мне в верности?

Рангка долго молчал, держа в руках ритуальный посох, но в конце концов начала мрачно смеяться.

— Ну, есть только один выход, не так ли?!

Он встал и сломал посох надвое над своим коленом.

— Я поклянусь вам в верности!

- Ха-ха-ха!

Людо-тигр захохотал.

— Вы, Людо-кролики, очень интересные людо-звери! Теперь я передумал — значит, я не стану очищать ваш род!!!

Тем временем Рангка поклонился, как верноподданный, ожидающий награды, ожидая, что скажет Людо-тигр.

— С этого дня ты станешь новым вождем Племени Людо-кроликов!

Сказал Людо-тигр, великодушно даруя Рангке титул вождя.

Но как только драма почти закончилась, с перекрестка, ведущего к Побережью Тёмных Поиливов, внезапно раздался голос.

— Полагаю, это лакей меченосца? Ваш Хозяин действительно любит использовать соперничество братьев и сестер для сюжета. Это из-за плохих вкусов Меченосца?

— Что?!

Людо-тигр повернулся на этот голос, и его зрачки тут же расширились.

Зониан Грейклоу - законный наследник бывшего вождя Племени Грейклоу, который, как предполагалось, был мёртв, медленно приближался к ним.

— Я собирался отдохнуть здесь с длинноухими и подготовиться к тому, что мы планируем сделать дальше, но, похоже, ты будешь первой данью. Здесь начинается первая из многих битв, которые мы, верующие в Бога игр, теперь будем вести на Западном Континенте.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208: Битва с Людо-тигром и Людо-волком (1)**

Лейбит хотел заскочить и сообщить своему племени, прежде чем снова отправиться в путь, ведя тех троих парней, которые появились из ниоткуда, но которые не выглядели плохими парнями из Племени Грейклоу.

Но прежде чем он успел вернуться, он увидел, как убили его собственного отца.

Он тут же потерял всякое здравомыслие, так как его импульс кричал, чтобы он атаковал врага, но был остановлен Вулканом.

В конце концов, игроки могли видеть уровни — и поскольку новичок 5-го уровня, такой как Лейбит, никогда не победит воина Людо-тигра 35-го уровня, атака вслепую была не чем иным, как бессмысленной смертью.

Тем не менее, игрокам также не нужно было беспокоиться обо всём этом.

Если бы кто-то назвал группу Эдварда лучшими игроками для квестов выше 40-го уровня, Зониан Грейклоу отстовал же на два уровня из-за его печально известного невезения, которое помешало ему получить группу из-за Чёрной руки, что также удерживало его на 38-м уровне.

Вулкан присоединился к Церкви игр в то же время, что и Зониан, но он был всего лишь 37-го уровня, потому что был добр к новичкам и часто работал с ними в подземельях. С другой стороны, Терри и Джом, которые присоединились к Церкви игр гораздо позже, были настоящими новичками и поэтому были только 20-го уровня.

И в этот момент Зониан сменил класс на Мастера Меча Берсеркера, а вулкан - на Мастера Меча Зловещего Клинка. Сам Джоуи тоже достиг того уровня, чтобы сменить класс, но он был слишком занят, помогая с ежедневными заданиями, необходимыми для обмена Титаника в середине его смены класса, и поэтому оставался Рейнджером.

Только по уровню игроки явно были классом выше, причем и Зониан, и Вулкан превосходили Людо-тигра Если бы он был обычным монстром, им было бы легко его избить.

Проблема заключалась в том, что Зониан мог видеть, что тигр был саблезубым воином, который унаследовал родословную своих предков — просто наблюдая за битвой между ним и отцом Лейбита, не сражаясь с ним по-настоящему. Даже если он не был боссом в игровой системе, он был элитным противником.

В конце концов, потребуется некоторое усилие, чтобы победить элитного зверя с разницей в 3 уровня.

— А эта штука могущественна?

Тихо спросил Вулкан у Зониана, поскольку не знал об уникальных чертах, отличающих разные людо-звериные расы.

— Элитный монстр, если не ошибаюсь. Очень могущественный тип.

Ответил Зониан.

— С тобой всё будет в порядке?

Вулкан сразу же забеспокоился.

— Я займу его. Вы с Джоуи возьмите волка, а потом приходите на помощь — и расслабьтесь, все Людо-волки немного сумасшедшие, дразните его, и вам будет легко.

Мягко ответил Зониан.

Зониан кивнул.

Это была обычная стратегия для игроков, чтобы их танк отвлёк босса, позволяя другим в группе быстро избавиться от приспешников босса, прежде чем объединиться, чтобы победить босса.

— Буть осторожным. Не дай себя убить.

— И вы тоже.

Парочка стукнула кулаком, прекрасно понимая друг друга.

Хотя игроки не боялись смерти, они находились на Западном Континенте, где не было Камня Жизни. Другими словами, они были бы возрождены на Восточном Континенте. Это означало бы, что они напрасно терпели крушение "Титаника" и должны были начать всё сначала, взяв новую лодку…

Поэтому Вулкан взял Джоуи с собой, чтобы попытаться убрать Людо-волка 23-го уровня, сохранив Людо-тигра для Зониана.

Тем временем Людо-тигр ухмыльнулся.

— Убить меня в качестве дани? Вы храбры... мне всегда было больно видеть, как вы, серые когти, сбрасываете лишний груз — пришло время нам, горным тиграм, взять корону Виерлина!

Из этих слов Зониан сразу понял его намерение: Людо-тигр планирует восстание и даже возьмёт под своё крыло такое слабое племя, как длинноухие.

Как бы то ни было, Зониан продолжал свою жёсткую игру.

— Ты говоришь это, и всё же ты работаешь на кого-то вроде Меченосца... ты действительно не честен с самим собой, или ты мог бы быть цундере?

На самом деле Зониан узнал термин "цундере" на форумах игроков. Кто-то с ником "Шар Предвидения" придумал его, и оно каким-то образом стало широко использоваться.

И несмотря на то, что он не знал, что имело в виду слово цундере, на лбу Людо-тигра вздулась вена, так как он знал, что это не означало ничего хорошего из контекста.

— Мистер Меченосец - один из немногих, кто заслужил моё уважение. Я готов работать на него, прежде чем победить его, в то время как вы, с другой стороны…

Затем Людо-тигр слегка приподнял подбородок, выпрямившись, словно тигр, готовый нанести удар.

— Я знаю, кто ты — Зониан Грейклоу, слабый бывший вождь! Подумать только, что ты жив, когда Мистер Меченосец предположил твою смерть... в таком случае позволь мне помочь тебе воссоединиться с призраком предков и не забудь сказать им, что это горный тигр убил тебя!

Тем временем Зониан глубоко вздохнул. Он вытащил клинок из ножен на бедре и ловко провёл им по ладони, прорезав узкую рану на ладони.

— Благодарный Мертвец!

— Ты решил прикончить себя сам? Это и есть твоя стратегия?!

С этими словами горный тигр больше ничего не сказал. Каждый мускул на его теле напрягся, как резинка, натянутая до предела, и в следующую долю секунды он стрелой ринулся на Зониана!

Как бы то ни было, ветвь навыков Берсеркера была в основном сильнее, когда больше хп обменивалось на атаку, что позволяло им быстро заканчивать бой во время быстрого земледелия и при столкновении с более слабыми врагами. С другой стороны, более сильные враги быстро закончили бы бой с Берсеркером.

Тем не менее, поскольку целью Зониана было выиграть время, пока Вулкан и Джоуи не смогут прийти ему на помощь, он использовал Благодарный Мертвец только в начале и не продолжал использовать навыки Берсеркера. Вместо этого он перенял более простой стиль парирования и нокдауна Кенгеку.

И это очень раздражало Людо-тигра.

В конце концов, конфликты между племенными воинами Равнин Виерлин на самом деле были грубыми драками, где удары были простыми и прямыми. В таких случаях огромная сила людо-зверей всегда компенсировала бы недостаток мастерства против обычных людей, и даже мастерам меча Восточного Континента было бы трудно сражаться здесь — если только он не был зачарован или не обладал какой-то уникальной чертой, клинок сломался бы независимо от того, насколько он был бы хорош, и это было бы так, как один боец мог бы справиться с десятью в одиночку.

Тем не менее именно это и должно было произойти при нормальных обстоятельствах. Игроки знают, что их оружие обладает определенной прочностью, и оно не сломается, если оно не парирует божественное оружие или врага с божественными атрибутами.

И только после короткого обмена ударами Зониан понял, что слишком сильно волновался.

Только в статистике горный тигр был довольно силён после того, как пробудил свою родословную саблезубого тигра. Он был в равной степени равен Зониану, несмотря на то, что находился тремя уровнями ниже, а его сила была даже на целую ступень выше!

Но это тоже было всё, что нужно.

Боевые навыки, разработанные без принципов, помимо запугивания слабых, были настолько же беспорядочными, насколько и неполноценными — у Зониана всегда будет идеальный шанс ответить на каждый удар.

Это было похоже на то, как некоторые инструкторы - новички считали себя превосходящими только потому, что они сражались с новичками в серии Dark Souls…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209: Битва с Людо-тигром и Людо-волком (2)**

Оказалось, что у Недлана Кровавого Когтя действительно была причина сделать себе имя среди зверо-людей.

Причина, по которой у него осталось чуть больше половины его хп, заключалась в том, что он был небрежен и недооценил вождя длинноухих, и в конечном итоге получил взбучку.

Но даже так, Вулкан понял, только когда они начали сражаться, что он был 29-го уровня — на восемь уровней ниже его, но значительно сильнее.

Тем не менее, Недлан не был действительно силён во всех аспектах — только его ловкость была чрезвычайно высокой. Он мог в лучшем случае нанести одноразрядный урон Вулкану и Джоуи, который не составлял много, в то время как его хп определенно падал на ступеньку ниже, когда они попадали в него.

В двух словах, он был бойцом, который жертвовал своей статистикой в атаке и хп, делая его хрупким в обмен на эту пугающую ловкость.

И всё же эта высокая ловкость была причиной того, что атаки Вулкана продолжали пропадать!

Более того, если у него были такие трудные времена, Джоуи, у которого было меньше хп, естественно, жил беднее. На самом деле он покинул Битву, чтобы прийти в себя с бутылкой колы.

— Тц, чёрт побери...

Выругался Вулкан и тяжело задышал, после того как Недлан снова оставил на его лице шрам с тремя когтями, в то время как его контратака была легко отклонена.

— Хе - хе, ты довольно жесткий... обычно я бы разорвал этих слабаков на куски в считанные секунды. Вы оба хороши — я собираюсь немного повеселиться!

Сказал Недлан, облизывая когти и улыбаясь, как ненормальный.

— …

Услышав эти слова, Вулкан понял, что ошибся.

Для игроков, которые полагались на стандартизированные данные, когти Недлана ничем не отличались от атаки, которая сокращает хп.

Но каково это будет для людей, у которых нет системы? Эти когти были такими же острыми, как хирургические лезвия, которые без особых усилий могли легко разрезать толстую кожу и вырвать внутренности противника, что означало, что это будет смертельным, даже если не нанесет слишком много повреждений.

Кроме того, высокий показатель ловкости означал, что Недлан мог компенсировать недостаток защиты, уклоняясь от большинства атак.

Для большинства он был бы трудным противником!

В то время как тяжелобронированные бойцы могли бы остановить его, сделав его когти неэффективными, вес их защиты также помешал бы им добраться до него, что означало, что его фокус ловкости не был смертельным недостатком.

Но даже когда Вулкан думал о том, как он должен победить Людо-волка, он внезапно понял, что Зониан дико пингует его на форуме.

Поскольку он не собирается убивать Недлана в ближайшее время, он просто позволил себе несколько раз ударить себя и включил форумы.

[Зониан: @Вулкан как там ситуация?]

[Зониан: @Вулкан вы, ребята, уже закончили?]

[Зониан: @Вулкан у меня здесь могут возникнуть проблемы. Приходите как можно скорее!]

Ой-ой. Неужели Зониан уже сдаётся?

Впрочем, это тоже было возможно — Зониан мог быть достаточно опытным бойцом и на один уровень выше Вулкана, но он был Берсеркером. Даже в подземельях нижнего уровня цепочка навыков оставляла ему только половинухп, и это было после того, как он был исцелён!

Думая об этом таким образом, было понятно, что Зониан не мог удержаться.

Казалось, что Вулкан должен придумать что-то, чтобы покончить с этим как можно скорее.

Но в тот момент, когда эта мысль пришла ему в голову, и прежде чем он смог придумать хорошую тактику, пришло следующее сообщение от Зониана.

[Зониан: @Вулкан, если вы, ребята, все ещё не придёте…]

«Если?».

Вулкан сделал двойной кувырок и продолжил чтение.

[...Я действительно собираюсь убить этого парня.]

Вулкан, — ???

«Неужели ты так торопишься похвастаться мне в лицо?!».

Однако хвастовство действительно дошло до Вулкана, и его мозг бешено работал, даже когда он хрипел.

— Ну, это не может продолжаться. Не имеет значения, насколько силен мой Зловещий Клинок, если я не поражаю его, и, судя по тому, как все выглядит прямо сейчас, я не достигну его даже с навыками манипуляции душой... если это так, я мог бы попробовать использовать навыки AoE... к счастью, я накопил несколько очков навыков.

— Что ты там бормочешь? Я действительно убью тебя, если будешь дальше стоять!

Недлан Кровавый Коготь продолжал провоцировать Вулкана, не осознавая, что его настроение изменилось.

С этими словами он бросился к Вулкану, превратившись в темную тень с острыми кроваво-красными краями!

— Я начну с этого единственного гроба: панихиды по замерзшему морю!

Вулкан вонзил свой меч в землю, и в следующую долю секунды могильный камень спустился с небес и с силой приземлился перед ним. Недлан был ошеломлен и быстро повернулся на полпути, настороженно глядя на надгробие.

Затем загорелась резьба на могильном камне, из которого выполз полупрозрачный призрачный человек, холод его тела был ощутим. Вскоре из надгробия вылетело несколько цепей, крепко связав его и удерживая надгробным камнем.

— Что это за чертовщина?!

Недлан не мог удержаться от вопроса, наблюдая, как странности разворачиваются перед ним.

— Попробуй угадать! Гроб: Зод, Клинок демона!

Ещё один надгробный камень опустился, когда Вулкан применил своё умение, и появилась ещё одна человеческая фигура. На этот раз, однако, Дух, привязанный к надгробию, держал длинный меч и казалось лишившийся рассудка.

— Шаман!

Не в силах сдержаться, Недлан бросился на Вулкана — но в тот момент, когда он оказался в пределах досягаемости первого надгробия, он почувствовал себя так, словно его швырнуло в айсберг, когда ледяное ощущение пронзило всё его тело, даже пронзило до мозга костей!

В одно мгновение его движения резко замедлились!

— Чёрт возьми! Осознав опасность, Недлан попытался убежать и едва избежал удара Зловещего Клинка от Вулкана.

Тем не менее, в то мгновение, когда он избежал этого удара, он также оказался в зоне действия второго надгробия.

На этот раз на него напал не Вулкан.

Вместо этого, это был Дух, который внезапно замахнулся своим клинком на Недлана, когда он был в пределах досягаемости.

— Клинок Убийцы Людей!

Было ясно, что не слышно ни звука, но Недлан каким-то образом услышал холодный мужской голос, эхом отдающийся прямо у его ушей.

В следующую секунду из его груди брызнула кровь! Из ниоткуда появилась рана, пропитавшая его серый мех.

— Чёрт возьми, что это было? Я ни за что не буду драться с этим уродом... я ухожу…

В конце концов, будучи боевым маньяком, он не получал удовольствия от мучений — не зная, что на самом деле происходит, Недлан не стремился продолжать бой.

— Теперь уже слишком поздно бежать... ты, должно быть, убил много людей, да? Монстры вроде тебя должны стать моим Духом и быть навечно заключены в Гроб, никогда не способный достичь истины смерти — Золотой Гроб: Реквием!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210: Вербовка в армию**

После того, как они победили двух зверо-людов высших рас одного за другим, игроки вернулись в деревню, где ситуация разворачивалась среди семьи вождя Людо-кроликов.

— Дядя, что ты сделал?…

Лейбит недоверчиво уставился на Рангку, который всё ещё держал два сломанных куска скипетра, который он сломал пополам.

— Не начинай. Я просто пытался отвлечь их.

Рангка не мог не смутиться, понимая, что племянник видел, как он "клялся в верности".

— Твой отец ещё не умер.

Добавил он, прочищая горло.

— Что ...

Лейбит повернулся к отцу, который по-прежнему не подавал признаков жизни.

Как он мог остаться в живых? Его сердце остановилось, не говоря уже о том, что он не дышал!

Но даже когда эта мысль пришла в голову Лейбиту, его слух — в несколько раз сильнее человеческого — уловил слабый звук.

Большинство не услышало бы его, но он был быстрым и коротким, а также слабым и мощным.

Звук был прерывистым, эхом отдаваясь лишь через несколько мгновений.

И этот звук вырвался из груди его отца.

Биение сердца.

Тот, кто не обращает внимания, никогда не услышит этого чрезвычайно медленного сердцебиения.

— Это...

Лейбит растерялся.

— Дыхание черепахи.

Объяснил Рангка.

— Боевое колдовство, передаваемое из поколения в поколение в нашем племени, которое позволяет на мгновение притвориться мёртвым. Тем не менее, раны брата реальны, и ему потребуется много времени, чтобы оправиться и исцелиться, прежде чем он сможет очнуться от этого.

Он вздохнул, прежде чем продолжить уныло и беспомощно:

— Даже если это так, наш вид всё еще слишком слаб физически, несмотря на то, что способен изучать боевую магию. Мы никогда не победим другие деспотические племена зверо-людов.

………

Си Вэй почти выплюнул свои божественные атрибуты, когда покинул собрание Скрытого Пантеона, вернулся в своё Божественное Царство и увидел, что произошло.

Разве дыхание черепахи не должно было быть чем-то вроде уксии? Не слишком ли необычно, что нечто подобное появилось в этом мире?

Как бы то ни было, сам Си Вэй сознавал, что его взгляды отличаются от взглядов смертных. В то время как они могли видеть вещи на поверхности, он мог видеть их до самой сути.

В отличие от китайских мастеров боевых искусств, где они используют Нейгун или истинную Ци, суть боевой магии Людо-кроликов заключалась в потоке особой маны вокруг их тел, и это было бы ближе к заклинаниям усилению, чем к реальным боевым искусствам.

Впрочем, в этом не было ничего необычного, поскольку зверо-люды Западного Континента обладали довольно своеобразной верой — они либо верили в Беллфона — Бога, Царя Зверей, либо в Духов своих собственных предков.

Однако священные искусства, связанные с Белфоном, в основном были связаны с приручением или скрещиванием зверей. Подобные ортодоксальные священные искусства были также чрезвычайно редки, так же как для них не существовало церковной системы.

С другой стороны, для других зверо-людов, поклоняющихся духам предков, они фактически имели бы различные объекты поклонения, поскольку "духи предков" каждой зверо-людской расы были разными.

Это непосредственно привело к размыванию идентичности божества для всех духов предков, и религиозный раскол оставил его мертвым ещё до начала Третьей Битвы Богов и Демонов — фактически, он мог разделить корону "самого жалкого божественного существа в истории" вместе с Гнилыми костями.

Поэтому сверхъестественной силой, которую в основном использовал Западный Континент, была магия, система, подобная самой магии. Естественно, боевая магия является ответвлением этой системы.

В прямом переводе техника, о которой только что говорил Рангка, была боевым искусством, "напоминающим черепаху, затаившую дыхание и стоящую неподвижно, чтобы притвориться мертвой". Но когда оно проходило через сознание Си Вэя, оно автоматически переводилось его разумом в дыхание черепахи…

Тем не менее, у Си Вэя всё ещё был свой интерес, несмотря на различие боевой магии в отличие от обычной магии и священных искусств, не говоря уже о том, что это заставляло его чувствовать ностальгию по различным техникам в его прежнем мире.

Кроме того, игроки могли бы получить новые классы, научившись тренироваться в этих способностях, хотя Си Вэй также очень хотел видеть, как игроки по какой-то причине лысеют…

И как уже упоминалось, Западный Континент можно считать сокровищем: редко какая религия здесь существует, и его идеально подходит для проповеди.

— Хм. Как раз в тот момент, когда у меня закончатся идеи для Зониана и остальных. Мы так и сделаем!

С этой мыслью щупальца Си Вэя заплясали, клавиатура компьютера начала издавать трескучие звуки, когда он начал печатать.

………

Дзинь!

[Побочный квест: собирите армию]

[Хотя вам удалось достичь Западного Континента, сила вашего врага остаётся скрытой в тумане. Поэтому Бог игр предсказывает, что ваше приключение не пройдет гладко, и вам нужна поддержка прямо сейчас! Так что постарайтесь заслужить благосклонность местных жителей, заложив фундамент и сеть для ваших операций в будущем!]

[Цель квеста: Дружелюбие с Лбдо-кроликами выше "уважения", и можно убедить вождя Людо-кроликов разрешить строительство камня жизни в их поселении]

[Предмет квеста: чертёж камня жизни (бросьте его на землю, и он построит сам себя)]

[Награды квеста: опыт и игровые монеты, кольцо Короля Льва (фиолетовый, редкий предмет): Подкрепите себя «великолепием зверей», сражаясь против цели вашей мести и его приспешников]

[Примечание: какой же ты Царь зверей, если не можешь справиться с кроликами?! \*Анонимный игрок по имени Симба]

Зониан и Вулкан обменялись взглядами после получения задания, сразу же поняв, что им нужно изменить свой первоначальный план "нанять Людо-кролика, чтобы он направлял путь→добраться до племени Грейклоу →победить меченосца".

Теперь, похоже, что ход их квеста повернулся к тому, чтобы "завоевать репутацию у Людо-кроликов→построить Камень Жизни→заставить их вести путь к племени Грейклоу→надрать задницу Меченосцу".

Более того, Зониан понимал, что Меченосец не может быть слабее, чем он был после битвы с Людо-тигром.

В конце концов, этот тигровый воин упомянул, что он ещё не смог победить Меченосца. Хотя уровень Зониана был выше, его общая способность была ниже, если учитывать шаблоны — единственной причиной, по которой он выиграл, были преимущества закона игры.

Богатые награды опыта от убийства Лбдо-тигра сделали это очень очевидным.

Таким образом, для Зониана не всё будет хорошо, если он бросит вызов Меченосцу в одиночку, и его племя не признает его победу, если Вулкан и другие игроки вмешаются — для зверо-людов поединок с титулом вождя на весах был священным делом.

Кроме того, неудача один или два раза не будет иметь значения, если они потерпят неудачу один или два раза. Всё, что ему нужно было сделать, это подождать, пока он воскреснет, подытожить свой опыт в предыдущих испытаниях и снова бросить вызов Меченосцу.

В конце концов, с тех пор как он стал игроком, у Зониана больше не было недостатка в терпении и мужестве, чтобы встретить неудачу.

………

На самом деле, каждый игрок испытал бы страдания от неудач и ужасных смертей, будь то в их исследовании подземелий, где скрывается каждый вид опасности, или когда они часто посещали Подземелье живых мертвецов Верховного Жреца Гнилых костей.

Тем не менее, они узнают что-то от каждой из своих смертей — будь то схема атаки их противников, их уязвимость или недостаток, который сам игрок имел, но не заметил раньше.

Эти аспекты — это опыт и платформы, с помощью которых игроки побеждают более сильных противников, восполняют их недостаток и совершенствуют свои стратегии, продолжая двигаться к успеху и новым высотам!

Можно сказать, что игроки были игроками не потому, что они не боялись смерти, а потому, что каждая смерть придавала им силы!

Кроме Марни.

В любом случае, группа Зониана должна была завоевать доверие Людо-кроликов, поскольку им нужно было заслужить свою репутацию. Поэтому Зониан достал бутылку колы с морской водой и протянул её Лейбиту, который держался за "труп" своего отца.

— Если ты доверяешь мне, пожалуйста, позволь своему отцу выпить это.

— Что это такое?

Лейбит слегка нахмурился, глядя на колу, в которой больше не было пузырьков — он вспомнил, что тот хотел использовать эту же бутылку жидкости для бартера, чтобы он был их гидом. Теперь на его лице читалось любопытство, одно из длинных розовых кроличьих ушей безвольно болталось, а другое было изогнуто в вопросительный знак.

Этот настороженный взгляд был милым, как у пушистого котёнка.

— Забудь об этом, брат Вулкан.

Джоуи изо всех сил старался удержать пораженного Вулкана, опасаясь, что его звериная сторона впадет в безумие и полностью провалит их квест.

— Это одноразовое целебное зелье (смешанное с водой).

Сказал Зониан, раскрывая название колы.

— Кстати, эта синие называется одноразовым мини зельем маны.

Лейбит наклонил голову, сбитый с толку названиями, и его глаза сузились, превратившись в две маленькие точки. Розовая челка его волос свисала на лоб в прекрасном ошеломленном взгляде, и "я не понимаю но это звучит потрясающе" было написано на его лице.

— Кстати, Лейбит, ты не мог бы нас познакомить?

Рангка воспользовалась идеальным моментом, чтобы прервать его, как будто это было совершенно естественно, как раз в тот момент, когда Зониан собирался дать свои зелья.

В отличие от молодого и менее образованного Лейбита, Рангка был всего на три года моложе вождя Людо-кроликов. Как старейшина племени, он, естественно, испытал многое в этом мире.

Из того, что он знал, Недлан Кровавый Коготь был управляемым, так как он мог попытаться пойти на компромисс с человеком даже если он не мог победить.

С другой стороны, тот Людо-тигр, который имел древнюю родословную саблезубого иигра, был совсем другим — его брат, который был намного сильнее, был сбит с ног одним ударом и едва выжил с дыханием черепахи. Сам Рангка, вероятно, тоже был бы убит одним ударом.

И всё же те двое парней, которые появились из ниоткуда, сумели справиться с этими двумя с относительной легкостью.

Если оставить в стороне того странного человека, который разбил Недлана насмерть надгробным камнем, то лев был явно силен — и жестоко силен.

Саблезубый тигр — воин своими тяжёлыми ударами согнет сталь, и любые обычные клинки сломаются от одного удара. Тем не менее, Я ловко парировал кулак Людо-тигра, прежде чем заколоть его до смерти тем же самым лезвием, которое не выглядело чем-то особенным!

Сколько нужно было тренироваться, чтобы достичь такого уровня!?

Рангка почувствовала огромное давление от одной этой мысли.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211: Шалость эльфийки (1)**

Если оставить в стороне скорбь и жажду мести между зверо-людами на Западном Континенте, то в Тринии, столице эльфов на Восточном Континенте, происходили незаметные перемены.

Чтобы предотвратить любую ссору против верующих Луны, Богини Серебряной луны, Си Вэй специально запретил игрокам изменять эльфийскую столицу, сохраняя такие жизненные навыки, как травничество и строительство неэффективными.

В конце концов, все лесные эльфы были ремесленниками, которые придирались ко всему в погоне за совершенством, и каждое другое здание в их городе было построено только с эстетическими ценностями, которые они совершенствовали на протяжении веков.

На самом деле, положить только один Камень Жизни в Тринию оказалось бельмом на глазу для эльфов. Если игроки продолжат строить дом из соломы или копать ямы, это будет шоком не меньшим, чем если бы они свалились на статуи их предков, и тогда ненужный конфликт был бы неизбежен.

Как бы то ни было, любопытство игроков неугомонно подогревается эльфийской столицей как незнакомым и новым местом, а некоторые игроки, которые не были сосредоточены на повышение уровней, часто ездят сюда за приключениями или гастролями.

Селена ненавидела это.

Как эльфийка молодого поколения, она воспринимала людей так, что они ничем не отличались от лесных бабуинов — они не были ненавистными, и это было бы интересно, если бы не взяли с несколькими взглядами, но она никак не могла бы оставаться в одной комнате гармонично с одним из них.

И все же, её идиот брат Джейми просто отличался от обычных лесных эльфов. Он никогда не любил эльфийское ремесло с тех пор, как был моложе, тогда как его проницательность и энергичность мешали ему следовать урокам лесной богини Пекоры о "бесшумном слиянии с деревьями". Он также был чрезвычайно любопытен и предпочитал этот день, что также удерживало его от выполнения требования "постоянно купаться в лунном свете", которое Богиня Серебряной луны установила для своих верующих.

Сначала она беспокоилась за брата, что он не может найти Бога, в которого верит — в отличие от людей, эльфы ищут веру не только для того, чтобы получить защиту своих богов, но и потому, что им нужно место, где их души могли бы отдохнуть после смерти.

В эльфийской традиции утверждалось, что неверующие останутся непризнанными любыми богами, в конце концов спустившись в ад, чтобы быть сожженными в аду без надежды на освобождение.

Тем не менее, после того, как Джейми попробовал этот так называемый "пир" людей, у него появилось любопытство к образу жизни людей. Теперь он следовал за людьми повсюду, иногда действуя как проводник, чтобы дать этим людям направление вокруг лесов Тринии.

Это не может продолжаться.

………

Селена вышла из дома, чтобы высушить простыни, несмотря на своё раздражение.

Хотя Джейми предстояло прожить ещё более тысячи лет, все эльфы считали, что чем раньше они найдут религию, тем лучше — их способность приносить пользу богам была ограничена, и только присоединившись к церкви, которую они предпочитали раньше, они могли иметь более долгоживущую веру в обмен на их ограниченное управление, так что им будет предоставлена милость их Бога в загробной жизни.

Она определенно не хотела бы, чтобы не младший брат был похищен людьми, похожими на бабуинов, и принял какую-то ненормальную веру.

— Привет. Джейми сегодня нет дома?

Раздался позади неё мужской голос.

Селена инстинктивно обернулась и настороженно посмотрела на него.

Она знала этого человека — его звали Марни Уилф, и он, похоже, был воином, и всё же мог командовать погибшими душами, как Некромант... можно было видеть, что люди не были хорошими только из-за этого факта, так почему Её Величество королева вступила в союз с такими людьми?!

— Он ушёл с поручением.

Натянуто ответила Селена.

Но это была ложь — Джейми сказал ей ранее, что он собирался пойти с несколькими друзьями людьми в кусты эрроуока, которые были рядом с их домом, где они собирали немного острого дерева, чтобы сделать стрелы.

— Я вижу... ну, это будет проблемой...

Марни с несчастным видом почесал в затылке.

— Он сказал, что отведет меня в Аркан в лесах Тринии.

Как упоминалось ранее, этот мир был многомерным миром, образованным из комбинации бесчисленных миров, как будто бесчисленные пузыри склеены вместе.

Самым большим пузырем будет первичный материальный мир, и там, естественно, будут крошечные пузырьки.

Эти крошечные пузырьки будут поддерживать свое существование, цепляясь за большие пузыри и заимствуя полную систему правил более крупного мира, следовательно, формируя мини-измерения, известные как Аркан.

Хотя в Аркане, возможно, не было ничего хорошего, он определенно содержал достопримечательности, которые внешний мир никогда не увидит — и только этот аспект делал эти места достойными изучения для игроков.

Тем временем Селена чувствовала себя немного странно довольной, как будто обеспокоенный взгляд Марни удовлетворил её потребность в расплате.

Однако такая простая ложь будет немедленно разоблачена, когда Джейми вернётся, и Селена немного расстроилась из-за этого.

Тем не менее, она внезапно почувствовала вдохновение, когда план розыгрыша сложился в её голове и завладел ею.

— Поскольку Джейми занят, может, мне лучше проводить тебя в Аркан?

Эльфийка похлопала себя по скромной груди и постаралась выглядеть искренней.

— Не позволяйте внешности обмануть вас — я и раньше была хорошей патрульной, пока не получила стрелу в колено.

Марни заколебался, его любопытство по поводу Аркана в конце концов взяло верх, и он кивнул.

— Что ж, извини что потревожу тебя.

………

Селена почти не готовилась, так как боялась, что они столкнутся с Джейми, который будет на пути домой. Она просто надела свою старую броню, бормоча "почему она немного тесновата на груди?" - и взяла с собой короткий меч, который ярко сиял благодаря её уходу, и ушла.

- Леса Тринии — это общие владения двух разных богов.

Объяснила она Марни, который шёл следом.

— Столкновение между их силами — это именно то, почему пространство в Тринии более хрупкое, чем в других местах, с множеством странных входов в различные Арканы, появляющихся в лесах.

- Из-за этого нам придется иметь дело с монстрами, вторгающимися в первичный материальный мир из этих различных Аркан.

Даже когда Селена говорила серьезно, она ухмылялась под таким углом, что Марни не мог видеть, изо всех сил сдерживая смех.

— Вход в Аркан, к которому я тебя веду, - это тот, где когда-то был запечатан Дьявол из ада.

— Дьявол?

Марни был удивлён, но он всё ещё казался полным предвкушения.

— Я никогда не видел ничего подобного!

— Гм... А ты не боишься?

Эльфийская девушка казалась удивлённой.

— А чего тут бояться? Я имею в виду, что худшее, что может случиться со мной, — это смерть!

— …

Он был таким пугающе открытым, вызывая озноб, который мог бы пронзить до костей.

«Разве у людей нет неверного представления о смерти?»

Эльфийская девушка не могла не думать.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212: Шалость эльфийки (2)**

В отличие от людей, лесные эльфы были любимы лесами, и были видом, который не выбрал бы нормальные пути, если бы они могли лазить по деревьям вместо этого.

Именно по этой причине в глубине лесов Тринии сохранился вид девственного леса, хотя лесные эльфы жили там уже долгое время. Здесь не было даже протоптанной тропинки, только некоторые охотничьи тропы, по которым ходили большие звери или магические существа.

Это, конечно, очень затрудняло переход через лес для Марни, и он остался очень оборванным, прежде чем смог уйти далеко от эльфийской столицы.

— Бесполезный. Неужели вы, люди, настолько слабы, что не можете нормально ходить по лесу?

Селена, эльфийская девушка, сидела на ветке перед деньгами, скучая и болтая ногами, когда она запустила бомбу обобщения во всё человечество.

— Ну, мы, люди, не можем прыгать по деревьям, как обезьяны.

Марни улыбнулся в ответ, но совсем не выглядел сердитым.

— О, смотрите, скунс!

Селена швырнула в Марни гнилой хурмой, её височные вены вздулись от раздражения.

— Нехорошо нападать на человека физически только потому, что ты проиграла в словесной битве.

Марни легко уклонился, потому что был к этому готов.

Поскольку все игроки будут использовать свои навыки друг на друге даже в ссорах, этот фрукт был большой шуткой, поскольку он недооценивал Марни!

— Извини, но я действительно только что видел там голову странного скунса.

Тогда эльфийка сказала это без всяких извинений.

Марни просто пожал плечами, не собираясь настаивать на своём, и продолжил путь к тайне, о которой говорила Селена.

— По правде говоря, я очень рад, что ты согласилась

Он заговорил через некоторое время, возможно, находя путешествие слишком тихим, и поэтому попытался завязать разговор.

— Я не ожидал, что ты проведёшь меня к Аркану... я и раньше неправильно тебя понимал, считая, что ты ненавидишь людей.

Селена фыркнула, продолжая идти вперёд.

— Нет, вы ничего не поняли неправильно. Я действительно ненавижу людей.

— В любом случае, похоже, что попытка укрепить связи с лесными эльфами — это замечательно. Твой вид не так уж непонятен, как я думал.

Добавил Марни.

Селена, пробиравшаяся между деревьями, остановилась и повернулась к Марни, который затеял тяжелую драку с какими-то кустами.

— Что заставило вас обратиться к нам? Не думайте, что я не знаю, что люди объединяют нас с магическими животными — и притом самыми опасными видами! Может быть, вы жаждете наших искусств, магических предметов или каких-то других сувениров? Или вы пытаетесь захватить нас в рабство, предлагая своим дворянам исполнять все их прихоти?

— Это невежливо.

Марни покачал головой.

— Я верю в Бога игр, и причина, по которой он заключил союз с Богиней Серебряной луны, должна быть в том, что люди и лесные эльфы могли прийти к взаимопониманию. В конце концов, легенды говорят, что люди и высшие эльфы были союзниками накануне Битвы Богов и Демонов.

«А сувениры, которые можно продать за какие-то деньги, — это просто бонус!».

Мысленно добавил Марни.

— Не получится. Лесные эльфы и люди никогда не поймут друг друга. За последнюю тысячу лет между нашими племенами происходили войны разного масштаба, и ты это знаешь! И это правда!

С этими словами Селена снова повернулась вперёд, хотя и опустила голову с несчастным видом.

— А ты не слишком много на себя берешь, если никогда не пробовала? Разве в этот самый момент человек и лесной эльф не ведут дружескую беседу, отправляясь вместе в путешествие?

Марни усмехнулся.

— Что ты имеешь в виду, дружескую...

Пробормотала эльфийка.

— И ты так и не ответил, зачем вы к нам приближаетесь. Очевидно, что это такая опасная вещь, и вы можете потерять свою жизнь…

— Если я должен указать на это, то, вероятно, потому, что Бог игр даровал нам, игрокам, особую черту, чтобы мы не боялись неудачи и бесстрашно искали любую возможность.

Марни продолжал ухмыляться.

— Естественно, мы не должны его разочаровывать.

- Ты странный...

Тихо пожаловалась Селена, не подозревая, что Марни говорит о способности игроков к воскрешению.

Затем она спрыгнула с дерева и приземлилась прямо перед Марни.

— В чём дело?

Марни был сбит с толку.

— Мне скучно. Я больше не хочу туда идти — давай вернемся к Тринии.

— Ты слишком капризничаешь...

Пробормотал Марни, потирая виски от боли.

— Я знал, что должен был дождаться Джейми.

Селена некоторое время бесстрастно смотрела на Марни. Затем, когда он уже собирался что-то спросить, она снова неохотно обернулась.

— Ну, тогда пошли, но сначала я должна предупредить тебя — не намочи штаны!

— Неужели этот Аркан настолько опасен?

Вместо того, чтобы испугаться, Марни на самом деле был полон предвкушения.

Тем не менее, Селена не ответила, сохраняя каменное лицо, пока шла впереди.

Вскоре они оказались перед аномальной пещерой.

Вход в пещеру был зарос пышной растительностью. Марни прошёл бы мимо него, не заметив, если бы Селена не привела его сюда.

— Вот это здесь. Я предупреждаю тебя сейчас: если ты собираешься продолжать идти вперёд, пещера будет издавать ужасные звуки, и воздушные волны могут сбить тебя с ног.

Сказала эльфийка, пытаясь спугнуть Марни, который подошёл посмотреть.

— Древний эльф, переживший конец Битвы Богов и Демонов, запечатал дьявола, который вторгся сюда, в Тринию, и ты станешь его пищей, даже если пройдешь через эфир.

\_ Ну, это бессмысленно, если мы не можем войти...

Марни почесал в затылке, раздумывая, стоит ли вызывать других игроков, чтобы сразиться с боссом.

Нет... для получения долгосрочной прибыли, не лучше ли поставить табличку снаружи и взимать плату с игроков за вход?

Затем он пришёл к осознанию.

— Тогда зачем ты привела меня сюда?

— Я хотела напугать тебя дьяволом...

Девушка подошла ко входу в пещеру, прежде чем повернуться и посмотреть на Марни.

— Потому что вы, люди, все время расхаживаете передо мной! Так раздражает!

— Ты будешь в порядке, стоя прямо здесь? Ты же сказала Дьявол…

— Всё нормально. Пещера запечатана, так что дьявол даже пальцем не пошевелит. Он может только слегка рычать, когда чувствует, что кто-то приближается.

Сказала Селена, разводя руками.

— Я просто пытаюсь напугать тебя, а не убить.

— Я се

Лицо Марни вытянулось прежде, чем он успел закончить, и он бросился к эльфийке, чувствуя прилив сил под ногами.

Селена сделала двойной кувырок. Она осторожно активировала свою ману, полагая, что человек вот-вот даст волю своим звериным инстинктам — только для того, чтобы он оттолкнул её от дыры.

В следующую долю секунды большая, мощная рука, заполнившая всю дыру, выскочила и схватила Марни на месте.

То самое место, где только что была сама Селена!

— Э-это...

Эльфийка была вне себя от шока.

— Не стой... беги!

Пробормотал Марни неопределенно, уже изрыгая кровь под сокрушительной силой захвата.

— И позови помощь…

— Но ты спас меня...

Эльфийка выглядела так, будто вот-вот расплачется.

— Я буду в порядке ... иди! Эта штука ... выходит наружу!

Марни улыбнулся Селене, хотя и печально.

— Пока ... со мной всё в порядке.

И в следующую секунду он был раздавлен этой огромной ладонью на куски мяса и брызги крови прямо перед глазами Селены.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213: Дьявол**

Что происходит? Разве дьявол не должен быть запечатан древними эльфами в пещере и бесконечно мучиться?

Селена никогда не сталкивалась с чем-то неожиданным, когда приходила играть раньше, так почему же когти дьявола пробили печать сегодня?!

Она пришла в себя только тогда, когда огромные демонические когти неуклюже вырывались из пещеры.

Она не могла оставаться в таком состоянии. Она должна бежать!

………

Даже если физически она была намного старше Марни и вполне могла быть его бабушкой, умственный рост эльфов был очень медленным. На самом деле, умственный возраст Селены был бы ближе к Джессике или Гоу Даню, несмотря на то, что ей было чуть больше ста лет.

Вот почему она неразумно разыгрывала человека из своей злобы и была застигнута врасплох в такой чрезвычайной ситуации, как сейчас, просто не зная, что ей делать.

Поэтому ей повезло, что предсмертные слова Марни дали ей четкую инструкцию, и она инстинктивно последовала ей: беги в Тринию, найди других, кто поможет остановить дьявола в пещере от дальнейших разрушений!

Поэтому, неуклюже выбираясь из кустов перед пещерой, Селена побежала так быстро, как только могла, обратно к Тринии.

Как уже упоминалось, пространство лесов Тринии было очень слабым, а сама эльфийская столица Тринии фактически не существовала в первичном материальном мире. Это было больше похоже на Аркан, подпространство, цепляющееся за внешние границы первичного материального мира.

Тем не менее, лесные эльфы изучали пространство более тысячи лет и прекрасно понимали, что у них есть четкие записи почти о каждой переменной. Именно поэтому эльфы могли оставаться в лесах Тринии, даже если их исследования в области пространственных технологий не были настолько глубокими — они просто привязали вход и выход из Тринии в уединенном месте.

Именно поэтому многие охотники за рабами бегали кругами по лесам Тринии, не находя, по слухам, эльфийского поселения, расположенного глубоко в лесах, и вместо этого становились пищей для монстров и магических существ…

И как раз после того, как Селена убежала достаточно далеко, раздался сильный грохот.

Пещера обрушилась.

Пыль и земля были выброшены в небо при падении камней, образуя грибовидное облако, которое покрыло небо.

Селена не могла удержаться, чтобы не оглянуться назад, где она увидела огромную темную тень среди пыли, медленно поднимающуюся и стряхивающую камень и грязь с её тела.

Хотя её зрение было затуманено пылью, она ясно видела его рога и костлявый наконечник огромного хвоста в форме стрелы.

Этот демон действительно освободился!

Селена была просто ошеломлена.

Хотя все взрослые эльфы обладают огромной силой и когда-то были классифицированы людьми как вид магического зверя, это была просто перспектива более слабых рас, таких как люди.

На самом деле они были не намного лучше, чем если бы их сравнивали с другими мистическими видами, а дьяволы были одним из самых распространенных мистических видов.

Они отличались от демонов, которые вылуплялись только из демонических косуль, и инкубировались внутри разумных существ, заражая тело после того, как они вылупились, а затем медленно заставляя его трансформироваться. Вместо этого дьяволы — это бывшие обитатели ада, и сами они — уникальное, но могущественное существо.

Большинство дьяволов рождались с мистическими способностями, и они появлялись в таком разнообразии форм, что их систематика оставалась загадкой, хотя у большинства из них были рога, символизирующие иерархию их вида, и их стреловидные хвосты, которые представляли их место как аристократов подземного мира.

Многие ошибочно полагали, что Дьяволы поклоняются Злым Богам. Эти Злые Боги на самом деле были хозяевами демонических косуль, и сами демонические косули были распространены в царство смертных лично злыми богами, чтобы выбрать своих верующих (сторона, которая была довольно похожа на систему Си Вэя).

С другой стороны, было неизвестно, в каких богов верят дьяволы и верят ли они вообще.

Как бы то ни было, Дьяволы были рождены с силой искривлять пространство. Даже если им было недостаточно пересечь мировой барьер, чтобы достичь мира смертных (первичного материального мира), они могли проецировать свои тени через определенные каналы, как Боги в мир смертных, чтобы взаимодействовать с разумными существами.

Более того, каждый Дьявол обладал способностью околдовывать людей, и они любили заключать контракты с особями разумных видов и играть с ними посредством этих контрактов.

Их цели также были вполне определенными: они заставляли свои несчастные игрушки совершать различные ритуалы, и всё это во имя вызова их тел, которые находились в аду, в мир смертных с помощью различных ритуалов!

Это правда, что дьяволы были известны и изображались как существа, противостоящие богам, которые символизируют справедливость и добродетель в литературе (верующие часто украшают свои объекты восхищения инстинктом). Тем не менее, они были не более чем мистическим видом, и натравливать их на богов, которые все время дурачились с законами, было слишком.

Вот почему дьяволы не были связаны законами, установленными Троицей Творцов, и люди (или любой другой разумный вид) могли вызывать свои истинные формы в царство смертных с помощью определенных ритуалов!

Большинство известных Дьяволов жили более тысячелетия (ад не был вовлечён в третью Битву Богов и Демонов, и существа среднего возраста, живущие более тысячи лет, там были обычными), и каждый из них был в равной степени равен драконам в царстве смертных. Более того, учитывая, что большинство Дьяволов были личностью, желающей только смотреть, как горит мир, они были так же упрямы, как и осмеливались рассказывать анекдоты, чтобы привлечь внимание дракона, посылая клона украсть яйца дракона…

«Он движется ко мне. Он определенно заметил моё присутствие, и я никак не смогу уйти с моей нынешней способностью».

Тем не менее Селена успокоилась, несмотря на отчаянное положение.

«Даже если так, я должна сделать так, как сказал этот человек, и попытаться рассказать Её Величеству о том, что дьявол вырвался на свободу!».

Она сорвала достаточно большой лист с дерева рядом с собой и написала короткие и простые эльфийские слова, прежде чем сложить его в форме бумажного журавля, зачаровав его эльфийской магией, чтобы он мог двигаться самостоятельно.

Сделав это, эльфийская девушка мягко отпустила его.

— Лети. Я рассчитываю на тебя.

Наблюдая, как бумажный журавль исчез среди деревьев, Селена глубоко вздохнула и повернулась к дьяволу, фигура которого медленно становилась отчётливой среди всей этой пыли.

— А теперь посмотрим, сколько времени я смогу выиграть.

Пробормотала она.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214: Сила кита, все статы предметов до +7**

Из спины дьявола торчала пара крыльев, похожих на крылья летучей мыши. Они мягко хлопнули один раз, и вся пыль в воздухе исчезла.

Существо напоминало чрезвычайно мускулистую безволосую гориллу и было ростом около пяти метров, с парой рогов, которые были около метра каждый и напоминали буйвола.

Его хвост, торчащий из поясницы, был похож на крокодильий, хотя и с костлявым наконечником в форме стрелы, характерным для всех дьяволов.

В любом случае, не было никаких сомнений, что это существо было дьяволом по всем признакам — и к тому же высшей расы.

И прежде чем он смог сделать что-то ещё, он глубоко вздохнул, прежде чем заговорить своим грубым голосом.

— Свежий воздух, как я по тебе соскучился! Такой восторг... я даже поверил, что нигда непроснусь от своего сна!

Многие предполагали, что дьяволы предпочитают сернистый воздух в аду, потому что живут там, но это было неправдой — хотя они могли выжить в течение длительного периода времени в среде с нулевым содержанием кислорода, эти существа также предпочитали свежий, богатый кислородом воздух.

Хотя сернистый воздух вызывал у них ностальгию и напоминал о домашних запахах, на самом деле им это не очень нравилось.

На самом деле, царство смертных с его плодородными ресурсами и подходящим климатом — самая идеальная колония для большинства дьяволов.

Поэтому дьявол сделал ещё один глубокий вдох — но не просто для того, чтобы вдохнуть, а чтобы определить запахи в воздухе.

— Хо? Эльф с нечистой родословной... и этот человек только что. Неужели это они освободили меня?

Он лизнул ладонь, которой раздавил Марни, и вдруг с удивлением заметил, что ожидаемого вкуса крови там нет.

Дьявол инстинктивно уставился на свою ладонь и понял, что фарш и кровь исчезли полностью, как будто труп человека исчез, оставив только слюну от его собственного облизывания.

Тем не менее, дьявол не слишком заботился об этом — вместо того, чтобы заботиться о своем любопытстве к человеку, беглый эльф был настоящим главным блюдом!

— Хммм?

Но всего в двух шагах от него дьявол заметил вьющиеся из земли лианы, стремящиеся обвиться вокруг него.

— Я вижу, что эльфы не улучшили своё мастерство даже после стольких лет.

Дьявол фыркнул на жалкое заклинание, расправил крылья и, не обращая внимания на лианы, полетел прямо на эльфа.

Даже если лесные эльфы были лучшими по скорости в лесах, они не могли сравниться со скоростью, с которой летел дьявол — он приземлился с грохотом прямо перед Селеной в одно мгновение!

Дьявол опустил свою спину, глядя вниз на эльфийскую девушку, которая была сбита с ног ударной волной.

— Эй, котеночек...

Ухмыльнулся он.

— Куда это ты собралась?

Тем не менее Селена не сказала ни слова великому врагу прямо перед собой, а быстро подняла руку, выпустив несколько изумрудных лучей в голову дьявола и окрасив её в зеленый цвет.

Это было заклинание значительной силы, равное по разрушительности взрывному огненному шару, который человеческие маги могли выпустить после тридцатисекундной задержки активации.

И всё же, дьяволы были мистическим видом, который купался в магме, как в горячих источниках — мало того, что они были невосприимчивы к магии, их физическая защита делала такой уровень атак незначительным. Ему даже не нужно было заботиться о зелени над головой, и он просто улыбался, наблюдая, как Селена борется со своей неизбежной смертью.

— Тц, Тц, Тц. В отличие от глупых людей, ваш вид должен очень хорошо знать, какой силой обладают дьяволы... один — единственный полукровка эльф никогда не победит.

Глаза дьявола расширились от насмешки и любопытства, глядя на эльфийку.

— Что заставило тебя напасть на меня без колебаний? Может, ты просто попытала счастья? Или, может быть, это сработали твои инстинкты выживания?

Селена, однако, не ответила. На самом деле она надеялась, что дьявол может говорить сам с собой, потому что только так бумажный журавль, которого она выпустила, успеет вернуться в Тринию и сообщить Эльфийской Королеве о побеге дьявола из-под печати.

— Не отвечаешь? Неудивительно, ведь многие поколения эльфов враждебно относились к моему роду.

Дьявол не проявил подозрительности к несговорчивой реакции эльфийской девушки и продолжал снисходительно размышлять сам с собой.

— Если это так, я сделаю своё предположение.

При этих словах он медленно приблизил своё лицо к эльфийской девушке.

Селена инстинктивно сделала шаг назад, бросив взгляд на огромную пасть, которая могла поглотить её целиком.

Не то чтобы она не думала воспользоваться моментом, чтобы напасть на его глаза или рот, но её рациональный ум говорил ей, что это не только неэффективно, но только сильнее спровоцирует дьявола.

И если бы она была убита, пропитанный маной бумажный журавль стал бы очень очевидным в этой области!

Вот почему она должна это терпеть…

Даже если она умрёт, это не будет иметь значения, пока не бумажный журавль доберется до других эльфов.

— Может быть ... из-за этой мелочи?

Дьявол широко ухмылялся, показывая ей, о чем он говорит, — тот самый бумажный журавль, которого она сложила вместе с листьями дерева, чтобы сообщить Тринии!

Селена почувствовала, как её разум опустел в ту же долю секунды, как её сердце было крепко сжато колоссальной рукой, называемой отчаянием. Та сила, которая поддерживала её, тоже исчезла в одно мгновение, и она упала на колени, когда все её тело обмякло.

— Ха-ха-ха! Вот и все! Именно такой взгляд я и хотел видеть!

Дьявол наконец громко рассмеялся.

— Как чудесно ... это не пустая трата сил, чтобы заполучить эту маленькую вещицу! Оно того стоило!

Его лицо тут же стало угрожающим.

— И успокойся, ты просто первая! С ненавистью, которую я испытываю после столь долгого заключения, я не успокоюсь, пока не убью всех эльфов в этом лесу!

При этих словах он злобно замахнулся ладонью на голову Селены!

И все же в этот самый момент между дьяволом и эльфийкой внезапно возникла золотисто-красная фигура.

Фигура была вооружена металлическим бронежилетом. Хотя Селена видела доспехи всех видов за свою долгую эльфийскую жизнь, это был первый раз, когда она увидела эти доспехи, которые были одновременно безвкусными и непрактичными.

И все же эта закованная в броню фигура с легкостью выдержала силу ладони демона!

—Что ты такое!?

Воскликнул дьявол, увидев нежданного гостя.

И все же фигура в доспехах не ответила. Вместо этого она повернулась, чтобы взглянуть на эльфийку, чей странный шлем внезапно открылся, открывая человеческое лицо, которое она никогда не забудет.

— Как я уже сказал, все будет хорошо, пока ты в порядке. Марни усмехнулся.

— Остальное предоставь мне.

С этими словами броня Железного Человека закрылась, и каждый сустав засветился слабым голубым светом, когда Дух начал активировать доспех на полную.

— Теперь засвидетельствуйте силу кита, когда все статы предметов усилены до +7!

При этих словах дьявол швырнул его в грязь.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215: Потрясающе**

Хорошо, это был жалкий вид — но иметь каждый предмет на +7 было все еще довольно грозно, даже если Марни ударили в землю так сильно, что он не мог вытащить себя из неё. Более того, он потерял только одну пятую своего хп и не умер сразу!

В конце концов, Марни всё ещё был самопровозглашенным жестким танком среди всех игроков, поскольку те, кто недавно сменил класс на Святых Копейщиков, не ознакомились со стилем игры этого класса. Кроме того, его предметы, а также его бесчисленные смертельные переживания, которые теперь позволяют ему смотреть в лицо чему-либо с большим хладнокровием!

— Ты жив!

Селена в шоке уставилась на человека, который выкапывал себя, прежде чем нахмуриться.

— Но... я видела ... …

Селена была совершенно уверена, что видела смерть Марни, и не от падения со скалы или в океан, а раздавленной когтями дьявола.

По логике вещей, у него не было ни малейшего шанса прикинуться мёртвым.

Имея это в виду, была только одна причина, почему он все еще появлялся здесь!

— Я поняла!

Воскликнула девушка в озарении.

— Ты близнец того человека!

Какая ещё может быть причина?

Или что, эти люди внезапно обрели способность к безграничному воскрешению, потому что стали обращенными какого-то малоизвестного божества?

Тем временем Марни сделал двойной кувырок.

- А?

Тем не менее, Селена, казалось, была убеждена, что у неё правильный поток мыслей, и вызвала Винса с помощью своей эльфийской магии, чтобы выкопать Марни.

Однако дьявол сразу же почувствовал, что Марни не умер после того, как отправил его в грязь.

Хотя он не был уверен, почему простой человек смог бы пережить удар с восьмьюдесятью процентами его силы, он всё ещё был Дьяволом и, естественно, намеревался попробовать снова.

Как бы то ни было, Марни пришёл на бой не один — другие игроки также прибыли на битву, и по традиции как они приветствовали мировых боссов, запустив свои лучшие навыки.

Дьявол лишь презрительно усмехнулся, заметив, что все пришедшие люди.

Хотя хвастаться было нечем, это существо принадлежало к мистическому виду, жившему более тысячи лет. Его сила и знания намного превосходили любой более молодой экземпляр его собственного вида, и хотя он не восстановил свою ману, потому что только что сломал свою печать, он значительно восстановился.

И чего он не видел за тысячу лет своей жизни? Ему даже не нужно было уклоняться от магии тщедушных людей. Было бы даже лучше, если бы он поднял вокруг себя немного пыли и казался невредимым, когда они предположили, что они сбили его, просто чтобы люди могли испытать отчаяние из-за того, что прервали его веселье!

Поэтому он сделал вид, что не может вовремя среагировать, позволив игрокам выстрелить ему в лицо всеми своими навыками.

«Тц, эти заклинания действительно жалят... могли ли люди так хорошо перестроить свое магическое общество всего за тысячу лет?».

Тем не менее, шквал заклинаний взорвался, как и ожидал демон, выпустив дым, который немедленно окутал дьявола во всей его полноте.

Его губы раздвинулись в хитрой улыбке.

Появляться немедленно было бы бессмысленно. Он просто должен был подождать мгновение и появиться, когда люди поверят, что они победили, и только тогда он мог нанести самый тяжелый удар по их моральному духу!

Тем не менее, прежде чем он смог даже показать себя, игроки запустили ещё один ошеломляющий шквал заклинаний, застав дьявола врасплох и сбив его с ног.

«Чёрт возьми, эти люди очень осторожны! Тем не менее, это было менее больно, чем первая волна... Хм! Они наверняка подумают, что я теперь побежден, эта волна, должно быть, была для проверки…».

Дьявол поморщился от боли и медленно поднялся на ноги.

«К счастью, я не закричал. Они будут ещё больше шокированы, когда я появлюсь сейчас!».

И все же, третий шквал заклинаний выстрелил в него прежде, чем он смог действительно подняться, шумно сбив его на землю ещё раз!

«Эта волна еще слабее! Я определенно на правильном пути... но, чёрт возьми, я бы набросился и убил их всех, если бы не хотел, чтобы они отчаялись!».

Дьявол потер распухшее лицо, одновременно раздраженный и смущенный.

«И когда же люди научились быть такими благоразумными? Неужели их вид в наши дни до такой степени милитаризирован?».

Без ведома существа игроки тоже были сбиты с толку.

— Это баг какой то? У него уже сбита четверть хп. Так почему же он все ещё прячется в дыму, и не двигается?

— Кто знает? Возможно, он сдерживает свою вторую форму. И прекратите дистанцироваться, продолжайте стрелять!

— А если он притворяется, что мы его не видим?

— Нет никакого способа, чтобы мы не могли видеть его, его полоса хп так очевидна…

— Моя ультра перезарядилась!

— Да, у меня тоже. Все, приготовьтесь, на следующей волне снова заюзаем ульту!

Поэтому, как раз когда дьявол собирался выпрыгнуть и закричать "сюрприз", он был жестоко атакован шквалом лучших заклинаний и снова живал грязь, восклицание "сюрприз", которое он подготовил, опрокинулось обратно в его собственное горло, поскольку он мог только пробормотать "мать твою"’…

К тому времени, как Дьявол снова поднялся на ноги, игроки на другом конце зала уже кричали от шока.

— Это вторая форма босса?!

— Этот кровоточащий взгляд кажется таким потрясающим.

— На его крыльях много дыр. Неужели у всех Дьяволов один и тот же постапокалиптический стиль?

— Он действительно потерял два передних зуба. Осторожно, все, он определенно будет дышать огнем!

И теперь, когда дело дошло до этого, даже самые безмозглые демоны поняли бы, что их разыграли — не говоря уже о дьяволе, у которого был гораздо более способный мозг.

— Как вы смеете делать из меня дуру! Тогда никаких игр в отчаяние с вами, ребята! Я убью вас всех прямо здесь, прямо сейчас!

Он расправил крылья, бросаясь в ярости на игроков, совершенно забыв про эльфийскую девушку и Марни, который все ещё оставался в земле.

Когда они увидели, что босс наконец-то ведет себя нормально и довольно возмущен после того, как его избили, пока он оставался неподвижным, нервные игроки тоже вздохнули с облегчением. Придерживаясь своей обычной тактики, они заставляли своих воинов вызывать вражду, Святые Копейщики защищали воинов, в то время как другие классы наносили урон и делали призывы, продолжая атаковать Дьявола, который теперь уменьшался.

Даже когда он приземлился, Дьявол выпустил свои мощные удары темной магии, убивая одного игрока за другим. Но так или иначе, это был тот, кто остался в неверии, потому что люди не только были бесстрашны, они всё на самом деле смеялись и приветствовали вместо этого, когда он убил их товарища, который был одет в золотисто-красные доспехи, который были воткнут в землю все это время, наконец, освободился и пришёл на помощь, не чувствуя никакой ярости или страдания вообще.

— Ха-ха-ха! Марни мёртв!

— Ты ублюдок!

— Я не могу сосредоточиться на каждом событии, когда вижу, как он умирает.

— Потрясающе, потрясающе! Это событие теперь потрясающее, когда Марни мёртв!

Между тем, дьявол не мог сдержать внутреннего крика при виде этого зрелища.

«Черт побери, вы здесь настоящие дьяволы!».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216: Мнгновеное убийство на расстоянии 1700 метров**

Дьявол никак не мог понять, как работают мозги игроков. Что ещё хуже, теперь он был в невыгодном положении, в то время как их эксцентричное поведение также делало его серебряный язык неэффективным.

Таким образом, существо могло полагаться только на свою собственную грубую силу, чтобы убить как можно больше игроков, так что они потеряют волю к борьбе и в конечном итоге убегут.

Теоретически, любая армия в этом мире потеряет боевой дух и потерпит крах, когда понесёт 30% потерь — даже самые доблестные легионы не удержатся вместе, когда потеряют половину своих сил.

Таким образом, воля боевой силы была в основном в параболической форме — терпение нескольких жертв на ранней стадии придаст им смелости, заставляя кривую подниматься, но если кто-то ещё умрет или получит травму кривая немедленно упадет в пропасть.

Тем не менее, дьявол вскоре понял, что его противник просто не достиг пика и не сдулся. Несмотря на то, что битва продолжалась, и игроки явно потеряли треть своих рядов — с потерями фактически медленно приближающимися к половине — и все же их воля к борьбе не изменилась вообще.

— Непостижимо... когда люди достигли таких высот?

Дьявол теперь действительно показывал недоверие на своем лице, даже когда он использовал свои голые руки, чтобы сокрушить Изгоя Теней, пытающегося устроить ему засаду, так же, как он смотрел на уменьшающиеся ряды игроков.

Так не пойдёт. Эти шутники просто могут встать на пути его возрождения... но так как от них все равно мало что осталось, он может прямо здесь стереть их с лица земли!

Решившись, он обрушил свою ладонь на другого игрока!

………

Благодаря опыту, приобретенному в борьбе с этими людьми, дьявол узнал, что они были опытны в бою, но они были так же склонны к самоубийству и не заботились о самосохранении, только всегда намереваясь нанести как можно больше вреда.

Возможно, такой стиль боя будет иметь большое преимущество для других существ, которые имеют такой же уровень жизненной силы с собой, поскольку травмы не имеют значения, пока они могут убить своего врага.

Тем не менее, это был явно невыгодный стиль, когда он был направлен против мистического вида, такого как дьявол. В конце концов, просто его обычные атаки нанесли бы им тонны урона!

На самом деле, эта группа была также достаточно жесткой, чтобы дьяволу потребовалось до четырёх ударов, чтобы убедиться, что они мертвы. С другой стороны, нормальные люди были бы превращены в фарш одним ударом!

Но на этот раз его ждал сюрприз.

Мужчина, держащий длинный, необычно тонкий и необычной формы однозубый меч, остановил его удар.

Лезвие было всего в два пальца шириной, и человек не использовал никакой силы, чтобы блокировать его удар — но чисто техникой, без использования какой-либо энергии!

На самом деле, дьявол почувствовал, что его сердце по какой-то причине пропустило удар, когда его атака была остановлена.

Это было ощущение, которого он никогда не испытывал прежде за свою долгую, дьявольскую жизнь. Даже против древних эльфов, он был запечатан только огромным запечатывающим заклинанием, в то время как его противник также полагался на преимущество в количестве и местоположении!

— А? Атаки этой штуки можно блокировать.

Мечник, похоже, и сам удивился — как будто и не надеялся остановить удар дьявола.

— Не будь таким самоуверенным, человек!

Дьявол убрал свою ладонь и сжал её в кулак, вложив в неё всю свою силу и замахнувшись на человека!

В эту долю секунды, однако, он внезапно заметил, что юноша не был таким серьезным и стоическим, как раньше, а вместо этого показывал неопределенную улыбку.

Мгновение спустя кулак дьявола встретился с его клинком.

Кожа существа должна была быть непревзойденной по прочности, чтобы обычные клинки не причинили ему вреда, и то же самое произошло сейчас — лезвие меча не могло врезаться в его кожу даже после того, как он бросил столько веса за кулак.

Впрочем, поразило его совсем другое: его мощный удар был полностью парирован.

— Если я могу блокировать, значит могу и парировать. Зная это, ты не более чем большой гоблин, и мне нечего бояться.

Взволнованно спросил мужчина средних лет с острым, как у льва, взглядом.

Дьявол, неспособный перенаправить отклоненную силу, немедленно сбился с ритма и ушёл, пошатываясь.

И поскольку все присутствующие игроки были ветеранами, они, естественно, воспользовались моментом и выпустили ещё один шквал заклинаний, устрашающе срезав еще одну отметку хп.

Чёрт возьми! Эти люди слишком мерзки!

Дьявол знал, что это не должно продолжаться, не говоря уже о том, что его самое сильное преимущество было не в физической силе, а в магической силе, которую он совершенствовал реальных битвах в аду!

Как бы то ни было, он всё ещё не восстановил свою ману и теперь было едва ли треть её пикового запаса.

Это должно было позволить этим людям победить.

Но когда он восстановит свою силу, он заставит их вкусить то, что дьявол действительно имел в своем распоряжении!

При этой мысли глубоко раненный дьявол расправил свои огромные крылья летучей мыши, намереваясь сбежать и найти место, где можно восстановиться.

Это был тот самый момент, которого Гоу Дань давно ждал сидя на верхушки, стоящей в двух километрах елки.

— Гипер-дальний выстрел, точный выстрел, быстрый выстрел, ядовитый и смертельный выстрел! Я бы ничего не ждал, если бы ты не попытался сбежать!

Пять усиленных стрел были выпущены из божественного охотничьего лука AWM с громким, оглушительным взрывом, превратившись в единственную острую белую линию, которую большинство людей не смогли бы увидеть. Он ударил в основание правого крыла дьявола и сбил его с ног, отправив существо вниз!

— Ага! Видишь это? Вот в чем истинная сила Посланника Джунглей!

Радостно воскликнул Гоу Дань, возбужденно потирая лицо об AWM, который он купил на все свои сбережения.

Хотя он использовал его несколько раз после того, как наконец получил его, он был ограничен охотой на существ более низкого уровня и вообще не раскрывал истинный потенциал божественного охотничьего лука. Теперь, когда сила оружия была высвобождена, Гоу Дань кричал в своей голове о том, что оно стоит каждой потраченной монеты!

— Посмотрим, как ты сбежишь без крыльев!

………

На другом конце битвы дьявол выл, как раненый зверь, когда он тяжело рухнул вниз с воздуха, поднимая землю и грязь.

Однако его голос становился таким же резким, как и яростным. И когда он поднял голову, шар темного света материализовался между его тотемными рогами.

Тут Гоу Дань заметил, что Эдвард пингует его.

[Эдвард: босс целится в тебя! Будь осторожнее, может случиться мнгновеное убийство!]

Гоу Дань презрительно поджал губы, когда прочитал послание Эдварда.

— Мнгновеное убийство, на мне? Ты что, шутишь? Нас разделяет 1700 метров!

«Если бы он действительно мог меня убить, я бы съел все сосновые шишки на этой сосне рядом со мной!».

Но прежде чем он успел ответить на форуме, шар света, пронесшийся над рогом дьявола, выстрелил с огромной вспышкой магической энергии, как пуля из пистолета.

И сам Гоу Дань сразу почувствовал, что в него стреляют!

- Тел..

Он никак не смог применить навык телепортации вовремя — темный шар света уже поднял его высоко в небо вместе с землей вокруг него.

Будучи игроком слабого класса в первую очередь, это было мнгновеное убийство.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217: Мстительные мертвецы**

Тем не менее, после того, как дьяволу прострелили крыло и он потерял способность летать, его неоднократные попытки прорваться через окружение игроков потерпели неудачу, так как всё больше игроков оживлялось и возвращалось в бой, чтобы удержать его на том же месте.

В отличие от игроков, которые имели подключаемый модуль системы и оставались неизменными, пока их панель хп не была пуста, большинство существ падали в уровнях силы и мобильности, чем больше они были ранены. На самом деле, не было ни одного существа, подобного Берсеркеру, которое становилось бы сильнее, чем больше они были ранены.

Даже Варвары обретали боевой дух, когда их ранили на ранней стадии, но с течением времени, когда кровопотеря становилась чрезмерной, они теряли силу в своих конечностях. Затем, когда их жизнь угасала, как свеча на ветру, они в основном лежали ничком на земле, закрывали глаза и ждали смерти, если у них не было какой-либо Божественной техники, которая могла бы перевернуть ход событий.

И четыре предыдущих залпа уничтожили значительную часть хп Дьявола, до такой степени, что его сила ослабла намного быстрее по сравнению с другими боссами, с которыми они сражались.

Естественно, это могло быть связано с тем, что у Дьявола не было второй формы.

В любом случае, когда массивное тело Дьявола тяжело рухнуло в грязь, все игроки, которые были частью битвы, радостно закричали.

— Неужели теперь все люди стали такими могущественными?

Тем временем Селена, эльфийская девушка, была свидетелем всей битвы от начала до конца. Она хотела помочь несколько раз на полпути, но просто не могла найти шанса, и теперь она смотрела на любопытных людей, устраивающих что-то вроде вечеринки, ловко доводя легендарного дьявола до смерти!

Селена почувствовала озноб... если у этих людей, которые свободно входили и выходили из Тринии, были скрытые мотивы, они могли опустошить Тринию, даже если другие эльфы относились к ним с презрением!

Поэтому она, наконец, поняла, почему Богиня Серебряной луны объявила союз между лесными эльфами и людьми, хотя и чувствовала себя неловко из-за этого.

Стандарт обычных людей за пределами Тринии был фактически очевиден с тем, как взрослые эльфы могли легко избавиться от толп охотников за рабами. По сравнению с этим, эти люди, называющие себя игроками, определенно были намного сильнее!

Более того, их силы не были подобны избранным, которые приобрели огромную божественную силу благодаря благосклонности богов, сама их способность фактически была чудом сама по себе. С другой стороны, игроки явно прошли через много трудных битв — они будут наступать и отступать с мерой даже против мистического существа, такого как Дьявол, без какого-либо намека на маниакальность.

Они были поистине грозны!

Действительно, Селена не могла не сравнивать лесные патрули лесных эльфов с теми радостными людьми и тем, что произойдёт, если они столкнутся.

И независимо от того, как она думала об этом, у неё было стойкое чувство, что более вероятно, что лесной патруль потеряет... навыки, которые игроки могли выполнить, были такими же странными, как и уникальными, без недостатка ужасающих разрушений.

Но ещё страшнее было то, что они действительно могли вернуться к жизни!

Если бы не элитное подразделение вроде Хранителей Луны, которые едва ли защищали достоинство эльфов как высшей расы по сравнению с людьми, Селена могла бы сойти с ума.

Внезапно, однако, она заметила, что аплодисменты стихли, и все игроки в шоке уставились на труп дьявола.

— Что случилось?

Тихо спросила она мужчину средних лет, одетого в золотисто-красные доспехи, хотя ей было немного не по себе.

— Труп этой твари немного странный.

Марни, придя в себя, хмуро смотрела на труп дьявола.

— О, неужели?

Застигнутая врасплох, Селена изучала изрешеченный дырами труп дьявола.

— Вообще-то я впервые вижу труп дьявола... но мне это не кажется странным.

— Я тоже вижу его впервые.

Рассеянно ответил Марни.

Как раз в тот момент, когда Селена собиралась спросить его, почему он мог сказать, что труп был странным, хотя он видел его в первый раз, лицо Марни напряглось.

— Он не исчез даже сейчас... вот почему это так странно!

— Нет, разве это не нормально?

Эльфийская девушка надула губы в ответ.

— Это просто труп дьявола, а не кубик льда. Конечно, он не исчезнет!

— Кстати, как он вырвался из того аркана, который, по твоим словам, был запечатан?

Спросила Марни.

— Откуда мне знать... но он, кажется, думает, что мы его освободили.

Эльфийская девушка ответила почти рефлекторно.

— ...Понятно. Эта тварь даже не знает, что произошло.

Марни нахмурился ещё сильнее.

— Ну и что? Что на самом деле происходит? Что плохого в том, что труп не исчез?

Настаивала селена, но на этот раз Марни не ответил.

Конечно, это было неправильно.

Логически говоря, каждое чудовище, убитое игроками, будет доставлено Си Вэю, Богу игр, который не появлялся довольно долго. И всё же дьявол явно умер, его полоса хп была пуста и не подавала признаков жизни.

Так почему же он не исчез?

Как только игроки остались в замешательстве от сложившейся ситуации, Эдвард вдруг резко заметил, что имя существа изменилось.

Во-первых, имя этого существа — [Дьявол, который вырвался из печати] - простое, прямое и без какого-либо реального смысла имени.

Но только что это имя внезапно превратилось в [Мстительный Мертвец: Крик Ночи]!

Затем полоса хп которую игроки опустошили, снова наполнилась зелеными очками жизни.

И это ещё не всё — он получил статус прямо под своей полоской хп под названием [Падший Зомби]!

— Осторожно, он оживает!

Эдвард тут же закричал!

Однако ему не нужно было предупреждать других игроков — все они уже заметили, что что-то не так, и снова атаковали труп дьявола, готовые ударить его хлыстом.

Тем не менее, труп дьявола выдержал их атаку, даже когда он пошатнулся на своих ногах, а затем атаковал игроков вокруг себя с молниеносной скоростью!

Его атаки были наравне с тварью, когда она тоже была жива!

Первыми умирали воины, которые наносили урон в предыдущей битве и умирали в процессе, после чего их оживляли жрецы.

Не успев среагировать вовремя, тридцать процентов воинов были уничтожены в мгновение ока!

Остальные воины тоже были не совсем в порядке.

— Погоди, у тебя кровь красная!

Внезапно сказал воин своему напарнику рядом с ним.

— Чудак? моя кровь всегда была красной.

Ответил его напарник.

— А какого она цвета должна быть, зелёного?

— Нет, я имею в виду, что твоя полоска хп красная!

Игрок посмотрел вверх, чтобы проверить это, и понял, что его Зелёная полоса хп действительно стала красной.

И его уровень хп падал без конца.

— Что происходит? Я истекаю кровью? Нет, что там с этим проклятием ... О нет, [Болезнь Зомби] — это инфекция! Любая рана, которую нанесет эта штука, будет заражена и вызовет кровотечение — все, будьте осторожны!

Духовные Мечники были довольно слабы в первую очередь (так как 25% их хп уходит Духу). После того, как его поцарапал Крик Ночи и оставил всего лишь часть хп, игрок умер сразу же после кровотечения в течение двух секунд.

Но даже так всё ещё не закончилось.

Труп игроков с проклятием [Болезнь Зомби] не исчез, как обычно, а остался там, где был. Через несколько мгновений трупы превратились в страшных зомби, и они начали нападать на других игроков.

И их игровое имя, которое парило над их головами, стало [Мстительный Мертвец: Восставший].

Внезапно поле битвы заполнилась толпой зомби…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218: Обитель зла: издание потустороннего мира**

Си Вэй, естественно, обращал внимание на то, что происходило в лесах Тринии.

Сначала он подумал, что игроки снова нашли очередного монстра из какого-то заброшенного уголка, и не обратил на это особого внимания. В конце концов, силы дьявола значительно упали после тысячи лет, проведенных за печатью, хотя это и мистическое существо. Он мог бы сравниться только с молодым бесплодным великаном, с которым игроки сталкивались раньше, не говоря уже о Болотном Селезне из болот Сейры.

Более того, игроки теперь изменились. Теперь это больше не их прошлые беспомощные "я", когда они столкнулись с бесплодным великаном, они прошли через столько битв, повышаясь и усиливая предметы, что потребовалось бы всего пятьдесят из них, чтобы убить этого бесплодного великана.

Таким образом, с точки зрения Си Вэя, даже несмотря на то, что было меньше сотни игроков, спешащих в Тринию, чтобы присоединиться к борьбе с дьяволом, их победа была гарантирована до тех пор, пока они не позволили ему сбежать.

И всё же, что-то неожиданное произошло поверх того, что было гарантировано.

— Черт меня побери, что это должно быть? Обитель зла, издание потустороннего мира?

Шарообразная фигура Си Вэя нахмурилась, когда он направил своё Божественное око вниз на царство смертных, чувствуя, что ситуация повернулась наперекосяк.

На самом деле, он знал, что что-то не так сразу, когда дьявол был убит, но не был послан в Его Божественное Царство в качестве жертвы в соответствии с установленным им законом.

И после извлечения записей из его божественности он заметил, что труп дьявола действительно вызвал эффект жертвоприношения, но он был вынужден остановиться, потому что нарушил более великое правило.

И это противоречащее правило гласит: "выводок или апостолы, принадлежащие другому живому божеству, не могут быть принесены в жертву".

Это правило было согласовано несколькими богами в последней Битве Богов и Демонов и имело гораздо более высокий приоритет, чем система, которую создал сам Си Вэй.

Это правило было согласовано по неизвестным причинам — но согласно размытым записям, извлеченным из разрушенной божественности Повелителя Воды, это было, вероятно, потому, что правило, которое диктовало, что боги не могут пересечь мировой барьер до третьей Битвы Богов и Демонов, ещё не было установлено. Как таковые, могущественные полубоги, божественные отродья и апостолы были повсюду.

Поэтому смертные верующие никогда не могли сопротивляться им, в то время как божественные создания расхаживали без всяких ограничений, разрушая дома смертных.

Вот тогда-то мудрый теолог и придумал решение.

Он начал вносить существенные изменения в ритуальные подношения богам по мере необходимости, перенося большинство ритуальных условий на подготовку самого ритуала.

Таким образом, ритуалы жертвоприношения, которые когда-то были жестом преданности богам, стали ловушкой, которая серьезно потребляет рабочую силу и ресурсы!

Когда все это было сделано, как только эти напыщенные противники были заманены на ритуальную территорию, они могли непосредственно предложить их своим богам!

Более того, этот богослов не скупился на свои знания и ритуальные изменения. Он научил этому своих учеников и послал их через весь континент, чтобы обучить этим ритуалам другие смертные расы в других регионах.

Таким образом, смертные полагались на этот единственный метод, чтобы уничтожить противостоящий божественный выводок и их апостолов в течение короткого столетия, возвращая мир всему миру.

Впрочем, богам это определенно не понравилось. Более того, были некоторые верующие в некогда слабых богов, которые ловили могущественных выводков, такие как нынешние семь Божественных Отцов, и приносили их в Божественное Царство своего бога.

А наверху, что Бог едва успел бы уничтожить одного выводка со всей своей убивающей драконов силой, только чтобы обернуться и обнаружить, что его верующие уже послали другого смехотворного апостола в жертву…

Тц. Я ухожу! Верь в любого другого Бога, какого захочешь!

В любом случае, ради личной выгоды и чести богов, верховные божества того времени взяли на себя инициативу, и многие боги объединились, чтобы гарантировать, что правило запрещения расплода живого божества и апостолов будет использоваться в качестве жертвоприношения.

Но это отвлекало от темы.

В любом случае, труп дьявола не мог быть отправлен в Божественное Царство Си Вэя в качестве жертвы, потому что его тело, казалось, все ещё хранило какую-то божественную силу. Поэтому правило решило, что это был выводок все ещё живого Бога, в конечном счете провалившего ритуал жертвоприношения.

— Сила воскрешения мертвых ... может быть, это Князь Тьмы? Нет, я не чувствую того же самого.

Си Вэй тщательно ощутил состояние Крика Ночи через борющихся с ним игроков.

— Князь Тьмы контролирует власть смерти, и это очень близко к основанию правил этого мира. С другой стороны, эта штука похожа на несвежую баранину: ни души, только зомби.

………

Если Си Вэй вообще мог чувствовать состояние зверя, то игроки могли наблюдать существо более четко, чем Си Вэй.

Игроки, зараженные [Болезнью Зомби], умирали и сами становились зомби, только мутировали физически — их души не показывали никаких изменений вообще, и были отправлены в изоляцию в черную хижину Си Вэя в соответствии с законами игры.

Единственная разница заключалась в том, что у зомбированных игроков теперь не было периода воскрешения, потому что их труп мутировал.

Теперь даже жрецы не могли воскреснуть, хотя такие предметы, как Воскрешающий Анкх, который оживлял их прямо из Камнч Жизни, все еще работали нормально.

— Так что игроки были просто немного сбиты с толку внезапной ситуацией только что.

Уделив пристальное внимание ситуации внизу, в царстве смертных, Си Вэй был доволен тем, что игроки быстро пришли в себя после первоначальной паники.

— В то время как зомбированные игроки все еще обладали бы своей физической силой, их самое большое преимущество воскрешения и навыков исчезло, и теперь они намного слабее игроков того же уровня.

И это, безусловно, было правдой: после предыдущего столпотворения игроки вскоре обнаружили, что их товарищи на самом деле не были зомбированы благодаря игровым форумам, что они были просто запечатаны в черной хижине и будут возрождены через три дня.

— Этого недостаточно, чтобы начать событие, но я мог бы назначить задания игрокам, которые присоединились к битве.

Остальные игроки были мотивированы, узнав, что механизм воскрешения все еще действует, и могли сражаться нормально. Затем, еще больше подстегнутые квестом, игроки пришли в неистовство, и еще больше, когда они поняли, что зомби были слишком слабы после обмена ударами.

Согласно подсказке квеста, показанной в системе, всё будет в порядке, если они избавятся от Крика Ночи, который был носителем [Болезни Зомби], и к вечеру они смогут устроить пир жареного мяса.

В конце концов, [Болезнь Зомби] сам по себе был отклоняющейся божественной силой-существа, зараженные и убитые ею, будут преобразованы в выводка этой божественной силы. Точно так же, если бы они избавились от этого выводка, отклоняющаяся божественная сила исчезла бы без бесконечного Воскресения.

Но по сравнению с оптимистичными игроками Си Вэй думал гораздо дальше.

— Эта божественная сила ... хотя это определенно не Князь Тьмы, это всё ещё должен быть Бог, связанный с нежитью. Божественная сила значительно мутировала, и её истинная цель теперь — быстро распространиться, чтобы превратить всё сущее в своего собственного выводка... но чего же на самом деле хочет преступник?

Си Вэй осмотрел зомби-трупы своих игроков, его форма шара ещё больше нахмурилась.

— Зомби вроде этого никогда не будут снабжать божественной энергией, как это делают обычные существа для обычных богов, и разве присутствие их в своем выводке не будет только сдерживать их? И всё же он специально выбрал Дьявола, запечатанного в лесу Тринии... какой может быть более глубокий смысл?

Внезапно Си Вэй вздрогнул от этой мысли.

А что, если нет более глубокого смысла?

Что, если Дьявол был просто шахматной фигурой, выбранной преступником?

Если это окажется правдой, что станет с миром?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219: Заботы Ангора**

Тунай, замок Серебряного Орла.

— Ты уходишь?

Горан, герцог Серебряного Орла, спрашивал Ангора, который, в свою очередь, приводил себя в порядок, собираясь уходить.

— Да. Я же сказал, что останусь до конца фестиваля посева. Я не думал, что останусь здесь так надолго.

Ангор кивнул и прямо ответил.

По правде говоря, Ангор хотел уехать из Тунайя раньше, но с тех пор, как он стал ближе к отцу, Горан продолжал настаивать, чтобы он оставался здесь дольше, поскольку он был его единственным оставшимся в живых сыном.

Приняв во внимание чувства старика, он остался ещё на дюжину дней.

К счастью, Ангор мог оставаться на связи с Вэлой, следя за тем, что происходит в Безымянном городе, а также передавая инструкции по административным вопросам с помощью богоподобного инструмента, которым были форумы игроков.

Тем не менее, многие инструкции по административным вопросам не могут быть подробно переданы публично. В конце концов, Бог игр, похоже, не рассматривал приватный чат при разработке форумов. Поэтому, поскольку в последнее время накопилось много проблем, Ангору не терпелось уехать и вернуться в Безымянный город.

— Ты не можешь остаться ещё немного?

Как бы то ни было, Горан всё ещё был стариком, не желавшим расставаться с сыном и оставаться в своём доме один.

— Я прочитал письмо Кинли — разве тебе не легко вернуться в своё поместье? Это просто "свист" с этой каменной штукой!

«Чёрт возьми, Кинли. Ты и твой большой рот».

Ангор не удержался и мысленно возразил.

— Отец, я уже не ребёнок — в поместье меня ждет много дел.

Честно ответил Ангор.

— А ты не мог бы принести мне подарок, когда приедешь в следующий раз?

Старик поколебался, прежде чем спросить.

— Мой отец герцог просит у меня подарок? Это редкость.

Ангор был несколько удивлён.

В конце концов, титул герцога стоял на вершине дворянской иерархии, прямо под королевской семьей. Богатство, накопленное Ангором с большим трудом, не могло сравниться даже с долей богатства его отца.

— Ты сможешь?

Сказал старик, выглядя немного одиноким.

— Ну, конечно. Что тебе надо? Если это какой-то особый местный продукт, который у нас есть...

Сказала Ангор и начал думать о том, какие "особые местные продукты" может предоставить Безымянный город.

Морепродукты, которые могут вызвать Водные Ангелы (могут съесть вас, если вы не победите).

Звери, пойманные и прирученные игроками, прежде чем их тело аномально мутировало.

Чрезвычайно опасный Цветок-пожиратель, который проглатывает взрослого мужчину целиком (только для просмотра).

Казалось, что каждый из них не был чем-то, что можно отдать другим.

На самом деле правильнее было бы сказать, что Безымянный город каким-то образом стал запретной демонической землей прямо у него под носом…

— Э-э, теперь, когда я думаю об этом, у нас нет никаких необычных местных продуктов...

Сказал Ангор с обеспокоенным видом.

— Успокойся, твой папа не хотел бы ничего подобного. Но ты определенно сможешь сделать это!

Старик говорил с серьёзным лицом.

— Я просто надеюсь, что в следующий раз ты сможешь привезти мне внука!

— …

Ангоре показалось, что он что-то слышит.

— Внука?

— Внучку тоже можно, но внука лучше, только так права наследования принимаются во внимание.

Спокойно продолжал старик.

— Дорогой отец, мне всего шестнадцать.…

— Тогда всё в порядке…

— Я не хочу слышать о твоих похотливых подвигах, папа!

— Ну, а как же твоя мать? О, теперь это женщина. Еще тогда, когда она пришла ко мне в поисках убежища, о, то, что я приготовил специально для неё...

- Стой! Я не это имел в виду! Тебе не кажется, что мне ещё слишком рано успокаиваться?

Ангор чувствовал странную усталость внутри. Хотя его отец, казалось, пытался загладить свою прошлую несправедливость с тех пор, как умер старший брат Ангора, и спрашивал о нём всеми возможными способами, беспокойство Горана каким-то образом возвращается к тому же странному вопросу…

Но как раз в тот момент, когда отец и сын обсуждали, стоит ли вступать в брак и рожать детей раньше или позже, кто-то постучал в дверь, прервав их разговор о физическом здоровье.

С довольно раздраженного разрешения Горана вошёл новый дворецкий.

— Господин Фауст, Архиепископ Блестящей Белой Церкви Тунайя прибыл с визитом, и он передает вам своё желание встретиться с вами и молодым господином Фаустом

Сказал дворецкий, поклонившись.

— Он также принес несколько даров, большинство из которых были такими вещами как святая вода.

— Скажи ему, пусть уходит!

Ангор не колеблясь отказал.

Будучи верным приверженкой Бога игр, Ангор узнала из бесед с принцессой Лией и исторических записей, которые он раздобыл, чтобы понять падение Тэрро в деталях.

Хотя Бог игр в данный момент возвращался, и Тэрро была на пути возрождения, прошлые раны и обиды не исчезают просто так. Кроме того, Ангор явно был невысокого мнения о Блестящей Белой Церкви, приложившей руку к падению Тэрро.

— Нет, вы должны встретиться с ним хотя бы раз.

Однако Горан покачал головой, прежде чем приказать дворецкому оставить гостя в гостиной.

— Некоторые вещи неизбежны.

Торжественно сказал он Ангоре.

— В конце концов ты станешь владыкой Тунайя и всего Севера, и в конце концов встретишься с лидерами Блестящей Белой Церкви. Ты создашь у них плохое впечатление, если будешь продолжать избегать их, и они могут заподозрить, кто ты такой.

— Но ...

Ангор была немного расстроен.

— Расслабься, ничего не случится. Ты молод, и любая ошибка может быть оправдана твоим юношеским невежеством. Узнай о том, как эти люди действуют, чтобы ты мог подготовиться к ним позже.

Старик убедил его.

— Значит, ты всё-таки знаешь, что я молод...

Вздохнул Ангор, понимая, что отец говорит вполне разумно.

— Хорошо, но после этой встречи я уезжаю из Тунайя.

— Как хочешь ... вздох. Я такой неудачный отец, что все мои сыновья спешат покинуть меня...

Старик покачал головой и вздохнул, выходя из комнаты, его некогда высокая и сильная спина теперь казалась сгорбленной и увядающей в глазах Ангора.

Ангор не знал, как ему успокоить его, но в конце концов решил освободить побольше времени, чтобы он мог вернуться и навестить его.

Поэтому, приведя себя в порядок, Ангор последовал за ним из комнаты, намереваясь своими глазами увидеть, как выглядит Архиепископ Блестящей Белой Церкви.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220: Архиепископ**

Ангор вошёл в комнату для гостей, чтобы встретиться с Хадро, Архиепископом и главой Блестящей Белой Церкви в Тунайя.

Мужчине было за семьдесят. В этом мире, где средняя продолжительность жизни составляла 40 лет, его можно было считать столетним старцем, хотя архиепископы Бога Света старели гораздо медленнее смертных, а сам Хадро выглядел так, словно ему только что перевалило за пятьдесят.

— Да пребудет с вами милость Господня.

Он медленно поднялся на ноги, когда увидел, что Горан и Ангор вошли, сделав знак перед своей грудью.

Это был вежливый жест Блестящей Белой Церкви. Он также обычно сочетался с поклоном, но Архиепископ предположил, что ему не нужно было опускать спину, поскольку он был человеком высокого ранга и преклонного возраста.

Более того, церковь, которой он руководил, была самой сильной религией в настоящее время.

Тем не менее.

— Прошу прощения, но Бог Войны благословил мою семью, так что мы не можем вернуть милость вашего Господа.

Сухо ответил Хоран, и было ясно, что он не в хороших отношениях с Хадро.

- Понятно... но разве это не правда, что Лорд Кратос не помог вам, когда бандиты напали на ваш замок?

Было ясно, что Архиепископ отличался утонченным нравом — он не только не был спровоцирован замечанием Горана, но даже предложил контрапункт.

— Судя по тому, что я слышал, ваш старший сын попал в катастрофу. Конечно, теперь вы должны знать: братство в Храме Славы может состоять из сильных, крепких людей, но все они ненадежны, когда дело доходит до действий.

Ангор заметил, что лицо почтительного нового дворецкого потемнело, когда он сжал кулак.

Он сразу понял, что дворецкий был послан сюда из Храма Славы.

«Неудивительно, что в тот раз старик отослал его, не дав со мной поговорить...».

Тем временем Горан поднял руку, чтобы остановить Хадро.

— Поберегите дыхание, если вы пришли только для того, чтобы убедить меня обратиться. Но останьтесь на ужин, если не возражаете — сбор урожая только что закончился, и нам нужно немедленно избавиться от большого количества припасов.

Даже если Горан и не высказал этого вслух, его интонация "Убирайся к чёрту после того как наешься досыта" была безошибочной.

— Понятно, пожалуйста, успокойтесь. Вы не можете винить меня за это.

Хадро весело рассмеялся, не обидевшись, хотя его лицо стало немного серьёзным.

— Я всё время знал, что герцога Серебряного Орла не так-то легко обратить в свою веру.…

По правде говоря, Горану было бы нелегко обратиться в веру, даже если бы он захотел. Хотя Храм Славы был далеко не так широк, как Блестящая Белая Церковь, они не могли просто сидеть и смотреть, как один из их верующих, который был герцогом — убегает, чтобы присоединиться к их соперникам.

— Так почему же вы удостоили нас своим присутствием, Ваше Превосходительство?

Нетерпеливо спросил Горан.

Конечно, это было притворством — старый герцог мог бы затянуть разговор на целый день, не говоря по-настоящему ни о чём важном, если бы это было необходимо. Причина, по которой он принял этот подход вместо этого, заключалась в том, чтобы передать "прекратите ходить по кругу и скажите что вы пришли сказать".

Хадро это прекрасно понимал. Он прекратил свое ходить вокруг да около и перешел прямо к делу.

— Молодой Ангор не был крещен Богом Войны, не так ли?

Ангор, который до этого момента был всего лишь обоями, был застигнут врасплох.

«Я здесь только для того, чтобы познакомиться. Почему меня упоминают?».

Тем не менее, после столь интенсивного обучения в Безымянном городе, а также обмена мнениями и наставлений от самого старого Ванке, нюх Ангора на политику созрел, чтобы быстро уловить скрытую под ним логику.

Сесил, наследник, которого прежде выбрал его отец, умер в своем собственном неистовстве, а его второй брат был убит Чёрным Хлыстом ещё раньше.

Таким образом, Ангор был единственным наследником рода Фаустов.

До тех пор, пока он не выбил ведро на полпути, наследование титула герцога Серебряного Орла — всего лишь вопрос времени.

Поскольку обращение его отца, старообрядца Кратоса на протяжении десятилетий, было практически невозможно, Ангор теоретически мог быть обращен без каких-либо затрат, поскольку он не был крещен во имя Бога Войны. И именно поэтому Архиепископ положил на него глаз.

Но даже в этом случае старик просчитался.

Правда, поскольку Ангор никогда не пользовался благосклонностью Горана (или, как он выразился бы, намеренно подставлял Горану своё холодное плечо), он не был крещен в Храме Славы так рано, как Сесил. И теперь, когда Ангор уже давно стал приверженцем Бога игр, причем весьма охотно, почему он должен был стать верующем какого-то блестящего божества?

Даже когда сентиментальность не принималась во внимание, а только выгоды, система от Бога игр обеспечивала все формы удобства. С другой стороны, у Бога Света было так много верующих, что он не получил бы особого обращения, даже если бы действительно унаследовал титул герцога.

В лучшем случае, он будет окружен толпой других верующих, таких же, как его собственный отец, куда бы он ни пошел, а это всего лишь смена персонала из Храма Славы в Блестящую Белую Церковь.

С этой мыслью Ангор заговорил прямо.

— Мне очень жаль, но я не хочу вступать в Блестящую Белую Церковь.

Рядом с ними новый дворецкий сверкнул глазами, явно довольный реакцией своего молодого господина.

«Простите, но храм Славы меня тоже не интересует».

Возразил про себя Ангор, когда он это заметил.

— Но почему? Вместо душного, вонючего Храма Славы, наша Блестящая Белая Церковь определенно лучше, понимаете?

Старый Архиепископ продолжал свои уговоры.

Ангора также заметил, что Хадро всё так же незаметно бросает взгляды на нового дворецкого. Оказалось, что Архиепископ знал, что он из Храма Славы, и поэтому намеренно пытался спровоцировать его.

И в мгновение ока Ангор понял, о чём думает Хадро.

Если новый дворецкий выдержит провокацию, то старому Архиепископу останется только промолчать. С другой стороны, если новый дворецкий не мог просто сидеть и смотреть и решит поспорить или даже нагло прибегнуть к физическим мерам, он только докажет Архиепископу правду о том, какие бедные персонажи заполняют Храм Славы.

И учитывая, что Хадро был Архиепископом, который мог оказаться очень грозным, это могло оказаться всемогущей битвой, с помощью которой он мог бы заманить Ангора в свою веру.

Понимая это, Ангор, конечно же, не позволил Архиепископу раскрыть рот.

— Я отвлекся.

Он весело улыбнулся старому Хадро.

— Но больше всего я люблю говорить “нет", когда кто-то держит меня за голову и заставляет обратиться к какому-то новому богу.

Хладнокровие на лице Архиепископа исчезло при виде его явной враждебности, и он принялся внимательно изучать Ангора.

И всё же, в его глазах не было гнева, но вместо этого было выражение признательности.

— Понимаю. Похоже, я пренебрег вашими чувствами.

Старик уже собирался продолжить, когда снаружи донесся шум.

Затем в комнату вбежал гвардеец.

— Милорд.

Доложил он.

— Снаружи прибыл Епископ из Блестящей Белой Церкви, утверждая, что у него есть срочные новости для передачи Архиепископу.…

— Пусть войдет.

Хотя Горан и не был в хороших отношениях с Хадро, он дал разрешение, поскольку тот не был из тех, кто прибегает к дешёвым трюкам.

И довольно скоро вошёл взволнованный человек в сутане.

— Куффон, ты же Епископ. Разве я не говорил вам, что вы должны всегда следить за своими манерами? Или ты забыл?

Старый Хадро недовольно уставился на Епископа в белом одеянии.

— Ваше Превосходительство, это срочное дело.

Ответил Куффон, явно колеблясь, стоит ли шепотом сообщать Архиепископу эту новость.

Однако архиепископ дал указание об обратном.

— Говори свободно. Я верю, что герцог Фауст и его наследник не болтают лишнего.

При этих словах Епископ в белом больше не колебался.

— Похоже, что появились мертвецы на кладбище близ границы Сотими…

Епископ сделал паузу и сглотнул, прежде чем продолжить.

— И мы полностью потеряли контакт со Священным Корпусом, который пошёл туда, чтобы успокоить ситуацию!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221: Дьявол — это дьявол**

Самой неприятной вещью в Крике Ночи для игроков были не его более сильные атаки или его иммунитет к боли после воскрешения, а попадание в проклятье [Болезнь Зомби]!

Игроки будут превращаться в зомби-подобных монстров, как только они умирали с этим проклятьем, и пока эти монстры были слабы, игроки Жрецы не смогут оживить их. Более того, им пришлось бы ждать три дня, прежде чем воскреснуть у Камня Жизни, если бы у них не было Воскрешающего Анкха!

Тем не менее, игроки, которые собрались в Тринии, чтобы убить Дьявола, были опытными ветеранами, которые в основном испытали почти все обстоятельства (в то время как новички немедленно умирали). Выросшие в одном событии за другим, все они обладали большой уверенностью и твёрдостью, чтобы стать ещё более храбрыми перед лицом больших неудач.

Даже если Кому Ночи стал сильнее после своего воскрешения (главным образом потому, что он ничего не делал, принимая удары), он потерял весь стратегический смысл и боролся с игроками инстинктами. Поэтому игрокам было легко справиться с ним после составления путей его атак.

Кроме того, существо в основном не имело божественного атрибута, хотя оно обладало ненормальной божественной силой и, естественно, не сопротивлялось законам. На него влияли все навыки, которыми обладали игроки, и даже если они не могли быстро убить его, это значительно ослабляло давление на игроков, когда дело доходило до урона.

Более того, с кем-то вроде Муфасы, который мог полагаться на своё мастерство, чтобы блокировать и парировать большинство атак Крика Ночи, независимо от разрыва между их уровнями, битва начала благоприятствовать стороне игроков.

— Все, кто не воин, не подходите слишком близко и не становитесь на пути Кенгеку! Вон тот Святой Копейщик — отведи своего Кондора в тыл и пристрели зверя прямо там!

— Воины, постарайтесь не получить его! Быть растоптанным или раздавленным всё же лучше, чем быть мнгновено убитыми — Жрецы могли бы, по крайней мере, оживить вас!

— Чёрт возьми, дружественный огонь! Я бы вышиб тебе мозги, если бы дружественный урон не был уменьшен!

— Медик! Подождите, я имею в виду Жрец! Где Жрецы? Я ранен, и у меня повсюду зелёная кровь! Скорее, исцелите и очистите меня!

— О нет, Водные Ангелы теперь не могут вызывать морепродукты — эти твари тоже могут зомбироваться!

— Ну, стрелы теперь бесполезны. Голова босса была прострелена так много раз, что теперь это дикобраз.

— Марни затоптали насмерть... опять. Кто-нибудь собирается его возродить?

— Между прочим, мне кажется, что маленькая эльфийская леди рядом ведёт себя странно, будьте осторожнее.

— Ого, ты хочешь сказать, что эльфы могут убить и украсть нашего босса?

Среди хаотических криков игроков, где некоторые из авторитетных игроков временно взяли на себя командование ситуацией, хп Крика Ночи, наконец, упало до двадцати процентов — до зоны поражения.

Но тут случилось нечто странное: все тело Крика Ночи внезапно раздулось, как будто его наполнили газом.

Догадавшись, что он собирается развязать какую-то особую атаку, все игроки инстинктивно отпрянули, когда существо просто взорвалось прямо у них на глазах.

После этого из трупа вылезло множество мелких дьяволов, похожих на Крика Ночи, но ростом в половину взрослого человека. Как орда зомби, они хлынули на игроков, как прилив!

Хотя у них было мало хп, и игроки могли сбить одного с помощью одного навыка, проблема заключалась в том, что их было слишком много!

Они просто не могли избавиться от них до того, как маленькие дьяволы доберутся до них — и судя по их тёмно-зеленым острым как бритва когтям, они определенно несли в себе [Болезнь Зомби]!

Это было бы игрой для игроков, если бы они все были заражены. Болезнь быстро уничтожает их хп, и всё, что нужно было сделать маленьким дьяволам, - это выиграть время, чтобы они могли заразить всех!

Муфаса, будучи игроком, чьи очки навыков были вложены исключительно в Кенгеку без каких-либо навыков АоЕ, был подавлен ордой в мгновение ока, быстро став первой жертвой.

Но по мере того, как ситуация становилась всё более опасной, принцесса Лия, которая постепенно превратилась в второстепенного персонажа, чувствовала, как что-то невидимое проникает в её мозг. Она тут же воодушевилась, поняв, что она Воинственная Принцесса, а не обычный игрок с мечом.

Поэтому она отбросила в сторону свой длинный меч, нелогично вытащила из ниоткуда копьё с флагом выше себя и крепко воткнула его в землю.

— Построение Блицкрига! Временное Сопротивление!

Поэтому вокруг девушки из-под флага сразу же возник золотой ореол, развернувшийся наружу.

Все игроки в круге света быстро почувствовали, что их тела становятся намного легче, в то время как маленькие дьяволы становились намного медленнее, когда тот же самый свет коснулся их!

— Молодец!

Глаза Эдварда блеснули. Предположив, что это будет командная чистка, он быстро передал новые инструкции другим игрокам.

— Бей их сейчас же! Не обращайте внимания, если ваши атаки не синхронизированы — просто бейте их со всей силы!

Избежав неминуемой гибели, игроки сплотились и бросили мириады навыков в орду маленьких дьяволов, причём большинство заклинаний взорвалось среди существ красочным фейерверком.

В конце концов, когда они наконец добрались до игроков, осталась лишь горстка маленьких дьяволов. Даже если они были довольно проворны в движении после того, как их поймали во временном сопротивлении, они на самом деле были слабее, чем зомби игроки, и вскоре были пойманы другими игроками.

Но как только игроки предположили, что уже почти победили, и расслабившись, даже начали болтать во время боя, те маленькие дьяволы, которые остались, начали раздуваться, как рыба-фугу — точно так же, как не так давно труп Крика Ночи.

— Тц, а эти штуки тоже расколются?!

Игроки содрогнулись при мысли о том, что эти маленькие дьяволы распадутся на ещё более маленьких, мини-дьяволов, и начали сосредотачивать свою огневую мощь, чтобы убить их всех немедленно.

И все же маленькие дьяволы не превращались в мини-дьяволов.

В тот момент, когда игроки ударяли о их раздутые тела, они лопались, как проколотый воздушный шар, выпуская зеленые газы с запахом гнилых яблок, которые окутывали всех игроков.

- Я ранен...

Эдвард упал на землю.

Зелёный газ был естественным поражением зомби — и в отличие от того, как он передавался прикосновением или открытыми ранами раньше, эффект проклятия складывается в соответствии с количеством зеленого газа, которое вдыхал каждый игрок. Даже если Жрецы и Святые Копейщики будут упорно очищать их, только один слой проклятия мог быть удалён!

Более того, их навыки были на перезарядке — это означало, что каждый игрок станет зомби до того, как их статус [Болезнь Зомби] исчезнет!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222: Пойманный**

Джо чопорно сел рядом с Эдвардом, хотя их хп продолжали уменьшаться над их головами.

Судя по всему, пройдёт несколько секунд, прежде чем они умрут.

Но на этот раз Джо сделал беспомощное лицо, несмотря на своё обычное рассеянное поведение.

— Ну, в конце концов, это всё равно командная игра.…

………

Это может быть первое поражение игроков в самом прямом смысле этого слова.

В прошлом командный проигрыш происходил только в подземельях, в которые они входили только группами с ограниченным числом людей, и это происходило только потому, что их навыки воскрешения не могли вовремя восстановиться или из-за непреодолимого разрыва между врагом и собой.

С другой стороны, игроки всегда с честью побеждали диких боссов — можно даже сказать, что они были непобедимы.

Но, похоже, их победная серия подошла к концу.

— Придётся ждать три дня. Ох.

— Это еще не всё.

Сказал Эдвард, способный видеть дальше, чем Джо.

— Наши трупы будут зомбированы, когда мы умрем, и в конце концов лесным эльфам придется убирать за нами... наша репутация в их глазах может опуститься ещё ниже.

В конце концов, лесные эльфы были самой жесткой толпой, чтобы угодить среди всех других мест, где были внедрены системы репутации.

За исключением Марни, который время от времени приносил товары извне и получал относительно более высокую репутацию, казалось, что другие игроки не могли поддерживать репутацию среди лесных эльфов, независимо от того, что они делали. На самом деле, их собственная настойчивость может даже привести к падению репутации…

— Ни за что! Мы действительно помогли им победить их немезиду...

Джо, казалось, был немного захвачен смущенной истерикой.

— Ты сам видел, как отвратительно силён этот дьявол, и даже если бы лесные эльфы смогли победить его, это стоило бы им столько же, сколько и нам! Разве не безрассудно, что наша репутация среди лесных эльфов падает, когда мы рискуем своими жизнями?!

— Они — это не мы. Они не знают, что произошло, или сколько усилий и жертв мы приложили, чтобы победить дьявола... они знают только результат, что это мы освободили дьявола, который был запечатан более тысячи лет, опустошив огромный кусок леса, прежде чем стать зомбированным, следовательно, страдая от последствий наших собственных действий.

Эдвард невольно вздохнул.

— Бог игр, должно быть, предупреждает нас через это дело, что не все заслуживают помощи.

— И мне кажется, ты слишком много об этом думаешь.

Джо закатил глаза, прежде чем мягко спросить Эдварда.

— Кстати, о печати — как такая мощная штука появилась? Неужели это мы его освободили?

В конце концов, большинство людей забирались так далеко, как только могли, когда слышали о каком-то месте, которое было запечатано. По мнению Джо, только игроки способны на такие смертельно опасные поступки.

— Нет. Старина Марни любит хвастаться, но он никогда не лжёт, когда речь заходит о таких вещах.

Эдвард покачал головой.

— А тебе не кажется, что по сравнению с ним Общество Тайного Ока более подозрительно?

………

С тех пор как произошёл инцидент в Безымянном городе, Общество Тайного Ока постоянно появлялось повсюду, окутывая себя всеми формами заговора — последний раз здесь, в лесах Тринии, где они пытались украсть Серафим, священную реликвию эльфов.

Если и есть кто-то, кого можно обвинить, то они определенно были лучше приспособлены, чем игроки.

И все же Эдвард не произнёс этого вслух, несмотря на мучительное ощущение дежавю, словно он что-то забыл.

— Правда.

Пробормотал Джо.

— Почему у меня такое чувство, что старый Марни просто хотел получить награду босса для себя…

— Подожди!

Хотя Джо нечаянно выпалил эти слова, Эдвард мгновенно насторожился и повеселел — он повернулся, держа Джо за плечи и не мигая глядя ему в глаза.

— Что ты только что сказал? Повторите это!

- Что? Не делай этого... я боюсь...

Джо, пораженный его реакцией, инстинктивно прикрыл обеими руками свои огромные грудные мышцы.

Презрительно скривив длинное лицо, Эдвард отпустил его и ударил посохом по голове, и над головой Джо появилось красное пятно.

— Перестань валять дурака, у меня и так низкий уровень хп.

Джо поправил свой шлем, который был сбит набок, прежде чем стать серьезным.

— В чём дело? Я мог бы извиниться, если бы говорил неуместно…

— Нет, я хочу, чтобы ты повторил то, что сказал.

Ответил Эдвард.

— Ну, в конце концов, это всё равно командная игра...

— Это слишком далеко. Достаточно того, что ты сказал минуту назад.

— Я думаю, что ты слишком много об этом думаешь ... Ладно, ладно.

Джо окончательно посерьёзнел, когда увидел, что Эдвард снова поднял посох.

— Старый Марни хотел, чтобы босс вознаградил его самого? И это всё?

— Вот именно! Награды босса!

Воскликнул Эдвард.

— Почему мы не получаем никакой награды, даже если дьявол побежден? Разве обычно не было бы золотого легендарного предмета, когда мы побеждаем такую цель? Мы должны получить пурпурную редкость, даже если нам не повезет — но там просто нет предмета, упавшего, даже если мы выиграли!

— Может быть, у нас просто черный день...

Предположил Джо, но вскоре сам опроверг это предположение.

— Нет, это неправильно. Зониан Черная рука сегодня не с нами, так что не должно быть такого…

— И задание, порученное нам Богом игр, не завершено. Я предполагал, что мы все будем уничтожены ядом, и квест будет считаться провальным из-за этого, но это не так.

Эдвард поднялся на ноги, повернулся к другим тусклым игрокам, которые рубили всех зомбированных игроков, и закричал.

— Босс ещё не выбросил награды! Должно быть, маленький дьявол в бегах! Найдите его, убейте, и вы получите этот божественный предмет!

Таким образом, глаза всех игроков сразу же заблестели, хотя все они стали незаинтересованными из-за ужасных потерь, понесенных квесте.

Правда, если они могли получить легендарный предмет — это стоило того, чтобы умереть и потерять 30% своего текущего опыта!

Все они тут же принялись искать босса.

Тем не менее, сколько духа может собрать кучка возбужденных игроков, чтобы найти что-то, прежде чем они ударят по ведру?

Они выкопают крота в нескольких метрах под землей, не говоря уже о маленьком дьяволе!

— Вот! Нашёл!

Довольно скоро Эдвард нашёл маленького дьявола, спрятавшегося в дупле дерева.

— По крайней мере, я не разочаровал Бога игр. Сожри это, Ледя...

— Ha!

Огромный том, завернутый в металл на каждой из восьми петель и обмотанный цепью, выскочил наружу, ударив убегающего маленького дьявола по голове и аккуратно уложив его.

— Илииииииииииииинаааааааа!

Эдвард упал на колени, его добыча снова была украдена.

Взяв последний кусочек опыта по чистой случайности, сияние бьюповышения уровня появилось над изящным телом Илины.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223: Личное мнение Си Вэя**

В отличие от Эдварда, который был в абсолютной ярости, Си Вэй, который смотрел шоу в своём Божественном царстве, немедленно похвалил Илину.

— Как и ожидалось от Святой, которую я выбрал!

Имея возможность проверить панели игроков, Си Вэй, естественно, знал, почему Илина украла убийство.

Впрочем, его щупальца никогда не останавливались — он складывал трупики дьяволов в кучу и извлекал оттуда энергию, как обычно.

И всё же лишь часть была превращена в чистую божественную энергию — остальное было искажено божественной силой смерти и стало бесполезными обрывками.

- Я думаю, на самом деле никто не знает, кому принадлежит эта божественная сила…

Си Вэй почувствовал странную боль, даже когда он смотрел на отклоняющуюся божественную силу, которая продолжала извиваться, как слизь.

Он не должен был беспокоиться о том, что это испортит его домен с подавлением в его Божественном царстве, но держать его здесь тоже не было хорошей идеей.

Хуже того, он не мог быть использован для создания нового класса для игроков или зарядки его божественной силы, как аккумулятор, а тем более для получения жизненного навыка.

И всё же эта божественная сила была настолько уникальна, что Си Вэй не осмеливался выбросить её в пустоту, опасаясь, что она уплывёт в какой-то другой мир вместо того, чтобы быть забытым в ничто, прокрасться и превратить его в какой-то мир зомби.

Уставившись на груду божественной силы и на мгновение задумавшись, Си Вэй вынул череп Гнилых кости.

По чистой случайности, божественная сила внутри черепа была почти израсходована — следовательно, это было хорошо, чтобы запечатать эту кучу козявок... я имею в виду, испорченную божественную силу.

И когда это было сделано, Си Вэй швырнул череп, как плевательницу, в какой-то угол своего Божественного царства, обдумывая, какую награду он должен дать игрокам.

По правде говоря, на этот раз он был недоволен их выступлением.

Дьявол был силён, но это только потому, что он принадлежал к мифической расе, не говоря уже о том, что его способности упали до неприличного уровня после того, как его так долго держали в печати.

В основном это ожидалось от игроков, но они явно стали гордыми от себя после победы над зверем. Затем, после того, как они закончили бой с мстительными мертвецами, они слишком привыкли к движению существа, чтобы недооценивать его.

В конце концов, они были застигнуты врасплох и почти уничтожены маленькими дьяволами, которые взорвались. Если бы Си Вэй не ткнул Лию в голову, пока она была занята избиением этих маленьких дьяволов, и успешно бросил оракула через божественную благодать, игроки действительно были бы убиты прямо тогда в неловкой манере.

Как бы то ни было, они все ещё не усвоили урок. Как раз когда они почти закончили уничтожать маленьких дьяволов, неосторожность ударила снова, и они были почти все взорваны одним ударом. Хотя они избежали этой участи, почти у всех из них теперь были десятки зомби проклятий, так что смерть была неизбежна!

Правда, силы Си Вэя было достаточно для того, чтобы он пошел и снял эти проклятия с помощью Божественной милости, и это принесло бы ему большую волну божественной энергии, которая ещё больше повысила бы глубину его благожелательности в глазах его верующих.

Но он отказался от этого после тщательного обдумывания.

И причина была проста: игроки не усвоили бы свой урок, если бы он сделал это, и стали бы ещё более зависимыми от него, своего бога.

Было бы хорошо, если они немного зависели от него, был бы он одним из непобедимых семи Божественных отцов, которым не было равных среди всех божественных царств, но Си Вэй был настолько слабым божеством в данный момент.

Именно поэтому он использовал это, чтобы напомнить игрокам, что они должны оставаться бдительными, несмотря на их бессмертные формы, и что небрежность была причиной неудачи.

— И всё же урок есть урок — за монстров надо давать награду. Хммм, что я должен слепить на этот раз?

………

Внизу, в царстве смертных, в лесах Тринии.

— Илина?

В отличие от удручённо Эдварда, Джо заметил, что проклятие [Болезнь Зомби] Илины исчез.

«Это обновление статуса после повышения уровня?».

— Я повысила уровень.

Девушка с двумя хвостиками и серебряными волосами говорила серьёзно, прежде чем торжественно положить метеоритный молот, с которого всё ещё капал кровью на её поясную цепочку на бедре.

— Э-э ...

Джо не знал, что ей сказать.

Джессика была ближе всех к Илине, но она осталась в эльфийской столице Тринии из-за Сереафим, вместо того чтобы присоединиться к ним.

Тем временем Илина не замечала колебаний Джо. Она просто достала из сумки закуску, запихнула её в рот и долго жевала, прежде чем проглотить.

— Ах…

— В чём дело?

Испуганно спросил Джо.

— Я сыта.

— …

Илина похлопала Джо по плечу, хотя он и сомневался в смысле жизни, и подошла к Эдварду, который лежал на земле, нежно ткнув его в бок

— В чём дело?

Спросил Эдвард, дрейфуя между жизнью и смертью с остатками хп.

— Скажи всем собраться.

Торжественно сказал малышка.

Хотя это была странная просьба, Эдвард сделал, как она просила, и все живые собрались вокруг. Илина была Святой, даже если она всё ещё училась, и превзошла бы Эдварда, обычного верующего, независимо от того, в какой церкви они могли бы быть…

Поэтому, сделав глубокий вдох, вокруг Илины появилось несколько серебряных галатаций, и она подняла свой том, крича.

— Тактика выживания: бесконечность!

В следующую долю секунды серебристый ореол рассеялся от её тела, как дым, сформировавшись в неясные силуэты крошечных ангелов, состоящих из бриллиантов, все они летали вокруг неё и играли в свои трубы.

Музыки, правда, не было, но она повторяла "Ин-Фи-ни-Тай", как какой-то ретранслятор, издавая слабые крики, лишенные всякой эстетики. На самом деле, другие хотели пожаловаться, как шумно было.

Тем не менее, игроки, собравшиеся вокруг, чувствовали, что этот смехотворный навык вступает в силу: что-то больное внутри их быстро исчезало, как снег под весенним солнцем…

На самом деле, по мере того, как маленькие ангелы продолжали шумно играть в свои трубы (Ин-Фи-ни-тай, ин-Фи-ни-Тай), дюжина складок [Болезни Зомби] быстро исчезала и в конце концов исчезла из статистики игроков.

Уцелевшие игроки не могли сдержать восторженных возгласов. Бог знает, когда они в последний раз чувствовали себя счастливыми, что выжили.

Стоявший рядом Эдвард нахмурился.

Не многие игроки знали о скрытом классе Святой Илины, но теперь она разоблачена тем, что произошло сегодня.

И с тем, как Лия Воинственная Принцесса переломила ход битвы раньше, отныне игроки могли бы стремиться к скрытому классу…

Но даже когда игроки похлопывали друг друга по спинам, они замолчали, услышав крик.

- Целители! Здесь есть целители?!

Марни нёс на руках потерявшую сознание эльфийскую девушку Селену.

— Её [Болезнь Зомби] не исчезла! Она нуждается в исцелении как можно скорее!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224: Лунный Павильон**

Закон мастерства был особой силой, которой Си Вэй наделил всех своих последователей в Церкви игр.

И именно поэтому усиления работают на игроков, а не на верующих в других богов.

Одной из них была Тактика выживания Илины: бесконечность.

Большинство игроков предположили бы, что это был навык очищения AoE от его эффекта всего мгновение назад, но это было не так.

В конце концов, реальный эффект тактики выживания: бесконечность состоял в том, чтобы принудительно сбросить статус каждого игрока.

Да — он работал только на игроков и не будет работать на союзников или врагов. Все усиления или проклятия будут сброшены, и всё, включая хп и ману игроков, будет полностью восполнено.

Учитывая, что Илина была Святой и была равна по рангу папам или другим религиозным лидерам, поэтому ей была дана такая власть над всеми игроками (верующими).

Это был подавляющий навык с точки зрения большинства, хотя сама техника не сработала бы на Илине, так как она была заклинателем.

Именно поэтому он работал лучше, когда использовался в группе, а не в одиночку.

Помимо чрезвычайно долгого периода перезарядки для этого навыка, он также был дорогостоящим с точки зрения маны — каста, и это было бы серьезной проблемой, если бы Илина не повысила уровень и не наполнила ману полностью.

Кроме того, навык не уменьшит стоимость ману или аремя перезарядки после повышения, но увеличит область действия.

Так или иначе, тактика выживания: бесконечность никогда не сработает на эльфийской девушке Селене. Следовательно, в данный момент она всё ещё была заражена, и то, что она не пыталась вырваться из объятий Марни, означало, что она, вероятно, долго не протянет.

Навыки очищения и экзорцизма жрецов действовали только на других игроков. И хотя зелья действовали без разбора, проблема заключалась в том, что игроки, которые принесли противоядия, уже израсходовали все бутылки и не имели запасов, чтобы дать ей.

Тем не менее, ему повезло, что Марни был среди игроков ветеранов и быстро понял, что он просто теряет время здесь. Поэтому он быстро взял Селену с собой и вернулся в столицу эльфов, Когда другие игроки расступились.

Здесь следует упомянуть, что упавший предмет из мертвого дьявола был золотым легендарным кастетом по имени Крик Ночи. У предмета также был пассивный навык, который наносит дополнительный урон адскому отродью и нежити, но в остальном его статистика была посредственной, даже при том, что он был легендарным предметом.

В то время как другие игроки обменивались взглядами о том, как на самом деле использовать предмет, кастет уже был взят принцессой Лией с улыбкой, так как она была одной из тех, кто внёс свой вклад в битву с дьяволом. Таким образом, формально став Принцессой Железного Кулака, она пообещала, что каждый получит свою долю, а остальные игроки будут вознаграждены игровыми монетами после того, как она вернётся в убежище Ланкастера.

………

Когда гвардейцы за пределами ограниченного поля Тринии были напуганы толпами людей, которые спешили к ним, думая, что они собираются осадить эльфийский город.

К счастью, с серебряным языком Марни и тем фактом, что эльфийская девушка в его руках была едва жива, стражники позволили ему войти в столицу.

Эльфийская Королева, похоже, тоже узнала о визите игроков и без колебаний повела Марни в место под названием Лунный Павильон — тайное место эльфов.

Хотя он и назывался лунным павильоном, в основном это была резьба массивного дерева, состоящего из переплетённых виноградных лоз.

Под корнями находился таинственный пруд. Несмотря на то, что густые переплетения виноградных лоз скрывали его, Лунный свет всегда освещал его каждую ночь, и слабые серебряные лучи проникали в его глубины.

За тысячу лет, прошедших после Битвы Богов и Демонов, весь бассейн стал ярко-серебристым.

А теперь Эльфийская Королева взяла мертвенно-серую Селену из рук Марни и осторожно опустила её в бассейн.

Эльфийская девушка, казалось, погрузилась под серебро, когда исчезла в бассейне.

— С ней все будет в порядке?

Обеспокоенно спросил Марни.

— С ней всё будет в порядке.

Тихо произнесла королева Эльфийская Королева.

— Говорят, что серебряный лунный колодец исцеляет все раны лесных эльфов и умиротворяет всю ненависть. Это вход в родной мир моего рода ... в далёкую Волшебную страну. Хотя родословная нашей расы была запятнана, и мы потеряли право вернуться в Волшебную страну из-за нашей нечистоты, лунный источник всё ещё благосклонен ко всем лесным эльфам и исцелит все наши болезни.

Затем она с улыбкой повернула своё восхитительное лицо к Марни.

— Но именно ваши действия удивляют меня. Пусть Селена и моя драгоценная родня, но она всего лишь лесной эльф, который презирает тебя. Почему ты зашёл так далеко ради неё?

— Хммм ... если мне придется это сказать ... …

Расстроенный, Марни почесал в затылке, прежде чем ответить.

- Потому что я мог быть причиной всего этого. Если бы я не упомянул, что иду в Аркан в лесах Тринии, она не привела бы меня туда вместо Джейми. У неё также был шанс убежать, но она не сделала этого, а вместо этого осталась рядом со мной, в конечном итоге попав под атаку дьявола.

Сделав паузу, Марни улыбнулся, видимо, поняв, что его мучает совесть.

— Я, наверное, не избавлюсь от чувства вины до конца своих дней, если буду игнорировать такого ребёнка.

Другими словами, он не испытывал вожделения к эльфийской красоте, как не испытывал ни чувства, ни влечения в те короткие часы, что они провели в обществе друг друга.

То, что Марни хотел, было просто: чистая совесть, и, несмотря на то, как легко это было, только купцы, подобные Марни, которые путешествовали по большей части континента, знали, как трудно это сделать, несмотря на испорченные пути мира.

Поначалу он не жаждал ничего подобного. Было слишком много случаев, когда обстоятельства не позволяли ему — простому странствующему торговцу — принять решение, не говоря уже о том, как легко какой-нибудь мерзавец мог запросто лишить его жизни.

И только после того, как он стал игроком — верующим в Бога игр, его жизнь перестала быть главным приоритетом. Теперь у Марни был шанс найти свою совесть, чтобы ему не пришлось делать что-то против своей воли, и нести вину с собой всю жизнь.

— Неужели это так?

Трудно было сказать, понимает ли Эльфийская Королева Марни. Она просто кивнула ему и элегантно улыбнулась.

— Я понимаю. Как бы то ни было, я благодарю вас за вашу помощь. С этого дня ворота Тринии всегда будут открыты для вас ... пусть наступит день, когда вы наведёте мост дружбы между лесными эльфами и людьми.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225: Горячий горшок и пение**

Несколько лесных эльфов исследовали поле битвы между Дьяволом и игроками.

— Здесь воняет серой, и слабый адский запах цепляется за ближайшие миры. Добрался ли Хранитель Луны до печати? Что он сказал?

Зеленоволосый лесной эльф спросил лесного эльфа, ответственного за поддержание связи с другими эльфами после того, как закончил прочесывать участок поля битвы.

— Пещера, ведущая в Аркан, где был запечатан Дьявол, рухнула, но судя по руническим камням вокруг неё, печать определенно была разрушена.

— Значит, эти люди не лгали. Они действительно сражались с сбежавшим дьяволом.

Нахмурившись, пробормотал зеленоволосый эльф.

— Это очевидно уже из одной этой сцены.

Пожал плечами другой лесной эльф.

В самом деле, теперь посреди леса была обширная поляна, и каждое дерево вокруг было вырвано с корнем. Если смотреть сверху, то это выглядело точно так же, как лысина над головой человека, несмотря на то, что у него были заросшие волосы.

Нетрудно было заметить по различным следам на поляне, насколько ужасное сражение здесь велось.

Единственное, что оставляло лесных эльфов в недоумении, так это почему не было ни одного тела или капли крови, несмотря на эту ужасную битву.

— Последний раз я покидал Тринию около трёхсот лет назад. Тогда люди использовали только грубое оружие и едва работающую магию или священные искусства…

Зеленоволосый эльф тяжело вздохнул, не веря своим ушам.

— Триста лет. Они так устрашающе прогрессируют…

………

Истина заключалась в том, что в мире, управляемом религией, развитие всех наук шло медленнее.

Люди не только не видели революционных изменений в вооружении за последние триста лет — они всё ещё полагались на холодное оружие.

Конечно, священные искусства и магия совершенствовались с течением эпох и что влиятельные Церкви с более сильными богами овладели чудесными священными искусствами. Однако, к сожалению, не было никакого сверх развития или изменения.

— Как бы то ни было, эти люди —;герои. Они спасли нас от нападения дьявола и даже вернули Селену в столицу.

Пожав плечами, ответил эльф.

— Что бы ни думали другие, я сам не стал бы их принижать.

— Герои, да? Подумать только, что настанет день, когда я буду считать их героями нашего рода…

У зеленоволосого эльфа был встревоженный вид.

Триста лет назад он замаскировался под человека и испытал на себе всю обыденность их общества.

Не то чтобы он дискриминировал всех людей, но он действительно видел низменную мерзость в людях в своё время среди них. Они выбирали выгоду только для себя, когда их сородичи должны были сделать выбор, не обращая никакого внимания на то, что их выбор причинит боль или даже убьет других.

Но это не было каким-то редким явлением — даже в исекаисе доктрина эгоцентризма была очень сильно вырезана в ДНК каждого живого существа. Бескорыстные существа никогда не выживают, не говоря уже о создании племен или обществ.

Даже лесные эльфы, которые ценили каждого представителя своего вида, были расой, обладающей утонченной эгоцентрической природой. Единственное различие состояло в том, что они были ближе к настоящим социальным насекомым, таким как пчелы и муравьи, и их "я" в основном относится к их племени, а не к самим себе как индивидуумам.

Как бы то ни было, это не было похоже на то, что основная человеческая природа была изначально злой. Но даже в этом случае трудные условия жизни, где выживание уже было роскошью, означали, что добрая сторона человеческой природы будет подавлена в глубине человеческих сердец. Это было только после того, как они разрешили основные потребности и получили заверения, что человеческая доброта постепенно замедлится.

— Ну, я уже почти закончил. Что вы двое сейчас планируете?

Спросил лесной эльф, у которого на плече сидел попугай Ара, у двух других эльфов.

— Я мог бы навестить людей, которые победили Дьявола.

Пожав плечами, ответил эльф.

— Я знал, что в Тринию приходили люди, но раньше мне не нравились такие, как они, а в тогдашней атмосфере я даже не смотрел на них.

— Ну, ты пропустил самое интересное. Я слышал, что их пиры были особенно интересны. Сказал эльф, играя с попугаем Ара.

— Ты был на одном из них?

Эльф с любопытством пожал плечами.

— Нет. Я слышал об этом от Джейми.

— Ладно, хватит болтать. Мы вернёмся в Тринию. Ю

Зеленоволосый эльф повелительно прервал дискуссию двух других эльфов.

— Давайте вернёмся и сами посмотрим, что задумали эти герои.

…….

В данный момент "герои", о которых говорил зеленоволосый эльф, сидели вместе и пили горячий чай.

Это была не совсем вечеринка с барбекю, так как это был просто мини-пир, хотя он проводился всякий раз, когда они побеждали могущественного босса.

В то время как Дьявол был более высокого уровня по сравнению с бесплодным великаном, игроки имели гораздо более легкое время, учитывая их высшую беспомощность, и они были далеки от своих беспомощных "я".

Тем не менее, после того, как они почти угодили в полное уничтожение в двух отдельных случаях, игроки решили вознаградить себя скромным пиршеством.

Игроки, приходившие из других локаций, приносили мясо, а лесные эльфы — овощи и фрукты.

Здесь следует отметить, что горячие горшки изначально не существовали в этом мире. Си Вэй изобрел их и поместил в таверну системы из любопытства, что немедленно позволило бизнесу процветать там и раздавило Железный Котёл... на самом деле, Железный Котёл закрыл бы магазин, если бы владелец быстро не понял, как получить в свои руки хорошую еду.

Зима уже прошла, но погода ещё не совсем теплая. Это была бы первая весна, если бы она вернулась на землю, самое подходящее время для горячего горшка.

Поэтому игроки собирались вокруг горячих кастрюль, распевая песни или убегая в угол на какие-нибудь стоячие комедийные сеансы.

Хотя это был не совсем официальный пир, он был таким же шумным, как и первый.

Более того, усилия игроков и на этот раз не пропали даром. Лесные эльфы признали подвиг игроков после того, как Селена выздоровела, и большая часть их отношения к людям изменилась к лучшему. На самом деле, некоторые эльфы присоединились к празднованию игроков благодаря усилиям Джейми.

Внезапно маленький праздник наполнился радостью и гармонией…

Пока сообщение на форуме не оборвало приятное время для каждого игрока.

[Ангор: Все, мне нужна ваша помощь!]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226: Взрывная пандемия**

[Это то, о чём я слышал в гостевой комнате замка Тунайя.]

[Следы орды нежити в Сотими, пограничной области герцогства Серебряного Орла, были найдены день назад, и был потерян контакт со священным корпусом, посланным в этот район Блестящей Белой Церковью для подавления.]

[После этого пограничный гарнизон замолчал, отправив сообщение о том, что "численность нежити дико растет", и гарнизон, как предполагается, потерян.]

[Во-первых, Блестящая Белая Церковь не размещала слишком много своих священных корпусов Тунайя. Их Архиепископ в Тунайе теперь официально обратился с просьбой о помощи к Горану, сеньору Тунайе и герцогу Серебряного Орла.]

[Он передал свои пожелания, чтобы Горан, который имеет хорошие связи с храмом славы и сам является верующим Кратоса, Бога Войны, убедил храм, чтобы они помогли отбить нападение нежити.]

[Однако главный жрец Храма Славы Тунайя, который поспешил в замок, отклонил просьбу Горана о помощи, показав, что нынешние обстоятельства также не предвещают ничего хорошего для Храма Славы.]

[Оказалось, что три дня назад сильный оползень произошёл в горах Кристоффа, на тропы на севере, к югу от Тунайя. Грязь и камни затопили несколько деревень у подножия горы.]

[Верующие Кратоса, которые выжили, сообщили Храму Славы о ситуации, который, естественно, не отказал им и послал свой собственный священный корпус исследовать горы Кристоффа.]

[Однако был потерян контакт и с разведывательными силами. Однако воин, который вел их, послал короткое сообщение через свой священный герб обратно в храм, сообщая им, что они столкнулись с огромным монстром, которого они не могли победить.]

[Упомянутое существо — Нежить Дракона.]

[Даже если он мертв и был воскрешен как нежить, он всё ещё дракон — его дыхание плавит броню, и всё, что он убивает, будет превращено в его рабов. Даже самое опасное из магических существ не осмелится встретиться с его когтями!]

[Короче говоря, Тунайя сейчас находится между двумя бедствиями. Ситуация ужасна, и те немногие второстепенные церкви, которые любезно послали помощь, чтобы уничтожить поток нежити, потерпели неудачу.]

[В это трудно поверить, но другие религии более или менее понесли большие потери на севере, и даже один из десяти лучших войнов не выжил после нападения.]

[Каждому игроку, читающему этот пост, если вы предложите свою силу для Церкви игр, приходите в замок Серебряного Орла через Камень Жизни, чтобы наше братство могло ходить под солнцем с честью, не прячась и не боясь захвата!]

[Я жду вас здесь!]

………

Сообщение было не слишком длинным, и слова не были ни добрыми, ни ободряющими. Ангор в основном передавал то, что он слышал в замке Серебряного Орла другим игрокам.

Естественно, ярые сторонники Ангора, такие как Вэла, не колеблясь, взяли своё оружие и немедленно телепортировались в Тунайю.

Тем временем остальные игроки колебались.

Не было ничего страшного в нескольких обычных мертвецах, но большинство детей выросли, слушая легенды о драконах, и эти существа были синонимом силы.

Им было трудно встретиться лицом к лицу с Драконом, мысленно не подготовившись — даже если это была нежить.

Более того, они только что закончили сражаться с Криком Ночи и наполовину закончили свой праздничный пир. Просто не было смысла сразу бросаться на помощь.

— Что происходит?

Спросила Эльфийская Королева у Марни, сидевшего рядом с ней.

Она присоединилась к пиршеству из любопытства и сидела как почетный гость, и, естественно, не могла видеть страницу форума игроков. Таким образом, она не понимала, почему веселые люди внезапно приобрели серьезные выражения на своих лицах, и пир быстро стал мрачным, а некоторые даже поднялись на ноги, не оглядываясь назад.

— Мы были не слишком любезны?

Осторожно добавила она.

— Нет, мы получили кое-какие новости от других верующих.…

Марни поймал себя на этом, не зная, стоит ли рассказывать Эльфийской Королеве о посте — но вскоре он вспомнил, что лесные эльфы, похоже, не интересуются человеческими делами или вмешиваются в них. Поэтому, что бы он ни говорил, Эльфийская Королева, вероятно, не покинет лес как монарх лесных эльфов.

Поэтому он рассказал ей о сути поста, и, конечно же, не ожидал, что Эльфийская Королева нахмурится, подумав об этом недолго.

— Может, я и параноик, но всё не так просто, как кажется. Лучше всего для вас быть осторожными…

— Для этого есть какая-то причина?

Марни не мог не радоваться — возможно, она что-то знала.

— Если ваша информация верна, первый инцидент произошёл три дня назад в горах Кристоффа, за ним последовала наша тайная печать, а затем силы нежити в Сотими…

— Вы хотите сказать, что случай с дьяволом связан с Тунайей?

Задумчиво спросил Марни.

Эльфийская Королева кивнула.

— Если хорошенько подумать, леса Тринии тоже входят в территорию герцогства Серебряного Орла. Хотя люди сюда не рискнули бы войти.

— Может ли быть причина за порядком, в котором эти три существа пробудились?

— Если бы мне пришлось ткнуть в него пальцем, то порядок — это последовательность от самого сильного к самому слабому.

Драконы самые могущественные и поэтому пробуждаются раньше всех, за ними следует дьявол, который сам по себе является мифическим видом, а затем нежить Сотими... хотя нет никаких упоминаний о том, что это была за нежить, известно, что именно в Сотими люди убили около двадцати тысяч орков.

Догадалась Эльфийская Королева.

— Но если я правильно помню, Сотими — это кладбище, в котором было столько же орочьих трупов, сколько и человеческих. Почему вы уверены, что нежить — это орки, а не люди?

Ошеломлённо спросил Марни

— Причина проста.

Эльфийская Королева отвечала с большой торжественностью, придавая вес каждому слову.

— Драконы, дьяволы и орки выжили с Первой Эпохи. Они входят в число первых восьми рас, созданных Троицей Творцов. В отличие от них, люди — существа, таинственным образом рожденные из ниоткуда во Второй Эпохе.

Затем она остановилась на мгновение, давая Марни, человеку с короткой продолжительностью жизни, время, чтобы переварить информацию, которая была столь же древней, сколь и таинственной.

— С другой стороны.

Продолжила она через мгновение.

— Если это таинственное зомбирование действительно связано с первыми восемью, должна быть нежить ещё пяти других рас, помимо трёх, которые уже пробудились…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227: Первые восемь**

— ...Первые восемь ...

Тихо пробормотал Си Вэй в своём Божественном царстве.

Будучи новичком, Бог игр, естественно, не обладал такими знаниями. Тем не менее, имея ключевое слово и просматривая воспоминания от божественности Повелителя Воды, он собрал некоторую информацию.

После того, как Троица сотворила мир, они также создали множество видов, которые жили в первичном материальном мире, которые процветали на протяжении поколений и принесли множество удивительных культур.

Эти расы росли от силы к силе под покровительством богов. Они были одновременно как прогрессивными так и уникальными.

Это была доисторическая эпоха нашего мира.

И как уже упоминалось, в этом мире велись три Битвы Богов и Демонов.

В воспоминаниях божественности Повелителя Воды не было записей о первой из них, вероятно, потому, что он ещё не родился.

Тем не менее, можно было убедиться, что она не велась в первичном материальном мире, и что она не сильно повлияла на мир смертных.

На самом деле Си Вэй понятия не имел, с чем боги могли сражаться в стороне друг от друга в первой битве... но вторая Битва Богов и Демонов была совершенно другой, потому что она имела все отношение к первичному материальному миру, что, в свою очередь, привело к повсеместному вымиранию.

Боги были тяжело ранены в первой войне и долгое время не обращали внимания на прогресс смертных существ. По иронии судьбы именно в ту безбожную эпоху смертные расы развивались вне вмешательства богов.

В то время как время не было точно определено, одно можно было сказать наверняка: расы развились до ошеломляющих высот, сформировав ослепительную цивилизацию, которая не проиграет Земле.

И это был первый возраст, зафиксированный расами.

В свою очередь, процветающие расы и растущее население привели к появлению многих божеств, которые питались верой в Божественном царстве.

Их присутствие постепенно разъедало и даже разграбляло власть первых богов, и когда конфликт всё больше нагромождался, первые боги начали битву против богов, которые питались верой, разжигая вторую Битву Богов и Демонов ф.

Оказалось, что первый Бог игр, который, в свою очередь, был первым богом и предшественником предшественника Си Вэя, был убит в той войне и его божественность была украдена.

Более того, в отличие от первой витвы, огонь второй охватил не только первичный материальный мир, но и многие другие миры, и все они были принесены в жертву в конфликте за власть и влияние.

Великий конфликт, который бушевал более трёхсот лет, опустошил все экосистемы в первичном материальном мире, и все живые существа были уничтожены в бесконечных стихийных бедствиях в течение трёхсот лет. Ослепительное сияние Первой Эпохи погасло.

В конце концов, ни боги веры, ни первые боги не претендовали на победу (хотя Си Вэй полагал, что если война продлилась ещё немного, то боги веры вскоре были бы уничтожены в отсутствие верующих). Не в силах оставаться в стороне, Троица творения вмешалась, чтобы остановить божественный конфликт, и изменила мир.

Почти все непосредственно возникло из ничего. После того, как боги получили взбучку от Троицы и поняли, какие страдания они принесли миру, они временно отложили свои разногласия и послушно выполнили божественный приказ, тщательно наблюдая за новыми разумными расами, рожденными после второй битвы.

Это было также, когда предки людей таинственным образом появились на земле. Улучив драгоценное время, чтобы развиться в редкий момент заботы и нежности со стороны богов, они быстро распространили свои тени практически на каждый уголок первичного материального плана!

И это была Вторая Эпоха.

Тем не менее, разумная раса, которая превосходила всех остальных, на самом деле была гномами. Они поработили большинство других рас (в том числе и людей), продвигаясь вперёд с техническим прогрессом, и в конце концов изобрели военный корабль, который мог вторгаться в Божественное царство и непосредственно сражаться с богами.

Поэтому, после того как боги втоптали их в грязь и приспособили, превратив в мелкую сошку, лишенную своей изначальной мудрости, боги также перестали заботиться о смертных созданиях.

Их отношение в различных аспектах начало смещаться в сторону нынешнего века.

Вероятно, именно потому, что гномы навлекли на себя гнев богов, большинство из них фактически спасли смертные разумные расы в третьей Битве Богов и Демонов, но фактически не позволили своей цивилизации выжить. Они наблюдали, как развитые мультикультурные общества Второй Эпохи умирали, унося каждую расу назад в каменный век, где они будут развиваться с начала.

Более того, боги часто прибегали к маленьким уловкам в разгар прогресса, чтобы остановить любое развитие. На самом деле нынешний прогресс человечества не имел ничего общего с божественными учениями, которые проповедовали бесчисленные церкви, но был полностью построен на могилах (руинах) Первой и Второй Эпох!

Здесь следует также упомянуть, что Троица творения исчезла после окончания Второй Битвы Богов и Демонов. Если бы железное правило, которое не позволяло богам войти в первичный материальный мир, было почти нарушено, когда третья Битва Богов и Демонов почти распространилась на мир смертных, новые боги, такие как Си Вэй, предположили бы, что они пали после второй Битвы Богов и Демонов.

В свою очередь, первые восемь, о которых упоминала Эльфийская Королева, были различными расами, сформированными Троицей и избежавшими широкого вымирания во время второй битвы, дожив до наших дней.

Эти восемь рас были Драконами (драконы, которые сражались в Битве Богов и Демонов, все были уничтожены, а те, кто выжил, являются их потомками, которые впали в спячку), Нефилимами (потомками ангелов, которые, как говорят, были сформированы троицей из остатков материалов), Гьянами (предшественники гигантов, которые имеют сходство с людьми, но имеют нулевое отношение к бесплодному великану), Дьяволами (единственными выжившими в аду), Ночными охотниками (тёмные существа и предки вампиров), высшими эльфами (предки всех эльфов).), орки (предки современных орков) и горные гномы (единственная раса, которая не видела особых изменений, серые гномы были ветвью их рода).

Если бы зомбирование на этот раз действительно происходило с первыми восемью, то помимо Нежити Дракона, Нежить Дьявола и Нежить Орков, были бы также, Нежить Нефилимов, Нежить Гьян, Нежить Вампиров, Нежить Эльфов и Нежить Гномов.

Си Вэй почувствовал, как от одной этой мысли болит всё его тело.

— Ай... разве это не плохо?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228: Гость**

Нынешнее влияние Церкви игр было лишь небольшой частью герцогства Серебряного Орла, к северу от Империи Валл.

И учитывая, что на этот раз враг использовал древний, малоизвестный факт первой восьмёрки в качестве своих шахматных фигур, вполне вероятно, что они не просто наблюдали за маленьким кусочком земли на севере Империи Валл.

Это был просто факт: Север не был таким уж огромным, и новости о Нежить Драконов и Нежить Орков могли достичь замка Серебряного Орла всего за три дня. И скоро они могут получить известие о Нежити Нефилимов, Нежити Гномах, Нежити Эльфов и тому подобных.

Если догадка Си Вэя была верна, существовал огромный шанс, что Нежить из первой восьмерки появятся не на севере, а в других местах Западного Континента.

Си Вэй немного расслабился, когда понял это — но только немного.

— Похоже, что Нежить Орков, которые продолжают распространяться, как будто это Обитель Зла, не будут представлять угрозы для игроков.

В конце концов, Нежить и всё такое прочее не выиграют против четвертой катастрофы с определенной точки зрения.

Как одна из вечнозеленых тем для игр, был ли хоть один игрок на Земле, который не убил более десятков тысяч зомби? Количество зомби, которых они убили в разные дни, могло бы заполнить весь мир... фактически, зомби превзошли гоблинов как друзей новичков.

— Настоящая проблема — это Нежить Дракона.

Драконы, по сути, существа непревзойденной силы в любом существующем мире, стоящие на вершине каждой пищевой цепи.

Этот мир не был исключением.

В то время как драконы никогда не победят богов, их боевые способности сами по себе ставят их на вершину рейтинга силы в основном материальном мире. Они были неоспоримыми лидерами даже против мифических рас из других планов!

Но даже когда у Си Вэя закружилась голова, он вдруг почувствовал, что что-то стучится в стены Его Божественного царства.

Действительно, это был не сильный удар, а дружеский стук, как стук в дверь, сообщающий Си Вэю, что "здесь кто-то есть".

Си Вэй посмотрел своим божественным оком и понял, что ему следует приспособиться — это был не "кто-то", а "Бог".

— Кто ты такой?

Несмотря на то, что гость не был настроен враждебно, Си Вэй не сразу впустил его в своё Божественное царство.

Он не просто был осторожен, но в его Божественном царстве есть много вещей, которые не должны быть замечены.

Великого льва это вполне устраивало, так как Аслан знал, что беспорядочные груды вещей — это подношения верующих Си Вэя. Несмотря на свою уникальность, он не нарушал принципов великого льва и не считался злом.

С другой стороны, любое другое божество на стороне ангелов, незнакомое с Си Вэем, сразу же предположило бы, что они наткнулись на старое логово какого-то Злого бога, когда увидели груды трупов, засучив рукава и готовясь пройти несколько раундов с Си Вэем…

………

Посетитель имел вид довольно оборванного черноволосого мужчины средних лет с жиденькой бородкой. Однако это было не похоже на гномий стиль Стоффа, Бога ремесла и прекрасного вина, но вместо этого напоминало пушистого горного козла.

Его одежда также отличалась от одежды большинства гуманоидных богов — на нем была только грубая коричневая набедренная повязка, и большая часть его довольно загорелой кожи была обнажена. На самом деле Си Вэй мог видеть, что некоторые нижние части тела, нуждающиеся в цензуре Святого Света, не были скрыты, а просто держались вне поля зрения набедренной повязкой спереди и сзади, создавая впечатление безудержной небрежности.

А потом рядом с ним завис крошечный, но очень привлекательный огненный шар.

Даже если Си Вэй не мог сказать, кто этот посетитель, он не стал опрометчиво протягивать руку, чтобы почувствовать огненный шар.

Но он все еще чувствовал ужасную силу, скрытую в нем.

Может быть, это Эмпорио, Бог Солнца? Может ли эта штука у него за плечом быть солнцем этого мира?

Эта мысль была опровергнута Си Вэем, как только он подумал об этом.

Это было невозможно — в то время как Эмпорио не мог сравниться с семью божественными отцами, он был гораздо более могущественным, чем Бог, стоящий сейчас перед Си Вэем.

Другим доказательством было то, что воспоминания о божественности Повелителя Воды показывали встречи с самим Эмпорио. Во время третьей битвы он носил довольно величественный комплект золотых доспехов, и хотя его лицо было скрыто за маской и не было видно даже Божественным оком, он определенно не был чрезвычайно бедным существом, стоящим перед Си Вэем...

Более того, Бог Солнца был связан с Двором Природы. Он не имел никакого отношения к Си Вэю, Богу игр, и уж точно не стал бы искать его в таком месте, как это.

- Привет!

В отличие от других богов, посетитель не удивился тому, что Си Вэй был шаром, а просто поприветствовал его.

— Жаль, что мы не смогли встретиться на собрании. Как бы то ни было, я — Флинтман, ещё один член Скрытого Пантеона.

- Флинтман ... Похититель Огня!

Си Вэй сделал двойное сальто, но вскоре пришёл в себя.

Хотя Флинтман был средним Богом по способностям, он был очень знаменит в Божественном царстве.

В конце концов, он был антибогом.

Анти-боги были названы так потому, что они изначально были людьми из мира смертных, которые достигли мифического уровня, несмотря на свою смертность, превзойдя его, чтобы достичь легендарного, понимая чудо, которым они индивидуально обладали. В конце концов, они вознесутся как божественное существо, победив Бога и забрав его божественность, или используя своё чудо, чтобы украсть часть силы Бога.

Интересно, что большинство добрых богов не были враждебны к анти-богам, несмотря на их названия. Вместо этого они с уважением относились к этим существам, которые достигли царства божественного, несмотря на их смертные тела...

...за исключением богов, власть которых была украдена.

Прошло более пятисот лет с тех пор, как Флинтман стал богом, но у него никогда не было определенного Божественного царства.

И главной причиной этого было то, что Бог Огня преследовал его все эти пятьсот лет, оставляя его дрейфовать среди Божественного царства…

Тем не менее, тот факт, что Флинтман бегал более пятисот лет, и то, что Бог Огня всё ещё не мог поймать его после столь долгого времени, было большим развлечением для других богов, что имело смысл, что имя Флинтмана ходило среди богов.

— Значит, ты здесь, чтобы встретиться со мной?

Си Вэй протянул щупальце, чтобы пожать ему руку.

— Не совсем так. Правда в том, что за мной гонялись последние несколько дней, и я надеюсь, что смогу спрятаться здесь, в твоём Божественном царстве.

Серьёзно сказал Флинтман.

— Бог Огня не должен заметить такого далекого и миниатюрного, как твой.…

«Мне жаль, что мое Божественное Царство слишком далеко и слишком мало для тебя!».

Возразил про себя Си Вэй, нахмурившись в своей шарообразной форме.

— Успокойся, я не буду здесь нахлебничать.

Затем Флинтман добавил, Не понимая причины молчания Си Вэя.

— Когда этот парень уйдёт, я дам тебе что-нибудь хорошее. И я обещаю, что ты не будешь разочарован!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229: Похититель Огня**

Подумав немного, Си Вэй согласился на просьбу Флинтмана.

Он, естественно, не сделал своё Божественное царство полностью доступным, так как здесь всё было довольно необычно, и очистил небольшое пространство, прежде чем вошёл Флинтман, отделяя его от других частей своего Божественного царства.

Си Вэй научился разделять пространства внутри своего Божественного Царства еще тогда, когда создавал черную хижину для игроков и подземелье из Божественного Царства Гнилых костей. Будучи уже довольно хорошо знаком с этим, он сумел сделать это достаточно быстро.

Более того, Си Вэй тайком пытался связаться с великим львом, намереваясь, чтобы он пришёл и немного помог ему управлять делами. В конце концов, Флинтман явно был намного сильнее Си Вэя, а одинокая сила шара была слабой, если бы Флинтман попытался что-нибудь сделать, и всё стало бы неприятно.

Следует знать, что Си Вэй чувствовал себя очень угрожающе после предыдущей встречи Скрытого Пантеона. Он начал готовить козырную карту перед лицом Битвы Богов и Демонов, но причина, по которой козырная карта так называлась, заключается в том, что она была столь же дорогостоящей, сколь и мощной при использовании.

И Си Вэй не хотел тратить её впустую, если это не было абсолютно необходимо.

Жаль, что великий лев был чем-то занят и не мог прийти на помощь Си Вэю, чтобы он почувствовал себя храбрее. Тем не менее, Аслан заверил его, что, несмотря на то, что он был анти-богом и эксцентричным в поведении, Флинтман был в основном хорошим божеством, если не считать того небольшого факта, что он украл силу Бога Огня, и определенно не нападёт на Си Вэя как ещё один член их союза.

Более того, Флинтман нацелился на Бога Огня — более великого бога — сразу же после восхождения в качестве божества и не был убит после того, как дрейфовал более пятисот лет. Выражаясь недоброжелательно, он определенно не хотел бы силы такого Бога нубов, как у Си Вэя…

И всё же, несмотря на то, что великий лев был прав, Си Вэй хорошо знал себя.

В то время как его различные аспекты почти казались комбинацией различных причудливых законов, сшитых вместе, и не попадались на глаза Похитителю Огня, проблема заключалась в том, что Си Вэй обладал особым законом помимо других смешанных.

Закон переселения душ.

Этот закон преодоления мирового барьера практически без каких-либо затрат был тем, как Си Вэй мог позволить своим верующим быть бессмертными, даже несмотря на то, что его божественная энергия была едва ли одной тысячной других богов, а его доходы были в основном в минусе.

Любой другой бог, который научился бы его манере игры, был бы давно мертв.…

Более того, сила переселения игнорировала железный закон, установленный Троицей Творцов, и позволила истинной форме Си Вэя пересечь мировой барьер, чтобы войти в первичный материальный мир. Если бы Си Вэй захотел, ему не нужно было бы просто наблюдать в своём Божественном царстве — он мог бы просто спуститься в мир смертных и хорошо провести время со своими верующими.

Как бы то ни было, Си Вэй понимал всю тяжесть происходящего. Хотя он знал, что будет весело присоединиться к игрокам внизу и легко может принять очень замаскированный вид Бога, действительно став всемогущим переселенцем.

Но если бы он сделал это, то был бы ослеплён наслаждением и не увидел бы более широкой картины, чтобы вовремя воспользоваться возможностями или отреагировать на определенные вещи. В конце концов, он либо погибнет в четвертой Битве Богов и Демонов, либо спровоцирует кого-то, кого не должен, и будет убит, когда возмездие снизойдёт на первичный материальный мир.

И всё же, мы отвлеклись.

В любом случае, закон переселения было золотой дымящейся булочкой среди остальных паровых булочек.

Если Семь Божественных отцов, которые стояли на вершине выше всех других богов, попытаются украсть его у Си Вэя, они узнают об этом, не говоря уже о среднем Боге, таком как Флинтман.

- Твоё Божественное царство ... кажется очень маленьким.

Флинтман спохватился после того, как внимательно изучил огромный, но пустой мир, когда вошёл в Божественное царство Си Вэя.

По его тону Си Вэй сразу понял, что это не жалоба, а что-то вроде «Я знаю, что ты от меня что-то скрываешь».

Тем не менее, Флинтман явно знал манеры и не сказал прямо что-то вроде «дай посмотреть».

И когда он увидел, что Си Вэй не собирается потешаться над ним, он пожал плечами.

— Но моё Божественное Царство довольно обширно. Не хочешь ли навестить меня?

— Посмотрим, когда ты уладишь свои дела с Богом Огня.

Си Вэй не колеблясь отказался.

Это правда, что Флинтман почти создал своё собственное Божественное царство после того, как стал богом, но вскоре Бог Огня насал преследовать его по всему Царству Богов.

Возможно, у него даже не будет времени, чтобы восстановить своё наполовину созданное Божественное царство.

Тем не менее, Флинтман не обиделся на довольно невежливый тон Си Вэя и вместо этого прямо спросил.

— Я слышал, что ты достиг соглашения... с Луной? В том собрании?

«Это похоже на соглашение, которое заключил бы какой-нибудь агент интерпола, который на самом деле является торговцем оружием, или что-то в этом роде…».

Си Вэй не удержался и ответил.

— Соглашение, которое я заключил с Луной, - это всего лишь пробное партнёрство.

— Так, так, вот оно, стратегическое-бла-бла соглашение!

Беззаботно ответил Флинтман, явно не пытаясь вспомнить полное название соглашения.

— В двух словах, лесные эльфы могут стать новообращенными твоей церкви.

— ...Это правда, но лесные эльфы слишком консервативны, и невозможно заставить их обратиться к новой религии.

Си Вэй вздохнул.

На самом деле это был один недостаток, когда дело касалось бессмертных типов. Подобно тому, как люди предпочитают прошлое, они становятся более упрямыми, чем старше становятся — даже лесные эльфы, которым было чуть больше ста лет, были приверженцами правил и почитаемых традиций, и поэтому обратить их было так же трудно, как достичь небес.

Вот почему сам Си Вэй не назначал задания для обращения эльфов, полагаясь вместо этого на ежедневные квесты для поощрения игроков, чтобы они проповедовали в человеческих городах и набирали надёжных новых верующих.

— Кстати, какое это имеет отношение к тебе?

Спросил Си Вэй, почесывая затылок.

— Аслан никогда не говорил тебе?

Флинтман провел пальцами по своим черным волосам, густым, как дреды, и раздвинул их, открывая заострённые уши.

— Я тоже был лесным эльфом до того, как стал богом.

\_ Ух ты...

Неосознанно воскликнул Си Вэй.

Правда, до своего вознесения он считал Флинтмана человеком. Подумать только, что он на самом деле эльф…

Но там не было ничего, из-за чего стоило бы волноваться.

По сравнению с людьми, у эльфов было преимущество в продолжительности жизни — люди, к несчастью, умрут, когда их жизнь истощится, прежде чем они смогут завершить свои знания. Эльфы, тем временем, научились бы любым музыкальным инструментам и искусствам от скуки, имея чрезвычайно долгую жизнь, даже культивируя уникальные художественные системы, совершенно отличные от того, что есть у людей.

Таким образом, у эльфов было бы больше шансов получить прозрение о своём чуде, восходя к легенде и крадя законы, чтобы стать анти-богом.

— Итак, я надеюсь, что ты мог бы помочь присматривать за моим видом ...

Продолжил Флинтман.

— А разве тебе не следует попросить об этом Луну? Она гораздо сильнее меня.

Си Вэй не мог не удивиться.

— Да, но по какой-то причине... у меня есть неприятное чувство, что у тебя больше возможностей, чем у Луны, поэтому я и прошу тебя.

Торжественно ответил Флинтман.

— Конечно, я не признаю, что сказал это после того, как уйду! Это бесполезно, даже если ты сдашь меня Луне!

— …

Сначала Си Вэй хотел что-то сказать, но его шаровидная форма просто сморщилась, и он взял назад то, что собирался сказать.

Даже Флинтман, который был беспечен всё это время после того, как вошёл в Божественное Царство Си Вэя, стал серьёзным.

Разговор двух богов был прерван, и странная тишина заполнила пустое пространство.

И причина этого была проста.

Ужасное существо неизмеримой силы медленно проносилось мимо пределов Божественного царства Си Вэя.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230: Привязать огонь**

Большую часть времени у Си Вэя было только смутное восприятие всего, что существовало за пределами его Божественного царства, и он мог чувствовать это только тогда, когда враг касался его барьеров.

Как человек, прячущийся в доме, они не заметят, что кто-то проходит мимо, если не посмотрят в окно — логически говоря.

И всё же это было логично.

Если бы возникла какая-то нелогичная ситуация, например, Годзилла, проходящий снаружи, крошащий небо и землю с каждым шагом и заставляющий мир дрожать, даже слепой человек, прячущийся в доме, знал бы, что происходит…

И эта ситуация была немного похожа на то, что происходило сейчас.

Снаружи медленно проплывало что-то неведомое, но вся шаровидная фигура Си Вэя напряглась от одной только ужасной ауры.

— Не волнуйся.

Прошептал Флинтман, почувствовав замешательство Си Вэя.

— Твоё Божественное царство далеко, и его трудно найти — нас так легко не поймают. И я также поместил кое-что за пределами твоего Божественного царства, чтобы этому парню было труднее найти это место.

Си Вэй, —…

Так это ты привёл сюда эту чертовщину, сопляк!

Тем не менее, Си Вэй, наконец, понял, что рогатый Бог Огня был тем, кто проходил мимо в пустоте снаружи, благодаря объяснению Флинтмана, которое также заставило его глубоко понять разрыв между большим Богом и Богом нубов, как и он сам.

Си Вэй чувствовал себя немного раздутым из-за своих успехов в победе над Гнилыми костями, временно очистив суд над Богиней океана и успешно убедив большинство богов Скрытого Пантеона сотрудничать с его собственной церковью. Его понимание того, что в этих туземных богах есть всё, постепенно овладело им.

Его маленькие хитрости были сущими пустяками по сравнению с абсолютной силой. Даже если бы его серебряный язык смог обмануть другого парня на мгновение, у него не было бы времени, чтобы попробовать ещё один раунд убеждения, прежде чем он получит мнгновеное убийство, как только они поймут, что произошло.

Действительно, те сказки, где одни только слова разрешали различные кризисы и даже заявляли о победе, прославляются на протяжении веков главным образом потому, что они не могли быть воспроизведены, и потому, что все могло пойти не так из-за самого незначительного неожиданного события!

Возможно, найдутся те, кто посмеется над подобными представлениями, полагая, что одного ума достаточно, чтобы заставить власть имущих бегать кругами, пока они упиваются безмерным самоудовлетворением. И это только потому, что они понятия не имели, что такое "абсолютная власть"!

Так называемые сильные в народных сказках, связанные различными обстоятельствами, в принципе не будут считаться "абсолютной властью".

Когда человек действительно сталкивается с "абсолютной властью", малейшая ошибка или даже неконтролируемая переменная (например, у сильных мира сего плохое настроение в этот конкретный день) оставляют все усилия напрасными, независимо от того, создал ли умный какую-то сложную схему и ошеломляющую стратегию, чтобы направлять действия сильных мира сего.

Умные могут даже поплатиться за это жизнью!

Это было правдой, что Си Вэй старательно воспитывал своих смертных игроков в способности и влиянии после переселения в этот мир. С его способностью, которая сама по себе была почти ошибкой, игроки росли именно так, как он предполагал (несмотря на их постоянное поведение в поисках неприятностей).

С другой стороны, рост личности Си Вэя не был очевиден, если не считать двух случаев, когда он потреблял божества, поскольку большая часть его силы использовалась для укрепления его игроков и развития их способностей.

Но после того, как он ощутил ужасное присутствие Бога Огня, мысль о том, чтобы снова стать могущественным, проникла в голову Си Вэя, даже оказывая на него давление и угрожая ему.

Внезапно Си Вэй принял решение, несмотря на то, что поначалу сомневался, стоит ли заставлять игроков сражаться с Нежитью Дракона и Нежитью Орков.

Отклоняющаяся божественная сила, которую можно извлечь из тела Крика Ночи, может быть, и не так уж велика, но он мог бы изучить происхождение этой божественной силы, если бы смог получить больше, убивая Нежить Дракона и Нежить Орков.

Он мог бы даже пойти дальше, чтобы найти безопасную меру поглощения этой божественной силы.

Учитывая, что отклоняющаяся божественная сила была очень заразной и могла иметь потенциал уничтожения всей жизни на континенте, её концентрированная масса не является чем-то недооцененным новичком Богом, таким как Си Вэй.

Если бы он мог собрать их всех, он мог бы собрать божественную силу, которая могла бы сравниться с тем, что он мог собрать из морских сапфиров Богини океана!

И если он действительно мог безопасно поглощать испорченную божественную силу, у Си Вэя было чувство, что он может превзойти пределы бытия Бога третьего класса и действительно подняться как меньшее божество — и одно из высших меньших божеств.

Но даже когда мириады идей закружились в голове Си Вэя, то ли потому, что его Божественное царство действительно было слишком отдаленным и слишком маленьким, то ли потому, что "маленькое что-то" Флинтмана сработало, Бог Огня, казалось, не обращал никакого внимания на Божественное царство Си Вэя.

Поэтому эта пугающая энергия медленно уходила от его Божественного царства в пустоту.

— Фух! Это меня удивило. Я не думал, что он так быстро отреагирует…

Флинтман вздохнул с облегчением.

— Но нет никакой гарантии, что парень не вернётся. Мне нужно поскорее уходить.

— А? Уходить так скоро?

Си Вэй был весьма удивлён.

— Ты что, серьезно? Сейчас, может быть, и темно, но то, что я вижу, - это огонь, который горит без конца, как солнце.

Флинтман самодовольно улыбнулся, указывая на огненный шар, парящий над его плечом.

Затем из огненного шара вырвалось маленькое пламя, которое Флинтман протянул Си Вэю с довольно страдальческим видом.

— Я же сказал тебе, что не буду нахлебником, так что вот тебе первое пламя — это изначальный огонь этого мира, который я украл у Бога пламени. Хотя я не могу дать тебе всё это, дать только прядь — это не проблема!

— …

Си Вэй уставился на пламя, меньшее, чем любое пламя, которое зажигалка могла зажечь, парящее над пальцем Флинтмана, и выглядело так, будто оно могло потухнуть в любой момент, его форма шара мягко засияла символом " ¿".

— Не смотри на меня так! Это может быть просто нить, но это всё ещё самое древнее пламя в мире, которое представляет саму концепцию "огня"!.

Даже на середине своего ответа Флинтман заметил, что " ¿" Си Вэя превратилось в ханьское ругательство — и он почувствовал, что его презирают, несмотря на то, что он не понимал этого слова.

— Хорошо, значит, ты не привяжишь огонь?!

— Я привяжу его. Я привяжу его, хорошо?

Си Вэй быстро принял пламя, так как он просто пытался играть в труднодоступные места, даже если он был тем, кто получал прибыль.

Как Бог, он, конечно, понимал, как драгоценно первое пламя.

Первое, чему поклонялись бы люди — или даже большинство разумных существ — это не ортодоксальные боги, а различные природные явления, к которым, естественно, относится и огонь.

Таким образом, первое пламя, которое было тесно связано с огнем, не было таким простым, как плазма. Вместо этого, это было бы понятие самого огня, получившего форму после обретения божественной энергии, даже будучи связанным с законом самого огня.

Иначе Бог Огня не стал бы преследовать Флинтмана до самого конца Божественного царства.

— И всё же, ты действительно собираешься подарить мне что-то столь драгоценное? И разве Бог Огня не погонится за мной после того, как я возьму этт?

Услышав эти слова, Си Вэй внезапно подумал, что Флинтман, возможно, использует его как приманку, чтобы заманить Бога Огня, чтобы тот мог сбежать…

— Расслабься, я собираюсь выманить Бога Огня. Как я уже сказал: я даю тебе первое пламя, потому что вижу, что у тебя есть блестящее будущее, так что воспринимай это как раннюю инвестицию.

Ответил Флинтман, похлопав Си Вэя по тому месту, которое, вероятно, было его головой.

— Только не забудь меня, когда в будущем разбогатеешь.

С этими словами Флинтман прыгнул, словно с трамплина, и мгновенно покинул Божественное царство Си Вэя.

Пока Си Вэй ошеломленно смотрел на него, он погрузился в бесконечную пустоту и исчез из виду.

………

Флинтман медленно продвигался в пустоте, когда внезапно раздался голос, эхом отдавшийся у него в ушах.

— Разве это нормально — отдать часть себя этому новорожденному Богу?

— Все нормально. Если Аслан думает об этом парне так высоко, он определенно не будет продолжать быть каким-то бесполезным отверженным.

Флинтман взглянул на огненный шар через плечо, тихо ответил ему и повернулся к другой стороне пустоты.

— Тц. Бог огня снова нашёл меня? Ну, я нарочно оставил свой запах, но теперь он движется гораздо быстрее. Это может быть проблемой…

— Он беспокоится, потому что теперь ты забрал сорок процентов его силы над огнём.

Мягко напомнил голос.

— Хммм. Ну что ж, если я буду драться с ним сейчас, даже с моим чудом, добавленным к уравнению... тогда забудь об этом. Я буду держаться в тени ещё немного, чтобы быть в безопасности.

С несчастным видом пробормотал Флинтман.

— В конце концов, судя по всему, четвертая Битва Богов и Демонов скоро начнется.

Мягко продолжил он.

— А когда всё начнётся, я смогу сражаться, как захочу. Именно в этот момент я буду законно претендовать на его божественность!

— ...Ах!

— В чём дело?

— Та часть "меня", которую ты дал этому новорожденному Богу, переваривается и сливается. Я больше не могу чувствовать или контролировать её.

— Так быстро?!

Флинтман удивился.

— Мне понадобилось почти триста лет, чтобы приручить тебя! Даже если это крошечная часть тебя…

— Может быть, у него особый закон.

— Многосторонний закон игр ... невероятно.

Сказал Флинтман, поглаживая подбородок.

— Глаза Аслана правы — он может стать невообразимо могущественным ещё до начала четвёртой Битвы Богов и Демонов, даже став одним из немногих богов, достойных моего внимания.

— Может, убить его прямо сейчас?

— Даже не шути об этом. Я не хочу, чтобы такой противник умер раньше времени.

Флинтман вдруг задохнулся от волнения.

— Фрукты восхитительны, когда они созреют!

«Прошу прощения, но я не понимаю вашей логики».

— Ну, я действительно стал "богом" как "смертный". Ладно, пошли отсюда, а то Бог Огня нас догонит. Я действительно не хочу раскрывать свою истинную силу до начала четвёртой битвы…

С этими словами фигура Флинтмана снова исчезла в пустоте.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231: Новое событие**

Си Вэй не знал о мотивах Флинтмана, давшего ему часть первого огня, но остается, что это было слишком ценным подарком для встречи или наградой за то, что он предложил ему убежище.

Тем не менее, Флинтман, казалось, не питал никакой вражды, и первое пламя было неплохим дополнением для Си Вэя, который в данный момент чувствовал скрытые угрозы повсюду — и в конце концов он принял это.

И да, вы не ослышались: дополнение.

Он ни за что не пошёл бы по стопам Флинтмана, используя первое пламя как трамплин, с помощью которого он мог бы украсть силу Бога Огня.

Не следует принимать закон огня за чистую монету. Это может звучать слабо, как будто это не отличалось от умения огненного шара, его наступательная способность и полезность делали его замечательным законом.

Даже если имена большинства законов звучат устрашающе и несравненно грозно благодаря сегментации по различным областям, факт остаётся фактом: они никогда не будут соответствовать более простым законам огня, воды или грома.

В конце концов, более простые законы всегда будут содержать бесчисленные сегментированные силы, производные от них, даже расширяющиеся в многочисленные мощные ветви.

Например, если бы Си Вэй овладел законом огня, он мог бы развить некоторые навыки, такие как ядерные удары, вызывающие осадки в мире.

Поэтому, даже если Бог Огня не изучал современную физику, ему просто нужно было повозиться с законом огня, которым он владеет, и уже был бы огромный шанс, что он придумает что-то удивительное.

Если бы не Флинтман, внезапно появившийся из ниоткуда, семь Божественных отцов могли бы стать вместо этого восемью Божественными отцами.

Со своей стороны, однако, Си Вэй не жаждал возможности стать следующим Богом Огня. В конце концов, первое пламя и закон огня были не только бесполезны для него — они могли даже причинить ему беспокойство.

Вот почему Си Вэй без колебаний проглотил первое пламя, превратив его в чистую божественную энергию и слабый закон огня.

Это был момент, когда проявилась уникальность закона игр.

Если обычные боги не имеют намерения становиться суб-божествами Бога Огня, получая эту слабую силу огня или заставляя свою собственную божественность притягиваться к закону Бога Огня, им придется либо отказаться от этой драгоценной силы, либо быть преследуемыми Богом Огня, как Флинтман.

Божественность игр, однако, была исключением, потому что она была в основном композицией случайных законов, содержащих в себе каждый набор сил.

И теперь, несмотря на слабый закон огня, который несло первое пламя, закон игр оставался самим собой, несмотря на то, что был комбинацией беспорядка других законов.

Следовательно, ни божественный атрибут Си Вэя, ни его аура совсем не изменились…

Даже если бы перед ним стоял Бог Огня, он знал бы только, что Си Вэй был только Богом и по какой-то причине шаром, ничего не подозревая (хотя было бы совсем другое дело, если бы Си Вэй продемонстрировал свою собственную силу над огнём).

Вот почему к Си Вэю не приходили другие Боги (кроме Гнилых костей) и не стучались в его дверь. Бог игр мог украсть силу других богов, но в основном это были слабые кусочки, что это было похоже на разницу между верующими людьми в восприятии других богов.

Это было похоже на "стать миллиардером, заставляя каждого давать мне по пенни каждый день" — хотя число богов, конечно, не было бы таким бесчисленным, как население Китая, их также нельзя было недооценивать. Вот почему божественность Си Вэя так незаметно стригло куски метафорической шерсти других богов так долго, что другие боги никогда не замечали, как он развивает свой закон игр до прекрасного состояния.

С другой стороны, такие анти-боги, как Флинтман, вместо этого делали что-то вроде захвата всей овцы и стрижки всего до последнего клочка шерсти, пока даже ягодицы не стали бы лысыми. Не будучи дураком, Бог Огня не мог не заметить, что его задница стала безволосой…

В любом случае, после того, как он побаловал себя первым пламенем, Си Вэй снова наполнил свою божественную силу и сразу же почувствовал себя оживлённым, готовым продолжать идти.

— В любом случае, я попрошу игроков убить Нежить Дракона и Нежить Орков, чтобы обеспечить безопасность вокруг стартовой деревни.

Си Вэй взмахнул щупальцами и поработал над своим компьютером.

— Я собирался позволить им самим справиться, но теперь, когда я заряжен божественной силой, давайте устроим событие.

В конце концов, было бы только одно легендарное оружие, даже если бы они преуспели в убийстве дикого босса, что значительно уменьшило мотивацию создавать группы для уничтожения диких боссов.

События были разными — даже несмотря на то, что Си Вэй до сих пор не организовал много мероприятий, игроки были хорошо вознаграждены в каждом случае, что позволило событиям оставить сильное впечатление и быть хорошо принятыми среди игроков.

Хотя это потребляло много божественной силы, он мог бы на самом деле получить большую выгоду вместо этого — то есть до тех пор, пока он обнаружил происхождение испорченной божественной силы, расшифровав её существование и найдя способ поглотить её, "открутив голову и съев остальное, что содержит в себе шесть раз больше силы первого огня".

— События — это не баловство! Это же менеджмент!

Пробормотал Си Вэй, чтобы вселить в себя некоторую уверенность, прежде чем нажать кнопку, чтобы назначить квесты события.

В следующую секунду игроки в мире смертных получили послание от своего бога.

………

— Только очень немногие пришли…

Ангор не мог не нахмуриться, глядя на редкие ряды игроков, прибывших к Камню Жизни в замок Серебряного Орла.

— Так ненадежно.

У Вэлы тоже был мрачный вид — она не ожидала, что на зов Ангора откликнется так мало игроков.

— Мы только что победили Дьявола и немного устали.

Объяснил Эдвард, только что телепортировавшийся через Камень Жизни.

Естественно, усталость, о которой он говорил, была умственным истощением.

Выносливость игроков быстро восстанавливается, но они все ещё были ментально людьми (вероятно), и длительные периоды битвы определенно истощили бы их.

— Кроме того, из-за особого атрибута Крика Ночи означает, что многие игроки должны ждать в течение трёх дней, прежде чем их можно будет оживить после смерти.

Добавила принцесса Лия, тоже прийдя.

Однако сверкающие, но пугающие кастеты в её изящных руках привлекли больше внимания, чем её слова — даже Ангор не мог удержаться от любопытных взглядов.

— Вот именно! Гоу Дань умер, но мы даже не можем найти его труп!

Джо присоединился к ним.

— Это его вина — хотя-он убежал так далеко, чтобы стрелять в Крика Ночи, просто чтобы показать свой восьмикратный масштабный прицел, и его период воскрешения закончился прежде, чем Жрецы смогли добраться до него…

С определенной точки зрения, это мог быть самый мрачный час в отряде Эдварда: Гоу Дань, их самый ловкий разведчик, был мёртв и ждал пробуждения, а их надёжная Джессика находилась в плену у эльфов и пока не могла прийти на помощь.

Теперь у Эдварда были только Джо — грубиян и лоли — Святая Илина, любившая забирать последний удар.

— Хм...

Вздохнул Ангор.

— Этого количества игроков должно быть достаточно, чтобы справиться с нежитью в Сотими. Но как насчёт Нежити Дракона в горах Кристоффа?..

И тут в ушах у всех сразу зазвенело системное оповещение.

Дзинь!

[Начинается новое событие!]

[Восставшие из мёртвых, — Ползучие Тени]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232: Ползучие Тени**

[Восставшие из мёртвых, — Ползучие Тени]

[Мир, за который так упорно боролись благородный Бог игр и его трудолюбивые верующие, длился недолго. Таинственные тени снова появились в первичном материальном мире — злые энергии проникают в трупы, пробуждая мёртвых от их вечного сна под землёй, с манипуляциями преступника и инстинктивной ненавистью мёртвых к живым, следовательно, побуждая их мстить всем живым существам! Став свидетелем угрозы, которую мертвые представляют для невинных, сострадательный Бог игр теперь посылает свой указ в своём нежелании видеть живое существо окрашенным в пепел — в надежде, что его мужественные верующие восторжествуют над богохульным врагом, который играет с душами погибших и восстановит свет в мире!]

[Период событий: Шар Предвидения, отвечает за событие на форуме]

[Место проведения мероприятия: Убийство Мстительных Мертвецов и Нежити Дракона]

[Цель события: игроки могут выбрать одно или оба поля битвы. В активном периоде события игрокам предоставляется 1 мгновенное возрождение (10% опыта будет вычтено из текущего уровня). Монеты Воскрешения всё ещё действуют во время события, каждая из которых может быть извлечена из личного призового фонда или глобального призового фонда.]

[Мстительные Мертвецы: зарабатывайте очки Воскрешения, убивая орды нежити Сотими. Заработанные очки варьируются в зависимости от расы нежити (нажмите здесь для получения более подробной информации) и могут быть использованы для получения наград из личного призового фонда.]

[Нежить Дракона: либо ищите и уничтожайте, либо защищайте крепость, чтобы остановить натиск Нежити Дракона, направляющегося к Тунайе. Победа игроков, если Нежить Дракона будет побеждён до того, как он войдёт в Тунаю, и неудача, если он успешно вторгнется в город. После завершения битвы игроки, участвующие в ней, будут вознаграждены в соответствии с индивидуальным вкладом (нажмите здесь для получения более подробной информации о наградах).]

[Личный призовой фонд: игроки могут сделать один розыгрыш из личного призового фонда, заплатив 100 очков Воскрешения. Количество розыгрышей бесконечно, и в каждом личном призовом фонде есть 500 наград, главными призами являются "лотерейный билет глобального приза", "билет усиления предмета" и "монеты воскрешения" (монеты Воскрешения автоматически преобразуются в Анкх после события), а игроки могут сбросить личный призовой фонд после получения трёх главных призов.]

[Нажмите здесь для получения более подробной информации о личном призовом фонде (содержание первых 10 призов отличается от каждого последующего призового фонда, Пожалуйста, подтвердите)]

[Глобальный приз: три призовых фонда, которые прогрессируют в последовательности уровней Бронза→Серебро→Золото. Каждый приз содержит 200 наград и будет переходить к следующему призу только тогда, когда предыдущий будет полностью разыгран с помощью "лотерейного билета глобального приза", первый пришёл первым обслужился.]

[Нажмите здесь для получения более подробной информации о бронзовом глобальном призе]

[Примечание: Я чувствую приближение зла. Верующие мои, пошлите этих приспешников тьмы обратно в ад! — Бог игр — ]

Новое объявление полностью разожгло дремлющую страсть игроков, позволив им восстановить свое возбуждение после того, как их дух был слегка ослаблен мерзостью Крика Ночи.

На самом деле, после того, как игроки увидели список наград, предлагаемых в личном призовом фонде, все они быстро телепортировались в Тунаю из разных мест, бросая все ежедневные квесты, которые они делали. Любой другой, глядя на их скрежещущую зубами решимость, предположил бы, что они были местными жителями Тунайи, которые готовы отдать свою жизнь за свой город, оставив даже лесных эльфов Тринии ошарашенными…

Другие игроки, которые по какой-то причине не смогут вернуться в настоящее время — такие как группа Зониана, которая имела хорошую репутацию у длинноухих — сокрушались о плохом времени, не в силах сдержать мысль о самоубийстве, чтобы вернуться в город.

Кроме того, игроки, которые пали в битве против Крика Ночи, конечно, не колеблясь использовали своё ежедневное одиночное авто-возрождение, чтобы присоединиться к дикому ликованию других игроков.

Таким образом, всего через дюжину минут у жителей Тунайя возникло отчётливое ощущение, что в городе внезапно появилась куча людей, которые чувствовали себя совсем по-другому.

Блестящая Белая Церковь и Храм Славы были главными религиями здесь и как таковые едва ли могли обмануть своих верующих, когда что-то происходило. Получив известие о том, что другие церкви оказывают помощь в отражении нападения нежити, большинство жителей Тунайя уже знали, что надвигаются могущественные монстры, которых не смогут победить ни Блестящая Белая Церковь, ни Храм Славы.

Страх и тревога окутали всю Тунаю, доведя гнетущую атмосферу города до предела.

И всё же именно при таких обстоятельствах эти странные люди появились из ниоткуда, все они были переполнены таинственным энтузиазмом и словами.

— Я понятия не имею, где я и почему враг идёт сюда, но я собираюсь расколоть их головы — и голову союзника тоже, если есть такая возможность!

Это написано у них на лицах.

Если бы их на самом деле было немного, всего чуть больше двухсот (не считая игроков, которые не смогли прийти вовремя, или новичков, не заинтересованных или не совсем знающих, что такое событие), фон города был бы полностью изменён.

Это было действительно странно, когда кто-то думал об этом — игроки просто готовились к событию, и всё же сейчас здесь было больше суеты, чем пир или фестивали.

Возможно, события были фестивалями в самом прямом смысле этого слова с точки зрения игроков.

— О-о-о! Этот стиль награждения действительно слишком интересен! Как и положено Богу игр —каждый раз сюрприз!

Воскликнул Джо взволнованно и похлопал себя по большим грудным мышцам после того, как Эдвард терпеливо объяснил ему механику этого события.

— Ну, так чего же мы ждём? Давайте поспешим в Сотими, чтобы выращивать какую-нибудь нежить!

Эдвард покачал головой, внимательно изучив механику.

— Мы ждём, что Гоу Дань будет возрождён... даже если это выглядит так, что награды выдаются в порядке живой очереди, даже если игроки ушедшие фармить Мстительных Мертвецов могли бы извлечь что-то из призового фонда на ранней стадии, это не то, о чем на самом деле идёт речь. Нежить в Сотими суммируется с очками, и список наград следует правилу, что "убийство могущественной нежити приносит больше очков". На самом деле, убив сотню Нежить Людей, можно заработать не так много очков, как убив Нежить Орков

В ответ Джо тут же открыл список наград, которые соответствовали заработанным очкам Воскрешения. Он уставился на обрывки текста и скорчил длинную гримасу, делая вид, что всё понял, и задумчиво кивая.

— Могущественная нежить будет прятаться глубже в рядах врага. Поэтому первые, кто будет сражаться, - это те, которые дают нижние точки разрыва, и на них просто не стоит тратить время!

Эдвард не обратил внимания, понял ли Джо эту мысль, и продолжал, словно приводя в порядок собственные мысли.

— Но Нежить Дракона совсем другая! Его хп полностью фиксирован — таким образом, отнятие одного процента от его хп означает, что у других будет на один процент меньше вклада! И по тому же принципу мы заработали бы меньше, если бы другие ударили его больше, не говоря уже о том, что список наград ясно показывает, что борьба с Нежитью Дракона даёт больше, чем борьба в Сотими!

— Что касается лотереи, то всё равно все получат одинаковые награды из личного призового фонда, тогда как любой может сразу же узнать, что золотой глобальный призовой фонд, который приходит после двух других призовых фондов, имеет лучшие награды! Все будет в порядке, даже если мы позволим другим получить бронзовый и серебряный призовые фонды до этого!

Тогда Эдвард решил, какой стратегии будет придерживаться его группа.

— Вот почему мы собираемся присоединиться к кампании против Нежити Дракона, а затем пофармить мстительных мертвецов, если у нас ещё будет позже время!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233: Мёртвый Красный Дракон**

Сакасуги Красный Дракон.

Или, как можно было бы выразиться, был.

Будучи Красным Драконом — самым жадным и высокомерным драконьим видом среди всех пяти оттенков дракона, Сакасуги был в основном стандартным шаблоном злых драконов, изображённых в рыцарских романах.

Он был одержим идеей разграбления сокровищ людей и любой другой разумной расы, и сжигал своих жертв и деревни, когда ему это нравилось, угнетая более слабых существ и порабощая их, чтобы они разграбили ещё больше сокровищ или всего, что их интересовало.

Такой разгул порока, естественно, вызывал недовольство. Когда опустошение Сакасуги, наконец, слишком сильно повлияло на людей — или, как можно было бы сказать, на нужды богов, которым поклонялись люди, — они начали действовать.

Граница между первичным материальным миром и божественным царством была не такой прочной, как сегодня, по сравнению с активными годами Сакасуги. Даже если богам стоило дорого пересечь границу, они могли, по крайней мере, проявить свои истинные формы в мире смертных, чего они не могли сделать в настоящем.

Тем не менее, спуск в царство смертных прямо для того, чтобы ударить красного дракона, обойдется богам дороже, чем то, что они могут получить, поэтому Бог, которого спровоцировал Сакасуги, выбрал одного из своих верующих, даровав ему титул избранного и даровав ему часть своей божественной силы.

Затем Бог послал оракула, который направил избранного к божественному оружию, убивающему драконов, после чего он нашел Сакасуги в его логове и заколол его насмерть, как герой романа исекая, после чего он забрал домой сокровища дракона и вернулся героем человеческих легенд.

— Я уже мертв.…

Сакасуги открыл свои гнилые веки, но глазных яблок у него уже не было.

Пугающая сила дракона все ещё была здесь даже после смерти. Более того, Сакасуги умер в высокой горе — хотя и не замерз, процесс разложения был чрезвычайно медленным, так что только менее половины его тела разложилось!

За исключением более мягких частей, таких как гниющие глаза, он все ещё был целым в других отделах.

Это, естественно, давало Сакасуги большую силу и защиту, чем Скелетам Драконов!

— Даже если так, эта знакомая энергия, которая течет в моём теле, определенно не является магией... невозможно сказать, какова её сущность, но она, должно быть, освободила меня от оков смерти и позволила мне пробудиться от тьмы.

Сакасуги нашёл это необычным. По логике вещей, его душу должен был забрать Бог Смерти после того, как он был убит, и он не должен был сохранять своё самосознание после того, как прошло так много времени.

— Если подумать... в какого бога верил человек, убивший меня?

Ошеломленный, Сакасуги почувствовал, что забыл что-то очень важное, но поскольку его мозг давно сгнил, он, естественно, не мог вспомнить, что именно забыл.

Реальность заключалась в том, что разум Сакасуги был бы пуст, даже если бы он был оживлён, если бы не сходство между огнем души драконов и божественностью богов, которые хранили воспоминания в определенной степени. Иначе он ничего не знал бы и только инстинктивно сеял бы хаос.

Но прежде чем разум Сакасуги прояснился, его воскрешение усилило температуру вокруг себя, растопив нагромождение снега на вершине и вызвав огромные лавины. Оползень продолжал идти вниз, волоча за собой грязь и камни, которые разрушали деревни у подножия горы.

— Люди. Такик ничтожные, невзирая на эпохи.

Думал Сакасуги, наблюдая, как всё разворачивается.

И довольно скоро вооруженные до зубов солдаты людей двинулись к вершине и сразу же нашли воскресшее существо.

Здесь следует упомянуть, что только внешне драконья мощь полусгнившего Сакасуги была все ещё ощутима, не говоря уже о том, что она выглядела столь же отвратительно, сколь и гротескно. Поскольку он стоял на склоне горы, где только что произошел оползень, он абсолютно выглядел как злой супербосс.

Естественно, человеческие солдаты — священный корпус Храма Славы — напали на Сакасуги первыми и были уничтожены так же естественно. Конечно, не следует обманываться жалкой внешностью Нежити Дракона, потому что Сакасуги всё ещё был намного сильнее, чем большинство других драконов, несмотря на то, как он выглядел сейчас.

И после убийства этих людей Сакасуги применил одно из немногих заклинаний, доступных ему после его зомбирования, подняв их относительно полные трупы как нежить. Затем, из разговора с ними, который начался с "мой господин, времена изменились", Красный Дракон получил некоторую информацию о текущей эпохе.

Оказалось, что после его смерти произошла ещё одна Битва Богов и Демонов, и с наступлением новой эры между цивилизациями почти всех разумных рас образовалась пустота.

И с тех пор ни один Бог никогда не приходил в первичный материальный мир — теперь был даже другой Бог Смерти.

Более того, способность этих проклятых богов благословлять людей также ослабла, и эта новость, несомненно, была неожиданной радостью для Сакасуги.

— Понятно ... поскольку боги не могут спуститься сюда, я — одно из самых могущественных созданий в этом мире. Не для того ли я был воскрешен — чтобы использовать свою силу?

Сакасуги не смог сдержать свирепой ухмылки, а затем поднял голову к небу и зарычал. Все, начиная от гниющих кусков плоти и гноя, скатывалось с него, даже когда он двигался, но он вообще ничего не чувствовал... кроме неизмеримой радости в своем сердце.

— Ха-ха-ха! Вы, ребята, которые командуют на своих могучих насестах! Как чудесно, что каждый из вас кончил так же, как и я, — не более чем прах на страницах истории!

— Я не знаю, кто меня оживил и с какой целью, но я не собираюсь быть чьей-то марионеткой!

Провозгласил Сакасуги.

— С этого дня я верну себе свои владения!

Но прежде чем он смог полностью контролировать свои нынешние владения, еще одна группа людей пришла, чтобы умереть.

Тем не менее, они не были похожи на тех человеческих солдат, которые раньше называли себя верующими Бога Войны — по крайней мере, они имели единый набор металлических доспехов и, казалось, были вооружены всеми возможными способами. Каждый из них, похоже, тоже пробудил свои боевые ауры, и даже в прошлые эпохи из них получилась бы отличная эскадрилья.

И всё же, вторая группа людей была одета в разнообразное снаряжение, причем большинство из них украшали неполные комплекты брони. Например, один из них носил толстую стальную пластину на груди и шлем в форме плевательницы на голове, и всё же он носил килт для нижней половины, который открывал его волосатые ноги, жалящее зрелище для глаз — хотя у Сакасуги не было глаз.

Другие были одеты в головные уборы, напоминающие рыбью голову, которые выглядели абсолютно смехотворно, и у Сакасуги было чувство, что эта группа, возможно, пришла, чтобы убить его, заставив смеяться до смерти.

— Вы оскорбляете взор Великого Красного Дракона, Сакасуги!

Он взревел, даже когда избил нескольких человек до смерти, что заставило их закричать (Марни снов мёртв!).

— Это все, что у вас есть!? Ну так идите же, возьмите меня!

Но как только он закончил реветь, то заметил ещё больше этих разношерстных неудачников, роящихся к ней из-под горы, окружая его, как армия муравьев.

Быть окруженным более чем сотней людей не было проблемой для Сакасуги, но что действительно беспокоило его, так это выражение их глаз, даже когда они смотрели на его ужасное тело.

Они ухмылялись с бесподобной жадностью, как будто нашли сокровище.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234: Человеческий дух**

Любой не придаст этому особого значения, когда увидит муравья. На самом деле, у них может быть даже неторопливое настроение, чтобы наблюдать, что делает муравей или куда он идёт.

С другой стороны, если бы была армия муравьев, карабкающихся по телу человека и выглядящих так, как будто они не сдадутся — когда хлопать себя, кататься по всему полу, чтобы раздавить целую кучу их, оказалось бессмысленным, их настроение, скорее всего, было бы кислым.

Именно так сейчас чувствовал себя Сакасуги.

Среди этих людей явно не было Легендарного Воина, которые пришли из ниоткуда — для Дракона, величайшего из мифических видов, рожденного на вершине всего, что было экстраординарным и укрепляющим, даже когда они спали, игроки определенно не были Легендарными Воинами, несмотря на то, что недавно вступили в контакт с мифическими существами

И всё же, Сакасуги мог чувствовать только неизмеримо шокирующую твёрдость от них!

Они явно не собирались убегать, как его предыдущие жертвы, независимо от того, какой вред им может быть причинен. Даже если бы они были расчленены или выпотрошены, они всё равно использовали бы свои кровоточащие зубы, чтобы злобно жевать Сакасуги — даже если бы их зубы не могли даже поцарапать чешую дракона!

Даже при том, что Сакасуги был оживлён нежитью и его нынешняя сила могла бледнеть по сравнению с тем, когда он был жив, он всё ещё был явно эффективен, судя по тому, как он поработал над Священным Корпусом из Храма Славы.

Так почему же он кажется бесполезным против этих людей?

Более того, эти люди обладали самыми разнообразными способностями: некоторые люди вызывали морепродукты, которые выплевывали струи воды против дракона. Другие призывали надгробные плиты, чтобы ударить его, с несколькими бормочущими что-то под названием "суплекс", когда они подбегали к нему, пытаясь схватить когти Сакасуги и умирая в процессе.

Хотя Сакасуги не был чистокровным драконом, его всё еще немного отталкивали их настойчивые попытки обнять его когти, особенно потому, что они были другим видом.

— Неужели люди стали такими страшными?

Спросил себя Сакасуги.

Будучи трогательным бедствием последней эры и ужасом, который сеял хаос над землями, огонь души Красного Дракона хранил много воспоминаний о людях.

И всё же люди в этих воспоминаниях были слабаками. Помимо того, что Сакасуги был слабее этих острых ушей, обитающих в лесах, ему нужно было лишь использовать часть своей силы, богатства или власти в качестве приманки, чтобы выманить жадность, таящуюся глубоко в сердцах этих людей. Затем они выступали против тех, кого называли героями, или против любого отважного человека, чьи способности могли вызвать раздражение, поднимая свои грязные мясницкие ножи.

Именно так Сакасуги топтал бесчисленные человеческие города, грабил бесценные тонны сокровищ и расхаживал с важным видом, пока не был убит избранным, наделенным божественной силой каким-то богом, который больше не мог этого выносить.

Но всё, казалось, изменилось после воскрешения Сакасуги.

Люди больше не боялись даже такого дракона, как он сам, и хотя их способности были намного меньше по сравнению с людьми из прошлой эпохи, у них хватило храбрости бросить ему вызов, не отставая ни на шаг…

В самом деле, они попытаются открыть дорогу своим товарищам, даже если те погибнут в процессе. Таким образом, Сакасуги понял из их невероятного партнерства, которое, казалось, не обращало внимания на смерть, что эти люди не были ни разношерстной бандой или неудачниками, которые только обременяли друг друга, ни армией, построенной для борьбы с другими людьми или гуманоидными существами. Вместо этого они были объединены в самом прямом смысле этого слова — организованная группа, созданная для борьбы с одним или даже несколькими могущественными существами.

И, отказавшись от страха смерти, сердца этих людей, вероятно, были крепкими, как сталь, воинами, которые служили справедливости беспристрастно, не преследуя никаких личных интересов!

Даже если Сакасуги предложит разрушительные божественные реликвии, которые он спрятал в прошлую эпоху, бесконечное количество накопленных богатств, которые могли бы свергнуть любую человеческую империю, или его бесчисленные кристаллы, которые можно было бы предложить богам и превратить в божественную энергию, их бесконечно решительные умы, вероятно, никогда не будут поколеблены вообще!

Кроме того, их смерть не была напрасной.

Правда, их атаки не проникали сквозь упругую драконью чешую Сакасуги, и Красный Дракон больше не имел слабости после того, как его некогда уязвимые внутренности сгнили за тысячу лет после его смерти, Сакасуги все ещё чувствовал, что что-то внутри него отнималось каждый раз, когда люди нападали на него.

И только когда битва с этими странными людьми продолжилась после захода солнца и восхода двойных лун, Сакасуги наконец понял — жизненная сила, которой он теперь обладал, была тем, что у него сейчас отбирали!

В отличие от жизненной силы обычных существ, Нежить Дракона был мёртвым в момент своего возрождения, и то, что двигало силой его тела, естественно, не было жизненной силой живых существ.

Это была необычная энергия, которую Сакасуги нашёл знакомой, и всё же он не мог вспомнить, что это было, так как его воспоминания теперь были полны дыр.

И нападение этих людей в конечном счёте повлияло на эту энергию, медленно заставляя эту необычную энергию исчезать…

Когда Сакасуги раздавил другого человека, бросившегося на него в фарш, он заметил, что другие люди поблизости не чувствовали страха, но странно ухмылялись.

Тогда Сакасуги понял, что так продолжаться не может.

«С этими людьми определенно что-то не так!».

………

Даже когда дракон остался в благоговейном страхе перед ужасающей стойкостью игроков и даже заподозрил, что им промыл мозги какой-то злой бог, игроки на самом деле находили текущую ситуацию тревожной.

Проще говоря, существо было слишком жестким.

Его чешуя и кости были настолько прочными, что обычные навыки игроков не могли пробить их, кроме как сократить долю хп.

Кроме того, более сильные конечные навыки имели чрезмерно долгое время каста, не говоря уже о том, что они были очень очевидны и круты, что Нежить Дракона ловко уклонялся от него всякий раз, когда они стреляли.

Даже если игроки попытаются контролировать его движения, антимагическая природа дракона была столь же мощной, в то время как большинство заклинаний контроля были слабыми. Кроме того, суплекс, который все признавали лучшим заклинанием контроля, всегда будет сорван, когда дракон быстро бросался вперёд, чтобы растоптать воина игрока, пытающегося это сделать…

Внезапно игроки были пойманы в отчаянии от того, что у них такой жёсткий соперник

- Джо, что у тебя на уме?

Проинструктировав остальных игроков по тактике в течение всего дня, Эдвард сделал перерыв, чтобы выпить, когда обнаружил, что Джо, похоже, о чём-то задумался.

И несмотря на то, что он знал, что его товарищ по группе был в основном безмозглым, страстное любопытство Эдварда всё же взяло верх.

— Ничего.

Неловко усмехнулся Джо, почёсывая затылок.

— Просто когда Нежить Дракона только что затоптал меня насмерть, он выглядел совсем как девушка, увидевшая отвратительного жука.

Эдвард не смог сдержать ответной улыбки.

— Хватит валять дурака. Это нежить — она не может улыбаться, не говоря уже о том, что это дракон…

С этими словами он повернулся к мёртвому Красному Дракону.

Возможно, тронутый словами Джо, Эдвард вдруг заметил, что всякий раз, когда Красный дракон обрушивал свою лапу на игроков вокруг себя, он выглядел так же, как Джессика, когда она видела таракана…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235: Атака Нежити Дракона**

На первый взгляд казалось, что стратегия игроков против Сакасуги работает стабильно.

Будучи драконом, существо само воплощало в себе закон сопротивления.

Тем не менее, это сопротивление со временем исчезло, и Сакасуги не смог сохранить последнюю часть сопротивления, когда он был возрождён как нежить. Хотя его базовая статистика была так же высока, как и раньше, и он мог убить любого не танкового игрока ниже 40-го уровня одним ударом, он не был постоянно неуязвим — единственный статус, который беспокоил игроков больше всего.

Кроме того, отсутствие сопротивления закону означало, что игроки могли нанести урон Сакасуги в 1 хп, даже если они не могли пробить его защиту, так как они будут поддерживаться законом мастерства всякий раз, когда они активируют свои навыки.

Это была основная причина, по которой игроки могли продержаться до сих пор — хотя каждый игрок наносил жалко низкий урон дракону, имея количество и время, означало, что урон всё ещё будет значительным... иначе они все убежали бы, чтобы уничтожить более мягкую Нежить Орков вместо того, чтобы сражаться с неуязвимым драконом.

И когда они увидели, что примерно пятая часть хп Красного Дракона исчезла, игроки воспряли духом: они выиграют, если будут продолжать бить его ещё четыре дня!

По сравнению с этим, Сакасуги всё больше раздражался, чем больше сражался — проклятые люди были просто такими странными! Он мог убить до трёх игроков одним ударом и дюжину ударом хвоста, но они также привыкли к его атакам, пока битва продолжалась. Медленно, они начали уклоняться от смертельных ударов дракона, и даже использовать это короткое окно, когда существо остановилось после атаки, чтобы начать яростный шквал атак.

И теперь, пока люди не ошиблись в своей комбинации, Сакасуги не сможет убить ни одного из них!

Даже если он покалечит тех полностью бронированных воинов, которые стояли впереди, чтобы остановить их продвижение, они будут немедленно исцелены Жрецами в тылу. И если он попытается напасть на Жрецов или Магов с тыла, Воины нападут на дракона там, где не светит солнце.

Он, конечно, не причинил большого вреда и в основном ощущался как зуд, но даже хаски закатил бы истерику, если бы вы тыкали его достаточно долго — не говоря уже о Сакасуги, гордом Красном Драконе!

Как он мог ничего не делать, когда кто-то тыкал его в зад!? Конечно, он убьет их своим драконьим дыханием!

Надо сказать, что хотя Сакасуги сохранил часть своей воли после зомбирования, его интеллект явно сильно упал после того, как большая часть его мозга сгнила... потому что он не осознавал, что человек, который упорно тыкал его в задницу, был Марни Уилф, который уже дважды умер, оживляла поле битвы.

Это было правдой, что игроки имели преимущество, судя по всему.

Только Ангор Фауст, сеньор Безымянного города, который постоянно слелелил за битвой благодаря Вэле, потому что у него была другая система и поэтому он не был вовлечён, понял, что дела идут не очень хорошо.

Это было правдой, что игроки стали знакомы с атаками своего врага через день, выработали соответствующую стратегию и даже пожертвовали опыт, чтобы нанести тонны урона мёртвому Красному Дракону.

Но поскольку они были полностью сосредоточены на сражении и не имели времени остановиться и подумать, все они никогда не понимали, что поле битвы никогда не прекращало двигаться.

Учитывая, что поле битвы вращалось вокруг мертвого Красного Дракона, будь то случайные обстоятельства, вызванные игроками, или воля, что мертвый Красный Дракон продвигался вперёд, битва просто двигалась без остановки.

Они уже миновали склон из грязи и камня, вызванный причиной оползня, пересекли холмы гор Кристоффа и всё ещё медленно продвигались вперёд.

Скоро они пройдут через тропу и достигнут равнин Севера, где находится Тунайя, столица герцогства Серебряного Орла!

— Как и ожидалось от Бога игр ... он уже предвидел это, и именно поэтому задание, которое он поставил с самого начала, — это оборона города, а не убийство дракона.

Эдвард, естественно, понял это благодаря подсказке Ангора.

— Мы должны связаться с другими игроками и попросить их попытаться отклонить путь дракона?

Спросила Вэла.

Ангору тоже было любопытно, и он хотел своими глазами увидеть, как выглядит сражение с драконом, но Вэла считала, что это слишком опасно. Вот почему он оставался в замке Серебряного Орла, пока она передавала ему информацию.

— Я попросил Джо и остальных попробовать, после того как наш Бог предупредил нас об этом, но это не сработало.

Эдвард покачал головой.

— Нежить Дракона намеренно продвигается к Тунайе, и он может даже не осознавать этого сам…

— Нежить всё ещё имеет сознание?

Вэла не могла удержаться от вопроса и, возможно, найдя свой собственный вопрос неопределенным, попыталась добавить.

— Я имела в виду, смогут ли они сохранить сознание, которое они имели, когда были ещё живы, и могут ли они думать…

Будучи уроженкой деревни рядом с Долиной трагических мертвецов, Вэла видела все формы нежити с тех пор, как она была ребенком, у которого не было недостатка в причудливых существах.

Некоторые, казалось, были в сознании, как будто они были живы, но со временем стало ясно, что это не было на самом деле сознанием — трупы не могли думать, и причина их поведения была больше связана с их инстинктами как нежити.

— Они могут. Дракон сделал что-то очень похожее на мышление, но я также уверен, что, хотя он и верит, что у него есть свобода воли, на самом деле им управляет кто-то другой.

Торжественно произнёс Эдвард.

— Иначе он не стал бы напрасно атаковать или инстинктивно продвигаться к Тунайе, сражаясь после того, как мы увидели его движения... а когда он был жив, Тунайя, возможно, ещё даже не была построена.

— Так что же нам делать? Ещё четыре дня до того, как мы сможем его убить, но до равнин он доберется за два...

Вэла не могла сдержать волнения.

— И разве он не оставит игроков позади и не нападёт на город, как только увидит его?

— Да, это возможно...

Без колебаний кивнул Эдвард.

В этот момент Вэла спокойно приняла решение. Если мёртвый Красный Дракон действительно доберётся до Тунайя, она заберёт Ангора — если понадобится — к Камню Жизни и телепортируется в безопасный Безымянный город.

— ...Но об этом ещё рано беспокоиться.

Только сейчас Джо заметил что-то в этом большом парне... ну, это не слабость, это модель движения.

Эдвард вдруг улыбнулся. Это был озорной взгляд, соответствующий его молодости (это свело бы родителей с ума), как будто он был ребёнком, собирающимся разыграть шутку.

— Поскольку нет никакого вреда в попытке, я переключусь на новую тактику... если это сработает, мы действительно сможем сократить время, необходимое, чтобы уничтожить большого парня!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236: Подозрения Архиепископа**

Хадро, Архиепископ Блестящей Белой Церкви Тунайя, всё это время тайно наблюдал за ними.

Однако говорить, что он "тайно наблюдает", было не совсем правильно, поскольку герцогство Серебряного Орла было очень маленькой территорией и на бумаге являлось частью Империи Валла. Вот почему его не очень ценили, и вот почему Блестящая Белая Церковь не разместила здесь большой Священный Корпус.

После того, как Священный Корпус, посланный в Сотими, был уничтожен Нежитью Орков, и он узнал о Нежити Дракона из Храма Славы, Хадро быстро приказал всем оставшимся Священным Корпусам защищать Тунайю.

Поэтому он не обращал особого внимания на игроков, прибывших в Тунайю в качестве "подкрепления, лично приглашенного Ангором, наследником рода Фауст".

В конце концов, их внешний вид был слишком скромным — их беспорядочный ассортимент снаряжения давал понять, что они не были регулярными военными силами, но разношерстной группой, ничем не отличающейся от наёмников. Более того, некоторые из их снаряжения выглядели совершенно неспособными защитить себя…

Или эти глупые шлемы Людо-рыб обладают какими-то особыми способностями?

Хадро подозревал, что они могут быть элитными силами Священного Корпуса другой церкви, намеренно маскирующимися под разношерстную армию, чтобы он потерял бдительность, в то время как их церковь воспользуется возможностью претендовать на господство в Тунайе, которая не была слишком важным городом на континенте — на самом деле, многие основные религии в других городах сделали то же самое: они спасут город в подобных кризисах, чтобы получить поддержку от граждан, в конечном итоге претендуя на пиковое положение от основных религий, таких как Блестящая Белая Церковь и Храм Славы.

Но он отказался от этой идеи после тщательного наблюдения за ними.

И это потому, что игроки имели совершенно другой вид, даже по сравнению с разношерстной армией, не говоря уже об элитных силах церкви. Одного взгляда было достаточно, чтобы понять, что они не прошли профессиональную подготовку, полные аутсайдеры, которые не могли перестать хихикать, когда слышали причудливые признания других верующих.

Сравнивать их с элитой Блестящей Белой Церкви было унизительно — для элиты церкви Хадро, конечно!

Возможно, Ангор думал о том, чтобы использовать их в качестве пушечного мяса, чтобы как можно дольше задержать нападение Нежить Дракона на Тунаю, чтобы у церквей было время отвлечь Легендарных Воинов от других баз здесь, чтобы спасти их.

Это, естественно, заставило Хадро взглянуть на будущего герцога в ином свете.

Для него сеньор, который мог закалить своё сердце, использовать наемников как корм, чтобы выиграть время для лучшего шанса на победу, был намного лучше, когда альтернативой был сострадательный сеньор, который колебался перед лицом ужасных бедствий из-за беспокойства о жизни нескольких крестьян.

В конце концов, Жрецы отличались от политиков тем, что у них было мало путей вперёд. Судя по всему, сам Хадро мог быть привязан к Тунайе на всю оставшуюся жизнь, иначе Святой город Блестящей Белой Церкви не дал бы ему столь небрежно титул Архиепископа.

В Блестящем Белой Церкви ни для кого не было секретом, что Архиепископы, назначенные в приход без особых обстоятельств, никогда не возвращаются в Святой город.

А поскольку Архиепископов в Святом городе было не так уж много, то не было никакого способа, чтобы чужеземцы вроде Хадро могли вернуться в Святой город и причинить неприятности другим Архиепископам.

В конце концов, пребывание в Святом городе означало быть ближе к своему Богу по сравнению с другими приходами и иметь более легкое время для получения Божьих благословений…

Вот почему пребывание Хадро в Тунайе было и оскорблением, и честью. Тем не менее, стиль Ангора соответствовал его аппетиту — он снова подумывал о том, чтобы заманить Ангора в Блестящую Белую Церковь и даже взять его в ученики, если понадобится!

Как бы то ни было, реакция Ангора была настолько неопределенной, что у Хадро возникло ощущение, что в Храме Славы должны быть уши будущего герцога Серебряного Орла. Но поскольку всё ещё шло к определенному концу, он потратил время на то, чтобы изменить точку зрения Ангора, чтобы юноша смог увидеть истинное лицо Храма Славы, что, в свою очередь, облегчило бы его обращение.

Во всяком случае, возвращаясь к разношерстным солдатам непревзойденного веселья.

Хадро понятия не имел, какое обещание дал Ангор этим солдатам, что они были такими нетерпеливыми и жизнерадостными, даже когда сражались с ужасным драконом (Хадро считал эту разношерстную армию глупцами, лишенными зрения только с этой точки зрения), но дракон определенно собирался убить их всех.

Он предполагал, что эта разношерстная компания сможет купить в лучшем случае полдня, так как дракон был подавляюще могущественным существом даже среди мифических видов. В конце концов, даже несмотря на то, что они были нежитью, ожившей из трупов, Скелеты Дракона, Гнилые Дракона и Нежить Дракона всё ещё были невероятно сильны — без Священного Хора или Гильдии Магов, помогающих им, даже элитные силы не могли сравниться ни с одним драконом, если им не хватало численности.

Кроме того, небольшое расстояние между горами Кристоффа и Тунайей было бы рукой подать для драконов, так как они могли летать, и им потребовалось всего полчаса, чтобы добраться до города.

Тем не менее, весть от верующих, посланных в качестве разведчиков, состояла в том, что, казалось бы, низшая разношерстная банда прочно удерживала мёртвого Красного Дракона в горах Кристоффа в течение целого дня, и зверь всё ещё не покинул тропу даже сейчас!

Этот результат, вероятно, был тем, к чему мог привести весь Священный Корпус Церкви Хадро!

На самом деле Архиепископ не знал, что Священный Корпус Блестящей Белой Церкви был намного слабее и быстро был уничтожен, когда столкнулся с Нежитью Дракона. Сакасуги действительно использовал свою магию, чтобы наблюдать за нынешним состоянием мира, что, в свою очередь, замедлило его продвижение к Тунайе — иначе игроки сражались бы с драконом в городе.

Но этот подвиг только укрепил веру Хадро в его собственную теорию: эта разношерстная кучка определенно была Священным Корпусом другой церкви и их лучшими из лучших, подобно тому, как по слухам элита Блестящей Белой Церкви состояла из аскетов, таких как Эскадрон Белого Суда или еретические магистраты Тринадцатого Партизанского Полка — и, конечно же, не было никакого способа, чтобы лучшие из лучших какой-нибудь второстепенной церкви могли превзойти элиту Блестящей Белой Церкви.

Как бы то ни было, разношерстная кучка оставалась редкими Легендарными Воинами, и было жаль, что монархи их Церкви совершили ошибку, отправив их на смерть в горы Кристоффа, просто чтобы претендовать на место высшей религии в таком жалком городе, как Тунайя.

Хадро усмехнулся при этой мысли.

Даже если бы они стали главной религией, разве их положение не было бы нестабильным, если бы их защитники не прикрывали их?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237: Падение Дракона**

Было ли у кого-нибудь такое чувство раньше?

Когда вы заметили таракана в углу комнаты, и вы взяли сандали или свернули журнал, когда осторожно приблизились к нему, намереваясь убить этого незваного гостя одним ударом, таракан внезапно повернулся и ловко бросился на ваше лицо?

Как будто Жук говорил: «Сюрприз мазафака! Вот как я сбегаю от твоей чёртовой задницы!»

Теперь представьте себе, что это был рой упомянутых тараканов, быстро взбирающихся по вашему телу без вашего ведома — сцена, слишком подходящая для фильма ужасов.

Именно это сейчас переживал Сакасуги, бывший Красный Дракон.

Под командованием Эдварда многие игроки отказались от своей стратегии использования навыков, чтобы по тихоньку сносить хп Дракона, и пытались забраться на тело существа, цепляясь за него в поисках слабого места.

И подобно человеку, по которому ползают тараканы, Сакасуги продолжал энергично трясти своим телом, оглушительно ревя.

Для ушей тех разведчиков из других церквей, которые слишком боялись приблизиться к битве на дюйм и только задерживались на краю, все они предположили, что разношерстная армия наконец-то разозлила Нежить Дракона и что зверь теперь серьёзно собирается убить их всех.

Но для игроков рев Сакасуги ничем не отличался от истерических воплей человека, по лицу которого ползали тараканы.

Будучи гордым Красным Драконом, Сакасуги никогда не видел ни одного человека рядом с его собственным телом и, конечно же, никогда не испытывал их роя, взбирающегося по каждому углу и трещине его тела, не затронутого его драконьей мощью.

Никогда не испытывавший ничего подобного за все прожитые столетия, он начинал волноваться.

Более того, игроки, взобравшиеся на него, делали новые открытия.

У драконов действительно были невероятно прочные тела — только мягкие части внутри тела Сакасуги сгнили, хотя он был мертв уже более тысячи лет, в то время как твердые места, такие как его чешуя, ничем не отличались от прежних.

Как бы то ни было, побочный эффект или какая-то другая причина после его зомбирования, мышцы и кожа Мертвого Красного Дракона проявляли признаки гнили.

Как говорится: «Волосы могут расти только из кожи.», чешуя дракона формировалась на его коже и в основном прилипала к его коже и мышцам.

Поскольку навыки большинства игроков поражали его внешними атаками до него, каждый удар был полностью остановлен чешуёй дракона, так как большая часть тела всё ещё была цела.

Независимо от того, какие навыки они применяли, то, что на самом деле поражало тело Нежить Дракона, было той ударной силой, которая оставалась от самого навыка после того, как он был заблокирован навыками дракона, и поскольку нежить была в основном невосприимчива к физическим атакам, она была почти неэффективна против мёртвого Красного Дракона.

И все же игроки, которые взбирались на его тело, понимали, что такой защитный механизм не был всемогущим — всё, что им нужно было сделать, это найти место, где кожа гнила, и они могли голыми руками вырвать чешую, растущую над ней!

Без вмешательства чешуи то, что они атаковали, было не чем иным, как разлагающейся плотью дракона. Их навыки нанесут сильную и глубокую рану существу и непосредственно нанесут разрушительный урон!

Следует знать, что в борьбе игроков с Нежитью Дракона, которая длилась более суток, урон, который они могли нанести, был только постоянным — 1 хп. Только AWM Гоу Даня и палец великана Джо могли эффективно пробить защиту зверя, нанося двузначный урон!

Игроки были сильно воодушевлены, когда поняли это, и попытались сделать всё возможное, чтобы сорвать больше чешуи и обрушить шквал атак на гнилую драконью плоть, по-видимому, чтобы выразить своё разочарование после того, как они не смогли пробить защиту дракона, будучи запуганными мертвым Красным Драконом всеми возможными способами.

— Это действительно работает…

Даже Эдвард, организовавший нападение, был удивлён чрезвычайно эффективной стратегией. В конце концов, он просто проверял теорию и не слишком надеялся на саму стратегию.

— Значит, это все-таки правильная тактика!

Между тем, несмотря на то, что Сакасуги не мог видеть свою собственную полоску хп, как игроки, он определенно чувствовал, что «жизнь» в его теле угасает под атакой смертных.

Поэтому в его драконьей душе возникло чувство скорби... никто ещё так не оскорблял драконов!

Поэтому, твёрдо сдерживая свою гордую натуру и поддаваясь стыду, Сакасуги катался, как осёл, — чего он никогда бы не сделал в жизни, просто чтобы раздавить игроков, ползающих по его телу до смерти.

Это был самый грубый трюк, но не было никаких сомнений в его эффективности: многие игроки не смогли вовремя среагировать и были раздавлены в фарш, временно остановив ужасный момент для Сакасуги.

— Вы неуважительные, проклятые и ничтожные люди! Теперь я запомню ваш запах! В следующий раз я не буду милосерден — я убью вас всех до единого!

С этим проклятием Сакасуги расправил свои массивные крылья, которые были нагружены дырами, намереваясь отступить сейчас и восстановиться, ознакомиться с состоянием своего тела, прежде чем вернуться, и позволить проклятым людям попробовать их собственное лекарство.

………

Здесь следует отметить, что отверстия на мембранах его крыла не повлияли бы на его полет.

В этом мире без Ньютона истинные драконы отличались от псевдодраконов (таких как виверны) тем, что их полёт никогда не зависел от их крыльев, которые не соответствовали их размеру. Вместо этого эти драконы обладали пассивной магической способностью, и их крылья были просто проводником этой способности, и они могли бы летать, даже если бы кости были всем, что осталось.

Но как только мёртвый Красный Дракон поднялся в воздух, ясный выстрел прервал побег Сакасуги — всё его левое крыло было начисто снесено с сустава, а массивное тело врезалось в землю, вызвав ужасное землетрясение, которое сбросило многих игроков, которые всё ещё держались за его тело!

На большом дереве вдалеке — Гоу Дань, который внёс свой вклад одним выстрелом, присвистнул в благоговейном страхе.

— К счастью, остальным удалось сорвать чешую с этих огромных крыльев ... О, мой вклад мгновенно вырос до одного процента? Я понимаю... но разве это не просто процент от общего нанесенного ущерба?

Даже когда он воскликнул в изумлении, Гоу дан уже убрал свой AWM и спрыгнул с дерева, ища новое место.

После битвы с Дьяволом, он понял свою ошибку, и больше её не допускал.

И неудивительно, что разъяренный мертвый Красный Дракон сжёг дерево, где он недавно прятался, своим драконьим дыханием сразу после того, как он ушёл.

После этого битва на качелях между игроками и мертвым драконом продолжалась ещё более двух часов.

В конце концов, даже когда игроки, которые все ещё держались за тело Сакасуги, кричали друг на друга о таких вещах, как «драконья чешуя, снятая мясником не исчезнет!», «Поторопитесь, быстрее!», «Марни выпал из дыры в животе дракона!» или «Ты тоже пришёл убить дракона, какое совпадение!».

Сакасуги медленно опустился на землю в бесконечном разочаровании и ненависти, пульсирующий огонь его драконьей души медленно угасал...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238: Битва при Сотими**

Грофф Комптон был капитаном пограничного патруля герцогства Серебряного Орла и командовал дюжиной пограничников, охранявших границу в Сотими.

Он был выпускником рыцарской академии Империи Валл. Хотя то, что он был вторым сыном барона, означало, что он не унаследовал титул своего отца, он, по крайней мере, был назначен незначительным чиновником гвардии Белого Пера, медленно накапливая достижения в своём возвышении как дворянин.

Однако вскоре после того, как он закончил обучение в качестве рыцаря, его семья стала жертвой репрессий за выбор неправильной стороны в имперской политической борьбе и после того, как их сторонники были выведены из уравнения, оставив всю семью в ухудшающемся состоянии.

Грофф, естественно, стал мишенью мести — его не только лишили места среди белых перьев, но и уволили из имперской армии и отправили в отдаленные районы севера.

Если бы Хоран, лишенный короны Король Севера, не предложил немного помощи из ностальгии по старым временам и не назначил Гроффа капитаном пограничного патруля, он, возможно, все ещё тратил бы свою молодость среди отбросов военной службы.

Именно из благодарности к герцогу Горану Грофф был одним из немногих капитанов пограничного патруля в Сотими, который не испугался до смерти при виде зомби и немедленно приказал своим людям отступить.

Даже несмотря на то, что зомби уже давно разрушили их крепость, он все ещё вёл свой отряд, чтобы отразить мёртвых, делая все возможное, чтобы удержать монстров здесь, вместо того, чтобы позволить им добраться до Тунайя.

………

Правда заключалась в том, что буйство зомби в Сотими не привлекло особого внимания с самого начала — в конце концов, Долина трагических мертвецов, которая была известна на всём континенте тем, что предположительно имела наибольшее количество нежити, находилась по другую сторону севера.

Хотя Сотими был довольно далеко от Долины трагических мертвецов, для зомби не было невозможным пройти это расстояние, чтобы прийти сюда из этого места.

Поскольку эти низшие мертвецв не нуждались в пище и вообще не имели никакого самосознания, для них было нормально собираться вместе из инстинктов и достигать Сотими по совпадению.

Другие капитаны пограничного патруля, однако, были совершенно равнодушны и просто послали некоторых из своих людей, полагая, что их будет достаточно, чтобы уничтожить их.

В результате эти люди так и не вернулись.

Поняв, что что-то не так, капитаны немедленно доложили об этом Тунайе, упорно работая над отражением растущего числа Нежити.

Именно после сражения с этими монстрами капитаны поняли, что это не те слабые нежити, с которыми они сражались раньше. Эти зомби были невероятно сильны и обладали прочными телами, и они никогда не перестанут двигаться, пока им не отрубят головы или не расколют черепа.

А если они убьют или покалечат кого-нибудь, даже своих ближайших товарищей, их жертвы вскоре превратятся в таких же монстров, как они, и начнут нападать на патрульных.

С горячим оружием, которое едва зацеплялось, и без сопровождающих магов, воины могли сражаться с врагом только в ближнем бою. Кроме того, они сражались слишком сдержанно, так как были осторожны, чтобы не пострадать, и не могли использовать преимущество, которое они имели как бойцы.

Даже Священный Корпус Блестящей Белой Церкви не мог переломить ход событий на границе.

Поскольку потери росли, а число врагов росло, большинство других капитанов пограничного патруля были потрясены и попытались отступить.

Поэтому было жаль, что Нежить были слишком искусны в роении и убийстве добычи, которая потеряла волю к борьбе, и орда вскоре затопила и убила пограничные патрули, пытавшиеся убежать, и намного раньше, чем другие патрули, стоящие на своих местах и продолжающие сражаться…

Сначала Грофф вообразил, что в конце концов его окружит и сожрёт Нежить, как и его людей, и разорвут на куски.

Но вчера он неожиданно столкнулся с переломным моментом.

В то время Грофф был в отчаянии — у него кончились боеприпасы, хотя Нежить, голодные больше, чем волки, рыскали повсюду вокруг него.

Тем не менее, когда зомби заметили его местонахождение и собирались убить его, внезапно появилась куча странных людей.

Они были одеты ярко, украшая снаряжение, которое выглядело непрактичным, независимо от того, как на него смотрели, с некоторыми женщинами, показывающими так много кожи, что их доспехи вполне могли быть такими же беззащитными, как бикини. Оружие, которое они несли, тоже было разных форм и размеров, причем некоторые из них шокировали Гроффа: зачем кому-то таскать с собой большую солёную рыбу? И почему он такой крепкий, что может расколоть голову зомби?

Хорошо, они могли выглядеть настолько странно, что Грофф заподозрил, что они сумасшедшие, но он нашел их удивительно надёжными после короткого мгновения вместе.

Они эффективно уничтожали Нежить, которые хлынули к ним со всех сторон. Они не падали духом, даже если натыкались на врагов, с которыми не могли сравниться, и даже выглядели счастливыми.

После того, как они спасли Гроффа, его отвели на их временную базу, где он встретил многих других пограничников, которые были спасены.

Странные люди, называющие себя игроками, принесли с собой много припасов, включая зелья, которые мгновенно заживляют раны, как святая вода, травы, которые помогают восстановить дух, и лекарства, которые удаляют Болезнь Зомби!

И это было так вкусно!

Благодаря игрокам, многие из пограничного патруля выжили.

Но помимо борьбы, игроки могут быть найдены бормочущими запутанные вещи, такие как «Тц, почему система набора еды тоже входит в призовой фонд?» или «Это, должно быть, таверна системы проиграла Железному Уотлу и должна очистить запасы», а затем извлекать различную еду из ниоткуда.

Пока они с презрением рассматривали эту еду, Грофф и другие пограничники с удовольствием поглощали её. Возможность иметь полный желудок в такой страшной битве была роскошью, а еда была одновременно вкусной и приятной на вид, даже сравнимой с блюдами, приготовленными знаменитыми поварами.

Тем не менее, несмотря на всё это, Грофф знал, что они держали линию обороны благодаря игрокам.

Как бы то ни было, у людей есть предел их духу. После долгого, ожесточенного боя без отдыха, который длился день и ночь, игроки демонстрировали видимую усталость.

С другой стороны, у Нежити не было таких забот.

И это не должно продолжаться. Грофф прекрасно понимал, насколько всё плохо в данный момент, но у него не было никаких решений.

И тут с тыла донеслись восторженные крики других пограничников.

— Подкрепление! Подкрепление идёт! Они тоже похожи на игроков!

Грофф немедленно почувствовал радость в своём сердце.

Как раз когда он собирался поделиться радостной новостью с игроком, который заботился о нём больше всего, он обнаружил, что один игрок нахмурился, его лицо было полно паники и недоверия.

Прежде чем Грофф успел спросить, он начал кричать.

— Чёрт побери, они победили дракона — и теперь идут воровать наш опыт!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239: Розыгрыш призов (1)**

В конце концов, игроки, которые решили сражаться с ордами Нежити в Сотими в самом начале, не смогли защитить свои посевы, а игроки, убивавшие дракона, наводнили их и украли большую часть их убийств.

Но в этом не было ничего необычного — игроки, решившие сразиться с мёртвым Красным Драконом, были уверены в своих силах и являлись элитой среди игроков.

В прямом соревновании игроки, которые решили сражаться с Нежить Орков, естественно, не выиграли бы.

Даже Си Вэй не представлял себе, что могучий дракон на самом деле был тем нубом, и упал менее чем через два дня под натиском игроков.

В конце концов, его первоначальный план состоял в том, чтобы дракон продержался по крайней мере пять дней, несмотря на окружение игроков, и умер от одного объединенного удара всех игроков, когда он приблизится к Тунае.

В конце концов, Тунайя была столицей герцогства, и крепостные валы были вооружены противосадными орудиями, такими как хрустальные пушки — даже если эти пушки не пробьют навыки дракона, они нанесут определенный урон после того, как дракон потеряет свою способность произносить заклинания на языке драконов, открывая слабые точки, где игроки могли сосредоточить свою огневую мощь…

И все же игроки разыграли свои карты без всякого здравого смысла, взобравшись на дракона безоружным и сняв с него чешую, закончив битву на четыре дня раньше намеченного срока.

Если бы событие закончилось всего через два дня после его начала, Си Вэй был бы пригвожден к столбу позора как самопровозглашенный планировщик игр.

Поэтому он тайком вернул часть девиантной божественной силы, которую игроки собрали обратно в мир смертных, оживляя некоторые трупы на кладбище как нежить, в то время как он приказал игрокам бегать повсюду и тушить пожары с помощью квестов событий.

И с помощью этой тактики, которая казалась потрясающей, но на самом деле была непрактичной, ему удалось растянуть событие до пяти дней.

Но даже если бы Си Вэй не сделал что-то настолько чрезмерное и предпочел бы действовать небрежно, закончив событие прямо там, игроки не были бы озадачены коротким периодом события. В конце концов, они-уроженцы этого мира, и у них никогда не было большого опыта общения с событиями.

Однако у Си Вэя было смутное чувство — если бы он делал всё так, как ему нравится, играя на том, что игроки этого мира не знают, какими должны быть игры, его божественность вернулась бы от "Бога онлайн игр и многих других" обратно к божественности первоначального Бога игр, родного его миру, когда он наконец изменил бы игровой процесс, пока он не стал бы полностью отличаться от оригиналов.

Его авторитет, приобретенный благодаря знанию игр, также в основном исчезнет.

Это прозвучало бы загадочно, но в двух словах было бы легко понять: даже сами боги должны уважать свой собственный божественный порядок и власть.

Даже если Бог не умрёт, когда они потеряют благоговение перед своим собственным божественным порядком, они, вероятно, никогда не поднимутся на новые высоты.

Другими словами, даже несмотря на то, что Си Вэй продолжал чувствовать себя злым разработчиком игр, он останется Богом борьбы с арендодателем на всю жизнь, если будет настаивать на том, чтобы запустить игру на землю любыми необходимыми средствами.

Кроме того, не было никакого легендарного падения предмета после того, как мёртвый Красный Дракон был убит, потому что игроки действовали слишком быстро, убив монстра до того, как Си Вэй смог быстро сделать предмет.

Получив труп мёртвого Красного Дракона, Си Вэй долго и упорно думал об этом, прежде чем решил создать легендарный предмет для магов.

Во-первых, он извлёк его драконью душу, вырвал легкие, которые ещё не сгнили, и соскреб груды трупного масла, очищая и кристаллизуя их в драгоценные камни игнис высокой чистоты. После этого он вынул бедренную кость красного дракона, смешал её с некоторыми материалами, оставшимися от Болотного Дрейка и бесплодного великана, и сформовал из неё магический посох, в то же время вставив драгоценный камень игнис на кончик посоха.

- И наконец, душа!

Пробормотал Си Вэй, разрывая пополам драконью душу, которую он извлёк в самом начале. Он откусил половину, наполненную дикой извращенной божественной силой, в то время как более чистая половина была помещена в драгоценный камень игнис посоха, буквально наполняя драгоценный камень душой.

Драгоценный камень, который нёс душу дракона, сиял чудесным сиянием. С кристаллическим каркасом посоха, он в конечном счете сформировал силуэт поднимающегося огня — став одновременно чрезвычайно красивым и немного опасным.

— У него даже есть пассивные эффекты. Какой я молодец…

Си Вэй удовлетворенно кивнул.

— Поскольку у тебя есть специальные эффекты огня и ты моргаешь, как будто дышишь ... ладно, я назову тебя счастливым пламенем.

Выполнив задание, Си Вэй бросил его в золотой призовой фонд, ожидая, какой кит сумеет его получить.

Между тем, он был искренне доволен и другим исходом этого события.

Ему удалось получить тонны извращенной божественной силы от Нежити Орков и Нежити Дракона!

Си Вэй до сих пор не имел ни малейшего представления, откуда взялась эта извращенная божественная сила и на что она была похожа до того, как стала ненормальной. Тем не менее, он заметил, что может создать определенную форму божественного огня, напоминающего первое пламя после того, как он поглотил его ранее, и сказал, что божественный огонь (или действительно подделка первого пламени) может, в свою очередь, сжечь отклоняющуюся божественную силу и очистить её в относительно более чистую божественную силу, которую он мог поглотить — божественный атрибут и власть, из-за которых испорченная божественная сила, казалось, была очищена в процессе.

Здесь также следует упомянуть, что она была "относительно чище", и причина этого заключалась в том, что она несла атрибут божественного огня из-за того, как она была сделана.

Проще говоря, это было так же, как божественная сила Бога Огня, и единственная разница заключалась в том, что испорченная божественная сила не имела владельца, позволяя Си Вэю поглощать её.

Но даже по мере того, как Си Вэй поглощал её, доля власти огня в его теле быстро росла.

— Тц. Если так пойдёт и дальше, разве Бог Огня не согласится на перемирие с Похитителем огня и не объединяться, чтобы сначала избить меня?

Когда он вспомнил гнев и месть Бога Огня по отношению к Флинтману, которые заставляли его преследовать Похитителя огня в течение пятисот лет, Си Вэй почувствовал, как по его шарообразной форме поползли мурашки.

Нет, он не должен поглощать всё до последней капли, очищенной божественным огнем.

Полагаясь на свой прекрасный самоконтроль, Си Вэй остановил своё желание продолжать расти и поглощать очищенную божественную силу как раз перед тем, как власть огня в его теле выросла слишком сильно.

— Ну, там осталось много божественной силы, и это не похоже на то, что она будет рожать детей только потому, что я держу её рядом... в этом случае я должен просто создать новый класс для игроков.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240: Розыгрыш призов**

После трудных сражений игроки радостно праздновали свой урожай, в то время как другие проклинали китов, которые хвастались и щеголяли.

Тем не менее, ни Красный Дракон, ни Нежить Орков не уронили ничего впечатляющего, кроме драконьей чешуи, которую некоторые игроки сняли с помощью жизненных навыков, причина, естественно, заключалась в том, что Си Вэй сбрасывал каждую награду без разбора в личный призовой фонд и глобальный призовой фонд, как он изначально планировал.

Поначалу Си Вэй предполагал, что разделение призового фонда на три категории — золото, серебро и бронзу — расстроит игроков, и это оказалось в какой-то степени правдой: один из них действительно увидел дисбаланс такой настройки и высказался по этому поводу, даже анонимно пожаловавшись на форумах и получив за это почти 50 лайков.

Тем не менее, будет ли анонимность на форумах иметь значение для Си Вэя? Он мог видеть суть этого явления, сразу же поняв, что этим управляет Марни. Поэтому он тайком снизил коэффициент успеха лотереи в призовом фонде на 20% для себя и других игроков, которым понравился его пост, и заставил их понять боль общества...

В любом случае, Си Вэй понял, что он слишком беспокоится — бронзовый призовой фонд на самом деле содержал много полезных предметов (таких как сильные кузнечные камни), и многие игроки, которые истощили свой личный призовой фонд и собрали достаточно глобальных билетов для открытия.

И сразу же после того, как их игроки сумели что-то получить, другие игроки, которые экономили свои билеты, тоже начали вкладывать свои билеты из-за зависти. Это было в основном то же самое, что и игры для смартфонов, где импульсивные игроки предполагали, что шансы на успех высоки, когда они видели системную информацию «XXX удалось получить ССР». Полагая, что они тоже могут это сделать, они бросали свои деньги в игру, как будто потеряли рассудок.

Более того, поскольку Си Вэй не проводил предварительного просмотра, игроки знали только о наградах в бронзе и ничего не знали о двух других. Поэтому, чтобы предотвратить ситуацию, когда что-то вроде "награды в более поздних призах редки, но не так полезны, как сильный кузнечный камень", большинство игроков — за исключением скупых — начали черпать из призового фонда.

И когда большая часть главных призов была взята, Си Вэй великодушно открыл серебро, хотя в бронзе всё ещё оставалось немного мусора.

Предметы в серебре, естественно, были более завидными для игроков по сравнению с бронзовыми предметами призов (пурпурные, редкие предметы, камни усиления, которые предотвращали разрушение предметов при неудачной ковке), что, в свою очередь, вызывало большую реакцию и конкуренцию среди игроков.

И точно так же, как он сделал это для бронзы, Си Вэй открыл золото после того, как большинство главных призов было получено.

Поэтому, когда появилось легендарное оружие Счастливое Пламя, все игроки сошли с ума и изо всех сил старались найти любую Нежить Орков, всё ещё находящихся на свободе, чтобы заработать любые очки вклада, которые они могли получить, стремясь к последней попытке.

Пограничные патрули герцогства Серебряного Орла были тронуты до слёз их действиями…

Мало того, что игроки спасли их в самый темный час и справились с величайшим бедствием, они просто не собирались останавливаться и продолжали искать любого оставшегося врага, туша любой огонек бедствия, который мог бы снова разжечь бедствие в его колыбели!

Даже если патрульные попытаются остановить игроков и вознаградить их едой или даже монетами за их действия, они лишь презрительно покачают головами. Заявив, что они сражаются не за благодарность, они повернутся и продолжат гоняться за нежитью!

Что делает человека героем? Вот это!

Могли ли те Священные Корпуса Храма Славы или Блестящей Белой Церкви сделать то же самое?!

………

В конце концов, это был воин-новичок, которому удалось получить Счастливое Пламя.

Как будто он только что получил докторскую степень, он носил её с собой и дважды прошелся по городу, купаясь в завистливых или ревнивых взглядах других игроков (особенно магов), прежде чем в конце концов продать её на аукционе.

Учитывая, что игроки-маги были самыми многочисленными рядом с воинами, все они хотели претендовать на славу обладания легендарным оружием — только чтобы колебаться, когда они говорят его статистику.

Счастливое Пламя значительно усиливало заклинания типа огня и несло пассивный навык Пирощита, который был эффективен три раза в день. Сила Пирощита также увеличивается с уровнем игрока, и он может блокировать любой сверхсильный удар на сто процентов, даже если он преодолеет сам барьер — за исключением божественного возмездия.

Как бы то ни было, и огненное усиление, и Пирощит вступают в конфликт с заклинаниями водного типа. Даже если бы маг мог получить посох, их заклинания типа воды значительно снизились бы в силе.

А если учесть усиления Счастливого Пламени по духу и магическому урону, то оружие было более или менее таким же, как пурпурно-редкое.

Поскольку у магов было только одно изменение класса, Вызывающий Приливы, Счастливое Пламя, естественно, было жалким цыплячьим кормом: избегаемым и безвкусным.

«Я уже игрок, который не боится смерти. Что толку от щита, которым можно пользоваться только три раза в день!?».

Таково было общее мнение магов.

Но в конце концов именно Эдвард, которому ещё предстояло сменить класс, одолжил 15 000 игровых монет у принцессы Лии, чтобы купить Счастливое Пламя.

— Ты действительно на это купился?

Лия не могла удержаться, чтобы не спросить об этом Эдварда сразу же после того, как деньги перешли из рук в руки.

— Даже если бы ты не сменил класс, разве не существует всего лишь горстка заклинаний огненного типа?

— Ты можешь быть принцессой Тэррл, но ты явно не понимаешь мудрости Бога игр.

Эдвард ухмыльнулся в ответ.

— Я могу быть умным для человека и мог бы самонадеянно предположить, что частично понимаю его планы, я знаю, что наш Бог игр не даровал бы что-то бесполезное для нас, верующих! Он определенно планировал следующий шаг и, следовательно, продемонстрирует свой великий божественный подвиг…

Как только эти слова слетели с губ Эдварда и как бы подкрепили его точку зрения, все игроки получили системное уведомление.

[Новый класс магов: Вестник Небесного Пламени]

[Введение: Вестники Небесного Пламени открывают пути в мир огненных стихий, чтобы вызвать огненных элементалей — это пироманты, которые бросают различные мощные атаки через объединенные потоки различных языков пламени и их манипуляции над ним.]

[Нажмите здесь для получения видео]

[Требования к смене класса: маги 15-го уровня и выше.]

………

Причина, по которой Си Вэй не давал игрокам возможность непосредственно создавать пламя, заключалась в том, что он не осмеливался использовать свою власть огня в открытую. Вместо этого он сделал так, чтобы они могли вызывать пламя из огненных аспектов точно так же, как призыватели.

Это было выгодно даже при том, что такая механика увеличивала время, необходимое игрокам для произнесения заклинаний, потому что это означало, что сила пламени не будет равна уровню игрока. Даже на более низких уровнях, Вестники Небесного Пламени смогут призвать могущественных огненных элементалей, чтобы сделать наступательную работу за них, несмотря на долгое пение, которое требовалось.

Как обычно, у нового класса было три ветви навыков.

Первый - это Небесное Пламя, которое непосредственно сжигает своих врагов в пепел, специализируясь на разжигании огня экстремального жара. У этого путя было много активных навыков в запасе, большинство из которых увеличивали тепло огненных элементалей, которые были сопоставлены с пассивными увеличивали интенсивность его пламени, вызывая ожоговые повреждения и безжалостные пожары, которые соответствовали названию самого "пламени"!

Второй — взрывник. Для них огонь был поддержкой — искусство заключалось во взрывах! Этот путь не был связан с интенсивностью пламени или температурой, достаточной, чтобы уничтожить их врагов. В любом случае, они начнут взрывать и превратят своих врагов в пыль, даже если они не смогут сжечь их! Простой, прямой и опустошительно мощный, Си Вэй с нетерпением ждал, чтобы увидеть, что игроки, идущие этим путем, в конечном итоге станут…

Последним был Повелитель Огня: раз есть путь к миру огненной стихии, зачем останавливаться на призыве пламени? Не стал бы призывать орду огненных существ и сражаться рядом с ними, крича о том, как это потрясающе. Здесь в принципе нечего было объяснять — игроки, идущие по этому пути, в основном призыватели, и в начале игры они были самыми сильными с точки зрения боевых способностей только из всех трёх ветвей, хотя сам игрок в свою очередь становился уязвимым.

В любом случае, обновление нового класса оставило игроков вне себя от шока. Маги, наблюдавшие, как Эдвард откупается от Счастливого Пламени, били себя в грудь и топали ногами, чувствуя, что упустили прекрасную возможность.

Только принцесса Лия в шоке уставилась на Эдварда, который поклонился ей, и его безмятежная улыбка осталась на лице, как бы говоря:

«Не удивляйся, всё идёт так, как задумано».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241: На пути к новому континенту**

В этом мире не было американских горок, но подъёмы и спады настроения, которые Горан чувствовал в последние дни, были бы подходящей метафорой.

Он узнал, что церковь, частью которой был его младший сын, имеет множество защитников после демонического инцидента Сесила, что они могут спасти его и вернуть всё на правильный путь, несмотря на такие отчаянные обстоятельства.

И всё же он не находил слов, когда впервые увидел, что они идут по зову Ангора.

В конце концов, они ничем не отличались от бродяг, которым посчастливилось найти неубранное поле битвы — в них просто не было ничего элитного.

И всё же именно эти бродяги первыми убили дракона, а затем уничтожили остальную Нежить одним быстрым ударом. Каждый оставшийся в живых пограничник Сотими стойко поручился за них, полностью игнорируя таких крупных шишек, как Блестящая Белая Церковь и Храм Славы.

Горан более или менее понимал причину такого ответа. Обе эти церкви не послали ни одного из своих Священных Корпусов, чтобы помочь им, несмотря на всю тяжесть их положения, принимая пограничные патрули за сорняки, которые не повредят потеряться.

Если бы сам Горан был на их месте, он, конечно, искренне верил бы, что поклоняться этим богам бессмысленно, как будто их преданность была напрасной.

Естественно, Горан не стал бы наказывать этих верных людей, которые не отступили, несмотря на то, что были загнаны в угол из-за такого пустяка — каждый другой подчиненный, несомненно, повернулся бы против него, если бы он сделал это, и кто бы поставил свою жизнь на карту, когда его враги были у ворот, когда это произошло?

И все же он колебался, как ему реагировать на подкрепление, которое призвал Ангор.

Если Горан вознаградит их слишком щедро, другие церкви наверняка начнут придираться к какому-нибудь соглашению и устроят неприятности. Мало того, что это дестабилизирует Тунайю, его положение и как благородного и лишенного короны короля Севера, несомненно, пострадает.

Но если бы его награды были слишком малы, Церковь игр почувствовала бы презрение, так же как и его собственные подданные были бы расстроены — эти люди сражались с Нежитью своими жизнями, и было бы слишком смешно давать им какую-то случайную медаль в качестве награды. И когда это произойдет, никто больше не будет защищать Герцога Серебряного Орла.

У самого Горана также было смутное ощущение, что верующие в Бога игр так усердно трудились, не обращая внимания на смерть или увечья, чтобы победить этих ужасных врагов только для того, чтобы они могли претендовать на место высшей религии в Тунайе, чтобы защитить свой настоящий первый город!

Тем не менее, Церковь игр всё ещё была запятнана темной историей Тэрро, и это действительно сделало бы герцогство Серебряного Орла мишенью для различных наций и герцогств, окружающих её.

Когда это произойдет, императору Валлы, который никогда не любил его, достаточно будет поднять палец, чтобы направить всю ненависть на герцогство Серебряного Орла. Когда это случится, они не будут жить так же хорошо, как Тэрро!

Но даже когда Горан почувствовал себя пойманным в ловушку дилеммы, он вдруг заметил, что Церковь игр на самом деле ничего не требует. После того, как они избавились от Нежити Дракона и орд нежити в Сотими, все они счастливо ушли через Камень Жизни…

Совершенно сбитый с толку и не в силах сдержать любопытство, он разыскал своего сына Ангора, который ещё не покинул Тунайю, и спросил о причине всего этого.

— Ммм... Они действительно хотели объявить миру, что Церковь игр вернулась, придя на помощь, но сейчас не время соревноваться за веру с другими богами.

Ангор, естественно, знал о рассуждениях игроков — их награды за участие в турнире были тем, что они получали из личных призовых фондов и глобальных призовых фондов, и они никогда не надеялись на какую-либо другую награду от так называемого герцога.

Можно даже сказать, что обычные награды были просто бессмысленны для игроков…

И для Си Вэя восстановление Бога игр в рядах божеств было совершенным.

В данный момент Царство Богов было охвачено такой неразберихой, что у великих богов просто не было времени заботиться о таком новичке, как он сам. Точно так же он мог упомянуть имя великого льва любым средним богам и отбить у них охоту провоцировать его.

Что же касается Богов нубов, то Си Вэй готов был принять их на бой в любое удобное для него время. Между прочим, он нуждался в божественной силе и божественной энергии, так что для него не могло быть ничего лучше, чем заставить их предложить свои прелестные "я" на его пороге!

И даже если шансы обернутся против него, он сможет использовать свою особую способность к переселению и бежать через миры — не многие боги в этом мире смогут поймать его без надлежащей подготовки.

Более того, у Тунайи уже был Камень Жизни (причем внутри герцогского замка), и не хватало только здания Церкви или Храма. В любом случае, успехи игроков в спасении города не исчезнут, и они смогут использовать эту причину, чтобы построить Церковь когда-нибудь в будущем.

Можно даже сказать, что Церковь игр была щедро вознаграждена в этом отношении.

Тихий отъезд игроков из Тунайя также уменьшил вероятность того, что их остановят и окружат агенты других церквей, подняв тайну, которая окутывает их, сохраняя их церковь в тайне.

Поэтому, как бы Архиепископ Блестящей Белой Церкви ни расстраивался по этому поводу, даже он не мог отрицать, что Церковь игр стала главной собакой в городе Тунайя.

Тем не менее, игроки, которые ушли, не зная о своей славе спасения города, определенно не знали, что большинство граждан Тунайя, которые хотели присоединиться к Церкви игр, думали:

«Если бы эта кучка деревенщин, одетых в эти лохмотья, могла присоединиться к Церкви игр и достичь такого подвига, разве я не был бы еще более впечатляющим, если бы присоединился и имел силы против тех же врагов?…».

При этой мысли Ангор невольно улыбнулся.

— И для них есть более важные вещи, которые ждут своего часа.

— Более важные?

Горан нахмурился, морщины на лбу делали его ещё более старым.

— Что может быть важнее, чем принять награду герцога?

— Очень много, по их мнению. Например, пир, или…

Ангор взглянул на своё системные уведомления и без колебаний добавил.

[Исследование и приключения на новом континенте.]

[Репутация игрока Зониана Грейклоу в деревне Людо-кроликов достигла доверия]

[Новый Камень Жизни построен. Теперь игроки могут телепортироваться на Западный Континент]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242: Прибытие верующих**

- Наконец-то!

Зониан не удержался и со слезами упал на колени, когда знакомый Камень Жизни начал выстраиваться перед его глазами, эмоционально вздыхая от несравненной боли и страдания.

Он предполагал, что он был особым игроком, которому посчастливилось получить скрытое задание и быть принятым как избранный, но все, что он мог вспомнить, были горькие слезы, когда он вспоминал своё путешествие до сих пор…

Согласно словам игрока на форумах, было много способов улучшить свою репутацию в определенном месте, но каждая отдельная мера требовала долгосрочных инвестиций времени.

Это было то, что сам Зониан решил сделать — поскольку он был там, на Западном Континенте, и был бы возвращен на Восточный Континент, если бы он умер, он решил помочь племени Людо-кроликов в различных незначительных поисках, чтобы поднять свою репутацию.

Или, как сказали бы игроки в более привычных терминах, это были повседневные поручения, известные как ежедневные задания.

В то время как другие игроки занимались разведкой подземелий, изучая новые карты и маршруты, он занимался ежедневными квестами.

В то время как другие игроки призывали своих товарищей отправиться в приключение, чтобы сразиться с Болотным Селезнем и получить легендарный предмет, он выполнял ежедневные квесты.

В то время как другие игроки отправились в самое сердце лесов Тринии, чтобы посетить мифическую столицу эльфов, он выполнял ежедневные квесты.

И когда другие игроки были проинструктированы системой, чтобы собраться и защитить Тунайю от Нежити Красного Дракона и орды Нежити Орков, он был на другом континенте и всё ещё занимался этими кровавыми ежедневными квестам…

— Избранный, моя нога! Разве это не просто ежедневные квесты?!

Рядом с ним Вулкан и Джоуи — два его спутника по ежедневным квестам — не выглядели удивленными, и вместо этого понимающе кивнули.

Если бы их Бог не нуждался в них здесь, они бы просто убили себя, чтобы вернуться на Восточный Континент…

Даже если для Вулкана иметь событие прямо перед собой, но не иметь возможности принять в нём участие было величайшим мучением в мире.

Тем не менее, он был верен — именно поэтому он выжил как бродяга до сих пор, прежде чем стать игроком, и поэтому он не мог оставить Зониана одного здесь, чтобы работать над этими ежедневными квестами, в то время как он вернулся на событие.

Тем временем Джоуи, который ещё не отказался от идеи взять Терри и Джома в качестве своих крестников, надеялся сделать себе имя на новом континенте.

Он не был игроком долго и сам выполнял некоторые поручения в деревне, поэтому жизнь, состоящая только из ежедневных квестов в деревне Людо-кроликов, не так уж сильно повлияла на него.

Тем не менее, для любого человека было легко превратиться из бережливого в экстравагантного, тогда как превращение из экстравагантного в бережливого было очень трудным.

После того, как Джоуи попробовал образ жизни в Безымянном городе, которая вышла за пределы эпох, у него появилось чувство, что то, что действительно сделает жизнь в деревне Людо-кроликов трудной для них, было вопросом еды.

Будучи бывшим верующим в Бога урожая и даже до того, как он обратился в Церковь игр и наслаждался разнообразной невероятной пищей, которая заставляла его язык отвисать, еда в старой деревне Джоуи была на самом деле довольно вкусной (в этом мире нет Бога гастрономии, и авторитет в отношении пищи утверждается богом урожая).

Между тем, грубо говоря, главным источником пищи Людо-кроликов был дикий овощ под названием бетула, который они готовили, варя в чистой воде. Грубая волокнистая текстура делала его ужасным для укуса, не говоря уже о том, что он был горьким и острым с запахом почвы, и это было просто ужасно есть, даже если они сделали десять тысяч шагов назад.

И всё же это было то, что Людо-кролики любили есть, и все, от основных блюд до десерта, имело его в качестве ингредиента. Лицо Джоуи позеленело, когда он ел всё это, цвет его лица стал таким же, как у того, что он ел — будучи охотником, он никогда не оставался в аду веганства так долго до этого.

На самом деле, Джоуи казалось, что глаза любого существа тоже были зелеными, что заставило Зониана и Вулкана очень волноваться, боясь, что он не сможет сдержаться от своих старых охотничьих привычек и убьет Людо-кроликов, чтобы приготовить какое-нибудь острое блюдо из кроличьей головы…

Говоря о еде, Лейбит поведал, что Людо-кролики питались грибами и головешками, но это было ещё в те времена, когда деревня Людо-кроликов жила на Равнинах Виерлина.

Теперь им просто повезло, что у них есть немного бетулы, чтобы поесть.

Как бы то ни было, их прочные желудки, способные переваривать сырую клетчатку, явно не привыкли к морепродуктам…

Это правда, что Людо-кролики могли медленно переваривать такие вещи, как морские водоросли, пока они не были ядовитыми, но раковины и моллюски, которые были восхитительны для знати, были не чем иным, как мучением для Людо-кроликов. Всего несколько укусов вызовут у них такой ужасный понос, что они усомнятся в смысле жизни…

И поскольку поблизости не было животных, на которых можно было бы охотиться, неядовитые рыбы и океанские монстры были в основном единственным источником белка для Людо-кроликов.

Рыбу было легко поймать, несмотря на раздражение от того, что она не пользовалась рыбацкими лодками, и это, безусловно, было восхитительно. Проблема была в морских чудовищах — конечно, они были мясистыми и поэтому их хватало на долго, хотя и пахли соленой водой, так же как их было легко проглотить. Однако после того, как они обнаружили останки своих соплеменников, наполовину переваренных в желудках этих монстров или внезапно укусившие палец, зуб или что-то ещё, когда ели этих существ, Людо-кролики получили травму…

………

— Будет ли действительно хорошо построить это здесь?

Лейбит с сомнением уставился на Камень Жизни, плавающий в центре алтаря, и нахмурился.

Хотя Зониан, чужак из племени Грейклоу, и два его спутника — человека заслужили доверие племени Людо-кроликов, Лейбит все ещё волновался, когда действительно увидел причудливое сооружение, которое было Камнем Жизни.

— Всёсе нормально.

Зониан ухмыльнулся, обнажив острые зубы и чувствуя, что наконец-то может стряхнуть с себя депрессию.

— И как я уже обещал вашему племени раньше, эта штука доставит подкрепление, и нам не придется бояться дружков Меченосца. Даже если бы Людо-гиены или Людо-шакалы послали сюда свои войска, мы могли бы побить их за вас!

- Избить их? Я думаю, что их будут преследовать до тех пор, пока всё их племя не будет уничтожено...

Тихо пробормотал Вулкан, сохраняя невозмутимое выражение лица.

\_ Наконец-то больше никакой травы!

Тем временем Джоум разрывался на части, чувствуя, что его страдания наконец-то подошли к концу.

Лейбит уставился на троицу, которая реагировала совершенно по-другому, и стал ещё более подозрительным.

Именно тогда Камень Жизни внезапно засиял.

Сияние огромного хрустального камня, парящего в воздухе, билось, как сердце. Руны, вырезанные на алтаре под камнем, тоже всплыли, словно живые, и начали вращаться вокруг самого камня.

Затем сияние пронзило руны, разбрызгивая по земле таинственные узоры, которые продолжали меняться по мере того, как камень и руны кружились.

Свет драгоценного камня сиял ещё ярче, теперь он источал благородство и святость.

Под сиянием этого света весь алтарь, казалось, тоже стал святым, как будто он был связан с далекими морями и небесами, приветствуя друзей с другой стороны, чтобы выполнить свою судьбу.

И в следующую долю секунды появились эти надписи.

— Так это и есть Западный Континент? Так начинается новая легенда Джо!

— Что? Где же легендарные предметы?

— Те, кто впереди, прекратите преграждать путь! Тц, меня толкают назад! Ну всё, я достаю меч, сейчас я вас покрамсаю.

— Толкают, моя нога! Иди давай!

— Стена забагавалась! Половина Марни застряла в алтаре!

— Марни мёртв!

— Вы ублюдки!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243: Реальная награда**

Что же делали игроки сразу после прибытия на новый континент?

• Исследуйте совершенно незнакомые земли, ищите интересные квесты, таинственные сокровища или ценную добычу в совершенно новом регионе. (Х)

• Провозгласите величие Бога игр туземцам этой земли, проповедуйте свою религию и привлекайте новообращенных, чтобы усилить влияние Церкви игр. (Х)

• Помогите своему собрату — Зониану отомстить, гордо заявившись в деревню Грейклоу без пощады, избить Меченосца и вернуть себе место вождя Грейклоу. (Х)

• Всё может подождать. Сначало пир. (✓).

И, естественно, праздник был устроен не в честь прибытия на новый континент.

Правда заключалась в том, что пир был скорее праздником совершенного завершения предыдущего эвента, [Восставшие из мёртвых ~ Ползучие Тени].

И с восхитительной едой, поставленной прямо перед ними, трио Зониана, естественно, проигнорировало всё остальное и начало поглощать всё подряд.

Более того, в отличие от лесных эльфов, хотя Племя Людо-кроликов не было сильно положительно настроено к игрокам, они также не относились к ним с безразличием или презрением.

Поскольку игроки использовали еду, которую они сами принесли сюда для пира, Людо-кролики не использовали свои хранилища (которые были забиты бетулой) и фактически обменивали немного измельченного сладкого пшеничного порошка на свои морепродукты для барбекю, не было никакой необходимости в ненависти.

И какие немногие дети племени Людо-кролики пускали слюни при виде прилавков с грилями, которые поставили игроки…

В весёлом настроении игроки, естественно, не были экономными и пригласили всё племя присоединиться к их празднествам.

С заверениями трио Зониана с их сильной репутацией, всё больше и больше Людо-кроликов, которые не могли устоять перед соблазном, приходили пировать вместе с игроками. В конце концов — ещё до того, как небо потемнело и самый большой костер погас — племя Людо-кроликов объединилось с игроками…

— О, крабы здесь такие огромные?! Замечательно!

Сказал Гоу Дань, эмоционально вгрызаясь в свежеприготовленного краба.

— Эти парни, которые каждый день пробегают остров рыбаков, убрали оттуда крабов... в прошлый раз, когда я был там, я не мог найти ни одного даже в течение трёх часов!

Другие игроки также осыпали похвалами морепродукты Людо-кроликов.

Это правда, что морская жизнь была богата и восхитительна в Порте Фьорда. Но то ли потому, что темный берег был более опасен, то ли потому, что приливы там были более быстрыми, морепродукты, которые удавалось поймать Людо-кроликам, были свежее и вкуснее, чем морепродукты на Порте Фьорда.

Тем не менее, вкус морских чудовищ был более или менее одинаковым, но некоторые, которые зажарены неправильно, вызывали странный вкус и были менее вкусными, чем те, что жарили Людо-лягушки.

Но в отличие от игроков, которые были придирчивы к вкусу — некоторые из них, которые не любили делать ежедневные квесты или фермерские подземелья, начали исследовать в поисках лучших пищевых ингредиентов — Людо-кролики были гораздо легче удовлетворены.

Они ни от чего не отказывались, будь то обуглившееся, пережаренное мясо или пастообразный хлеб, который выпекался недостаточно долго — даже наслаждаясь этим вкусом.

В конце концов, с тех пор как их выгнали с родины на Равнинах Виерлина, они постоянно испытывали нехватку продовольствия. Несмотря на то, что они могли позволить себе есть бетулу каждый день и иногда получать в свои руки некоторые морепродукты, не было никаких признаков того, что источники пищи истощались с каждым днем.

На самом деле, когда трио Зониана прибыло в деревню Людо-кроликов и должно было взять ещё три порции еды, их дневная норма стала строже, и они должны были постоянно оставаться голодными.

Без достаточного количества белка из мяса и яиц рост детей в племени также замедлился. Им не хватало выносливости, их тела были тощими, и они определенно не могли изучить боевую магию, передаваемую из поколения в поколение.

Но теперь переполненные запасы, которые принесли игроки (в основном едой), оставили вождя Людо-кроликов чувствовать себя так, как будто они открыли дверь в новый мир.

По его мнению, пища, важный элемент выживания, не была ценным ресурсом для людей.

Даже если их племя все ещё не сможет прорвать блокаду, установленную Лбдо-волками и Людо-гиенами, и обеспечить необходимые ресурсы для своего выживания, разве они не смогут начать что-то новое и торговать с людьми, называющими себя "игроками"? Похоже, они наслаждались морепродуктами.

И всё же, поразмыслив, Вождь обнаружил, что это было не совсем верно.

Предпочтение игроков морепродуктам просто распространяется на дело вкуса, и они не являются знатью, которая потратила бы астрономические цены, чтобы купить морепродукты, которые на самом деле не стоили много.

Торговля не продлится долго, если они будут использовать морепродукты в качестве своего конкурентного товара.

Кроме того, сбор морепродуктов был довольно труден на побережье Тёмных Приливов, и момент небрежности означал бы потерю большего количества их соплеменников, что вряд ли стоило того…

Между тем игроков, естественно, не интересовало, о чём думает Вождь Племени Людо-кроликов. Большинство из них хвастались своими героическими подвигами в прошлом событии — не было недостатка в рассказах о том, как они сражались с мёртвым Красным Драконом и искалечили одну из его ног или как они стояли в одиночку против сотни Нежити Орков. Даже Джо, который потягивал свой солодовый эль, подробно рассказывал зрителям о том, как он одним взмахом меча отрубил Нежити Дракону палец на ноге.

Эдвард, напротив, заметил Зониана, который выглядел немного одиноким.

Он подошёл, предложил тост и только потом спросил, почему тот выглядит немного удрученным.

— Я думал, что награда за создание Камня Жизни, соединяющего два континента, будет лучше.

Зониан горько усмехнулся и покачал головой.

— Но всё, что дал Бог игр, - это немного опыта и игровых монет... это много, но это не совсем то, что я ожидал…

Именно это и означало: большие ожидания ведут к большему разочарованию.

Эдвард, однако, усмехнулся, услышав рассказ Зониана — он понял, что вера Людо-льва не так тверда, как его, из-за чего он усомнился в Боге игр в столь тривиальном моменте.

— Ты неправильно понял нашего Бога. Если я прав, ты всё ещё можешь строить большие корабли, верно?

— Да... но мне придётся выполнять больше ежедневных квестов.

Зониан кивнул, но тут же раздражённо воскликнул.

— Ах, ненавижу ежедневные квесты!

— Но эта награда дарована тебе одному!

Серьёзно ответил Эдвард.

— Подумайоб этом — мы, игроки, можем перемещаться между континентами через Камень Жизни, но то, что мы могли бы нести, не так уж много. Нам даже приходится платить игровые монеты, чтобы пройти через них!

— В этом отношении корабли отличаются друг от друга. Сделай один достаточно большой и проложи безопасный маршрут по морям, ты сможешь перевозить столько груза, сколько захочешь! Разве тебя не радует возможность вести торговлю между континентами? Если бы это был Марни, он бы снова буквально умер от счастья!

Затем Эдвард сделал серьёзное лицо, подводя итоги.

— Так что не расстраивайся из-за таких вещей. Как может Бог игр ошибаться? Он уже всё приготовил для тебя!

Зониан задумался. Это имело смысл, хотя и было в этом что-то неправильное…

Он взглянул на Эдварда и подумал про себя.

«Бог игр действительно действует таинственным образом. Мы, смертные, едва ли можем понять…».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 244: Чёрной Руки, а не Серого Когтя!**

Игроки на самом деле не спешили продвигаться по всему Западному Континенту, даже несмотря на то, что Камень Жизни соединил два континента.

Тем не менее, некоторые из них пытались направиться к землям других зверо-людов, но из-за блокады Людо-гиен вокруг поселения Людо-кроликов, они сталкивались с этими злодеями, куда бы они ни пошли.

Хотя Людо-гиены никогда не выигрывали у игроков один на один, они никогда не были одинокими существами, а были социальными животными в самом прямом смысле этого слова.

Другими словами, любой игрок, наткнувшийся на одну Людо-гиену, означало, что поблизости будет по меньшей мере больше двадцати.

И когда они сражались, три Людо-гиены легко справлялись с одним обычным игроком, пятеро потребуют некоторых усилий, в то время нужно бежать, когда их восемь. Если бы это был один против десяти, можно было бы даже подумать, смогут ли они убежать.

До сих пор каждый игрок, который выходил из деревни Людо-кроликов, чтобы исследовать территорию, возвращался мёртвым. Ожидая его пробуждения, самые несчастные из них даже описали в ужасающих подробностях, как Людо-гиены откусили им яйца, а затем изнасиловали до смерти, кровавая сцена, которая побудила многих игроков, намеревавшихся отправиться в одиночное приключение по новому континенту, передумать.

Некоторые игроки даже спрашивали Людо-кроликов о Людо-гиенах и узнавали, что все более или менее совпадает с тем, что описывали несчастные игроки.

В отличие от Людо-волков, которые обладали большими боевыми способностями и могли вести свои стаи в открытом бою против своих врагов, Людо-гиены были определенно ограничены в своих способностях сражаться в одиночку, так как они были намного слабее Людо-волков как в физических способностях, так и в силе.

Однако зверо-люды боялись Людо-гиен больше, чем Людо-волков, и тому была простая причина: способ, которым Людо-гиены сражались, был безусловно грязным и коварным — засады уже были их самой почетной тактикой, в то время как нападение на репродуктивные органы и нежные задницы было их предпочтительным методом.

И несмотря на то, что они были намного меньше Людо-волков и гораздо менее сильны, их сила челюстей намного превосходила силу Людо-волков, поэтому любой, кто мог победить стаю Людо-гиен, в конечном итоге терял фунты плоти, что было хуже...

Кроме того, у их вида была особенно сильная память, когда дело доходило до обид. Не имеет значения, если вы убьёте дюжину из них — однажды отмеченные их запахом ненависти, они будут продолжать наступать, крадучись атакуя свои цели с крайним предубеждением.

— Когда дело доходит до Людо-гиен, есть только два пути решения.

Будучи бывшим вождём племени Грейклоу, Зониан знал определенную информацию и размещал её на форумах — естественно, он не собирался её скрывать.

— Один из них — это утверждение абсолютного господства, чтобы доказать, что их месть и грязные ходы могу свершится только тогда, когда они умрут, и нет никакого другого смысла. Через некоторое время они признают твою силу и поклянутся в верности, повинуясь каждому твоему капризу.

— Второй — собрать достаточно сильную армию, чтобы уничтожить всю их расу, что заставит их также поклясться в верности. В любом случае, лучшее описание для их вида — это то, что они запугивают слабых, боясь сильных.

Его сообщение привлекло много внимания других игроков.

[Дуг Аг: понятно! Я думаю, ты действительно бывший вождь Племени Черной Руки!]

[Зониан: Серого Когтя(Грейклоу), а не Чёрной Руки!]

[Джо: понятно! Я думаю, ты действительно бывший вождь Племени Черного Когтя!]

[Зонян: я же сказал — Серого Когтя, а не Чёрной Руки!]

[Воинственная Принцесса: понятно! Я думаю ты действительно бывший Вождь Племени Серой Руки]

[Зониан: Ваше Высочество, Вы, конечно, шутите. Серый Коготь, а не Серая Рука!]

[Капитан Иван: кто-нибудь видел Марни? Он снова исчез.]

[Дуг Аг: ... Хм. Я полагаю, что просто "Марни мёртв" было бы достаточно для реакции.]

[Несравненный Марни: я не мёртв! Я просто ищу специальные продукты у народа Людо-кроликов, которые можно было бы продать в Ланкастере…

[Братан Вулкан: я вижу! Я думаю, ты действительно бывший Вождь Племени Серого Когтя!]

[Зониан: Чёрной Руки, а не Серого Когтя!]

[Зониан: подожди, что?!]

Если отбросить веселые шутки между игроками и Зонианом, который формально не является вождём Племени Черной Руки, все игроки на передовой понимали с его поста, что Людо-гиены — это стена, которую они не смогут обойти, если захотят начать исследовать новый континент.

И из того, через что пришлось пройти племени Людо-кроликов, было ясно, что Меченосец намеренно послал их сюда, чтобы досаждать их племени.

Но сломать эту стену было бы нетрудно — игрокам нужно только собрать достаточное количество людей и атаковать их, чтобы закончить всё немедленно, так как каждый из них был намного сильнее, чем Людо-гиены.

Проблема заключалась в том, что большинство игроков устали сражаться после череды крупных сражений, которые они прошли. Некоторые даже не утруждали себя ежедневными квестами на фермы, так зачем же снова собирать свои силы для совершенно бессмысленной битвы с Людо-гиенами?

Более того, большинство из них всё ещё имели слишком много наград от последнего события, которые не превратили их в реальную боевую силу.

При таких обстоятельствах Людо-гиены не привлекали слишком много внимания игроков.

Если у кого-то есть время расколоть головы Людо-гиенам, но ничего не получить, почему бы не отправиться в Тринию и не насладиться видом длинноногих эльфийских дам?

Кроме того, Си Вэй, который был единственным, кто мог заставить игроков совершить крупномасштабное нападение, также не собирался назначать никаких таких заданий.

В предыдущем случае он получил лишь крошечную выгоду от божественной силы, не говоря уже о том, что большая часть испорченной божественной силы, которую он очистил с помощью первого огня, всё ещё несла в себе небольшую власть огня.

Кроме того, он не осмеливался поглощать слишком много этого и использовал большую часть этого, чтобы благословить игроков (именно поэтому тип огня является самым сильным в текущей версии). В то время как его божественная сила не в минусе, баланс между его доходами и расходами остается нездоровым — раздвоение существенной божественной силы в такое время для события, который не приносёт ему большой пользы, просто ухудшит ситуацию…

Кроме того, здесь, на Западном Континенте, всё выглядит довольно любопытно. Это было незаметно, так как раньше там не было игроков, но теперь, когда большинство из них прибыли, Си Вэй почувствовал, что эти земли, в которых жили зверо-люди, пробуждают в нём какое-то странное чувство.

Вопрос был в том, что он никак не мог понять, что же в этом странного, и это мучило его, как боль в заднице (хотя у него и нет задницы).

Учитывая, что воздух вокруг Царства Богов стал таким странным, тревожным и гнетущим, что прошло уже некоторое время с тех пор, как великий лев пришёл навестить его, Си Вэй решил оставить игроков наедине с собой на Западном Континенте. Он просто наблюдал за происходящим в своём собственном Царстве Богов, чтобы лучше понять текущие обстоятельства.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245: Уверенность Людо-гиен**

Си Вэй и большинство игроков намеревались игнорировать проблемы на Западном Континенте, а вместо этого занимались своим делом, тем самым укрепляя фундамент Церкви игр.

Хотя они и раньше говорили, что все хотят исследовать новый континент, их интерес значительно ослаб после того, как некоторые из других игроков вышли только для того, чтобы быть убитыми.

В конце концов, на самом деле они могли развиваться многими путями — Долина трагических мертвецов и Порт Фьорд были далеко не полностью исследованы, в то время как подземелья, такие как Остров Людо-рыб и Подземелье живых мертвецов, ежедневно обновлялись.

Кроме того, на Ланкастере и Тунайе были внедрены системы репутации, так что игроки могли не только выполнять ежедневные квесты, но и использовать свой ум и мускулы против местных жителей. Точно так же ещё предстояло исследовать леса Тринии и её многочисленные Арканы.

Если игроки отправятся в Кромвель из Безымянного города, они могут направиться к центру Империи Валла, перейдя границу в Сотими. Если вместо этого они отправятся из Ланкастера, то смогут направиться в Великое Герцогство Роминос через Кодо Босра…

В любом случае, у игроков не было недостатка в местах для изучения.

С другой стороны, несмотря на относительно обманчивое название "новый континент", игроки, посещающие Западный Континент даже в коротких походах, обнаруживали, что Людо-гиены просто повсюду. Мало того, что они были убивали не традиционно, они любили подкрадываться и дрались самым отвратительным образом — в этом не было ничего забавного.

Но даже если вы не верите в существование дьявола, он верит в ваше существование.

Во-первых, появление такого количества людей в поселении Людо-кроликов никак не могло оставаться тайной от Людо-гиен. Единственное, что мешало им сделать ход, было то, что они не знали о прошлом игроков.

Тем не менее, они полагали, что людям нечем похвастаться после того, как им удалось убить тех игроков, которые отважились покинуть деревню. И поскольку большинство других игроков покинули Западный Континент, Людо-гиены получили неверное представление о том, что они могут уничтожить людей, взять их яйца в качестве доказательства, чтобы призвать к признанию среди Племени Серого Когтя

Поэтому они действительно послали отряд, который направился в деревню Людо-кроликов

Тем не менее, надо отдать им должное как самым хитрым зверям... хотя это относится только к "зверю".

Подобно тому, как взрослые льстят ребенку, говоря: "Ух ты, какой умный!", это не означает, что ребенок действительно умный, но что ребёнок всё ещё находится на уровне... ребенка.

То же самое было и с Людо-гиенами.

Они действительно могли казаться умными и хитрыми по сравнению с большинством зверо-людов, которым не хватало мозгового отдела, они, казалось, достигли пределов своих умственных способностей и не могли идти дальше.

Например, они просто не рассматривали другие вопросы такие как "Почему появилось так много людей?", "Почему они исчезают в воздухе?" или "если они могут раствориться в воздухе, значит ли это, что может появиться больше людей?"

Они даже не заметили, что Людо-кролики внезапно набрали достаточно ресурсов (главным образом продовольствия) и уже несколько дней не выходили в море.

И это было всё, что можно было знать об интеллекте Людо-гиен.

………

Побережье Тёмных Приливов никогда не было безопасным местом, вот почему часовые деревни Людо-кроликов никогда не ослабляли бдительности.

Вот почему они сразу заметили приближающуюся стаю Людо-гиен и быстро дали предупредительный сигнал в направлении деревни.

Были также предприимчивые игроки — во главе с Зонианом — которые остались в деревне, намереваясь исследовать новый континент. Они не стали паниковать из-за происходящего и начали разведку противника.

— Их почти пятьсот...

Растерянно произнёс Духовный Мечник, смотря глазами своего духа, которого он послал на разведку.

— Большинство из них между десятым и двадцатым уровнями. Есть и более сильные, но это в основном элиты.

Как упоминалось ранее, большинство игроков могли в основном сражаться с пятью Людо-гиенами сразу благодаря своему преимуществу в уровне и снаряжение.

Там было всего около двадцати игроков, которые околачивались вокруг деревни Людо-кроликов, и использование этой формулы означало, что они могли сражаться с сотней Людо-гиен.

Но разве это всё, что нужно?

Ответ на этот вопрос на самом деле неясен.

В то время как там будет дружественный огонь в определенной степени, игроки также смогут остановить своих товарищей по команде от получения травм, что, в свою очередь, значительно увеличит боевую мощь группы.

Другими словами, игроки имели преимущество независимо от того, сражались ли они с одним боссом или сражались с массивной королевской битвой.

Кроме того, большинство классов имели навыки АоЕ. Это было правдой, что такие навыки были бы легко прерваны противником в одиночном бою, потому что это занимает много времени, чтобы активировать их, и если не повезет, пользователь может быть ошеломлен, когда их активация будет прервана, страдая от окончательного ужаса, и позволяя своему противнику разорвать их.

С другой стороны, в групповом бою у них будет защита членов их группы. Их противники не будут прерывать их, и их количество означало, что они не будут легко уклоняться от навыка AoE — позволяя пользователю вывести целую кучу с помощью одного броска!

Тем не менее, когда игроки все взволнованно направились к деревенским воротам и непосредственно сразились с армией Людо-гиен, они поняли, что они даже слабее, чем они себе представляли.

Их оружие было сделано из кости или камня, как будто они всё ещё были в каменном веке. Они также были одеты в грубые шкуры, а слюни свисали с их движений, выглядя так, как будто у них никогда не было полного желудка с тех пор, как они родились.

По сравнению с Людо-гиенами, Лбдо-кроликами были гораздо более нормальными в различных аспектах. Если отбросить их более слабые боевые способности, то можно было подумать, что они были современными людьми, чья культура прошла через экстенсивное развитие…

…….

Люда-гиена облизывала свои губы.

Будучи одной из самых жадных зверо-людских рас, они ничем не отличались от настоящих гиен, которые могли прокормить себя добычей, весившей меньше половины их веса. Тем не менее, поскольку зима только недавно закончилась, а луга ещё не зацвели, что в свою очередь означало меньшую добычу, Гейт уже давно не ел полноценно.

Но теперь, похоже, пришло время для восхитительного пиршества — Вождь упомянул, что Людо-кроликов есть нельзя, хотя они могут есть столько человеческого мяса, сколько захотят!

Это, конечно, очень обрадовало Гейта. Последний пир был перед зимой, когда он поймал гигантскую капибару, мяса которой хватило ему на всю долгую зиму…

И, наконец, пришло время снова пировать. Гейт чувствовал, как его слюни свободно текут при мысли о человеческом мясе, и не было ничего более удивительного, чем раздробить кости своей жертвы надвое!

Но даже когда его армия приблизилась к деревне Людо-кроликов, Гейт внезапно почувствовал, что что-то не так.

Почему люди не разбегаются повсюду, как это обычно делает большинство жертв?

Почему они смеются, хотя вот-вот умрут и будут разорваны на миллион кусочков?

Почему они смотрели на него, как на добычу?

Внезапно превосходный слух Гейта уловил слова человека, стоявшего перед ним.

— Благодарные Мертвецы! Навык меча — Скользящий удар!

В следующую долю секунды Гейт почувствовал странную легкость, как будто он летел.

Только увидев, как обезглавленный труп медленно падает на землю, он сразу понял, что произошло.

Он был уже мёртв.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246: Неужели я кажусь слепым?**

— С людьми действительно все будет в порядке?

Старейшина Рангка спросил Вождя племени Людо-кроликов.

— Мы будем следующими, если они не смогут остановить Людо-гиен…

На самом деле было уже слишком поздно что-либо говорить. Людо-кроликам не предвещает ничего хорошего, даже если они попытаются нанести удар в спину игрокам и уничтожить Камень Жизни, потому что сжигание мостов с игроками вместо этого оставит их ещё в большей беде.

Тем не менее, это был инстинкт говорить бессмысленные вещи, чтобы успокоить свои эмоции — что было именно так с Рангкой.

Он прекрасно знал, каким будет ответ Вождя, и всё же не мог удержаться от вопроса.

— Теперь пути назад нет.

Как и ожидал Рангка, Вождь ответил без колебаний.

— Чужаки могут вести себя странно, но они действительно помогли нам. Нет нужды колебаться — мы должны стоять вместе с ними.

Сделав паузу, он продолжил.

— И ... тот, кто возглавляет их, - это тот, кого я встретил много лет назад на саммите... он не безымянный иностранец, изгнанный из своего дома, а бывший вождь племени Грейклоу — сам Зониан Грейклоу!

— Мы уже были беспомощны, когда Меченосец Грейклоу довёл нас до такого отчаяния. Зониан — наша последняя надежда, и я готов рискнуть ради будущего детей нашего племени!

Вождь Людо-кроликов пристально посмотрел на брата.

— Я не прошу тебя понять мой выбор, но ты должен возглавить племя и помочь этим странным людям. Это приказ, Рангка!

— Хорошо... я понимаю.

Рангка вздохнул и вышел из комнаты, как было велено.

Он вызвал несколько сильных Людо-кроликов, намереваясь помочь игрокам... только чтобы быть ошеломленным зрелищем перед ними, когда они достигли деревенских ворот.

Зверо-люди редко видят крупномасштабные сражения, вот почему они не могли сравниться с людьми на Восточном Континенте в стратегии. Людо-гиены не имели ни малейшего представления о том, что такое боевое построение, и просто беспорядочно рвались вперёд, как только начиналась битва.

Тем не менее, игроки — большинство из которых были крестьянами или обычными бродягами — были более или менее одинаковыми и, естественно, ничего не знали о военной тактике.

Хотя некоторые из них видели огонь войны, были измучены конфликтом и потеряли всё, вплоть до своей семьи, понимая, что в битве армии будут принимать боевые порядки, прежде чем бросаться друг на друга, они просто не знали, что им следует делать.

К счастью, игроки были более индивидуально сильны, несмотря на их хаотичные ряды, и командная работа, которую они строили, день за днем очищая подземелья, была не просто для шоу. Несмотря на ужасное численное превосходство, они ничем не отличались от стальной стены, которая жестко остановила атаку Людо-гиен.

Все сразу, начиная от огненных шаров, надгробий, вихрей и морепродуктов, было запущено через поле боя, в то время как призрачные духи и Посланники Джунглей перемещались между стрелами и снарядами.

Физические тела Людо-гиен долго не выдерживали такого удара — некоторые были зажжены, как костер, и медленно сгорали дотла.

У других головы были красочно расколоты массивными надгробиями, падающими с небес, окрашивая землю в красный, черный или даже фиолетовый цвет и выглядя обреченными.

Некоторые были пойманы в вихри, которые появлялись из воздуха, все их тело было измельчено в фарш, пока толстая темно-красная лужа не стала всем, что осталось от них на земле, не имея никакого сходства с тем, что было, когда они были живы.

А ещё были те, кого заживо съедали морепродукты. Пойманные в смертельную хватку ужасными щупальцами или присосками, их плоть сбривалась, кусочек за кусочком острыми как бритва зубами. Эта медленная смерть была самой гористой из всех, и некоторые из других Людо-гиен, которые собирались напасть, чтобы перекусить морепродуктами, были напуганы.

По сравнению с ними, Людо-гиены, которым отрубили головы Мастера Меча, были самыми счастливыми... по крайней мере, это была чистая смерть без особых мучений.

Людо-гиены могут быть сильными и безжалостными, но они сильны и безжалостны только к другим зверо-людам.

Никто из них никогда не видел такого ужасного зрелища!

Поэтому то, что от них осталось, было разделено надвое.

Они поняли, что у врага есть и сила, и численность, решив, что наступление не принесёт им ничего хорошего, кроме смерти, и поэтому потеряли всякую волю к борьбе, и начали отступать, чтобы бежать с поля боя.

Другие были восходящими образцами, такими как элиты или воины, с некоторыми, такими как Жрецы Людо-гиен, которые обладали сверхъестественными способностями.

Их воля была более стойкой по сравнению с обычными Людо-гиенами — они не испугались при виде ужасной смерти пушечных ядер, но стали более осторожными.

Используя свои врожденные способности, Жрецы Людо-гиен заставляли своих соплеменников двигаться вперёд, чтобы продолжать изматывать игроков, пока они искали лазейку, ожидая шанса напасть на игроков из засады.

И это, естественно, вызвало хаос на поле боя.

………

Тем не менее, хаос не повлиял на шансы элитных Людо-гиен на победу.

На самом деле это помогало им.

С обычным пушечным мясом Людо-гиен, имеющие пределы своих боевых возможностей, они могли бы окружить или устроить засаду игроков, если бы они были одни. Но если они будут сражаться вместе, их не прервут и не заставят долго сражаться в одиночку. Как таковое, пушечное мясо больше не имеет значения, существуют они или нет — вместо этого именно они, элитные Людо-гиены, решают исход этой битвы!

Покрасневшие глаза одного из обезумевших Людо-гиен заметили ягодицы игрока. Он проскользнул между пушечными ядрами и подкрался к нему, прежде чем быстро зарядить свои ядовитые когти, которые он получил после вознесения, и бросился к уязвимости игрока с молниеносной скоростью!

Попрощайся со своими фамильными драгоценностями!

И всё же у человека, казалось, был глаз на затылке — он быстро повернулся и поднял меч, с лёгкостью блокируя когти обезумевшей Людо-гиены.

Затем, прежде чем Людо-гиена успела среагировать, так как была поражена парированием, игрок снова взмахнул мечом и обезглавил обезумевшею Людо-гиену.

— Ого, вот оно что. Пытаешься устроить мне засаду, когда у тебя над головой так крупно написано "элита"? Неужели я кажусь тебе слепым??

Игрок выплюнул полный рот слюны на исчезающий труп обезумевшей Людо-гиены, продолжая рубить остальных Людо-гиен…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247: Неужели люди такие чудовища?**

Прежде чем они успели вступить в бой, племя Людо-кроликов ошеломленно наблюдало, как ряды Людо-гиен рушатся, побежденные игроками, которые составляли менее десятой части их числа.

Дело было не только в обычных — даже элитные Людо-гиены рассыпались в прах, когда поняли, что игроки видят их насквозь и атакуют с точностью до дюйма, и что они больше не охотники, а преследуемые.

Моральный дух всей армии Людо-гиен продолжал падать, превращая их в проигравших, управляемых страхом, без единого шанса на спасение ситуации.

Теперь и элитные Людо-гиены, бежали так быстро, как только могли, проклиная себя за то, что у них нет лишней пары ног.

Большинство игроков увидели это и остановились, чтобы очистить поле боя. Причина, по которой они пощадили людей-гиен, была, естественно, не из-за чего-то бессмысленного вроде "небеса улыбаются милостивым", а потому, что…

Эти Людо-гиены были так чертовски бедны! Игроки сумели уничтожить более двухсот из них в этой короткой битве, но от них выпала только горстка предметов, причем большинство из них — капли от элитных Людо-гиен.

Те немногие игроки, которые гонялись за Людо-гиенами, естественно, игнорировали обычных и, вероятно, преследовали элиту.

И всё же Рангка, старший из Людо-кроликов, никогда не видел такого сражения.

Битвы на равнинах — или даже сражения между зверо-лбдами всегда ограничивались вооруженным противостоянием между племенами. Победителями всегда становились те, кто был сильнее, выносливее и многочисленнее.

Игроки, однако, полностью разрушили это правило, которое было здравым смыслом, и потянули в сторону нелогичного, демонстрируя подавляющую мощь.

Рангка не мог не чувствовать себя счастливым, что он не был частью Людо-гиен, когда увидел их печальный конец и нашёл мудрость в предвидении своего Вождя.

Он повернулся к игрокам, его глаза потеплели, когда он посмотрел на них — особенно на Зониана, их лидера. Возможность войти в дружеские отношения с людьми другого континента была долгим шансом на возрождение!

Пришло время действительно подумать, как они должны присягнуть на верность Зониану Грейклоу.

………

Гиена, Вождь племени Людо-гиен, просто не мог понять, что только что произошло.

Людо-гиены были сильными, пока они не атаковали деревню Людо-гиен минуту назад, пятьсот из которых были крепкими молодыми людьми, готовыми к бою. На самом деле, они были третьим по силе племенем на Равнинах Виерлин, после Людо-волков и Людо-львов!

И всё же одно прямое столкновение привело к серьезным жертвам, и даже те, кто выжил, вероятно, потеряли бы свое преимущество как воины и больше не могли развиваться.

Что же на самом деле произошло? Перед ними стояло чуть больше дюжины людей — слабых людей, о которых они обычно не задумывались. Но почему-то самые могущественные воины Людо-гиен теперь были убиты с такой лёгкостью, даже преследуя его, вождя Людо-гиен, более чем на десять миль!

Да. Он был не просто элитной Людо--гиеной, но тем, кто появлялся среди своего племени лишь раз в несколько столетий, человеком, способным высвободить всю мощь всех Людо-гиен, служивших ему, и привести их к новым высотам: Король Людо-гиен, который стоял выше всего остального своего племени!

Он думал, что Людо-гиены поднимутся на вершину выше всех других зверо-людей, как предсказывали легенды, но он никогда не думал, что кто-то настолько пугающий, как Меченосец, будет среди племени Грейклоу.

Даже гиена не посмела бы сопротивляться тому, кем он был — и не из-за несогласованной силы, а просто из-за подавленного духа.

И хотя Гиена предполагал, что его племя может занять по крайней мере второе место, племя горных тигра внезапно набрало силу за последние два года, и несколько наследников пробудили свои древние родословные…

Теперь, потеряв так много элитных воинов, то, что осталось от Людо-гиен, никогда не сможет подавить серых волков под ними, и их племя, вероятно, упадет с третьего на четвертое место.

— Что это за чертовщина!

Вскипел Гиена.

— Разве они не люди?

Тихо сказал слуга.

— Ты называешь этих чудовищ людьми?

Гиена повернулся и свирепо посмотрел на слугу.

— Только не говори мне, что ты никогда не охотился на людей! Мы бы вымерли, если бы их вид был настолько силён!?

— Может, это "епископы"?

Предположил слуга, продолжая говорить тихо.

\_ Я никогда раньше не сражался с человеческим Епископом, но говорили, что среди людей таких легенд немного. Или что, каждый из этих людей был Епископом?

При этих словах Гиена успокоился и стал размышлять, что же это за существо, которое причинило ему такие ужасные потери.

Но внезапно он почувствовал, что что-то приближается — он поднял глаза и увидел, что это посланец племени горных тигров.

Тело Людо-тигра было скрыто под плащом, открывая только характерную пушистую морду его вида. Слегка нахмурившись, он прорычал.

— Как печально, Гиена. Это выражение твоего лица такое ужасное.

\_ Ваше племя дезинформировало нас!

Губы Гиены раздвинулись, обнажив клыки, и он сердито заревел в ответ.

\_ Те твари, что появились в деревне Людо-кроликов, определенно не люди! Они намного сильнее любого нормального человека!

— Но это не скрывает твоего провала и некомпетентности.

Ледяным тоном возразил посланник.

\_ Ты ищешь драки?

Гиена активировал свои способности короля, которая напоминала магию, немедленно призывая каждую Людо-гиену к себе и незаметно окружая посланника.

Посланник, однако, остался невозмутимым, даже когда увидел, что Людо-гиены свирепо смотрят на него, их враждебность почти материализовалась.

— Поверь мне, Ты не захочешь драться со мной.

Гиена ничего не ответил. Они просто стояли друг против друга, а воздух становился всё тяжелее.

В этот момент позади них появились фигуры двух игроков — тощего и толстого.

— Ага! Я так и знал! Послушай, Сильва — здесь всё ещё есть элита!

Толстяк весело бросился на зверо-людов.

— Как и следовало ожидать, брат Терро!

Искренне похвалил тощий, не отставая.

Лица Людо-гиен вытянулось при виде этих двоих.

Даже если их было только двое, он был слишком травмирован, чтобы недооценивать их.

И всё же посланец из племени горных тигров мрачно усмехнулся и внезапно двинулся.

В следующую долю секунды он снова появился перед двумя игроками — в двух вспышках малинового цвета оба игрока полностью остановились.

— Сильва, о Сильва! Здесь на самом деле есть босс!

Весело воскликнул толстяк, не сводя глаз с посланника, хотя уже был разрублен надвое от бедра, а верхняя часть его тела упала на землю.

— Брат Терро, я распался на части!

Тощий по имени Сильва тоже был разделен надвое, но посередине.

А потом они умерли.

Посланник, который хотел показать свою силу, чтобы угрожать невежественным Людо-гиенам, молчал.

С этими двумя людьми определенно было что-то не так.

Почему они ведут себя так, будто нашли сокровище, когда он их убил?

И они умерли, выглядя такими счастливыми…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248: Подделка?**

Джеральд Маккобли был рыцарем на службе городской стражи Ланкастера.

В отличие от типичного капитана городской стражи, он служил мэру Коринфу и подчинялся ему напрямую, и от него не требовалось выполнять различные странные поручения по обеспечению безопасности в городе.

С точки зрения роли, рыцарь был скорее телохранителем, служащим мэру города и ключевым дворянам.

Рожденный в семье Маккобли, которая служила мэрам на протяжении многих поколений, Джеральд был воспитан, чтобы служить им с самого детства.

И он так и сделал.

В любой момент его глаза будут следить — оценивая каждого человека, приближающегося к мэру, из-за дверей кабинета мэра или из угла церкви, ни разу не ослабляя бдительности против любого незнакомца в любой момент.

И до сих пор он никогда не проявлял милосердия к убийце, покушавшемуся на жизнь Коринфа.

Мэр Коринф, естественно, был доволен его способностями. Несколько дней назад он даже доверил ему защиту своей любимой внучки Гвендолин, которая также была в основном мишенью всех политических врагов Коринфа в Ланкастере.

Именно тогда Джеральд заметил множество необычных персонажей, окружавших Гвендолин.

………

Эти люди называли себя игроками, но они явно были простыми крестьянами. Тем не менее, они каким-то образом заслужили одобрение Коринфа приходить и уходить из резиденции мэра, часто навещая и спрашивая о юной Гвендолин, несмотря на то, что у неё не было серьезных дел, или её матери.

Гвендолин была молодой любовницей Ланкастера в самом прямом смысле этого слова. Все остальные благородные дети вместе взятые не были бы так важны, как она!

Если Гвендолин захочет купить какой-нибудь местный фрукт, который растет только в сотнях миль отсюда, те, кто ниже её, раскошелятся на собственные деньги, чтобы заслужить благосклонность будущего мэра.

Более того, мэр Коринф испортил её до чертиков и сделает всё возможное, чтобы не желания сбылись.

С таким влиянием, зачем Гвендолин иметь вещи, для которых ей нужны крестьяне?!

И всё же, как это ни удивительно, там было…

Выросшая в городе, юная хозяйка очень интересовалась внешним миром. Вот почему она всегда хотела услышать, как крестьяне называют себя игроками, чтобы поговорить о внешнем мире, даже иногда доверяя им учить её играм и давать ей игрушки, в которые могли играть только простые люди.

В конце концов, люди вокруг неё были похожи на Джеральда — рожденного в знати и никогда не покидавшего города. Если не считать его более богатой подготовки в бою, он был практически ничем не лучше её.

Это было бы приемлемо, если бы это было всё, что делали самопровозглашенные "игроки". Но была ещё одна особа по имени Марни, который упорно пытался продать молодой госпоже Гвендолин и её матери какие-то странные вещи.

Было бы прекрасно, если бы эти вещи были оценены в соответствии с их стоимостью, но каждый предмет будет звучать как большое дело, когда Марни продвигает их, и не было никакого способа, которым бродячий торговец мог бы получить такую вещь в свои руки!

Джеральд знал, что ему не следует молчать, когда Марни появится снова. Даже если бы он мог выставить своих хозяев в плохом свете, он разоблачил бы ложь мошенника прямо здесь и сейчас, чтобы все могли увидеть его истинное лицо!

И в этот момент он наблюдал, как мужчина пытался продать матери юной хозяйки огромный алый кусок коралла.

— Смотрите! Коралл Фьорда, найденный в глубине самого Порта Фьорда. Его мера в золоте гарантирована, это топ-оф-лайн товар! Купите его сейчас по цене 6 эбби! (72 000 рионов)

Джеральд едва не усмехнулся.

Порт Фьорда был захвачен бандитами много лет назад. Даже несмотря на то, что имперская армия послала туда несколько отрядов, чтобы уничтожить их, все они вернулись с провалом.

Более того, Порт Фьорд был очень опасным местом даже в отсутствие бандитов. Морские чудовища и магические звери рыскали в глубинах или на суше, и если кто-то действительно был настолько грозен, что мог достать алый коралл такого прекрасного качества, зачем продавать его в таком пограничном городе, как этот?

В конце концов, даже если Ланкастер и был известен своей торговлей, это относилось к другим немногим городам, пережившим падение Тэрро.

Разве он не продаст его за лучшую цену в столице Валлы или в Священном Белом Городе, которые были настоящими шумными городами?

— И здесь. Это произведение искусства изготовлено лесными эльфами с использованием лунавуда, который растет только в глубине лесов Тринии. Она не только прекрасна, но и притягивает к себе сияние Серебряной Луны по ночам, купая вас в питательном лунном сиянии, исцеляя болезни и укрепляя ваше тело! Выгодная цена, 20 эбби!

Джеральд фыркнул, когда Марни достал его второй предмет.

Прошли века с тех пор, как лесные эльфы появились перед человечеством, и любой, кто видел их, был бы мертв, пронзенный их стрелами. Все эти хвастовства авантюристов о том, что они встречаются с ними в захолустных тавернах, были не более чем небылицами.

А если лесных эльфов никто никогда не увидит, то у них не будет ни малейшего шанса заполучить их произведение искусства. Эльфийское искусство в основном считалось шедеврами у различных народов западного континента, предметы передавались в большинстве благородных семей как драгоценные реликвии. Зачем вообще кому-то его продавать?

Джеральд тоже никогда не слышал о лунавуде. Скорее всего, это Марни нёс чушь, и разве "исцеление болезней и укрепление тела" не было коронной фразой каждого фальшивого алхимика, продающего фальшивые зелья?

— И последнее, но не менее важное — вы определенно никогда не видели ничего подобного, Миледи, — фиолетовую жемчужину из Побережья Тёмных Приливов, вырванную из гигантского моллюска зверо-людом с Западного Континента! Идеальная форма и размер делают его редкостью в любом уголке мира, совершенно новым предметом, никогда прежде не виданным! Продажа по цене 45 эбби, чего же вы ждёте?!

Наконец Джеральд не смог удержаться при виде жемчужины размером с кулак взрослого человека в руке Марни.

— Замолчи, бесстыжий болван!

Вскричал он в ярости, разоблачая ложь Марни.

— Гигантские моллюски крошечные, а самая крупная жемчужина — всего несколько граммов в лучшем случае. Эта штука весит не меньше двух фунтов! А что за зверо-люд с Западного Континента? Ты думаешь, что живёшь в рыцарском романе? Нет никакой причины покупать такую нелепую ложь!

— ...Но его действительно вытащили из гигантского моллюска ...

Марни выглядел совершенно невинным.

Джеральд свирепо посмотрел на него.

— Всё ещё не сдаёшься? Ты же не собираешься поливать грязью доброе имя мэра! Ты можешь подумать о своей жадности и заблуждениях на верёвке!

— Подожди... ты собираешься просто решить, в чём моё преступление?

Марни ответил ему любопытным взглядом.

— Или ты специалист по оценке, который с первого взгляда определит, что мои товары фальшивые?

— Зачем оценивать, когда всё так ясно? Или я должен оценивать любого, кто продаёт булочку, как мифрил!?

Но когда Джеральд уже собирался приказать стражникам увести жадного торговца, мать Гвендолин, которая с самого начала ничего не говорила, внезапно заговорила.

— Подожди, Джеральд.

Её слова были тихими.

— Я не уверена, что мистер Марни стал бы лгать мне без причины. Пожалуйста, спроси Мейстера Рэда из Башни Звёздного Дозора, и с его навыками оценки мы увидим, кто прав.

— Как пожелаете, Миледи.

Ответил Джеральд, подозвав ещё одного стражника и послав его за астрологом, хотя считал это излишним.

— Подожди.

Вдруг сказал Марни, когда охранник ушёл.

— Если мои товары поддельные, то только в пределах разумного меня бросят на верёвку. Но что, если они настоящие?

Джеральд ничего не ответил и лишь фальшиво улыбнулся Марни, явно убежденный, что ничего подобного не случится.

— Естественно, я куплю у тебя всё.

Чётко ответил аристократ.

— Нет, миледи, вы ошибаетесь.

Марни покачал головой.

— Надеюсь, вы понимаете, что мои товары гораздо более ценны и могут продаваться в больших городах вдвое дороже, чем я предлагаю! Я продаю его вам по дешевке только для того, чтобы укрепить репутацию моей торговой гильдии и все такое. Однако беспочвенные подозрения вашего рыцаря уже отразились на моей репутации!

— Итак, моё предложение таково: если мои товары окажутся подлинными, я попрошу сэра рыцаря сделать ставку на его религию и вызвать на дуэль моего собственного подчинённого.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249: Мейстер Рад**

«А не слишком ли серьёзно ставить на религию, хотя Джеральд и оскорблял её?».

Аристократка нахмурилась, слегка недовольная состоянием Марни.

Оставляя в стороне важность веры в этом мире, где существуют боги, члены большинства церквей должны заплатить определенную цену, когда они обращаются в другую религию, или подвергнуться определенному наказанию, включающему божественное возмездие.

Так было даже с кротким Богом урожая, Марколо.

Доктрина Церкви урожая утверждала, что плоть и кровь каждого верующего состоит из пищи, дарованной их Богом, поэтому верующие должны были бы представлять предметы, связанные с Марколо, такие как статуи, когда они уходят — вместе с третью своей крови, символический акт "возвращения к благодати Бога урожая".

— Миледи, меня вполне устраивает его предложение.

С другой стороны, Джеральд был уверен, что Марни пытается блефовать, намереваясь использовать серьезную ставку, чтобы помешать Мейстеру Рэду проверить его товар с помощью своего обнаружения.

Конечно, он ни за что не смягчится после того, как "раскусил" эту уловку.

— Я не возражаю!

Добавил он.

— По правде говоря, по-другому и быть не могло!

Аристократка не пыталась остановить Джеральда, поскольку сам рыцарь так сказал, и председательствовала над ними обоими в качестве свидетеля, пока они подписывали документ о своём пари.

И когда всё было закончено, Мейстер рад наконец-то прибыл - еле волоча ноги.

Следует отметить, что, несмотря на то, что это был продвинутый священный навык, обнаружение не было способностью, исключительной для любой церкви—вместо этого, почти каждый верующий каждой церкви мог научиться этому. Было также много учёных, которые теоретизировали, что обнаружение было проявлением власти, принадлежащей Кварку, творца мира и одного из Троицы Творения, даже используя этот аспект для обратного доказательства существования Троицы.

Тем не менее, было невероятно трудно научиться обнаружению — нужно было прочитать и запомнить более сотни томов по естественной истории, что было причиной, по которой не многие могли претендовать на овладение этим навыком.

Кроме того, изучение продвинутого священного навыка в основном зависело от божественной милости, возможности, которая даровалась, а не обреталась. И поскольку большинство людей просто предпочли бы использовать такой шанс, чтобы изучить более мощные священные навыки, оценка оказалась непопулярной.

Более того, в отличие от других священных навыков, которые требовались пользователю только для того, чтобы поддерживать свою веру в своего бога сильной и повышать уровень через постоянный поток благочестивых поступков, улучшение обнаружения сделало его единственным навыком, который требовал изучения новых знаний. Вот почему многие люди, которые когда-то были заинтересованы в обучении обнаружению, в конечном итоге изменили своё мнение, как это было:

«Я уже изучил столько естественной истории, что мог бы стать мастером оценки сокровищ. Какого чёрта мне нужно обнаружение…».

………

Мейстеру Раду было за восемьдесят, и выглядел он соответственно старым. Его лицо, полное морщин, и мешковатая кожа делали его особенно старым, чем другие пожилые люди на Земле.

Только взгляд у него был острый, совершенно лишенный той растерянности, которая свойственна другим старейшинам.

— Приветствую Вас, Мейстер Рэд! Джеральд приветствовал его с величайшим уважением.

В конце концов, Мейстер Рад был астрологом, чья сильная репутация возвышала его над мирским миром. Даже если другая нация в конце концов оккупирует Ланкастер, они будут относиться к нему как к важной персоне.

И достигнув таких высот, жесты обычной вежливости тоже стали бессмысленными. Он лишь слегка кивнул аристократке, прежде чем прямо спросить:

— Где товары, которые требуют обнаружения? Мне ещё нужно заниматься своими занятиями.

Его присутствие здесь, чтобы помочь обнаружить что-то, уже давало лицо аристократам, связанным с мэром. Взаимная лесть? Ни за что!

Тем временем Джеральд быстро двинулся вслед за женщиной и быстро подвёл старика к небольшому стеллажу, на котором он выставлял свои товары. Он даже скользнул высокомерным взглядом, который казался невозмутимым.

Мейстер Рад не обратил внимания на поведение молодого рыцаря и просто взглянул на первый из трёх предметов.

— Это красный алебардовый коралл.

Сказал старик через мгновение.

«Значит, это действительно был не коралл из Порта Фьорда!».

Джеральд был вне себя от волнения, но старик прервал его как раз в тот момент, когда он собирался повернуться к Марни.

— Красные алебардные кораллы имеют самое высокое качество среди всех красных кораллов, а утонченность этого образца и его качество довольно редки! Он растет только в сложной, но таинственной области Порта Фьорда... но этот имеет более насыщенный цвет, его текстура плотнее и более равномерно распределена, что делает его совершенно отличным от обычных красных алебард. На самом деле, это не было бы проблемой, чтобы классифицировать его как новый подвид под названием коралл Порда Фьорда!

Удивлённо пробормотал старик.

— Его ценность определенно превосходит любой красный коралл самого высокого качества! Я не знаю, как в других местах, но это было бы продано примерно за одиннадцать или двенадцать эбби, когда я ещё жил в столице Империи Валла.

Слова Джеральда исчезли в тот момент, когда он уже собирался их произнести.

Что? Разве это не простой красный коралл? Как он может быть настолько ценным?

Но прежде чем Джеральд успел отреагировать, старик уже повернулся ко второй посуде Марни.

— Этот...

Даже не заметив этого, старик сверкнул глазами, которые не соответствовали его возрасту.

— Подумать только, что я увижу такое безупречное эльфийское искусство, каким живу и дышу! Он так отличается от скульптур порабощенных эльфов древности... он переполнен свободой и радостью, как ветер ... невероятно…

— А как насчет материала?

Не удержался от вопроса Джеральд, поняв, что это не подделка.

— Материал? Ну ... он похож на дерево, но на ощупь совершенно не похож на обычное дерево ... это…

Старик снова обратил внимание на слова Джеральда и остался ошеломленным.

— Лунавуд ... подумать только, в этом мире до сих пор существует такой чудесный материал. Этот предмет вполне может быть на вес золота!

Джеральд почувствовал холодок внутри.

«Неужели?! На самом деле есть что-то, что улучшает здоровье во время сна?».

И снова, прежде чем он успел вымолвить хоть слово, старик нетерпеливо повернулся к последнему предмету — большой пурпурной жемчужине.

Однако после использования обнаружения старик не произнёс ни слова и просто молчал.

Джеральд почувствовал, что сейчас у него есть шанс, и не смог удержаться, чтобы не подойти поближе и не спросить.

— Ну и что? Действительно ли это фиолетовая жемчужина, добытая с гигантского моллюска?

Старик, однако, полностью проигнорировал его и вместо этого быстро повернулся к аристократке.

— Какой великий купец продает эти товары? Где он сейчас? Если он занят, передайте ему, пожалуйста, что если он удостоит своим присутствием моё старое лицо, я получу эту жемчужину — сто эбби!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250: Клинок который не блещет опасностью?**

Естественно, жемчужина была продана Мейстеру Раду.

По словам старика, жемчужина была редким драгоценным камнем для большинства людей, но несравненным сокровищем для большинства астрологов в создание духовных сфер, которые помогают в наблюдении звёздных явлений.

— Сдаюсь.

Удрученно сказал Джеральд, когда старик ушёл.

И всё же он был удручен тем, что недооценил товар, и только.

В конце концов, он не собирался проигрывать лакею какого-то бродячего торговца.

………

Джеральд никогда не стал бы утверждать, что он самый сильный человек в Ланкастере — на самом деле, он никогда не попадёт в первую тройку.

Тем не менее, его мастерство, которое он начал оттачивать с детства, не подлежало сомнению.

Когда он окончил школу три года назад, учитель сказал ему, что он наравне с большинством Епископов.

И как воин, искусный в ближнем бою и скорости, он мог бы даже убить Кпископов Церкви семи отцов, если они не отступят!

Так что, как ни крути, лакей простого бродячего торговца никак не может быть сильнее Епископа, верно?

Но даже когда такие мысли приходили Джеральду в голову, он не знал, что Марни уже всё для него уладил.

— 35 уровень, — лучше, чем у Верховного Жреца Гнилых костей, но способности обычные. Он даже не считается элитным монстром... -

Марни с презрением взглянул на цифру поверх головы рыцаря.

Он, возможно, умирал очень много раз, сила денег держала его крепко привязанным к хвосту лучших игроков, когда он поднимался мимо ворот 40-го уровня.

Теоретически он мог бы основательно поколотить этого невежественного молодого рыцаря, даже если бы ему пришлось сделать это самому. Однако, став игроком так долго и хотя он не верил в удачу, Марни на самом деле боялся несчастий, которые преследовали его и могли свести прекрасное к гнилому.

Если бы случилось что-то неожиданное и вместо этого его избил бы Джеральд, разве он не стал бы посмешищем среди всех игроков?

С этой мыслью Марни решил дать бой своему "лакею" вместо того, чтобы самому выйти на ринг, когда он сделает ставку.

— Где твой подчинённый? Пусть он прийдёт в эту резиденцию — нет никакой необходимости идти куда-то ещё. Расслабься, мы могли бы сделать это быстро во дворе у ворот…

Тем временем Джеральд всё ещё ухал, в то время как Марни подтвердила, что его подкрепление прибыло через форумы игроков.

— Он скоро доберется сюда. Пожалуйста, подождите минутку.

И неудивительно, что сразу после ответа Марни за воротами поднялся шум.

Затем появилась странная фигура.

Мужчина держал длинный, узкий однолезвийный меч. Его конечности ничем не отличаются от обычных человеческих... но это было пределом его нормальности.

Его голова, с другой стороны, выглядела уродливой из-за розовой маски головы камбалы. Это было так же неописуемо странно, как если бы вся его голова была проглочена камбалой…

Тем не менее, имя [Муфаса] висело над хвостом камбалы в глазах всех остальных игроков.

— ... Я не буду ничего требовать, когда речь заходит о ваших обычных модных вкусах, но не могли бы вы нормально одеться в серьезной ситуации?

Прошептал Марни камбале.

— По крайней мере, сними эту смешную рыбью голову!

— Но я отказываюсь! Это безупречная маска, которую я вытащил из золотого глобального приза из предыдущего четного, единственный и неповторимый предмет! Она также имеет эффект насмешки, и ни один другой игрок не может получить его, независимо от того, как сильно они этого хотят!

Муфаса без колебаний отказался, и гордость в его голосе была ощутима.

— Более того, это просто какая-то мелкая сошка 35-го уровня, а не какой-то крупный квест. Я даже не вспотею.

Марни задумался и понял, что это вполне разумно.

Сумасшествие игроков в конечном счете будет раскрыто ключевым персонажам Ланкастера в любом случае. Он мог просто не обращать внимания на это…

….….

Поскольку обе стороны были убеждены, что это будет односторонний бой, ни одна из них не решила серьёзно размяться и просто пошли во двор для своей дуэли.

Тем не менее, Джеральд нашёл маску Муфасы чрезвычайно глупой и неуважительной по отношению к его мускулам, и имел полное намерение показать ему, кто есть кто в поединке.

Будучи рыцарем городской стражи и получив в детстве элитное образование, Джеральд прекрасно понимал, как важно сохранять спокойствие в бою.

Даже если бы он не достиг состояния совершенной пустоты, его было бы нелегко спровоцировать любым противником.

Но по какой-то причине он внутренне кипел, глядя в мертвые рыбьи глаза маски на голове камбалы, которую носил Муфаса. Это жгло его сердце, словно желание разбить Муфасе лицо.

Движимый этим импульсом, он атаковал сразу после того, как испытал и наблюдал Муфасу в течение короткого момента.

И всё же это было бессмысленно.

Все его удары будут парироваться с относительной легкостью, как бы он ни атаковал.

У него даже было место, чтобы сказать что-то вроде "такой нуб, даже слово "опасность" не появилось".

Хотя Джеральд и не понимал, что это значит, это была явная насмешка.

Рыцарь не мог не ускорить ритм своей атаки. Полетели искры, когда их оружие столкнулось с громким лязгом, как будто кузнец молотил по стали.

Как бы то ни было, он не мог даже дотянуться до рукава противника, сколько бы раз ни взмахивал мечом.

Джеральд никогда не сражался так, как сейчас,-все, что он делал, было бесполезной тратой сил.

— Парирование — это всё, что ты можешь сделать?!

Крикнул он в раздражении.

— Трус!

Именно тогда его меч выбили из рук, и он сам отлетел от удара, дважды перекатившись по земле, прежде чем врезаться в стену, его глаза закрылись, даже когда он хватал ртом воздух.

— Сдаться?

Спросил камбала.

— Только через мой труп!

Джеральд, успевший успокоиться из-за боли, почувствовал, как кровь снова прилила к голове, — он бросился на дуэль, как только поднял меч.

Но на этот раз его избили ещё быстрее.

Его меч был ловко отброшен в сторону, и клинок противника в следующую долю секунды торчал прямо над его шеей, как змея.

— Честно говоря, ты неплохо владеешь мечом.

Тон камбалы нисколько не изменился — он даже не запыхался, словно дуэль была незаметной разминкой.

— Однако он должен был быть отточен только постоянными тренировками день за днем, наряду со спаррингами со старшими и мастерами, да? Но даже в этом случае клинок, который никогда не был очищен приближением смерти, боли, крови, решимости и настойчивости, никогда не достигнет меня.

— Крестьянин ... сколько же раз ты умирал?!

В отчаянии воскликнул Джеральд.

— Сколько раз я умирал? Я и забыл.

Камбала вложил меч в ножны и спокойно ответил.

— Кто вспомнит, сколько кусков хлеба они съели?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251: Ладить со смертью**

Эти слова были довольно торжественны и имели бы отличную театральную оценку, но всё же была неописуемая глупость, когда они были произнесены из того, что выглядело как жабры камбалы.

Никто не мог оставаться серьёзным при этом.

И всё же слова Муфасы заставили Джеральда призадуматься.

Молодой рыцарь знал, что он прав.

Как наследник семьи Маккобли, он был надежным сторонником мэра Ланкстера, хотя и был рыцарем самого низкого ранга среди дворян. На самом деле, он мог бы обладать большей властью и привилегиями по сравнению с баронами отдаленных, бедных районов.

Именно поэтому он был строго обучен в юном возрасте, старательно совершенствуя свои навыки владения мечом каждый день и, следовательно, приобретая грозное искусство владения мечом и ауру, прежде чем стать независимым.

Но он никогда не сталкивался с отчаянием или настоящей, жестокой борьбой в самом прямом смысле этого слова.

В конце концов, всё, что он делал как рыцарь городской стражи, это очищал какое-то бандитское логово — даже тогда люди Джеральда выполняли тяжёлую работу за него. И только после того, как его люди очистят большинство мишеней, он, наконец, придёт и победит более сильных бандитов, которые были в основном утомлены.

Что касается убийц, то они либо были слабы, чтобы не вызвать подозрений, либо слишком сосредоточены на своей цели, чтобы отвлечь внимание на кого-то вроде Джеральда.

Его клинок никогда не сталкивался со смертью, и поэтому застрял в узком месте, которое он никогда не сможет преодолеть или достичь своей вершины.

Хотя фехтование в додзе могло быть захватывающим, это было искусство, завершенное без учёта остального мира — оно никогда не будет столь же эффективным, как фехтование, развитое на поле боя, когда дело доходит до смертоносной эффективности.

Кроме того, будучи верующим в Бога Войны, Джеральд ясно чувствовал сквозь звон клинков, что искусство Муфасы заключало в себе частицу Божественной милости.

В отличие от ауры Джеральда, которая укрепляла его физически и придавала силу его клинку, его противник парировал каждый его удар, хотя "объем" Божественной милости был намного меньше, чем у него!

Это было нечто просто непостижимое для верующих в Бога Войны. В конце концов, сила ауры, которая была самой распространенной формой Божественной милости от Бога Войны, всегда определяла победителя!

В конце концов Джеральд осознал то, что никогда не мог себе представить раньше: причина, по которой его противник мог парировать его удары и сдерживать траекторию его ударов, полностью зависела от его собственного мастерства. Единственная функция Божественной милости, которой обладал фехтовальщик камбала, состояла в том, чтобы защитить его от ауры Джеральда, не дать Джеральду разрубить его оружие и убить его, гарантируя, что они смогут сражаться на равных.

Мощь фехтовальщика камбалы зависела исключительно от мастерства, которым он владел!

И как его противник, Джеральд мог чувствовать его ауру больше всего — фехтовальщик камбалы не напускал на себя напускного вида, но он действительно сталкивался со смертью раз за разом в поисках победы над ней, и в конце концов его мастерство фехтования развилось до невероятных высот!

Джеральд не мог не быть потрясён до глубины души.

За исключением дезертиров, зеленые солдаты, которые могли бы выжить в ужасной битве, увидели бы, что неопытность исчезает, и сами стали бы стандартными. Выживите дважды, и они будут ветеранами, которые определенно составят средний эшелон армии, трижды, и они будут ценным ресурсом в любом полку.

В этом мире такие ветераны имели бы больше прав на благословение божества покровителя.

В сравнении с этим, не было ничего необычного в том, что глупо выглядящий фехтовальщик камбала, который пережил бесчисленные ситуации, близкие к смерти, развил такое чудовищное искусство фехтования!

— Причина…

У Джеральда пересохло в горле, когда он осознал всё великолепие своего противника, понимая, что камбала сдерживается в их поединке — иначе он был бы мгновенно убит.

— Зачем такому могущественному человеку, как ты, служить обычному бродячему торговцу? Сколько он тебе платит за свои услуги? Ланкастер может удвоить сумму!

— Мне очень жаль, но я просто не заинтересован в том, чтобы служить прихотям знати.

В прошлом Муфаса мог бы неуклюже согласиться, поскольку Джеральд не просил, чтобы он обратился, но чтобы он присоединился к Ланкастеру в качестве наемника.

Но даже после того, как он сам стал свидетелем их своевольного высокомерия и презрения, Муфаса больше не видел дворян в благоприятном свете. Вот почему он так решительно отказался от этого предложения.

Он повернулся, чтобы покинуть двор, но повернулся к оборванному Джеральду у ворот, не обращая внимания на ошеломленные взгляды двух охранников, стоящих по обе стороны ворот.

— Ещё один совет: Мистер Марни Уилф - не просто бродячий торговец. Если я часто сталкиваюсь со смертью, то он — тот, кто ладит со смертью.

С этими словами Муфаса покинул двор, и ветер донёс до Джеральда его последние слова.

— Ты покончишь с собой, если действительно спровоцируешь его, помни об этом.

Тем временем Джеральд застыл на месте, недоверие отразилось на его лице.

Невозможно было сказать, сколько раз он оставался в шоке в этот день, и он вполне мог использовать это чувство до конца своей жизни.

Этот бродячий торговец, который выглядел таким слабым, как будто любой бандит мог убить его, был настолько впечатляющим?Джеральд удрученно вернулся в резиденцию мэра, но те, кто находился внутри, уже знали исход дуэли, наблюдая за ней с балкона.

То ли потому, что она думала, что Джеральд смутил её, то ли потому, что Марни не уступал ей, но на лице аристократки было написано беспокойство.

Увидев непостижимую улыбку Марни, Джеральд почувствовал озноб, вспомнив слова камбалы.

Он опустил голову.

— Я проиграл. Я покину Храм Славы!

— Джеральд ... ты должен передумать.

Нахмурившись, сказала аристократка.

Затем она повернулась к Марни и умоляюще произнесла.

— Джеральд ещё молод. Не могли бы вы простить его грубость, Мистер Марни?

— Мне очень жаль, но договор подписан, и даже я не могу нарушить его силу. И вы знаете, что мы, купцы, больше всего ценим свои дела.

Марни пожал плечами и беспомощно ответил.

— И тебе не следует спрашивать меня об этом — это дело Бога Войны — простить его.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252: Клевета на Бога**

Когда Марни замолчал, он показался Джеральду непостижимым, как будто он тщательно обдумывал каждое принятое решение.

Но правда заключалась в том, что он дико болтал со своими приятелями на форумах.

[Несравненный Марни: @Розовая Камбала]

[Розовая Камбала: Мистер Марни, было ли моё хвастовство перед отъездом достаточно хорошим?]

[Несравненный Марни: что ты сказал этому аристократу? Раньше его высокомерие могло бы достичь небес, но почему он так скромен сейчас?]

[Розовая Камбала: я сказал ему, что вы ладите со смертью!]

[Дуг Аг: это уже слишком. Разве ты не боишься, что Принц Тьмы заметит это?…]

[Розовая Камбала: как это слишком?! Подумай об этом, маленький брат Дуг Аг. Кто в этом мире умирал чаще, чем мистер Марни? Может ли другой игрок танцевать между жизнью и смертью так много раз — не говоря уже об обычных людях?]

[Дуг Аг: ни за что.)

[Розовая Камбала: кстати, с тобой всё будет в порядке, мистер Марни? Разве ты не встанешь на их плохую сторону, и это не повлияет на ваш бизнес?]

[Несравненныц Марни: это необходимо. Игроки теперь должны поддерживать репутацию и слишком хорошо относятся к людям и знати Ланкастера. Это было бы приемлемо в краткосрочной перспективе, но как только это затянется и люди станут зависимыми, потому что это было только "логично", что мы относимся к ним хорошо и стабильно наслаждаемся всеми удобствами, которые предоставляют нам игроки, это будет только означать неприятности.]

[Несравненный Марни: рано или поздно настанет день, когда у нас будет достаточно репутации и мы больше не будем нуждаться в их поисках. Огромная разница в обращении вызовет недовольство по отношению к нам самим — и если какие-то темные личности решат спровоцировать события, недовольство превратится в ненависть…]

[Несравненный Марни: вот почему мы не должны просто служить каждому их капризу и показывать, что у нас есть собственное достоинство и сила, чтобы они были осторожны, когда пытаются использовать нас, игроков.]

[Розовая Камбала: вы великолепны, Мистер Марни! Хотя я понятия не имею, о чем вы говорите, это просто звучит так потрясающе!)

[Несравненный Марни: …]

[Воинственная Принцесса: если подумать, Мистер Марни действительно велик. Опыт, который он потратил впустую, умирая в одиночестве, мог бы повысить любого другого до 50 уровня.]

[Дуг Аг: если это так, то Марни — игрок номер один! @Эдвард, иди сюда и дерись!]

[Король Джо: Дуг Аг, я видел как Эдвард куда-то побежал]

[Воинственная Принцесса: сэр Дуг Аг всё ещё здесь?]

[Розовая Камбала: Гоу Дань?)

[Розовая Камбала: всё кончено. Он не отвечает, даже когда я зову его Гоу Дань. Он мёртв.]

[Несравненный Марни: @Розовая Камбала, спасибо, что помог мне! Молодец, и помимо обещанных игровых монет я мог бы также подарить тебе предмет синей брони +5. Ты можешь выбирать сам.]

[Король Джо: бери нагрудный доспех! Он использует большинство материалов, поэтому он имеет большую ценность!]

[Воинственная Принцесса: ...ты не должен выбирать предметы с такими критериями, хорошо? Скорость выпадения для нагрудной брони довольно высока.]

[Дуг Аг: на самом деле, я недавно обнаружил, что нынешняя система снаряжения несовершенна!]

[Воинственная Принцесса: о, он жив.]

[Король Джо: Тело Дуг Ага было изрешетенено сосульками. Джессика собиралась оживить его, но мы столкнулись с элитным зверем 33-го уровня, и таймер воскрешения прошел прежде, чем мы заметили, и его Воскрешающий Анкх активировался…]

[Дуг Аг: судя по тому, что я видел, броня военных в других странах на самом деле имеет дополнительную длинную U-образную защиту промежности, а также ещё одну пластину для приклада! Она также отделена от брюк, так как у большинства женских доспехов нет защиты промежности.]

[Дуг Аг: но у американских игроков нет защиты промежности! Что это значит?]

[Дуг Аг: это значит, что наш Бог игр никогда не делал защиту промежности, и другими словами, Бог игр — это богиня!]

[Король Джо: О! В этом есть смысл! Это звучит так правдоподобно!]

[Системное сообщение: игрок «Дуг Аг» оштрафован на 1000 игровых монет и лишён доступа в форум на 24 часа за клевету на божество.]

[Системное сообщение: игрок «Король Джо» оштрафован на 500 игровых монет и лишён доступа в форум на 12 часов — способствовал нарушению ]

[Воинственная Принцесса: …]

[Розовая Камбала: …]

[Несравненный Марни: …]

…….

Отвернувшись от форуматигроков, Марни прочистил горло и обратился к Джеральду, который всё ещё стоял перед ним.

— Я могу согласиться с тем, что ты не изменишь своей нынешней вере, но пари останется невыполненным, если это так.

— Что же тогда делать сэру Джеральду?

Спросила аристократка вместо Джеральда.

— На самом деле, когда я писал пари, я внёс дополнение — победитель может предложить определенные требования, если побежденный не выполнит то, что было оговорено в акте по разным причинам.

— И какова же будет ваша просьба? Вы можете говорить свободно.

Аристократка казалась нетерпеливой, но Марни никак не мог принять её слова за чистую монету.

Он взглянул на Джеральда и заметил, что знак над головой молодого рыцаря поднялся до 36-го уровня после его поединка с Муфасой.

Он просто мог бы попытаться выманить талант.

И всё же то, что он просил, было вызовом.

Аристократы часто вкладывают деньги в то, что им выгодно, и аристократка может отказаться от Джеральда, если его предложение окажется неразумным.

Когда это произойдёт, присутствие Джеральда рядом с ним означало, что все его действия будут контролироваться. Его ненависть к тому, что его бросил бывший хозяин, также будет направлена на Марни, когда придёт время, он будет счастлив, если его не убьют, а тем более не переманят его…

Как бы то ни было, слишком простая просьба будет бессмысленной, если она будет быстро выполнена другой стороной.

Тем не менее, было трудно заставить семью мэра смягчиться исключительно из-за прибыли.

Так почему бы не начать с изменения мыслей и взглядов Джеральда?

Марни был вполне уверен в способности игроков изменяться. Независимо от того, кто это был или как высоко и могуче они будут вести себя, все они в конечном итоге станут сумасшедшими после того, как окажутся в компании игроков, очевидно, лесные эльфы Тринии, которые недавно подошли к игрокам по своей собственной воле, также направлялись в этом направлении.

И после того, как они сходили с ума, лучшим местом для них в этом мире была Церквь игр.

Поэтому Марни снова откашлялся и озвучил свою просьбу.

— В таком случае сэр Джеральд некоторое время будет моим телохранителем.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253: Горные Тигры**

Поселение Горных Тигров на Равнинах Виерлина.

Нынешним вождём Горных Тигров был Тайга.

Он был обычной зверо-людской крови, не обладая особыми способностями, как Гиена, Король Людо-гиен, но всё Племя Горных Тигров подчинялось его власти и контролю.

В свою очередь, Тайга, несомненно, доказал своими действиями, что их доверие не было напрасным, так как население племени удвоилось за короткий десяток лет.

Более того, у него были и деньги, и власть, которые он тратил, чтобы научиться приручать домашний скот и плантации, обеспечивая их племя достаточным — даже избыточным — количеством пищи, несмотря на удвоение численности племени.

После этого он каждый день призывал своих соплеменников тренироваться в определенные часы. С годами упорного и непреклонного усердия их физическая форма улучшилась до следующего уровня, что сделало их ещё более опасными, даже несмотря на то, что они уже были причислены к лучшим зверо-людам!

Если бы не появление существа в роли Меченосца Грейклоу, который, в свою очередь, возвысил Племя Грейклоу намного выше всех других зверо-людов, Равнинами Виерлина, правили бы они, а не Грейклоу.

Однако племя также считало, что поведение Тайги в последнее время стало необычным.

………

Всё началось полмесяца назад, когда они, как обычно, открывали земли для земледелия, когда несколько Горных Тигров обнаружили большую часть могилы под землей.

Неизвестно, кому принадлежала эта гробница — судя по всему, раньше совершались набеги на её различные символические погребальными предметами, которые должны были быть размещены у погребенных. Более того, сама гробница была довольно глубокой только по виду того, что от неё осталось, а погребальные предметы бесчисленны, хотя то, что осталось теперь, было просто высохшими скелетами.

Тем не менее, скелеты были очень полными и, казалось, не были потревожены, и, должно быть, были похоронены заживо вместе с владельцем гробницы.

И то, что окружали все эти скелеты, было единственным каменным гробом.

На гробу было много царапин. Грабители могил прежде, должно быть, очень старались открыть его, чтобы украсть все погребальные предметы, которые были внутри.

Но было ясно, что им это не удалось, так как гроб все ещё был плотно закрыт.

Кроме того, некоторые из соплеменников заметили, что скелеты, лежащие вокруг, явно отличались от тех, что были похоронены вместе с владельцем гробницы.

Может быть, грабители могил активировали какую-то ловушку и не смогли покинуть гробницу?

Как бы то ни было, Тайга всё ещё пытался заставить своих соплеменников открыть каменный гроб — и тоже потерпел неудачу. Крышка и гроб были как единый камень, она не открывалась, как бы они ни пытались ее открыть.

Попытка разбить его вдребезги тоже не сработала. Они перепробовали всё, от камня до боевого молота, но камень просто оставался незатронутым, как бы сильно они ни пытались его ударить.

Поначалу Тайга сдался и не собирался больше возиться с каменным гробом. Он приказал своим соплеменникам унести его, чтобы оно не осталось там и не продолжало вредить их посевам.

Но через несколько дней гроб открылся сам собой.

Человек внутри совсем не походил на зверо-людов, но он был очень похож на людей.

Тайга была удивлён этим и подумал, что он был нежитью, но обнаружил, что он все ещё осознает себя.

Хотя поначалу он не мог говорить, всего за три дня он полностью овладел человеческим языком.

Человек, проснувшийся из каменного гроба, называл себя дворянином ночи, но не называл своего имени. Тем не менее, оказалось, что его зовут Влад, и он потомок тьмы, которая сохранилась с древних времен.

Судя по бледности его кожи, у Тайги возникло ощущение, что он вампир.

Ученые-люди уже давно обсуждали сущность вампиров. Некоторые верили, что они были нежитью, в то время как другие верили, что они были формой, в которой проявлялись дьяволы — наряду с некоторыми, кто теоретизировал, что они были потомками древней расы, называемой Ночными охотниками.

Как бы то ни было, вампиры были символами невезения для зверо-людов, и встреча с одним из них не была чем-то приятным.

К счастью, Влад проявил себя достойно

Он мог изучить детали в крови Горных Тигров, а затем активизировать древнюю силу в их родословной, используя свою собственную энергию.

А теперь в племени уже было три воина, которые активизировали свою древнюю родословную. Это были Саблезубый Тигр, Ревущий Огненный Тигр и Древний Император Гнева!

Хотя эти трое всё ещё не могли сравниться с Меченосцем в силе, они могли сохранить наследие Горных Тигров и фундамент, на котором они будут укрепляться!

Тем временем вампир Влад вернулся в свой каменный гроб, чтобы продолжить свой сон, но он сказал Тайге, что свежая кровь восстановит его силу ещё быстрее.

Тем не менее Тайга всё ещё был слишком осторожен с загадочным вампиром, чтобы обращать внимание на его слова.

Он полагал, что Горные Тигры уже закрепили за собой место второго по силе племени зверо-людов, и был удивлён, когда Король Людо-гиен, вершина своего собственного рода, внезапно появился в лесу.

И это было также, когда третий древний родовой воин облажался.

Неукротимый и безжалостный воин — Саблезубый Тигр потерпел неудачу в своём стремлении узурпировать Тайгу как вождя племени и покинул племя, по-видимому, поклявшись в верности Меченосцу Грейклоу. Вскоре после этого он погиб в бою в каком-то неизвестном месте, и тотем Саблезубого Тигра засиял после того, как с большим трудом снова исчез из родословной тигров.

С другой стороны, сердце Ревущего Огненного Тигра поднялось до критического уровня и поэтому не могло свободно двигаться. Всё, что он мог сделать, это тренироваться в подземелье, и он не появлялся довольно долго.

Только Древний Император Гнева мог считаться нормальным, и Тайга сам выбрал его следующим вождём.

То, что только один из трёх древних воинов мог нормально передвигаться, явно не входило в их планы. Кроме того-было ли это совпадением или судьбой, — казалось, что после окончания зимы мир переходит в эпоху потрясений и возможностей, и многие существа, которые обычно не торопятся выходить из своего логова, используют эту возможность.

Тревога Тайги о будущем росла по мере того, как проблемы возникали как изнутри, так и снаружи. Поэтому он возлагал свои надежды на «помощника» своего племени.

Другими словами, вампира!

Не обращая внимания на все его опасения по поводу вампира и игнорируя протесты его племен, Тайга начал собирать все виды свежей крови и выливать их в каменный гроб. Он надеялся, что это оживит Влада как можно скорее и поможет ему пробудить скрытую силу ещё большего числа его соплеменников, чтобы снова сделать Горных Тигров великими!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254: Они преследовали тебя?**

Тайга остро почувствовал, что происходит что-то необычное, когда игроки толпами появились в деревне Людо-кроликов.

У него было смутное ощущение, что они имеют какое-то отношение к смерти Саблезубого Тигра.

Однако ни ранг Горных Тигров, ни положение Тайги не позволяли ему лично проверить их способности.

Вот почему он быстро послал Древнего Императора Гнева, раздвояя некоторые прибыли, чтобы подстрекать Людо-гиен, которых он так ненавидел, и испытать человекоподобных существ.

И как он и предполагал, несмотря на то, что у Людо-гиен была своя царь, их ум не был сильно обострен, и они легко согласились на его просьбу, мобилизовав всё своё племя и двинувшись к Людо-кроликам

Людо-гиены могли бы предположить, что их экспедиция ничем не отличается от фуршета — Людо-кролики были слишком слабы физически, и немногие из них могли овладеть невероятными навыками боевого колдовства из-за явной трудности.

Однако Людо-гиены впились зубами в плиту высокого давления, сделанную из нержавеющей стали. Они не только не добрались до мяса, но и половина зубов у них раскрошилась, а изо рта потекла кровь.

Уже понеся первые потери, Людо-гиены бесстыдно пробовали другие трюки, но люди всё ещё втаптывали их в землю, и даже ритмично растирая.

Наконец, поняв, что они спровоцировали кого-то, кого не должны были, Людо-гиены бежали с поля боя, и половина их армии была уже мертва.

А узнав новость, Тайга переоценил боевые возможности игроков, одновременно развивая интерес к Людо-гиенам, которые были деморализованы и остались только с ранеными солдатами.

Это правда, что зверо-люды могут жить в мире, но только если между ними существует четкая иерархия.

Таким образом, если бы Горные Тигры смогли воспользоваться этим моментом, чтобы вывести Людо-гиен из неё, их сила значительно возросла бы, пока они решали проблему, которая была Королём Людо-гиен. Мало того, что им придётся опасаться человекоподобных существ, появляющихся в деревне Людо-кроликов, Тайга может даже попытаться вырвать гриву Меченосца Грейклоу!

Поэтому он снова послал Древнего Императора Гнева и заставил его убедить Людо-гиен.

Это не должно было быть трудным делом — не имело бы значения, если бы Людо-гиены не подчинились Горным Тиграм, поскольку эта идея только случайно пришла в голову Тайге.

Даже если Людо-гиены тут же обратятся против них, Древнему Императору Гнева будет нетрудно спастись.

И всё же, не было никаких признаков того, что Древний Император Гнева возвращался после того, как покинул деревню!

Может, он попал в какую-нибудь беду?

Тайга мобилизовал бы свои войска, если бы метка Древнего Императора Гнева на тотеме их племени исчезла.

Тем не менее, именно тогда его лакей пришёл сообщить, что Древний Император Гнева наконец вернулся в деревню.

Тайга быстро вышел, чтобы поприветствовать его, и хотя он хотел сделать выговор Древнему Императору Гнева за то, что тот волочит ноги, эти слова застряли у него в горле, и он ничего не мог сказать, когда увидел выражение лица Людо-тигра.

Одного слова было достаточно, чтобы описать его: грустно!

Его плащ давно исчез, и всё тело было покрыто коркой грязи. Крошечные камешки и сухие листья застряли между его шерстью, в то время как все виды ран были нагружены по всему его телу!

Там были раны от ожогов, мороза, укусов, мечей, копий, метеоритного молота и даже тупых инструментов, а также следы связывания и странные всасывающие следы, которые люди оставляли после интенсивной прелюдии рабства... некоторые из которых были пропитаны кровью.

Тайга был вне себя от шока.

Каким ужасным было сражение, когда осталось так много шрамов!

Это был не просто Древний Император Гнева. Даже Людо-гиены, которые последовали за ним обратно в деревню, были разбиты, и из трёхсот человек, уцелевших в битве у деревни Людо-кроликов, их осталось чуть больше сотни!

И первое, что сделали Людо-гиены, добравшись до безопасного места, — это легли и заснули, но даже тогда они крепко держались за свое оружие, просыпаясь, если кто-нибудь дотрагивался до их оружия или издавал малейшие звуки, и в панике и истерике нападали на незнакомцев в пределах досягаемости.

— Что ... на что ты наткнулся?

Спросил Тайга Древнего Императора Гнева, который, казалось, был единственным, кто ещё оставался в здравом уме среди них.

— Люди.

Сказал Древний Император Гнева, жадно набросившись на кусок вяленого мяса с испуганным выражением на лице.

— Сначала их было только двое — толстый и тощий, но вскоре появились и другие, говоря что-то вроде: «Эта счастливая пара права, здесь действительно есть мини-босс!» а потом бесстрашно атаковали. Они похожи на мух, и не имеет значения, скольких мы убьем... их трупы также исчезнут вскоре после их смерти, так что мы даже не сможем использовать их в качестве пищи.

Тигр вздрогнул от этих слов.

— Они нападут независимо от того, что вы делаете в это время — едите, спите или даже отдыхаете в туалете. Храбро ли ты встретишься с ними лицом к лицу или побежишь как трус, они будут сражаться с тобой до самой смерти, и любой, кто отделится от основной группы, никогда не вернётся. Мне пришлось сделать так много обходов, чтобы избежать их преследования и окружения... но это просто не работает.

Затем, будь то от страха или ненависти, лицо Людо-тигра исказилось точно так же, как у Людо-гиен.

— Даже если только один из них найдёт нас, другие будут роиться вокруг нас без конца, даже если мы быстро убьём его! Вы поняли, Вождь? Они смотрят на нас, как на сокровища, возбуждённо бросаясь на нас с восторженной улыбкой, которая никогда не исчезает, даже когда мы отрубаем им головы! Могли бы вы понять этот ужас!?

Кто поймёт, что ты говоришь?!

Тайга ревел про себя, но он знал, что не должен произносить эти слова. Печальный способ, которым Древний Император Гнева бежал домой в их деревню, ясно давал понять, что он сделал всё, что мог.

Сердце Тайги похолодело, а лицо напряглось.

— Подожди... ты думаешь, что люди, преследующие тебя, смогут найти нашу деревню?

Гнев, который грыз сушёное мясо, поднял на Тайгу усталые глаза, сердце которого вздрогнуло.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255: Нам нужна помощь!**

Причина, по которой Людо-гиены встретились с таким ужасом, на самом деле заключалась в их плохой совместимости с игроками.

В свою очередь, было два фактора, почему их племя безраздельно разгуливало по Равнинам Вьерлина.

Во-первых, это их численность, а во-вторых, способ их борьбы: чрезвычайно коварный и безжалостный, как будто им всё равно, выживут ли они.

Конечно, было много племён зверо-людов, таких как их соседи серые волки, которые превосходили их в индивидуальной силе, но победа ценой потери своих семейных драгоценностей не стоила вымирания их расы. Вот почему другие племена не беспокоились о Людо-гиенах до тех пор, пока они не бросают вызов пределам их терпения, не говоря уже о том, чтобы намеренно провоцировать их.

Тем не менее, эти два преимущества не существуют против игроков.

«Я слышал, у вас много Людо-гиен? Хорошо, вас много — но мы, игроки, можем вернуться к жизни! Убейте меня, и ещё миллион остальных займет моё место!

Более того, безжалостность Людо-гиен была ещё проще.

Этот безрассудный отказ — инстинкт выживания, который они развили, чтобы победить в любой битве, но всё же требует, чтобы они выжили в конце концов.

С другой стороны, игрокам не нужно было оставаться в живых.

…

…

…

В отличие от позорного Саблезубого Тигра, который был побежден в бою один на один с Зонианом, Древний Император Гнева был лучшим бойцом среди трех Горных Тигров, которые пробудили свои древние родословные.

Хотя он не мог быть лучше Ревущего Огненного Тигра в прямом столкновение, всё, что ему нужно было сделать, это выиграть время, и Ревущий Огненный Тигр в конечном итоге взорвал бы себя, что означало, что он не был угрозой Древнему Огненному Тигру.

С его статистикой, максимизирующей во всех аспектах и не имеющей уязвимостей, Древний Император Гнева сражался с экстраординарной силой даже против игроков.

В битве один на один в основном было мнгновеное убийство, и он не чувствовал никакого давления, даже когда сталкивался с шестью игроками сразу.

Кроме того, он не был боевым задротом — как только появлялись новые игроки и собирались окружить его, чтобы уничтожить, Древний Император Гнева всегда мог легко убежать, прежде чем круг будет закрыт.

Но, несмотря на его пробужденную родословную и силу, намного превосходящую обычных тигров, он все ещё был жив, и борьба или бегство съедали его выносливость.

И поскольку игроки продолжали прибывать волна за волной, ему и Людо-гиенам требовалась каждая секунда, чтобы просто отойти выпустить струю, не говоря уже о сне. То, что они не сошли с ума, было достаточным доказательством их сильной воли.

Как бы то ни было, безжалостность игроков взлетела вверх, когда они поняли, что не было новых Людо-гиен, рождающихся на свет, и что Древний Император Гнева не восстанавливал ХП Даже если Людо-гиены разрежут их на куски, они всё равно получат несколько хороших порезов, оставив им достаточно ХП, чтобы выжить.

Имея другой принцип в бою, Древний Император Гнева становился всё более усталым, чем больше он продвигался вперёд, в то время как его раны только увеличивались. Хотя он не мог видеть своё собственное ХП он был достаточно грозным воином, чтобы быть знакомым со своим собственным телом, и отчетливо чувствовать, что его жизненная сила уменьшается с течением времени.

Это было совершенно логично. Древний Император Гнева был существом, каким бы могущественным он ни был, и в отличие от троллей или других рас, которые могли регенерировать, он истекал кровью, когда был ранен, и восстановление требовало времени и достаточного питания.

И в данный момент игроки явно не давали ему времени ни на отдых, ни на еду.

В электронных играх на земле боссы быстро исцеляли себя до полного ХП, даже если их не атаковали на короткое время. Это был аспект, который укрепляет босса, так как дизайнеры не хотели, чтобы игроки расслаблялись.

Но в этом мире враги игроков надеялись, что Си Вэй глупо исцелит ХП босса, просто чтобы в битвах игроков была добавлена небольшая переменная?

Си Вэй: мечтай дальше! Умрите, отморозки, которые сражаются с моими верующими и становятся жертвоприношением моему Великолепию!

…

…

…

Тем временем игроки всё больше возбуждались, наконец-то опустив ХП могущественного босса до минимума. Огненный взгляд в их глазах был осязаем, как будто они могли видеть легендарный предмет в будущем…

Естественно, эти пылающие взгляды не сделали Древнему Императору Гнева никакого одолжения.

Если бы ему пришлось описывать это, Древний Император Гнева был похож на милую Лоли, идущую по переулку посреди ночи, в то время как игроки, окружающие его, были странными дядями, которые пускали слюни и жаждали её.

Древний Император Гева был уверен, что это не был взгляд, направленный на достойного противника.

Вместо этого они вожделели его тело!

Тем не менее, он, несомненно, был самым сильным среди трёх тигровых воинов, чтобы бежать, нагруженный шрамами и несмотря на все бесполезные обстоятельства, обратно в деревню Горных Тигров!

Игроки и их маленькие товарищи (их друзья — Людо-лягушки) были, естественно, ошеломлены.

К счастью, по мере того, как битва затягивалась, всё больше игроков прибывало на новый континент, чтобы помочь Зониану и другим, а также выращивать миньонов для получения некоторого дохода.

Теперь в деревне Людо-кроликов собралось больше сотни воинов, и у них будет шанс в победе, даже если они столкнутся лицом к лицу со всем племенем Горных Тигров!

И неудивительно, что после того, как Древний Император Гнева спрятался в деревне Горных Тигров, игроки начали проникать туда, чтобы собрать подробную информацию.

Оставляя в стороне то, как они облажались к концу и должны были начать сражаться с каждым Лбдо-тигром Племени Горных Тигров, идущим на них, игроки были довольно успешны.

Они обнаружили, где жили Людо-гиены и где находился Древний Император Гнева — и что не было никого выше его по уровню!

Таким образом, они образовали группу и снова проникли через главные ворота, но были уничтожены прежде, чем они смогли добраться до Древнего Императора Гнева.Они попытались ещё несколько раз, но были уничтожены ещё быстрее, так как Племя Горных Тигров теперь приготовилось к этому.

…

…

…

— Они, безусловно, могущественны. Даже их обычные соплеменники сражаются с нами на равных!

Не удержался от изумленного восклицания Зониан после воскрешения.

— Но разве того, кто только что убил тебя, не звали Вождь Горных Тигров?

Вулкан не удержался от возражения.

— И у меня такое чувство, что что-то не так с тем, как мы "проникаем".…

Людо-лев полностью проигнорировал его.

— Таких второсортных игроков, как мы, недостаточно!

Сказал он твёрдо и убедительно, поднявшись только благодаря ежедневным квестам.

— Нам придётся раскошелиться, чтобы на помощь пришли первоклассные игроки, и только тогда мы сможем уничтожить деревню Горных Тигров!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256: Я же не умру сразу?**

— Могу я спросить, куда вы направляетесь, сэр Марни?

Охотно смирившись со своей потерей, взяв длительный отпуск у аристократки и своих рыцарских обязанностей, Джеральд теперь следовал за Марни как обычный гвардеец.

Сам Марни никогда не предполагал, что, если он просто немного потеснится, Джеральд подчинится и будет рядом с ним, как лакей.

Вот почему он не привёл Джеральда в убежище Ланкастера, поскольку это было место, где старый Ванке и другие беженцы Тэрро могли преследовать свои цели. Вот почему это не должно быть раскрыто по прихоти, прежде чем игроки смогут противостоять властям Империи Валла.

Как бы то ни было, было ясно, что Ланкастер — не то место, где можно повлиять на Джеральда и расширить его кругозор, чтобы он понял своё предназначение в жизни.

Итак, могли ли они направиться в Безымянный город, так как убежище Ланкастеров было бесполезно?

Ответ, естественно, был утвердительным.

…

…

…

Экспериментируя, игроки доказали, что им не нужно стоять прямо под Камнем Жизни, чтобы телепортироваться — они могут делать это, пока находятся в пределах досягаемости.

Таким образом, некоторые игроки, которые закончили свои ежедневные квесты и ежедневное сельское хозяйство, но были слишком ленивы, чтобы отправиться на поиски приключений, уже нашли своё соответствующее место, где они могли подключиться к Камню Жизни в убежище Ланкастера.

— Мы едем туда, где я запасаюсь товарами.

Ответил Марни.

Джеральд был удивлен — он навёл справки о Марни и узнал, что необычный бродячий торговец сделал себе имя в Ланкастере, потому что продал два зелья с невероятным вкусом.

Продажи зелий шли хорошо: дешевая цена и выдающийся эффект делали хорошо принятыми, в то время как алхимические зелья на чёрном рынке падали без конца.

В то время различные фракции в городе считали Марни хулиганистым слизняком, так как он ещё не приобрёл сильной репутации. Как будто все хотели от него кусочек-некоторые из тех, у кого аппетит был побольше, даже хотели заполучить источник его товара.

Казалось, что Марни Уилф был либо убит, либо похищен другими группировками каждую вторую неделю. Многие клялись, что он погиб от их клинка, но прошло не больше трёх дней, прежде чем он снова появился невредимым!

В конце концов он получил прозвище "Бессмертный Марни".

В свою очередь, фракции, покушавшиеся на его жизнь, тайно атаковались другой неизвестной фракцией. Даже если владелец не пострадает, все их силы уничтожались!

Хотя городская стража в то время пребывала в смятении, атмосфера в Ланкастере сразу же после очистки улучшилась.

Если подумать, эта неизвестная фракция, вероятно, была бы самопровозглашенными "игроками", которые имели сильные связи с Марни Уилф.

— Вы не против, если я расскажу об источнике ваших товаров?

Спросил Джеральд.

В конце концов, это была важная информация, которую фракции Ланкастера потратили огромные усилия, чтобы раскрыть, но в конечном итоге даже не получили и следа.

— Всё нормально. Не то чтобы это имело какое-то значение, если ты всё равно узнаешь.

Беззаботно ответил Марни.

…

…

…

Старые, грязные захудалые улицы исчезли, уступив место дороге, достаточно широкой, чтобы свободно могли проехать два экипажа. По обеим сторонам дороги были проложены пешеходные дорожки из красного кирпича, а также множество магазинов.

— Ч-что это?!

Джеральд когда-то слышал, что древние порталы могут отправить человека за тысячу миль, но он был уверен, что ещё минуту назад находился в Ланкастере.

Как он очутился в этом незнакомом месте в мгновение ока? Что же на самом деле произошло?

Марни, казалось, был вполне удовлетворён ошеломлённым видом Джеральда. Улыбаясь, как будто его шутка удалась, он тихо сказал.

— Добро пожаловать в наш город.

— Ваш ... город?

Джеральд нахмурился. Не то чтобы он не видел процветающих городских улиц, но все же это был первый раз, когда он видел улицу, наполненную такой энергией.

Здесь было многолюдно, но на лицах всех были улыбки и надежды.

Такого зрелища не увидишь ни в одном другом городе, даже в спокойном районе Ланкастера. Все будут заняты тем, что зарабатывают себе на жизнь, и, за исключением нескольких дворян, жизнь среднего гражданина не была такой уж безнадежной, чтобы жить в одиночестве.

Однако в этом городе, казалось, у каждого были свои собственные надежды и цели. Их глаза были ясными и яркими, в отличие от растерянных и измученных крестьян из других городов.

Всё это было так невероятно.

А ещё было что-то сюрреалистическое: некоторые горожане носили странные маски дельфинов и рыб-удильщиков, что выглядело довольно забавно.

Это было особенно интересно, учитывая, что другие крестьяне вокруг них не стреляли в головные маски взглядами презрения или насмешки, а вместо этого восхищались и завидовали.

— Может быть, эти маски здесь в моде?

Пробормотал про себя Джеральд, вспомнив фехтовальщика камбалу, который дрался с ним раньше.

После усердных проповедей и рекомендаций игроков, Безымянный город полностью изменился — процветающий, хотя он все ещё мог сравниться с крупными городами.

Население города теперь насчитывало более двух тысяч человек. Хотя сейчас было всего около четырехсот игроков, каждый из них был истинным верующим с блестящим будущим после получения своей системы.

И с игроками, выступающими в качестве образцов для подражания, можно было быть уверенным, что оставшиеся шестнадцать сотен человек станут истинными верующими Бога игр — Церковь игр никогда не предлагает пустых обещаний, в отличие от других церквей, потому что обещание было прямо там, и всё, что верующим нужно было сделать, это принять его…

— Да. Есть много вещей, которые я хотел бы тебе показать, но сначала ты должен пойти со мной, чтобы пополнить запасы товаров.

Марни намеревался привести Джеральда в системный магазин и позволить ему увидеть современные устройства, которые их Бог игр изобрёл благодаря вдохновению от торговых автоматов на земле. Однако вскоре он поймал дискуссию от некоторых игроков, которые обсуждали что-то вроде "счастливые братья нашли нового босса" и "ваши новости устарели, это место теперь новое подземелье", и начал двигаться к Камню Жизни.

Марни тут же замолчал и задумчиво посмотрел на своего гвардейца.

«С гвардейцем я же не умру сразу, верно?».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257: Странное усиление**

Ведя своего нового гвардейца, Марни прибыл на Западный Континент через Камень Жизни, достигнув простого поселения, которое игроки использовали как временный базовый лагерь, следуя указателям, которые оставили другие игроки.

По стечению обстоятельств он столкнулся с Эдвардом, который тоже прибыл и делал выговор игрокам, вернувшимся с поражением из деревни Горных Тигров.

— Я получил общую идею через видео. Деревня Горных тэТигров может считаться трудным подземельем, но не слишком, так как они остаются ранеными.

При этих словах тон Эдварда стал неприятным.

— Но даже при том, что наверняка будут препятствия и потери против неизвестных врагов, ваше выступление просто отвратительное!

— Но мы действительно сделали все, что могли!

Новый игрок, который, казалось, не знал о причине, по которой Эдвард был признан лидером среди всех игроков — что его уровень был высок только потому, что он стал игроком раньше, ответил недовольно.

— Я умирал так много раз, что упал на один уровень!

— Делать всё, что в твоих силах, - это не оправдание неудачи!

Эдвард впился взглядом в новичка, не в силах его переубедить.

— А если то, что ты делаешь, неправильно, то какой от этого прок, кроме беспокойства других? Будет ли стоимость падения уровня, подобного твоему, иметь какую-либо стратегическую ценность?

Эдвард не был зол, но его уверенность и вид воина, который был очищен от обхода жизни и смерти после того, как стал игроком, легко сокрушили новичка, лишив его уверенности продолжать протестовать.

Подойдя к ним, Марни тоже кивнул, понимая, что Эдвард прав.

Даже если у них не было общего пути, они оба были признаны первоклассными ветеранами. Поэтому они взаимно поддерживали друг друга и разделяли одни и те же взгляды, когда речь заходила о некоторых вопросах.

С другой стороны, это был Ангор, лже-игрок, который когда-то разделял путь Марни, и который недавно отказался от роли лидера для игроков. Вместо этого он сосредоточил всё своё внимание на развитии Безымянного х города, значительно расширив свои владения за короткое время.

Что касается принцессы Лии, то Марни изначально предполагал, что она будет делать всё возможное, чтобы восстановить Тэрро, и причина, по которой она всегда будет на передовой и самым активным человеком в любых новых системных событиях, заключается в создании её репутации среди игроков.

Однако после некоторого периода знакомства Марни смутно понял, что у Воинственной Принцессы, похоже, не было такого намерения. Причина, по которой она так упорно боролась, заключалась просто в том, что это был игровой стиль, который обеспечивал больше удовольствия, что также соответствовало её способу делать вещи…

Тем временем брань Эдварда продолжалась.

— Если вы знаете, что не можете взять подземелье, то вы должны были попытаться разведать внутреннюю часть подземелья, прежде чем придут другие игроки.

— А если мастерство босса и его механика все ещё неизвестны, то почему ты ворвался внутрь без Марни? Это счастье, что тебя разнесло на куски — ты испытаешь настоящую беду, если тебя там поймают.

Рядом с ним лицо Марни вспыхнуло, когда Эдвард упомянул его имя, причем в благоприятном свете, полагая, что он пользуется большим уважением среди игроков.

Тогда Эдвард добавил.

— Многие боссы не поддаются насмешкам. Мы не можем контролировать, на кого они нападают без Марни! Пусть Марни возьмет инициативу на себя, чтобы у нас было время и возможность проверить навыки босса, и только тогда мы сможем справиться с ними. Понятно?!

Все новички кивнули, показывая, что они поняли, и отныне Марни умрёт дважды, прежде чем попытается бросить вызов подземелью.

А рядом с ними Марни не знал, сердиться ему или гордиться.

«Может, мне просто уйти с фронта и стать обычным торговцем?».

Тем не менее, эта идея была немедленно отброшена после танца круга вокруг его головы. Он уже давно влюбился в новых авантюристов, которые продолжают испытывать игроки, и, несмотря на боль и страдания, эти вещи были перевешены радостью приключений и жизнью, полной удовольствий.

На самом деле, Марни был одним из немногих, кто любил путешествовать, чтобы увидеть различные достопримечательности ещё до того, как он стал игроком. В противном случае ему не пришлось бы путешествовать повсюду как торговцу с его талантом к бизнесу, и он определенно мог бы поселиться в мирном городе, сделав своё первое ведро золота в качестве владельца бизнеса. Разве жизнь не была бы такой лёгкой?

— Это какое-то серьёзное давление, которое проводится в таком высоком отношении.

Поэтому Марни подошёл к Эдварду, наполовину жалуясь, наполовину шутя.

Хотя Эдвард не ругал Марни (просто констатируя факты), он также не хвалил его — когда правда открылась, Марни сделал неловкий вид.

К счастью, его не слишком волновало, что его называют мальчиком на побегушках, и он сразу же перешел к сути дела.

— Как обстоят дела в настоящий момент?

— Все ещё идет нормально. Пока это не проблема.

Ответил Эдвард, почесывая затылок.

Хотя его выговор был довольно сильно сформулирован, он был просто разочарован развитием новичков. В отличие от пионеров, таких как они, которые старательно заземляли линии фронта и создавали объекты и прокладывали путь для своих юниоров, новички в эти дни были ведомы за руку старшими игроками и никогда не страдали от боли повышения через подземелья фарма. Вот почему у большинства из них был недостаток слепоты и высокомерия, вот почему неудача вроде этой была не так уж плоха.

И, по правде говоря, Эдвард не беспокоился о Горных Тиграх.

— Здесь триста врагов — но около тридцати из них Людо-тигры, средний уровень двадцать пятый, если не считать женщин и детей. Их было бы пятьдесят, если считать женщин и молодых, то средний показатель упал бы на три уровня. Только два босса, причем один из них — элитный босс Древний Император Гнева 35-го уровня и обычный босс Вождь Племени Горных Тигров 30-го уровня. Все остальные — Людо-гиены.

— Обычный босс? На таком низком уровне?

Марни был ошеломлён. Монстр 30-го уровня с обычным уровнем был мелкой сошкой для таких игроков, как он, которые были выше 40-го уровня — Вождь Племени также не мог сравниться с его собственным новым гвардейцем!

Что же касается других монстров, то даже второсортные игроки могли просто атаковать их, чтобы выиграть в достаточном количестве, не говоря уже о первоклассных игроках. Только новички, которым не хватает ни опыта, ни мастерства, будут отталкиваться.

— Хммм. Это обычный уровень с точки зрения урона и скорости, но его полоса хп по какой-то причине очень длинная, и он исцеляется быстрее, чем большинство обычных монстров. У него также есть усиление, но это размытое пятно, как будто…

Эдвард задумался, как бы это описать, и в конце концов с сомнением сказал.

— Как будто он не в окончательной форме.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258: Адский Огонь Черного Дракона**

Несмотря на то, что они были опытными игроками, ни Эдвард, ни Марни не сталкивались с неполными усилениями.

Тем не менее, став игроками, они постоянно сталкивались с новыми и интересными вещами. Поэтому они лишь на мгновение заинтересовались незаконченным усилением и вскоре проигнорировали его.

Затем они мобилизовали войска перед боем, которые состояли из ветеранов.

И среди хриплых новичков, которые слушали, был Джеральд, который с определенной точки зрения был диким волком и выглядел смущенным.

«Всего полдня назад я был всего лишь рыцарем городской стражи, сопровождающим дворян. Разве я не должен был быть гвардейцем Марни Уилфа? Почему я отбираю одичалых в мгновение ока?».

Поскольку большинство зверо-людов жило на Западном Континенте, многие жители восточного содержания понятия не имели, что такое негуманоиды, и поэтому придерживались многих странных предрассудков, считая любого человека со звериными чертами одичалым.

И по их словам, врагов было не просто несколько — а почти триста одичалых!

Не говоря уже о том, что это были дикари, которые могли легко победить любого обычного гвардейца без подготовки!

И разве здесь не было в лучшем случае сотни людей? И многие из них, похоже, совсем недавно научились драться, и то, как они держали своё оружие, было просто ужасным.

Почему бы не заплатить, чтобы нанять несколько наёмников, если у них не хватает численности? С такой скупостью они были бы уничтожены, даже если бы столкнулись с одичалыми, которых в дикой природе было три к одному, не говоря уже о завоевании крепости одичалых в три раза больше их!

Несмотря на растущее уважение Джеральда к Церкви игр после того, как он испытал их навыки телепортации, оно в основном исчезло, когда он увидел, что разношерстная кучка игроков, которые выглядели готовыми рассыпаться при виде своего врага.

Предвзятое мышление Джеральда, начавшееся с первого впечатления, тоже не помогло. С его точки зрения, ветераны-игроки, которые говорили такие вещи, как "мы такие потрясающие, и это прекрасно, щадя женщин и детей тигров, так как нет никакого опыта, который можно было бы получить", ничем не отличались от клоунов.

Ещё смешнее было то, что одичалые вокруг них действительно верили им. Был даже один, который поднял руку и спросил «Могу ли я дать отпор, если на меня нападёт женщина или ребенок?».

Первый даже напустил на себя искренний вид, прежде чем ответить.

— Мы пощадили их из доброты, но если они спровоцируют нас или нападут на нас, не говори ни слова и убей их. Бог игр наблюдает за тобой!

Затем, тот, который задал этот вопрос, выглядел абсолютно взволнованным.

«Ты даже не выиграешь у женщин или детей с тем, как ты держишь это большое копьё!».

Не то чтобы Джеральд предираося. Будучи рыцарем, он знал, как пользоваться копьём, и признал бы, что оно грозно, и пробил бы лучшие пластины брони, сделанные в Ланкастере, с достаточной скоростью.

Но это если бы у них была лошадь! Как мог нормальный человек без посторонней помощи пронести на поле боя трёхметровое копьё? И на этом коническом копье нет даже острого края — так что же, ты собираешься размахивать им, как палкой, или дурачиться без импульса, и использовать, чтобы ударить человека перед собой?

…

…

…

Но независимо от того, о чем думал Джеральд, битва была неизбежна.

Будучи первоклассным игроком (и признанным мальчиком на побегушках), Марни стоял впереди и был более или менее готовым.

— Джеральд.

Он тихо и серьезно заговорил с Джеральдом.

— Когда начнется бой, тебе ничего не придется делать. Просто береги меня, понял?

При этих словах Марни последние опасения Джеральда рассеялись.

В конце концов, неописуемо сильный фехтовальщик камбала упомянул, что Марни был среди более сильных игроков.

Даже если фехтовальщик камбалы немного преувеличивал, Марни действительно мотивировал новичков перед битвой и определенно был одним из немногих лучших игроков, даже достигнув ранга лидера, равного дворянству.

А поскольку Марни бросил на него взгляд, говорящий: "нет проблем, враг очень слаб, и у нас есть большие шансы на победу", - то теперь, когда он попросил Джеральда защитить его, стало ясно, что считать одичалых опасными — правильная идея.

Джеральд даже чувствовал, что Марни использовал все уловки, чтобы привлечь его на свою сторону и стать его гвардейцем, чтобы он мог защитить торговца.

— Расслабься. Я, Джеральд Маккобли, обещал быть твоим гвардейцем, и я выполню свой долг и провожу тебя живым! Это мужское обещание.

Торжественно произнёс он.

Как бы то ни было, игроки, которые так явно размахивали флагами и тому подобным, естественно, были замечены Горными Тиграми.

Зеленые огненные шары спустились с небес ещё до того, как они достигли крепости Горных Тигров, оставляя на земле огромные воронки.

Джеральд, который только что поклялся защищать Марни, мог только наблюдать, как один огненный шар продолжает расти в размерах, обрушиваясь на их с Марни головы!

К счастью, Марни пришёл подготовленным. Он выхватил круглый баклер, помеченный пятиконечной звездой, и закричал, одновременно бросая баклер, попав в огненный шар с большой точностью и взорвав его в воздухе.

Зеленые искры обволокли землю над кратером, вздымая причудливый черный дым.

— Это ядовитые огненные шары жрецов-гиен! Жрецы, поторопитесь с развеиванием и очищением!

Крикнул Эдвард раньше всех и не сдержался.

Они всё ещё находились на некотором расстоянии от крепости и не были в пределах эффективной досягаемости для большинства своих навыков. Причина, по которой жрецы Людо-гиены могли запустить свои навыки так далеко, заключалась в том, что они нападали с высокой позиции.

Но Эдвард был другим. Его заклинания типа огня усиливаются легендарным посохом Счастливое Пламя, и это включает в себя дальность атаки!

— Адский Огонь Чёрного Дракона!

Крикнул Эдвард, и яростный силуэт пламени немедленно поднялся из Счастливого Пламени, прежде чем выстрелить и принять форму чёрного дракона, который полетел к крепости.

Толстые ворота крепости были немедленно разнесены на куски атакой чёрного дракона.

Пока Джеральд в шоке смотрел на него, он превратился в искры по всему воздуху, отбрасывая Людо-гиен, которые не могли вовремя среагировать со стены.

Только в первом столкновении крепость Племени Горных Тигров была оставлена широко открытой для игроков, потеряв всякую оборону.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259: Бой с Людо-тиграми (1)**

Большинство зверо-людов были физически сильнее людей, и Горный Тигр был ярким тому примером.

Это было очевидно по тому, как менее сотни из них могли построить прочную крепость, даже если они были помощниками подчинённых и рабами.

Даже его ворота не могли сравниться с воротами большинства городов восточного континента.

Джеральд был ошеломлён тем, как Эдвард взорвал ворота, хаотичное нападение игроков на широко открытую крепость после того, как ворота были разрушены, оставило рыцаря размышлять, не попал ли он в ловушку культистов и стал одним из них…

Некоторые игроки призывали морепродукты, которые выглядели довольно странно. Твари использовали свои щупальца или присоски, чтобы легко взобраться на бастионы крепости, уничтожая всех оставшихся Людо-гиен.…

У другого игрока была призрачная штука, парящая рядом с ним. Он явно держал в руках меч, и всё же в основном нападая на своих врагов, он выпускал что-то похожее на надгробную плиту…

А ещё был игрок, который, увидев, что его стрелы помахиваются по Людо-гиенам, в которых он целился, взревел в смущённом гневе. Затем он сорвал с себя одежду и превратился в огромного медведя, бросаясь к своим целям и превращая их в лужи крови, прежде чем вернуться в человеческий облик и продолжить стрелять стрелами в упор…

Даже копьеносец, в котором Джеральд сомневался, подняв копьё, кричал что-то вроде "разблокировать печать", после чего копьё засияло мириадами разноцветных лучей, а девушка шепотом произнесла что-то вроде "разблокировка первой печати, разрешено".…

Затем сияние копья начало вращаться, в конце концов превратившись в радужную спираль, которая рванула вперёд, увлекая за собой кричащего копьеносца и убивая трёх Людо-гиен, которые пытались воспользоваться преимуществом, пронзая крепостные валы, прежде чем исчезнуть в воздухе…

Джеральд не был уверен, кто сошел с ума — он или весь мир. Почему их оружие стреляет лучами? Было ли это магичей? Священное искусство? Почему они должны кричать имя своих навыков, прежде чем выпускать его? Почему у них так много крутых спецэффектов, даже когда они размахивают мечом?

Разве сражения не должны быть более торжественными и серьёзными? Почему эти люди дерутся, как кучка озорных детей? И они обладают разрушительной силой!

Более того, бойня этих навыков явно была не сложным шоу световых и звуковых эффектов, а настоящей магией и священными искусствами.

Дикие племена никогда не победят их, если они будут сражаться всерьёз — неудивительно, что они так уверены в своей победе.

Но вопрос в том, в какой церкви было столько верующих с такими мощными священными искусствами?

Откуда взялись эти люди?

Именно тогда Джеральд смутно припомнил, что они, кажется, упоминали "Бога игр", Бога, о котором он никогда не слышал в своей юной жизни.

По крайней мере, он не был похож на "истинного Бога", которого признавали Блестящая Белая Церковь и Храм Славы.

Хотя они не были такими безумно злыми, как культисты, их поведение все ещё оставалось непостижимым — но, может быть, они действительно были культистами?

Затем Джеральд повернулся к торговцу, которого должен был защищать.

К счастью, он все ещё выглядел нормально

Но ещё до того, как Джеральд успел закончить свою мысль, он увидел, как Марни отбросил оранжевый кинжал, который у него был, раскинул руки и принял странную позу.

— Ты можешь это сделать??

Спросил пробегавший мимо игрок.

— Ну конечно!

Марни ответил чётко и громко.

В следующую долю секунды множество частей брони начали вылетать из ниоткуда, цепляясь и лязгая, когда они автоматически собрались над телом Марни и превратили его в Железного человека, окрашенного в красный и золотой цвета.

Затем Железный человек начал посылать миньонов в воздух с каждым ударом, сдувая всех Людо-гиен, которые даже осмеливались обнажить свои клыки на него.

Движение было таким чистым и прямым, что две Людо-гиены повернулись и побежали в испуге. Однако Марни не пощадила их и просто подняла руку.

— Ракетный удар (пассивный навык предмета)!

Джеральд наблюдал, как железная перчатка отделилась от брони и забила обоих Людо-гиен до смерти, как роковой кулак, прежде чем вернуться и снова собраться над рукой Марни.

— Ч-что это за штука...

Заикаясь, пробормотал Джеральд, указывая на перчатку, с которой всё ещё капала кровь.

— Броня.

Ответил Марни, как будто это имело смысл.

— Нет, большинство доспехов не летают, не забивают насмерть и не улетают обратно!

— Это просто бумеранг уникальной формы. Я мог бы сказать, что ты никогда не играл с ним, но это нормально, когда он возвращается после того, как вырубил нескольких человек.

Искренне сказал Марни.

— Молодой человек, вам следует читать больше, а не слушать только слухи.

«Ты что, принимаешь меня за дурака?! Я, черт возьми, уже играл с бумерангом, и поэтому я спрашиваю тебя, что это за штука!».

Несмотря на то, что в душе Джеральд упорно сопротивлялся, он не стал давить на Марни.

Теперь он был почти уверен, что все эти люди — самопровозглашенные приверженцы Бога игр. Естественно, там будут крутиться какие-то секреты, так как камбала упомянул, что Марни был кем-то, кто ладил со смертью, и он не раскроет их, даже если будет продолжать спрашивать.

…

…

…

Тем временем, после того как Людо-гиены, защищавшие внешние слои крепости, были уничтожены, начали появляться Горные Тигры — главное блюдо этого подземелья. Они, естественно, были подготовлены после того, как игроки заранее проникли в крепость. Тем не менее, игроки, которые были в прошлый раз, заметили, что Людо-тигры действительно увеличили свою статистику, хотя их уровень не изменился.

И судя по их статусу, Лбдо-тигры, должно быть, использовали какое-то зелье, которое приводило их в бешенство и временно повышало их статистику.

С первоклассными игроками и второсортными игроками, поддерживающими их, такой уровень повышения статистики не беспокоил бы их так сильно — но их напыщенность определенно была прервана.

Но в то время как игроки сами формировали группы, чтобы ещё быстрее избавиться от Горных Тигров, из-за крепости внезапно выскочила темная тень и молниеносно схватила Марни.

Просто не успев вовремя среагировать, Марни тут же сломали шею. Его броня +7 совсем не помогала, когда ему вытягивали всю голову.

Все произошло так внезапно. Но прежде чем остальные игроки успели отреагировать, одинокая фигура бросилась к чёрной тени.

Джеральд яростно взревел, замахиваясь мечом на тень.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260: Бой с Людо-тиграми (2)**

Нападавший оказался огромным тигром в плаще. Несмотря на то, что он покрывал большую часть его тела, всё ещё можно было видеть четко очерченные мышцы.

Если бы Джеральд был игроком, он мог бы сказать, что тигр на самом деле был боссом, потому что у него было другое имя, чем у других тигров!

И все же Джеральд знал, что его цель сильна и может не победить, даже если он не игрок.

В конце концов, хотя доспехи Марни были столь же красивы, сколь и странны, Джеральд знал достаточно, чтобы гарантировать их прочность и боеспособность Людо-гиены, разбитые на кусочки мозаики по пути, были тому доказательством.

И все же, не было никаких признаков какого-либо сопротивления со стороны грозного Марни, прежде чем он был мгновенно убит. Даже сама броня была раздвинута, и хотя известно, что человеческая шея уязвима, было очевидно, насколько силен враг.

Несмотря на это, Джеральд бросился вперёд, не заботясь о собственной безопасности.

Он не мог сказать, что чувствует и почему упрямо борется с таким могущественным врагом: это могло быть сожаление из-за того, что он не смог защитить, так же как и гнев из-за того, что он стал свидетелем смерти Марни, человека, которого он начал воспринимать как друга... или это могла быть просто истерическая реакция из-за непреодолимого страха.

Но было ли это непреклонное мужество или безрассудство в пылу момента, многие игроки изменили своё мнение о Джеральде благодаря его действиям. Для них он больше не был нейтралом, смешанным с игроками.

Тем не менее, ярость не улучшает способности, и Джеральд в лучшем случае закатывал беспомощный припадок

Древний Имперратор Гнева легко поймал его меч.

Тогда Ланкастерский кузнец, называвший себя "носильщиками природы, а не кузнецами великих клинков", заявил, что его меч, стоивший Джеральду тринадцать тысяч рионов, был "выкован из первоклассного тамахагана и изготавливался раз в триста лет".

И вот теперь он разломился пополам, взмахом тыльной стороной ладони Древнего Императора Гнева.

Затем, когда Джеральд увидел свирепость на лице Горного Тигра, он сразу почувствовал, что тот сейчас умрёт.

Но когда Древний Император Гнева уже собирался обрушить на Джеральда свой кулак размером с кастрюлю, огромный том, закованный в цепи и стальной переплет, вылетел из ниоткуда, ловко обвился вокруг Джеральда и потянул его назад, уклоняя от страшного удара Горного Тигра.

Тем не менее, пока Джеральд думал, что избежал смерти, Древний Император Гнева внезапно разинул пасть и выпустил алый луч.

Это, должно быть, какой-то вид заклинания, и сомневаться в его силе не было никакой необходимости. Стремительно рванувшись вперёд, он готов был разнести Джеральда на куски в мгновение ока.

И в этот самый момент с небес спустилась фигура.

Джеральд узнал в нём юношу по имени Эдвард, который был примерно его возраста, одет как маг и был одним из лидеров игроков, как и Марни.

Он стоял перед Марни, размахивая своим Счастливым Пламенем и произнося что-то вроде заклинания щита, ловко останавливая дыхание Древнего Императора Гнева.

— С-спасибо…

Едва спасшись ещё раз, Джеральд только тогда пришёл в себя и в панике попытался освободиться от цепей и поблагодарить своего спасителя. Тогда-то он и понял, что та, которая так грозно орудовала метеоритным молотом, на самом деле была тихой девочкой чуть старше десяти лет.

— Не стоит благодарности. Марни велел позаботиться о тебе, если с тобой что-то случится (его снова удалось вовремя оживить).

Сказал молодой маг.

Джеральд упал на колени и уставился на него, не веря своим глазам.

— Он ... он действительно так сказал?

Именно Джеральд должен был защищать Марни. Но в конце концов он не только не выполнил свой долг стражника и мог только наблюдать, как торговец был убит одичалым, но Марни также должен был доверить его безопасность своим друзьям, прежде чем он умрёт.

У Марни было так много других единоверцев, и он не защищал и не заботился ни о ком из них, только о себе…

Растроганное сердце Джеральда упало, но вскоре его захлестнуло чувство вины и сожаления, охватившее его за то, что он не защитил Марни.

Как только он вспомнил, что сомневался в намерениях Марни и что торговец всего лишь использовал его в качестве мясного щита, чтобы защитить себя на жестокой битве, Джеральд почувствовал себя ещё более виноватым.

Если подумать, даже если Марни и велел Джеральду защищать его, то он тут же бросился в бой один. Даже если Джеральд сам победил некоторых Людо-гиен, Марни всё равно поможет нанести последний удар, так что Джеральду не придётся жить с кровью в руках…

Что же это был за дух!?

С пяти лет Джеральд не проронил ни единой слезинки. Он хорошо знал из тяжёлых тренировок, которые он проходил каждый день, что слезы и плач не сработают, кроме того, что он сделает своего мастера более строгим.

Однако он понимал, что его родители выбрали такого строгого мастера для его же блага, поскольку с возрастом их семья взаимно существует с городом Ланкастером с определенной точки зрения.

Никчемные члены их клана, следовательно, ничего не значили. Вот почему он продолжал так много работать.

Джеральд никогда не думал, что это может быть неправильно с тех пор, как он был ребенком, и только теперь он понял, что плачет, сам того не зная

Эдвард увидел его слезы, и внезапно у него возникло чувство, что рыцарь, возможно, неправильно понял его — в конце концов, все остальные были игроками, и смерть не имела большого значения.

Кто не умирал два или три раза в любом случае?

Только такой неверующий, как Джеральд, умрет, когда его убьют, и заклинания воскрешения жрецов на него не подействуют.

Кроме того, будет трудно объясниться с мэром Ланкастера, если Джеральд умрет здесь, поскольку рыцарь принадлежал к Ланкастерскому дворянству. Это вполне могло привести к дипломатическому инциденту, вот почему с ним так хорошо обращались.

И все же Эдуард чувствовал себя немного виноватым в том, что рыцарь не понял его, упал на колени и зарыдал от сожаления, как будто потерял право на жизнь.

Но как раз в тот момент, когда Эдвард собирался объяснить недоразумение и утешить его, Древний Император Гнева, которого они дважды останавливали, взревел и бросился на них.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261: Первая кровь**

Хотя Марни умер — опять же, Эдвард откровенно не слишком беспокоился о Древнем Императоре Гнева.

Если группа новичков может достичь такого уровня даже со стаей Людо-гиен, то насколько могущественным может быть этот босс, даже если он недооценивает его?

И это, безусловно, было правдой: хотя быстрый, сильный и способный убить полностью бронированного Марни в засаде, Древний Император Гнева на самом деле не убивал своих жертв одним ударом — система определила, что Марни на самом деле был убит серией навыков, которые он использовал.

Это было только потому, что его скрытная атака сочетала быструю засаду, смертельную атаку, железную хватку, дикий взрыв и примитивную ярость вместе со стопкой усиления, благодаря которым он смог оторвать голову Марни, что также сохраняло тщеславие полной брони Марни +7.

И после того, как он это узнал, стратегия борьбы с боссом стала ясна.

В двух словах: держать дистанцию, атаковать его мощными дальнобойными навыками и измельчать его…

Учитывая, что Древний Император Гнева не был безмозглым (иначе он не повел бы целую стаю Людо-гиен, чтобы прорваться сквозь окружение игроков и убежать в крепость Горных Тигров), игрокам также пришлось бы сознательно наносить урон и притворяться слабыми, чтобы он надеялся убить их своим следующим ударом.

А достичь такой цели мог только сам Эдуард.

Другие игроки-ветераны были быстры в атаке, и так как они привыкли насмехаться в бою, почти все они предпочитали грязные насмешки. Это не было бы проблемой, если бы они сражались с каким-то безмозглым монстром, которого можно было бы держать на коротком поводке с их собственной ненавистью, но это не было бы одинаково эффективно против Древнего Императора Гнева, который сохранил некоторую форму интеллекта.

С другой стороны, новичкам не нужно было притворяться слабыми, так как они все равно были слабыми. Как только они произнесут заклинание и будут застигнуты врасплох, их тут же убьют.

Как бы то ни было, Эдвард, несомненно, был там лучшим игроком. Хотя Древний Император Гнева был 35-го уровня и довольно низким, его статус элиты означал, что его истинный уровень был на пять или десять уровней выше этого.

Тем не менее, Эдвард держал самого могущественного монстра в цитадели Горных Тигров в полной тайне, в полном одиночестве.

— Ты не собираешься встретиться со мной лицом к лицу?? Человеческий трус!

После того, как Эдвард заманил его в ловушку, заставив бегать по всему кругу вокруг крепости и страдать от двух взрывных огненных шаров, которые нанесли выдающийся урон, древний имперский воин Тигра гнева ухватился за идею Эдварда. Он действительно освободился и пошёл убивать других игроков, намереваясь освободиться от привязи Эдварда.

Тем не менее, другие игроки уже получили роскошь времени, чтобы уничтожить всех своих противников, и начали распространяться в поисках новых, одновременно повышая опыт, запустив несколько навыков в Древнего Императора Гнева. Внезапно Древний Император Гнева не смог добраться до них, хотя он мог бы быстро уничтожить их.

И даже если он быстр, может ли он быть быстрее заклинаний?

Из-за того, что он пытался устроить засаду другим игрокам и поэтому был вынужден вынести два Адских Огня Чёрного Дракона от Эдварда, хп Древнего Императора Гнева упал до жёлтой точки, где игроки могли сбить его.

Но, несмотря на то, что он не мог видеть свою собственную полоску хп, Древний Император Гнева знал, что он упадёт замертво, если всё будет продолжаться. Поэтому он бросил Эдварду воинский вызов.

— Приходи сразиться со мной с честью, если сможешь!

— Ты устроил засаду на Марни! Ты последний человек, от которого я хочу это услышать!

Будучи Магом, Эдвард, конечно, не стал бы закатывать рукава, ходить без рубашки и бросаться вперёд, размахивая посохом в открытом бою из-за такой провокации. В конце концов, он не был боевым Магом, как Гэндальф, с блестящими заклинаниями и мастерским владением мечом, но физически уязвимым магом.

И поняв, что нет никаких шансов на компромисс, Древний Император Гнева поэтому отказался от преследования других игроков и начал использовать свои навыки в Эдварде.

Жестокое сражение длилось недолго — Древний Император Гнева, прошедший через все мучения, вскоре пал.

Сам Эдвард тоже был слегка ранен. Некоторые раны были нанесены, когда он намеренно выставил себя напоказ, в то время как другие были настоящими контратаками Древнего Императора Гнева в самый последний момент.

Любой нормальный человек должен был бы думать о том, как он должен справиться с бешенством, даже если он не умрёт, но это также было одним из преимуществ того, чтобы быть игроком — их тела никогда не будут искалечены.

Например, Древний Император Гнева фактически вырвал кусок из правой руки Эдварда. Если бы он был нормальным человеком, это означало бы потерю сухожилий и костей с кусками плоти, соединяющими его тело с тем, что осталось от его руки, которая, в свою очередь, была бы непригодна.

В то время как игроки будут сокращать свои ха в ответ, их рука не будет искалечена — независимо от того, как противник будет хрустеть из костями, это не будет отличаться от кусания резины. Древний Император Гнева в конце концов отстранился, сдавшись, потому что он просто не мог погрузить свои зубы в Эдварда, хотя если бы он продолжал кусать, хп Эдварда упало бы до критического уровня.

Тем не менее, сохраняя спокойствие, несмотря на опасную ситуацию, Эдвард воспользовался моментом и бросил свою последнюю атаку в упор, сбив последние хп Древнего Императора Гнева и успешно победив его.

Битва между ними была настолько жестокой, что цитадель Горных Тигров просто не могла быть использована в качестве прикрытия, и их столкновение разрушило большую часть крепостных валов в их кильватере. Даже Джеральд, который всё ещё оплакивал Марни, был ошеломлен битвой, которая превзошла все его здравые рассуждения.

Сам Эдвард вздохнул с облегчением. Хотя он ожидал, что его противник будет жестким, он не думал, что сможет быть настолько настойчивым.

На самом деле, битва оставила обоих бойцов истощенными к концу, и у самого Эдварда не осталось маны, и он собирался прибегнуть к соревнованию воли.

Если бы это не было законом мастерства, которое удерживало его снижение хп от показа и представляло цифровое сравнение повреждений между ними, чтобы Эдвард мог знать, что Древний Император Гнева был намного более ранен, чем он, Эдвард мог бы сдаться раньше, вместо того, чтобы ждать, пока его мана восстановится, находя решающий момент.

Тогда всё закончилось бы совсем по-другому.

— Теперь, наверное, остался только Вождь горных тигров. Эдвард вздохнул, вытирая пот со лба и думая, что он не нужен для борьбы с обычным боссом 30 уровня.

Он смотрел, как медленно исчезает труп Древнего Императора Гнева, слегка разочарованный тем, что не может лично похоронить врага, чью мощь признал.

Именно тогда в отдаленном центре крепости прогремел мощный взрыв.

Пыль и дым взметнулись в воздух, образовав грибовидное облако, на которое Эдвард смотрел в шоке…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262: Ревущий Огненный Тигр**

— Что случилось?

Список погибших игроков уже заполнял страницу системы, Когда Эдвард наконец прибыл на место происшествия. Хотя большинство из них были возрождены Жрецами, были и потери.

— Мы сражались, когда земля вдруг взорвалась!

Джо, чей хп теперь был красным, временно отступил назад, позволив целителю восстановить его, пока он объяснял ситуацию смущенному Эдварду между вздохами.

— Там внизу подвал, и там должен быть спрятан супер-босс-мачо!

— Насколько мачо?

С любопытством спросил Эдвард.

В конце концов, нелогичное телосложение Джо определенно было чрезвычайно рваным даже для нормальных игроков, просто его поведение было идеальным отражением его мужественности — безрассудным и прямым.

Поэтому Джо считал большинство физически сильных существ не "мачо", а в лучшем случае "сильными" или "женоподобными".

Таким образом, любой босс, которого он объявил бы супер-мачо, должен быть за пределами воображения.

— Насколько мачо, ха...

Джо поискал в уме подходящее описание, когда Мастер Меча с криком взлетел в воздух.

Его зад был в огне, когда он пронесся по идеальной гиперболе, прежде чем врезаться в дом, который раньше выглядел крепким, но теперь, казалось, вот-вот рухнет.

Несколько Жрецов, которым еще предстояло сменить класс, быстро подбежали, вытащили Мастера Меча из-под обломков и по очереди избили его своим боевым молотом, чтобы исцелить.

На самом деле исцеление было возможно, просто напевая песню и размахивая боевым молотом перед ним, но движения были сложными и отнимали много времени, поэтому был предпочтен болезненный, но эффективный метод.

В то время как Мастер Меча кричал.

— Я в порядке! Я выпью зелье! Черт побери, ты чуть не выбил мне зубы,

Джо повернулся к Эдварду и сказал.

— Вот такой мачо.

Эдвард понимающе кивнул.

…

…

…

Вскоре строй, который предполагали игроки, полностью рухнул перед лицом этого супер-босса-мачо, и Эдвард наконец-то сам увидел, как он выглядит.

Прежде всего, он был Людо-тигром.

Но он был непохож на других Людо-тигров, у которых была только голова тигра, в то время как остальная часть их тела была больше похожа на людей (черта, которую разделяло большинство зверо-людов, что делало их идентичными людьми, за исключением их звериных черт, и в свою очередь классифицировало их как не-демонов). Судя по костной структуре и физическому строению, этот Людо-тигр был похож на настоящего тигра, который ходил на буксирных ногах, и его мышцы почти вырывались из каждой части его тела, как будто это был культурист — вид тигра, который мог убить корову одним ударом.

Более того, у большинства тигров шерсть представляла собой сочетание желтого, черного и белого. Этот тигр, однако, был смесью красного и черного. Его глаза, которые сверкали яростно и пугающе, были янтарного цвета, и у любого, кто смотрел в них, возникала иллюзия, что он обжегся.

Его тело также ощупывало экстремальные температуры, что было очевидно из того, как всё, казалось, мерцало. Дерево и солома, оказавшиеся на дюйм ближе, сами сгорали, а следы, оставленные тигром, были маленькими кратерами магматических колодцев.

Не было никаких сомнений в том, что на самом деле это был огненный монстр.

Эдвард поднял голову и увидел, что его имя сияет красным цветом.

[Ревущий Огненный Тигр (элита), 42 уровень]

[Состояние: расплавление ядра (в теле этого существа происходит непостижимая реакция, при которой в каждый данный момент высвобождается значительная энергия. Энергия усиляет его физические возможности, одновременно повышая его, процесс, который не может ни закончиться, ни повернуть вспять и только ужасающе взорвется, когда сердце существа растает)]

[Статус: пожар (это существо ощупывает экстремальную жару почти в пять тысяч градусов цельсия. Таким образом, все навыки типа огня будут усилены экспоненциально, и даже если навык не достигнет своей цели, простое прикосновение к коже пламенем имеет определенный шанс обжечься)]

[Статус: растопка (это существо невосприимчиво к навыкам типа огня, что только увеличивает его силу, равную силе навыка, поражающего его)]

И за долю секунды, которую Эдвард потратил, чтобы проверить имя существа и объяснение усиления в строке статуса, оно поднялось с 42-го уровня до 43-го!

Тц! Действительно супер мачо!

Эдвард мысленно выругался — как они могут победить такого?

Ревущий Огненный Тигр теперь был 43-го уровня, что делало его наравне с первоклассными игроками. И с Древним Императором Гнева 35-го уровня, способным разорвать Марни на части голыми руками, Ревущий Огненный Тигр, у которого также был элитный статус, просто мог бы преследовать элитных игроков в одну кучу и разрывать их…

Более того, на данный момент это был всего лишь 43-й уровень. Он мог бы продолжать повышать уровень, судя по всему.

И это было ещё не все — его тело определенно распространяло такой ужасный экстремальный жар, что малейшее прикосновение означало серьезные повреждения.

Хуже того, его усиления, казалось, были созданы специально, чтобы противостоять Эдварду и другим Вестникам Небесного Пламени

Навыки типа огня не повредят ему, но вместо этого придадут ему силы, просто навыки типа воды будут в значительной степени ослаблены из-за смены класса. Против этого босса Вестники Небесного Пламени просто ничего не могли сделать... включая самого Эдварда, который был признан лучшим игроком на свете.

— Эдвард, что нам теперь делать?

Джо сглотнул и тихо спросил.

— Я тоже хочу это знать!

Сердце Эдварда бешено колотилось от беспомощности.

Но, будучи самым большим сторонником Бога игр в своей церкви, он вскоре успокоился, думая, что "Бог игр не даст нам невозможного задания", и начал думать о том, есть ли какие-либо намеки, предоставляемые системой.

Вскоре он прочитал между строк и нашел нужную информацию.

Затем он повернулся к другим игрокам вокруг него и начал отдавать приказы.

— Займитесь этим делом! Сделайте всё возможное, чтобы заставить его тратить свои силы впустую! Не заботьтесь ни о чем другом — просто остановите его уровень от увеличения!

— Кто знает, каким чудовищем он станет, если мы не будем тратить его силы, и он продолжит расти! Мы просто продержимся, пока его ядро не расплавится!

Все остальные игроки сразу же выразили понимание и поднялись, чтобы запустить помехи на Ревущего Огненного Тигра — только для того, чтобы быть подброшенными в воздух.

Непреодолимая пропасть в боеспособности превращала поле боя в ужасное зрелище.

Но даже в этом случае они не отступали.

Это не было упрямство, которое укоренилось в их чувстве справедливости или мести, и это не было эпизодом аниме-флэшбэка.

Их мотив сражаться изменился с мести товарищам или помощи Людо-кроликам, и каждый игрок четко знал, что это такое.

Такой могущественный босс определенно сбросил бы что-то хорошее!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263: Ревущий Огненный Тигр очень силён!**

Хотя игроки старались изо всех сил, усилия вряд ли могли что-то компенсировать, когда разрыв в силе достигнет определенного уровня.

С таким врагом, как воин Ревущего Огненного Тигра, который был в основном стихийным бедствием с ногами, новые игроки, которые просто не могли бороться с ним, могли только держать дистанцию и иногда бросать горсть дальнобойных навыков — даже так, было не так много шансов, что навык ударит Ревущего Огненного Тигра, и большинство из них испарится в воздухе либо из-за экстремальной жары, либо из-за искаженного воздуха вокруг него.

Второсортные игроки выше 20 уровня, которые частично завершили свою смену класса, могли бы в какой-то степени помочь сражаться, но даже эти игроки были в основном Святыми Копейщиками, которые действовали как танки или только мешали бегу.

Только первоклассные игроки, поднявшиеся выше 40-го уровня и овладевшие высшим мастерством своего класса, могли возглавить борьбу против Ревущего Огненного Тигра.

Тем не менее, их было слишком мало, и большинство имело свои собственные цели, и поэтому не было заинтересовано в этой группе, которую игроки организовали самостоятельно. Мало кто из них, как Эдвард, пришёл присоединиться, хотя этот квест не был событием.

— Горные Тигры вокруг нас могут сказать, что босс нас сдерживает. Вот почему они атакуют и перебивают второсортных игроков вокруг нас. Мы не продержимся против такого монстра без их вмешательства и прикрытия!

Гоу Дань, который был весь обуглен, но все ещё выглядел бодрым, доложил Эдварду.

— Слуги Илины почти ушли, и она выпила слишком много пепси (зелья маны), что почти становятся невосприимчивой. Наше количество будет сильно падать без её навыков воскрешения, поэтому мы должны отступить, чтобы убедиться, что мы не потеряем опыт!

Не только Гоу Даню пришлось нелегко — даже Эдвард был вне себя от ярости.

Хотя он все ещё командовал битвой, невосприимчивость Ревущего Огненного Тигра к огню означала, что он мог атаковать только заклинаниями, которые он выучил перед сменой класса, эффект которых был не лучше, чем у новичков…

Оглядевшись вокруг, он заметил, что на лицах других игроков вокруг него появились признаки желания уйти.

Это был первый раз, когда игроки отступили, хотя они сражались в группе.

— Нет, сейчас самый критический момент!

Эдвард покачал головой, отвергая предложение Гоу Даня.

— Я разочарован этой борьбой, но она также охладила мою голову: эта борьба не о системе или событии, которое проводит наш Бог, а о группе Зониана. И в отличие от Людо-рыбаков или скелетов, враги на самом деле живые…

— Значит, босс ничем не отличается. Ты не думаешь, что он знает, что самоуничтожится, если будет продолжать сражаться? Это ясно, так как он держал себя запертым в том подвале, который забит ледяными блоками.

Эдвард глубоко вздохнул.

— Он сражается ценой собственной жизни за выживание своего племени!

Бог игр установил восемь догматов учения для своей церкви — запоминание и сохранение их в сердце было одним из редких требований для его верующих.

И в восьми догматах была одна часть, которая гласила.

«Итак, помните, что убийство монстров — это всего лишь средство, а не ваша цель».

Эдварду никогда не нравился этот особый принцип, поскольку он мог убить всех своих предыдущих врагов, которые были Людо-рыбаками, скелетами или беспринципными бандитами без какой-либо психологической нагрузки. На самом деле, он получал от этого небольшое удовольствие.

С другой стороны, он чувствовал что-то совершенно другое, когда сражался с Лбдо-тиграми.

Несмотря на то, что они выглядели необычно, они оставались живыми и не совсем монстрами. Они также боролись за выживание, чтобы выжить и сделать всё возможное, чтобы их племя выжило.

— Понятно... Бог игр не назначил нам никаких заданий, потому что хотел, чтобы мы полностью испытали это? Даже выпадающие предметы намного хуже, чем обычно, чтобы предупредить нас, чтобы мы не утонули в бойне?

Если заглянуть так далеко вперед, то он действительно был Богом игр!

Естественно, битва игроков с Горными Тиграми достигла такой точки, когда пощады не было. Тем не менее, игроки все ещё занимали моральную высоту, потому что Горные Тигры напали на них первыми без провокации, и поэтому милосердие было излишним.

Отступление здесь и позволение врагу воспользоваться моментом и броситься в погоню также дорого обойдётся игрокам, и они могут оказаться хуже, чем сражаться до конца. Более того, они могли спрятаться в каком-нибудь месте, которое не могли найти, чтобы у их племени был шанс выжить, и прийти снова преследовать их, когда они закончат исцеление.

Несмотря на то, что игроки не отступят от такой незначительной угрозы и даже считают их опытом прибывшем к их порогу, Людо-кролики могут попасть под перекрестный огонь.

Кроме того, игрокам нужен представитель на Западном Континенте — но статус Зониана, похожий на изгнанного принца, никогда не сработает, пока он не вернёт себе звание Вождя Племени Грейклоу.

По сравнению с ними Людо-кролики лучше подходили для этой работы.

Эдвард дал грубое объяснение своего заключения, и игроки в конце концов решили сражаться против Ревущего Огненного Тигра, несмотря на свои опасения. В конце концов, их тела бессмертны, а самых бесхребетных игроков здесь нет.

Второсортные игроки также старались изо всех сил избавиться от других тигров, бегущих от помех, чтобы они могли вернуться к линчеванию босса.

Но сила Ревущего Огненного Тигра не была канавой, которую можно пересечь за один шаг. Время шло, а второсортные игроки не возвращались в бой, и стратегическое возрождение каждого начинало рушиться.

На самом деле, все игроки были бы мертвы, если бы Илина Святая Новичок не нанесла значительный урон своим священным барьером.

— Черт возьми, если бы у нас было больше людей…

Эдвард покинул группу игроков, сражающихся с боссом, и присоединился к мобильной группе, чтобы помочь второсортным игрокам быстрее выиграть.

Тем не менее, он не мог не чувствовать себя подавленным, когда ситуация медленно выходила из-под контроля игроков, сожалея о том, что недооценил событие и не мобилизовал всех остальных первоклассных игроков.

На самом деле им даже не нужны были первоклассные игроки — с достаточным количеством второсортных игроков или даже новичков, они могли бы держать других тигров занятыми, так что игроки могли бы использовать всю свою силу, чтобы окружить и уничтожить Ревущего Огненного Тигра.

И им не придется так страдать, как сейчас!

И тут мимо Эдварда внезапно пронеслась стрела, поразив Людо-тигра, с которым он только что столкнулся.

Сделав двойное сальто назад, он повернулся в ту сторону, откуда прилетела стрела.

Группа фигур с длинными кроличьими ушами появилась в какой-то момент времени и стояла у ворот крепости.

— Не волнуйтесь!

Лейбит воодушевленно крикнул игрокам, держа в руке небольшой лук.

— Мы тоже здесь, чтобы помочь!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264: Где твоя дочь?**

Сначала Эдвард был поражён появлением Людо-кроликов, полагая, что они пробежали тысячи миль, чтобы прийти сюда и умереть.

Однако, будь то из страха смерти или самосознания, Людо-кролики не приближались к полю боя даже после вступления в бой, а просто стреляли из своих грубых луков или бросали пляжные камешки в обычных Людо-тигров.

Они также немедленно повернутся и побегут, как только увидят любого спровоцированного Людо-тигра, бросающегося на них. Хотя их скорость была такой же, как у Горных Тигров, и могла быть медленнее, не благодаря их физической силе, остаётся, что они сражались не в одиночку — игроки стояли перед ними.

Следовательно, Людо-тигры, которые попытаются напасть на Людо-кроликов, будут атакованы со спины второсортными игроками со всем разнообразием навыков. Они снова будут прерваны Людо-кроликами, если попытаются отомстить игрокам, или будут совместно избиты ими, если они попытаются напасть на любого второсортного игрока, который будет освобождён.

В свою очередь, освобожденные второсортные игроки, естественно, вступили в битву с Ревущим Огненным Тигром.

Таким образом, в мгновение ока игроки, которые были подавлены со всех сторон с тех пор, как появился Ревущий Огненный Тигр, наконец, отбились на ступеньку, загнав битву в тупик.

Тем не менее, правда заключалась в том, что игроки всё ещё были в невыгодном положении, так как битва на истощение продолжалась слишком долго — большое количество их маны было пустое, и они могли выиграть время только с обычными атаками или навыками, которые не требуют маны.

Но даже в этом случае Эдвард и остальные никуда не спешили. Они уже пережили свой самый отчаянный час, и по сравнению с ним патовая ситуация казалась невероятной. О чём тут беспокоиться?

Кроме того, все они знали, что подавляющая мощь Ревущего Огненного Тигра была получена в обмен на его собственную жизнь. Решающий момент наступает тогда, когда его жизнь в конце концов сгорает.

Игрокам, возможно, придётся просто ждать, чтобы одержать полную победу, и ждать грядущих перемен…

………

— Вождь, я привёл всех детей в деревню!

В зале предков тощий тигр смущённо докладывал Тайге.

— Но я не смог найти вашу дочь Нину.…

Позади него стояла группа маленьких тигрят, размерами ничем не отличавшихся от человеческих детей лет десяти.

Все они робко смотрели на Вождя. Несмотря на свой обычно кроткий вид, величайший Людо-тигр в их племени выглядел сейчас убийственно.

— Забудь пока о Нине. Где старики и женщины?

Спокойно спросил в ответ Тайга, сцепив руки за спиной.

— Они все ушли, вызвавшись сражаться с этими людьми вместе с нашей молодежью, чтобы защитить деревню.

Тощий Людо-тигр склонил голову в поклоне и решительно ответил.

— Даже если наше племя погибнет здесь, наше будущее не закончится здесь, пока живы эти дети. Они будут на вашем попечении, Босс!

Даже когда Людо-тигр вежливо извинился, намереваясь сражаться насмерть со своим соплеменником, чтобы отразить захватчиков, он внезапно почувствовал необычное ощущение дежавю.

Залы предков были обычным зданием в каждом поселении зверо-людов. В отличие от богов, которым поклонялось большинство разумных рас, большинство зверо-людов поклонялись тому, чему поклонялись их предки или даже их предки, и их ритуалы обычно проводились здесь, в зале предков.

Поэтому дизайн залов предков различался в зависимости от расы зверо-людов, наиболее часто встречающимися были святилища, заполненные деревянными табличками предков.

Будучи одним из самых богатых племен, Горные Тигры имели несколько статуй своих предков, причем более поздние предшественники хранились в памяти с помощью родовых табличек.

Тем не менее, воздействие света привело к тому, что цвет как стола предков, так и статуй поблек или даже изменил форму, что привело к утверждению, что "предки избегают света", и поэтому большинство залов предков были построены, чтобы быть самыми темными местами в деревне.

И Горные Тигры не были исключением.

И поскольку было слишком темно, тощий Людо-тигр не заметил этого, когда впервые вошёл, но когда его глаза привыкли к темноте, он обнаружил, что статуи предков были сдвинуты лицом к стенам, как будто размышляя об их злодеяниях, а на их спинах были необычные символы, нарисованные красным цветом, таким темным, что он вполне мог быть черным.

Другие таблички предков, в свою очередь, были перемещены в разные углы зала в совершенно причудливой последовательности. Те же самые темно-красные символы были нарисованы на полу всего в нескольких футах от них.

— Ч-что происходит?

Тощий Людо-тигр был одновременно взбешён и смущён осквернением родового чертога.

— Наш враг уже добрался сюда?

Будучи их самым важным местом, зал предков всегда держался закрытым. Ключи от него были только у вождя и нескольких высокопоставленных старейшин.

Теперь, когда эти старейшины сражаются, единственный, кто может открыть зал предков, - это Вождь. Так когда же их враг мог проникнуть внутрь?

— Нет времени объяснять.

Лицо Тайги было серьезным и говорило тоном, который не допускал отказа.

— Пусть эти дети убегут через тайный туннель!

Маленькие тигрята двинулись вперёд, как им было велено, но их остановил тощий Людо-тигр, который пристально смотрел за спину Вождя.

Там лежал потусторонний каменный гроб, расписанный теми же темно-красными символами.

Тощий Людо-тигр, конечно же, знал, что это каменный гроб, точно так же, как он знал, что его здесь быть не должно.

Зал предков был не очень огромен и не имел большого количества секретных туннелей, но даже если тощий Людо-тигр не знал, как их открыть, у него были некоторые теории после того, как он так долго молился в этом зале.

И каменный гроб закрывал то место, которое, как он полагал, скорее всего вело к нему.

Неприятное чувство в животе тощего Людо-тигра нарастало.

Он уставился на Тайгу и вдруг обнаружил, что мудрый вождь стал ему совсем незнаком.

— Я только что вернулся с битвы, в которой наши племена сражались с нашим врагом. Вот почему я предположил, что мой нос привык к запаху крови, и когда я почувствовал тот же самый запах железной ржавчины здесь, в этом зале, я подумал, что мой нос привык к нему.

Тощий Людо-тигр оскалил клыки, и его лицо стало угрожающим.

— Это не тот случай, когда я думаю об этом сейчас. Вождь ... нет, Тайга! Я спрашивал других соплеменников, но все они сказали мне, что не видели, как Нина выходила из твоего дома! Так ответь же мне. Где твоя дочь??

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265: Ночной охотник (1)**

— Разве ты не знаешь?

Тайга не был в панике, или яросте, несмотря на протесты тощего Тигра, а наоборот, расслабился и даже улыбнулся.

— Тебя могут убить за то, что ты слишком умён.

Но когда он слегка сдвинулся на шаг, позади него обнаружилась лужа плоти, которая не имела никакого сходства с человеческой.

Эти особые полосы, однако, ясно давали понять, что когда-то это была родная дочь Тайги, Нина.

В то же время Тайга протянул ему руки, которые он держал сцепленными за спиной. Они были покрыты засохшей кровью, и было ясно, что Тайга использовала кровь Нины, чтобы нарисовать символы в комнате.

— Иди к черту!

Разъяренный, тощий Людо-тигр бросился на Тайге, хотя он был на один размер меньше большинства взрослых тигров, он был лучшим воином среди горных тигров. Его тело было благословлено магией жреца, и он изучал боевые искусства, переданные от своих предков в детстве, поэтому его маленькое тело не ограничивало пределы его способностей, а вместо этого делало его более гибким, давая ему преимущество, когда он спаррингует со своими соплеменниками.

Только три Людо-тигра, которые пробудили свои древние родословные, могли определенно превзойти его, так как они были существами другого уровня после своего пробуждения…

И все же Тайга легко уклонилась от мощного удара тощего Людо-тигра, который ответил ударом кулака в грудь, схватив его сердце и раздавив его.

Тощий Людо-тигр кашлял кровью. Хотя он не умер сразу без сердца, он определенно потерял способность сражаться. Всё, что он мог сделать, это крепко вцепиться в рукава Тайги, дрожа и оставляя пугающие кровавые следы.

— Почему... мы доверяли тебе.…

Тайга выглядел потрясенным и встревоженным, но лишь на долю секунды, прежде чем ясность заглушила всё остальное.

Улыбаясь, он убрал руку тощего Людо-тигра и пинком отправил его на пол.

— Чтобы победить наших врагов, конечно! Это необходимая жертва, чтобы мы снова стали великими Горными Тиграми!

Тощий Людо-тигр кашлянул ещё несколько глотков крови и с ненавистью посмотрел на Тайгу, но вскоре превратился в труп, так как жизнь исчезла из его открытых глаз.

Только тогда маленькие тигрята наконец поняли, что произошло, закричали и попытались убежать — но Тайге достаточно было щелкнуть пальцами, чтобы двери родового зала сами закрылись.

…

…

…

— Почему этот чувак до сих пор не взорвался? Голова у него теперь такая же светлая, как у солнца!

Горько пожаловался пухлый Терро, даже когда отлынивал.

— Может, он лысый?

Ответил Сильва, уставившись на голову Ревущего Огненного Тигра и одновременно дурачась.

— Он, должно быть, лысый — пламя такое яркое.

Терро кипел, после того как у него отняли много опыта после того, как он умер от атак АоЕ Людо-тигра.

Тем временем Ревущий Огненный Людо-тигр, который дрался с Джо и собирался убить его снова, внезапно сдался, даже когда Джо закричал.

— Я умираю, мне нужны танки, чтобы занять моё место.

И вместо этого начал бросаться на счастливых братьев.

— Брат Терро, я думаю, он идёт сюда!

Сказал Сильва немного испуганно.

— О, Сильва, Сильва! Он нападет на тебя тем сильнее, чем больше ты боишься. Он может сказать, когда ты боишься, как собака, так что не бойся. Будь храбр, иди вперёд!

Уговаривал его Терро.

— Но разве он не выглядит разъярённым?

— Это просто мираж от жары. Поверь мне, тебе не нужно бояться. Иди!

— Понял, брат Терро! Я уже на нем!

Взревел Сильва, собираясь с духом, и бросился к Ревущему Огненному Тигру с мечом в руке, в то время как Терро немедленно развернулся и побежал.

— Чёрт возьми, я просто хвалил его прическу. Неужели он должен быть так зол?!

Проскрипел он, бросаясь прочь.

Тем не менее, он явно не был так быстр, как Ревущий Огненный Тигр, который выбросил небольшую вспышку силы, чтобы проехать прямо по пяткам Терро и нацелиться на один всемогущий удар сзади.

— Благодарные Мертвецы!

Зная, что он никуда не денется, Терро быстро бросил усиление, чтобы сделать стойку, но был подброшен в воздух, как футбольный мяч.

Тем не менее, поскольку Благородные Мертвецы предоставляют более высокие усиления пользователю во всех статах, чем ниже их хп, Терро не получил мнгновеное убийство. Пролетев по воздуху больше десяти метров, он тяжело приземлился на плотно закрытую дверь.

Дверь рухнула с оглушительным грохотом, открыв то, что происходило внутри: Тайга, вождь Горных Тигров схватил за горло маленького тигренка и вылил его кровь на каменный гроб.

Вокруг них безжизненно лежали трупы нескольких Людо-тигров поменьше, у всех на шее была глубокая рана.

И все же маленький тигренок, у которого откачивали кровь, еще не умер и боролся, хотя и безропотно.

Надежда появилась на его лице, когда он увидел Ревущего Огненного Тигра, который мчался к ним, протягивая руку и выдавливая слова из своего горла.

— Брат...Тер…

Но вскоре его лицо стало серо-белым, а глаза-безжизненными.

- Что ты делаешь, Тайга?!

Глаза Ревущего Огненного Тигра угрожающе выпучились из орбит.

Он сражался за племя, чтобы у них (в основном у детей) было время убежать.

Он прожигал свою жизнь, сражаясь с игроками, не испытывая сожалений, даже когда знал, что все будет плохо для него.

Как бы то ни было, все дети племени были убиты свехнувшимся Вождём. Двери были исцарапаны когтями детей, которые ясно видели, как их друзья были убиты и их кровь была выпита, так же как они не могли убежать. Как Тайга могла выдержать такой ритуал при виде их бесконечного отчаяния?!

Ревущий Огненный Тигр закричал, бросаясь в атаку.

— Почему все так стремятся прервать моё предложение ... Ну, неважно. Это уже сделано.

Но даже в этом случае Тайга не уклонился и не нанес ответного удара. Вместо этого он развел руки, позволяя Певущему Огненному Тигру свободно пробить его тело!

— Что происходит? Драка между боссами?

Джо был в растерянности, даже когда смотрел на эту сцену.

Тем временем, когда они пили зелья, чтобы восстановить как хп, так и мана, другие игроки были поражены удачей счастливых братьев за такой поворот сюжета.

Эдвард, однако, нахмурился, почувствовав, что что-то не так.

Если рассуждать логически, то температура тела Ревущего Огненного Тигра давно перевалила за пять тысяч градусов цельсия. Даже если удар не превратил Тайгу — которая не защищена правилом мастерства — в пепел, его кровь должна была мгновенно испариться.

Но это было не так.

Кровь, такая густая, что казалась почти чёрной и живой сама по себе, лилась из тела Тайги — или действительно вытекала из него и падала на необычный каменный гроб, впитываясь и исчезая.

В следующую секунду почти все услышали странный стук изнутри каменного гроба.

Когда прошла ещё секунда, Эдвард понял, что это не стук, хотя и находился на некотором расстоянии.

Это было сердцебиение сердца.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266: Ночной охотник (2)**

Пока все смотрели, крышка над каменным гробом загрохотала и сдвинулась сама по себе.

Ещё до того, как появился хозяин гроба, аура, более густая, чем кровь, и темная, чем ночное небо, уже разливалась изнутри, окутывая и пропитывая каждый уголок в зале предков.

Зима явно закончилась, но Эдвард и остальные чувствовали холод, который пронизывал до костей и сердца — как будто вернулся холод, и они были одеты только в один слой одежды.

И на мгновение Эдвард действительно увидел иллюзию: густая кровь текла из каменного гроба, а он сам тонул под ней, задыхаясь

К счастью, все игроки в основном умирали несколько раз, и даже быть запертым в черной хижине в принципе ничем не отличалось от входа в "Божественное Царство Бога, которому они поклонялись". Даже если Си Вэй был слишком скуп, чтобы благословить их какими-то особыми дарами, их души были очищены на минимальном уровне, а их духовное сопротивление — на более высокой стороне.

Таким образом, даже несмотря на то, что Людо-кролики и Ревущий Огненный Тигр не могли немедленно отреагировать против такой ужасной иллюзии, игроки всё же освободились от власти иллюзии и восстановили ясность.

Тем не менее, окровавленное крыло, которое было настолько массивным, что не должно было физически поместиться внутри каменного гроба, вытянулось изнутри, сопровождаемое фигурой, которая медленно поднялась на ноги.

Это был красивый седовласый мужчина, чей пол можно было с первого взгляда определить неверно.

Он был одет в благородные одежды потусторонней моды — в основном черные, но украшенные красным в некоторых местах. Более того, он напоминал вечернюю парадную одежду аристократов того времени.

Одежда также закрывала большую часть тела мужчины, обнажая только кожу на лице и руках.

Его кожа тоже была бледно-белой, но нездоровой, словно её никогда не касалось солнце.

Позади него кровавые крылья распростерлись и заполнили зал предков.

Эти кровавые крылья не были твёрдыми, но находились в состоянии между газом и жидкостью. Потолок не был разрушен, когда они коснулись его, но вместо этого сгнил во многих дырах, которые простирались через крышу и образовывали облако крови на небе над родовым залом.

Густое, тяжёлое облако крови было не таким мощным, как Ревущего Огненного Тигра, но оно бросало огромную тень на всё остальное. Даже если он вызывал ощущение, что может рухнуть в любой момент, он излучал ощущение непревзойденной угрозы и давления, что затрудняло дыхание.

Затем каждый игрок заметил, что системная страница выскакивает перед их глазами.

[Появился оживший ночной охотник]

[Срочный мировой квест начался — Ночной охотник наносит ответный удар]

[Предок Ночных охотников узнал о гибели своего рода, поднявшись из могилы благодаря зомбированию. Не желая попадать под контроль вдохновителей своего возрождения, он исчерпал все усилия, чтобы завоевать доверие Горных Тигров, и в битве между игроками и Горными Тиграми сумел схватить психически потрясённого Вождя Горных Тигров, который в свою очередь пролил кровь каждого ребенка Горных Тигров и пожертвовал ими для своего пробуждения.

Ночной охотник — враг всего живого, мировое бедствие последнего столетия. Бесчисленные живые существа были поглощены, плотью и кровью, и равновесие мира однажды столкнулось с разрушением! Не дайте миру пасть под властью кровавой бури, ибо настало время, когда ты выйдешь и засияешь!]

[Цель квеста: победить ожившего Ночного охотника.]

[Награда за задание: разблокирует систему репутации на новом континенте (Западный Континент), один мемориальный предмет "Пробужденный Ночной охотник" (полученный случайным образом), определенное количество игровых монет и опыта (распределяется в соответствии с вкладом)]

[Примечание: «В этот самый час первый и последний Ночной охотник мира приведет Ночных охотников к возрождению! Если вы не можете остановить его пробуждение, они снова будут пировать на всех существах и разыграют на бис бедствие, которое опустошило последний век...» - говорит Бог игр шепотом]

Хотя Бог игр наконец-то назначил им задание и награда выглядела вполне прилично, никто из присутствующих игроков не был доволен.

В конце концов, перед ними предстал не проснувшийся Ночной охотник.

Мало того, что он был 55-го уровня, у него также был статус повелителя — который был более высоким уровнем по сравнению со статусом элиты!

Это даже не смешно.

Они были почти уничтожены Ревущим Огненным Тигром, который был ниже 50-го уровня. Там просто не было победы над врагом его класса, и они должны ждать, пока каждый другой первоклассный и второсортный игрок не бросится на сцену после получения задания.

— Гм…

Именно тогда Тайга, который всё ещё висел над рукой Ревущего Огненного Тигра, закашлялся кровью, и его глаза снова прояснились.

— Ч-что я наделал…

— Вождь?

Ревущий Огненный Тигр тщательно контролировал жар своей руки, чтобы Тайга не был обожжён пламенем.

— Ты наконец пришёл в себя?!

— Я причинил боль Горным Тиграм... я вытащил наше племя на новую низину, где мы не можем надеяться оправиться...

Тайга, казалось, помнил, что им манипулировали, и крепко схватил Рычащего Огненного Тигра за плечо с искаженным взглядом, его голос был одновременно ревом и трауром.

— Я убил Нину собственными руками и использовал её плоть и кровь в качестве жертвы... я ненавижу это!

— Вождь.

Ревущий Огненный Тигр встревоженно наблюдал за ним.

— Хорошо, что ты убил меня... я не могу смотреть в лицо нашим предкам... но, по крайней мере, перед моим путешествием в подземный мир... я... кашель... хотел бы, чтобы эта штука пошла со мной!

Тайга посмотрел на Ночного охотника, который всё ещё стоял в своем каменном гробу.

…

…

…

Вдалеке Рангка из Людо-кроликов демонстрировал сочувствие.

В то время как игроки сыграли свою роль в падении Горных Тигров, Тайга просто не любил игроков и не ненавидел их.

В конце концов, он спровоцировал их первым, и игроки не ответили какими-либо коварными мерами — вместо этого постучались в их дверь и устроили всемогущую битву с Горными Тиграми.

Более того, они не были настолько жестоки, чтобы уничтожить женщин и детей племен, что было состраданием в войне между двумя племенами.

С другой стороны, Ночной охотник манипулировал Тайгой, убивая всех до единого детей племени, напрямую уничтожая любую возможность выживания племен. Соедините это с неописуемой трагедией, когда Вождь убивает свою собственную плоть и кровь, и такой уровень ненависти только имел смысл.

Рангка даже почувствовал, что на месте Тайги он уже сошел бы с ума от жестокой реальности.

— Предоставь это мне. Ревущий Огненный Тигр кивнул с неизмеримой торжественностью, а Тайга улыбнулся в знак благодарности и облегчения в ответ.

В следующую долю секунды пламя, охватившее тело Ревущего Огненного Тигра, снова вспыхнуло, а Тайга, который всё ещё безвольно висел в его руке, быстро превратился в пепел.

Однако это произошло не из-за желания Ревущего Огненного Тигра почтить своего Вождя кремацией — правда заключалась в том, что таинственная сила влилась в тело Людо-тигра, заставив его силу на мгновение выйти из строя.

Игроки не знали об этом, и у них просто не было свободного внимания с большим врагом перед ними, и они просто считали, что Людо-тигр выплескивает своё разочарование через пламя.

И все же Си Вэй, наблюдавший за этим зрелищем из своего Божественного Царства, был ошеломлён таким поворотом событий.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267: Ночной охотник (3)**

Перемена, произошедшая с Ревущим Огненным Тигром, не была чем-то особенным по внешнему виду, но она была чрезвычайно очевидна для богов.

Если бы кому-то пришлось приложить к этому палец, это было бы всё равно, как если бы простой смертный внезапно превратился в Избранного Святого.

Тем не менее, изменение, происходящее с Ревущим Огненным Тигром, было сложным, поскольку он был особенным в первую очередь.

Любой другой Бог, скорее всего, был бы смущён переменой, но поскольку Си Вэй наблюдал за происходящим через игроков, он смутно понимал, что произошло.

…

…

…

Когда игроки впервые прибыли на Западный Континент, у Си Вэя было ощущение, что сама земля, казалось, отталкивает божественное. Это похоже на туман войны, который затруднял его даже тогда, когда он пытался шпионить через своё Божественное око.

Сначала Си Вэй предположил, что земля была проклята каким-то богом, или к этому привело какое-то явление в Битве Богов и Демонов.

Он наконец понял, что его теория ошибочна из того, что только что произошло.

Сила, которая вливалась в Ревущего Огненного Тигра, была грубой и испорченной, но он был уверен, что это была божественная энергия — сила, которую могли использовать только боги.

Разумно говоря, у зверо-людов не было богов, так как большинство из них занимались поклонением предкам или даже поклонялись своим собственным предшественникам, за исключением немногих, кто поклонялся Белфону, Богу, Царю зверей.

Но по мере того, как их население увеличивалось, поклонение предков постепенно проявлялось в их вере в божественное существо — точно так же, как Бог игр, который существовал до переселения Си Вэя.

Как бы то ни было, Бог, явленный из культа предков различных племён зверо-людов, будет означать расхождение, поскольку существует так много различных предков, о которых идёт речь, что вера не может быть объединена. Более того, самое большое племя зверо-людов насчитывало в лучшем случае пятьсот или шестьсот человек, а это означало, что Бог в подлинном смысле слова не мог существовать.

Здесь нашлись бы те, кто прервал бы его, утверждая, что у Си Вэя даже не было такого количества верующих до того, как он переселился. Но разве сейчас он не был обычным божеством? Это было неверно, потому что проявление Бога игр не зависело от горстки верующих, существовавших при его переселении.

Вместо этого, это были сотни и тысячи верующих, которые поклонялись Богу игр во время золотого века Тэрро!

Как бы то ни было, Бог игр, который проявился, оставался уязвимым и неустойчивым, и настолько, что у него даже не было достаточного интеллекта, чтобы помочь своим собственным верующим во время падения Тэрро. Переселение Си Вэя было просто возможностью, которой воспользовался его авторитет, чтобы переселиться.

И в этом заключается вопрос: Может ли проявление божественности быть успешным с течением времени, даже если числа отсутствуют? Может ли вера быть достаточной для рождения бога, если все племена зверо-людов поклонялись одному и тому же предку на протяжении почти тысячи лет?

К сожалению, это не сработало. Если бы вера могла накапливаться со временем, боги веры не падали бы в отсутствие верующих.

Тем не менее, вера, накопленная в течение длительных эпох, все ещё будет иметь определенные последствия, и долгая история зверо-людов сумела сформировать сущность, подобную начинающему Богу. Это был просто кусок энергии, не имеющий формы, просто сгусток божественной энергии, которая окутывает соответствующее племя — они не были богами и, естественно, не были связаны ограничениями правил, чтобы существовать в первичном материальном мире вместо того, чтобы быть втянутыми в Божественное Царство.

Именно потому, что ростков Бога было много, они взаимно влияли друг на друга, в конечном счёте образуя ограниченное поле, которое Истинным Богам было бы трудно почувствовать, твёрдо отделяя кусок Западного Континента от глаз других богов.

Как бы то ни было, истинные боги веры падут под угрозой смерти, как только их верующие исчезнут, не говоря уже о ростках Бога, которые даже не обладают божественностью.

Вот почему ростки Богов инстинктивно мстили врагу, который вызвал потенциальное уничтожение их верующих — в отличие от этого, они не заботились бы о своих собственных верующих, пока все они не вымерли.

Даже если бы нелюди не знали о существовании ростков Бога, они имели бы смутное представление, прожив на Равнинах Вьерлина почти тысячу лет. Опыт позволил бы им теоретизировать и классифицировать ситуации, следовательно, разработать правила для некоторых из их племен — например, война между двумя племенами должна прекратиться в определенные моменты, любая враждебность прекращается, когда исход решён — без полного уничтожения расы противника.

Вот почему даже слабые племена зверо-людов, такие как Людо-кролики, могли выжить с древних времен до наших дней.

И в данный момент Горные Тигры находились в ужасном положении потенциального вымирания.

Естественно, их росток Бога активирует свой автоматический защитный механизм и вливается в виде чистой божественной энергии в Ревущего Огненного Тигра, поднимая его в существование, сравнимое со святыми других религий!

Наконец, добравшись до сути дела, Си Вэй погладил себя щупальцем в том месте, где должен был находиться его подбородок: поскольку ростки Богов создали ограниченное поле на Равнинах Вьерлина, где обитали зверо-люды, а другим Истинным Богам было трудно видеть, что там происходит, не останется ли он незамеченным, даже если немного переборщит?

Тем не менее, Си Вэй на самом деле не сделал прямого шага в конце концов.

Там всё ещё было много игроков, которые в любом случае не умрут в ближайшее время. Более того, все остальные игроки оставили в стороне то, что они делали после получения срочного квеста, и направились в этом направлении, и через полчаса будут усиливать текущие силы.

Сейчас ему не было необходимости вмешиваться напрямую. Наблюдение со стороны будет лучше работать в его пользу.

………

— Ты, ублюдок!

Взревел Людо-тигр. Став псевдо-святым и прыгнув до 55-го уровня — наравне с ожившим Ночным охотником, ударив его кулаком ещё до того, как он успел проснуться!

Массивные кровавые крылья за спиной Ночного охотника немедленно разветвились, образовав щит и пытаясь защититься от удара, но кулак, который затем приземлился прямо на лицо Ночного охотника, отправил его в полёт из зала предков!

Как камень, прыгающий по воде, оживший Ночной охотник несколько раз подпрыгнул над землёй и остановился только тогда, когда врезался в деревянную хижину.

Все его лицо было пробито изнутри, подбородок склонился под ужасающим углом.

Однако игроки не были настроены оптимистично. Только крошечная часть полосы хп Ночного охотника, на самом деле была стёрта.

И как раз в тот момент, когда Ревущий Огненный Тигр бросился в погоню и попытался продолжить атаку, с небес полился кровавый дождь.

Поначалу все игроки предполагали, что дождь будет ядовитым, и готовились противостоять в ответ — только чтобы понять, что ничего не происходит.

Однако это была застоявшаяся кровавая вода на земле, которая начала извиваться, превращаясь в кровавых существ ненормальных форм, которые бросились к Ревущему Огненному Тигру и игрокам!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268: Ночной охотник (4)**

— Я вижу! Теперь я понимаю!

На Джо снизошло озарение после того, как он взмахнул пальцем великана, чтобы раздавить одно из кровожадных существ, и увидел, как оно возвращается в кровавую форму.

Рядом с ним Эдвард подавил желание закричать.

«Что ты понимаешь, обезьяна!?».

И вместо этого спросил.

— Что это? Что ты заметил?

— Наша цель состоит только в том, чтобы победить Ночного охотника, но он не упомянул, что мы должны победить его своими собственными руками. Другими словами, мы могли бы позволить Ревущему Огненному Тигру победить его!

Воскликнул Джо с таким восторгом, словно открыл новый континент.

— И поскольку эти кровавые монстры собираются остановить его от нападения на Ночного охотника, мы должны избавиться от них. После этого мы просто позволим боссам убить друг друга!

Сначала Эдвард думал, что Джо, по крайней мере, расширил бы свои перспективы после того, как стал игроком так долго, хотя Эдвард командовал большинством групповых рейдов. По крайней мере, это было бы нормально, если бы Джо не мог видеть, что происходит не так, и всё же он пришел к такому странному выводу из ситуации — нет необходимости говорить нам, мы уже знаем это!

Тем временем, Ревущий Огненный Тигр всё ещё сражался с ожившим Ночным охотником, который всё ещё не полностью проснулся.

В самом деле, "сражение" было не совсем правильным термином, потому что оживший Ночной охотник не был в сознании и сражался только рефлекторным движением своих крыльев.

Даже при том, что сильно кровавые крылья были немезидой для всего живого и даже не могли быть затронуты, на самом деле это не было проблемой для Ревущего Огненного Тигра, чьё тело теперь было таким же горячим, как поверхность солнца. Эрозивная кровь испарялась когда достигала кожи Ревущего Огненного Тигра!

Более того, игроки сдерживали большинство кровожадных существ, в то время как физически уязвимые кровавые крылья вообще не могли остановить удары ревущего огненного Тигра-воина-что означало, что прямо сейчас оживший ночной охотник был избит в одиночку.

На самом деле, всё его тело было превращено в фарш стальными кулаками Ревущего Огненного Тигра, и он был всего в нескольких дюймах от смерти.

Но, несмотря на одностороннее положение дел, все игроки всё ещё могли ясно видеть, что полоса хп возрожденного Ночного охотника упала только на треть, несмотря на то, что его так много раз ударил Ревущий Огненный Тигр своими шестью тысячами ударами кулака!

И когда они вспомнили о высоком признании, данном Ночному охотнику в системных уведомлениях, предчувствие игроков только усилилось.

Даже несмотря на то, что Ревущий Огненный Тигр был усилен какой-то неизвестной силой до такой степени, что его уровень теперь был равен уровню возрожденного Ночного охотника, его стат с элиты не изменился, так как его живая форма не была действительно усовершенствована. Таким образом, разрыв между ним и ожившим Ночным охотником, у которого есть статус повелителя, оставался всегда отчетливым.

Тем временем Эдвард спокойно анализировал ситуацию.

Он подумывал о том, чтобы сгруппировать игроков и отвлечь некоторых, чтобы помочь атаковать Ночного охотника, чтобы они могли снести его хп быстрее, но передумал и решил не делать этого.

Ревущий Огненный Тигр не мог видеть хп своего врага и, естественно, не знал, что на самом деле происходит с ожившим Ночным охотником. И всё же, судя по его замедляющимся ударам и притуплению ярости, Людо-тигр, должно быть, выплеснул большую часть своей ненависти и предполагал, что оживший ночной охотник вот-вот умрёт.

С его упрямым отношением, Ревущий Огненный Тигр также мог не прислушиваться к предупреждениям игроков — и именно поэтому они должны оставаться бдительными.

И как и ожидалось, аномалия наступила мгновенно, когда хп ожившего Ночного охотника упало до двух третей!

Кровавые крылья на его спине внезапно раскололись и кристаллизовались в дюжину длинных, узких и острых структур, напоминающих паучьи ноги, вонзаясь в Ревущего Огненного Тигра, который был застигнут врасплох со всех сторон — точно паук на охоте!

— Адский Огонь Чёрного Дракона!

Ожидая этого момента все время, Эдвард быстро поднял руку и ударил Ревущего Огненного Тигра по спине.

Это не навредило Людо-тигру, так как он был невосприимчив ко всем заклинаниям типа огня, но сила удара от самого навыка была реальной — два красных острых как бритва сустава только сумели поцарапать Людо-тигра, избегая участи стать первым блюдом ожившего Ночного охотника в его пробуждении

Но даже при том, что Эдвард предполагал, что Ревущий Огненный Тигр продолжит сражаться, он не ожидал, что тот упадет на колени с выражением боли после того, как избежал смертельного удара Ночного охотника. Он даже дрожал, пламя над его телом теперь было в беспорядки.

Затем Эдвард заметил, что над строкой статуса Людо-тигра висел статус проклятия под названием "проклятие Ночного охотника". Это не причинило бы большого вреда, но жертва испытала бы сильную душевную боль и на некоторое время потеряла бы способность сражаться.

— Все будьте осторожны. Когти на его спине прокляты!

Как только он увидел, что их мощная поддержка была теперь недееспособна, Эдвард напрягся, будучи единственным оставшимся духовным лидером игроков, он повел игроков готовить вторую фазу их стратегии против ожившего Ночного охотника.

— Хо? Я думал, что проснусь, обнаружив, что высокомерные драконы или самоуверенные эльфы пытаются остановить меня. Я мог бы даже пойти на компромисс и сказать, что не было бы странно видеть жестоких орков или упрямых гномов, стоящих передо мной... но думать, что это просто люди, которые пришли сюда потанцевать…

Ночной охотник заговорил, хотя его искаженная фигура быстро восстанавливалась со скоростью, видимой глазу.

— Чем может обладать такая пища, как ты, чтобы набраться храбрости и предстать передо мной? Ненависть? Слава?

И в следующую долю секунды он двинулся — мгновенно достигнув Эдварда.

Щит Счастливого Пламени немедленно активировался и жестко остановил атакующие кристаллизованные кровяные суставы, но только когда отростки были в нескольких дюймах от самого Эдварда, он наконец понял, что на него напали.

Враг был слишком быстр, и на совершенно другом уровне.

Любая другая армия, вероятно, упала бы духом, увидев непреодолимую пропасть между собой и своим врагом, и каждый солдат, в свою очередь, бросил бы своё дело и бежал бы, спасая свою жизнь.

Однако это не относилось к игрокам.

До тех пор, пока система назначила задание, всё, что имело свою полосу хп, ярко сияющую как враг, определенно можно было победить!

— Призыватели Приливов и Духовные Мечники! Задержите его прямо сейчас, не дайте ему уйти!

Игроки, которые были оставлены в недоумении, сразу поняли намерение Эдварда, несмотря на доминирование возрожденного Ночного охотника, он не был застрахован от проклятий, как Ревущий Огненный Тигр, и игроки снова почувствовали себя в подземелье босса.

Поэтому все они бросились вверх и окружили Ночного охотника, стремясь победить последнего босса в типичном для игрока стиле!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269: Ночной охотник (5)**

Для Влада, отца Ночных охотников, люди были существами, внезапно появившимися в мире и, подобно муравьям, настолько незначительными, что не заслуживали даже малейшего внимания.

На самом деле, в прошлую эпоху они были не чем иным, как пищей для Ночных охотников, причем низкосортной пищей — чем-то, что престижный Ночной охотник не стал бы питаться

Правда, они никогда не сдавались и всегда отдавали все силы в своем стремлении выжить, выдерживая один апокалипсис за другим и даже переживая самих Ночных охотников. Действительно, Влад был в восторге от их абсолютного упорства, которое сохранило их живыми до этой эпохи.

Но подобно тому, как люди признают, что тараканы упрямо сопротивляются, но никогда не будут рассматривать жуков как нить, мнение Влада о людях было таково, что они — сорняки, которые трудно выкорчевать, но всегда быстро размножаются, хотя больше ничего хорошего в них не было.

И эта перспектива не изменилась даже сейчас, после его пробуждения.

С этой мыслью Ночной охотник быстро выпустил красный порыв, который сбил с ног каждого игрока, идущего на него.

— Дураки. Должно быть, прошло слишком много времени с тех пор, как пали Ночные охотники, и вы, паразиты, забыли о тех ужасах, которыми мы являемся! Никто из вас, кажется, не понимает разницы между моим и вашим жалким видом — неужели вы думаете, что можете делать всё, что хотите, только потому, что вас много?

Он презрительно зарычал, наблюдая, как игроки пытаются встать на ноги, расправляя кристаллизовавшиеся кровавые суставы позади него, и медленно поплыл в воздух.

Между тем кровавые облака в небе сгущались по мере того, как он двигался, и больше не были неподвижны. Они текли так, словно внутри них плавало какое-то огромное существо, а пурпурные молнии сталкивались и плясали между ними, разрывая воздух пронзительным грохотом, слышным даже на земле.

Сам воздух, казалось, стал разряженным. Эдвард, которому едва удалось спастись, почувствовал, как волосы на его теле встали дыбом. Это были не мурашки по коже и не озноб, а что-то похожее на статическое электричество, которое на самом деле заставляло его волосы слегка приподниматься.

Когда прогремел гром, кровавое облако вспенилось, и Ночной охотник медленно поднялся в воздух, он почувствовал себя Королем Демонов конца света.

Затем он посмотрел сверху вниз на ошеломленные лица игроков и продолжил говорить без малейшего намека на эмоции.

— Вы испытаете отчаяние...!

Погода явно менялась, и его харизма переливалась через край — идеальный дебют супербосса, провозглашающий момент его возвращения в мир.

Это было зрелище, которое можно было увидеть только в кульминационные моменты или когда игра должна была закончиться в любой электронной игре на Земле, CG-ролик настолько потрясающий, что любой подумал бы, что студия сожгла свой бюджет.

И всё же, как раз в тот момент, когда Ночной охотник собирался закончить своё выступление, один конкретный игрок класса Призыватели Приливов, который чувствовал зуд, вызвал ледяной прилив и отправил его в лицо, ловко прервав Ночного охотника.

Поскольку это произошло неожиданно, каждый второй игрок рефлекторно повернулся к тому, кто выполнил навык, ещё до того, как они поняли, что произошло.

Сбитый с толку, он почесал в затылке и сказал.

— Ну... я восстановил немного маны, и мне показалось, что он будет тявкать ещё долго... так что…

На Земле это было равносильно игроку, который всегда пропускает все сюжетные ролики.

Тем не менее, его умение не нанесло большого урона Ночному охотнику, так как ледяной прилив был низкоуровневым навыком, изученным вскоре после того, как маг изменил класс на Призывателя Приливов. И всё же, когда его лицо было забрызгано белыми брызгами, Влад пришёл в неописуемое смущение.

Это ничем не отличалось от тараканов, населяющих вашу кухню, а затем табличка на двери, гласившая "вход воспрещен людям и собакам", и поэтому Влад, который терпеливо обманывал всё племя Горных Тигров, теперь был нехарактерно взбешён.

Когда его лицо исказилось, покрывающий его лёд рассыпался, открывая свирепое лицо под ним.

— Я не проявлю милосердия, даже если ты сейчас будешь умолять!

Ещё до того, как он закончил, толстые стрелы пурпурно-красного грома ударили, как зловещие копья из кровавых облаков, пронзая небо и землю только для того, чтобы ударить игрока, который насмехался над ним.

Несмотря на то, что он был подготовлен, он не смог полностью блокировать удар грома и был мгновенно разорван на миллион различных частей.

— Жрецы! Оживите этого идиота, быстро!

Крикнул другой игрок.

— Он будет лучшим танком, который у нас сейчас есть! Пока он жив, ненависть босса никогда не обратится на нас!

— Тц!

Жрец рядом с ним просто показал этому игроку средний палец за его предложение.

— Он повсюду.

— Подмести и собрать пепел — может сработать.

Предложил другой игрок.

И тут поднялся порыв ветра, унося пепел игрока по ветру…

Затем с небес посыпались ещё пурпурно-красные молнии.

Даже если игроки пытались уклониться от них, стрелы, казалось, летели прямо на них. Более того, эти болты не достигали бы других игроков, даже если бы они были ближе, но всегда оставались бы на целевых игроках, которых они зафиксировали раньше!

К счастью, Жрецы и Святые Копейщики, которые заняли оборонительные маршруты, заранее защитили этих игроков и таким образом предотвратили их превращение в пепел.

Как бы то ни было, пораженные остались ошеломленными, всё их тело онемело и тряслось — теперь они были вне боя.

— Волосы встают дыбом, когда стрелы целятся в тебя!

Острый взгляд Эдварда сразу же остановился на ключе.

— Поднять щиты! Все остальные, атакуйте этого босса!

А потом пробормотал себе под нос:

— Но это не сработает, нам нужно что-то, чтобы сбить этого ублюдка с... каков навык дальнего действия с самым высоким уроном среди всех классов игроков прямо сейчас?

— Если мы не будем считать Илину или принцессу Лию, то это будет третья печать Святых Копейщиков: круг истины.

Гоу Дань, который всегда писал сплетни в своих новостных сообщениях, собрал кучу случайной информации, которая, наконец, оказалась полезной сейчас.

— Даже если Святой Копейщик на десять уровней ниже тебя, дай ему время снять печать, прицелиться и атаковать, он нанесет даже больше урона, чем ты своим Адским Огнём Черного Дракона... конечно, это только если ты не используешь Счастливое Пламя.

— Хорошо, я понял идею.

Эдвард кивнул.

— И судя по этим двум ударам грома, эта штука не может двигаться, когда он стреляет этими болтами…

— После этого мы с Илиной привлекём его внимание, так как мы сильнее большинства, так что нам будет легче заставить его обратиться к нам.

Сказал Эдвард, быстро внося последние штрихи в свой план.

— Вы с Джо должны поторопиться с другими игроками — обеспечить прикрытие для Святых Копейщиков, даже если босс выпустит третий шквал молний. Четвертый залп — это ваш сигнал к атаке, так что сбейте его с небес одним махом!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270: Ночной охотник (6)**

Поднявшись в воздух, Влад посмотрел вниз на игроков, которые всё ещё обнажали свои клыки и не отказались от сопротивления, и не мог избавиться от чувства смущения…

Неужели человечество было таким упорным? Раньше я так не чувствовал…

— Если бы атаки Людо-тигра не прервали моё пробуждение, такие простые низшие формы жизни ... я знал, что не должен был помогать им пробуждать их древние родословные.

Влад стиснул зубы, глядя на Ревущего Огненного Тигра, которого игроки отодвинули подальше, чтобы избежать снарядов, но всё ещё не освободили от проклятия Влада.

Тем временем массивные копья света и черного змеевидного пламени устремились к нему снизу. Зная, что они оба могут причинить ему боль, Влад мог только уклониться или блокировать их своим кровавым облаком.

— Черт возьми!

Влад растерянно смотрел вниз на негодяев, пытавшихся напасть на него: на юношу, державшего в руках необычный посох, наполненный мистической силой, и на молодую девушку, чьё тело ощущало некую божественную силу.

Несколько мгновений назад Влад уже заметил, что эти двое обладают боевой мощью на класс выше других людей.

По правде говоря, Гоу Дань и его AWM не уступали бы в их способности наносить разрывные повреждения, но сейчас он прятался среди обломков зданий поблизости, ища наилучший шанс для атаки. Кроме того, Джо был сильнее Эдварда в ближнем бою — единственной проблемой был Влад, который не давал игрокам шанса встретиться лицом к лицу с самим собой, и поэтому Джо — Духовный Мечник мог только бросать на Ночного охотника грязные взгляды снизу.

Тем не менее, после того, как его преследовали игроки, которых он видел как муравьев во всех отношениях с тех пор, как он проснулся, Влад стал немного серьёзным. Но, несмотря на предположение, что он раздавит этих невежественных дураков в мгновение ока, он потратил много энергии только на то, чтобы убить всего лишь горстку…

Чувствуя, что всё идет не по его воле, у Влада закипело давление. Не раздумывая, он вызвал ещё несколько молний и запустил их в Илину и Эдварда, которые осмелились напасть на него, но были блокированы священным щитом Илины.

И практически в то же мгновение оружие нескольких Святых Копейщиков, расположенных в другом месте, засияло ослепительным сиянием, сфокусированное и усиленное маной, прежде чем быть выпущенным на волю в виде огромных пушечных ударов!

Тем не менее, целью Влада были только эти два человека, и в тот момент, когда его молнии засияли до такой степени, что ударили в щит Илины, он уже восстановил подвижность в тот момент, когда его кровавое облако вернулось к своей нормальной форме!

Поэтому, хлопая одним из кристаллизованных кровавых суставов позади себя, он легко уклонился от третьего выпуска печати: круг истины — даже несмотря на то, что это был комбинированный окончательный ход, который игроки заряжали в течение длительного времени!

В этот момент на лицах игроков отразились сожаление и раздражение. Даже они понимали, что шанс для скрытного нападения появляется только один раз, и это не сработает, так как Влад будет осторожен против него в следующий раз.

Тем не менее, несмотря на то, что он благодарил свою счастливую звезду за то, что избежал взрыва пушки маны, собственное раздражение Влада перерастало в ярость.

Подумать только, что муравьи заставили его сделать это и он едва не угодил в их ловушку!

Хотя он не умрёт мгновенно от одного удара, содержащего такие уровни маны и божественной силы, он определенно будет серьёзно ранен и не сможет свободно двигаться в течение некоторого времени.

И было слишком много решений, чтобы справиться с неподвижным Ночным охотником, самым распространенным из которых было запечатывание его непосредственно…

— Все вы превзошли мои ожидания. Радуйтесь, я передумал!

Взревел Влад с небес.

— Я не убью вас так легко, потому что буду пытать вас всех до единого, пока вы не умрёте!

Он посмотрел на Эдварда, который прятался за священным щитом и явно отдавал приказы, и на долю секунды на его лице появилась улыбка.

— Ты думаешь, что ты в безопасности только потому, что прячешься за этой штукой? Я могу использовать ветер, если гром не работает!

Поэтому, как дирижер симфонического оркестра, Влад развел руками и мягко провел в воздухе несколько штрихов. Два мощных урагана тут же вырвались из кровавых облаков позади него, их спиральная воронка устремилась прямо к Эдварду и Илине!

И в отличие от молний, кровавые ураганы были непрерывными и не исчезали сразу же после удара по священному щиту Илины. Вместо этого он набирал обороты, как бур, нанося тонны повреждений.

Через несколько секунд на священном щите появились видимые трещины.

— Я больше не могу сдерживаться.

Илина коротко сообщила Эдварду об ужасной ситуации, в которой они оказались, прежде чем сунуть в рот ещё один леденец, чтобы восстановить ману.

— Чёрт побери, я не думал, что он так быстро восстановит подвижность...

Эдвард тоже почувствовал неудачу.

Он глубоко вздохнул, настраивая свою ману и мысленно готовясь — в то время как все новички полагались на систему навыков, чтобы раскрыть свои способности самым простым способом, продвинутые игроки изучили поток энергии в своих собственных телах после использования своих навыков более тысячи раз, поэтому стали знакомы со структурой заклинания, которое составляло навык.

Более того, большинство первоклассных игроков разделяли мнение, что использование их собственной воли для построения и применения своих навыков вместо того, чтобы полагаться на систему навыков, увеличивая универсальность самого навыка и одновременно сокращая время перезарядки.

Эдвард, естественно, был одним из таких игроков. Он даже смутно ощущал чудесную энергию, исходящую от Счастливого Пламени, хотя сейчас это было лишь поверхностное ощущение.

Но в этот самый момент, когда стратегия, на которую игроки поставили всё, что у них было, закончилась неудачей, они могли только собраться и атаковать.

В конце концов, два спутанных кровавых урагана разрушили священный щит и двинулись на всех.

Подняв свой посох, Эдвард уже готов был произнести заклинание, когда заметил, что находится в центре ураганов и увидел ужасные стены порыва ветра поблизости, но его окружение было каким-то необычайно безмятежным.

«Может быть, это и есть так называемый Глаз бури?».

Подумал Эдвард, внезапно вспомнив рассказ опытного лесного эльфа об ураганах в Тринии.

Тем не менее, в следующую долю секунды перед ним возникла темная тень.

Эдварду не нужно было видеть, чтобы узнать, кто это был

По резкому запаху крови, ударившему ему в лицо и уже подвергшемуся нападению с близкого расстояния, он понял, что оживший Ночной охотник снова пришел за ним!

— Адский Огонь Чёр...

Эдвард быстро начал произносить заклинание, но Влад оказался намного быстрее.

Ночной охотник протянул руку и схватил Эдварда за горло, удерживая его голос в голосовых связках, и поднял его в воздух.

— Ты здесь главный, да?

Губы Влада раздвинулись в мучительной улыбке, обнажив клыки, которые были намного длиннее и острее, чем у людей.

— Интересно, какое выражение появится на их лицах, когда они поймут, что их предводитель стал моим кровавым рабом!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271: Ночной охотник (7)**

Будучи предками вампиров, Ночные охотники разделяли способности большинства вампиров, но не имели столько уязвимостей, как они.

Например, хотя солнечный свет, который мгновенно убивает вампиров и сжигает их в пепел, безусловно, может нанести некоторый урон Ночным охотникам, способность к регенерации большинства Ночных охотников будет компенсировать — или даже сверхкомпенсировать — ущерб, который может нанести солнечный свет, что означает, что он не был смертельным для них.

Кроме того, слух о том, что любой укушенный вампиром станет вампиром, был ошибочным.

Вампиры были в основном Ночными охотниками разбавленных кровей. Однако, когда боги уничтожили Ночных охотников, проклятие, которое они наложили на Ночных охотников, распространилось и на вампиров, заставив их принять на себя множество уязвимостей и проклятий.

Хотя учёные людей теоретизировали, что вампиры — это нежить, это было только потому, что образцы были редкими, и любые атрибуты вампиров можно было исследовать только через изучение легенд и сказок, передаваемых из поколения в поколение. Такая информация, передаваемая из уст в уста, естественно, теряла достоверность, точно так же, как народные сказки были бы преувеличены или искажены.

По правде говоря, вампиры были живы и могли нормально размножаться.

Жертвы их укусов были просто заражены проклятием, которое поражало их, убивая их мгновенно, когда они были укушены, в то время как их души были связаны в их трупе, превращая их в кровавых рабов вампира.

Обратное тоже было понятно — если бы вампиры могли увеличить свою численность, кусаясь, они, вероятно, были бы сейчас повсюду, и им не грозило бы вымирание, как гигантской панде…

………

Тем временем Эдвард, естественно, изо всех сил боролся с хваткой Влада, но непреодолимая пропасть между их показателями означала, что он просто не мог освободиться.

Он не знал, что Влад испытывал отвращение к тому же самому.

Ночной охотник верил, что его род стоит выше всех других живых существ, благородная раса, которая заслуживает превосходства над всеми существами, что было правдой, учитывая их положение в пищевой цепи. Питаясь всеми другими существами, они были существами, способными противостоять миру в одиночку.

Вот почему Влад, отец всех Ночных охотников, с таким презрением пил человеческую кровь, когда был жив. В конце концов, они были не чем иным, как видом, внезапно появившимся из какой-то неведомой канавы.

Если бы Ревущий Огненный Тигр не сбил треть его хп, и битва игроков не стоила ему тех немногих маны, которые он оставил после своего пробуждения, он предпочел бы улететь, чтобы найти более вкусные расы, не желая даже прикасаться к любому человеку.

Как бы то ни было, совместное наступление игроков заставило его почувствовать настоящую угрозу, и когда его негодование переросло в ярость, он наконец признал, что сегодняшние люди достаточно упорны, чтобы причинить ему боль. Именно по этой причине он напал на Эдварда лично.

Тем не менее, признать, что люди были грозными врагами, было одно, но отвращение оставалось отвращением…

— Не сопротивляйся этому. Твоя кровь и твоя плоть станут частью меня, и ты станешь моей самой верной марионеткой. Когда империя Ночных охотников восстанет вновь, ты поймёшь, как мудро было стать моим рабом!

Прошептал Влад на ухо Эдварду.

Но то ли из-за слов Ночного охотника, то ли из-за того, что его душили, Эдвард закатил глаза, думая.

— Но ты не даёшь мне выбирать!

В одно мгновение клыки Влада вонзились в шею Эдварда, и он глотнул крови Эдварда, утоляя жажду, которая не ослабевала ни на секунду после его пробуждения!

…

…

…

Хотя остальные не могли видеть, что происходит с Эдвардом, поскольку он был окутан глазом урагана, на самом деле была пара глаз, которые видели все это с самого начала.

Си Вэй отбросил в сторону арбуз, который ел. Он сделал жест, как будто сжал кулак, когда увидел Влада, сосущего кровь Эдварда — но он был взволнован, а не сердит.

Как Бог игр, которому поклонялись все игроки, он уже был расстроен безудержной резней Влада над игроками: сколько божественной энергии, по-твоему, ты стоишь мне своей резней?!

Однако он не делал никаких смелых шагов, даже если божественный росток все ещё присутствовал и мог в определенной степени блокировать видение других богов.

Это была не та ситуация, когда "этот бог подавлен, но чрезмерно осторожен", но в данный момент в Царстве Богов всё висело на волоске — подводные течения бушевали, хотя внешне всё казалось спокойным, и простейшее оправдание могло мгновенно разжечь Битву Богов.

Вот почему Великий Лев некоторое время не приходил навестить Си Вэя и выпить колы.

И всё же, прямое поглощение Владом крови игрока дало Си Вэю оправдание.

Всякий раз, когда игроки сражаются, они будут следовать правилу мастерства, которое Си Вэй реализовал очень простой закон, который был сделан с явной целью облегчить действия, проводимые через систему, созданную Си Вэй.

Со временем он усовершенствовал правило мастерства всякий раз, когда у него было свободное время, и хотя на самом деле это было не намного лучше, чем его простая первоначальная форма.

Тело игроков, "оцифрованное" в бою, естественно, было способностью, дарованной через правило мастерства. В таком состоянии у игроков сразу же уменьшалась бы их жизненная сила, когда они были ранены, но раны быстро исчезали бы, даже если бы они могли быть нанесены.

Можно даже сказать, что с их цифровыми телами игроки превзошли область живых

Поэтому то, что Влад пьет кровь игроков, разрушает цифровое тело — говоря серьёзно, это была попытка нарушить правило.

Если бы это было правилом, установленным в этом мире (как в правилах, установленных Троицей), Влад немедленно умер бы.

С другой стороны, даже если это не убьет Влада мгновенно, правило мастерства было установлено Си Вэем как Богом игр, и это означало, что Влад совершает богохульство.

Вот почему у него были все основания открыто нести божественное возмездие!

— Есть дорога в ад, но ты не пойдешь по ней, и ты разобьешь Божественное Царство, когда здесь нет дверей ... ешь дерьмо!

Внезапно зрение Влада затуманилось, и ему показалось, что он стоит над облаками.

Прежде чем он понял, что на самом деле произошло, он увидел шар света, появившийся перед ним, и пока он смотрел в замешательстве, он становился все больше и больше...

— Ах…

Даже когда он пил кровь Эдварда, Влад был немедленно искалечен духом. Он отпустил Эдварда и отступил на несколько шагов, прежде чем его вырвало кровью.

Сам Эдвард упал на землю, закашлялся и растерянно посмотрел на Влада.

В его теле ничего не изменилось, кроме нескольких потерянных хп.

— Ты...

Влад указал дрожащим пальцем на Эдварда, его глаза были полны недоверия, а изо рта свободно текла кровь.

— Ты отравил собственную кровь?!

Эдвард, — ???

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272: Ночной охотник (8)**

Хотя это задевает достоинство Эдварда, когда Влад с таким презрением относится к его крови, как будто в его жилах течет навоз, он знал, что ему тоже представилась прекрасная возможность.

Поэтому он быстро выстрелил огненным шаром — предварительно усиленным навыком огня Чёрного Дракона, который мог быть выпущен мгновенно без заклинаний.

Когда грязно-зеленый шар пламени вырвался из кончика Счастливого Пламени, тело Влада инстинктивно отреагировало, и он попытался сокрушить заклинание своей ладонью.

Однако шар пламени целился не в него, а в землю.

Он с грохотом разлетелся над землей, поднимая пыль повсюду в пределах ока урагана.

Хотя стены ветров всё ещё окружали его, и пыль быстро исчезла, этой доли секунды было достаточно, чтобы Эдвард сориентировался и бросился в ураган, позволив ветру унести его прочь, в то же время достаточно отдаляясь от Влада.

И когда Влад в конце концов рассеял ураган, игроки, спасшиеся от диких порывов ветра, уже ждали его.

— Погодите, теперь людей стало больше...

Будучи зверо-люд, каждый Людо-тигр имел головы тигров и поэтому оценивал эстетику иначе, чем люди в первую очередь. Тигры были в основном слепы к людям лицом.

С другой стороны, было интересно, что, несмотря на высокомерные заявления Ночных охотников о том, что они являются высшей расой, они имели сильное сходство с людьми — то ли из-за сходства в происхождении, то ли из-за простой эксцентричности божества, создавшего Ночных охотников. Таким образом, Ночные охотники, вероятно, были расой, которая выглядела почти идентично людям среди первых восьми, после эльфов, конечно.

Таким образом, Влад мог более или менее идентифицировать людей по внешнему виду.

«И дело не только в цифрах. Новоприбывшие, казалось, также отличались аурой ... аурой опытных воинов, точно так же, как тот человеческий командир, у которого в жилах течет навоз».

Тем не менее, Влад оставался бесстрастным, спокойно изучая людей вокруг, даже когда в его уме возникло сомнение.

«Сколько лет я на самом деле проспал? Подумать только, что люди могли эволюционировать из тупых приматов в расу воинов…».

Сейчас он не мог позволить себе быть высокомерным.

Ещё некоторое время назад люди демонстрировали способности, которые держали его в напряжении, не говоря уже о других первоклассных игроках, которые бросились на поле после получения своего задания.

Но что действительно ранило его, так это полный рот крови, которую он только что высосал.

В отличие от божьего ростка, который слился с Ревущим Огненным Тигром, Си Вэй был настоящим Богом — даже если он развязывал своё возмездие через кровь своего верующего, этого было достаточно, чтобы сбить Влада с толку.

В конце концов, даже сверхъестественные расы были для богов не более чем смертными. Никто не мог сказать, сколько таких рас было уничтожено за последние несколько Битв Богов, и единственная причина, по которой первые восемь оставили впечатление среди божественных существ, заключалась в том, что они выжили дольше.

Если бы Влад не был отцом Ночных охотников и не обладал силой, намного превосходящей все остальные Ночные охотники, и если бы его недавнее пробуждение не удерживало его между границами живых и мертвых, возмездия Си Вэя было бы достаточно, чтобы отправить его обратно в подземный мир.

Тем не менее, сила Си Вэя всё ещё беспокоила его. Даже при том, что разум Влада не был отключен, все его основные характеристики быстро падали.

«Сейчас не время сражаться с этими людьми. Я должен отступить».

Несмотря на чувство унижения, Влад отличался от мертвого Красного Дракона, чей мозг почти полностью сгнил. Его возрождение было проведено через относительно полный ритуал, который полностью воспроизводил его мозг и другие органы, что гарантирует, что он сохранил некоторую степень рациональности.

«Когда мое тело полностью восстановится, и я создам армию кровавых рабов из этих людей, мир снова увидит славу Ночных охотников.…».

Поэтому он расправил свои кровавые крылья и направился к кровавым облакам в небе, намереваясь использовать их как прикрытие для побега.

…

…

…

— Небеса — это слава нашего Бога; земля — это Эдем нашего Господа. Сияние Бога игр будет омывать это место, его великая мощь — клетка, которая связывает всё сквернословие. Таким образом, мы будем следовать Его воле, представлять его благодать и проповедовать его сострадание — ибо наш Бог всегда добр, прощая всякое богохульство, мы предадим все нечестивое, мерзкое и богохульное нашему Господу с нашим железным кулаком, клинками и нашей мощью

Тем временем Воинственная Принцесса Лия возбужденно размахивала флагом, читая длинную молитву, прежде чем провозгласить название своего навыка

— Божественная ловушка: разлом Призывателя.

Она решительно воткнула флаг в землю, достала из кармана кастет, надела его и приняла позу, как будто была готова забить врага до смерти.

Флаг на шесте безветренно развевался, открывая взору сияющий невероятной яркостью герб Церкви игр.

Влад, который всё ещё парил в воздухе, внезапно напрягся, как будто врезался в невидимую стену, и его лицо расплющилось над ней самым смехотворным образом.

И мгновение спустя он рухнул с небес, но тело Ночного охотника было достаточно сильным, чтобы простое столкновение не оставило его мозг мертвым.

Однако класс Воинственной Принцессы в основном ничем не отличался от класса Святой, и большинство исключительных навыков класса полагались на силу Си Вэй — одним из которых был окончательный ход, который Лия использовала только что.

Поэтому Влад, который уже был наполовину парализован божественным возмездием Си Вэя, получил резонирующий урон, когда врезался в невидимую стену, отлитую божественной силой Си Вэя, с эффектом один плюс один равняется более чем двум!

Несмотря на это, отец Ночных охотников все же сумел немедленно прийти в себя и не врезался в землю напрямую.

Ведя своё раненое тело вперед, он продолжал уклоняться от концентрированной атаки, развязанной игроками под землей, но их атака была слишком жесткой, что его хп продолжал падать.

— Тайный туннель Горных Тигров... пока я могу добраться до него... пока я могу убежать, я снова поднимусь...!

Тем не менее, когда Влад, наконец, добрался до родового зала Горных Тигров, Ревущий Огненный Тигр, который каким-то образом освободился от своего проклятия, стоял над его каменным гробом, который закрывал каменный туннель, и просто ждал его.

— Здесь нет свободных мест! Проклятый Ночной охотник, твоя вторая жизнь заканчивается здесь!

Пламя снова вспыхнуло над телом Ревущего Огненного Тигра. Не обращая внимания на то, что его сердце могло выдержать экстремальный жар, обе руки Людо-тигра уже ударили бесчисленное количество раз со скоростью, сравнимой с выстрелом из пушки Гатлинга, осыпая Влада дождем ударов.

— Ты уб...

Невнятное слово вырвалось из его горла, и всё тело Влада покрылось трещинами, похожими на трещины магмы.

— Ты ... ты уже мертв!

Холодно сказал он, убирая кулак и поворачиваясь к нему спиной.

В следующее мгновение отец Ночных охотников взорвался кровью, а затем пролился дождем по небу, испаряясь из мира при экстремальной жаре в шесть тысяч градусов Цельсия!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273: Священная Статуя**

Игроки, которые мчались через тысячи миль, чтобы присоединиться к специальному заданию, были абсолютно расстроены, когда они поняли, что босс специального задания был убит другим диким боссом.

Даже так, они не могли даже уничтожить дикого босса, чтобы компенсировать свою потерю — когда эмоции Ревущего Огненного Тигра переполнились, его сердце расплавилось, убив его сразу после того, как он ударил Влада, отца Ночных охотников.

Хуже того, что не выпало ни каких предметов, так как ни один из этих боссов не был убит игроками. Следовательно, игроки, участвовавшие в квесте, могли получить только обычные награды…

Но если отбросить в сторону недовольство игроков, то больше всего удивило мелкомасштабное сражение, несомненно, Людо-кроликов, которые пришли на помощь игрокам, хотя в конечном итоге стали сторонними наблюдателями и свидетелями всего хода событий.

В конце концов, Горные Тигры, чья сила была только рядом с серыми когтями, были уничтожены прямо у них на глазах!

…

…

…

Во-первых, Рангка просто следовал приказам своего брата вождя Людо-кроликов, ведя Лейбита и группу их соплеменников, чтобы показать их позицию — ошибочно полагая, что Людо-гиены нацелились на их племя, а не на игроков.

С их точки зрения, безудержная погоня игроков за Людо-гиенами после того, как они погнались за ними обратно в крепость Горных Тигров, была похожа на прием не слишком знакомого гостя, только чтобы сказать, что гость принял пулю за хозяина, после чего гость допросил их и раскрыл истинного вдохновителя, поэтому он убежал, чтобы заколоть упомянутого вдохновителя до смерти…

И все же, несмотря на то, как необычно всё это ощущалось, это было самоотверженное, волнующее движение.

Решив, что раз уж их гости такие трудолюбивые, Вождь Людо-кроликов решил, что его племя не должно есть морепродукты, наслаждаясь зрелищем.

Поэтому он приказал Рангке и тем немногим юношам из племени помочь им-вероятно, это было похоже на то, как хозяин решил, что это достаточно разрушительно для их гостей, чтобы взять швабру и броситься на врага, и поэтому взял мясницкий нож, чтобы последовать их примеру.

Но в конце концов гость каким-то образом зарезал могущественных, стойких вдохновителей в мгновение ока, даже добавив: «Кто сказал, что нельзя убивать без наконечника копья?».

Рангка не находил слов, чтобы описать этих людей, называющих себя "игроками", но в конце концов у него появилась одна мысль.

Они просто слишком крутые.

Он был немного недоволен тем, что его брат организовал команду, чтобы помочь игрокам, и был убежден, что он посылает их на самоубийственную миссию. Тем не менее, он сразу же принял искреннюю позицию, зная теперь, что его брат действительно вождь их племени и может видеть гораздо дальше, чем он.

На самом деле, гораздо, гораздо дальше!

Когда он вернулся в деревню Людо-кроликов и рассказал брату о том, что видел, вождь сохранял бесстрастный вид «Я ожидал этого», хотя его хвост был выпрямлен в изумлении.

Вождь Людо-кроликов с самого начала был достаточно дружелюбен к игрокам из-за Лейбита и Зониана за спасение его жизни, но он не предполагал, что игроки будут командовать такой огромной силой.

По-настоящему пугающе сильные.

— Кстати, брат, люди надеются построить в деревне Священную Статую своего Бога игр.

Рангка вдруг вспомнил просьбу, когда встретил юношу, которого игроки называли Лорд (Ангор).

Даже если зверо-люды не поддерживали феодальную систему, Рангка знал из своих отношений с аристократами Западного Континента, что Лорды были респектабельны среди людей, и поэтому считал просьбу важной.

— Священная Статуя? Это нелегко решить...

Вождь Людо-кроликов нахмурился в ответ.

Хотя большинство зверо-людов поклонялись своим предкам, установка статуи другого бога в деревне все ещё была неуместной.

Рангка тоже заметил реакцию Вождя и мягко уговорил его.

— Вообще-то, я думаю, что не стоит отказываться.

— Ты что, собираешься присягнуть на верность людям?

Вождь Людо-кроликов не удержался от поддразнивания.

— Конечно, нет! Но всё, что случилось с Людо-гиенами и Горными Тиграми после них, не останется тайной для других племен — мы определенно будем помечены как предатели, служащие людям.

Рангка не смутился и не рассердился, когда упомянули о его прошлом пороке, а наоборот, воспылал большим энтузиазмом.

— Теперь нет пути назад для Людо-кроликов, так почему бы нам не встать на сторону людей теперь, когда дело дошло до этого?!

— ...

Вождь Людо-кроликов откинулся на спинку кресла, задумчиво держась обеими руками за подбородок, но не сразу отреагировал.

И из того, что Рангка знал о его брате, он всерьёз подумывал о том, чтобы перебежать к людям, так как он не сразу отказался, и поэтому решил ударить по железу, когда оно раскалится.

— Подумай об этом, брат. Эти люди дрейфовали в море, прежде чем достигли этих незнакомых земель, и поэтому, должно быть, чувствовали себя неуютно и боялись. Поэтому они слабы и беспомощны, поэтому они хотят построить здесь свою Священную Статую. Разве мы не бессердечны, если не можем согласиться с такой маленькой просьбой?

— ...Если они слабы и беспомощны, то кто же мы до их прихода?

Вождь Людо-кроликов напустил на себя несчастный вид.

Чтобы непосредственно избить Людо-гиен, уничтожить Горных Тигров иь— согласно тому, что утверждали вернувшиеся туземцы — они также убили самопровозглашенного Ночного охотника, который вполне мог быть древним демоном или дьяволом…

— Более того, это не повлияет на нас, даже если мы позволим людям построить их Священную Статую.

Продолжал Рангка, делая вид, что не слышит возражений брата.

— Они не заставляют нас принять их религию, а только хотят поставить статую для собственного поклонения. Таким образом, наши соплеменники могли бы продолжать поклоняться нашим предкам в зале предков, как раньше, да?

Даже если на лице Рангки было написано «Я перехожу к игрокам», и поэтому он так старался, чтобы вождь позволил игрокам построить свою статую, сам Вождь решил, что Рангка был прав, подумав об этом некоторое время.

Это была всего лишь Священная Статуя. Хотя его появление будет означать изменение в сознании среди племени, на самом деле это не влияет на них.

Можно даже сказать так: если группа соплеменников во главе с Рангкой обратится в Церковь игр или что-то в этом роде и успешно станет частью этих людей, племя Людо-кроликов получит огромную выгоду.

Кроме того, даже ежедневные поставки и поддержка дадут Людо-кроликам новую жизнь и быстрый рост, и рост в их следующем поколении можно ожидать до тех пор, пока не произойдет серьезного бедствия.

В конце концов, процветание племени зверо-людов определяется его населением.

— Хорошо.

При этой мысли Вождь Людо-кроликов вздохнул, не в силах устоять перед очарованием пробуждения Людо-кроликов.

— Ты можешь сказать этим людям, что я дал своё разрешение.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274: Увеличение власти**

Тот, кто был вознагражден больше всего в битве, не был игроком, каждый из которых получил награды, и не был Людо-кроликом, который был наконец освобожден от гнета Людо-гиен и Людо-тигров и мог вернуть себе некоторое пространство после того, как его оттеснили в угол континента. Вместо этого это был Си Вэй, который наслаждался зрелищем и только в самую последнюю секунду оказал божественную помощь.

После смерти Ревущего Огненного Тигра Росток Бога, вцепившийся в него, исчез вместе с падением Горных Тигров.

Как бы то ни было, он превратился в энергию, не принадлежащую никакому закону, но он остался проявлением божественной энергии.

И, наблюдая за всем происходящим от начала до конца, Си Вэй, естественно, воспользовался возможностью впитать в себя неведомую божественную энергию, убежденный, что ему просто нужно немного времени, чтобы переварить её в свою собственную энергию.

Энергия имела качество там, где ее не хватало в количестве. Если Си Вэй должен был сказать это, предметы и вознаграждение опытом, которые он дал всем игрокам в этом последнем событии, потребовали более или менее одинакового количества божественной энергии — по крайней мере, он не понёс потерь.

Но когда событие завершилось, Си Вэй поручил Ангоре новый квест Повелителя, когда тот помчался на Западный Континент, чтобы насладиться зрелищем, и приказал ему построить для себя Священную Статую на Западном Континенте. В конце концов, уже были построены храмы для Си Вэя как в Безымянном городе, так и в убежище Ланкастеров на Восточном Континенте.

Любой человек, думающий о присоединении к его церкви, должен начать с молитвы статуе, и это был факт, что физический объект видел быстрый рост преданности среди игроков. В свою очередь, отношение тех, кто стал истинно верующим, к тем, кто не знал, как выглядит их Бог, и мог только слепо развивать свою веру, также значительно улучшится.

Поначалу Си Вэй не возлагал на это никаких надежд — он просто шёл к этому, как к запоздалой мысли, точно так же, как задание, которое он поручил Ангоре, было случайным квестом без какого-либо наказания.

Он не ожидал, что Ангор будет так взволнован после получения квеста, бормоча что-то вроде "Бог игр не забыл обо мне", пока Вэла искала Рангку, а затем успешно и страстно убеждала Рангку, так как Людо-кролики всё равно любили "клясться в верности".

После этого таинственно мотивированный Рангка разыскал Вождя Людо-кроликов, чтобы успешно и страстно убедить его, который в конце концов согласился позволить игрокам построить Священную Статую в деревне Людо-кроликов.

И с системой Повелителя в руках, Ангор, безусловно, позволил деревне Людо-кроликов засвидетельствовать эффективность игроков.

Менее чем через пять минут после того, как Вождь Людо-кроликов дал своё одобрение, огромная Священная Статуя, которая странно напоминала трофей чемпионата мира по футболу, поднялась из земли в центре деревни Людо-кроликов, полностью возвышаясь над ориентиром, который был лагерем Вождя.

— Как величественно.

Рангка осмотрел золотой трофей чемпионата мира по футболу, который возвышался более чем на пять метров.

— Но зачем вашу Богу ставить мяч?

— На самом деле мяч — это наш Бог, а люди, изображенные под ним, - это мы, верующие.

Торжественно ответил Ангор.

Рангка, — ?

— На этот раз ты можешь забыть об этом, Рангка, но если ты присоединишься к нашей религии в будущем, не забудь больше не упоминать об этом.

Потом добавил Ангор.

— Будет божественное возмездие?

Рангке сразу пришла в голову эта мысль.

— Нет. Ты будешь заблокирован

Рангка, — ??

Поэтому Рангка мог только думать: "Как и ожидалось от Бога, который мог победить Горных Тигров. Он так загадочен и в мыслях, и в облике...

…

…

…

Тем временем Си Вэй не слишком беспокоился о слегка неуважительном обмене мнениями со своим собственным верующим, а вместо этого с удивлением напрягал все свои чувства, чтобы почувствовать, что происходит в мире смертных.

Из того, что он мог обнаружить, когда была построена Священная Статуя Бога игр, небольшая часть Ростка Бога, покрывающего небеса племени Людо-кроликов, исчезла, постепенно поглощённая статуей и доставленная в Божественное Царство Си Вэя, стала божественной энергией, которую он мог непосредственно поглощать.

Очевидно, некоторые Людо-кролики искренне завидовали и восхищались существованием игроков, завоеванных их пищей и их великой силой.

И появление Священной Статуи стало воинством, на которое они навесили эти мысли.

Даже если ни количество, ни качество не были высокими, такая ситуация радовала Си Вэя.

Это также показывает, что каждый Росток Бога племени зверо-людов на Западе может быть поглощён! Если бы игроки могли утвердить свое господство и проповедовать имя Бога игр каждому племени и построить его статую в каждой деревне, не было бы ничего удивительного, если бы Си Вэй смог захватить власть в этом месте, покинутом всеми другими богами!

Если бы он поглотил каждый Росток Бога, он мог бы, по крайней мере, стать Богом среднего класса, как великий Лев, даже если он не может подняться как более Великий Бог, верно?

Си Вэй преисполнился решимости при этой мысли и устремил нежный взгляд на игроков в нижнем мире, которые были увлечены исполнением Гамлета для Зониана.

Ваш Бог наблюдает за вами!

…

…

…

Осада крепости Горных Тигров не была системным событием, но многие игроки всё равно участвовали. Большинство из них были новичками, которые недавно присоединились к Церкви игр, что означало, что это была их первая групповая деятельность после их обращения.

И когда принцесса Лия и другие известные игроки появились и присоединились к битве ближе к концу, репутация сама по себе не проигрывала обычным событиям.

Кроме того, поскольку уничтожение Горных Тигров было славным триумфом для игроков, они, безусловно, должны были сохранить свою традицию после событий: праздник победы.

Хотя пир проходил в деревне Людо-кроликов, как и в прошлый раз, атмосфера была совсем другим.

После того, как была построена Священная Статуя Бога игр, Людо-кролики ясно открыли свои сердца игрокам и по-настоящему приняли их.

Таким образом, система также информировала игроков, что они могут принять Людо-кроликов как вассальную расу, точно так же, как Людо-лягушек.

Естественно, это был план Си Вэя с самого начала.

В конце концов, полная версия системы постоянно обновлялась, что стоило слишком много божественной энергии, и инвестирование её в новичков не компенсировало бы затраты.И поскольку божественная энергия, которую предлагали зверо-люди, не соответствовала тому, что предлагали люди, Си Вэй специально подготовил урезанную версию системы, как он сделал это для Людо-лягушек.

Вы могли бы повысить свой уровень, сражаясь с монстрами в любом случае. О чём тут расстраиваться?!

Вы хотите полную версию? Конечно, если вы станете истинным верующим.

Если это так, то у Си Вэя не возникнет проблем с обновлением системы до полной версии системы.

Естественно, независимо от того, были ли игроки или Людо-кролики озабочены этим, всё, что они делали в этот день, было барбекю и пение или наблюдение за другими игроками, участвующими в танцевальных баталиях на временно построенной сцене.

И всё же, был один человек, который застрял, как больной палец в этой счастливой атмосфере.

Это был Джеральд, который всё ещё винил себя за то, что не смог спасти Марни.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275: Праздник победы**

Получив в юном возрасте строгое образование, хотя Джеральд и не отказывался ни от одного предложения участвовать в светских мероприятиях среди знати, ему было строго запрещено предаваться таким наслаждениям, которые парализуют дух.

Будучи личным охранником мэра Ланкастера, Джеральд обладал относительно сильной самодисциплиной и, несмотря на свою любовь к алкоголю, предпочитал делать короткие глотки.

Тем не менее, сегодняшние обстоятельства были особенными: пиры, устраиваемые игроками, которые были рождены как отбросы общества, не были такими скрытными, как банкеты благородных семей. Даже если они не опустились до уровня разврата, всё равно было заметно отсутствие сдержанности.

Таким образом, под влиянием игроков Джеральд, который запивал свои проблемы, не мог не нарушить свой обычный лимит алкоголя.

Здесь следует отметить, что сам процесс заваривания не был сложным. Даже если это нормальная семья, они могли бы заварить какой-нибудь ферментированный алкоголь в тайне с достаточным количеством избыточных ингредиентов и не бояться проверки.

Конечно, нет никакой гарантии, когда речь заходит о качестве.

В этом мире прекрасное вино придётся покупать у верующих Стоффа.

И многие, возможно, уже забыли, что Стофф, Бог ремесла и прекрасного вина, был соратником Си Вэя по Скрытому Пантеону, который также предоставил мастера-ремесленника, укрепляющего предметы для игроков.

Вот почему Церковь игр не испытывала недостатка в хорошем пиве, хотя это было главным образом благодаря торговле двумя марками колы с церковью Стоффа.

Как бы то ни было, верующие Стоффа до сих пор не имели ни малейшего представления о том, как они могут массово производить колу.

Сам Стофф не был исключением. Даже если бы он мог создать напиток с тем же вкусом, что и кола, это был в основном божественный напиток, который был невозможен для массового производства…

Си Вэй чувствовал давление из-за всего этого. По крайней мере, рецепт колы будет нелегко разгадать до тех пор, пока смертные никогда не узнают, что такое углекислый газ.

... вернёмся к нашей теме.

Так или иначе, сам Джеральд, будучи дворянином, пробовал много хорошего вина. Он предполагал, что выпьет всего несколько глотков кислого крестьянского варева на пиру игроков, но был удивлен, обнаружив, что это не продается в винной Церкви, и не мог удержаться от того, чтобы не выпить ещё несколько бокалов в своей депрессии.

Когда оцепенение вернулось, и он почувствовал лёгкое головокружение, рядом с ним раздался голос:

— Почему ты прячешься здесь?

Эдвард, проходивший мимо, поприветствовал его с шашлыком в руке.

В отличие от безумно честолюбивого Ангора или принцессы Лии, которая была менее честолюбива, но всегда контролировалась старым Ванке, Эдвард всегда придерживался своих первоначальных идеалов как игрок. Несмотря на то, что он внёс наибольший вклад в это событие, всё, что он хотел, - это выполнить больше квестов и отправиться в приключения в новых местах, не имея никакого интереса к политике или другим сложным делам.

Поэтому он ускользнул прежде, чем Ангор или Лия смогли вытащить его на сцену, вбежал в самое сердце хаотического пиршества и унесся прочь.

— Не хочешь присоединиться к народным танцам Людо-кроликов?

Весело спросил Эдвард, передавая Джеральду несколько мясных шампуров.

— Это не выглядит захватывающим, но твоё настроение улучшится, если ты поднимешься и станцуешь немного. Это весело!

— Забудь. Я не в настроении.

Джеральд, естественно, понял Эдварда, который в прошлый раз мастерски сражался с огненной магией. Он даже сохранил некоторое достоинство в битве против ожившего Ночного охотника, несмотря на то, что иммунитет Ревущего Огненного Тигра отбил его, и определенно был одним из лучших воинов Церкви игр.

По мнению Джеральда, Эдвард мог быть даже сильнее камбалы, который легко победил его на дуэли раньше.

Он покачал головой, отказываясь от доброй воли.

— Не отказывайтесь так сразу. Ты ничего не потеряешь, если попытаешься.

Горячо настаивал Эдвард.

— Жизнь состоит в том, чтобы пробовать что-то новое.

Тем не менее, его предложение было не совсем доброжелательным — в лучшем случае, он хотел посмотреть, как будет выглядеть молодой дворянин, который постоянно вытягивал лицо, когда он идёт на народный танец…

Но, несмотря на то, что он не знал о намерениях Эдварда, Джеральд просто не интересовался танцами

— Я лучше перекушу шашлыком. Пожалуйста, не обращай на меня внимания, мне нужно немного успокоиться.

Чего только он не испытал, будучи рыцарем городской стражи Ланкастера! Большинство аристократов были утонченными в искусстве, и поэтому элегантными и консервативными, даже когда они танцевали — он сам видел выступления известных танцоров и артистов и мог считаться знатоком.

По сравнению с этим, несравненно глупые танцы игроков обладают определенной степенью силы и техники — дикость, как будто освобожденная от каких-то оков, не может быть легко воспроизведена. Даже если не многие могли восхищаться им, нельзя было отрицать некоторую степень оценки и эстетики.

С другой стороны, народные танцы были не чем иным, как группой людей, создающих круг, взявшись за руки и пиная ногами, что на самом деле не имело большого значения.

— Настроение улучшается за счёт твоего собственного. Если ты будешь держать это в себе слишком долго, твои беспокойные чувства не исчезнут, независимо от того, сколько времени тебе потребуется, чтобы успокоиться.

Несмотря на то, что он был моложе Джеральда, Эдвард выглядел более зрелым, даже когда говорил откровенно и уверенно.

— Если ты собираешься сидеть здесь в отчаянии, что бы ты ни делал, зачем постоянно пережевывать эти ужасные чувства в одиночку вместо того, чтобы делать что-то, чтобы твой разум переключился и забыл об этих чувствах?

Слова Эдуарда мгновенно обезоружили отказ Джеральда, и молодой рыцарь не смог сразу найти другого оправдания. И когда он увидел, что Джеральд собирается и дальше отказываться, Эдвард быстро потащил его к костру.

— Ничего страшного, если ты о чём-то грустишь. Все сталкиваются с такими вещами, и если есть что-то, что действительно ставит тебя в тупик, ты можете сказать мне, чтобы я мог опубликовать... гм, я имею в виду помочь тебе.

Добавил Эдвард.

Джеральд был тронут тем, что Эдвард так выразился, в то время как перед его мысленным взором тихо возникла фигура.

— Могу я спросить... какой был Марни в жизни?

— Ты обратился к нужному человеку. Позволь мне сказать тебе вот что: это я затащил его в нашу церковь…

Каждый раз, когда всплывала эта тема, Эдвард невольно подбрасывал руки вверх.

Вдалеке, со зловещим выражением на лице, Гоу Дань думал о названии своего нового поста, запечатляя образ этих двоих, идущих к костру...

У него было такое чувство, что его пост взорвется популярностью!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276: Лишение девственности**

Джеральд проснулся и обнаружил, что лежит голый под простыней большой простой кровати, а тонкая ткань подчеркивает его старательно натренированные грудные мышцы, которые были рядом с Джо в совершенстве.

За окном светило солнце, и, судя по всему, близился полдень.

Схватившись за лоб, Джеральд поднялся, несмотря на тупую боль в голове, и почувствовал странную сухость в горле.

Он не испытывал ничего подобного раньше, но быстро определил это как похмелье.

Что случилось вчера? Почему, помимо мозга, его зад ощущал жгучую боль?

Джеральд инстинктивно огляделся и заметил, что находится в маленькой комнате. Судя по мебели, которая была на один размер меньше той, что использовали люди, можно было смутно сказать, что это была комната Людо-кроликов.

А в другом конце комнаты сидел на стуле юноша, который потащил его за собой на очередную порцию выпивки, и смотрел в окно тысячеярдовым взглядом с выражением усталости и сомнения во всем своем существовании на лице.

— Прости, можно воды?

Спросил Джеральд.

Эдвард вздрогнул от неожиданности и повернулся к Джеральду с неловкой улыбкой.

— О, ты не спишь ... воды? Пожалуйста, подожди немного…

Взяв деревянную чашку, которую Эдвард передал ему, и отпив глоток, Джеральд обнаружил, что ему хочется что-то сказать, но он не может удержаться и спрашивает с любопытством.

— В чем дело? Что-то случилось прошлой ночью?

— Нет, ничего! Абсолютно ничего не произошло!

Эдвард быстро ответил.

Эта взволнованная реакция только заставила Джеральда почувствовать, что вчера определенно что-то произошло..

…

Будучи рождённым дворянином, Джеральд всё ещё был целомудрен, но не до такой степени, чтобы утверждать, что он не был незапятнан или не знал обычаев этого мира.

Поэтому он, естественно, слышал о некоторых нелепых слухах, циркулирующих в благородных кругах, и новости о мужчинах аристократах, занимающихся взаимным проникновением с их игрушками мальчиками, точно не попадут в заголовки газет.

Лицо Джеральда вытянулось, как только он вспомнил об этом, и связал это с жгучей болью в заднице.

— Ничего не случилось? Неужели?

Спросил он снова, на этот раз очень серьёзно.

— Н-ничего...

Эдвард был немедленно раздавлен аурой, которую он излучал, его слова стали прерывистыми и сбивчивыми.

Эта реакция сделала Джеральда ещё более уверенным.

Что? Если это была не его вина, то была ли она из-за ярко-красного куриного крылышка, которое он ел в последний раз?

Поэтому он прищурился, глядя на Эдварда.

— А где же моя одежда?

— Э-э, вчера ... она была грязной когда ты ложился спать, так что женщина Людо-кролик взяла её, чтобы помыть.

Эдвард изо всех сил пытался найти оправдание.

Ого, все пошло вконец на дно — как страстно это было, если одежда действительно была испачкана!?

Джеральд отключился. Помимо того, что он чувствовал себя подавленным из-за того, что проиграл первый раз в своей заднице, он чувствовал, что реакция Эдварда неприемлема.

И судя по тому, как застенчиво выглядел юноша, он определенно был жертвой, а не преступником... мог ли Джеральд навязаться ему после того, как напился?

— Ну ...

Неуверенно начал Джеральд.

— Я возьму ответственность на себя.

— Неужели?!

Эдвард, казалось, испытал огромное облегчение, и это только укрепило уверенность Джеральда в его проступке.

На самом деле, помимо беспокойства, Джеральд уже планировал вернуться в Ланкастер и отказаться от своих рыцарских обязанностей — он не имел права продолжать носить этот титул после такой серьёзной ошибки.

— Это мой первый раз, так что я не знаю, как взять на себя ответственность...

Затем Джеральд спокойно добавил, Хотя у него было довольно много идей.

— О, достаточно просто денег.

— Не слишком ли ты откровенен?!

Джеральд уставился на Эдварда, чувствуя, как внутри поднимается неописуемое чувство.

Ты готов хоть с кем, пока они платят?

— Думаю, этого достаточно. Обычно это стоит двести рионов, но вчера ситуация немного вышла из-под контроля... так что, учитывая психологическую травму, пятьсот рионов было бы более или менее разумно.

«Так мало!?».

Джеральд почувствовал, что его мировоззрение, исправленное с большим трудом, снова пошатнулось.

Тем временем Эдвард, казалось, испытал огромное облегчение.

— Этого вполне достаточно. А вот одежда, которую Людо-кролики приготовили для тебя, - может быть, она будет тесной, так что тебе придется пока обойтись без неё. Поторопись и переоденься, мы возвращаемся на Восточный Континент.

…

После того как Джеральд переоделся, чувствуя, что душа покинула тело, и последовал за Эдвардом из хижины, они направились прямо к Камню Жизни.

По дороге Джеральд чувствовал, что множество Людо-кроликов изучают его странными взглядами, но они отводили глаза всякий раз, когда он смотрел на них. Это была комбинированная реакция странного чувства, немного холодности и даже немного отвращения, и явно отличающаяся от того, как они ведут себя по отношению к игрокам.

Более того, Джеральд и Эдвард также наткнулись на членов группы Эдварда, с которыми они обменялись лишь кратким приветствием, несмотря на то, что были товарищами. Их улыбки были натянутыми, и было похоже, что они стеснялись встречи с ним.

И это ещё больше укрепило Джеральда в мысли, что он совершил нечто непростительное.

И все же, когда они с Эдвардом ушли далеко, Джо стукнул Гоу Даня по голове, который стоял рядом с ним.

— Чёрт, благодаря тому, что ты подсунул ему это супер-острое жареное куриное крылышко. Замечательно, теперь он болен!

Тихо пожаловался Джо.

— Его нельзя воскресить, потому что он не игрок! Я был так потрясён, когда его вырвало прошлой ночью!

Гоу Дань надул губы.

— Кто мог знать, что у него нету сопротивления острой пище вообще... и всё же, подумать только, что он действительно так заболел, что его вырвало на всю площадь…

Стоявшая рядом с ним Илина бесстрастно повалила Гоу Даня на землю, как раз когда он собирался добавить ещё, и начала избивать Гоу Даня рядом с Эдвардом.

Лицо Джо побледнело.

— Не заставляй меня вспоминать, ублюдок! Разве ты не знаешь, как долго нам пришлось всё улаживать с Людо-кроликами после этого?! Мы планировали, что он последует за другими игроками обратно в Ланкастер сегодня, но благодаря вам только Эдвард теперь даже осмеливается держаться с ним! Никто не знает, что старый Марни сделает с тобой, если узнает!

…

…

…

Добравшись до Камня Жизни, Эдвард без колебаний вернулся в Безымянный город вместе с Джеральдом.

— Что ты собираешься делать?

Спросил Эдвард.

— Наверное, вернуться в Ланкастер... я пришёл сюда, чтобы защищать сэра Марни, и теперь, когда он ушёл, я могу только вернуться.…

Но одинокие слова застряли у Джеральда в горле ещё до того, как он успел договорить.

Он в безмерном шоке уставился на фигуру, направлявшуюся к ним.

— Мар...Мар...Мар...н-н-ни

Марни посмотрел на Джеральда, который повторял один и тот же слог, как сломанный диктофон, и кивнул.

— Мне нужна твоя помощь в одном деле.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277: Приносить улыбки с помощью игр**

— Какие неприятности? Как Болотного Селезня в болотах Сейры или осада крепости Людо-тигров?

Небрежно спросил Эдвард.

Как игрок, единственное, что он мог придумать, это нуждаться в помощи других, — это определенные проблемные локации или боссы.

— Нет, это ещё более неприятно.

Марни покачал головой, опровергая догадку Эдварда.

— Император Валлы послал посланников в Ланкастер и Герцогство Серебряного Орла... он мог бы послать их и в другие места, но пока мы можем быть уверены только в этих двух.

— И какое это имеет отношение ко мне?

Недоуменно переспросил Эдвард.

— Император Валлы посылает людей не только для того, чтобы спросить о здоровье лордов Ланкастера и Тунайя.

Марни понимал, что, несмотря на командирские способности Эдварда, он оставался сыном деревенского старосты и не отличался утонченностью в политике, поэтому не пытался напускать на себя напыщенный вид и излагать собственную теорию.

— Ты помнишь войну зимой?

— Ты говоришь о войне, которая постоянно вытесняла беженцев Ловинии?

Эдвард, естественно, слышал об этом, так как большинство игроков в то время оставались бездомными.

— Совершенно верно. Это была война, разгоревшаяся из-за разницы в политических взглядах между богами, которая также оставила Императора Валлы абсолютно унижённым, поскольку его гордая военная сила не могла победить армии Великого Герцогства Роминос.

Марни кивнул.

— Дело в том, что до войны нынешний император уже был настроен враждебно по отношению к герцогствам, отколовшимся в первые дни существования империи, а война с Великим Герцогством Роминос была лишь пороховой бочкой.

— ...Пороховая бочка?

Эдвард нахмурился, понимая, что всё не так просто.

И всё же Марни не спросил мнения Эдварда, а просто прямо сообщил ему.

— Роминос понёс большие потери и поэтому держался особняком, чтобы оправиться. С другой стороны, империя имеет преимущество в численности населения, даже если их военные также понесли потери, поэтому они не испытывают большого давления в источнике войск по сравнению с Роминосом.

Марни немного помолчал, прежде чем продолжить.

— Можно даже сказать, что Имперским военным удалось вырастить много генералов и солдат ветеранов благодаря войне против Роминоса. И если я прав, то эти послы отправляются разведать, как обстоят дела в разных местах. Их клинки отточены, имперские военные теперь рвутся в бой — они режут индейку, чтобы предупредить обезьян, и заставляют герцогов обменять часть своей власти в обмен на мир.

— ...Описание твоего квеста слишком длинное. Просто скажи нам, что ты хочешь, чтобы мы сделали, Марни.

Мозг Эдварда болел от того, что он слушал, точно так же, как он не беспокоился о том, чтобы организовать то, что было сказано, и просто придерживался стиля среднего игрока.

— Так мы будем стрелять императору в голову или по яйцам?

— Это означает войну!

Марни быстро остановил его — если Эдвард и другие действительно сбегут, чтобы убить Императора Валлы без какого-либо оправдания, Церковь игр будет нацелена и атакована всеми другими людьми и церквьями.

— У меня есть только теория, что мы должны делать в любом случае. Реальное решение могло быть достигнуто только после того, как они закончат свои переговоры…

— Хлопотно.

Эдвард невольно вздохнул.

— Сэр Марни ... вы не умерли?

Пока Эдвард раздумывал, стоит ли ему вмешиваться в "неприятные" дела Марни, Джеральд наконец оправился от того, что был заезженной пластинкой.

— К сожалению, я действительно умер, как ты и видел.

Марни усмехнулся.

— Хотя теперь я вернулся к жизни.

На лице Джеральда отразилось недоверие.

Возможно, из-за того, что игроки привыкли к воскрешению, не было никакой определяющей идеи о том, насколько невероятной была эта способность на самом деле.

С другой стороны, Марни, который часто имел дело с торговцами и дворянами Ланкастера и был ближе к обычному человеку по менталитету, определенно знал, насколько шокирующим было его пробуждение для Джеральда.

В других церквях "воскрешение" было всецело божественным чудом, вершиной Божьей благодати.

В конце концов, другие боги не были похожи на Си Вэя, который обладал властью Бога игр, мог полагаться на свои земные знания в своей прошлой жизни и использовать лазейки с определенных точек зрения. Заставить их воскресить своих верующих было равносильно краже у Князя Тьмы, одного из семи Божественных отцов.

Правда, Князь Тьмы не был таким загадочным, как Волшебный Фиолетовый Цвет, и не был таким могущественным, как Кратос, Бог Войны. На самом деле, его верующие были практически несуществующими по сравнению с Лянте, Богом света.

Но даже в этом случае, как один таинственный изначальный Бог, чья реальная власть была неопределенной, который также лично убил предыдущего Бога Смерти тысячу лет назад, следовательно, претендуя на его божественность и Божественное Царство (подземный мир), ни один Бог не осмелился испытать его гнев.

И это было то же самое даже для его собратьев, Великих Богов семи Божественных отцов.

Здесь следует помнить, что Джеральд был рыцарем городской стражи, который родился в благородной семье и имел впереди блестящее будущее. Он был бы непревзойденным в третьей или четвертой степени церкви (такой как Храм справедливости, который принадлежит великому Льву Аслану), и получил бы благосклонность церковной иерархии или даже самого божества-покровителя.

Тем не менее, его семья была связана с Блестящей Белой Церковью по традиции, которая принадлежит Богу света.

Как величайшая религия современности, члены Блестящей Белой Церкви были многочисленны даже среди членов королевской семьи. Даже графы не имели бы там высокого положения, не говоря уже о жалком рыцаре.

Поэтому, даже если бы Блестящая Белая Церковь дважды в год совершала редкое чудо воскрешения, Джеральд никогда не удостоился бы такой чести.Вот почему он был так удивлён, узнав, что Церковь игр тоже дарует воскрешение — свободно и быстро.

— Я мог бы порекомендовать тебе присоединиться к Церкви Игр, если тебе это интересно.

Мягко уговаривал Марни Джеральда, чувствуя, что молодой рыцарь зашевелился.

— У вас впереди долгий путь, и теперь система внутри Блестящей Белой Церкви невероятно раздута, облагая крестьян налогами и продавая ежегодные индульгенции только для того, чтобы смазать себя. Раздутые системы, подобные этой, означали бы только то, что их реакция на все происходящее снизится, не говоря уже о том, что различные конфессии в Священном городе настолько утратили свою компетентность, что даже различные отделения по всему континенту вот-вот станут убежищами для нечестивых.

— Но ...

Джеральд, который всё ещё был крайне потрясен возрождением Марни, немедленно ошибся в мыслях, благодаря Марни, хотя его инстинкты чувствовали, что что-то не так.

— Эй, никаких "но"!

Марни ударил по железу, когда оно раскалилось, когда увидел свой шанс.

— Разве ты не проиграл мне свое пари раньше? Ты определенно мог бы использовать это как предлог, чтобы отречься от своей веры и присоединиться к нам!

— Церковь игр ... могу я спросить, какова ваша доктрина?

Спросил Джеральд.

Марни чувствовал, что повторение восьми почестей и восьми позоров — я имею в виду, восемь заповедей здесь было немного неправильно.

Тем не менее, он ответил после минутного раздумья.

— Проще говоря ... мы приносим улыбки в мир с помощью игр!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278: Дипломатический корпус**

Весенний день был коротким, солнце висело на небе всего девять часов в день.

А теперь солнце наполовину скрылось за горизонтом, заливая землю своим послесвечением и окрашивая её в оранжево-красный цвет.

Снег на торговых дорогах наконец-то таял вслед за зимой, и некогда унылые дороги показывали немного жизни.

Естественно, это было только "немного", так как это был век, когда не было никакой безопасности в путешествиях. За исключением тех, кто вынужден покинуть город или странствующих торговцев, большинство граждан в конечном счете останутся в своих домах и никуда больше не пойдут на протяжении всей своей жизни.

Но в данный момент группа людей двигалась вперёд, по-видимому, в спешке, намереваясь найти место для отдыха до того, как солнце полностью сядет.

Их было около тридцати-не слишком много для группы, но почти все они ехали верхом на сильных горбатых животных или чокобо, но их тормозили три громоздких экипажа сзади.

Любой знающий мог бы сказать, что это дипломатический корпус, посланный королевской семьёй Валлы, поскольку их герб украшал этот экипаж.

Более того, люди, ехавшие верхом на чокобо и горбоносых за пределами экипажа, тоже не были обычным эскортом. Все они были одеты в элитную имперскую военную броню — не стандартную легкую кавалерийскую броню, а капитанскую броню, которая была классом выше, не говоря уже о том, что была одновременно легче и сильнее.

Помимо эскорта посланников, полностью закованные в броню рыцари, вероятно, также были демонстрацией силы.

Левое окошко центрального вагона открылось, открыв обветренное лицо, видевшее течение времени: его волосы, борода и усы были совершенно белыми.

— Сэр Монан. Где мы сейчас находимся?

Спросил старик.

- Лорд Бэзил. Мы только что достигли севера, на южном краю болот Сейры.

Рыцарь, ехавший верхом на чокобо, подошёл к экипажу и почтительно ответил:

— Болота Сейры…

Старик задумчиво посмотрел на него, возможно, вспоминая детали на карте, и только через полминуты нахмурился.

— Мы сможем сегодня добраться до Ланкастера?

— Мы могли бы, если поспешим ночью...

Сказал рыцарь верхом на чокобо, поколебавшись мгновение, прежде чем тихо предупредить.

— Но я не советую этого делать.

— А? И почему это так?

Спросил старик в ответ, приподняв бровь.

— Снег ещё будет долго не таять, а дорога всё ещё не в лучшем состоянии. Спешка будет означать несчастные случаи, такие как попадание экипажа в грязь и тому подобное, это будет большой тратой времени. Кроме того, наши лошади тоже нуждаются в отдыхе.

Монан ответил честно.

— Более того, люди в деревне, где мы недавно пополняли запасы, сообщили нам, что возле болот Сейры появились необычные звери... хотя за последние два дня их стало меньше, было бы лучше проявить благоразумие.

— Если это так, то не лучше ли было бы покинуть такое опасное место, как это?

С интересом спросил старик.

Монан гордо похлопал себя по груди.

— Любые потери, которые мы понесем, если поспешим в ночное время, намного превзойдут любые потери, которые мы можем понести днем. По сравнению с этим, не имеет значения, нападут ли звери на нас после того, как мы найдем хорошее место для лагеря.

В конце концов, любые рыцари, которые будут выбраны в качестве эскорта для посланников, означали, что их способности были признаны высшим командованием имперских вооруженных сил и прочным фундаментом такой гордости.

— Я понимаю…

Похоже также, что старик не был упрямым человеком — поразмыслив немного, он кивнул в знак согласия с предложением рыцаря.

…

…

…

С одобрения старика сопровождавшие его рыцари, включая Монана, казалось, вздохнули с облегчением. В отличие от старика, сидевшего в экипаже, они все были измучены погодой, и даже если с наступлением зимы погода становилась теплее, вечерние ветры все равно пронизывали их до костей. Бодрясь над этим всю ночь, было не до смеха.

Несмотря на то, что сами по себе они были джунглями, на окраинах болот Сейры действительно были плоские ландшафты. Довольно скоро экипажи нашли широкую ровную площадку, чтобы разбить лагерь.

Небо потемнело вскоре после того, как были подняты палатки. Луны — одна красная, другая серебристая — висели высоко в небе, но не слишком ярко освещали землю.

К счастью, в лагере разожгли костер, прогнав темноту и холод ночи для конвоя.

Старый Бэзил сидел у костра, разминая затекшее после целого дня пребывания в карете тело. Согреваясь у огня, он напомнил Монану, который варил бульон.

— Вам, следует отдохнуть после того, как вы устроитесь на ночную вахту. Почистите свои доспехи и одежду, чтобы выглядеть бодро, если сможете, так как завтра мы прибудем в Ланкастер. В конце концов, все здесь представители имперской армии.

— Никаких проблем, милорд. Эти ублюдки точно не станут насмехаться над нами.

Уверенно ответил Монан, помешивая в бульоне дикие травы.

— Я сам однажды был в Ланкастере с генералом Миньоланом. Их городская стража просто жалка — они даже не побьют имперских солдат срочной службы.

— Неужели?

Голос старика звучал скептически.

— Поверьте мне, Лорд Бэзил.

Сэр Монан проигнорировал его невежливость при этом скептическом взгляде и серьёзно настаивал.

Ланкастер, может быть, и пограничный город, но на самом деле он также находится в центре Севера, а это значит, что им не нужно беспокоиться о варварских племенах или бандитах. Их городская стража — это неженки, которые никогда не проливали кровь! С другой стороны, даже новобранцев имперской армии часто вытаскивают, чтобы уничтожить бандитов, что делает их более опытными и хорошо обученными, чем городская стража Ланкастера.

— Ну, а как насчет тебя?

Спросил старик, хотя было непонятно, разжигает ли он огонь или спрашивает небрежно.

— Честно говоря, они никогда не победят имперских рыцарей.

Усмехнулся Монан, снова постукивая себя по груди.

— Я не хвастаюсь, но я мог бы взять на себя сразу десять человек в Ланкастере, только рыцарь Джеральд из семьи Маккобли, ещё на что-то сгодится!

Это был не только Монан — другие сопровождающие рыцари, которые тоже прислушивались к разговору, выражали согласие.

В ответ старик утвердительно кивнул головой.

Таким образом, рыцари, которые должны были справиться с возмущением, могли бы завтра хорошо выступить в Ланкастере.

И когда это время придёт, всё, что ему нужно будет сделать, это насладиться зрелищем — если всё, что Ланкастер мог предложить, это отказаться, как утверждали рыцари, позволив им устроить большой шум.

Эта дипломатическая миссия вполне могла бы понравиться новому императору.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279: Препятствие на пути**

На следующий день дипломатический корпус, собрав вещи, снова отправился в путь.

Как и вчера, старый Бэзил сел в экипаж.

Они были недалеко от Ланкастера и доберутся до города самое позднее к вечеру.

А поскольку Бэзил был ключевым игроком дипломатического корпуса, ему было очень важно подумать о том, как он будет вести себя в присутствии мэра Ланкастера.

Должен ли он немедленно отстраниться, установить границы, как будто все это было делом и ничего личного, или притвориться теплым, чтобы успокоить его, чтобы прочувствовать почву?

Обе идеи были немедленно отброшены в сторону, как только они появились в голове старого Бэзила.

Прямая отчужденность, или даже враждебность, определенно не годилась.

В то время как новый император определенно хотел бы сделать кого-то примером, если бы его императорское величество решил не выбирать Ланкастера, поведение Бэзила заставило бы мэра Ланкастера неправильно понять, что он тоже будет примером. Хотя это не было неправильным в определенной степени, сейчас было ещё не время для этого, потому что побуждение Ланкастера стать враждебной фракцией могло загнать армию нового императора в угол с врагами, идущими на них со всех сторон.

Кто бы тогда ни победил, старому Бэзилу не избежать суда.

Тем не менее, притворяться дружелюбным тоже не было хорошей идеей. Помимо защиты, императорский военный эскорт Бэзила на самом деле был верными глазами Его Императорского Величества. Несмотря на всю свою мускулистость и отсутствие мозгов, они вряд ли поверят Бэзилу, даже если он заявит, что просто ведёт себя вежливо с мэром Ланкастера, и они, несомненно, оживят эту историю, когда сообщат новому императору.

И хотя вполне вероятно, что новый император мог видеть намерения Бэзила насквозь, Бэзил не хотел бы быть классифицированным как потенциальный мошенник — другие могли не знать, но старый Бэзил уже давно чувствовал, что новый император стремится очистить каждый нестабильный элемент в Империи Валла.

Это, естественно, включает наследников герцогств, отделенных от самой империи ещё в дни ее основания, дворян, которые могли угрожать императорской семье, непослушных лордов, старых министров Тэрро и тому подобное…

И поскольку мэр Ланкастера соответствовал обеим последним двум чертам, и поскольку Ланкастер был городом торговли, желанным даже для императорской семьи, он, несомненно, был мишенью для удаления — просто было неизвестно, насколько далеко он был в списке очистки.

И будучи способным дожить до столь преклонного возраста под властью своего сеньора, Бэзил был столь же скользким, сколь и сообразительным — вот почему он не хотел иметь ничего общего с будущими мятежниками.

— Если сэр Монан прав и у городской стражи Ланкастера нет сильных воинов, я могу заставить рыцарей утвердить свою власть в городе. После этого немного тепла от меня будет достаточно, чтобы произвести сильное впечатление.

Пробормотал Бэзил себе под нос.

Но прежде чем старый Бэзил успел придумать что-нибудь получше, он вдруг почувствовал, что его карета останавливается.

— Мы приехали?

Спросил старый Бэзил, раздвигая занавески и меняя выражение лица.

Но не похоже, чтобы впереди был город.

— Милорд, нас кто-то останавливает.

Сказал Монан, направляя своего чокобо к экипажу.

Он казался озадаченным.

Однако старик не слишком задумался и открыл переднюю дверцу кареты, чтобы посмотреть, кто это.

Фигура была высокой, но не совсем огромной, и он стоял посреди дороги, как будто в противостоянии с имперскими рыцарями.

Его одежда тоже была очень грубой, хотя под старыми лохмотьями можно было различить отчетливо выраженные мускулы.

Так или иначе, ни его вкус к моде, ни очень очевидный однолезвийный меч, который был длиннее, чем большинство других мечей, не были наиболее заметны.

Вместо этого он надел на шею розовую маску с головой камбалы.

Его хвост болтался, а оба глаза мертвой рыбы, расположенные только с одной стороны, смотрели на всех присутствующих взглядом непревзойденной чистоты.

На первый взгляд это выглядело бы так, как будто камбала проглотила голову человека.

— Кто ты такой??

Крикнул ему Бэзил с огромной силой в десяти метрах от него.

— Просто, тот кто-то проходил мимо... О, это не то. Я послан сюда из Ланкастера, чтобы принять дипломатический корпус империи.

Серьёзно ответил розовая камбала.

…

…

…

Несмотря на то, что эти слова были абсолютно нормальными, глупый вид маски с головой камбалы был настолько нереальным, что любому было бы простительно думать, что этот человек шутит.

На самом деле старый Бэзил даже изменил своё мнение о Ланкастерском мэре, превратив его из "умного человека, мудро решившего дезертировать и сохранившего частичную власть, несмотря на давление огромной армии", в "возможного слабоумного, которого бывший император не хотел завоевывать, чтобы сохранить свое достоинство".…

Естественно, Бэзил тут же отбросил и эти мысли.

Умалешенные никогда не смогли бы управлять городом с такой железной хваткой, которая держала имперскую столицу в страхе, и до такой степени, что они чувствовали, что они вообще не могут вмешиваться в Ланкастер. Даже барон, которого они навязали городу и который при этом едва не потерял лицо, умер при загадочных обстоятельствах в трущобах — вот почему важные фигуры в столице империи тоже были обеспокоены и не могли сделать ничего, кроме как подкупить некоторых незначительных дворян в Ланкастере, чтобы они медленно проели свой путь внутрь внутренней структуры города.

А раз так, то была только одна причина, по которой человека камбалу послали сюда: провокация.

В глазах старого Бэзила мелькнуло понимание.

«Так вот оно что. Они намерены жестко проверить мою реакцию, тем самым разоблачая намерения нового императора?».

«Замечательная пьеса! Если бы это был ещё один неопытный посланник, они вполне могли бы остаться озадаченными такой безмозглой ситуацией и быть ведомыми за нос, и стать очень уязвимыми, когда они наконец доберутся до Ланкастера».

«Какая жалость, что я, маленький старик, всё это вижу насквозь!».

Старый Бэзил погладил бороду и тихо прошептал сэру Монану.

— Это тот мальчишка из семьи Маккобли, о котором ты упоминал раньше?

— Ни в коем случае. У этого молодого человека гордость рыцаря, и он не стал бы носить такую смешную шляпу...

Сказал Монан, и уголок его глаза дернулся, когда он уставился на хвост и плавники камбалы, которые продолжали без конца щелкать.

— Это бесчестье по отношению к противнику!

— Очень хорошо.

Старик принял решение, прочистил горло и громко заговорил.

— Сэр, нет никаких доказательств, подтверждающих ваши утверждения, а это значит, что с вашей стороны неразумно заставлять нас следовать за вами. Как бы то ни было, я слышал, что солдаты Ланкастера необыкновенны, — почему бы не доказать ваши слова, проведя пару поединков с моим человеком?

Старик предположил, что они откажутся от приема, так как солдаты Ланкастера определенно были довольно слабы, и что принятие вызова будет означать передачу его дипломатическому корпусу инициативы.

Он, естественно, не ожидал, что розовая камбала, не колеблясь, вытащит свой длинный однолезвинный меч, и весело сказал.

— Сначала я думал, что это будет какое-то скучное поручение, но никогда не мог себе представить, что вы будете так прямолинейны! Мне это нравится. Так скажите мне, чья же голова хочет слететь с плечей?

Старый Бэзил, — ???

Когда это обычные жители Ланкастера стали такими страшными?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280: Нападайте, все вы!**

Специальный посланник Бэзил прищурился и спокойно огляделся. Несмотря на то, что сопровождающий дипломатический корпус не сказал ни слова, их лица выражали явную расстроенность из-за презрительной неосторожности человека из Ланкастера.

"Хорошо. Этим можно воспользоваться".

Старый Бэзил едва заметно кивнул.

Но даже если он и посмотрел на своих спутников, то не обратил внимание на них, в конце концов он имел в виду только сэра Монана.

Несмотря на то, что он не знал о реальных способностях Монана, он, вероятно, не был бы настолько слаб, поскольку его выбрали в качестве лидера имперской военной элиты.

Но как раз в тот момент, когда Бэзил собирался ответить "камбале", тот начал хвастаться. - Ай, забудьте. Нападайте, все вы! Кстати, я только что потратил очки мастерства на нелетальную технику, как раз проверю на вас!

Бэзил: - ???

Неужели все жители Ланкастера такие высокомерные?

Даже если никто не спросил Бэзила: "что делать?", он чувствовал, что происходит что-то странное. Однако то, что он был посланником, способным мыслить трезво и невозмутимо, не означало, что его эскорт тоже мог это сделать.

На самом деле, подстрекательство Бэзила прошлой ночью означало, что они уже сдерживали свою агитацию. Теперь, когда этот "камбала" выразил такое презрение по отношению к ним, как могли они, которые высоко ценили себя как элиту, ничего не сделать?

- Ну, я посмотрю, насколько ты хорош!

Монан отсалютовал "камбале" с улыбкой, которая не коснулась его глаз, принимая вызов.

Он не чувствовал ничего, кроме как в одиночку сразиться с ним и сварить из этой "камбалы" уху, но так как его товарищи были крайне раздражены, а также, если он выступит один на один, это будет равносильно тому, что не дать волю их сердцам.

Так что вместо того, чтобы сеять смуту из-за чего-то столь тривиального, как сейчас, все должны просто наброситься на него, как тот выразился, и уничтожить этого Короля среди Идиотов!

- Приготовьте арбалеты. Давайте устроим этому Ланкастеру теплый прием в Имперском столичном стиле!

По команде Монана все остальные рыцари ловко надели на левые перчатки болты, которые были спрятаны в них менее чем за две секунды.

Хотя болты казались маленькими и хрупкими, холодно мерцающие наконечники ясно давали понять, что это не игрушки, а смертоносное оружие!

Тем временем "камбала" тоже шагнул вперед, когда они вооружали свои арбалеты. Он помчался к Монану с пугающей скоростью!

В эту долю секунды Монан и остальные выстрелили - более двадцати болтов, полетели в сторону мечника-камбалы!

Монан тоже не терял бдительности. Он не остановился на одном болте - с мастерством, которое он отточил на поле боя, он выпустил четыре болта в мгновение ока.

И все же мечник-камбала оказался неожиданно проворным. Даже когда он быстро мчался вперед, он ловко уворачивался, даже принимая определенные позы, чтобы уклониться от болтов.

Прежде чем некоторые из рыцарей успели среагировать, их уже сбивали с ног, ударом по затылку; глаза поверженных закатились, и они упали без сознания!

- Ни за что! Увернуться от стольких болтов… - Недоверчиво воскликнул Монан.

Мечник-камбала услышав его слова, остановился на середине своего стремительного уклонения.

- Тебе показалось. Я не могу парировать или уклоняться от каждого выстрела, когда мчусь на такой высокой скорости. - Он объяснил. - Тем не менее, эти болты имеют низкий урон, так что меня особо это не парит, пока конечно нет критического удара или мгновенного убийства.

Когда Монан пригляделся, то увидел множество коротких болтов, торчащих из тела мечника-камбалы, как у дикобраза. Но почему-то в саму маску камбалы не попал ни один болт.

Монан резко вдохнул при виде этого зрелища.

Будучи на поле боя, он, конечно, знал слабость их болтов, древко было коротким, а сам болт был сделан легким для удобства переноски, что означало меньший урон, чем у обычного болта.

Тем не менее, оружие есть оружие - арбалеты определенно являлись смертельным приспособлением, даже если они не были такими разрушительными, как обычные. Боль от попадания болта, столь же невыносимая, как у обычной стрелы, так как луки все равно не зависели от пробивного урона.

Даже Имперской военной элите пришлось бы стиснуть зубы и терпеть после того, как в них ударит один или два раза, и даже если бы стрелы не попали в жизненно важные органы.

Некоторые самые сильные среди них все еще могли сражаться в полную силу даже с пятью стрелами, торчащими из их тел, даже если боль вызывала вялость в их движениях.

И все же человек, стоявший перед ними сейчас, был словно доска из дротиков, но он держался бодрячком (хотя они не могли видеть его лица) и продолжал поражать их. Судя по тому, как он неэлегантно закатывал глаза, мечник-камбала действительно сдерживался от прямого убийства…

Монану было трудно принять это сразу.

- Разве тебе не больно?

- Конечно, больно. - Небрежно ответил мечник-камбала. - Есть те, кто боится боли (игроки, которые полностью отключают свое болевое ощущение), но боль помогает мне сосредоточиться (двадцатипроцентная боль позволяет ему легко понять состояние своего тела, не отвлекаясь на просмотр системы).

Использовать боль, как стимулятор? Бред! Когда в Ланкастере появился такой грозный персонаж?

Монан потерял дар речи. - Закончили с вопросами? Тогда давай продолжим. - Сказал мечник-камбала, размахивая однолезвийным мечом в руке. - Вы все падете, прежде чем моя кровь высохнет.

И снова Монан уловил необычный смысл в словах воина.

Был ли этот человек настроен победить всех рыцарей эскорта, на которых он ставил, - хотя и без всякой ставки, - даже ценой собственной жизни?

- Зачем тебе заходить так далеко... такой человек, как ты, может получить все что захочет… стоит ли оно того? - Инстинктивно спросил Монан.

Даже если он не замечал этого, страх все равно поднялся в глубине его сердца, когда он столкнулся с мечником-камбалой.

Иначе он не стал бы так много говорить.

- Может быть, оно и не стоит того (смерть стоит потеря опыта в конце концов), но это мое кредо - воплощать свои слова в действие. - мечник-камбала ответил так открыто, что у Монана возникло ощущение, будто тот безумно смеется. - Успокойся, я не убью тебя - все скоро закончится.

С этими словами мечник-камбала бросился к нему.

Несмотря на то, что эта маска на его голове должна вызывать смех, мечник-камбала почему-то выглядел невероятно устрашающим в глазах Монана. Он поднял свой арбалет, стреляя болтами, и закричал. - Не подходи!

Но в следующую долю секунды он почувствовал тупую боль в затылке, а его сознание опустилось в темную бездну.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281: Психическая травма**

Очнувшись, Монан обнаружил, что находится в Ланкастере.

Он ощутил горький привкус во рту, когда ему сообщили, что старый Бэзил был принят мэром и расположен в гостевую комнату резиденции мэра.

Во всех отношениях он не выполнил свой долг рыцарского эскорта.

Тем не менее, у других сопровождающих дипломатического корпуса, лица выглядели не лучше.

Помимо того, что силы Ланкастерского мэра настойчиво уводили Бэзила прочь, пока они находились без сознания, еще оказалось, что они были более удивлены исходом своего противостояния.

В это трудно было поверить, но один-единственный человек вытер об них ноги... об целый отряд Имперской военной элиты!

Более того, ни один из них не был убит, что делало эту потасовку менее похожим на схватку. В самом деле, мечник-камбала не уступал ни дюйма - он уступал милю!

- Так? Что случилось с тем человеком?

Спросил Монан у другого рыцаря, который пришел в себя раньше него. По какой-то причине, рыцарь перед ним был одет в порванную тряпочную рубашку, которая была слишком мала для него; на нем даже не было ни единого защитного снаряжения.

Конечно, это немного сбило с толку Монана: у Имперской военной элиты существовало кредо, что они никогда не ходят безоружными.

- Кто? Лорд Бэзил... или тот рыбоголовый? - Рыцарь дрогнул, когда его спросили, он не был в состоянии отреагировать немедленно.

- Что ты имеешь в виду, под рыбоголовым? Это просто предмет украшения, - Поправил Монан. - Я слышал, что существуют одичалые люди в некоторых пустошей, которые надевают звериные головы, дабы напугать своих врагов, и только самые сильные воины удостаиваются такой чести. Это символизирует их ранг!

Будучи военным человеком, он почитал силу. Монан не был бы так почтителен, если бы их группа выиграла "спарринг".

Как бы то ни было, камбала (Муфаса) в одиночку перевернула вверх дном весь их строй, демонстрируя удивительную силу. Как таковой, они должны проявлять уважение, как из чувства долга воина, так и для того, чтобы прикрыть свои недостатки.

Если они называют его рыбоголовым, то как они должны назвать тех, кто был жестоко им избит? Мелкой рыбешкой или планктоном?

- Но разве большинство Легенд выберут рыбью голову, в качестве демонстрации своего ранга? - Нерешительно спросил рыцарь.

- Легенды в столице Империи имеют свои странности. Наверное, это просто мировоззрение сильных. - Монан вздохнул, прежде чем вернуться к первоначальному вопросу.

- Итак, насчет…

В этот момент Монан вдруг понял, что не знает ни имени, ни того, как следует обращаться к камбале, которая их встретила, и через полминуты ему пришлось придумать для него имя. - Так что же случилось с его превосходительством рыбоголовым?

- Значит, мы придерживаемся рыбоголового.…

Рыцарь закатил глаза, прежде чем стать серьезным, и перешел к делу. - Вы правы, капитан, городская стража Ланкастера бедна, ленива и немотивированна. Их плотные патрули полны дыр - на самом деле, я не так давно проверил обстановку, чтобы получить некоторую информацию.

- И? Что узнал? - Монан быстро спросил.

- Его превосходительство рыбоголовый… мертв.

- Мертв... - Монан почувствовал, как его покидает дух.

Не то чтобы он чувствовал что-то... особенное по отношению к камбале, просто он упустил шанс снова бросить ему вызов и стереть прежнее унижение. Тем временем другой рыцарь продолжил, рисуя яркую картину происходящего. - После того как мы потерпели поражение от его превосходительства рыбоголового, тот сел за карету и вернулся в Ланкастер раньше нас. После этого появились несколько рыбоголовых людей, указывая на него и спрашивая, "Почему твое HP падает?!!"

- Его превосходительство рыбоголовый выглядя ошеломленным, вытащил один из болтов и закричал: "Бл\*\*\*, я забыл про них", а затем упал на землю. Потом люди с рыбьими головами унесли его…

- Подожди. Ты хочешь сказать, что наши болты все еще торчали из него даже после того, как он добрался до Ланкастера? - Спросил Монан, разинув рот.

- Совершенно верно. - Рыцарь кивнул. - Он, вероятно, боялся обильного кровотечения, если вытащит болты.

В какой-то степени, это был правильный выбор - не вытаскивать болты до того момента пока не закончится битва, а уже потом бинтами (если есть) заткнуть раны.

В конце концов, в этом мире существовали такие нелогичные силы, как Божественные искусства, и до тех пор, пока раны можно было закрыть, а затем промыть святой водой или благословить высокопоставленным священником, любая рана могла полностью зажить до заражения и можно было бы избежать лишней кровопотери.

С другой стороны, это был первый раз, когда Монан встретил такого... человека, который позволил фунту болтов торчать из себя, когда он возвращался из дикой местности обратно в город.

Он определенно стал бы командующим в Имперских вооруженных силах с таким уровнем жесткости, претендуя на достижения и почести повсюду.

Какое же расточительство, что такая Легенда, как он, отдал свою жизнь за мэра пограничного города, как Ланкастер, оставив все свое мастерство и подготовку впустую.

Даже Монану пришлось покачать головой и вздохнуть.

- О, забудь об этом.

Успокоившись, Монан проверил еще кое-что у своего товарища. - Но раз уж тебе удалось проскользнуть, ты успел доложить о случившемся в Имперскую столицу?

- Я пытался…

На лице рыцаря отразилось беспокойство. - После того, как мне удалось узнать, что случилось с его превосходительством рыбоголовым, я пошел по дороге.… и наткнулся на группу дельфиноголовых...

Монан: - ??? "Рыбьи головы так популярны в Ланкастере?" - размышлял он, чувствуя себя не в моде, поскольку совершенно не подозревал о такой странной тенденции:

- Капитан, я слышал, что ученые недавно обнаружили, что дельфины - не рыбы…

- Перестань. Кто они, если не рыбы? Бегемоты? - Монан отмахнулся от него, совершенно не обращая внимания на классификацию морских обитателей. - В любом случае, что сделали дельфиноголовые?

Рыцарь еле вздрогнул. - Они шли мимо меня, когда вдруг остановились и почему-то пристально посмотрели поверх моей головы. Затем они начали кричать, говоря что-то вроде "Гляди, красное имя!" или "Подожди, у меня появился квест, мы не можем убить его!" или "Встречный квест? Наконец-то!" - и бросились ко мне, чтобы избить.

- Я пытался сопротивляться изо всех сил, но они были на удивление сильны. Еще они кричали что-то о том, что заберут мои предметы…

При этих словах рыцарь опустил голову, на его лице появилось осунувшееся выражение, как будто он получил глубокую психическую травму. - Я лучше буду драться с людоедом, чем буду таскаться по улицам голый, словно дохлая свинья! Неужели вы не понимаете меня, капитан?

Рот Монана дернулся, когда он представил себе это зрелище.

"Неудивительно, что остальные полностью экипированы, в то время как на тебе только один кусок тряпья.…"

"Неповезло..."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282: Империя не в выгодном положении**

Вместо сырой, темной темницы, которую он себе представлял, Бэзил оказался запертым в хорошо обставленной комнате.

Даже если он знал с самого начала, что Ланкастер не переступит границы, так как он все еще был посланником Империи Валла, Бэзил знал, что не не стоит забывать про безрассудных маньяках и идиотах, у которых в голове не хватает нескольких ниточек.

И в большинстве случаев призыв министров, необоснованные замечания или даже идеи, которые возникнут из ниоткуда, могут получить одобрение от мэра, и те избавятся от посланника, который был для них занозой.

Поэтому действия успешных дипломатических корпусов всегда восхвалялись в различных легендах.

В конце концов, существовало слишком мало дипломатического корпуса, которые достигали своей цели.

Поскольку в этом мире нет соглашения не убивать посланника, ни один посланник, посланный объявить кому-то войну, не возвращался домой живым.

Теперь Бэзил задумчиво поглаживал бороду.

Его визит в Ланкастер не был столь радикальным, как призыв к оружию, но и доброй воли тоже - лидеры Ланкастера прекрасно это знали, так же как и мэр не разделял никаких добрых намерений.

С этой точки зрения он был теперь в смертельной опасности.

"Черт побери, это вина всех этих Имперских военных головорезов!”

Рука Бэзила вздрогнула при мысли о том, что его голова катится по полу, и случайно вырвал несколько прядей бороды, заставив себя стиснуть зубы от боли. - "Хвастаются тем, насколько они хороши, но на деле - ничтожества. Ланкастер послал одного-единственного клоуна, и тот всех победил! Все они бесполезны! Я доложу о них императору... если конечно вернусь!”

Он мог бы сбросить с себя бремя, если бы сопровождающие его рыцари не были нокаутированы, а его самого не провели в резиденцию мэра городская стража Ланкастера, или, по крайней мере, его не так легко заперли.

Но разочарования оставались разочарованиями. Теперь Бэзил был беспомощен и мог только сидеть и наблюдать за развитием ситуации.

По крайней мере, его не бросили бесцеремонно в частокол, а это означало, что Ланкастер был настолько не в ладах с Имперской столицей, что они вцепились друг другу в глотки.…

Это значит, что у него еще был шанс.…

Но как только его мысли улетучились, кто-то постучал в дверь.

- Кто? - Настороженно спросил Бэзил.

- Мой господин. Я лакей этой резиденции. Если вы не возражаете, мэр пригласил вас в приемную, - Ответил человек снаружи. - Я отведу вас туда.

Бэзил немного помедлил, прежде чем открыть дверь, решив не игнорировать и не сопротивляться приказам мэра.

Во-первых, будучи человеком, чья вера вращалась вокруг того, что "у меня не будет шанса на божественную благодать, так как я не верующий", Бэзил не был слишком увлечен религией и ходил на субботнюю мессу небрежно.

Вот почему его тело не будет божественно благословлено, и он будет убит одним ударом.

Он действительно не стал бы так рисковать.

\*

\*

\*

За дверью стоял простой лакей.

Он поклонился, когда Бэзил показал свое лицо, сделал приглашающий жест и повернулся.

Поколебавшись еще мгновение и поняв, что лакей не собирается его ждать, старик быстро последовал за ним.

Вскоре он прибыл в приемную, где его ждал Коринф Атертон, мэр Ланкастера.

Однако Бэзил был ошеломлен тем, что в комнате находился кто-то еще.

Он выглядел как типичный молодой дворянин, которому едва исполнилось пятнадцать. Прилично одетый по такому случаю, он казалось, разговаривал с мэром, пока не пришел Бэзил.

- Давно не виделись, Бэзил, - Мэр Коринф мягко улыбнулся, приветствуя вошедшего Бэзила. - В последний раз мы встречались на императорском банкете, не так ли?

Более молодые, менее важные дворяне были бы немедленно обезоружены этим приветствием, даже в свою очередь развивая хорошее мнение о Коринфе.

Однако Бэзил прекрасно сознавал, что он не какой-нибудь добрый сеньор, а старец, переживший две династии. Кроткое выражение мэра, вероятно, было тем же деловым взглядом, который он нацеливал бы на подчиненных или младших, поэтому Бэзила нельзя было так просто провести.

Более того, Бэзил почувствовал таинственное давление при виде этой улыбки, от чего поплыл по течению, уступая и льстя мэру.

- Да, и вы выглядите так же, как всегда.

- Ты тоже. Кстати, могу я спросить, с какой целью его императорское величество послал тебя, своего посланника сюда, в Ланкастер? - Спросил Коринф, продолжая улыбаться. - Будь уверен, я могу помочь тебе, если возникнут проблемы - мое слово все еще имеет некоторый авторитет в Ланкастере.

"Тогда почему бы тебе не открыть свои склады, чтобы я мог оценить запасы продовольствия и оружия?" - Возразил про себя Бэзил. Он знал что его отправят туда, откуда он пришел, если это скажет.

По мере того как Коринф оказывал все большее давление, у Бэзила, который не придумал никаких хороших оправданий, выступило несколько капель холодного пота на лбу. Он знал, что теперь инициатива принадлежит мэру, теперь он сам находится в пределах его досягаемости.

Тем не менее, Бэзил должен был поддерживать разговор - напрягшись и сделав вид, что неправильно понял Коринфа, он повернулся к невозмутимому юноше. - А вы, молодой человек?

Однако Коринф не сводил глаз с Бэзила, от чего губы посланника подергивались.

И все же мэр снова мягко улыбнулся, как только Бэзил подумал, что что-то не так сделал. - О, где мои манеры. Позвольте мне представить вас. - Сказал Коринф, указывая на молодого человека. - Этот юноша - Ангора Фауст, родом из Тунайи.

Бэзил остался в недоумении. Он предположил, что этот юноша был потомком ветви семьи в родословной Атертон, которую Коринф привел с собой в качестве жениха, поскольку собственный сын Коринфа был мертв; у него не осталось другого наследника мужского пола в основной семье. Поскольку внучка Коринфа Гвендолин была не старше его, существовали все шансы, что должность мэра может быть передана и другому родственнику.

Тем не менее глаза Бэзила выпучились, когда он понял, кто этот юноша.

- Тунайя? Может ли твой отец быть… Фаустом?!

Разве не в Тунае был замок Серебряного Орла?! И разве не Ангора Фауст - герцог Серебряного Орла?!

Капли холодного пота на лбу старого Бэзила стали еще больше.

Неужели Ланкастер уже вступил в союз с герцогством Серебряного Орла? Это означало, что императорская семья потерпит наибольшее поражение!

- Пожалуйста, не обращайте на меня внимания. Я здесь только для того, чтобы обсудить с мэром Атертоном проведение турнира под названием Кубок города-Близнецов. - Юноша ухмыльнулся, увидев выражение лица старого Бэзила, и поднялся. - После долгого путешествия вы должны насладиться празднествами... Кстати, ваш эскорт тоже может участвовать, хотя вы должны подготовить их морально, так как турнир может оказаться сложным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283: Превосходно!**

Бэзил находился в шоке, когда лакей вывел его из приемной, не совсем понимая, что он только что услышал.

Турнир по Кубку города-Близнецов?

Для чего они хотят устроить турнир?

"Что вообще происходит? Я привел сюда Имперскую военную элиту, готовую продемонстрировать боевую мощь, но вместо этого сам получил по лицу, прежде чем добрался до города. И теперь тот, перед кем я собирался показать кто тут главный, хочет показать на что он способен?"

"Разве это не явная измена?!"

Бэзил пришел в себя, и почувствовал, как еще одна волна холодного пота стекает по его телу.

Тем не менее, успокоившись, он заметил некоторые необычные вещи.

Правда, что Ланкастер был относительно процветающим торговым городом, который платил больше всех ежегодных налогов на севере, сравнявшись даже с несколькими важными городами империи Валла - и это без того, чтобы столица империи поближе изучила их книги.

Тунайя, который был политическим центром герцогства Серебряного Орла, стала, конечно, еще большей занозой в боку нового императора.

Тем не менее, утверждать, что эти два вотчины были способны сокрушить власть империи Валла, было бы недооценкой глубины империи, которая просуществовала более четырехсот лет.

В конце концов, герцогство Серебряного Орла было одним из самых слабых герцогств, отколовшихся от империи Валла. На самом деле, они были не в силах соперничать с герцогство Магнолия - с их западным соседом, которая управлялась кучкой варваров, не говоря уже о герцогстве Роминос, которое стояло на равных против самой империи.

Ни Коринф, мэр Ланкастера, ни Хоран, герцог Серебряного Орла, не поступили бы так необдумано.

Может быть, они просто разминают мышцы и сигнализируют, чтобы им не переходили дорогу?

Бэзил не мог избавиться от чувства недоумения.

Тем временем они с лакеем добрались до комнаты, куда более скромной, чем гостевая комната Бэзила.

Она была просторной, но практически без мебели, если не считать широких матрасов, что делало ее похожей на жилище слуги.

Естественно, это была комната, отведенная для Монана и других представителей Имперской военной элиты, которые, казалось, были одновременно удивлены и обрадованы, увидев Бэзила - по крайней мере, они не полностью провалились в своей обязанности по обеспечению безопасности Бэзила.

- Милорд, если что, то вы можете позвать меня в любое время, если у вас будет какая-либо просьба или если вы захотите вернуться в свою комнату. - Сказал лакей Бэзилу, прежде чем выйти из комнаты, по-видимому, не заинтересованный разговором дипломатического корпуса.

Бэзил вздохнул с облегчением, но почувствовал себя еще более растерянным.

О чем думают Ланкастеры? Они кажутся настолько равнодушными к своей стратегии, как будто уверены в победе в так называемом Кубке города-Близнецов.

А может турнир будет сфальсифицирован?

Тем не менее Бэзил немедленно опроверг эту мысль.

Фальсификация турнира, целью которого было проявление силы, только разрушит общественное признание и заставит себя выглядеть многословным; полностью разрушив цель мероприятия.

- Милорд, эти люди из Ланкастера что-нибудь с вами сделали? - Обеспокоенно спросил Монан, увидев рассеянный взгляд Бэзила, испугавшись, что тот подвергся насилию.

Тем не менее, Бэзил пришел в себя от его вопроса - внезапно вдохновленный, он посмотрел на рыцаря перед собой.

"В любом случае, я не собираюсь тащить свои старые кости на турнир, хотя все равно заслужу благосклонность, если мы выиграем. Проигрыш может означать только то, что имперская армия бессильна, а принимать во внимание что-либо еще просто бессмысленн".

Мышцы на его лице расслабились, и к нему вернулось обычное спокойное, невозмутимое выражение. - Ничего особенного, хотя мэр Ланкастера сообщил мне кое-что интересное.

- Кое-что интересное? - Монан переспросил.

Старый Бэзил кивнул и рассказал им о Кубке города-Близнецов.

Но вопреки его ожиданиям, ни один из рыцарей не предложил себя в качестве дани, хотя некоторые действительно выглядели жаждущими вызова. В конце концов, теперь они отдохнули и набрались сил, похлопывая себя по груди и обещая сделать все возможное на турнире, чтобы смыть с себя прошлый позор.

Это, конечно, озадачило Бэзила.

- Может быть, вы не хотите наград, или вы, военные, отбросили свою честь?

В конце концов, это был Монан, кто первый высказался. - Милорд, - Объяснил он, - Мы можем стать Легендами среди имперских рыцарей, но, честно говоря, турниры, подобные этому, нам не подходят.

- Как это "не подходят"? - Старик был увлечен объяснением.

- Мы развиваем наши инстинкты убийства на поле боя и тренируем наши навыки выживания там же. Эти навыки просты, практичны и чрезвычайно смертоносны, но это также означает, что мы тупые инструменты, ограниченные и неэлегантные, с нашими слабостями, легко обнаруживаемыми в дуэлях. - Сэр Монан беспомощно развел руками. - Более того, ясно, что в этом турнире будут участвовать Легенды со сверхъестественными способностями. Мы уверены в себе, но если будут задействованы эти люди… вы понимаете.

- Да. - Бэзил кивнул, сразу поняв, в чем дело.

Действительно, фракция Ланкастера, должно быть, уже накопила немалое богатство, чтобы иметь возможность пригласить Легенду со сверхъестественными способностями за приличную цену.

Несмотря на то, что эти люди были не совсем полезны в бою, они могли уничтожить более сотни ветеранов, если бы они вышли один на один.

Поэтому не было ничего удивительного в том, что они решили продемонстрировать свою силу таким вот образом - они знали, что дипломатический корпус не сможет участвовать, и даже если они это сделают, они проиграют.

Как и следовало ожидать от старого лиса Коринфа.

Бэзил нахмурился. - Другими словами, мы ничего не можем сделать и можем только наблюдать?

- Не совсем, милорд.

Монан усмехнулся. - Мы не можем уйти, так как мы заключены здесь, но вы можете свободно передвигаться. Таким образом, вы можете попытаться связаться с имперским посыльным и попросить его императорское величество прислать несколько Легенд для участия в турнире.

- Невозможно. - Бэзил покачал головой. - Путешествие сюда столь же долгое, сколь и ужасно. Более того, каждая Легенда в столице равносильна королевской семье - они никогда не придут сюда, чтобы помочь.

- Это правда, милорд, и его императорское величество тоже так думает. Тем не менее, его императорское величество относится к нашей миссии с таким же уважением, поэтому он придумал бы другое решение. - Уверенно возразил Монан.

- Какое решение? - Смутная мысль пришла в голову старому Бэзилу, но он все равно спросил:

- Белая церковь является официальным религиозным органом нашей нации и имеет прочные связи с нашим императором… и при таких обстоятельствах его императорское величество непременно издал бы указ, чтобы церковь в столице разослала свои войска.

Монан тут же поделился своей идеей. - И чтобы противостоять Легендам, они, по крайней мере, пошлют людей епископского класса, чтобы принять участие! Когда придет время, вам просто нужно придумать предлог, дабы архиепископ пригласил вас к себе в качестве гостя, избежав контроля мэра Ланкастера и получив убежище в церкви!

Старый Бэзил сложил руки и рассмеялся.

- Превосходно!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284: Каждому свое**

- Домо-каса-ламо, домо-каса-ламо…

В подвале под Ланкастерской Белой Церковью, группа людей в белых рясах сидела вокруг круга божественного искусства, распевая загадочное заклинание.

В центре них находился белый драгоценный камень размером с голубиное яйцо.

Мгновение спустя ослепительный белый свет засиял над кругом, и драгоценный камень медленно растаял - а затем растворился в воздухе.

Затем, на его месте медленно материализовались несколько фигур: это было подкрепление, посланное из Инштейна, Священного города.

Несмотря на то, что Монан был капитаном Имперского военного отряда, у него была лучшая чуйка на политику, чем у других людей. И все же, несмотря на все свои знания и опыт, он не был уверен, что его теория будет верна, поскольку не мог выпрыгнуть за кадр, чтобы посмотреть на общую картину.

Но как оказалось, Белая Церковь уже начала связываться со Священным городом, через какое-то божественное искусство в тот самый момент, когда мэр Коринфа объявил об турнире Кубка города-Близнецов.

Кардинал, возглавляющий министерство иностранных дел Священного города, решил, что они могут немного раскрыть глубину герцогства Серебряного Орла через турнир; и поскольку Церковь Бога игр появилась только в Тунае, можно предположить, что Кубок города-Близнецов был фактически совместным мероприятием, проводимым Ланкастером и Тунаей.

Так или иначе, обширность Белой Церкви означала, что им не нужно было беспокоиться о какой-то незначительной религии, которая едва ли существовала, хотя те явно были вовлечены в падение предыдущей Церкви Бога игр.

Тем не менее, из профессиональной привычки и соображения использования бюджета, который будет вычтен в следующий раз, кардинал в конце концов решил послать группу людей, чтобы те изучили ситуацию.

Сейчас их фигуры медленно появлялись над божественным искусством.

Первое что увидели священнослужители, так это одежду, которая не только не излучала элегантности, но и производила впечатление поношенности.

И дело было не только в их одежде - эта группа людей из Священного города поддерживали только самую элементарную гигиену в волосах и бороде, поэтому выглядели они довольно неопрятно.

Их потемневшая кожа была обнажена под одеждой, которая свободно облегала их тела, демонстрируя грубое поведение, совершенно не похожее на светлокожих, изящных епископов. Можно было даже заметить смутно искаженные отметины на их коже, подозрительно похожие на раны от ударов плетью.

На самом деле, они выглядели бы вполне уместно в трущобах, если бы не были немного гигиеничны.

Тем не менее, ни один из присутствующих священнослужителей не смотрел на этих похожих на крестьян фигур с презрением, не говоря уже о том, чтобы вести себя невежливо по отношению к ним.

В конце концов, они были монахами.

Они жили в добровольной бедности, в суровых условиях жизни, чтобы совершенствовать себя, истощая свой дух, плоть, душу и все, что у них было во имя своей веры. В обмен на это чистое сердце их божественная бдительность и сила превосходили большинство других верующих.

Несмотря на то, что в каждой церкви были совершенно разные структуры, титул монаха имел одинаково важное значение.

Независимо от того, какая это была вера, только фанатики или верующие, превосходящие их, имели то, что нужно, чтобы стать монахами.

А внутри такого чудовища, как Белая Церковь, это уже было неописуемой честью для любого, кто мог стать монахом. Были даже священнослужители, которые считали, что монашество было более трудным в освоении положением по сравнению с епископами, отправленными в отдаленные уголки континента.

В то же время монахи были опорой промежуточных боевых сил Белой Церкви. Не считая пап, святых, жрецов и различных избранных, существовало ещё две самых страшных тайных организаций в Белой Церкви - это, взвод Белого провосудия и Еретические магистраты тринадцатого партизанского отряда - в них входили тщательно отобранные монахи.

- Братия, извините, что потревожили. - Местный епископ встал и поклонился. - Мы рассчитываем на вас в этом турнире.

- Не волнуйся. Все было предрешено, и это можно считать частью моей медитации.

Монах, шедший впереди, спокойно принял его жест и кивнул в ответ.

- Кто-нибудь, подойдите и проведите наших братьев в их гостевую комнату. - Епископ повернулся к остальным священнослужителям.

- В этом нет необходимости. Нам хватит одной пустой комнаты. Дальше мы сами. - Предводитель монахов высказал простую просьбу, не позволив епископу оказать группе теплый прием.

- Вам не нужно перекусить или что-нибудь еще? Тогда ладно…

В конце концов епископ смягчился и приказал своим отвести монахов в пустую комнату позади святилища.

Когда монахи ушли, один из оставшихся жрецов тихо спросил епископа. - Ваше превосходительство, неужели стоит вызывать их сюда? Тот кристалл, который мы использовали, был настолько чист, что его можно было бы продать за три эбби на черном рынке!

- Ты близорук. - Епископ поморщился в ответ. - Просить помощи у Инштейна было необходимо - с тех пор как эти воинственные варвары из Церкови Славы поговорили с мэром Коринфа некоторое время назад, он вдруг стал гораздо более незаинтересованным в нас. Даже вельможи, примкнувшие к нему, в наши дни редко платят налог.…

- Но разве они не сказали нам, что не знали об этом, когда вы посещали Церковь Славы? - Озадаченно спросил жрец.

- Ты веришь всему, что они говорят? Более того, независимо от того, правда ли это, факт в том, что наше влияние продолжает снижаться.

Епископ покачал головой, выходя из подвала вместе со жрецом.

Даже несмотря на то, что новый император уже пытался вмешаться в дела Ланкастеров, предлагая оливковые ветви многим знатным людям города, и в действительности появлись некоторые заинтересованные личности, семья Атертонов все еще правила Ланкастером. На самом деле, после сорока с лишним лет пребывания на посту мэра, власть Коринфа настолько укоренилась, что её не так-то просто будет свергнуть лакеям императора.

И когда Коринф подал пример, другие дворяне, естественно, последовали его примеру и перестали посылать раз в два месяца налог или любые другие пожертвования, которые они обычно давали Белой Церкви.

Когда они поднялись на поверхность, епископ торжественно заявил: - Мы должны дать миру знать, что Белая Церковь - все ещё является номером один!

- Поэтому Кубок города-Близнецов - это лучшая возможность - я не знаю, почему мэр Коринфа организовал турнир, и мне не интересно знать. Тем не менее, пока братья могут претендовать на высшие места, наше великое имя, несомненно, снова обретет силу, и дворяне будут знать, что мы не мелкая сошка, ибо Священный город Инштейн прикрывает наши спины! Как и наш господь, Бог Света, величайший из семи божественных отцов!

- Впечатляет, как всегда, ваше превосходительство! Вы с легкостью придумали то, что мы и представить себе не могли! - Подхватив кий, жрец тут же поцеловал сапоги своего начальника.

Именно тогда снаружи послышался необычный порыв ветра. Епископ обернулся и увидел несколько существ, осторожно скользящих по небу Ланкастера.

Это были рыцари-виверны - элитное войско Церкови Славы!

Лицо епископа потемнело. - Ты даже вызвал этих тварей и все еще утверждаешь, что Церковь Славы тут ни при чем? - Пробормотал он, стиснув зубы.

Таким образом, по мере того, как надвигался турнир по Кубку города-Близнецов, невидимые подводные течения начали подниматься в Ланкастере.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285: Постановка маленьких целей**

Поскольку игроки сделали достаточно для себя, а ветераны прокладывали маршруты для будущего развития, Безымянный город стал менее оживленным и имел меньше знакомых лиц, болтающихся вокруг, даже несмотря на то, что приход новых верующих поддерживал его процветание - хотя это должно было произойти в конечном итоге.

Таким образом, прошло уже достаточно времени с тех пор, как Железный Котел был забит под завязку, а игроки протискивались внутрь каждого дюйма здания ища для себя свободное место.

В данный момент, один за другим, многие игроки, которые усердно путешествовали и исследовали новый континент, возвращались в Безымянный город. Естественно, были и другие, кто вернулся в Тунайю или убежище Ланкастеров, но Безымянный город все еще имел большую ностальгическую ценность для большинства игроков.

В конце концов, они выросли до такой степени, что могли хвастаться перед новичками своими путешествиями, полными полуправдами, и тем самым наслаждаться благоговейными и завистливыми взглядами новичков.

Несмотря на хвастовство, большинство игроков обсуждали одну конкретную тему: Кубок города-Близнецов, который скоро должен был состояться.

В отличие от Белой Церкви, Церкви Славы и других церквей, которые были полностью вне цикла, игроки, которые могли видеть связанные квесты на своей системной странице, знали, что Бог Игр был тем, кто стоял за турниром, проводимым совместно Ланкастером и Тунайей.

Именно поэтому игроки были так взволнованы, и пылали от нетерпения - помимо других причин, было бы большим унижением для всех игроков и их веры, если бы турнир выиграли другие церкви!

Тем не менее, Си Вэй знал, что все его верующие усердно тренируются, и их способности улучшаются в геометрической прогрессии. Но даже в этом случае нельзя было утверждать, что верующие других церквей - особенно те, которые были обучены в молодом возрасте - были слабее.

Вот почему он уделял игрокам "небольшое" особое внимание.

Например, верующие других церквей не знали о формате Кубка города-Близнецов (у большинства сложилось впечатление, что это обычные поединки на вылет), но игрокам сообщили, что было три разных раунда, и только пройдя первые два раунда, они могли попасть в третий.

Естественно, Си Вэй не раскрыл, что представляли собой первые два раунда, или это был простой обман вместо "особого отношения’…

\*

\*

\*

- Кругом полно знакомых лиц, - Сказал Эдвард, удивленный переполненностью таверны, когда вошел. - В последний раз мы так собирались со времен Острова Рыболюдей.

- Эдвард! Сюда!

Джессика помахала ему рукой.

- Эй, Джессика. Неужели твое обучение у лесных эльфов наконец закончилось?

Эдвард поприветствовал ее в ответ и поспешил к своему другу детства.

Тогда же он заметил Сефарима - величайшее сокровище лесных эльфов, которая, как оказалось, поглощала всевозможные деликатесы, которые можно было найти только в Безымянном городе.

Молодая девушка, которая могла превратиться в божественное копье, заметила Эдварда и сразу же насторожилась, тихо заслоняя от него каждое блюдо на столе.

- Это дурной тон, Фарим, - Мягко упрекнула ее Джессика. - Я угощу тебя едой в Изумрудном доме, когда вернемся в Тринию, хорошо?

Изумрудный дом на дереве был забегаловкой, известной среди лесных эльфов Тринии, где подавали лучшие блюда.

Однако Сефарим немедленно отклонила это предложение.

- Ни за что! Хватит с меня этой безвкусной еды лесных эльфов! Еда здесь намного лучше! Лесные эльфы и все, что угодно, отойди в сторону - я стану ребенком этого города!

- Старейшины лесных эльфов будут плакать, если услышат твои слова… - Кротко ответила Джессика.

- Все в порядке, пусть ест. Можешь заказать больше, если хочешь. - Небрежно сказал Эдвард, находя сцену интересной и не обращая внимания на эти маленькие тарелки.

По сравнению с едой, чувство выполненного долга и удовлетворения при выполнении квеста, наряду с волнением и предвкушением от исследования неизведанных земель имеет более сильную власть над ним.

Более того, в отличие от Джессики и ее более простых вкусов, Эдвард знал, как сильно смазана маслом и посолена еда в этом городе, что, в свою очередь, привлекало людей с более тяжелыми вкусами…

- О, ты хороший человек. Ты мне нравишься! - Воскликнула Сефарим, показывая Эдварду большой палец.

Джессика раздраженно закатила глаза на Сефарима, прежде чем повернуться к Эдварду. - А где Гоу... Я имею в виду Дуга, Джо и Илина?

- Дуг рыщет по Ланкастеру в поисках материалов, говоря, что это для специальной функции в связи с Кубком города-Близнецов, в то время как Джо с другой группой игроков пытается купить расходные материалы, необходимые для турнира, в системном магазине.

Эдвард беспомощно развел руками. - Но насчет Илины я ничего не знаю. Она была со мной, когда мы прошли через камень жизни, но вскоре исчезла, и я не могу найти ее, даже дважды обежав город. Вот почему я пришел сюда первым, так как мы все равно договорились встретиться здесь. Тем не менее, поскольку Бог Игр наблюдает за этим городом, а Илина - Святая, вероятно, не будет никаких проблем.

Вместо того, чтобы беспокоиться об Илине, они должны также помнить, что ее сила становилась все сильнее с ее уровнем. Немногие, если вообще кто-то из игроков мог выжить после того, как столкнется с ней в бою.

- Верно. - Джессика кивнула, думая о том же, и мило улыбнулась.

Поскольку почти все в Безымянном городе были верующими в Бога Игр, они не были настолько самоубийцами, чтобы сделать шаг к Святой…

- Это от меня воняет или от другого? - Сефарим, продолжавшая есть, пока они разговаривали, внезапно нахмурилась.

Однако и Эдвард, и Джессика ее жалобы проигнорировали.

- Кстати, твое обучение у лесных эльфов завершено? - Снова спросил Эдвард, внезапно вспомнив, что Джессика не ответила ему в первый раз.

- Ага. Я еще не могу полностью контролировать силу Сефарима, но, по крайней мере, могу сражаться нормально. - Взволнованно проговорила Джессика. - Теперь я могу вернуться в группу!

- С возвращением, член группы Джессика!

- Спасибо, член группы Эдвард!

Эти двое разыграли обмен репликами, прежде чем разразиться смехом.

- Не будь столь низкого мнения о себе. Даже если ты не можешь использовать меня в полную силу, твое господство надо мной все равно входит в тройку лучших! - Прервала их Сефарим, убив настроение напрочь.

- Значит, раньше были двое, которые могли высвободить всю твою силу? - С любопытством спросил Эдвард.

- Нет, никто раньше не мог использовать меня в полную силу! - Дерзко заявила величайшая сокровищница эльфов, даже выпятив несуществующую грудь. - Совершенно верно. Я настолько могущественна!

Эдвард выглядел ошеломленным, и выражение его лица, вероятно, говорило: "Так, она просто хвастается. Забудь об этом".

- Ах, этот взгляд! Ты сомневаешься во мне! - Негодующе возразила Сефарим, резко заметив странное выражение лица Эдварда.

- У тебя на носу масло, - Спокойно ответил Эдвард.

В ответ Сефарим уткнулась головой в грудь Джессики - которая была не лучше - и крепко потерлась об нее, очищая лицо и оставляя Джессику между смехом и слезами.

- Моя одежда…

- Не бери в голову. Я попрошу эльфов подарить тебе новый!

- Но я не могу по-настоящему оценить одежду, сотканную из одних листьев.…

- Теперь мне стало интересно. Из листьев говоришь? Дай ей одну.

- Эдвард?!

- В любом случае, Джессика читала архивные записи обо мне в лунном павильоне, да? - Спросила Сефарим Эдварда, пропустив разговор об одежде. - Я родилась в этом мире тридцать восемь сотен лет назад Высшими Эльфами, одним из первых восьми. Моя личная история даже длиннее, чем у лесных эльфов!

- Эх… Были ли такие записи? - Джессика выглядела ошеломленной.

Эдвард тут же скорчил гримасу, которая говорила: "Ты же хвастаешься в конце концов".

- Черт побери! Подумать только, что я была создан для... создана для...

Внезапно Сефарим озадачилась и нахмурилась, повторяя слова "создана для", как сломанная запись, прежде чем в замешательстве посмотреть на Эдварда. - Для чего я была создана?

- А мне откуда знать? - Мысленно возразил Эдвард. - "Я не бывал тридцать восемь сотен лет назад на твоем рождение!"

Тем не менее, он не мог сказать этого, когда он увидел несчастный взгляд Сефарим.

- Разве ты не супероружие, созданное эльфами для войны? - Рефлекторно предположил Эдвард. - Ты обладаешь силой и даже трупа не оставишь. Нет никакого способа использовать тебя для охоты…

При этом он вспомнил ошеломляющее зрелище того, как Джессика высвободила силу Сефарима и взорвала Дрейка конечной формы 85-го уровня.

По мнению Эдварда, ни одно существо, кроме Бога, не могло противостоять удару таких величественных размеров.

Но может быть, только может быть…

При этих словах в голове Эдварда возникла ужасная теория, но он тут же отбросил ее.

Тем не менее, он обернулся и увидел, что Сефарим все еще размышляет о том, кто она такая, откуда взялась и для чего была создана, не забывая при этом набивать рот жареным цыпленком.

Он беспомощно покачал головой.

- Джессика, ты ведь не зарегистрировалась на Кубок города-Близнецов верно? - Спросил он, приводя в порядок свои мысли.

- Нет. - Она мягко покачала головой.

- Мы попросим тебя зарегистрироваться, когда она закончит есть. - Эдвард улыбнулся и уверенно сказал: - С этим наша первая маленькая цель после того, как наша группа соберется, будет решена - мы выиграем Кубок города-Близнецов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286: Предворительная речь**

Первый раунд Кубка города-Близнецов был на носу.

Каждый участник, который зарегистрировался, получил браслет от контрольно-пропускных пунктов, установленных на разных углах Ланкастера. Каждый браслет был снабжен небольшой металлической пластиной, на которой был помечен номер арабскими цифрами (который им незнаком), каждого соответствующего конкурента.

И благодаря нумерации, Си Вэй, организатор турнира узнал, что зарегистрировалась около 1551 участников!

Кто-то может спросить: для такого грандиозного соревнования без ограничений по количеству участников, почему было так мало участвующих? Разве церкви не должны были послать своих верующих?

И все же "безлимитность" существовала лишь в теории. Теоретически, узнав, что участники были членами фракции дворян и священнослужителей, которые обладали сверхъестественными способностями, даже Имперская военная элита, такие как сэр Монан, не осмелилась бы рисковать своей жизнью, прыгая в мутные воды, не говоря уже о крестьянах, которые прекрасно осознавали себя…

Тем не менее, несмотря на то, что они не прыгнули в мутную воду, шоу все еще нуждается в своих зрителях - в конце концов, быть сторонним наблюдателем - это основная человеческая природа.

Поэтому в день турнира возле резиденции мэра повсюду толпились люди, а площадь перед зданием была настолько забита людьми, что воздух был непроницаем, и гул был неизбежен. Судя по массам людей, толпа могла насчитывать до десяти тысяч и выше.

Городская стража Ланкастера, которая обычно любила пинать балду, чувствовала огромное давление, когда они собирались вместе, чтобы поддержать порядок. Но все же они радовались, что зрители не были неуправляемыми существами, когда они угрожали им смертью, если те начнут шуметь…

Между тем, многие новички, у которых был слишком низкий уровень, чтобы присоединиться к турниру, установили киоски, продавая различные специальные закуски и напитки, исключительные для Церкви Бога игр, такие как поп-корн, дыни, чай с молоком и газированные напитки. Учитывая низкую цену, изысканный вкус, прекрасную упаковку и тот факт, что зрители могли носить их с собой во время просмотра шоу, все они были хорошо приняты и хорошо продавались.

На каждой упаковке также был напечатан герб Церкви Бога игр, чего определенно не произошло бы в других церквях, поскольку бросать упаковку в мусорку с печатью церкви...

Тем не менее, Си Вэй не беспокоился об этом, хотя это было относительно кощунственно.

Для него имя Бога было как товарные марки на земле. Такой новый бог, как он, утверждающий себя и в то же время пытающийся обуздать новых верующих, ничем не отличается от бизнеса, не продвигающего новую марку продуктов, которые они сделали, как если бы реклама унижала авторитет их бренда.

Тем не менее, никаких лояльных клиентов таким образом не получить - ему придется заниматься этим в долгосрочной перспективе.

Проблема заключалась в том, чего Си Вэй не хватало больше всего: времени. Как таковой, он должен стараться меньше, чтобы утверждать себя, и все остальное может подождать после того, как он даст о себе знать достаточно долго, чтобы стать знакомым для всех.

В конце концов, с тоннами вещей, на которые нужно обращать внимание, люди всегда полагались на знакомство. Это было похоже на землю, когда люди покупали вещи в стиле "я не знаю, какая марка хороша, но я слышал об этой марке, поэтому я возьму эту".

Таким образом, с невероятными продажами различных закусок и напитков, Церковь Бога игр произвела свое впечатление среди жителей Ланкастера - гораздо более успешно и эффективно, чем проповедь.

\*

\*

\*

Внезапно толпа стала на несколько октав тише.

И тому была простая причина: Коринф вышел на балкон резиденции мэра.

Маленькая Гвендолин, будущий мэр, тоже была одета торжественно, ее крошечное личико нервничало, когда она следовала за дедушкой.

- Мои верноподданные, гости из-за границы. Хотя все здесь уже давно услышали об этом, для меня большая честь официально объявить о начале турнира Кубка города-Близнецов, проводимого совместно с Ланкастер и герцогством Тунайе! Первое в истории ненасильственное мероприятие между двумя городами, идущими рука об руку, и все это во имя мира и дружбы!

Старый мэр, казалось, использовал какое-то заклинание или священную реликвию, которая усиливала его голос, и поэтому ему не нужно было специально повышать голос, чтобы люди внизу услышали его.

- Здесь я обещаю обеспечить всем участникам честную и открытую конкурентную среду с моей честью как мэра Коринфа Ланкастера и как одного из контролирующих организаторов! Легенды, раскройте свой потенциал, покажите свою мощь и продемонстрируйте свой интеллект, чтобы продемонстрировать удивительное шоу всем наблюдающим и претендовать на золотой кубок! Пусть этот турнир запомнится всем и войдет в историю! За мир!

Под балконом личная охрана мэра, казалось, была натренирована заранее, стоя по стойке смирно и ревя: "ЗА МИИИИИР!", когда старый Коринф закончил свою речь.

Все присутствующие тут же почувствовали возбуждение от выступления личной охраны мэра, и все они эхом повторили "ЗА МИР". Разница была в том, что их не учили заранее, и их хор был несколько беспорядочным.

Как бы то ни было, воздух теперь был заряжен - местные жители Ланкастера все пыхтели грудью, как будто тоже разделяли эту честь.

Это, в свою очередь, оставило Бэзила, посланника нового императора, сердито глядеть из своего угла.

- Впечатляет мэр Ланкастера… расшевелить жителей своего любимого города всего несколькими словами, даже держась при этом так пацифистично. Потрясающе…

Тем не менее, воля людей была в значительной степени бесполезна в этом мире, где существуют сверхъестественные силы.

В конце концов, Тьерра стояла над всеми нациями, обладавшими властью, и ее граждане жили в богатстве и наслаждениях, не испытывая никакой неудовлетворенности. Их воля, несомненно, была исполнена, не так ли?

Тем не менее, столь могущественная нация была уничтожена объединенными силами нескольких других наций, не говоря уже об одном маленьком городе, таком как Ланкастер.

Проблема заключалась в том, что существовала церковь, из которой они могли сделать козла отпущения, когда разбирали Тьерру на части, идеальную цель, которую они могли обвинить перед нападением. Таким образом, народы, которые уничтожили Тьерру, построили дело так, что они фактически уничтожили культистов, и говорили о праведных действиях.

Однако теперь и Коринф, прежде чем кто-либо другой, заявил о своих моральных правах. По крайней мере, нового императора будут презирать как тирана, если он начнет действовать первым.

А в мире, где обитали боги, тираны не были подходящим ярлыком, на котором можно было застрять внимание.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287: Остров Лабиринт**

- В Кубке города-Близнецов участвуют более полутора тысяч участников! Мы благодарны вам за теплый прием, но наличие такого количества участников означает, что мы не сможем представить турнир самым захватывающим образом. Поэтому мы сейчас начинаем первый раунд: предварительный этап, в котором восемьдесят процентов участников будут отброшены! Только лучшие из лучших имеют шанс попасть во второй раунд!

После того, как горожане успокоились, мэр Коринфа объявил о цели проведения первого раунда.

Толпа тут же разразилась удивленной болтовней, и сцена снова стала шумной в мгновение ока, хотя сами конкурсанты казались в основном незатронутыми.

Несмотря на то, что устранение восьмидесяти процентов участников в первом раунде звучало серьезно, это в основном означало сокращение их числа с полутора тысяч до примерно трехсот, что не выходило за рамки того, что они ожидали.

На самом деле, помимо небольших церквей, которые пришли только как второстепенные персонажи, крупные церкви и игроки, которые пришли за тем, чтобы выиграть, не могли дождаться, чтобы уничтожить каждую мелкую сошку на одном дыхании, экономя свои силы; так, они могли лучше выступить на более поздних стадиях турнира.

Однако их удивило то, что в Кубке города-Близнецов не было жеребьевки или чего-то еще, что, в свою очередь, определило бы их места в раунде на выбывание вплоть до следующего этапа.

Похоже, это не тот формат, который используется обычно.

Тем не менее шумная болтовня вскоре утихла, и только тогда Коринф раскрыл правила.

- Первый раунд будет проходить на Острове Лабиринт, где участники будут случайным образом расставлены по разным локациям. Видите помеченную карточку на своих браслетах? Каждая отмеченная карта обозначает одно очко, и в каждый браслет может быть помещен максимум пять карт! Чтобы претендовать на меченую карту другого участника можно его атаковать, но преднамеренное убийство запрещено. Любое нарушение из правил будет караться дисквалификацией, так что не думайте об обмане!

- Мы выбираем участников наугад и транслируем их в прямом эфире на этой площади через магические зеркала. Первый раунд Кубка города-Близнецов будет проходить в течение трех дней, и любой, кто все еще находится в лабиринте или не сможет собрать пять карт, также будет дисквалифицирован! Есть вопросы?

Коринф звучно объяснял правила толпе под своим балконом и делал вид, что не замечает нескольких участников, поднявших руки.

Не валяйте дурака! Правила устанавливает сам Бог Игр - даже если в правилах что-то не так, Коринф не осмелился бы изменить их по прихоти.

- Поскольку вопросов нет, приготовьтесь!

- Три… Два… Один… Да начнется игра!

В ту долю секунды, когда Коринф объявил, что турнир начался, яркое сияние распространилось из браслетов на запястьях каждого участника.

Жители Ланкастера и члены других церквей этого не знали, но камень жизни в убежище Ланкастеров тоже засиял ослепительным светом, словно резонируя с браслетами.

Прошло еще мгновение, и все участники исчезли в лучах света.

Не в силах понять, что только что произошло прямо у них на глазах, зрители разразились шоком.

Тем временем Коринф вернулся в свою резиденцию, убедившись, что участники отправились в путь, он кивнул магам, которых он нанял и которые уже ждали внутри.

Они наколдовали магические зеркала, которые готовили последние несколько дней, проецируя сцены, наблюдаемые их магическими глазами, на площадь.

\*\*\*

Несмотря на то, что место называлось Остров Лабиринт, местом проведения первого раунда на самом деле был подвал живых мертвецов, который был переделан самим Си Вэем.

Другими словами, это был фрагмент Божественного Царства Гнилых Костей, который был удален из списка доступных подземелий два дня назад.

В конце концов, Си Вэй не был настолько силен, чтобы вырвать рандомный остров и позволить более чем тысяче людей бегать по нему… правда заключалась в том, что телепортация всех в подвал живых мертвецов уже истощила его, и не потому, что ему не хватало божественной энергии, а потому, что его сила была не на должном уровне.

К примеру это было сравнимо с тем, как если бы один человек нес более тысячи бутылок минеральной воды. Одна бутылка была легкой, но вместе они становились тяжелой ношой для человека. Да, вы не потратите денег (божественной энергии), дабы переместить их все к себе домой, но вы все равно почувствуете усталость.

Естественно, Си Вэй мог бы создать специальный путь, которая, в свою очередь, играла бы роль образной тележки, которая экономит много сил. Однако, учитывая, что он бессмысленно тратил деньги (божественную энергию) и не было никаких шансов на то, что повторение такого грандиозного события не повторится, Си Вэй отказался от этой идеи.

Тем не менее, турнир помог Си Вэю очистить Божественное Царство от монстров и любого другого мусора, который накопился - большинство из них были использованы Си Вэем для строительства различных ловушек на острове лабиринт, наряду со специальными браслетами, которые носили участники.

Стоит отметить, что на Острове Лабиринт не было выхода, хотя участники все еще могли уйти, используя структуры, подобные камню жизни, и любой, кто откроет его, будет телепортирован прямо на площадь перед резиденцией мэра.

Конечно, участник будет дисквалифицирован, если он не сможет собрать достаточно карт.

Тем не менее, с определенной точки зрения, поиск выхода был самым критическим испытанием для победы над островом лабиринта.

Поскольку прошло уже много времени с тех пор, как Си Вэй делал подземелье, он долгое время с азартом формировал место проведения соревнований.

Вот почему участники, включая игроков, были немедленно ошеломлены сценой и атмосферой острова лабиринта, когда их телепортировали туда.

Небо было темным и беззвездным, а стены, окружающие лабиринт, который окружал все Божественное Царство, были сделаны из черных кирпичей, заполненными алыми трещинами текущей магмы. Малиновое сияние от них было единственным источником света во всем лабиринте, но по какой-то причине кирпичи не были горячими и на ощупь, и ничем не отличались от обычных кирпичей; еще их нельзя было использовать в качестве источника тепла.

Более того, кирпичи были неразбиваемыми. При достаточной силе, может стена и сломалась бы, но существовала и обратная сила, которая нанесла бы ответный удар, если стена будет повреждена. Любые кирпичи, которые треснут, взорвутся огромным взрывом, но это не повлияет ни на что, кроме участников…

А поскольку земля была явно завалена трупами и костями различных существ, атмосфера этого места была невероятно гнетущей.

Тем не менее, в лабиринте были источники пищи и воды, а также несколько сундуков с сокровищами, которые содержали снаряжения.

Помимо собирания карт и как можно скорее покинуть остров лабиринта, вторым самым важным испытанием для игроков было пополнение запасов, сохраняя при этом свои силы и энергию.

Если бы кто-нибудь на земле переселился сюда, они, вероятно, подумали бы, что прибыли в мир темных душ.

Поэтому, чтобы соответствовать атмосфере, Си Вэй совершил путешествие в Первичный Материальный Мир, посетив логова монстров в Диких Землях, выкорчевал гнезда и сбросил их внутрь Острова Лабиринта.

Таким образом, после двух дней первоначальных негодований монстров, выбранных Си Вэем, которые были примерно на уровне 20-30, они начали исследовать свой новый дом, также легко натыкаясь на людей, которые искали выход - таким образом, это компенсировало третье испытание Острова Лабиринта.

Так, Си Вэй добавил несколько часто встречающихся испытаний в исследовательских фильмах: начиная от правила собрать пять карт, заканчивая выживанием при нападение диких монстров. Казалось бы, простой Остров Лабиринта на самом деле проводил пять испытаний для участников!

Си Вэй, который был удовлетворен и немного горд собой, уютно устроившись в своем теперь чистом и опрятном Божественном Царстве, наколдовал себе закусок и содовой, намереваясь насладиться представлением, которое игроки и другие участники устроят для него в лабиринте.

Тем не менее, он чувствовал что-то странное, даже когда наблюдал, как участники начали тщательно исследовать лабиринт.

Он понял, в чем дело, только через полдня.

"Я неосознанно создал реалити-шоу?!"

\*\*\*

Естественно, это не было реалити-шоу, так как в них обычно не встречаются смерти - за исключением случаев внезапной смерти.

С другой стороны, Остров Лабиринт был местом, где таились настоящие опасности.

- Мир? Ерунда. Я был бы дураком, если бы поверил в это.… - Молодой верующий в Гримунда, Бога путешествий и искусств, ругался про себя, распластавшись на земле и кряхтя - ему едва удалось убить двухголового серого волка.

Будучи Богом путешествий, Гримунд на самом деле не имел установленной церкви, хотя его святые статуи часто находили в большинстве аванпостов, позволяя путешественникам молиться о безопасном путешествии.

И хотя верующие Гримунда не были сильны, почти все они были экспертами, когда дело доходило до выживания в дикой природе.

Тем не менее, спутник этого молодого верующего, который присоединился к соревнованию вместе с ним, погиб от несчастного случая.

Он встал и повернулся к трупу своего товарища, у которого была откушена голова. Он тоже должен был быть съеден, но его компаньон оттолкнул его от себя, во время атаки волка.

Его последним спутником был грубоватый мужчина средних лет, но во всем, что он делал, он был добродушен. И все же в последний миг перед тем, как челюсти монстра обрушились на него, мачо проявил нежность, которой никогда не проявлял прежде, даже отвечая на мучительный вопрос юноши: - Почему ты спас меня?

- Потому что я люблю тебя!

Помолчав немного и прижав воспоминание к сердцу, юный верующий Гримунда поклонился на прощание обезглавленному трупу.

- Покойся с миром. Все усилия не пропадут даром, потому что я здесь не остановлюсь. - Торжественно провозгласил он. - Я выживу, покину это место и разоблачу фальшивую искренность мэра Ланкастера!

С этими словами он повернулся, чтобы уйти; его плащ громко хлопал, несмотря на отсутствие ветра. С его непоколебимым, обветренным взглядом, из пламени родился суровый человек!

Именно тогда он наступил на плитку-ловушку, и стрелы из двух стен рядом с ним выстрелили в него, пока он не стал похож на мишень для дротиков.

Позже молодой верующий в Бога путешествий обнаружил, что стоит на площади перед резиденцией мэра, ошеломленно глядя на своего спутника, который должен был быть мертв.

- Что? Я в порядке? - Удивленно спросил он, проверяя себя.

- Не совсем. Кажется, что люди, которые оживают, теряют некоторую часть своего тела. - Железнокровный мачо показал ему ухо, на котором не хватало куска, после того как монстр на Острове Лабиринт откусило ему голову.

Лицо юноши мгновенно побледнело, когда он вспомнил последние слова мачо, и мигом отстранился от него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288: Где ваши мини-карты?**

Поначалу Си Вэй не беспокоился о судьбе других участников, так как это было не то же самое, что обычная логистика - возрождение каждого из них стоило ему некоторой божественной силы.

И это даже при том, что участники находились внутри фрагмента Божественного Царства под его властью, где души умерших не будут втянуты непосредственно в подземный мир. Таким образом, ему не нужно было вырывать погибшие души из рук Князя Тьмы, иначе божественная сила, которую он использовал, увеличится в несколько раз.

Как бы то ни было, Си Вэй понял, что если не будет использовать воскрешение, то уровень смертности в соревновании может оказаться чрезвычайно высоким. На самом деле, по сравнению с убийством, было не очень вероятно, что участники будут дисквалифицированы такими факторами, как "неспособность собрать 5 меченых карт" или "непреднамеренная телепортация после обнаружения и случайного прикосновения к камню жизни".

Другими словами, большинство участников будут убиты другими участниками или ловушками и монстрами.

Даже в самом лучшем случае, если половина дисквалифицированных выживет, всего погибших участников составит более шестисот человек!

Таким образом, хотя граждане не смогут осознать этого сразу, поскольку они окажутся захваченными страстной атмосферой турнира, их настроения могут измениться по окончании первого раунда.

В конце концов, проповедники большинства церквей ничем не отличались от продавцов, которые зависели от сарафанного радио - они знали, как подстрекать граждан и направлять чувства так, как им хотелось.

И когда это произойдет, образ мэра Ланкастера как управляющего правосудием, который был создан после многих трудностей, рухнет мгновение ока!

Даже если они пойдут на компромисс, шестьсот человек - это большая потеря для разных церквей. Тем более что те участники, которые приняли участие в турнире, определенно не слабаки.

Если такое количество людей погибнет сразу, Церковь Бога игр будет занесена в черный список на такую высокую строчку, что каждая церковь начала бы клеймить их культистами, утверждая, что Кубок города-Близнецов является мерой, применяемой для нейтрализации своих противников.

Когда это произойдет, это будет похоже на бомбу замедленного действия.

Поэтому Си Вэй понял, что нет необходимости затевать вражду между собой и другими церквями, и сделал так, чтобы любой участник, умирающий в лабиринте, был немедленно воскрешен на Ланкастерской площади.

Что же касается того, почему у возрожденных отсутствовали части тела, то это было потому, что другие боги могли заподозрить что-то неладное, если Си Вэй воскресит их полноценными. С другой стороны, хотя возрождение с дефектами все еще вызывала подозрение, это все равно было лучше, чем смерти - более того, решив продвигать Церковь Бога игр через турнир, Си Вэй дал понять другим богам что он настроен серьезно.

Да. Си Вэй определенно не был скупердяем, желающий сохранить некоторую божественную силу, изменяя тела участников…

\*\*\*

В отличие от игроков, которые узнали через форумы в реальном времени из внешнего мира, что "они возрождаются за пределами Острова Лабиринта после смерти", рыцари-виверны Церкви Славы оказались между молотом и наковальней.

Сначала они предполагали, что Кубок города-Близнецов - это соревнование воинской доблести, магии и священных искусств.

Что-то такое устраивала Церковь Славы раз в несколько месяцев.

Это, конечно, придало рыцарям-виверн уверенности. Они даже не взяли с собой ни копий, ни виверн, а просто пришли на площадь с одним мечом и несколькими безделушками.

По их мнению, все, что им нужно было сделать, - это быть осторожными со зловещими монахами Белой Церкви. В основном, они не чувствуют необходимости быть осторожными рядом с кем-либо из других церквей, не говоря уже об игроках, которые вооружились как разношерстная военная сила.

В конце концов, кого они обманывают? На что способны эти идиоты с дурацкими рыбьими головами?

Но все они были застигнуты врасплох в тот момент, когда начался турнир, и впали в краткую панику, когда их телепортировали на Остров Лабиринта.

То ли потому, что Си Вэй был раздражен их высокомерием, то ли просто потому, что им не повезло, рыцари-виверн (без виверн), столкнулись с бродячими ящерицами, как только оказались на Острове Лабиринт.

Затем, сразу после отражения ящеров, они наткнулись на группу упрямых мужчин и были вынуждены избить более сотни из них и заставить отступить. К тому времени их число сократилось с тридцати до примерно пятнадцати, и все были настолько утомлены, что еле тащились вперед.

Тем не менее, эти элиты Церкви Славы потерпели еще одну ужасную неудачу, когда шагнули прямо в одну из самых классических ловушек - катящийся валун и размахивающиеся косы; теперь их осталось только восемь.

Что касается сражений, рыцари-виверн были лучшими из лучших. Они не проиграли бы ни одному опытному игроку, за исключением, может быть, первоклассных игроков.

Тем не менее, из великолепные заслуги уходили на второй план, когда дело доходило до исследования незнакомых земель и выживания в дикой природе.

Во-первых, несмотря на то, что путь в лабиринте, казалось, вел во все направления, они каким-то образом возвращались обратно на свое место. Нет, это намного лучше ловушек, поскольку лабиринт лишь сбивает с толку в первую очередь, а плохое ориентирование на самом деле не было смертельной слабостью для бойцов, пробудивших свою ауру.

Просто проблема заключалась в том, что ловушки в лабиринте восстанавливались.

Поэтому им снова и снова приходилось убегать, чтобы спастись от огромного катящегося валуна, который падал с высоты, или уклоняться от массивных кос, которые раскачивались взад и вперед, как будто они играли в ритмичную игру.

Не то чтобы они не пытались атаковать ловушки - их аура, которая обычно легко разрезала бы валун надвое, просто оставлял слабый порез на валуне из лабиринта. Это также означало, что они упустят свой шанс убежать, и тот, кто попытается разрубить валун на части, в конечном итоге превратится в жалкий фарш…

С раскачивающимися косами дело обстояло не иначе. Конечно, они могли бы ударить по косам на оси, но коса взрывалась с силой ручной гранаты. Несколько рыцарей-виверн, которые не были убиты косами ранее, закончили тем, что были убиты осколками кос, которые они атаковали… И что теперь оставшимся в живых делать? Мало того что они не могут найти людей, чтобы выпустить пар, так еще их поджидают опасности со всех сторон…

Как бы не было невыносимо, им все равно придется продолжать свой путь.

Поэтому, бегая кругами, рыцари-виверн потеряли все свое самообладание и уверенность, тащась по лабиринту, как будто они были беженцами, а также протягивая руки, дабы проверить землю на наличие ловушек, каждые несколько шагов.

Поэтому, когда Джом и Терри случайно наткнулись на этих несчастных рыцарей во время прогулки с собакой, оба игрока потеряли дар речи, когда узнали, что случилось с их группой.

Джом, который понимал, что перед ним были могущественные враги, невольно почувствовал себя сбитым с толку: - "Почему такие, как Вы, имеют наглость называть себя верующими в Бога Войны, и называться элитами Церкви Славы?"

По сравнению с ним, мыслительный процесс Терри был намного проще.

"Неужели ни у кого из вас нет мини-карты?"

"Ах, да, совсем забыл. У вас же нет мини-карт."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289: Конец первого раунда**

Возможно, некоторые будут придерживаться мнения, что наличие миникарты - это жульничество.

Однако это было не совсем так. В логике, применяемой к этому миру, миникарта, которую игроки имеют, частично принадлежит божественная благодати, которую Си Вэй, Бог Игр, даровал им в награду за их веру в него.

Поэтому, если вы считаете миникарту жульничеством, которая нарушает баланс турнира, тогда верующим Церкви Славы должно быть запрещено использовать свои боевые ауры, монахам Белой Церкви использовать святую воду, а верующим Марколо, Бога Урожая, должно быть запрещено есть свою еду вообще. Последний случай был связан с тем, что пища, которую они приносили с собой, была сделана из урожая, благословленного Богом Урожая, который дает более высокий прирост характеристик, но пища сгниет, если о нем не позаботятся верующие Марколо, и поэтому, как никак, они тоже применяют божественную благодать…

Как бы то ни было, наличие такой удобной функции, как миникарта, означало, что производительность игроков была более или менее той, как ожидал Си Вэй.

Во-первых, это была выдающаяся способность игроков к исследованию локации. И возможно, это произошло благодаря тому, что игроки приобрели привычку последовательно очищать подземелья.

Но даже так, игроки, которые плохо работали в командах, не тратили свое время впустую и отправлялись в авантюристы по всему континенту, чтобы тренировать свои навыки, и хотя такие игроки могли оказаться менее грозными, чем элитные игроки, их скорость реакции и контрмеры против неожиданных ситуаций были лучше, чем у большинства обычных игроков!

Здесь следует упомянуть, что более ленивые игроки и обычные игроки, чей уровень был ниже среднего, продавали картошку с новичками вместо того, чтобы участвовать в турнире.

Так или иначе, менее чем за день с начала первого раунда Кубка города-Близнецов было исследовано девяносто процентов огромного Острова Лабиринта, который был намного больше обычных городов; восемьдесят процентов из них были исследованы высокоуровневыми игроками.

Группы с Жрецами или Святыми копейщиками были особенно смелыми и непринужденными, поскольку они могли спасти любого, кто был раздавлен, разделен от группы или превращен в мишень для дротиков.

Таким образом, некоторые из самых безрассудных игроков проложили кровавый путь в прямом смысле этого слова. Если бы кровь и органы игроков не исчезали через определенное время, другие участники, прибывшие позже, заподозрили бы, что какой-то ужасный демон-людоед бродит по лабиринту…

Тем не менее, воскрешение здесь все еще означало потерю опыта, и даже более безрассудные игроки стали благоразумными после того, как на какое-то время ушли от образа Лероя Дженкинса [1].

Разумеется, упомянутая здесь "осторожность" была относительной. По сравнению с соперниками, которые переживали ловушки и монстров в лабиринте, эти игроки на самом деле не сбавляли ходу. С точки зрения скорости, они были абсолютно быстрее других участников, которые шли не иначе скоростью улитки, тыкая в стену через каждые несколько шагов и только после того, как убеждались, что впереди нет ловушек, начинали двигаться.

Еще меньше было необходимости говорить о монстрах в лабиринте.

Разве это не просто фарм монстров? Игроки боятся многих вещей, но точно не фарма!

Можно даже сказать, что мобильность игроков действительно превзошла ожидания Си Вэя, вызвав ощущение, что он вырастил группу замечательных монстров…

Тем не менее, игроки столкнулись с определенными проблемами и потеряли немного здравомыслия.

Однако причина была проста: преднамеренное руководство Си Вэя заставляло игроков впадать в бешенство, когда дело доходило до фарма монстров, причем до такой степени, что даже боссы казались более здравомыслящими.

Тем не менее, игроки были довольно дружелюбны, если не считать таких случаев.

Поскольку большинство из них страдали "беженством", а позже они стали жить в относительном достатке как игроки и незаметно направлялись Си Вэем: выращивали монстров, выполняли ежедневные квесты и даже очищая засоренные туалеты; их личности, естественно, все еще напоминали дружелюбных землян.

Поэтому когда некоторые игроки, собирали достаточное количество карт, они пытались по доброте душевной помочь другим загнанным в тупик участникам.

Учитывая количество ловушек и монстров на Острове Лабиринт, можно сказать, что участников, не испытывающих никаких проблем, было в меньшинстве, что привело к тому, что многие игроки пытались спасти верующих других церквей.

И все же не все спасенные были добры.

Более половины игроков получили удар в спину от людей, которых они спасли.

Честно говоря, удары в спину не относилось к намеренному причинению вреда - были те, кто это делал, но их было слишком мало. Вместо этого их удар в спину заключался в том, чтобы подтолкнуть игроков к опасности и воспользоваться шансом убежать или пожать плоды.

По правде, существовало только тридцать процентов тех спасенных участников, которые сбегали, не предавая игроков, в то время как менее двадцати процентов верующих других церквей работали вместе с игроками, чтобы справиться с новой угрозой.

И все же, к счастью, игроки не теряли голову. После того, как некоторые из них получали удары в спину, они немедленно разоблачали преступников на форуме после дисквалификации и телепортировались обратно в Ланкастер. Так, другие игроки, все еще находящиеся в игре, могли узнать об опасности и в случае чего попытаться отомстить за них.

В то же время, однако, большинство игроков наконец, поняли, что аутсайдеры не были надежными. Единственными надежными, по их мнению, были другие игроки, с которыми они всегда подшучивали, сражались за предметы и время от времени спарринговались.

Даже игроки, которые не присоединились к турниру и просто смотрели прямую трансляцию на площади Ланкастера или присоединялись к обсуждению верующих из других церквей на форумах, непреднамеренно усиливали сплоченность между всеми игроками.

Даже Си Вэй не ожидал этого, и он не был уверен, хорошо это или плохо.

Тем не менее, когда он подумал об этом, он склонился к хорошему. В конце концов, было неловко начать в своем Божественном Царстве новую божественную войну, которая могла разразиться в любой момент. Даже Первичный Материальный Мир не будет пощажен, когда придет время, и даже если боги не спустятся к нему, чтобы вызвать беспокойство, несомненно, возникнет конфликт между верующими различных церквей.

Поэтому, в отличие от того, чтобы платить ужасную цену за то, что в будущем им нанесут удар в спину из-за их дружелюбной и доверчивой натуры, игрокам было лучше заплатить взнос и извлечь урок от соревнований, которое не так важно, чтобы они лично ощутили, что единственные люди, которым они могут доверять, - это они сами.

Более того, мерзкие соперники, которые отчаянно хотели победить и не удержались от того, чтобы нанести удар в спину игрокам, были выделены Си Вэем и неоднократно показаны в магических зеркалах, транслирующих турнир на площади Ланкастер. Теперь все граждане подсознательно понимали, что этим верующим вообще нельзя доверять, и их боги, скорее всего, тоже не были хорошими…

Действительно, никто из участников и зрителей не ожидал, что первый раунд Кубка города-Близнецов будет таким ужасным.

Хотя мэр Коринф упомянул, что двадцать процентов участников пройдут в первый раунд, произошло слишком много неожиданных обстоятельств; к примеру, многие люди были убиты в тех местах, куда невозможно подобраться, и забрать карты. Таким образом, только менее десяти процентов участников - 133 из них, на самом деле прошли через первый раунд, что было относительно высоким показателем.

В то время как ужасный турнир не был добрым к участникам, для зрителей он стал настолько захватывающим, что, в свою очередь, увеличивал их ожидания от второго раунда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290: Эскадрилья рыцарей-виверн**

Первый раунд продлился три дня.

Хотя маги, нанятые мэром Коринфом, работали посменно, чтобы транслировать турнир через магические зеркала, у жителей Ланкастера была своя жизнь - за исключением горстки, большинство из тех, конечно, кто остались на площади Ланкастер в течение трех дней.

Если бы зрительская аудитория была представлена в виде диаграммы, график выглядел бы в виде четкой U-образной формы, достигая пика, когда первый раунд начинался и когда первый раунд заканчивался.

Тем не менее, некоторые из интересных частей в первом раунде стали горячими темами для обсуждения (например, сборник неблагодарных верующих, который редактировал Си Вэй), даже вызвав тенденцию, которая повысила популярность Кубка города-Близнецов в Ланкастере и прилегающих районах.

И все же, несмотря на страстный энтузиазм толпы и предвкушение следующего раунда, участники уже были измотаны сердцем и духом после трехдневной борьбы за выживание, не имея в себе ни капли сил.

Таким образом, Си Вэй, естественно, не стал призывать их немедленно, чтобы перейти к следующему раунду.

После того, как конкурсанты собрали и вложили пять помеченных карт в свои браслеты и активировали их двойным встряхиванием, на их браслетах появился текст, информирующий о месте и дате проведения второго раунда.

Безграмотные игроки, естественно, могли использовать страницу квестов своей системы и переводить человеческий язык на "Слова Бога" (текст, обычно используемый системой), и которое мог понять даже обезьяна.

Что касается, других неграмотных игроков…

Си Вэй: - Это не мое дело!

На что жалуетесь? Автопереводчик также является частью божественной благодати Церкви Бога игр. Спросите своего собственного Бога, если вам не нравится!

\*

\*

\*

- Второй раунд… неужели начнется через три дня? Довольно долгий промежуток.

Джом был немного удивлен, даже когда смотрел на переведенный текст с браслета.

Он предполагал, что у них будет один день на отдых, перед тем как они перейдут к следующему раунду.

И все же, когда он подумал об этом, это имело смысл.

В конце концов, не все привыкли к таким испытаниям, исключая игроков, которые переживали смерти и травмы до такой степени, что их нервы сами собой утолщились - в конце концов не все люди в этом мире, не будут пытаться удержать свои кишки внутри живота после пронзания клинком, а на следующий день есть красную жареную лапшу в таверне, после бутылки колы.

Для большинства людей сон в течение всего дня только снимает их физическую усталость, и потребуется гораздо больше времени, чтобы приспособиться к своему состоянию.

Условно говоря, трех дней было слишком мало.

- Джом, пойдем поедим. Мне сейчас очень хочется черных пшеничных крекеров, - Терри поморщился, схватившись за живот.

За три дня пребывания на Острове Лабиринт они ни разу толком не поели, и у этого обжоры, естественно, болело все тело.

- Ладно. - Сказал Джом, поглаживая по голове старого пса, который шел рядом с ними. - Тебе тоже пришлось нелегко, Пайкс. Давай раздобудем тебе еду.

- А еще я хочу рис с карри, жареную свиную ножку, заварной крем из яиц ужасной птицы... - Начал Терри, загибая пальцы. - Поесть горбун, запеченный в пшенице хабанеро, тоже было бы неплохо!

- Обжора! Почему бы тебе не уталить голод драконьем мясом!? - Джом хмуро посмотрел на напарника.

- А? А у тебя есть?! - Терри был в восторге, совершенно не замечая сарказма.

Джом нахмурился еще сильнее.

- Ты можешь съесть немного драконьего мяса, если присоединишься к нам.

В этот момент к ним подошла группа людей.

Джом обернулся и понял, что это была группа рыцарей-виверн, с которыми они столкнулись на Острове Лабиринт. И в данный момент они больше не были своими "я" после происшествия в лабиринте.

- А ты…

- Исаак, - Ответил человек, шедший впереди. - Я командир эскадрильи северных рыцарей-виверн на службе Церки Славы.

- Конечно, это не настоящее драконье мясо, - Добавил он с гордой улыбкой, в которой не было недостатка вежливости. - В наших драконьих конюшнях всегда есть молодые виверны, которые в конце концов перестают рости. Поскольку они могут повлиять на молодняк, если мы будет использовать их для размножения, мы в основном забиваем их для еды. Хотя мы не можем предоставить много, но дать каждому из вас по одному бедру, чтобы вы вкусили, не будет проблемой.

- Мне очень жаль, но мы не думаем о переходе в Церковь Славы, - Осторожно ответил Джом.

- Расслабься, я это прекрасно понимаю. Считай это расплатой за помощь нам на Острове Лабиринт, а не приманкой для переманивания вас.

Исаак кивнул, как будто это было вполне естественно. - Даже если я не могу сказать это от имени Церкви Славы, в целом, я клянусь честью командира эскадрильи северных рыцарей-виверн, что наши люди не будут сражаться с вами как с врагами. На самом деле, я мог бы помочь потянуть за некоторые ниточки, чтобы объединить Церковь Славы в северных регионах с вашей Церковью Бога игр.

Такого жеста доброй воли было вполне достаточно для командира рыцарей-виверн.

Несмотря на это, Джом действительно не мог понять, что тот планировал, и поскольку командир казался чрезмерно восторженным, он в конце концов ответил: - Мы просто обычные верующие в Церковь Бога игр, мы не можем влиять на решения вышестоящих.

- Очень жаль, - Сказал Иссак, не выглядя разочарованным.

- Ну, у нас еще есть дела. Увидимся. - Джом быстро улучил момент, чтобы покинуть их, таща за собой Терри.

После того, как они вдвоем ушли, один из рыцарей-виверн в замешательстве повернулся к Исааку.

- Что вы делаете, командир? - Спросил он, одновременно расстроенный и озадаченный. - Нам нужно беспокоиться об этих детях? Конечно, они хорошо разбираются в направлениях, но не настолько чтобы давать им мясо виверн. И не лучше ли будет, если мы дадим им несколько монет, чтобы отплатить за их доброту?

- Твоя способность наблюдать слаба, Джонс. Ты не станешь лидером, если будешь продолжать в том же духе.

Исаак спокойно ответил. - Конечно, дети целеустремленны и добры, но то что скрывается за ними, так или иначе, удачливость. Однако я не верю, что удачливость позволила им так быстро собрать восемь карт на Острове Лабиринт.

- Они также запускали ловушки, как и мы, когда уводили нас из того проклятого места. Но каким-то образом они легко справлялись с одной опасностью за другой, что выходит далеко за рамки удачи!

Исаак взглянул на задумчивого Джонса и добавил: - Все указывает на то, что эти двое детей скрывают от нас свой талант, и есть все шансы, что у них есть значительные способности, которые не проиграют нам! Не расстраивайся - конечно, ты усердно тренировался, чтобы совершенствовать свою мощную аура, но аура не играет главной роли в преимуществе человека в этом мире. Я убежден, что по ходу турнира все вы увидите, какими грозными могут быть эти двое детей.

- По вашему они действительно настолько потрясающие… - Рыцарь-виверн по имени Джонс явно не был убежден суждением Исаака.

Тем не менее Исаак этого не подтвердил и не опроверг. Он просто повернулся к месту где стояла ушедшая пара и тихо вздохнул.

Правда заключалась в том, что к такому решению его подтолкнула не только игра детей, но и выдающаяся выживаемость Церкви Бога игр и доброжелательность, которую они проявили на Острове Лабиринт.

Выдающийся показатель выживаемости также указывал на то, что эта пара молодых людей не была особым случаем – несмотря на то, что она была относительно неизвестной второстепенной религией, большинство членов Церкви Бога игр доказали, что обладают таким уровнем силы.

Их дружелюбие только укрепило их репутацию, и, по крайней мере, никому не пришлось бы беспокоиться о том, что они будут на их стороне.

И в такой век потрясений, заплатить небольшую цену в обмен на надежного компаньона было определенно лучшей идеей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291: Подозрительный поворот на Острове Рыболюдей**

Прошло уже довольно много времени с тех пор, как Кроакатоа в последний раз возвращался в деревню лягушатников на Бородавчатых приливных Равнинах.

Поскольку его хозяйка леди Илина принимала участие в Кубке города-Близнецов, а лягушатники еще не были открыты для обычного человека, Илина решила пока не вызывать его, чтобы предотвратить какие-либо инциденты, и позволила ему уйти в длительный отпуск.

Хотя деревня лягушатников была разрушена наводнением, игроки помогли им восстановить ее, и даже улучшить.

Каждый из белоснежных домов выглядел опрятным и чистым, в них даже имелись огромные бассейны, соединенные с морем, дабы соответствовать привычкам лягушатников, а также для поддержания их кожи увлажненной.

Кроме того, пляж и жилой район, которые были связаны с двумя подземельями порта Грей-фьорд и Островом Рыбо-людей, также были разделены кокосовыми пальмами, напоминающими тропики.

Пляж больше не выглядел беспорядочным, как раньше, сейчас на нем были расставлены ряды пляжных зонтиков и деревянными креслами. На углу был также построен склад, где хранились маленькие лопатки, ведра, коврики для пикника, пляжные мячи и тому подобное.

А рядом со складом находился филиал Железного Котла, хотя он был временно закрыт, так как владелец таверны тоже уехал в Ланкастер на время проведения Кубка города-Близнецов.

Тем не менее, даже если бы земляне переселились в деревню лягушатников прямо сейчас, они, вероятно, не заметили бы, что это жилище липких, скользких земноводных форм жизни, они бы подумали что прибыли на курорт, подобный Мальдивам.

\*

\*

\*

На пятый день своего отпуска, Кроакатоа надел специальные очки и неторопливо развалился в кресле с откидной спинкой, позволив теплому солнцу обогреть крошечную хризантему, украшавшую его спинку.

С тех пор как деревня лягушатников вступила в стратегическое партнерство с верующими Бога игр, условия их жизни, улучшались день ото дня.

По сравнению с тем, что было раньше, когда от силы они были сыты день, голодали другой и не имели ничего, кроме сушеной рыбы на завтрак, лягушатникам теперь не нужно было беспокоиться о еде вообще - их ранее иссохшие тела теперь становились сильнее с каждым днем с достаточным количеством белка и жиров.

За последние несколько дней, Кроакатоа также нашел лигушачии яйца в бассейнах в некоторых домах, некоторые из которых были размером с яйцо страуса. Похоже, что скоро в деревню прибудет группа головастиков, всплеск популяции лягушатников, которого не наблюдалось уже некоторое время.

По мере того, как их жизнь улучшалась, даже вечная хмурость их старейшины улучшиласьl его высохшая кожа теперь обрела влажный оттенок, а сам он будто помолодел.

И дело было не только в племени - Кроакатоа тоже был доволен своей жизнью.

Хотя Эдвард часто использовал его как приманку, чтобы отвлечь внимание босса, но после нескольких таких случаев, Кроакатоа привык к нему и начал эффективно захватывать внимание даже самых больших боссов и дразнить более агрессивных монстров, которые были сильнее чем он сам, ничто другое не могло сравниться с удовольствием предоставить возможность своим союзникам максимизировать их урон.

Более того, Илина не всегда использовала его в качестве пушечного мяса.

Большую часть времени юная леди вызывала Кроакатоа всякий раз, когда встречала что-то интересное, попадала на великолепный пейзаж или собиралась пойти на пир, чтобы он мог разделить с ней чудесные моменты в ее приключении.

Это, естественно, включало в себя возвышающиеся изумрудными листвами лес Тринии, эльфийскую столицу, скрытую глубоко в лесах; зловещий труп мертвого Красного Дракона; Остров Рыбо-людей, спускающийся с небес, и крепость горных тигров, стойко стоявшую на равнинах Виерлина.…

Прошло всего несколько месяцев, но Кроакатоа смог лицезреть величайшие зрелища, которое он никогда бы не увидел даже через несколько жизней; засвидетельствовать величие, которое не должно было иметь к нему никакого отношения - отличное чувство.

Несмотря на то, что он грелся под всеми этими вещами, Кроакатоа также чувствовал что улучшился.

Если бы его нынешнее "я" вернулось к тому моменту, когда он заключил контракт с Илиной, он, вероятно, имел бы право хвастаться, что может в одиночку уничтожить пятерых из предполагаемых величайших воинов-лягушатников.

Поэтому он был искренен и благодарен тем, кто смог его присоединить к части игроков.

- Вздох. Какая жалость, что Кубок города-Близнецов привлекает к себе слишком много внимания… или я мог бы присоединиться и сражаться на стороне леди Илины. - Кроакатоа вздохнул и повернулся так, что его белый живот грелся на солнце.

Именно тогда на небе внезапно появились темные тучи.

\*

\*

\*

Зима явно прошла, и погода постепенно становилась теплой, но Кроакатоа не мог не перестать дрожать.

Он снял очки и с сомнением посмотрел на небо.

Да, океанское небо может быть изменчивым, но то что он видел, определенно не было нормальным.

Прямо сейчас темные тучи занимали восемьдесят процентов видимого неба, но это была не обычная плохая погода, которая окутывала мир перед тайфуном. Вместо этого над морями появился беспокойно кружащийся вихрь, как будто из него вот-вот родиться какой-то Король Демонов.

Хорошо это или плохо, но Бородавчатые приливные Равнины были родным городом Кроакатоа. Несмотря на то, что теперь он был частью игроков, он часто возвращался в деревню лягушатников, чтобы зачищать подземелья или проверить что да как, и поэтому знал, что обычно происходит в море.

В мгновение ока Кроакатоа понял, что находится прямо под массивным вихревым облаком в небе.

- Что с Островов Рыбо-людей? Может быть, это из-за того, что игроки не зачищали его в течение последних нескольких дней?

Кроакатоа наклонил голову, озадаченный ситуацией.

Но пока он наблюдал за происходящим, что-то действительно пролетело сквозь облачный вихрь с небес и приземлилось прямо на Остров Рыбо-людей!

\*\*\*

Си Вэй, естественно, узнал о странном происшествии на Острове Рыбо-людейв.

По правде он даже знал, что на самом деле происходит с Островом Рыбо-людей… божественная сила, которую он использовал на ней, была выбита другой божественной силой, создавая при этом новых Рыбо-людей, хотя и в медленном темпе!

Си Вэй также был знаком с другой божественной силой - это божественная сила принадлежала богини Океана, запечатанная в морском сапфире.

Очевидно, богиня Океана взяла перерыв в противостоянии с Ткачом Земли и пришла сюда по прихоти посмотреть, как такой нуб, как Си Вэй, справляется с испытанием, которое она ему навязала.

Но она поняла, что не только Си Вэй был в полном порядке, но и его верующие также бегали вокруг ее Острова Рыбо-людей, словно у себя дома.

Она испугалась.

Тем не менее, она не могла сделать прямой шаг против Си Вэя, так как ей все еще приходилось опасаться Ткача Земли, одного из семи божественных отцов. Тем не менее, ей удалось сэкономить некоторую божественную силу, вызвав всплеск популяции Рыбо-людей на острове и даже создать монстра класса босса под названием Дракон ночного Прилива.

Как и в случае с последним драконом, взорванным Джессикой с Сефаримом - величайшим сокровищем эльфов, Дракон ночного Прилива не был настоящим драконом. Тем не менее, по сравнению с псевдодраконами, такими как виверны, которые были источником мяса или "лошадями" для людей, он был в несколько раз сильнее, так как стоял на одном уровне с истинными драконьими родословными, когда дело доходило до чистоты…

И поначалу Си Вэй подумал, что богиня Океана захочет увидеть его наглую рожу.

Тем не менее, он немного изменил местоположение своего Божественного Царства после того, как она выпустила свое копье в его владения, и было маловероятно, что она сразу же найдет его - не то чтобы она тратила на это время. Поэтому не теряя времени, она могла направить свою ярость только на новичков, которые фармили Рыбо-людей на Острове Рыбо-людей…

- Совпадение? - Пробормотал Си Вэй, скользнув взглядом по трупу мертвого Красного Дракона позади него, который он наполовину изменил. - Хм, то что я делаю, не соответствует стандарту для второго раунда турнира, "героев - убийц драконов".…

При этой самой мысли Си Вэй протянул щупальце, создал сообщение с помощью своей божественной силы и отправил его в водоворот над Островом Рыбо-людей.

- Спасибо, что породила босса, богиня Океана!

Пурпурно-красный гром быстро вырвался из мрачных облаков, взорвав сотни Рыбо-людей вместе с дюжиной игроков.

Тем не менее, целью богини Океана явно были игроки; Рыбо-людю лишь попали под горячую руку - но это не помешало им окружить игроков.

- Эта женщина действительно нападает и на своих последователей, когда злится.…

Си Вэй немного съежился, когда увидел, что произошло, и начал набрасывать послание, которое он отправит игрокам, болтающимся вокруг Ланкастера на Кубоке города-Близнецов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292: Время второго раунда**

Пол часами ранее.

На окраине Ланкастера располагалась роскошная пятиэтажная гостиница, которая, если посмотреть сверху, имела U-образную форму. В центре, обращенном к северу, находился внутренний двор с пышным садом.

Роскошные гостиницы, как правило, пустуют. Тем не менее, если узнать об этой гостинице, просто расспросив местных жителей, то выяснится что владельцем этой гостиницы был не кто иной, как Коринф, мэр Ланкастера.

На самом деле это гостиница являлась гостевым домом, который Коринф построил для своих частных гостей. Однако дворяне империи Валла отдалились от него, от "оставшегося министра" после падения Тьерры, и никогда не посетят Ланкастер, точно так же, как разрешение незначительным дворянам остановиться в роскошном пансионе обесценило бы его стоимость.

Вот почему Коринф предпочитал держать дом пустым, но готовым к работе в любой момент, и даже несмотря на то, что его ежегодное обслуживание было дорогим.

И вот теперь, благодаря некоторому партнерству между Ланкастером и Тунайей, а также проведению Кубка города-Близнецов, первая группа гостей наконец прибыла в гостевой дом.

\*\*\*

- Итак, вы решили принять добрую волю рыцарей-виверн?

Джом и Терри специально отправились в дом, разыскали Ангору, который пользовался самым большим авторитетом среди игроков, и передали то, что рассказал им Исаак, командир рыцарей-виверн. - А почему бы и нет?

Даже если Ангор не был уверен в обстоятельствах, окружавших Церковь Славы - ступали ли они по тонкому льду или быстро развивались, - это не мешало ему понять, что имел в виду командир.

Было ясно, что север в данный момент находится не в стабильном состоянии. После того как новый император Валлы одержал победу над Великим Герцогством Роминос, он стал высматривать любую мелкую рыбешку, которую можно было бы зажарить, и вполне вероятно, что он нацелится на север.

Более того, даже если Церковь Славы входил в тройку лучших религий на континенте и мог противостоять общепризнанной высшей религиозной фракции, которой являлась Белая Церковь, официальной религией, признанной империей Валла, все равно оставалась Белая Церковь.

Таким образом, по мере того как две фракции продолжали бороться за ограниченные ресурсы, все разногласия и конфронтации явно обострялись с каждым днем.

И если имперские военные обратят свой взор на север прямо сейчас, то есть все шансы, что Белая Церковь воспользуется возможностью нанести удар по влиянию Церкви Славы и в конечном итоге расширит свою собственную власть над севером без каких-либо препятствий после войны - над землями, опаленными пламенем войны, они будут полагаться на свое священное искусство и святую воду, чтобы быстро претендовать на богатство и проповедовать свое доброе слово.

В конце концов, это было именно то, в чем Белая Церковь была наиболее искусна. Именно по этой причине они пользовались хорошей репутацией в умах крестьян: их стаи жрецов, которые лечили болезни и недуги, создали образ, в котором они казались пацифистами, дружелюбными и сострадательными, хотя правда заключалась в том, что они часто играли определенную роль в дестабилизации внутренних структур наций, разжигая гражданские беспорядки и революции путем разжигания оппозиции.

На самом деле многие были убеждены, что у Белой Церкви есть еще три тайных подразделения, помимо взвода грязной работы Белого Правосудия и еретических судей тринадцатого Партизанского полка, специализирующихся на выполнении грязной работы.

Именно поэтому многие из тех, кто знал об их внутренней работе, неохотно присоединялись к ним; они скорее поддержат другие религиозные фракции вместо того, чтобы позволить Белой Церкви претендовать на все ресурсы и власть. Если бы они не удержали нынешнюю ситуацию в ее хрупком равновесии, Белая Церковь уже задушила бы все остальные веры на континенте, и стала бы монстром, в глазах людей.

Тем не менее, несмотря на то, что боги боролись и сдерживали друг друга, опасаясь, что четвертая божественная война снова затронет мир, состояние континента поменялось после редкого периода спокойствия. Казалось, что хрупкое равновесие будет нарушено в любой момент.

Принимая это во внимание, переход на сторону Церкви Славы был хорошим выбором. По крайней мере, у Церкви Бога игр расширится знамя, чтобы держать остальных на расстоянии, прежде чем они сами придут к власти.

В то время как Церковь Справедливости также объединился с Церковью Бога игр, верующие этой конкретной фракции появляются и исчезают с одинаковой непредсказуемостью. У них даже не было постоянного места поклонения, кроме нескольких движущихся церквей, и они просто не представляли угрозы…

- Иди и передай командиру что мы подумаем, еще передай ему, пусть найдет меня, если у него есть что-то, что стоит прояснить, - Сказал Ангор двум игрокам перед собой. - С моим допуском, я позже активирую квест, чтобы вознаградить вас обоих. Спасибо за вашу работу.

- Благодарим вас, милорд, - Вежливо ответил Джом, прежде чем увести собаку и Терри, последний из которых никак не реагировал.

Когда они добрались до лестничной клетки, и собрались идти дальше, Джом ткнул локтем Терри. - Что черт возьми ты делал, когда я разговаривал с милордом? Ты выглядел идиотом, который стоял и только кивал - как грубо с твоей стороны!

- Слушай, я видел кого-то с красным именем, когда мы пришли сюда.… - Ответил Терри, почесывая затылок.

- С красным именем? - Возможно это кто-то из церкви, противостоящей нам. Хоть и редкость, но в последние дни в Ланкастер хлынуло слишком много посторонних, и неудивительно, если среди них появится хоть один противник. Джом сердито посмотрел на него. - Красное имя, есть красное имя. Неужели ты должен стоять там, размышляя про себя целых полчаса?

- Это привычка, - Ответил Терри, почесывая голову и глупо улыбаясь. - Мы привыкли убивать или быть убитыми любыми красными именами, с которыми сталкиваемся, так что это просто пилит меня, когда нам не разрешают убивать их.

- Проехали. Тебе лучше поберечь силы для следующего раунда.

Джом вздохнул, беспомощно глядя на своего глупого друга.

- Ооооо, как так…

В этот момент сзади раздался голос: оно прозвучало так неожиданно, что Джом инстинктивно подпрыгнул.

Обернувшись, он увидел, что это была принцесса Лия.

Однако обычно яркая и ослепительная девушка, сейчас уютно устроилась на диване, выглядя печальной и увядающей словно роза.

Как и Ангор, Лия тоже жила в этом доме, хотя и в разных частях здания - Ангор в восточном крыле, а Лия в западном.

- Ваше высочество… что-то случилось? - Осторожно спросил Джом.

- Ее высочеству запретили участвовать в турнире. - Один из ее последователей ответил беспомощным взглядом. - И это божественный указ, который лично издал наш Бог. - В конце концов, Лия осталась прежней принцессой Тьерры. Хотя мало кто знает ее в лицо, какой-нибудь дворянин пришедший издалека, мог бы вполне сказать, что видел ее где-то раньше.

Даже если различные религиозные фракции и нации могли жить с Церковью Бога игр в бок о бок, они не колеблясь двинулись бы так же быстро, словно молния, чтобы уничтожить их, если узнают, что наследник королевской семьи Тьерры околачивается среди них; они сделают все чтобы полностью погасить единственный трут, оставшийся от Тьерры.

Будь то защита Лии или забота о безопасности церкви, Лия не должна появляться на публике, пока Церковь Бога игр не станет достаточно сильной, чтобы сражаться на нескольких фронтах.

Поэтому Джом и Терри только переглянулись, не зная, что сказать.

Похоже, что даже быть высокой и могущественной принцессой не означает быть способной делать все, что ты захочешь.

Именно тогда их браслеты слегка завибрировали, а на вложенных в них помеченных картах медленно стали проецироваться строки текста.

Наконец-то было объявлено о событии второго раунда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293: Турнирный квест**

Как и в первом раунде, Исаак повел свою эскадрилью к назначенному месту, в соответствии указаниям их браслетов.

Если первый раунд они недооценили, то второму уделяли все свое внимание.

В течение последних трех дней магические зеркала на площади Ланкастер, воспроизводили некоторые из самых захватывающих моментов первого раунда. Естественно, наиболее часто воспроизводимые "клипы" были подборкой предательств. Даже если простолюдины не осмеливались тыкать пальцем на недобросовестное поведение верующих из других церквей, поскольку прохождение первого раунда означала, что эти личности действительно имеют некоторые способности - это не помешало им распространять сплетни в тайне.

Более того, другие религиозные фракции, которые и так были не в ладах с "предателями", ухватились за эту возможность, дабы сделать их посмешищем перед народом, и всего за несколько дней репутация нескольких церквей упала на самое дно.

И для Исаака, командира эскадрильи рыцарей-виверн, смерть в бою не имела столько значения, сколько опозорить себя.

К добру или к худу, но он был кем-то, занимающим высокое положение в Церкви Славы, и верующий в Бога Войны, который ценил честь. Если бы он столкнулся с таким возмутительным унижением, то совершил бы ритуальное самоубийство на публике, даже если бы прошел раунд.

И это чувство не ограничивалось только его группой. Верующие других церквей более или менее ощутили потрясающую силу того, когда становишься горячей темой для обсуждения; хотя они не знали, насколько жизненно важны такие вещи, но и не собирались бороться за контроль внимания над общественным мнением на площади Ланкастера или Церкви Бога игр.

На самом деле, это ничего бы не значило, даже если бы они захотели, так как не у всех богов было свободное время, чтобы снимать для кого-то видео.

И без каких-либо доказательств, кроме своих слова, они, естественно, были менее убедительны, чем Церковь Бога игр. Даже в эту эпоху без интернета все еще действовал принцип "есть фотография, есть доказательство" - тем более если приписать сюда, изысканно отредактированное видео Си Вэя, не имело значения, если все остальные пытались объясниться в течение трех дней и ночей…

\*

\*

\*

Оказалось, что отправная точка второго раунда не ограничивалась одним местом: по пути к месту назначения Исаак заметил еще два места переклички других церквей.

Он обнаружил, что многие уже собрались на назначенном месте, когда он прибыл по указаниям текста, а также, он заметил в толпе два знакомых лица: Джома и Терри.

- Может быть, нас сгруппировали по времени прохождения раунда? - Задался вопросом Исаак, приветствуя молодых людей.

- Эй, ребята. Вы подумали над моим предложением?

- Наш лидер дал свое согласие, но прежде чем мы перейдем к деталям, нам придется подождать, пока закончится раунд. - Джом слово в слово передал ответ Ангоры.

- Хорошо. - Исаак кивнул, понимая, что лидер Церкви Бога игр не был безрассудным дураком, придумывая некоторые теории о стратегии развития Церкви Бога игр. Некоторые могут запутаться, поскольку предложение Исаака было явно беспроигрышным и в какой-то степени приносило пользу Церкви Бога игр, так зачем же ему отказывать?

Тем не менее, такие предложения часто отклонялись.

В конце концов, для лица, принимающего решение, согласие на такое предложение принесет пользу группе, а не им самим в отдельности - и в некоторых случаях, такое решение может стать фатальным. Вот почему люди всегда делали выбор, который посторонним казался невероятным.

Например, если бы Ангор был предателем, который намеревался присягнуть на верность Белой Церкви, продав тем самым Церковь Бога игр, он, конечно, не стал бы объединять свою фракцию с Церковью Славы, поскольку это сразу же может понизить впечатление Белой Церкви о нем, делая его неизбежное предательство еще более неизбежным.

- Кстати, вы двое присоединитесь к нам во втором раунде? - Спросил Исаак, протягивая приглашение Терри и Джому.

Даже если командир рыцарей-виверн все еще не знал о "миникарте", он помнил, как эта пара, казалось, обладала совершенным чувством направления и действовала безошибочно. И когда он связал это впечатление с подборкой "клипов", показывающих лучшие выступления других игроков в последнем раунде, Исаак был не настолько глуп, чтобы не связать все воедино; верующие Церкви Бога игр будто получили нечто сродни священному искусству в распознавании пути. До тех пор, пока карта не была настолько узкой, что одного взгляда было достаточно, чтобы осмотреть ее всю, такая способность была очень важна в команде.

Кроме того, двое детей могли держать себя в руках во время сражения - это означало, что его группе не придется беспокоиться о том, что те станут обузой для команды, и именно поэтому он решил пригласить их.

Как бы то ни было, Джом быстро отклонил приглашение Исаака, даже подкрепив отказ оправданием, которое Исаак не мог опровергнуть.

После различных инцидентов с предательством в последнем раунде, верующие Церкви Бога игр решили создать свои собственные группы, как и другие церкви во втором раунде.

Поэтому Исаак мог лишь вздохнуть. И поскольку те были не из Церкви Славы, его эскадрилья не собиралась завербовывать их перед всеми силой.

Тем временем, когда таймер обратного отсчета до второго раунда достиг нуля, все, кто достиг своих назначенных мест, были телепортированы Си Вэем к месту проведения второго раунда - Остров Рыбо-людей

Для участников телепортация ничем не отличалась от предыдущей, так как они прибыли к месту назначения со вспышкой белого света. Тем не менее, на этот раз Си Вэй должен был использовать много сил по сравнению с телепортацией на Остров Лабиринт. Потом он поник, словно воздушный шар, когда вспомнил, что должен телепортировать участников обратно после окончания раунда…

Тем временем каждый участник был проинформирован о деталях текущего раунда с помощью своих браслетов, а игрокам был назначен новый турнирный квест в их панели квестов.

[Турнирный квест: Герои - убийцы драконов]

(Мерзкий дракон, снизошел из глубин морей, на этот мирный остров со своими собратьями; их контролирует некий "вдохновитель". Ваш квест состоит в том, чтобы перебить его собратьев, и заполучить голову мерзкого дракона, который недооценивает землю на которую он пришел; убив дракона, вы предупредите злодея, что ему не место здесь!)

(Цель квеста: Человек, который убьет одного из целей квеста, будет вознагражден соответствующими очками - Рыболовный захватчик (1 очко), Элитный рыболовный захватчик (10 очков), Лидер/вождь/шаман рыболовный захватчик (50 очков), а убийство некоторых специальных Рыболовных захватчиков будут вознаграждаться дополнительными очками (пожалуйста, проверьте следующую таблицу).

Дополнительно, убейте босса в этом раунде

- Дракон ночного Прилива вознаграждается в общей сложности 100 000 очками, причем очки распределяются между игроками в зависимости от степени нанесения урона боссу. Прохождение второго раунда рассматривается как выполнение квеста, а противоположное - как провал квеста.]

[Награда за квест: Одна таинственная коробка с оружием (фиолетовый), две таинственных коробки с оружием (синий)]

(Штраф за провал квеста: Ник игрока будет обязательно изменено на "проваливший" после окончания второго раунда (Никаких негативных эффектов)).

[Примечание: Победа на первом месте, дружба на втором - Бог игр)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294: Пролитая кровь**

По сравнению с темной и гнетущей обстановкой Острова Лабиринта в первом раунде, сцена второго раунда была гораздо просторнее и хорошо освещенной. Тут не было ничего похожего на лабиринт, который разделял пространство, тут скорее была полная свобода действий.

- Солнце! Пляж!

На берегу Марни громко восклицал, глядя на открывающиеся перед ним виды и кристально чистое море поблизости. Однако энтузиазм вскоре покинул его, и он безразлично поджал губы, скрывая даже легкое презрение. - Какого... разве это не Остров Рыбо-людей?

- Остров Рыбо-людей? - Джеральд, который сейчас был в группе с Марни, повторил сказанное. - Вы знаете это место, мистер Марни?

- Да, это одно из охотничьих угодьи для нас, игроков. - Марни мрачно кивнул. - Даже если я не посещал это место слишком долго, но за то хорошо запомнил этот пейзаж.

- Ну и отлично, в нашей группе есть кто-то, кто знаком с этими землями. - Иван Нарине, бывший предводитель наемников, который сопровождал торговый конвой Марни, дразняще улыбнулся, уничтожая своего бывшего босса, не проявляя милосердия к его репутации. - Похоже тут было пролито много вашей крови, босс.

При его словах Джеральд бросил на Марни встревоженный взгляд.

Несмотря на то, что он еще официально не перешел в Церковь Бога игр, но после стольких событий, оказавших огромное влияние на его мировоззрение, его сердце уже давно начало склоняться к Церкви Бога игр.

Именно поэтому желтое имя над его головой, которое когда-то показывало, что он нейтрален, недавно стало полностью зеленым, иначе союзником, которого игроки признавали.

Как таковые, некоторые секреты, хранящиеся среди игроков (например, камни жизни), теперь были и ему известны. Как и лягушатники, верующие в Бога Справедливости, некоторых лесных эльфов и племени длинноухих, которые недавно вступили с ними в союз. Именно поэтому Иван смел шутить в его присутствии.

Здесь также следует упомянуть, что ники игроков, висящие над их головами, были написаны белым.

Сначала Си Вэй намеревался также маркировать игроков зелеными шрифтами, так как они станут более "безопасными" и "естественными", но после долгих и упорных размышлений он решил, что лучше оставить все как есть, поэтому приспособил их к белым никам.

- В этом месяце ты без премиальных, Иван, - Марни искоса взглянул на Ивана и сверкнул улыбкой, которая не коснулась его глаз.

- Босс, простите! - Иван тут же пал ниц. - Пожалуйста, простите меня! Без денег я не смогу купить предметы более высокого уровня в этом месяце.

- Ну, раз уж ты такой искренний, я прощу тебя при всем своем великом сострадании.… Но пообещай, что будешь охранять меня на турнире, чтобы я не умер по какой-то глупой причине. - Марни удовлетворенно кивнул, внезапно почувствовав себя важной персоной.

Тем не менее, Иван нахмурился и задумался на мгновение, прежде чем удрученно покачать головой. - Тогда забудьте. Без премии, так без премии.

Марни: - ???

- Хотя я не хочу прерывать вас, но кажется, что нас пытаются окружить.

С тех пор как Джеральд присоединился к Марни, он несомненно, доказал, что заслужил свой прежний пост личной охраны мэра Ланкастера. Хотя ему все еще не хватало способностей по сравнению с первоклассными игроками, его хорошо отточенная осторожность и острые чувства были не тем, чем обладали многие игроки. И благодаря его предостережению Иван, который веселился с Марни, быстро посерьезнел и вытащил оба меча. Он воспользовался Ранбу классом Мастера меча и дополнил его несколькими навыками Кенгеку, и его парное владение оружием было одним из навыков Кенгеку, который увеличивал его урон.

По правде говоря, ветвь навыков Берсеркера также имеет довольно много хороших навыков, но поскольку Иван был вооруженным эскортом для торговцев до того, как он присоединился к Церкви Бога игр (будучи бывшим лидером эскорта торгового конвоя Марни), ему нужна была выносливость и способность сражаться в течение длительного времени, чтобы защитить других, а не наносить короткие серии ударов. Кроме того, он мог бы продержаться еще дольше, выиграв некоторое время для отдыха, что в свою очередь, повлияет на быстрое восстановление боеспособность и выносливость. Таким образом, путь Берсеркера, который обменивает HP на урон, естественно, плохо подходил для роли стража.

Но, несмотря на утверждение, что он не мог остановить Марни от смерти, Иван все же сосредоточил свои чувства, когда началось сражение, чтобы защитить своего работодателя.

Марни ясно осознавал это - несмотря на их частые подшучивания, первым, о ком он будет думать, когда ему понадобится эскорт, - это Иван; он конечно пойдет на компромисс и попросит других, только тогда, когда Иван будет недоступен.

- Кроме Рыбо-людей, какая еще существует опасность на Острове Рыбо-людей?

Марни, однако, выглядел самым беспечным из троицы. - Расслабьтесь. Даже меня не убили бы так просто несколько Рыбо-людей!

Это было правдой - даже если Марни, казалось, создавал впечатление, что у него есть пассивный навык Насмешки, который может убить его самым случайным из всех возможных способов, на самом деле он был сильным первоклассным игроком, который мог одним ударом победить монстра низкого уровня (иначе это не оправдывало бы его высокий уровень). Хотя каждый босс, с которым он когда-либо встречался, мог спокойно его убить.

Как и ожидалось, на берегу появилась группа обычных Рыбо-людей, которые пытались окружить их.

- Ни лидер, ни шаман, ни вождь. Все обычные! - Иван быстро определил врагов. - В среднем они на 15 уровне… Мы можем победить их!

Но Джеральд оказался проворнее - он уже бросился вперед.

В то время как молодой рыцарь не мог видеть текст поверх голов Рыбо-людей, обычный боец вроде него мог определить силу своего противника по их присутствию. Такой метод всегда работал, хотя он был бы менее эффективен против сумасшедшей группы, называемой игроками.

Обучившись фехтованию в юном возрасте, Джеральд имел прочную основу, в то время как его атаки были одновременно быстрыми и злобно элегантными. Он потерпел бы сокрушительное поражение только тогда, когда дело дошло бы до поединков с игроками Кенгеку, которые предпочитали блокировать и парировать удары, что не соответствует его ритму.

Против Рыбо-людей, однако, действовал принцип: один удар, один труп. И как только Иван и Марни присоединились к схватке - последний, из который надел доспехи Железного Человека, от Рыбо-людей, которые пришли, чтобы окружить их, уже ничего не осталось.

- Неплохо. Мы сможем набрать достаточно очков, если будем продолжать в том же темпе.

Марни удовлетворенно кивнул, когда он поднял забрало, открыл систему квестов и изучил полученные очков. - Теперь нам остается только найти Дракона ночного Прилива и оторвать ему хвост.

Именно тогда он почувствовал, что вокруг него стало довольно тихо.

Закрыв страницу своей системы квестов и подняв глаза, он обнаружил, что Иван и Джеральд уставились на море позади него; их глаза были широко раскрыты.

В этот момент у него возникло дурное предчувствие.

Он медленно повернулся и увидел перед собой пару золотистых глаз размером с фонарь.

- А, да..?

В следующую долю секунды Дракон ночного Прилива вытянул свою зияющую пасть и быстро цапнул Марни, переломив его пополам и оставив нижнюю часть тела на пляже. Сам он повернулся и скользнул под воду.

Только тогда Иван вскрикнул, словно очнувшись от кошмарного сна. - Нет, Марни убили.…

...Снова!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295: Слушаю**

Поскольку игроки были хорошо знакомы с Островом Рыбо-людей, все они направились к месту сбора, о котором заранее договорились перед началом этапа турнира.

В настоящее время, Монахи возглавляли списки лидеров по очкам среди всех участников, а за ними следовали рыцари-виверн Церкви Славы - хотя разрыв увеличивался. Это не означало, что рыцари-виверн Бога Войны были слабее Монахов Бога Света.

По правде, верующие в Бога Войны всегда превосходили верующих в Бога Света в боеспособности, даже если они были на одном уровне; и порой могли даже взять на себя двух противников сразу.

Проблема, однако, заключалась в разнице в их подготовке. В последнем раунде большинство рыцарей-виверн, которые в основном сильны в бою, неоднократно становились жертвами ловушек, заставляя свой моральный дух балансировать на грани разрушения. Даже если Терри и Джом помогли им в конце, чтобы они смогли выйти в следующий раунд, не многим из них удалось пройти дальше.

С другой стороны, ежедневные тренировки Монахов вращаются вокруг выносливости и преодоления боли, чтобы отточить свой дух. Поэтому, несмотря на то, что они наткнулись на больше ловушек по сравнению с рыцарями-виверн, их менталитет оставался на стабильном уровне, и они могли оставаться спокойными, сталкиваясь с одной ловушкой за другой.

Вот почему в первом раунде у них было меньше всего потерь, что, в свою очередь, обеспечило им сильное преимущество, когда начался второй раунд!

Можно даже сказать, что, поскольку игроки еще не приложили усилий и с гораздо меньшим количеством людей по сравнению с Монахами, уже было чудом, что рыцари-виверн все еще могли идти в ногу с ними и устойчиво держаться на втором месте.

Это продолжалось бы до тех пор, пока игроки не собрались и не начали свое шоу.

Но обстоятельства внезапно изменились…

\*

\*

\*

- Я больше не чувствую взгляда богини Океана.…

Пробормотал Си Вэй, расширяя свои чувства по всему Острову Рыбо-людей через своих верующих.

Оказалось, что богиня Океана была сильно травмирована после того, как она попыталась посеять хаос на суше в последней божественной войне; несколько других богов объединились и отбросили ее обратно в глубь моря. На этот раз она испугалась не на шутку, когда на остров прибыла группа верующих из разных религии - другим богам даже не нужно было появляться!

И все же ее нельзя было винить за то, что она так испугалась.

В конце концов, не было фракции, которая проводила бы такое мероприятие, как Кубок города-Близнецов. В лучшем случае, на такое были способны две или три союзные фракции, которые устроят банкет, чтобы развлечься... но, насколько знала богиня Океана, люди этого мира не настолько глупы, чтобы отправиться на остров ради убийства дракона в качестве развлечения.

Тем не менее, некоторые могут задаться вопросом: поскольку богиня Океана была более или менее Богом, которая равнялась по силе с почти семью божественными отцами, и учитывая, что в Кубке города-Близнецов участвуют и небольшие церкви, разве некоторые из ее верующих, по крайней мере, не должны знать об этом событии, даже если она не знает?

Эммм... такое сложно говорить, но она действительно не знала. И винить во всем этом она должна только себя, ведь она не принимала человеческих верующих.…

- Что ж, это был правильный ход.

Си Вэй погладил себя по месту, которое должно было быть подбородком. - Богиня Океана может неправильно понять, что у меня хорошие отношения с другими богами, и до тех пор, она не сделает ни шага в мою сторону.

На самом деле Си Вэй пытался напустить на себя вид и немного запугать богиню Океана верующими других богов, хотя это оказалось слишком эффективным и полностью отпугнуло ее.

Таким образом, Кубок города-Близнецов стоил потраченных ресурсов Си Вэя хотя бы потому, что он сумел выиграть драгоценное время для его развития.

И после богини Океана, единственным другим богом, который пришел бы искать неприятности, был Бог Черепа. По сравнению с ней, затворник, который считался принцем тьмы, пришел бы искать его только в том случае, если бы заметил уловки Си Вэя, или он не стал бы беспокоить Си Вэя из-за нуба злого бога, такого как Гнилые Кости.

Более того, как бы это ни было сделано, Князь Тьмы - один из семи божественных отцов - дискредитировал бы себя, если бы лично пришел беспокоить такого новичка, как Си Вэй.

Даже если Бог Черепа, который с большей вероятностью появится на пороге "дома" Си Вэя, был сильнее его, сам Си Вэй не дурачился. Его способности увеличились до такой степени, что он не умрет просто так в прямом столкновение, и это не будет проблемой до тех пор, пока он сможет продержаться до прихода Великого льва, который бросится на сцену и раздавит Бога Черепа.

В то время как Гнилые Кости был злым богом и, следовательно, естественным врагом Аслана, Бога Справедливости, Великий лев не стал бы беспокоить Бога Черепа, поскольку тот был более или менее нейтрален. Однако если Бог Черепа останется одержим идеей свести счеты со смертью Гнилых Костей и нападет на Си Вэя, у Великого льва будут все основания помочь своему союзнику и уничтожить Бога Черепа.

Кроме того, у Си Вэя было ощущение, что Церковь Бога игр станет известна по всему северу, когда завершится Кубок города-Близнецов. Им не придется работать в тайне, как это было вначале, и число верующих может увеличиться в геометрической прогрессии.

Когда это время придет, он сможет заработать огромную волну божественной силы или даже совершить прорыв, освободившись от ярлыка "новичка", и повыситься до промежуточного Бога.

- Хммм?

Как раз в тот момент, когда Си Вэй предвкушал свое прекрасное будущее, он вдруг заметил, что на турнире происходит что-то не совсем мирное.

\*\*\*

Две группы находились в центре противостояния над обрывом - одна группа была Монахами Белой Церкви, а другая - группой игроков во главе с Зонианом.

- Я полагал, что Церковь Бога игр хранит молчание, так что представьте мое удивление, когда я узнал, что они являются богохульниками! - Предводитель Монахов свирепо уставился на группу Зониана, на его старом и застывшем лице отразилось негодование. Это было самое сильное чувство, которое он проявил до сих пор на турнире. - Принимать даже такого ненормального одичалого, как ты, в верующего… какое разочарование!

Зониан нахмурился.

Оказалось, что Монах был фанатиком человеческого учения, считая всех гуманоидов и нечеловеческих существ девиантами.

Вулкан, стоявший за спиной Зонианом, сердито посмотрел на Монаха и уже собирался возразить, но тот его остановил.

В конце концов, такие люди были и на западном континенте, Зониан лично встречался с ними как с их будущим вождем племени Грейклоу, поэтому он знал, что никакие слова не сработают против них.

Прямо сейчас его группа еще не собралась вместе с другими игроками, а это означало, что тут были только он, Вулкан, Джоуи и Лейбит (чья система игроков была неполной). С другой стороны, группа Монахов в среднем находилась на уровне 30, и, учитывая, что они владеют священными искусствами, они, вероятно, ничем не отличались от элитных монстров.

Проще говоря, группа Зониана не выиграет в столкновение.

Конечно, игроки могли возродиться, но будучи на турнире и без Жреца, Святого копейщика или оживающей брони (новый и очень дорогой предмет, доступный в системном магазине), который позволял мгновенно воскреситься, они сразу будут дисквалифицированы, потому что они возродятся на камне жизни, даже если с ними был Воскрешающий Анк.

И Зониан не пошел бы так далеко, чтобы его группа была исключена из турнира только потому, что он увидел красный ник.

- Эй ты, зверь! - Монах казалось еще больше закипел, когда Зониан ничего не ответил и начал кричать. - Слушай сюда-

Но в следующую долю секунды Дракон ночного Прилива выпрыгнул из моря и откусил всю верхнюю часть тела Монаха, прежде чем быстро скользнуть под волны.

Спутники Зониана, как и монахи лишились дара речи.

Зониан некоторое время молчал, глядя на оставшиеся ноги Монаха, которые все еще оставались над обрывом, и пожал плечами.

- Да слушаю я, слушаю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296: Переиграли и уничтожили**

С их прошлым успехом свержения Мертвого Красного Дракона, игроки недооценили и занизили Дракона ночного Прилива в определенной степени.

В конце концов, Мертвый Красный Дракон был нежитью, и был настоящим драконом до того, как умер. С другой стороны, Дракон ночного Прилива был псевдодраконом, как и Дрейк из леса Тринии, поэтому игроки не очень беспокоились о нем и просто считали его боссом, который был немного сильнее среднестатистического босса.

Но именно из-за этого, игроки понесли больше всего потерь.

Словно насмехаясь над игроками, Дракон ночного Прилива плавал вокруг Острова Рыбо-людей и устраивал засады на соперников у берегов, даже мешая им сгруппироваться - в конце концов, игроки были знакомы с ландшафтом острова и знали, что легче собраться на берегу, чем внутри острова, поэтому становились основными жертвами скрытых атак Дракона ночного Прилива.

В то же время Рыбо-люди придерживались своей обычной тактики "каждая рыба сам за себя". Они вселяли страх в своих соперников, когда убивали без колебаний; так, они медленно обучались в процессе и планировали стратегические засады против соперников.

Из-за того, что в каждой засаде прятался элитный Рыбо-человек высокого уровня, участники несли тяжелые потери - не считая игроков, которые могли контратаковать, так как они могли видеть имя и уровень монстров.

Так или иначе, прошел день с момента запуска второго раунда турнира, но все оказалось настолько ужасным, что Си Вэй подумывал вмешаться, чтобы помочь - богиня Океана может что-то заподозрить, если игроки и члены других церквей будут уничтожены.

Но ему повезло, что он недооценил выносливость игроков.

На самом деле, было бы более уместно сказать, что игроки привыкли к ужасающим неудачам в первые дни своих исследований. Они будут только больше возбуждаться против сильного врага, пока он не окажется непобедимым, так как, согласно их опыту, чем сильнее враг, тем лучше с него дроп!

Более того, элиты других церквей не были пустышками, даже если они были второсортными (в конце концов, зачем церкви отправлять на турнир свой козырь или секретное оружие?). Каждый из них представлял передовую боевую силу и репутацию своей собственной церкви, и их менталитет также улучшился после того, как они узнали, что на самом деле не умрут; даже их моральный дух был на пике, как никогда прежде.

Поэтому дела второго дня пошли в лучшую сторону.

Прежде всего, Монахи Белой Церкви использовали свое положение, чтобы обуздать некоторых подхалимов и нейтральных церквей, когда они работали вместе, чтобы уничтожить Рыбо-людей.

И когда заместитель Монахов (их предыдущий лидер был съеден Драконом ночного Прилива) увидел, что атаки Рыбо-людей стали упорядоченными, он понял, что в их рядах появилась рыба выше элиты.

Поэтому Монахи использовали рыцарей-виверн как приманку, чтобы переманить Рыбо-людей на них, и тем самым отвлечь основные силы Рыбо-людей от их логова и заставить рыцарей-виверн сражаться с ними, пока Монахи ищут элиту. Затем, когда они нашли свою добычу, Монахи выпустили священный хор AoE, который уничтожил основную силу Рыбо-людей, сюзерена Рыбо-людей и большинство рыцарей-виверн, тем самым воздвигнув их на первое место в десятке лучших во втором раунде!

С другой стороны, игроки, наконец, собрались и начали выслеживать и пытаться убить Дракона ночного Прилива.

Существо повторило свой трюк, пытаясь поймать и сожрать игроков на пляже, но игроки перевернули столы и дважды окружили его.

Несмотря на то, что ему удалось спастись, игроки не сдавались и вместо этого воспользовались случаями, чтобы выяснить его передвижения, и раскрыть каждую из его способностей и поведение атак.

Почувствовав реальную угрозу, которую представляли игроки, Дракон ночного Прилива попытался сбежать и спрятаться на некоторое время в глубинах, так как он все равно не находился под влиянием богини Океана.

Но как раз в тот момент, когда он собирался достичь глубины, он крепко врезался в невидимую стену - Си Вэй фактически окутал Остров Рыбо-людей своей божественной силой, и существо не смогло отдалиться от острова!

Как бы то ни было, Си Вэй нарочно сделал это, поскольку все существа на Острове Рыбо-людей, включая Дракона ночного Прилива, были мусором для такого Бога, как Си Вэй.

Он только пытался уменьшить плату божественной силы за возрождение верующих других церквей и понизить риск того, что другие боги заметят что-то неладное. Таким образом, убедившись, что богиня Океана не наблюдает за ним, он окутал весь Остров Рыбо-людей своей божественной силой, и в какой-то степени отрезав его от Первичного Материального Мира.

Это был метод, похожий на тот, который использовала богиня Океана, когда она бросила в него Остров Рыбо-людей. И Си Вэй по крайней сэкономил силы.

Сейчас же Остров Рыбо-людей был в основном имитацией Божественного Царства благодаря лепке Си Вэя

Таким образом, было невозможно сбежать из этого царства - будь ты Ночным приливным Драконом или Рыбо-человеком.

Рыбо-людям в основном было все равно, так как они были амфибиями и могли жить на суше до тех пор, пока могли держать свою кожу влажной, но для Дракона ночного Прилива, - нет, поскольку он развивался. Он не только не мог сбежать, но и постоянно преследовался лягушками, которых игроки специально позвали, когда тот прятался под водой.

И когда он пытался преследовать низших форм жизней, которые осмеливались атаковать его чешую, на берегу он натыкался на игроков, ожидающих его в строю.…

Но даже когда его вылавливали из воды, на суше, все, что мог сделать Дракон Ночного Прилива, - это проворно развернуться, и рвануть в воду.

Извините, что побеспокоил. До свидания!

Тем не менее, Дракон ночного Прилива не слишком долго оставался под водой; проклятые лягушки снова набросились на него. Хуже того, на этот раз они были более опытны и больше не атаковали его чешую.

Вместо этого они целились в его клоаку.

За исключением нескольких уникальных видов, все драконьи расы были в первую очередь злыми, не говоря уже о Драконе ночного Прилива, который родился под волнами и был неразумным.

Он тут же взорвался. "Вы, лягушки, смерти ищите?!"

Не обращая внимания на игроков, которые ждали его на пляже, Дракон ночного Прилива заприметил лягушку, у которой была вульгарная хризантема, бросился на пляж и с хрустом начал поедать ее.

Поскольку от существа остались только обрывки HP, игроки отрезали ему путь к спасению и решительно стали атаковать, бомбардируя его в течение получаса, прежде чем он с треском умер…

Следует помнить, что даже без учета Рыбо-людей, попавших под перекрестный огонь битвы, один только Дракон ночного Прилива стоил сто тысяч очков.

В то время как общее количество очков от убийства орд Рыбо-людей было больше, чем очков, полученных от убийства Дракона ночного Прилива, Белая Церковь должна была разделить очки с соперниками из других церквей. Рыцари-виверн, которых они взорвали, также убили довольно много Рыбо-людей и заняли большую часть очков, а это означало, что личные очки Монахов были не тем, что стоило хвастаться.

Таким образом, игроки, нанесшие наибольший урон дракону, подкрались сзади, и обыграли Монахов Белой Церкви, претендуя на их место в финальном раунде.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297: Третий раунд**

Следуя установленным ранее правилам, Си Вэй оценил участников по набранным ими очкам, что позволило тем, кто входит в число тридцати двух лучших, пройти в финальный раунд Кубка города-Близнецов.

Событие было относительно обычным поединком.

Сначала Си Вэй намеревался увеличить масштаб последнего раунда, чтобы сделать его более грандиозным.

Однако второй раунд стоил ему больших затрат божественной силы, чем он ожидал - даже если он полагался на имитацию Божественного Царства, чтобы сохранить и оживить души тех, кто умер внутри с меньшими затратами.

В некоторой степени он запасся божественной силой, перед началом турнира, но дело в том, что божественная сила, которую он выделил для турнира, была полностью израсходована. Помимо божественной силы, необходимой для поддержания ежедневных потребностей игроков и зарезервированной для чрезвычайных ситуаций, у Си Вэя практически не осталось ни капли лишней божественной силы.

Вот почему последний раунд должен был быть проведен так просто. Граждане Ланкастера, однако, вовсе не были недовольны.

Можно даже сказать, что они были взволнованы, увидев, как обычно высокомерные и могущественные жрецы и священнослужители бросаются друг на друга, словно кучка борцов.

Поэтому, когда мэр Коринфа объявил формат третьего раунда, горожане выглядели немного нетерпеливее, чем два предыдущих раунда назад.

Объявив о трех дневном отдыхе для участников после завершения второго раунда, все в Ланкастере в это время говорили о Кубке города-Близнецов. Самой горячей темой, конечно, было то, кто в конце концов выиграет.

Естественно, что претендовать на окончательную победу склонялись Монахи Белой Церкви.

Даже если их Легенда был исключен из финала, а они сами во втором раунде оказались за пределами первой десятки, репутация Белой Церкви как высшей религии континента и выступление Монахов в первых двух раундах принесли им поддержку многих консервативных граждан, которые были уверены, что эти Монахи продержатся до самого конца.

По сравнению с этим, горожан, которые поддерживали Церковь Бога игр, было мало.

Тем не менее, игроки не слишком задумывались об этом, поскольку большинство горожан даже не знали о существовании Церкви Бога игр до начала Кубка города-Близнецов.

Тем не менее, после сногсшибательных выступлений в первых двух раундах, которые привлекли к ним много поклонников, Церковь Бога игр поднялась из анонимной религиозной фракции, в одну из темных лошадок турнира, что можно было бы считать хорошим достижением.

Но за Белой Церковью и Церковью Бога игр представления, которые устраивали остальные религиозные фракции, блекли по сравнению с ними, и поддержка их, естественно, была менее теплой. По правде говоря, рыцари-виверн Церкви Славы не были затемнены Монахами Белой Церкви, а наоборот, они даже ошарашили всех, и только Легенда Исаак и Джонс, который оказался ближе всех к Исааку и остался в живых, смогли квалифицироваться в последний раунд.

Тем не менее, эти двое сильно пострадали от бомбардировки священного хора Белой Церкви.

И в отличие от первого раунда, когда Си Вэй оживлял мертвых, во втором раунде он восстанавливал недостающие внутренности и накладывал какое-то небрежное исцеление, чтобы ожившие не падали замертво сразу же.

В принципе, он не заботился ни о чем, кроме обеспечения того, чтобы они не умерли.

Но кто-то скажет: многие остались ранеными, и на поверхности Си Вэй, как Бог Игр, получит удар по своей репутации из-за этого... нет, это не так.

Он не только сэкономил божественную силу, но и смог косвенно продвинуть исцеляющую колу в Ланкастере.

А что касается Белой Церкви, продающей святую воду того же эффекта… Кому нужны эти дорогие безделушки?!

\*\*\*

- Кажется, весь город говорит о том, кто выйдет на первое место в третьем раунде, и они даже делают ставки. Что думаете по этому поводу, сэр Исаак?

Терри и Джом взяли небольшой отпуск, чтобы навестить своего нового союзника, также прихватив с собой набор колы.

В конце концов, эти вещи не были дорогими... и они стояли своих денег!

Церковь Славы был еще одной религиозной фракцией большого масштаба и влияния. Хотя они не продавали мистическую святую воду и не обладали большим количеством священных целительских искусств, они были значительно искусны в зельях, как верующие Бога Войны, и могли готовить зелья с хорошим эффектом.

Когда Терри и Джом прибыли в Церковь Славы, Исаак, которого прихлопнули взрывом во втором раунде, теперь мог встать с кровати, чтобы двигаться, но его лицо все еще выглядело бледным.

- Если не будет неожиданных поворотов, то победителями турнира станут либо Монахи Белой Церкви, либо верующие из вашей Церкви Бога игр.

Исаак вздохнул. - Во-первых, большинство участников третьего раунда - из вашей церкви. Во-вторых, даже если бы верующие из других церквей могли исцелить свои раны за трехдневный перерыв, они вряд ли смогли бы оправиться от ментальной усталости.

При этих словах он взглянул на оживленных Терри и Джома. - В конце концов, не все такие, как члены вашей религии - ни один из вас не выглядит усталым даже после победы над таким монстром, как Дракон ночного Прилива. Точно так же Монахи Белой Церкви привыкли к духовным мучениям, и эта небольшая усталость не повлияет на их работу.

Магические зеркала все еще воспроизводили волнующие моменты второго раунда на площади Ланкастера, и сам Исаак нашел время, чтобы взглянуть на них. И когда он увидел, что верующие в Бога Игр без страха противостоят колоссальному существу, такому как Дракон ночного Прилива, и спокойно планируют контрмеры, несмотря на то, что их план несколько раз срывали, в конце концов они преуспели в том, чтобы заманить существо на сушу, окружить и убить; он не мог не восхищаться и не испытывать благоговения перед ними.

Нужно знать, что страх - это механизм самосохранения человека. Например, большинство людей инстинктивно прикрывали глаза, когда игла приближалась к глазу, и хотя игла все еще была на некотором расстоянии - это был инстинкт, который не позволял им пострадать.

С другой стороны, верующие в Бога Бога игр победили этот страх, чтобы непосредственно противостоять чудовищу, намного большему, чем они сами. Таким образом, только в ментальном спокойствии Церковь Бога игр могла высоко держать голову даже в присутствии более крупных церквей.

Естественно, для Исаака, который в основном живет в средневековье, было трудно понять мышление игроков, которые непосредственно преобразуют силу противника в редкие, мощные предметы…

Отбросим Дракона ночного Прилива, возьмем к примеру настоящего дракона. Все, что потребуется игрокам в схватке, - это оружие и вид бара HP, и у них хватило бы смелости атаковать!

- Разве у вас тоже нет шансов на победу, сэр Исаак? - Спросил Джом. - Я видел по ставкам, что ваши шансы один к одному, как и у нынешнего лидера Монахов Белой Церкви.

- Если мы будем сражаться беспрепятственно, я, конечно, не буду бояться Белой Церкви, - Ответил Исаак, качая головой. - Тем не менее, половина навыков наших рыцарей-виверн вращается вокруг комбинированных атак с нашими скакунами, что естественно сделает предстоящий бой трудным, особенно если эти бесстыдные Монахи Белой Церкви сосредоточатся на нашем священном искусстве боевой ауры. Моя физическая сила, и аура, естественно, упадут на самое дно, если я столкнусь с двумя из них - в конце концов я просто не смогу продержаться достаточно долго.

Кроме того, было тридцать два человека, которые квалифицировались из второго раунда, а это означает, что окончательная победа требует пяти последовательных побед. Очевидно, что по сравнению с Исааком, который был сам по себе, Монахи и игроки могли бы сохранить свои силы и позволить более сильным войти в следующий раунд, чтобы потом встретиться с союзником, и иметь больше преимуществ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298: Какие же они крутые**

Третий раунд Кубка города-Близнецов начался по расписанию.

На этот раз было без перемещений, так как формат третьего раунда отличался от первых двух. Поэтому, воспользовавшись трехдневным перерывом, мэр Ланкастера Коринф пригласил высокопоставленного жреца из секты Земли, чтобы наколдовать несколько арен на свободных землях к западу от города.

Обычно изолированные западные окраины почти сразу же заполнились людьми, и многие сообразительные горожане, подражая игрокам новичкам, открывали ларьки с закусками, которые приносили им небольшое состояние.

Перед началом третьего раунда тридцать два участника направились в резиденцию мэра, чтобы провести жеребьевку, и, следуя последовательности номеров, начинали дуэль. №1 с №2, №3 с №4 и так до победителя, переходя к следующему раунду, пока не был определен окончательный победитель.

Тем не менее, будучи одним из главных организаторов, Церковь Бога игр, естественно, немного повозилась с жеребьевкой, хотя и не слишком переступая через края. Они в основном сделали это так, чтобы в первых раундах сильные соперники сталкивались со слабыми соперниками; чтобы средним соперникам не приходилось одерживать тяжелые победы там, где они будут травмированы; и чтобы более слабые соперники, которые встретятся с уставшими на более поздних этапах, также не выиграли. Таким образом, первый этап поединков не был таким уж захватывающим, так как более сильные соперники практически без проблем устраняли своих противников и переходили в следующий раунд.

Тем не менее, как только турнир перешел от последних шестнадцати к четвертьфиналу, атмосфера стала напряженной.

\*

\*

\*

Следуя номеру и арене, отображенному на магических зеркалах, Джонс, один из рыцарей-виверн, сумел найти арену, где сражался его командир, только чтобы понять, что матч того уже закончился.

- С вами все в порядке, командир?! - С тревогой спросил он Исаака, который тяжелыми шагами покинул арену.

- В порядке, просто немного недооценил своего противника. Он почитает Гуру, Бога Охоты, и я полагал, что мне нечего бояться на арене, так как тот только и может что дистанцироваться и расставлять ловушки, но он все равно оказался на удивление крепким орешком. - Исаак сумел выдавить из себя ответ. Однако, судя по его быстро заживающим ранам благодаря какой-то коле, а также нескольким наконечникам стрел, разбросанным по земле, которые были запятнаны его кровью и явно были вытащены из его тела только что, сражение было не таким простым, как он описывал.

- Командир…

- Расслабься. Я могу продержаться по крайней мере еще два раунда.

Исаак не собирался выглядеть уязвимым перед членом своей эскадрильи. Правда заключалась в том, что он определенно просчитался - даже если верующий в Бога Охоты не мог использовать свою силу на полную, он был в той же ситуации, так как не мог вызвать свою виверну.

Если бы они сражались в дикой местности, он мог бы при помощи своей виверны, защитить себя от дождя стрел противника благодаря ее толстой чешуи, а затем убить его в одно мгновение, когда он будет истощен.

В таких условиях верующий в Гуру ничем не отличался от мелкой сошки и далеко не был достойным противником для него.

- Кстати, командир.… - Поняв намек и решив не давить на тему, Джонс вместо этого выбрал другую тему, которая интересовала Исаака. - Я только что услышал с арены номер семь, что два последователя Церкви Бога игр уже выиграли свой матч ранее и собираются сразиться друг с другом.

- Эти двое уже вышли в четвертьфинал?

Исаак встал и последовал за Джонсом на арену, не забыв проинструктировать своего товарища. - Но дело в том, что это бессмысленно, даже если мы пойдем смотреть матч. Они оба верят в Бога Игр, и поэтому, скорее всего, не будут прибегать к насилию - в лучшем случае они воспользуются двумя или тремя более слабыми священными искусствами, прежде чем более слабый сдастся, позволив другому присоединиться к финалу.

- Неужели? - Джонс слегка удивился. - И то верно. Даже если бы эти двое имели зуб друг на друга, они бы подумали о чести своей церкви и сдались, чтобы более сильный мог добиться лучшего результата.

Так, болтая между собой, они подошли к арене.

Кстати, они узнали обоих членов Церкви Бога игр на арене.

В восточном углу был Джом, которому Исаак предложил союз раньше (Терри был устранен ранее), а в западном углу - Эдвард, Легенда и верующий в Бога Игр.

- Тот, кого зовут Эдвард, победит. - Исаак был почти уверен, что Джом сдастся.

- Вы уверены? Я думаю, что Джом тоже достаточно силен… - Джонс был озадачен, когда вспомнил, как Джом сражался.

- Например, если бы ты был со мной на арене, ты бы действительно сражался со мной в полную силу?

- Ни в коем случае, вы мой командир... о!

Джонс, вздрогнув, все понял. - Вот как.

Ведь повторы на магических зеркалах уже доказали, что Эдвард был достаточно силен в первом раунде. Затем, он даказал себя во втором раунде, во время сражения с Драконом ночного Прилива. Эдвард однозначно был высокопоставленным среди верующих Бога Игр и мог в некоторой степени командовать другими верующими.

С другой стороны, хотя Джом и обладал некоторыми способностями, он не мог сравниться с Эдвардом. Судя по тому, как Джом передавал сообщения начальству о союзе, он не выглядел так, будто его положение в Церкви Бога игр было высоким. Поэтому их дуэль была в значительной степени подделкой по сравнению с той, что была у Исаака и Джонса, и именно поэтому Исаак мог сказать, кто победит так быстро. Однако, как только Исаак подумал об этом и судья объявил о начале поединка, двое юношей на арене зашевелились. Эдвард начал атаку со шквала адского огня Черного Дракона. Темное пламя, которое приняло форму дракона, и несло в себе ужасающее присутствие и накатывающий жар, бросился на Джома.

Осторожный, как всегда, Джом поднял руку, чтобы вызвать гигантского моллюска, который решительно блокировал атаку.

Внезапно воздух наполнился сладким морским ароматом запеченного моллюска.

Затем несколько щупалец выстрелили из земли в сторону Эдварда.

Эдвард немедля отреагировал, взмахнув посохом - кончик посоха выпустил еще одно пламя, которое вскоре сжалось в прямую линию и увеличилось в скорости, словно лазер. Он срезал щупальца легким взмахом, а также разрезал щит моллюска Джома пополам!

Джом продолжал призывать все больше существ, начиная от моржа, и заканчивая до морской сороконожки, которые устремлялись к Эдварду; тот естественно расправлялся с ними не особо напрягаясь. Он быстро превратил землю в магму, похоронив морскую сороконожку, которая направилась к нему, прежде чем выпустить адский огонь Черного Дракона на моржа, который яростно бросился на него, убив его на месте!

Эти двое обменивались ударами без передышки, их битва становилась чрезвычайно страшной и чуть ли не разрушила арену. Но это не останавливало их битву.

А под ареной атмосфера среди игроков усилилась при виде ожесточенной схватки; арена номер семь мгновенно стала самой популярной ареной.

Джонс наблюдал, как огонь и океанские звери танцуют над ареной, взрывы и океанские приливы вздымались в воздух. Он обернулся и посмотрел на Исаака, у которого тоже отвисла челюсть.

Сдаться? Казалось, что вместо этого они вот-вот вышибут друг другу мозги.…

Даже когда Джонс наблюдал, как они обмениваются новыми ударами с помощью своих навыков, в сердце Джонса возникло таинственное чувство.

- Верующие в Бога Игр такие крутые!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299: Поиск красных имен**

Северный Ланкастер.

Если предыдущие два раунда Кубка города-Близнецов зарядили атмосферу в городе, то третий раунд непосредственно зажег волнение во всех жителей Ланкастера; улицы пустовали, поскольку все ушли смотреть турнир.

Кроме нескольких торговцев на торговой улице, которые не могли позволить себе закрыть магазины или не были заинтересованы в турнире, на улицах северного района практически никого не было.

В конце концов, этот район был трущобой - нищие и карманники могли бы получить больше прибыли в сильно переполненных районах.

Тем не менее, по довольно грязным улицам можно было заметить две незнакомые фигуры.

- Ваше высочество, нам действительно можно здесь находится? - Осторожно спросил Борис, когда принцесса Лия шла впереди. - Мы должны, по крайней мере, сообщить лорду Ванке…

- Если мы это сделаем, он даст мне нагоняй и запретит прогуливаться. - Принцесса Лия решительно отказалась.

- Но внутри Ланкастера много посторонних глаз. Будет хлопотно, если вас узнают. - Отговаривал Борис.

- Все в порядке. Все ушли смотреть турнир, а в городе практически никого нет. - Лия беспечно ответила ему. - И мы только вышли поиграть. - Охранник Борис сделал беспомощное лицо: так вот почему мы здесь? Чтобы поиграть?

Однако принцесса Лия не обратила внимания на выражение его лица и продолжила увиливать с серьезным лицом. - Я слышала, как несколько игроков упомянули о появлении красных имен в Северном Ланкастере. Они являются врагами Церкви Бога игр, но, поскольку другие игроки заняты участием в турнире Кубка города-Близнецов, в то время как нам не разрешили принять участие - я приняла решение, что расследую это дело!

- Но разве лорд Ванке и лорд Ангора не посчитали это нормальным? - Ответил Борис, изо всех сил стараясь остановить принцессу Лию, и вернуть ее в поместье. - Новость о Кубке города-Близнецов распространилась даже в далекие земли после последних двух раундов; на улице можно даже увидеть гостей из Викидора…

Даже если это был фэнтезийный мир, большинство крестьян и мелких дворян редко сталкивались с магией, священными искусствами или боевой аурой. Таким образом, такой случай, как Кубок города-Близнецов, где толпа людей со сверхъестественными способностями избивала друг друга, был чем-то, что они могли даже не увидеть в течение всей жизни.

Более того, благодаря тому, что Си Вэй воспроизводит отредактированные видео, вдохновленным играми с земли или реалити-шоу, его информационный потенциал можно сопоставить проповеди Белой Церкви! Когда так много людей смотрят изображения в формате GIF, и умоляют о большем, кто бы не захотел увидеть настоящее шоу после всех этих захватывающих клипов?

- С таким количеством верующих из разных церквей в одном месте, все может пойти коту под хвост, если те… - Борис помолчал, поправляя себя. - Я имею в виду девиантов, которые считают Бога Игр еретическим Богом.…

Он хотел было упомянуть о "тех церквях, которые вторглись на Тьерру", но вскоре вспомнил, что Белая Церковь тоже принадлежала к ним, и все же на их Монахах были желтые цвета с небольшим оттенком оранжевого. Это означало, что они были нейтральными подразделениями, которые были недружественными, но не красными.

Принцесса Лия фыркнула. - Если в город объявились враги Бога Игр, я не думаю, что они пришли сюда чтобы сеять мир и дружбу, тем более во время турнира Кубка города-Близнецов.

- Это правда, миледи, но вам ведь нет нужды разнюхивать все лично, не так ли? Если что-то случится, нам, королевским гвардейцам, придется отвечать перед всей страной (Тьеррой), - Нахмурился Борис.

- Все будет хорошо. В худшем случае я умру... и разве я не умирала раньше? В принципе, в этом нет ничего нового, - Девушка улыбнулась необычайно беззаботно, хотя ее охранник был застигнут врасплох.

- Пожалуйста, не шутите так, ваше высочество! - Сказал он, прежде чем торжественно стукнуть себе в грудь в знак уверенности. - Я обязательно защищу вас, даже если это будет стоить мне жизни!

С этими словами Борис вышел вперед и подозрительно осмотрел дорогу. Он выглядел таким осторожным, что мог заметить шевелящуюся от ветра траву, и пробегающую мимо мышь.

- Миледи. Впереди чисто! - Прошептал он, после того как изучил дорогу впереди и убедился, что нет никаких угроз.

И все же, полсекунды спустя ответа не последовало; сзади был слышен только свист холодного ветра.

Быстро обернувшись, он понял, что позади него была только пустая улица, а самой Лии нигде не было видно. Он побледнел от потрясения.

Что... что же мне теперь делать?

- Я потерял принцессу!

\*\*\*

Лия медленно продвигалась по акведукам.

Борис действительно делал из мухи слона, и, по крайней мере, Лия не была уверена, что он сможет помочь отыскать красные имена.

И естественно, помимо того, что она избегала своего назойливого эскорта, были и другие причины, по которым она хотела отправиться сюда.

Как упоминалось ранее, акведуки Ланкастера были очень сложными, и игрокам еще предстояло полностью изучить их.

Тем не менее, поскольку это место было населено некоторыми мелкими монстрами, которые не были сильными, многие новички, которые не могли победить скелетов, приходили сюда, чтобы исследовать это место. Красные имена также были замечены в акведуках, кроме Северного Ланкастера, хотя большую часть времени они были мимолетны, и новички могли видеть, как некоторые монстры убегают от них.

Более того, хотя целая группа красных имен определенно выделялась бы, но ни один из игроков еще не нашел конкретного места, где они собирались.

С этой мыслью было очень вероятно, что они использовали акведуки в качестве укрытия, как и игроки в начале.

Лия, которая тоже думала об этом, начала сканировать окружение вокруг водопровода Северного Ланкастер. И после более чем получасового наблюдения она обнаружила несколько подозрительных фигур с красными именами, висящими над их головами, и исчезающих со вспышкой в устье акведуков!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300: Культисты в акведуках**

В отличие от Ланкастерского убежища и его ближайших окрестностей, которые были очищены и перестроены игроками в подземный город, акведуки Северного Ланкастера были все такими же грязными и беспорядочными, как впрочем и во время отсутствие игроков.

К счастью, Лия не была типичной избалованной принцессой в те дни, когда она скрывалась, и самое большее, что могла получить от нее такая враждебная среда, - это поднятая бровь.

Тем не менее, акведуки был очень темным местом. К счастью, красные имена служили ясными маяками, которые позволяли молодой девушке спокойно следовать за ними.

В конце концов незнакомцы собрались в небольшой перегородке внутри акведуков.

Их было четверо - все в красных плащах. Они стояли вокруг необычного магического круга, нарисованного на земле, и вокруг которого было расположено сотни кроваво-красных свечей.

Лия некоторое время слушала их, но ничего не узнала, кроме того, что эти люди были культистами, поскольку они болтали о чем-то непонятном.

Нахмурившись и убедившись, что они не представляют угрозы, она просто вошла за перегородку.

Культисты в красных плащах не смогли отреагировать сразу, потому что ее появление было слишком неожиданным.

И все же при виде ее прекрасного лица их глаза сразу же заблестели.

- В нашу дверь и вправду постучала девушка! Такая свежая, такая прекрасная, словно высококачественная посуда! - Воскликнул культист 3-го уровня, наклонив голову.

- Я не видел столь восхитительной девушки с тех пор, как укрылся здесь несколькими днями ранее. Эй, посторонись, я пойду первым! - Еще один культист 4-го уровня с перекошенным ртом начал пускать слюни.

- Хе-хе... будет лучше для нас всех, если вы не будете сопротивляться. Не бойтесь, мы вами по полной воспользуемся! - Добавил тупо выглядящий толстый культист 3-го уровня.

- Вы трое имбицила. Эта девушка должна быть принесена в жертву эмиссару или нашему Богу! - Единственный культист, который не был похож на свинью и действительно напоминал человека (и был на 5-ом уровне), остудил их пыл. Больше ничего не говоря, они начали приближаться к Лии.

Лия, принцесса-Воин 46-го уровня: - …

Вздохнув от внутренней усталости, ее глаза, устремленные на культистов, стали холодными.

Одной рукой она отцепила и откинула ножны с мечом, а другой крепко воткнула флагшток в землю, да так, чтобы флаг остался нетронутым сточными водами акведуков.

С другой стороны, культисты наблюдали за ней, предполагая, что она была настолько напугана ими, что спокойно отказалась от любого сопротивления, разоружив тем самым себя.

Культист 4-го уровня, который, казалось, был склонен к удовлетворению своих сексуальных желаний, бросился к ней, намереваясь получить что-то для себя, в то время как культист высшего уровня среди них решил представить девушку своему начальству или в качестве подношения, и не получить от этого ничего. Но разве не было бы нормально для похитителей сделать дополнительные шаги или немного повозиться, подчиняя пленника?

Как бы то ни было, впереди стоящего парня она отправила в полет одним ударом. Все его тело согнулось под невероятным углом, прежде чем он фактически врезался в отдаленную стену, и рассыпал на ней мозаику, которая начала падать.

Мгновение спустя мозаика растворилась в воздухе, но большие брызги крови на стене полу ясно показывали, что все это не было их воображением.

Остальные культисты в изумлении уставились на это, не в силах понять, что только что произошло. - Хоть вы и мастера с кое-какими навыками, но вы действуете мне на нервы. Я оставлю одного из вас в живых, потому что мне нужна информация.

Лия тем временем оставалась невозмутимой, медленно надевая кастет и добродушно улыбаясь. - Старина Ванке рассердится, если я не вернусь после третьего раунда.… ну, давайте пожалуй начнем. Я очень спешу!

- Хоть ты немного хороша в рукопашном бою, но у нас по-прежнему численное преимущество! Хватай ее!

Культист 5-го уровня вытащил кинжал, который был удобен для борьбы в узком пространстве, таком как акведуки, и призвал двух других чтобы те тоже напали на нее.

Лия сделала один маленький шаг назад, уклонилась от кинжала и ответила ударом наотмашь, которым отправила оба мусора 3-го уровня в полет; те пролетели несколько метров, прежде чем они тяжело ударились об землю, и переломали себе пару костей.

Они тут же вырубились, хотя невозможно было сказать, мертвы они или просто без сознания.…

В одно мгновение трио сократилось до одного культиста 5-го уровня.

- Ни за что… ты верующая в православного Бога? Но эти атаки не похожи ни на один из трех лучших церквей…

Потом, видимо что-то поняв, культист начал рычать с перекошенным лицом.

- О, Бог мой… - Внезапно из его тела потекла темно-красная дымка.

Даже если Лия не была знакома с заклинаниями из-за ее класса принцессы-воина, она все еще могла чувствовать зло, содержащееся в темно-красном дыме.

И пока темно-красный дым конденсировался все сильнее, тело культиста 5-го уровня внезапно удвоилось в размерах; его толстые мускулы прорвались сквозь плащ, оставив только набедренную повязку, прикрывающую его крепкое тело. Его лицо тоже изменилось, оно больше не было человеческим, его увеличенные, но искаженные черты делили пространство с толстыми опухолями, и с неправильными костяными шипами, которые проросли из краев его лица.

- Сила переполняет меня! Я теперь втрое сильнее - такова сила моего Бога! Юная лисица, которая верит в еретического БОГА, преклонись перед силой МОЕГО БОГА!

Лия лишь посмотрела поверх головы культиста, где теперь висело красное имя: Мутировавший культист 15-го уровня.

Девушка снова вздохнула и на этот раз стала немного более серьезной - и не потому, что почувствовала угрозу со стороны культиста, а просто потому, что культист оскорбил ее Бога Игр.

Богохульники будут наказаны божественным возмездием.

Однако, если бы упомянутый богохульник был ничтожным личинкой, это определенно не потребовало бы божественного возмездия, поскольку оно не имеет никакой ценности.

В таком случае, Лия, верующая в Бога Игр обязана наказать культиста, который произнес богохульство против ее Бога.

- Этот извращенный дух и это уродливое заблуждение… ты, должно быть, продал свою душу этому злому Богу! Тот, кто скатился до такого, не имеет права называть себя человеком!Исчезни из этого мира - монстр!

Золотые громовые молнии заплясали над кулаками Лии. Однако это был не навык, а всего лишь то, что она черпала силу из своего собственного тела и направляла ее на кулаки.

- Золотая божественная благодать Буйства! Огненная цепь Королевского Удара!

Хотя Лия обучалась фехтованию, прежде чем перейти к классу принцессы-воина, для нее было вполне нормально внезапно оказаться безоружной в те дни, когда она проводила время в бегах. Вот почему она изучила множество безоружных боевых искусств наряду с приемами использования другого оружия, большинство из которых включало в себя нанесение ударов руками.

На самом деле, она даже научилась обезоруживать противника, хотя у нее никогда не было возможности применить этот навык.

И теперь, когда она обрушила на мутировавшего культиста град кулаков, его тело начало рассыпаться, словно печенье, без всякого сопротивления!

Каждый удар Лии, обладающий божественной благодатью, превращал культиста в пыль. С непреодолимым разрывом в способностях он даже не мог парировать!

- Отстано-! Мой Бог не отпустит тебя!

Неспособный остановить град ударов или контратаковать один раз, все, что мог сделать мутировавший культист, - это сыпать проклятьями, прежде чем его разорвали на куски.

- Фу. Чувствую себя хорошо.

Теперь, когда ее враг был убит и она наконец смогла излить свою скуку после того, как ее недавно держали взаперти в поместье, Лия вытерла несуществующий пот со лба, выглядя как-никогда оживленной.

Только тогда она кое-что поняла.

- Ах, я совсем забыла оставить его в живых во всей этой суматохе.… Интересно, жива ли мелкая сошка, которую я отправила в полет...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301: Розовая Камбала**

Западный Ланкастер, место проведения полуфинала Кубка города-Близнецов.

Правила финального матча не поменялись со времен последних восьми, и от того каждый бой выглядел чрезвычайно устрашающим и захватывающим - это также сказывалось на участниках, даже если для зрителей это было грандиозное шоу.

Тем не менее, принимая во внимание, что соперникам требуется время, чтобы отдохнуть и восстановить выносливость и силу, епископа из Секты Земли попросили объединить ранее использованные арены в одну большую после четвертьфинала. Это увеличивало продолжительность каждого соответствующего матча, что дало каждому участнику, который не боролся, время на передышку.

И из тех восьми матчей что уже прошли, естественно, победителями вышли Эдвард, Муфаса, один Монах из Белой Церкви и маг - который был сторонником Пурпурной Магии и специалистом по трансформации.

Таким образом, полуфинальный матч ставит Муфаса против Эдварда, а мага - против Монаха.

Тем временем Коринф, мэр Ланкастера, наблюдавший за матчем на временно построенном балконе, имел серьезное выражение лица.

В данный момент возникла проблема.

Как уже упоминалось ранее, жеребьевка была слегка изменена.

Однако, согласно идее разделения матчей, верующие в Бога игр, то есть два сильнейших игрока должны были сражаться в финале, а не в полуфинале. Но если хорошенько подумать, то в третьем раунде игроки столкнулись как с сами собой, так и с выдающимися приверженцами других церквей, как если бы кто-то намеренно пытался подавить Игроков духом и силой (хотя на самом деле это не было проблемой для них, так как они отточили себя фармить подземелья за одну ночь).

Это могло означать только одно: кто-то вмешался, когда Церковь Бога игр попыталась вмешаться в их жребий, и была большая вероятность, что это был перебежчик на стороне Коринфа. Поэтому, несмотря на свой процветающий и стабильный вид, город Ланкастер был не чем иным, как маленькой лодкой, попавшей в самое сердце шторма и готовой перевернуться в любой момент.

Как бы то ни было, Коринф, как капитан лодки, должен был сдерживать себя от проявления страха или слабости, иначе эти кровожадные акулы под водой набросятся на лодку и разорвут ее на мелкие кусочки.…

При одной мысли об этом Коринф впал в меланхолию.

- Дедушка, в чем дело? - Тихо спросила его внучка Гвендолин, дергая его за рукав. - У тебя страшное лицо.

- Нет, ничего особенного. - Коринф пришел в себя, погладил девочку по голове и мягко улыбнулся, прежде чем снова повернуться к арене, нахмурившись и что-то невнятно бормоча. - Ничего особенного.

\*

\*

\*

Эдвард, конечно, не знал о грязных делах за спиной матча и всех раундов, так как Ангор и старый Ванке могли справиться с политическими делами. Более того, он уже стоял на арене - и все, что ему нужно было сделать, это наслаждаться боем.

Как бы то ни было, он все еще чувствовал себя немного беспомощным, когда смотрел на Муфасу, который все еще носил свою розовую маску в виде камбалы.

- Я хочу сказать, что… сейчас полуфинал, так что можешь снять маску? По крайней мере, сделай вид, что принимаешь вызов всерьез.

- Хорошо сказано, но я отказываюсь! - Ответил Муфаса, вытаскивая длинный меч, принадлежавший исключительно классу Мастеров Меча. - Я всегда сражаюсь серьезно!

Эдвард вздохнул. - Даже если ты так говоришь, я не думаю, что могу быть серьезным, когда ты в маске камбалы.

- Неужели? - Муфаса на мгновение замолчал. - Но я уже сменил свое прозвище на Розовую Камбалу.

- И что оно означает? Ты когда нибудь бываешь в своем уме… - Эдвард был сбит с толку и не совсем понимал, к чему клонит Муфаса.

Муфаса, однако, по-прежнему говорил серьезно. - Теперь каждый проигранный или выигранный матч будет объявлен системой, верно? Подумай об этом - если ты проиграешь, система покажет: Эдвард, Исследователь Семи морей, потерпел поражение от Розовой Камбалы. Форум затопился бы смехом.

- Тц…

Эдвард резко вдохнул. Он почувствовал дуновение ветра в голове, когда в нем загорелась воля к борьбе, и даже Счастливое Пламя запылало в его руке, чувствуя волнение своего владельца. - Кто бы вынес такой позор?! Тогда иди сюда!

\*

\*

\*

Пока бушевал полуфинальный матч, принцесса Лия успела допросить выжившего культиста 3-го уровня и получить кое-какую полезную информацию.

Встретившись со своим эскортом, она быстро вернулась в Убежище Ланкастеров и рассказала собравшимся там игрокам то, что узнала после долгих хлопот.

- Проще говоря, они сектанты Аодзе и замышляли какой-то заговор.

- Другими словами, ваше высочество, ваша информация бесполезна, - Сказал Марни со страдальческим видом. - В большинстве городов, как правило, есть несколько ячеек культистов, скрывающихся, и замышляющих ритуальные жертвоприношения или что-то еще, хотя не многие из них преуспевают, так как верующий в злого бога теряет ум, когда его затрагивает их собственный объект поклонения... Понимаете? Найти их так же трудно, как найти особое крысиное гнездо в акведуках.

В конце концов, этот мир был домом для многих мелких злых богов, чьи имена никогда даже не слышали. На самом деле, было много злых богов, которые заслужили репутацию и фактически сражались с Семью Божественными Отцами - бросая в них камни каждые несколько сотен лет в божественной войне.

По правде, практически не было злых богов, которые могли бы стоять на равных против Семи Божественных Отцов, иначе они не стали бы подлыми злыми богами в первую очередь. При таких обстоятельствах по миру расплодились много культистов, которые верят в соответствующих злых богов, и уничтожить их всех было просто невозможно.

- На самом деле, культ Гнилых Костей, который мы уничтожили раньше, был одной из самых больших сектантских групп, - Сказал Марни, продолжив рассуждение. - Более того, имя Аодзе звучит не как типичный злой бог, а скорее как титул какого-то могущественного мерзкого существа, придуманного, чтобы очаровывать людей. Я действительно думаю, что нам пока не стоит лезть в это, и мы должны просто оставить все городской страже…

- Все в порядке, мне все равно нечего делать, - Принцесса Лия казалась равнодушной к этому. На самом деле она ничуть не смутилась и даже принялась дразнить Марни. - Разве вам тоже нечего делать, мистер Марни? Вы не смогли бы пройти в третий раунд даже с вашим Воскрешающим Анхом, Оживающей Броней и стопками колы. Или вы собираетесь вернуться и посмотреть матч?

- Вы не оставляете на мне живого места, ваше высочество.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302: Цель культистов**

Когда полуфинальный матч закончился, появился еще один игрок, готовый присоединиться к другим кровожадным игрокам, которые рыскали по Ланкастеру в поисках культистов.

- Даже отсюда слышно радостные возгласы толпы. Не слишком ли страстны граждане Ланкастера? - Принцесса Лия покачала головой, прислушиваясь к реву толпы с западной стороны города, прежде чем повернуться к юноше рядом с ней. - Кстати, почему ты не остался смотреть финал?

- ...Мне очень захотелось присоединиться к вам, - Ответил Эдвард, сохраняя невозмутимое выражение лица, даже когда он незаметно выключил системную страницу - новые сообщения текли без конца после того, как Исследователь Семи морей был избит Розовой Камбалой, что, в свою очередь, сделало матч самой горячей темой обсуждения.

- И все же это был настоящий шок.

Не менее несчастный Марни, который на самом деле даже не прошел в третий раунд, добродушно улыбался - то ли от злорадства, то ли для утешения, - он мягко похлопал юношу по спине. - Тем не менее, я хоть и не слишком уверен, так как я никогда не вызываю других игроков на дуэли, но если я правильно помню, Розовая Камбала… Я имею в виду, что Муфаса считался самым слабым игроком, который не мог присоединиться ни к одной группе, чтобы отправиться в Погреб Живых Мертвецов... И все же он прошел в третий раунд и даже победил тебя, Эдварда. Мог ли он научиться какому-нибудь иностранному искусству?

Иностранные навыки(искусства) были методами, недоступными в древе навыков игроков, но могли быть изучены у верующих, магов или мастеров боевых искусств других церквей.

Однако такие навыки требуют огромных вложений очков навыков, и их эффект не был гарантирован, поэтому редко кто из игроков пытался обучиться ими.

- Нет, Розовая Камбала… Муфаса был слаб в свои ранние дни в качестве Мастера Меча, потому что такой класс трудно поддерживать на одном уровне, особенно, когда он выбрал ветвь Кенгеку, которая не имеет ни одного навыка атаки при смене класса, поэтому она даже не сравнивалась с другими классами.

Как первоклассный игрок, Эдвард, естественно, был более осведомлен о таких вещах, чем Марни, который был сосредоточен только на том, чтобы разбогатеть, а не сражаться с другими игроками. - Даже после достижения 20-го уровня, - Продолжил объяснять он, - Большинство навыков Кенгеку остаются ничем… если же объяснить на пальцах, то навыки Кенгеку очень зависят от осведомленности и навыков человек, и им нужна основа навыков меча, чтобы выровнять ситуацию.

- Наиболее очевидным из этого аспекта являются навыки, полученные из этого класса: парирование и блокирование. Эти навыки не сработают, если вы ошибетесь на малейшую долю секунды, что означает, что Мастер Меча будет беззащитен и примет один удар, не имея возможности ответить. Что еще хуже, так это то, что их прирост HP невелик, и они не могут танковать, и один удар уже будет равняться смерти…

- О! Теперь, когда ты упомянул об этом, я вспомнил как читал на форуме, что многие Мастера Меча жаловались, что ветвь Кенгеку бесполезна, и что у них на одно дерево навыков меньше, чем у других классов... - Воскликнул Марни, выглядя просветленным. - Ну, после турнира они не будут жаловаться.

- Совершенно верно. Как бы трудно ни было овладеть Кенгеку, награды за ним впечатляющие - совершенное владение временем позволит пользователю защититься практически от любой атаки, кроме нескольких навыков АоЕ, способных причинить им вред. И как все знают, хотя навыки АоЕ наносят значительный урон, они также требуют большой силы. Поэтому, если пользователь Кенгеку сможет воспользоваться своими навыками по полной и сражаться в партизанском стиле, то это вопрос времени, когда маги вроде меня, которые слабы в ближнем бою, проиграют. - Даже если он все еще был расстроен проигрышем Розовой Камбале, Эдвард фактически признал способности Муфасы. - Муфаса, должно быть, долго тренировался, чтобы придумать такой безупречный стиль боя и овладеть совершенным владением времени для всех своих навыков Кенгеку.

- Он не сдавался, даже несмотря на то, что упал на самое дно, и благодаря упорным тренировкам он в конце концов поднялся до самых сильных рангов среди нас, игроков... только эта психическая стойкость действительно делает Муфасу выдающимся.

Марни погладил себя по подбородку и стал обдумывать, как бы ему привлечь Муфасу к себе. - Интересно, сможет ли он присоединиться к моему эскорту?

- Как будто я бесполезен, с вашей точки зрения, мистер Марни. Сильнейший - это просто какая-то глупая шутка среди других игроков, которые не понимают правды - я никогда не выиграю у Илины или нашего высочества. - Пожаловался Эдвард, прежде чем показать дразнящую улыбку, подталкивая Марни в спину. - И у меня такое чувство, что, кроме нескольких избранных, все, кто знает, кто вы, не присоединятся к вам.

- Ух… - Марни ничего не ответил и только с несчастным видом уставился наверх.

- Я думаю, есть причина, по которой Муфаса так быстро спрогрессировал.

Именно тогда принцесса Лия, шедшая впереди, обернулась - она не отрицала, что была самой сильной, а просто сказала: - Я спаринговалась с ним пару раз после зимы, но тогда он не был настолько сильным… если уж на то пошло, его способности быстро улучшились только после того, как он забрал троих детей из трущоб.…

- Отцы сильны, да… - Задумчиво пробормотал Эдвард. - Ваше высочество!

Как только Эдвард собрался что-то сказать, вернулся Борис, который вел разведку далеко впереди них. - Другие королевские стражники нашли три места, где недавно происходила культовая деятельность, и, судя по ритуалам, которые они проводили, они, должно быть, принадлежали к одному и тому же культу!

- Так много? - На этот раз даже Марни не мог оставаться спокойным. - Смею согласиться, ваше высочество, с таким количеством ритуалов, культисты должно быть, стали что-то замышлять, когда Ланкастер стал пустым и беззащитным.

Тем не менее, именно тогда троица кое-что поняла

Кубок города-Близнецов почти закончился.

Другими словами, их окно в неохраняемый город немедленно закроется с окончанием турнира.

Таким образом, этот момент прямо сейчас - лучший шанс, который есть у культистов, чтобы выполнить то, что они задумали!

- Отметьте место деятельности культистов! - Сказала Лия Борису, даже когда она без колебаний начала вытаскивать свою системную карту, причем последний указал на координаты, как было сказано.

- Есть несколько точек, если мы соединим три обнаруженных места и место, где ее Высочество нашла культистов раньше... - Начал Марни. Когда-то он помогал изучать базу культистов, но в отличие от Эдварда и Лии, у него было достаточно знаний, чтобы соединить точки в круг. - ...Большинство ритуалов или даже заклинаний имеют форму круга, и если мы выстроим их вместе, то здание в центре круга будет... - Принцесса Лия сразу же узнала это место и поняла, какую цель преследовали культисты.

- Они хотят убить посланника нового императора и начать войну!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303: Полу-финал**

Альфонсо Дирака очень встревожил вид человека в розовой маске камбалы, который стоял перед ним.

Он никогда не сталкивался с "таким" противником.

Было ясно, что этот человек не был благословлен священными искусствами, и сила элементальных эльфов или демонов не окружала его тело, не говоря уже о потенциале родословной сверхъестественных рас. Все, что у него было, - это превосходная физическая сила, и он был не более чем смертным с непревзойденной ловкостью.

В конце концов, в отличие от той же земли, люди здесь обладали гораздо лучшим физическим потенциалом, - к тому же высшей физической силы можно было достичь, путем потребления достаточного количества пищи и тренировок. С другой стороны, хотя подъем 300 килограммов был мировым рекордом на земле, тут это было стандарт который мог достичь и уличный артист.

Поскольку первая группа игроков были "перебежчиками", которые никогда не ели полноценно и не могли даже позволить себе разогреться, их основные физические аспекты вряд ли впечатляли.

Поэтому, даже если прирожденный "перебежчик", такой как Муфаса, достиг 40-го уровня, он был более или менее на одном уровне с обычным Монахом по статистике, но он может проиграть, если бы за место обычного Монаха, выйдет элитный Монах, такой как Альфонсо Дирак, который попал в финал, как и он.

После того, как Дракон ночного Прилива проглотил главного Монаха Белой Церкви, словно каракатицу, Альфонсо был единогласно избран их временным лидером, поскольку он был силен как духом, так и способностями.

Но в конечном счете, Лианте, Бог Света был одним из Семи Божественных Отцов. Даже если Си Вэй опустошит свое хранилище, чтобы подготовить своих верующих (почему ему кажется, что это должно быть наоборот?), он едва ли сможет сравниться с Богом Света в улучшении характеристик своих верующих, хотя Лианте просто давал своим собственным верующим объедки. Тем не менее, нужно сказать, что благодаря совершенно новому доктринальному модулю, основанному Си Вэем, его верующим была предоставлена огромная свобода вместо жестких правил и заповедей, накачивая его верующих мотивацией к совершенствованию - даже самые слабые игроки усердно выполняли побочные квесты, чтобы развить свои жизненные навыки.

И с их активностью, или же их способностью находить неприятности, которые намного превосходили верующих других церквей, игроки не подвели Си Вэя в Кубке города- Близнецов и выполнили свои экзаменационные работы, которые удовлетворили его. Мало того, что их средний стандарт превзошел обычного верующего любой церкви, их элита могла сравниться с промежуточными силами Белой Церкви!

Хотя это сравнение могло показаться непримечательным, Белая Церковь оставалась главной религией, признанной всем континентом, и одной из немногих фракций с подтвержденными легендарными существами.

Да и их сила в равной степени соответствовала третьему месту в списке десяти лучших религий. Второе было лишь исключением, потому что Церковь Славы также подтвердил существование легендарных существ…

Но сейчас не об этом. В любом случае, несмотря на то, что Альфонсо был одним из самых сильных среди среднего класса Белой Церкви, он должен был занять место среди Чемпионов континента.

Несмотря на это, он обнаружил, что его чрезвычайно беспокоит розовая камбала.

Не то чтобы он не мог сравниться со своим противником в абсолютной грубой силе. Монахи совершенствовали себя через аскетические тренировки и укрепляли свою волю с помощью традиционных искусств, а это означало, что Альфонсо не будет чувствовать боли или страдать, даже если ему будет дана односторонняя порка…

Однако причина, по которой он беспокоился, заключалась в том, что его противник был совсем не силен.

По правде он был слабее самого Альфонсо во всех возможных аспектах, и все же он оказался несравненно проворным и ловким, как будто мог предвидеть каждый удар Альфонсо - как бы он ни старался, розовая камбала прекрасно парировала или уклонялась от его атак.

Это не было похоже на то, что розовая камбала использовала какое-то необычное искусство меча или работу ног. На самом деле, любой, кто присмотрится, мог сказать, что его движения были чрезвычайно простыми и ограниченными: он быстро бросался на Альфонсо скользящим шагом, который не позволял Монаху отстраниться, парировал любой атакующий удар или священное искусство, рубил или колол по прямой, как метеор. Затем, всякий раз, когда он ожидал контрудара, он уклонялся в сторону и фактически держал верхнюю часть тела в атакующей позе, в то время как его ноги двигались…

Другими словами, Монах не мог дотянуться до розовой камбалы, как ни бы старался, и тем самым разочаровывался, когда он снова и снова наносил удары только для того, чтобы разрезать воздух, не говоря уже о том, чтобы достичь своей цели.

Еще больше раздражало то, что розовая плоская голова вяло болталась, когда Альфонсо обменивался ударами со своим противником. Лицо на этом карикатурном рыбьем голове была просто переполнена такой насмешкой, что у Альфонсо поднялось кровяное давление, а его некогда монашеская залысина взъерошилась.

- Не дай ему вывести тебя... не сердись.… нельзя позволять противнику нарушать ритм боя...

Альфонсо предупреждал себя снова и снова, уверенный, что однажды его противник закончит бой молниеносной атакой, как только он откроет брешь в собственном ритме.

Но даже в этом случае Альфонсо терпел неудачу всякий раз, когда пытался притвориться, что хочет обмануть противника.

Как таковой, он мог только терпеливо бороться и ждать помощи свыше.

- Ус.По.Койся, - Ворчал себе Альфонсо. - Небо чистое, воздух освежающий. Нет никакой необходимости в гневе.

Лицо розовой камбалы в это время: - (゜ε゜).

Альфонсо: - Ну все, тебе конец!..

\*\*\*

- А я-то думал, что Монах будет кричать что-нибудь вроде "дерись как мужчина" или "давай устроим честный поединок". - Начал Джо, ошеломленный видом ненавистного лица Монаха.

В группе Эдварда, Джо и Гоу Дан выбыли из третьего раунда, когда им не удалось пробиться в четверть-финала, в то время как Джессика вообще не попала в третий раунд, потому что ей не разрешили использовать Сефарим в турнире, да и вообще выбыла во втором раунде, так как ее очки были слишком низкими.

Тем временем Илина, святая Церкви Бога игр, взяла перерыв, как и было приказано с самого начала. Сам Си Вэй издал указ, чтобы девушка не раскрывала себя, поскольку для любой другой церкви было лучше не знать о ее существовании до того, как она достигнет определенного порога власти, и была дисквалифицирована вместе с Джессикой во втором раунде из-за отсутствия очков.

- Неужели ты думаешь, что все остальные такие же тупицы, как ты? - Гоу Дан закатил глаза, глядя на Джо, хотя и думал о новом посте. - Ты бы попросил магических зверей убрать свои когти, извлечь зубы, и не использоваться свои навыки, чтобы честно сражаться с тобой в дикой природе?

- Конечно, нет, - Ответил Джо, покачивая своими массивными грудными мышцами.

- Когти, зубы и навыки - это охарактеризовывает магического зверя. То же самое можно сказать о Муфасе: рассудительность и уклончивость - его неотъемлемая часть, так почему же он должен отказываться от своего преимущества в бою? - Сказал Гоу Дан, как будто это имело смысл. - Кстати, что ты думаешь о названии: "Скандалы, интриги, расследования! Монаха из Белой Церкви превосходит розовая камбала!"?

- Неее, лучше смени его на "Шок! Вы глазам своим не поверите, пока не узнаете что сделала с Монахом из Белой Церкви розовая камбала!".

- ...Чел, ты. - Пробормотал Гоу Дан с глубоким смыслом, глядя на Джо.

Но как только все сосредоточились на матче, из города донесся отдаленный грохот, с темным грибовидным облаком, поднимающимся изнутри…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304: Лидер культа?**

Двадцати минутами ранее.

В потайной комнате в акведуках на каменном троноподобном стуле сидел человек в красном одеянии и молился кому-то.

Оставаясь бесстрастным, он осторожно коснулся левого глаза, прикрытого повязкой.

- Похоже, городская стража узнала о ритуале, - Задумчиво произнес Джон Дхана.

Затем он повернулся к "верующим", которые были в полном неведении и все еще повторяли песнопение за песнопением и кланялись чему-то; легкое раздражение начало пробуждаться в нем.

Сейчас, похоже, самое время отказаться от этой кучки безмозглых кретинов. Он должен действовать, даже если приготовления не будут завершены, и переместиться в другой город, чтобы принять новых "верующих", независимо от того, преуспел он или потерпел неудачу.

К счастью, городская стража Ланкастера медленно реагировала на любые инциденты, и у него определенно оставалось достаточно времени, чтобы спланировать свой следующий шаг.

И все же именно эта мысль мгновенно испарилась из головы Джона Дханы.

Он снова коснулся левого глаза, чувствуя, что в него вошла душа верующего.

Это могло означать только то, что еще больше его верующих было обнаружено и убито, несмотря на их сопротивление.

Даже если он был готов к этому, поскольку многочисленные ритуалы означали больший риск разоблачения, скорость, с которой ритуалы обнаруживались, была слишком быстрой - как будто враг уже узнал большую часть их схемы.

- Нет, это должно быть совпадение, так как ритуалы проводятся по всему городу в форме магического круга.… или же...

Но как только эта мысль пришла ему в голову, были обнаружены еще два ритуальных места, где каждый верующий был убит.

"Хватит ждать! Прямо сейчас, я должен..."

Прежде чем он успел закончить мысль, одна из стен его секретной комнаты рухнула, когда несколько фигур ворвались внутрь. - Не двигайтесь! - Крикнул молодой человек, размахивая факелом (счастливое пламя). - Все вы имеете право хранить молчание, но все, что вы скажете, будет использовано против вас в- тьфу ты!

- Сдавайтесь сейчас же или мы откроем огонь! - Крикнула рядом с ним молодая девушка с кастетом.

- Предупреждать надо! - У входа в потайную комнату также появилось стальное ведро, которое, судя по звуку, принадлежало мужчине средних лет, спокойно поднявшему свой меч в направлении двух юношей.

- Кха... - Юноша откашлялся.

- Прости. Оптика Марк 8 ведет себя странно, хотя все части работают стабильно… - Таким образом, мужчина средних лет повернулся, на этот раз направив свое оружие на крестец одного из культистов, который вздрогнул, когда он потянул руку назад.

- М-милорд… Крестник…

Десятки культистов, которые были окружены, все повернулись к Джону Дхане, но не запаниковали достаточно быстро, увидев, что он не пострадал, как будто они обрели твердость. На самом деле, они даже пытались обойти трех игроков с фланга.

- Хм... верующие в предателей, занятно.

Джон усмехнулся, поднимаясь со своего каменного трона - ростом он был примерно с Эдварда. Тем не менее, когда он поднялся на ноги, от него исходила ужасающая атмосфера, душившая тех, кто был в нее пойман, как будто великан смотрел сверху вниз на муравьев. - Подумать только, что вы, те немногие, которые смогли увидеть мою пожирающую город систему и уловить тем самым мои намерения претендовать на души людей.… Я должен похвалить вас за ваши острые инстинкты.

- Подожди минутку. Вы хотите сказать, что не пытались начать войну, убив посланника нового императора своим ритуалом? - Принцесса Лия сделала двойной вдох и спросила рефлекторно, хотя была застигнута врасплох растущей аурой Джона.

- Посланник нового императора? Какой еще посланник?

Лия: - …

Джон: - …

В самом коротком обмене взглядами обе стороны поняли, что ошиблись, поскольку в потайной комнате закружилась неловкая атмосфера.

- Ты собирался принести в жертву весь город!? - Крикнула Лия. - Я накажу тебя за твой ужасный поступок!

- А кто это тут у нас разлаялся? Пешка предателей?! - Джон тоже закричал. - Остановите меня, если сможете!

Эти двое решительно и совместно замолкли, когда они перешли к следующему этапу с Джоном, одни из которых поднял правую руку и щелкнул пальцами.

Темнота заполнила комнату за долю секунды!

- Что это за гнусный трюк?! Я ничего не вижу! - Марни вскрикнул от удивления, так как его странный шлем ослабил его зрение в первую очередь.

- Ничего, он только выключил свет.… - Ответил Эдвард, его зрение все еще было ясным благодаря Счастливому Пламени.

Тем не менее, само Счастливое Пламя имело предел освещения - дым вместе с огнем, танцующим неуверенно на его кончике, разгонял тени вокруг них, хотя сами культисты также суетились в замешательстве.

Тем не менее, когда Эдвард в конце концов зажег Счастливое Пламя на максимум, чтобы снова осветить всю секретную комнату, Джон уже встал со своего места.

Прямо сейчас он смешался с толпой культистов и изменил свою внешность.

Как наивно пытаться окружить его всего тремя людьми!

Будучи серийным преступником, сеявшим хаос по всей стране, Джон Дхана уже не в первый раз оказывался в окружении последователей ортодоксальных церквей.

На самом деле у него был богатый опыт в том, как справляться с подобными ситуациями.

"Теперь я как-то должен отогнать этих глупых верующих и сбежать вместе с ними, пока они пробираются к выходу... Хотя те двое предателей выглядят слабее, они, должно быть, элита, раз они достаточно храбры, чтобы противостоять стольким из нас… с другой стороны, хотя эта неуклюжая тяжелая банка выглядит угрожающей, его движения очень медленные. Верующим достаточно сбить их с ног, чтобы я ускользнул..."

Мысли Джона стремительно двигались, когда он планировал свой следующий шаг.

Но вскоре он побледнел от шока, когда увидел, что юноши, стоявшие у проема в стене, и стальное ведро у двери одновременно повернулись к нему.

"Ни за что! Как они могли увидеть сквозь мою маскировку?!"

- Элита тридцать второго уровня, смешанная с кучкой мелкой сошки восьмого уровня? Ты думаешь мы НАСТОЛЬКО слепые?

Поэтому, прежде чем Джон успел отреагировать, девушка бросилась вперед и злобно ударила его в лицо кулаком, который был окружен золотыми полосками святой силы, заставив его лицо прогнуться, а зубы вылетели!

Это было такое ужасное зрелище, что Эдвард почувствовал, как у него заболели зубы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305: Побег?**

Несмотря на то, что удар принцессы Лии был сравним с молотом и наковальней, и буквально выбил Джону все зубы из челюсти, лидер культистов все же оказался не обычным человеком - в ту долю секунды, когда он коснулся пола, то сразу же растворился в нем, как рыба, нырнувшая в воду.

- Это священное искусство Секты Земли или заклинание стихии земли? Или это один из камуфляжей?

Принцесса Лия сделала двойной вдох, прежде чем быстро поняла, что ее ввели в заблуждение.

Если Джон действительно обладал такой способностью, разве он не мог раньше вскользнуть в землю и убежать в суматохе? Зачем ему было пытаться ускользнуть, прячась в толпе, только для того, чтобы ему выбили зубы?

Тем не менее, принцесса Лия после недолгого колебания перестала думать и со всей силы ударила кулаком в то место, где недавно Джон исчез.

Внезапно пол осыпался на три дюйма глубиной, словно вок[1]! Чистая сила удара взметнула пыль и мусор вокруг нее вверх, но это был еще не конец.

"Удар-удар-удар-удар!" По мере того, как ее кулаки долбили пол, каждый из ее ударов был сравним с отбойным молотком, который глубоко врезался в озелененные кирпичи, сбивая пол на дюйм вниз с еще большим ударом, отчего вокруг нее летели обломки.

Культисты вокруг нее были ошеломлены, и большинство из них подумали, что они столкнулись с каким-то монстром, замаскированным под человека, и отошли, содрогаясь. Некоторые, более осведомленные, побледнели и молча стали молится. - Небеса, неужели варвары с равнин вторгнулись в Ланкастер?

Даже Эдвард, который все еще загораживал проем в стене, вспотел. Он мог сказать, что сила принцессы Лии снова возросла - впрочем, как и ожидалось от Принцессы-Воина, скрытого класса наряду со Святой в обличии Илины. Ее мышечная сила должно быть была намного выше, чем у людей обычных классов, таких как он…

Более того, цепные удары Лии не пропали даром. Обломки и пыль быстро очертили гуманоидную фигуру в углу: Джон просто создал иллюзию того, как он ныряет в пол, а потом все, что он сделал, - это накрыл себя плащом и спрятался в углу! Тем не менее, было очевидно, что он был искусен в иллюзиях, так как он мог скрыть свое имя, но если подумать, было жаль, что Лия разоблачила его с чистой силой.

- Что ты за чертов монстр?!

Поняв, что его разоблачили, лидер культа развеял иллюзию, когда посмотрел на девушку, которая выглядела тощей и хрупкой, ничем не отличающейся от обычной девушки.

- Я всего лишь маг! - Заявила Лия, выпятив грудь.

- Кого, по-твоему, ты пытаешься надурить? ..

В кои-то веки Эдвард, Марни и все культисты в комнате разделили одну и ту же мысль.

Тем не менее, классовые способности Принцессы-Воина вращались вокруг усиления своих товарищей по команде и создания ореолов, хотя у нее также были различные атакующие навыки. Уже одним этим ее класс больше походил на мага-фехтовальщика.

- Вы вынудили меня... теперь, когда дело дошло до этого, пути назад нет!

Джон вытащил кинжал, который прятал в нагрудном кармане, и направил его острие на Лию.

И Марни, и Эдвард инстинктивно бросились вперед, чтобы предотвратить содеянное - так как игроки могли воскреснуть после смерти, будет довольно неприятно если благородная принцесса, такая как Лия, умрет прямо у них на глазах.

Однако человек, о котором шла речь, нисколько не волновался. Лидер культа находился на 32-м уровне и был слабее ее. Это было доказано из их столкновения только что, и он был не боссом, а обычной мелкой сошкой с ярлыком элиты.

Если бы она дала волю высокомерности, то смогла бы победить двоих таких как он, даже если бы дала фору и сражалась только одной рукой!

Тем не менее, культисты были особым местным продуктом этого мира, и что делало их еще более отвратительными, так это то, что они обладали какой-то причудливой магией, которая варьировалась в зависимости от злого бога, которому они поклонялись. Некоторые злые боги даже на раннем этапе лично превратили их в аберрантные формы жизни, каждая из которых имела бы потенциал перевернуть столы даже против игроков высокого уровня.

- Умри! - Взревел Джон и метнул кинжал в Лию, но как только игроки насторожились, он повернулся и побежал.

- Остановите его, мистер Марни! - Именно в тот момент, когда недостаток богатого боевого опыта игроков проявился в самый неподходящий момент, - поскольку их инстинкты не позволяли им отрывать взгляд от кинжала, - в последний момент они в конце концов поняли, что трюк не принесет большого вреда принцессе, и уже упустили свой шанс предотвратить побег Джона. И Джон с самого начала придерживался своего плана "побега" в сторону Марни, в то же время сбивая с толку нескольких последователей-культистов своими заклинаниями иллюзии, чтобы бежать с ними к выходу.

Поскольку люди были социальными существами, другие культисты, которые оставались бесцельными, естественно, направились со своей группой.

Как лидер культа, Околдовывающий Умы, Джон, естественно, знал об этом. На самом деле большинство верующих в злого бога были достаточно слабы сердцем и умом, чем средний человек, и были более склонны к обману и увлечению групповым мышлением.

Вот почему Джону нужно было только использовать немного своей силы, чтобы обмануть более сильных культистов, а остальные будут придерживаться своих обычных привычек следовать за ними, чтобы потоком хлынуть к выходу.

- Ха!

Тем не менее, с громким боевым кличем, Марни разогнал толпу одним ударом, сбив первых нескольких культистов на пол и те потеряли сознание.

Несмотря на то, что Марни все время умирал и казался слабым игроком, в основном это зависело от обстоятельств.

Обычно его подстегивали неизбежные бедствия или необычайно могущественные монстры-боссы. По сравнению с ними, культисты нубы, чьи уровни даже не достигал двухзначного числа, не заставили Марни почувствовать какое-либо давление - но если он умудрится умереть от них, ему, возможно, придется подумать об отставке.

И все же лидер культистов добился того, чего хотел: в то время как Марни останавливал других культистов, он снова использовал свою способность маскировки, чтобы избежать Марни.

- За ним! Борис и другие позаботятся о мелких сошках. Мы не можем позволить ему уйти! - Крикнула Лия.

В то же самое время она выхватила странный сферический предмет; прищурив глаза, и проследив путь побега Джона, она быстрым взмахом руки бросила шар, который был сделан мастерами Сотни Охотников Джунглевика, в сторону головы лидера культистов.

Но даже несмотря на то, что он едва мог замаскироваться после того, как был атакован, Джон быстро приблизился к поверхности, вырвавшись из окружения трех игроков.

А для такого мастера маскировки, как он, все будет в порядке, как только он проскользнет в толпу.

Прислужники из какой-то неизвестной церкви никогда не найдут его!

Тем не менее, он столкнулся с игроками, которые шли к нему, как только он покинул акведуки.

"Ни за что! Прошло мало времени между сегодняшним днем и местом проведения ритуала… у них не должно быть времени позвать остальных! Как они узнали, что я бегу в эту сторону?!"

Бедняга Джон никогда в жизни не узнает, что существует маленькая хитрость, известная как форум игроков, которая позволяет общаться в реальном времени.

Даже если она была завалена заголовками "Розовая камбала побеждает Эдварда".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306: Богохульник**

"Нет, меня здесь не поймают!"

Коснувшись левого глаза, Джон Дхана остановился и развернулся, чтобы побежать в другую сторону.

Он направлялся в центр Ланкастера, который обычно усиленно патрулировался городской стражей, но сейчас шумные улицы опустели после того, как большинство горожан отправились в западный округ, чтобы посмотреть на продолжение турнира. Джон не мог смешаться с толпой, а его камуфляжный навык был неэффективен с красящим шаром, который все еще действовал, а это означало, что в это время он шел сломя голову в ловушку. Позади него Лия, Марни и Эдвард тоже выбрались из акведуков и встретились с другими игроками, которые согласились помочь им поймать лидера культа.

- В том направлении… в конце концов он побежал к консульству посланника, но зачем… - Эдвард не мог не удивиться такому повороту событий.

- Он может и не иметь никакого отношения к посланнику и пошел туда только потому, что был в отчаянии и у него не было другого выбора. У посланника нового императора есть личная охрана, так что нет поводов для беспокойства - он никуда не денется, - Ответил Марни, сняв шлем, чтобы вдохнуть полной грудью воздух. - Кстати, как ты думаешь, мастера из стартовой деревни могли бы помочь мне подогнать размер доспехов? В последнее время я становлюсь более мускулистым...

Эдвард уставился на тело Марни, но ничего не сказал. Он определенно не собирался провоцировать дарителя наград.

- Нет, мы должны остановить его прямо сейчас!

С другой стороны, принцесса Лия была необычайно серьезна. - Вы забыли, что он сказал раньше?

- А… - Эдвард на мгновение растерялся, но быстро пришел в себя. - Вы говорите о ритуале пожирания города? Разве она не была неполной с тех пор, как мы нашли и уничтожили все его ритуальные угодья?

- Я немного изучил геральдику, а ритуальные круги - это в основном магические круги, которые включают в себя частичное содержание геральдики... И, по словам моего наставника, создание ядра любого круга всегда имеет тенденцию быть самым простым процессом. Любой другой процесс должен дополнять или совершенствовать его, главным образом для того, чтобы он мог активироваться, нормально работать и обеспечивать лучший контроль, или связывать и соединять энергии или что-либо еще внутри круга.

Лия объяснила все игрокам, стоявшим рядом с ней, даже когда она бросилась туда, где скрылся лидер культа. - Причина, по которой лидер культа бежит в центр круга даже после всего, что произошло, не в том, что он хочет сбить нас с толку, а в том, что ядро круга в основном завершено и может быть заряжено каким-то особым движением!

- А он не боится, что ритуальный круг потеряет контроль? - Ошеломленно спросил Эдвард.

- По сравнению с полным провалом с самого начала, еще более неприятно потерпеть неудачу, когда происходит что-то неожиданное, как раз когда ваша схема близится к завершению. Вот почему нет ничего, чего бы эти сектанты не сделали! - Тем временем Марни, казалось, был согласен с мнением Лии. - Это похоже на то, когда вы сдерживаетесь по большому - это действительно ужасно держать все внутри, чем обгадится наполовину и пытаться удержать все снова.

- ...Я думаю, что эта аналогия в корне отличается от нынешней ситуации. - Спокойно возразил Эдвард.

Пока они разговаривали, то подошли к консульству и обнаружили Джона Дхану, каким-то образом взбирающегося на крышу посольства, к громоотводу, который был вылеплен в форме громовой птицы.

- В этом месте есть что-то особенное? - Эдварда смутило поведение лидера культа. - Может быть, механизм, заряжающий ритуальный круг, действительно был помещен туда?

- Это потому, что это мертвая точка самого Ланкастера!

Именно тогда Джеральд, который все еще был городским рыцарем городской стражи Ланкастера, прибыл на место происшествия. - Раньше Ланкастер был построен вокруг резиденции мэра, но по мере того, как торговый район стал процветать и расширяться все быстрее, чем трущобы и другие жилые районы, центр города переместился сюда.

- Джеральд? Ты тоже здесь?

Марни был удивлен присутствием своего бывшего эскорта, который не смог остановить его смерть.

- У меня тут квест от системы, - Ответил Джеральд, новичок, начинавший все на 15-м уровне (с боевой силой, которая могла бы соответствовать игрокам 15-го уровня, но система Си Вэя не имеет ИИ и определяет только основные характеристики). - Что-то насчет того, чтобы я остановил планы культиста…

- О, и правда.… Я не заметил этого, так как мы были заняты погоней за этим мерзавцем, но у меня тоже появился квест! - Сказал Эдвард, заметив системные уведомления, когда он открыл свою систему.

(Побочный квест: Исследуйте и захватите таинственного культиста)

- Погоди, таинственный культист? Разве они не верующие в этого злого бога по имени Аодзе или что-то в этом роде?

Марни, очевидно, тоже получил такой же квест и, сверившись с собственной системой, что-то растерянно бормотал себе под нос.

Тем временем Джеральд приказал другим солдатам городской стражи выстроиться в шеренгу и пустить стрелы по крыше консульства.

Учитывая, что Ланкастер был торговым городом, городская стража была хорошо оснащена по сравнению с другими городами, хотя их индивидуальный стандарт и качество были нестандартными и средними.

В конце концов, это был торговый город. Мэр Коринфа не возразит против такой маленькой потери…

Довольно скоро Джон Дхана был поражен тремя стрелами и обильно истекал кровью. Его движения стали казаться вялыми, как будто он не мог держаться за черепицу крыши и мог упасть с нее в любой момент.

- Странно… он тридцать второго уровня, но не слишком ли он слаб? - Удивился Эдвард, внезапно почувствовав себя неуютно.

Даже при том, что он не был полностью элитным - не говоря уже о боссе. Тем не менее, обычные монстры уже достигли бы порога сверхъестественного к 32-му уровню, и независимо от того, насколько слаб был лидер культа, не было никакого способа, чтобы несколько стрел сделали его…

Но пока Эдвард размышлял, Джон Дхана уже взобрался на вершину консульства. Тяжело дыша, он посмотрел на всех сверху вниз; его лицо теперь было бледным от потери крови.

Однако он также бесстрашно улыбался.

- Больше всего я ненавижу таких прислужников богов, как вы! Больше всего я ненавижу тех так называемых богов, которые только и делают, что издеваются над этим миром!

- Я видел, как люди сражались, чтобы принести жертвы богам, оставляя семьи без крова, а некоторых превращали в пепел из-за их гнева!

- У богов вообще нет причин для существования. Все, что они делают, это берут то, что хотят от этого мира! Какие бессмысленные существа!

- Смертные, сверхлюди, люди или даже эльфы - каждая жизнь в этом мире ничем не отличается от грязи под их ногтями! Судьба каждого в руках богов! Боги осушают все живое, они враги всего живого! Они - опухоль этого мира!

Джон Дхана с каждым мгновением становился все более истеричным, и в конце концов он вытащил маленький изящный серебряный кинжал из висевшего на груди кулона. Он сжал рукоять кинжала обеими руками и направил его прямо себе в лицо.

- А я... мы! Мы изгоним всех этих высокомерных существ без исключения из этого мира!

И в следующее мгновение острие кинжала злобно вонзилось в глазницу его левого глаза.

- Слава Финнии! Серебряный Дуб никогда не потускнеет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307: Аодзе**

Тело Си Вэя, которое находилось в божественном царстве, по-немногу источал свет, как трехминутный цветной таймер у Ультрамена.

Это означало, что он о чем-то задумался.

Поначалу он не очень беспокоился о культистах, которых нашли Лия и другие.

Во-первых, его внимание было в основном занято Кубком Города-Близнецов, и в то же время он следил за Островом Рыбо-людей, чтобы быть готовым, когда богиня Океана снова обратит на него свой взор. Во-вторых, Си Вэй более или менее разделял мнение Марни о том, что в Ланкастере не скрывается ни одна крупная сектантская группа.

В конце концов, игроки были глазами Си Вэя, и ему не нужно было специально обращать внимание на то, где кто находится, так как любые новые места, которые они посещают, будут отмечены на миникарте. Таким образом, в Ланкастере практически не осталось слепых пятен на карте, где бы игроки не присутствовали в большом количестве. Почти все было открыто взору Си Вэя, и если бы он захотел, то мог бы непосредственно использовать свой Божественный Глаз, чтобы просмотреть места, куда его верующие не могли войти - например, гражданские дома.

Именно поэтому Си Вэй поначалу не поручал группе Лии никаких квестов.

В действительности, он понял, что что-то не так, только после того, как они нашли тайную комнату, где прятались культисты, и в дальнейшем столкнулись с лидером культа.

Без помощи Божественного Глаза, он не мог ясно разглядеть внешность лидера культа!

На самом деле ему помешала Божественная Благодать, а не какая-то редкая могущественная способность. Его можно было легко разоблачить Божественным Глазом, что делало Божественную Благодать формой защиты бога-покровителя над их верующим, заявляя другим богам, что "Я прикрываю спину этого человека".

Разумно говоря, любой мог заслужить такую базовую Божественную Благодать, если его ранг был достаточно высок в их церкви, что имело место для верующих из других церквей, участвующих в Кубке Города-Близнецов.

Другими словами, за спиной культиста определенно стоял злой бог.

Но по какой-то странной причине Си Вэй не мог почувствовать "веру" в лидере культа. Вместо этого божественная энергия закружилась вокруг других культистов, которых Джон Дхана заколдовал в тайной комнате, предложив их злому богу Аодзе, о котором они все говорили.

Человек без веры не мог бы стать лидером культа, особенно в этом мире, где боги и вправду существовали.

Более того, имя Аодзе не существовало в воспоминаниях бога Игр. Вероятно, это был не какой-нибудь знаменитый злой бог, а в лучшем случае третьесортный, как Гнилые Кости.

Вот почему Си Вэй решил, что лидер культа представляет собой проблему, и только тогда он поручил Лии и остальным новый квест, чтобы они захватили или непосредственно убили его - боги могли получить много информации, которую они захотят, даже если перед ними будет труп. В конце концов и Си Вэй, и его верующие стали свидетелями одного и того же зрелища.

\*\*\*

Лия наблюдала, как лидер культа выплюнул богохульство, прежде чем вонзить подозрительный кинжал себе в глаз. Черная кровь начала брызгать из его глаз наружу дождем, попутно заливая крышу консульства и окрашивая ее в черный цвет.

В то же самое время тело Джона Дханы раздулось, словно воздушный шар, прежде чем разорваться с громким звуком!

Грибовидное облако взвилось в воздух.

Но это было еще не все. Даже несмотря на то, что лидер культистов был разорван на куски...

Все только началось!

Когда грибовидное облако рассеялось, и дождь из черной крови прекратился, появилась дуга, которая бы заставила Ньютона поперхнуться кровью, когда та выстрелила в небо, сходясь в воздухе над консульством, дабы сформировать массивную черную сферу.

Эдвард, который не знал, что происходит, но был абсолютно уверен, что это надо остановить, немедленно выпустил Адское пламя Черного Дракона, - его самое мощное умение, - в сферу.

Черный огненный дракон, однако, был полностью поглощен, как только соприкоснулся со сферой, не оставив после себя ни единой искры!

Другие игроки тоже пытались атаковать его, но безрезультатно.

Тем временем сфера продолжала расширяться - теперь она была почти в сто раз больше лидера культа, и просто невозможно было объяснить, как в теле одного человека могло содержаться столько черной слизи.

Прямо сейчас он висел в воздухе, на подобии парящего метеора, и игроки почувствовали давление, которого они не чувствовали уже давно; это было пугающее присутствие кого-то, кто мог устроить апокалипсис.

Но в следующую долю секунды сфера раскололась посередине, когда вся ее форма разошлась, открывая малиновый зрачок…

Да, на самом деле это был не метеор, а огромный глаз!

- Что это за...? - Лия смотрела на ужасающий глаз в небе и не могла избавиться от мурашек. Тогда перед ней снова появилось системное уведомление.

(Динь]

[Побочный квест: Исследуйте и захватите таинственного культиста; Не удалось]

[Новый побочный квест]

[Крестовый поход против Аодзе, рукотворной Мерзости]

\*

\*

\*

Си Вэй сразу же уловил, что было необычного в этом колоссальном глазном яблоке, когда оно появилось.

Это был не "природный" монстр, а что-то вроде контейнера, созданный неизвестным способом и наполненный определенным уровнем божественных атрибутов.

Его целью, должно быть, было сдерживать нечистую божественную энергию культистов.

Если догадка Си Ви была верна, то именно на это и рассчитывал богохульник - даже несмотря на то, что Джон Дхана проклял богов своим последним вздохом, монстр, которого он создал, был в основном грубой копией божественного существа.

В свою очередь, целью создания культа было собрать божественную энергию.

Тем не менее, сущности все еще не хватало жизненно важной части: божественности, которая очищает божественную энергию и превращает ее в божественную силу.

Более того, у него не было Силы, которая позволяла бы ему вмешиваться в Правила, и он даже не мог имитировать Божественный Порядок, которым Правила проявляют.

На самом деле, божественный атрибут, которым он обладал, и который скрывал себя от глаз других богов и хранил в себе божественную энергию, был не более чем ответвлением от трех сущностей бога.

Эта подделка подделок, сделанная искусственными средствами, не могла бы сравниться с самым низшим из злых богов, не говоря уже о любом боге.

Если Си Вэй должен был указать на это пальцем, то это была не более чем новая форма Мерзости.

"Как бы то ни было, такая техника, способная позволить смертным достичь одной ступени с богами, находится почти на уровне гномов, которые поднимали свои знамена против богов в прошлую эпоху…"

Даже такой посторонний человек, как Си Вэй, был удивлен тем, насколько невероятной была вся эта ситуация. - Люди этого века действительно полны сюрпризов, хотя... Серебряный Дуб? В воспоминаниях бога Игр нет ничего, связанного с этими терминами… Я должен спросить об этом Льва. Но перед этим пусть игроки разберутся с текущей ситуацией…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308: Ты больше не тот, кого я должен победить**

Взрыв на долю секунды привлек внимание Альфонсо.

Несмотря на то, что он быстро восстановился благодаря своей постоянной тренировке духа, он понял, что сейчас был лучший момент для него, чтобы победить розовую камбалу.

И как он и предполагал, маска на голове никак не влияла на зрение его противника, и Альфонсо остро почувствовал, что розовую камбалу привлек взрыв, оставив его открытым посреди арены.

Не было никаких сомнений, что это тут ему конец! Причина этого была проста.

Альфонсо был лучше его в силе, скорости и во всех других физических качествах.

Причина, по которой они так яростно сражались до сих пор, заключалась исключительно в том, что инстинкты и техника розовой камбалы в реальном бою были намного лучше, чем у Альфонсо. Он продолжал уклоняться от каждого смертельного удара Альфонсо, время от времени останавливая его парированием и постепенно наращивая свое преимущество, постепенно захватывая контроль над ходом поединка.

Тем не менее, как его уклонение, так и парирование были построены на его крайней сосредоточенности!

Теперь, когда его внимание переключилось на другое, и он не мог полностью сосредоточиться на сражении, победа Альфонсо была в пределах досягаемости!

Ну, так он полагал изначально.

Как раз в тот момент, когда он сосредоточился на том, чтобы воспользоваться возможностью и попытаться выбить оружие розовой камбалы из его рук, чтобы заставить потом сдаться, казалось бы, рассеянный противник задвигался еще быстрее, чем раньше - уклонившись от атаки Альфонсо, он двинулся в его сторону, а затем парировал очередную атаку Альфонсо с самого слабого угла.

Нет, это было не парирование!

Лицо Альфонсо вытянулось, когда он почувствовал удар по своему оружию: он не мог удержать его, потому что розовая камбала отразила его удар и ловко выбила его оружие из рук!

Лицо Монаха потемнело, когда он увидел, как его оружие улетело вдаль и с громким лязгом упало на землю.

- Ты… Ты все это время тянул время?!

Помимо этой причины, Альфонсо просто не мог себе представить, как розовая камбала могла внезапно стать таким сильным, чтобы мгновенно выбить его оружие.

- Ни в коем случае. - Розовая камбала ответил спокойным тоном. - Отклонение намного сложнее, чем парирование, так как это навык высокого уровня с низкой вероятностью успеха. Естественно, я должен полностью понять ваш боевой стиль, прежде чем смогу его использовать.…

Глаза Альфонсо были навыкате; он не верил своим глазам.

Розовая камбала полностью разгадал его боевой стиль после нескольких минут дуэли?

Невозможно! Стиль Монаха Белой Церкви, который передавался из поколения в поколение, был разгромлен так просто!

Сделав глубокий вдох, Альфонсо заставил себя преодолеть духовную усталость и позволил своей святой силе возобновится (святая сила, одна из уникальных особенностей для сверхлюдей Белой Церкви, она эквивалентна мане игроков и боевой ауре Церкви Славы) и циркулировать вокруг его тела.

Его измученное тело вновь обрело высшую форму.

В конце концов, Белая Церковь не должна терять здесь лицо. Даже будучи обезоруженными, Монахи научились сражаться безоружными - сейчас самое время хотя бы раз ударить розовую камбалу, даже если Альфонсо придется поставить на кон свою жизнь!

С этой решимостью аура Альфонсо не упала от потери оружия. Вместо этого он был заряжен еще сильнее, чем раньше!

Розовая камбала, однако, вложил меч в ножны и ушел с арены!

- Что ты делаешь?! - Альфонсо чувствовал себя крайне расстроенным и потерянным, как будто его ударили кулаком по хозяйству.

- Ты больше не тот, кого я должен победить. - Спокойно сказал розовый камбала, и его забавная рыбья морда теперь смотрела не на Альфонсо, а на город.

Там медленно поднимался темный колоссальный глаз. Не нужно было раскрывать свои чувства, чтобы ясно ощутить его угнетенность и злобу.

- Это…

\*\*\*

Гигантский глаз смотрел на игроков и солдат городской стражи, собравшихся под консульством.

Однако он ничего не делал; он просто присутствовал, пока здание под ним медленно превращалось в сырную слизь неизвестной силы.

Несмотря на то, что игроки держались на расстоянии, они понимали, что прочность их различных предметов также медленно уменьшается. Рядом с ними клубился белый дым от тел солдат городской стражи, их одежда и обнаженная кожа медленно таяли.

Более того, под пристальным взглядом гигантского глаза солдаты потеряли всю свою способность сражаться. Поэтому игроки должны были прогнать их и держать линию обороны на некотором расстоянии.

Несмотря на то, что гигантский глаз не имел голосового органа, он все еще мог говорить человеческим голосом - и это был не просто одиночный голос, а будто тысячи разных голосов, принадлежащих мужчинам, женщинам, старикам и детям, сплетенных в один, говорили одновременно.

- Это предел богов, потому что даже человеческое тело может достичь области за пределами сверхъестественного! Вы все еще надеетесь на богов, которые эксплуатируют прислужников, таких как вы, после того, как засвидетельствовали меня? - Сказал гигантский глаз. - Я проявлю милосердие, потому что все мы люди. И пока вы готовы отречься от "тьмы", чтобы присоединиться ко мне, дабы не оставаться лакеями богов, я прощу ваши грехи и даже дарую то, через что я стал богом!

Слова и голос обладали таинственной чарующей силой - любой верующий, который не был приверженцем какой-либо церкви, мог бы поддаться ей, поскольку Божественная Благодать была в основном исключительной для церковной иерархии, и многие верующие всю свою жизнь не видели ни одного божественного чуда.

И все же гигантский глаз обращался к игрокам, верующим в бога Игр.

Они сильно отличались от верующих любой другой церкви, потому что постоянно находились в контакте с чудом: системой, которую даровал им Си Вэй, бог Игр. Все они имели определенную цель в совершенствовании себя через различные аспекты, такие как уровни, навыки и предметы, в отличие от других верующих, которые оставались безнадежными и запутанными в будущем.

Кроме того, почти все верующие Церкви Бога игр испытали горечь в жизни, и тот, кто вытащил их из бесперспективных жизней и подарил им надежду, был не кто иной, как Церковь Бога игр Си Вэя

Вот почему его колдовство не подействовало на них.

- Довольно этой чепухи! Какое ты имеешь право называть себя человеком, если даже не выглядишь таковым!

Закричала принцесса Лия, размахивая флаговым копьем с гербом Церкви Бога игр, позволяя ему взмыть в воздух. - Теперь я знаю твою боль, которая заставила тебя так горько ненавидеть богов, точно так же, как я не стала бы защищать других богов. Тем не менее, твои богохульные слова оскорбили мою веру в бога Игр, который даровал мне надежду и спасение от бесконечного отчаяния!

- Я не буду просить тебя извиниться перед богом Игр, но держи ухо востро, монстр, и смотри, как мы будем избивать тебя, пока ты не будешь молить о пощаде! - Остальные игроки повторили ее яростный рев, столь же праведным гневом. - Слушайте, слушайте!

- Да пошел ты!

- Ты думаешь, что тебе все можно, только потому что у тебя большой глаз? Выкуси, монстр!

В следующую долю секунды игроки начали атаковать монстра, который был фактически злым богом для них без самоуважения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309: Поворотный момент**

Навыки сыпались дождем, словно у игроков был неограниченный запас маны, в массивное темное глазное яблоко, парящее в небе во всеохватывающей атаке.

Однако этот метод был не очень эффективен, так как игроки заметили, что планка HP Аодзе уменьшилась только на незначительную долю.

Тем не менее, это не было похоже на то, что Аодзе был чрезвычайно силен, и что навыки игроков никак на нем не работали; это означало что он еще не достиг нижнего порога богов. Но так как он являлся Мерзостью, то и атаки игроков действовали эффективно.

Тем не менее, монстр, который был тезкой "сглаза" (по-испански), имел атаку, называемую Взглядом, нанося непрерывный урон всему в своем видении, еще и то, что он умышленно замечал.

Это, естественно, включает в себя навыки, которыми игроки бомбардировали его. Каждый навык, запущенный в него, будет заранее аннулирован его Взглядом, но если какой-нибудь высокоуровневый навык выше 40-го уровня переживет Взгляд, даже тогда навык будет иметь менее одной десятой своего первоначального эффекта, и урон, естественно, будет занижен.

Что еще больше огорчало, так это то, что, хотя монстр был в основном одним большим глазным яблоком, он представлял из себя не только один малиновый зрачок - на самом деле их было несколько, которые продолжали метаться вокруг глазного яблока.

Другими словами, Аодзе мог смотреть в нескольких направлениях одновременно, не оставляя ни малейшего шанса оставить слепое пятно!

- Так больше продолжаться не может. Мы не убьем его, даже если все дойдут до предела! - Эдвард тяжело переводил дыхание, но не от физической усталости, а от легкого умственного утомления. В конце концов, навыки за пределами 40-го уровня были столь же разрушительными, сколь и обременительными. Даже в баре MP Эдварда едва хватило бы нескольких полосок - хоть он и выпивал немного колы, когда "опустошался", эта стратегия "выпивки зельев" имела свои пределы.

Не то чтобы у него выработался иммунитет к самому зелью, проблема была в другом: кола всегда оставляла у пьющих ощущение вздутия живота, и они не могли выпить слишком много за короткое время. Просто представьте, как неловко будет, если вы начнете рыгать на середине заклинания…

- Вы могли бы попробовать подкинуть меня к нему.

Джо, стоявший рядом с Эдвардом, сделал предложение группе - он бездействовал, потому что его дальность атаки не достигала Аодзе.

Обычно он брал на себя роль танка, но противник на этот раз был уникален, что оставляло танковую позицию неэффективной. В конце концов, Взгляд Аодзе постоянно наносит урон игрокам вокруг него, поэтому такие навыки как насмешка вообще не работали на нем.

Эдвард и остальные обменялись взглядами, прежде чем он кивнул Джо. - Хорошо. Будь осторожен. - Джессика щелкнула Сефаримом, чтобы прикрыть Джо щитом, а Гоу Дан быстро превратился в черного медведя, поднял Джо, который теперь был на голову ниже, и изо всех сил подбросил его в воздух.

После этого Эдвард взмахнул Счастливым Пламенем и выпустил мощный черный огненный шар, который ускорил отправку Джо в сторону Аодзе как раз в тот момент, когда он был готов упасть под действием силы тяжести.

Когда импульс черного огненного шара уменьшился, прилетело Копье Победы Илины, как и ожидалось. Затем оно разорвало щит Джессики (который был использован, чтобы предотвратить дружественный огонь) над Джо и понизил его планку HP на небольшую зарубку, хотя это заставило Джо полететь еще быстрее к Аодзе. Тем не менее, Аодзе, естественно, заметил стратегию Хлопающей Птички, а также человека, который быстро приближался к нему.

Поэтому он мгновенно направил несколько своих алых зрачков на Джо, намереваясь испарить его прежде, чем он успеет дотянуться до него!

- Я знал, что ты это сделаешь! Духовный Фамильяр!

Джо нахально рассмеялся, когда перед ним возник человеческий силуэт, принявший холодную позу.… как раз перед тем, как он должен был испариться, в следующую долю секунды.

Духовный Фамильяр: - …

Джо наконец добрался до своего врага, пожертвовав своим Духовным Фамильяром, и крепко зацепился за Аодзе.

Испорченная божественная энергия внутри тела Мерзости пришла в возбуждение как раз в тот момент, когда ее энергия пришла в неистовство, разрывая раны по всему телу Джо - он бы уже истекал кровью, если бы кровь игроков не была гармонизирована Си Вэем.

- Все кончено! Выкуси! - Каждый мускул на теле Джо напрягся, когда его вены вздулись, в то время как его бар MP был преобразован в физическую силу, подобную ауре.

Потом он взревел.

Суфлекс!..~

Но... ничего не произошло.

Джо был обстрелян зрачками Аодзе, превратившись в решето, и упал на землю вниз, подняв пыль.

Эдвард: - …

Джессика: - …

Илина: - …

Гоу Дан: - Хренов идиот! Этот босс обладает постоянным иммунитетом, как бы ты на него ни посмотрел! В тот момент ты должен был использовать абсолютный навык!

Сорвав неожиданную атаку, Аодзе начал перестраивать свою оборону против игроков. Когда обычные меры оказались неэффективными, битва снова стала изнурительной.

Тем не менее, игроки теряли людей быстрее, чем Аодзе терял HP - в конце концов, не каждый игрок мог позволить себе Воскрешающие Анкхи или Оживляющие Доспехи, и любой, кто не был воскрешен Святыми Копьеносцами или Жрецами, застревали в черной хижине на три дня.

По мере того как потери накапливались, даже Си Вэй не мог наблюдать за всем этим в своем божественном царстве.

Если бы битва не началась так внезапно, Си Вэй мог бы установить канал воскрешения, как он делал в событиях до этого, дабы предотвратить потери, хоть это и обойдется ему в копеечку.

Но даже если и так, делать сейчас что-либо было слишком поздно. Он также израсходовал много своей божественной энергии в Кубке города-Близнецов, и были бы невообразимые последствия, если бы он использовал весь капитал, который у него был прямо сейчас. - Может, мне просто спуститься, избить глас до полусмерти и дать игрокам закончить работу?

Как раз в тот момент, когда Си Вэй решил рискнуть своим присутствием, и попытался даровать божественное чудо, чтобы защитить своих верующих.... очень тихо наступил поворотный момент в нижнем мире.

\*\*\*

Муфаса прыгал с крыши на крышу, пытаясь подобраться поближе к Аодзе, но Взгляд противника не позволял этого сделать.

Если Аодзе уже был плохим противником для танковых классов, то он был гораздо худшим противником для Мастеров Меча, которые выбрали маршрут Кенгеку.

У них не было ни парирования, ни отклонения зрения, и они должны были подойти очень близко, чтобы нанести урон - Муфаса просто не мог сократить расстояние между ним и монстром для близкой атаки, не говоря уже о том, что он продолжал бежать, потому что он не мог летать!

- Черт побери!… Я на пределе… - Пробормотал Муфаса.

Его HP уже был на критическом уровне после того, как он долго смотрел на Аодзе.

Мир закружился вокруг него, но вскоре рядом с ним появилась фигура, как раз когда он собирался упасть замертво, и использовала на нем белое сияние.

В следующую долю секунды его НР поднялись на целую ступеньку, и его дух возродился.

Он поднял глаза, ожидая увидеть игрока поддержки, но понял, что это был Альфонсо, Монах из Белой Церкви, который каким-то образом появился рядом с ним и слегка исцелил его святым светом.

- Я ни за что не позволю тебе умереть здесь, когда наша дуэль еще не закончилась.… - Сказал Альфонсо, отворачиваясь и отводя взгляд от Муфасы. - Мы обязательно посмотрим, кто будет лучше после того, как убьем эту злобу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310: План**

Стаи виверн пронеслись по небу. На каждой из них сидели рыцари-виверн из Церкви Славы, держащих пятиметровые драконьи копья, из которых они постоянно стреляли спиральными дугами в злого бога.

В то же время последователи Секты Земли, которые не могли напасть на Аодзе, потому что он парил высоко в воздухе, продолжали создавать небольшие бункеры для других, блокируя Взгляд Мерзости и защищая их от повреждений.

Верующие в Гуру, бога Охоты, также создавали стрелы и болты своими священными искусствами, точно так же, как последователи Алхимии свободно раздавали свои драгоценные зелья, предоставляя их верующим из других церквей за бесплатно. Даже священнослужители (не Монахи) Белой Церкви, которые обычно живут как принцы, направлялись в бункеры, добровольно исцеляя раненых.

На этот раз каждая церковь, участвовавшая в Кубке города-Близнецов, отложила в сторону человеческие обиды между ними и объединила руки против Аодзе.

В то время как казалось, что боги не приложили к этому руку, и что люди сами решили работать вместе, дабы защитить город от общего врага, способного угрожать их жизни, игроки, которые были центром атаки, очень хорошо знали, что бог Игр был руководителем этого партнерства. Если бы бог Игр сразу же не назначил квест, как только Мерзость проявила себя так, чтобы все игроки поблизости сплотились, и напали на него, даже если это означало смерть, верующие из других церквей не пришли бы на помощь так решительно.

В конце концов, люди были социальными существами. Мягко говоря, у них есть эмпатия - или же по-другому, что им нравится плыть по течению.

Правда заключалась в том, что храбрые воины, бросавшиеся на поле боя, на самом деле не были храбрыми - окружающая среда, где каждый рисковал своей жизнью, заразила их, заставив прилить кровь в их головы, который полностью лишил их способности к спокойному суждению.

И именно потому, что игроки взяли на себя инициативу, верующие из других церквей последовали за ними, связав себя как один, чтобы дать отпор Аодзе вместе!

Несмотря на то, что игроки были пойманы в жесткой борьбе на ранней стадии, потеряв многие из своих товарищей, так как их клирики едва могли воскресить каждого, их тяжелая работа не пропала даром. Ожесточенное противостояние удерживало Аодзе на том месте, где он находился, без малейшего шанса на спасение, позволяя другим церквям, которые позже прибежали на место происшествия, окружить его по периметру.

Тем не менее, это не меняло того факта, что Взгляд Аодзе был слишком неуравновешенной силой, оставляя большинство атак против него неэффективными.

- Как нам победить такого монстра? - Пробормотал Эдвард, потирая свой живот, который раздулся от избытка колы.

В то же время он в отчаянии выглянул из дыры для стрельбы, чтобы найти Аодзе, который все еще атаковал их. - Ты ведь уже упоминал, что это Мерзость, верно? Жаль конечно, что среди вас нет ни Святого, ни Святой, но у меня есть одна идея, которую можно реализовать, - Сказала тогда Сефарим, снова превратившись в молодого эльфа, чтобы облегчить бремя Джессики и дать ей отдохнуть.

Услышав ее слова, Эдвард и остальные обменялись взглядами, прежде чем воскликнуть как один. - А раньше сказать нельзя было?!

- А? Но разве Святые не так важны для своих церквей, что их не пускают на передовую без разрешения пап или других старейшин? - Тупо возразила Сефарим, пораженная их реакцией.

- Это относится к большинству церквей. Как ты думаешь, наша церковь - это большинство церквей? - Ответил Эдвард.

- Вполне справедливо… - Ответила Сефарим, со спокойным лицом, даже когда вспомнила глупое и странное поведение игроков. - Но я не думаю, что это хорошо.…

- Ахахахаха… Я никогда не говорила Сеффи об этом, так как у меня не было шанса… - Отозвалась Джессика, неловко почесывая лицо и подталкивая Илину по плечу, чтобы представить. - По правде, Илина - Святая нашей церкви.

Илина, державшая во рту леденец, гордо выпятила грудь, которой не было.

- Хотя она только учится. - Добавил Гоу Дан.

\*

\*

\*

Сефарим испытала необычное чувство дежа-вю, когда узнала, что молодая девушка, которая постоянно сосала леденцы и не имела особого присутствия, была важной Святой.

Тем не менее, из-за доверия к своему подрядчику, она открыла план, который она имела в виду группе Эдварда - без Джо, так как мускулистый король не вернулся после того, как упал рядом с консульством под Аодзе.

- Теперь я немного объясню, - Сказала Сефарим. - Мерзости обладают божественными атрибутами, но их тела не могут содержать их, как это делают боги, и лучшее, что они могут сделать, это создать ядро внутри себя, чтобы встроить атрибуты…

Затем она сделала паузу на мгновение, прежде чем продолжить: - Конечно, древние эльфы Лунного Павильона также верят, что форма Мерзости построена в подражание самой божественности… но это не важно. Дело в том, что разрушение ядра Мерзости очень сильно навредит ему, и тогда мы возможно сможем убить его, если повреждение будет достаточно серьезным!

- Другими словами, мы должны уничтожить ядро напрямую? - Спросил Эдвард, нахмурившись. - Хорошо сказано, но сейчас мы даже не можем пробить его защиту.…

Эдварду не нужно было заканчивать фразу, чтобы остальные поняли, что он имеет в виду.

Если они даже не могли пробить защиту, они определенно не собирались пробивать неизвестную черную субстанцию под ней, чтобы поразить ядро, которое было похоронено глубоко в теле Аодзе.

- Даже если мы сможем пробить его защиту, нет никакой гарантии, что мы сможем поразить его ядро. - Гоу Дан, который был лучшим снайпером, перебил Эдварда. - Ядро совсем не кажется большим, так что, конечно, мы не можем предположить, что оно находится прямо под его кожей, а не где-нибудь еще, не так ли?

- Святые обладают способностью ощущать божественные атрибуты, - Объяснила Сефарим. - План не сработал бы против богов, так как это было бы богохульством, но это табу не распространяется на Мерзости. Вот почему, пока Святая с нами, она сможет сказать, где находится ядро.

Эдвард повернулся к Илине, которая кивнула, почувствовав его пристальный взгляд, показывая, что действительно чувствует расположение слабого места врага.

Сефарим самодовольно улыбнулась. - Что касается защиты, и непосредственного уничтожения ядра… Неужели вы все забыли, кто я?

Конечно, Эдвард и другие были безмолвны, увидев способность Сефарима к разрушению из первых рук, хотя все равно было бы жаль потерять весь этот ОПЫТ.

Но сейчас, когда атака Джо сорвалась, будет очень трудно приблизиться к Аодзе.

- Тем не менее, у меня есть план на этот счет.… - Уверенно сказал Эдвард остальным, на мгновение задумавшись над проблемой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311: Когда осела пыль**

Аодзе вдруг понял, что атака людей стала замедлятся.

Не зная, что игроки могут общаться друг с другом в режиме реального времени, но чувствуя, что атаки на нем становятся слабее, злой бог, естественно, предположил, что битва продолжалась настолько долго, что смертные верующие в какой-то момент понесли тяжелые потери, и что они не могли больше поддерживать ту же интенсивность атаки что и раньше.

Правда, однако, заключалась в том, что Эдвард составил план, который потом описал своей группе, а затем получив их одобрение, поделился каждым шагом в плане на форуме игроков. Прочитав план, все остальные игроки начали делать то, что им было приказано, даже направляя верующих из других церквей следовать их примеру.

В конце концов, их превосходные выступления на Кубке города-Близнецов и то, как они держались против Мерзости в этой самой битве, более или менее обеспечили им "положение", которым они могли командовать другими верующими.

Хотя у клириков Белой Церкви было что сказать о плане, они в конце концов заткнули рты (свою гордость),ради всего "человечества" и решили на этот раз довериться своим игрокам - что, естественно, не предполагало отправки их на смерть.

Тем не менее, в отличие от людей Белой Церкви, игроки всегда были склонны брать на себя самую опасную часть плана в таких обстоятельствах. Хотя одной из причин этого было сохранение благородного характера, более важной причиной было то, что такие опасные задания, как правило, могут даровать большие награды, включая легендарный предмет или что-то в этом роде…

Верующие из других церквей, естественно, не знали об этом, поэтому их убедил благородный характер игроков, когда они продолжали храбро сражаться на передовой, что также значительно улучшило их впечатление в умах всех остальных

Благодаря простым бункерам, которые сделала Секта Земли, Аодзе просто не знал о том, что план Эдварда уже был в действии.

Во-первых, Гоу Дан завладеет вниманием Аодзе, даже когда они ослабят огневую мощь, идущую с других направлений.

Прикрепив легендарное оружие AWM (арбалет) на запястье, Гоу Дан выпрыгнул из бункера. Когда он убедился, что по крайней мере один глаз смотрит на него из-за уменьшающейся прочности его предметов, он поднял руку и принял яркую позу восьмиклассника. В то же время Илина и Эдвард быстро накрыли его своими навыками из бункера позади.

Чудесное белое сияние (священный свет Илины) и темное злобное пламя (черный дракон Эдварда), закружились вокруг Гоу Дана по спирали, и сошлись на арбалете Гоу Дана.

Затем Гоу Дан украдкой изменил форму арбалета - с какими-то лязгающим звуком из научно-фантастического романа он превратился в массивный арбалет.

Между тем, вокруг него бушевал мощный порыв ветра, когда белый свет и черное пламя переплетались, и создавалось впечатление, что Гоу Дан носил эфирное боевое снаряжение, которое менялось между светлыми и темными цветами.

Тем не менее, обе стихии продолжали сходиться на тяжелом арбалете, и Аодзе показалось, что он кастует мощную технику.

Поэтому он начал направлять каждый отдельный глаз к Гоу Дану, намереваясь испарить его прежде, чем он сможет полностью воспользоваться ситуацией!

Десятки смертоносных лучей накладывались друг на друга, умножая атаку Взгляда, которую они сеяли, чтобы сжечь Гоу Дана. Большая часть снаряжения на нем начала таять, словно мороженое, положенное в микроволновку; и как раз в этот момент, его собственный бар HP быстро стал уменьшатся. Тем не менее, долговечность AWM была выше большинства предметов, так как она была легендарного уровня (техническое обслуживание, естественно, также обойдется дорого), и она все еще могла поддерживать свою структуру, несмотря на то, что купалась под ужасающим Взглядом.

В свою очередь, когда Аодзе увидел, что человек вот-вот испечется, в то время как оружие все еще оставалось в порядке, он понял, что его предчувствие было правильным

– Должно быть, он реально готовит сокрушительную атаку!

Таким образом, его Взгляд стал еще сильнее.

\*\*\*

В то же время Эдвард подтвердил вместе с другими игроками, что большинство глаз Аодзе теперь были направлены на Гоу Дана.

Он кивнул Илине, и она, как никто другой, бросила на Гоу Дана Вспышку.

Как навык, Вспышка была весьма полезна для воздействия на видение цели в бою. Тем не менее, игроки обычно не используют его, так как они обычно противостояли незрячей нежити или рыбо-людям, у которых было плохое зрение, поэтому в основном Илина никогда не использовала его.

Тем не менее, незначительный навык, который уже можно было изучить на 5-ом уровне, явно был сильнее, чем Аодзе, который был летающим глазным яблоком.

И в тот миг, когда вспыхнул ослепительный свет, почти все услышали оглушительный вопль.

Это была не настоящая, физическая атака - а ментальная атака, похожая на Ментальный Крик!

Даже при том, что Аодзе на самом деле не обладал Ментальным Криком, супер-Вспышка, которая ослепила все его зрачки сразу, явно причинила ему такую дикую боль, что он даже невольно вскрикнул.

И словно дикобраз, из него торчали бесчисленное количество длинных острых игл, и казалось, что они только увеличивались в размерах! Как бы то ни было, его реакция на то, чтобы не дать врагу приблизиться, чтобы причинить ему боль в период его слепоты, только сделала очевидным тот факт, что он был уязвим, несмотря на свой вид!

- Сейчас! В атаку!

Как только игроки, которые закрыли глаза и заткнули уши еще до того, как Илина использовала Вспышку, увидели, что произошло, все они немедленно призвали всех остальных атаковать. Теперь их атаки могли нанести определенный урон, хотя им все также мешала большая защита Аодзе. Тем не менее, их атаки были развязаны только в качестве страховки. Цель его состояла в том, чтобы помешать Аодзе атаковать другими способами, чтобы он не смог определить, откуда нападает его враг, прежде чем сможет восстановить свое зрение!

И под прикрытием игроков и верующих из других церквей, Джессика, которая уже была готова, поскакала вперед на своем олене, держа Сефарим, и направляя ее на ядро божественного атрибута, на которое заранее указала Илина.

- Сеффи, восьмая печать. Вперед!

- Поняла. Восьмая печать… Копье, которое находилось там, где падали звезды; ее величайшее сияние отпечаталось среди созвездий - Светящееся Копье, Звездная Пыль!

Таким образом, очки опыта Джессики (божественная сила от Си Вэй) влилась в Сефарим, заставив ее загореться в звездном свете, которое начало вращаться вокруг девушки и священного копья.

Под копытами оленя также появилась полоса света, соединяющая его с врагом, как будто это была лестница в небеса.

От света исходила решительная и доблестная аура, как будто он мог убить любого врага в пределах досягаемости, непоколебимый даже перед лицом врага, который был в десятки раз больше его самого!

В этот момент звуки окружающего мира, казалось, затихли.

Когда свет окончательно померк, фигура молодой девушки уже прошла мимо Мерзости.

В следующее мгновение из пронзенного тела Аодзе хлынул едкий черный гной. Его тело скрючилось, даже когда он закричал, и в конце концов он распался на фарш, смешанный с гноем, когда осела пыль.

Затем солнечный свет переменился в темное небо, и главный инцидент, связанный с грандиозным финалом Кубка города-Близнецов, завершился миром после битвы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312: Завершение Кубка города-Близнецов**

Кубок города-Близнецов завершился только после грандиозного финального матч-реванша после битвы над Аодзе, когда Муфаса официально победил Монаха Альфонсо из Белой Церкви, и получил первое место в качестве Чемпиона.

В хорошем настроении Си Вэй прямо подарил ему Фушигири(бессмертный клинок), легендарное эксклюзивное оружие, для класса Мастеров Меча - это был клинок, который наносил особый урон всем неживым существам, аннулировал возрождение или любые другие эффекты нежити ниже уровня Правил.

Хотя его характеристики атаки ничем не отличались от обычных мечей, Фушигири обладал в несколько раз большей прочностью по сравнению с ними. Это само по себе делало его очень полезным предметом для игроков с Кенгеку, которые часто используют свое оружие для парирования и блокирования, ударяя сталью о сталь - в конце концов, никому не понравится, если их мечи сломаются на полпути к парированию. Муфасе, похоже, он тоже очень понравился, и последние два дня он не расставался с Фушигири, даже когда засыпал.

В то же время, как Аодзе был убит игроками, его ядро, которое было сломано эльфийским священным копьем Джессики, вместе с частями его тела были отправлены в божественное царство Си Вэя, где он мог изучить его хорошенько.

Но даже после того, как он провел свое исследование, Си Вэй не смог найти ни одной зацепки, которая привела бы к зачинщику всего этого.

Оказалось, что само существование Аодзе было сделано не более чем обычным человеком, который перехватил божественную энергию определенным способом, прежде чем мутировать в монстра.

Ядро, которое было послано в качестве подношения, оказался частью, где он хранил божественную энергию, мутировавшая потом в кристаллическую структуру. Если бы он обращался с ней неподобающе, сама структура расширилась бы до колоссальных размеров и превратила Аодзе в кристалл, поскольку божественная энергия не была чем-то, что нормальные существа могли принять.

Более того, божественная энергия, хранящаяся в ядре, была нечистой и не могла быть поглощена обычными методами - у Си Вэя было такое чувство, что у него определенно появится расстройство желудка, если он проглотит ее.

Поэтому он призвал Первое Пламя, чтобы сжечь ядро, извлекая чистую божественную энергию.

Первое Пламя было хорошей мерой для извлечения божественной энергии, но было жаль, что взамен он берет намного больше чем отдает и тем самым сжигает семьдесят процентов божественной энергии в ядре, но это лучше - чем ничего.

По сравнению с этим Си Вэй получил гораздо больше божественной энергии из другого канала. С завершением Кубка города-Близнецов, игроки, показавшие впечатляющие результаты на турнире, приобрели некоторую репутацию среди горожан как верующие в бога Игр. Это, в свою очередь, значительно увеличило стоимость "акций" Си Вэя, и привлекло больше новоприбывших к Церкви Бога игр.

Божественная энергия от его новых верующих, естественно, была намного лучше, потому что она легко усваивалась.

Когда тонны подлинной божественной энергии хлынули в тело Си Вэя, он прорвался через врата, в которых находился все это время, и таким образом поднялся от незначительного божества к промежуточному богу!

Потрясающая прибыль, безусловно, заставила Си Вэя трепетать: устроил шумиху один раз, и тебя кормят в течение дня, устраиваешь шумиху все время, и тебя кормят всю жизнь… Став промежуточным богом и поднявшись от третьесортного до второсортного, Си Вэй, наконец, тоже обрел некоторую уверенность.

Тем не менее, он все еще не мог победить богиню Океана, как и раньше. Из-за того что его трюк раньше был раскрыт, сейчас она определенно взвела курок и готова к стрельбе.

Как бы то ни было, теперь у него была основа, с которой он мог встретиться лицом к лицу с богом Черепа, второсортным божеством в прямом противостоянии.

Более того, становление промежуточным богом означало, что он также стряхнул с себя ярлык пушечного мяса, и даже если Божественная Война в самом деле начнется, сейчас он имел право присоединиться к ней в качестве пешки, даже если это было не так.

Естественно, любая польза имеет свои недостатки. Он стал известен многим другим богам после того, как вознесся благодаря главному событию, которым был Кубок города-Близнецов, и он больше не мог развиваться незаметно, как раньше.

Он даже мог поспорить, что какой-то неуправляемый бог определенно прикажет своим верующим усложнить жизнь Си Вэю в ближайшем будущем.

- И все же я не могу предотвратить этого, даже если захочу. В лучшем случае я могу только наблюдать.

Не говоря уже об этом, у Си Вэя были и другие хорошие новости - был прогресс в расследовании, которое он доверил Великому Льву.

Тем не менее, это не считалось расследованием, так как Аслан реагировал на имя Финнии раньше. Однако то ли он боялся, что за их разговором будут следить, то ли ему нужно было заранее собрать некоторые данные, но он не сразу сообщил Си Вэю о том, что ему известно, а вместо этого посетил божественное царство Си Вэя напрямую.

- Я хорошо помню то событие. Это было в период расцвета Третьей Эпохи, когда Троице еще предстояло заключить всех остальных богов в их соответствующие божественные царства…

- Ты собираешься начать повествование с этого? - Беспомощно спросил Си Вэй, наблюдая, как огромная львиная морда приобрела ностальгический оттенок. - Ты даже используешь точку зрения от первого лица.

- Должен ли я встать и уйти в качестве гонорара за расследование?

- Вполне справедливо. Продолжай рассказывать свою историю, я приготовлю тебе что-нибудь выпить.

Си Вэй закатил глаза, прежде чем протянуть щупальца, чтобы выхватить шейкер для коктейля и начать его покачивать.

Аслан, естественно, не стал придираться к Си Вэю и продолжил свой рассказ.

- Мир ничем не отличается от высокоточной машины, построенной Троицей, в которой все работает по принципам и правилам. Но даже в этом случае самые лучшие машины со временем будут создавать ошибки.

- И в этот период цветения на Первичном Материальном Плане родился особый ребенок. Он был человеком и ничем не отличался от любого другого человека, кроме одного маленького факта.… Она не верила ни в какого бога.

При этих словах голос Аслана стал тихим. - Неважно, насколько преданной она была - ее молитвы никогда не доходили до богов, ее печаль никогда не трогала струны божественного сердца. На самом деле, мы, боги, вряд ли могли бы наблюдать за ней, даже если бы попытались сделать это намеренно. Вот почему ее считали неверующей, а народы и церкви мучили ее, когда она бесцельно блуждала всю свою жизнь. В конце концов она умерла в одиночестве и отчаянии.

Аслан помолчал. - И все же это только начало трагедии. - Си Вэй открыл шейкер и вылил из него комок дрожащего желе, над которым была прорезь, похожая на рот, как бы говоря: "Угощайся!". Великий Лев просто хлопнул лапой и выпил содержимое, прежде чем продолжить. - И поскольку она не была принята никаким богом, злые боги тоже не могли ее найти.… не говоря уже о том, что Князь Тьмы все еще играл с грязью в бог знает какой адской дыре… так или иначе, смерть не была концом ее отчаяния - вечно мучимая и пойманная в изоляцию без всякой надежды на покой, ее разум поменялся.

- Ее безумный дух, следовательно, привлек к себе другие отчаявшиеся души, в конечном итоге став горнилом безнадежности и страдания, которое пугающе мутировало… было уже слишком поздно, когда мы, боги, ее наконец заметили. Она была полностью испорчена, переродившись в нового злого бога отчаяния.…

- Бог Несправедливости, Вечная Боль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313: Выкуси!**

- Бог Несправедливости, Вечная Боль…

Си Вэй шепеляво поджал губы, когда пробормотал это имя, находя его гораздо более удивительным, чем мусор, подобный Гнилым Костям. - Значит, она очень могущественна?

Аслан, однако, покачал головой. - Нет, Вечная Боль на самом деле очень слаба, поскольку считается новорожденным злым богом. Если сравнивать, то она такой же нуб, как и ты, когда мы впервые встретились.

- Это уже кое-что, если то что ты сказал правда! - Си Вэй надул губы.

- Но это не так важно, или, как я бы сказал, я с самого начала знал, что ты не так прост. Ты, конечно, не задержался в самом конце, а уверенно протиснулся во второсортного бога… твой рост как бога удивителен.

Великий Лев облизал мех языком, бормоча что-то в благоговейном страхе.

- В любом случае, ты хочешь сказать, что девушка, которая превратилась в злого бога, была той самой Финнией, да?

Си Вэй, тем временем, принес свои варева, которые содержали определенные степени божественных атрибутов, включая абсент (90%), воду жизни (90% виски) и польскую водку (примерно 92%, и к настоящему времени, вероятно, следует упомянуть, что антисептический спирт составляет всего 75%), когда он смешивал новый коктейль для Великого Льва.

- Да. С тех пор она потеряла всякую рациональность, став злым богом, она начала сеять мир хаосом. - Аслан помолчал, выплевывая комок шерсти. - В то время царство смертных и царство богов не были разделены так сильно, и другие боги не желали вмешиваться, и в конце концов именно я лично спустился вниз, чтобы покончить с ней.

- Почему другие боги не хотели вмешиваться? - Озадаченно спросил Си Вэй. Если бы это был он, он определенно присоединился бы к сражению. - Разве не было чего-то, что можно было обрести?

- Бог Несправедливости - особенная. Она - существо, покинутое богами в первую очередь, что делает ее божественность и ее божественные силы ядом для других богов даже после того, как она превратилась в злого бога.

Великий Лев покачал головой, его густая грива развевалась круговыми волнами. - Простое поглощение ее силы не принесет существу никакой пользы, а только испортит собственные божественные качества. - Си Вэй, который только что закончил поглощать божественную энергию Аодзе, поджал губы - на самом деле он вовсе не чувствовал себя больным.

- Кстати, разве цивилизация Третьей Эпохи не погибла в Войне Богов и Демонов? - Затем он спросил: - Зачем кому-то в этом новом веке поклоняться Финнии? - На этот раз Великий Лев долго молчал, прежде чем тяжело вздохнуть.

- Это была моя вина. - Сказал он. - Я почувствовал сочувствие к Богу Несправедливости, узнав о ее прошлом, и как раз тогда, когда я собирался нанести последний удар, она умоляла о пощаде.

- Однако она не умоляла сохранить ей жизнь, потому что настоящая смерть была для нее освобождением. Тем не менее, пройдя через жизнь, в которой боги не контактировали с ней, она не могла смириться с тем, что падет в этом обличае, и надеялась, что я убью ее как человека.

- И я согласился.

- Поэтому ее расчленили, части тела бросили в вулканические кислотные озера, чтобы расплавить. Используя мое божественное царство как пестик, а первичный Материальный План как ступку, ее божественность была извлечена, полностью раздавлена и брошена в Пустоту, где останки оставили на произвол судьбы. Затем, в самом конце, я очистил ее божественную силу своей Властью Справедливости, даровав ей возрождение в качестве смертного человека, прежде чем убить ее.

- Теперь, когда я думаю об этом, кусочки ее божественности, должно быть, проскользнули через Мировой Барьер и упали на Первичный Материальный План. После этого произошли странные несчастные случаи, предотвращающие ее форму от полного распада и позволяющие ее силе обрести новую жизнь.

Тем временем Си Вэй молчал.

Его радость от того, что он прорвался сквозь оковы и вознесся как промежуточный бог, значительно померкла.

Он всегда знал, что Великий Лев был могущественным и стоял на вершине всех промежуточных богов, но подумать только, что он был "таким" могущественным…

И что вообще означало "использовать мое божественное царство как пестик, а Первичный Материальный План как ступку"? Конечно, звучало это поэтично, но это было в основном поднятие вашего собственного божественного царства и разрушение его на Первичном Материальном Плане!

Более того, единственное, что отделяло божественное царство Аслана от Первичного Материального Плана, - это божественность одного злого бога.

Неужели он зашел так далеко, чтобы уничтожить божество? Почему бы тогда не использовать ядерную бомбу, чтобы сломать грецкий орех!?

\*

\*

\*

Через полминуты Си Вэй осторожно спросил: - Должен ли я попросить своих верующих помочь тебе найти культ Бога Несправедливости?

- В этом нет необходимости. Это моя ошибка, и я что-нибудь придумаю.

Великий Лев не колеблясь отказался. - Тебе не о чем беспокоиться.

- Так. Подожди. Если Финния олицетворяет Бога Несправедливости, то как насчет Серебряного Дуба? - Си Вэй "нахмурил брови".

- Объяснений этому не такое уж много. - Ответил Великий Лев, возясь с комочком шерсти, который он выплюнул. - Серебряный Дуб - декоративное растение, которое питают Серебряные Драконы, но они вымерли со Второй Эпохи. Сейчас в мире смертных их нет.

- И все? - Си Вэй был полон сомнений, чувствуя, что это слово не было таким бессмысленным после того, как Аодзе выкрикнул его словно лозунг.

- Конечно, нет. - Лицо Великого Льва стало серьезным. - Сама материя распуталась во Вторую Эпоху, когда расстояние между смертными и богами стало гораздо ближе и менее отчетливой. На самом деле, многие боги любили спускаться в царство смертных, чтобы жить среди смертных.

- В то время существовал бог Стали, который был так же высокомерен, как и его бредни. Однажды, когда он напился, то сказал людям: "Какие же вы слабые. Посмотрите на меня. Даже без защиты божественной силы мое тело крепко, как железо, и непробиваемо."

- Серебряный Дракон был крайне недоволен, когда услышал его слова, и намеревался преподать урок богу Стали. Поэтому он умолял бога Дракона благословить ветвь Серебряного Дуба, который он выращивал, чтобы наделить ее силой причинять боль богам, и Дракон согласился. Позже Серебряный Дракон встретился с богом Стали, и спровоцировал его в пьянстве на пари. Тогда Серебряному Дракону позволили заколоть бога Стали Серебряным Дубом, не прибегая к божественной силе.

- Но чего никто не ожидал, так это того, что бог, затаивший злобу на бога Стали, поменял Серебряный Дуб на ту, что была пронизана божественным проклятием, и когда эта ветвь вонзилась в тело бога Стали, проклятие съело его божественность прежде, чем он успел отреагировать, и он пал прямо на месте.

Тогда Си Вэй понял, почему Джон произнес Серебряный Дуб. Даже если это не было главной причиной, Серебряный Дуб убил бога, и была большая вероятность, что вся толпа была свидетелем пари. Поэтому он непосредственно возвысил мирское растение, такое как Серебряный Дуб, до богоубийственного существования, которое угрожало богам, даже если они действительно могли противостоять ему своим Сопротивлением Правилам.

Но боги, конечно же, не согласились бы существовать рядом с такой вещью, и поэтому тихо-мирно привели все в движение, чтобы уничтожить все вести до последнего у Серебряного Дуба.

Действительно, причина, по которой Серебряные Драконы были редчайшим видом истинных драконов, могла иметь какое-то отношение к этой неудаче.

- Культ, который обнаружили твои верующие, не только поклонялись Финнии, но и знали о Серебряном Дубе. Возможно, то, что движет ими за кулисами, не пустяк… - Великий Лев продолжал играть с комочком шерсти, который каким-то образом превратился в маленькую куклу льва. - Возьми, это моя копия. Ты можешь использовать его, если что-то всплывет, и его шифрование более надежно, чем раньше. Он считай моя маленькая копия.

- Твой коктейль готов. Почему бы не попробовать?

Си Вэй протянул щупальце, чтобы взять куклу, прежде чем передать Аслану наполненный спиртом стакан.

Великий Лев щелкнул своими большими кошачьими когтями, и бледно-голубое пламя вспыхнуло над напитком.

- Я не пью ничего, что можно поджечь. Вместо этого отдайте его Стоффу (Богу Ремесла и Хорошего вина).

С этими словами Аслан покинул божественное царство Си Вэя, от души смеясь.

- Ладно если бы ты его не захотел. Но сжигать его...

Си Вэй недовольно отдернул щупальце, не в силах разыграть Великого Льва и выставить его дураком.

Именно тогда кукла, которую оставил ему Аслан, ожила.

Распространяя свои чувства на него, Си Вэй заметил, что это был в основном голем, который был не слишком умен и был способен только на некоторые простые движения.

Хотя он понятия не имел, почему Великий Лев назвал его "своей копией", у Си Вэя было сильное чувство, что цель куклы - следить за ним.

Поэтому потворствующий своим желаниям и свободолюбивый Си Вэй быстро создал небольшое пространство из своего божественного царства и оставил там кукла льва. - Вздумал следить за мной? Попей говна, Аслан!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314: Шахтерский город**

Крукс был шахтерским городом в недрах империи Валла. Гора Мередит, возвышавшаяся над ее тылом, была местом, где жители Крукса добывали превосходные кристаллы Иллюма и прекрасное разнообразие поверхностных руд, возможно, именно так Крукс получил свое название, что на древнем языке означало "богатая горная столица".

Вначале это место было дикой местностью, но после основания империи Валла, которая передала его Тайлеру Мередиту - заядлому исследователю и дворянину, он обнаружил десятки богатых минеральных жил на безымянной горе и начал организовывать группы людей, чтобы добывать все, что найдет.

Позже он назвал безымянную гору в свою честь, которая в конечном итоге стала одной из самых важных горных шахт империи Валла.

На заре своего существования Крукс был просто скопищем деревянных домов, в которых жили шахтеры, но по мере того, как слава горы Мередит росла, все больше и больше людей приходило сюда, прекрасно понимая, что кристаллы Иллюма во многих местах более полезны, чем золото. Таким образом, менее чем за двести лет лачуги у подножия горы постоянно расширялись и перестраивались в новый город.

И хотя Крукс процветал не так хорошо, как торговые города, на подобии Ланкастера, он был гораздо лучше, с точки зрения богатства.

В свою очередь, семья Мередит, все еще правившая Круксом, была, естественно, настолько богата, что могла противостоять целым нациям.

Старый Мередит и сам был убежденным монархистом. Тем не менее, он унаследовал свою веру в Гримунда, Бога Путешествий и Искусств, от самого Тайлера Мередита, хотя эта религия не имела собственных религиозных сооружений и была истинно нейтральной насквозь.

Именно поэтому императорская семья доверяла семье Мередит. В сочетании с репутацией старого Мередита, Крукс во многих отношениях был тверд, как скала.

Но даже в этом случае под такой стабильностью всегда будут подводные течения - и причина была проста: у старого Мередита не было наследника, кроме одной дочери, которая давно умерла от болезни.

Страх семьи перед императорской семьей также удерживал их от создания союзов через брак, что не позволяло им иметь некоторые сложные семейные отношения, и каждое поколение в основном имела одну вертикальную линию. При этом, если бы их кошельки не были загружены, а их ежегодная десятина в кристаллах Иллюма своему богу и их императору не была оплачена, семья давно бы исчезла из поля зрения.

Тем не менее, старый Мередит был смертным с ограниченной продолжительностью жизни. Сейчас он был подобен свечой на ветру, несмотря на свое божественное благословение, и был близок к своему концу.

Если так пойдет и дальше, и он умрет, все, что было у семьи Мередит и принадлежало Круксу, будет возвращено императорской семье. С такими обильными наградами в поле зрения, конечно, существовали слишком нетерпеливые люди, готовые положить свои руки в пресловутую банку с печеньями.

До тех пор, пока старый Мередит напишет завещание перед своей кончиной с богами в качестве свидетеля, названный человек унаследует огромную часть его состояния и владения Круксом (за вычетом части, которую императорская семья заберет, минуя освященное завещание через дубли или другие законные причины)!

\*\*\*

Главная спальня мэрской резиденции Круксов.

- Мистер Мередит, в вашем состоянии почти ничего не изменилось.

Послушник из Церкви Жизни снял с себя магический инструмент, похожий на стетоскоп, и заговорил со сморщенным стариком, беспомощно лежащим в постели, словно высохший труп. - Как я уже говорил, хотя эльфийский камень, вложенный в ваше сердце, и замедляет старение, он понемногу затухает, отчего энергия внутри вашего тела.…

Послушник помолчал, словно колеблясь, стоит ли продолжать.

- Не сдерживайся. Просто скажи мне, сколько времени у меня осталось. - Сказал старик.

- Вы сильно стареете, и, судя по тому, как сейчас обстоят дела, эльфийский камень может прослужить еще около года. - Послушник ответил правдиво, не боясь быть застигнутым в порыве гнева, так как старый Мередит имел положительную репутацию не типичного черствого дворянина. - Если бы вы смогли найти идеальный эльфийский камень за год и заменить его тем, что у вас, вы могли бы прожить немного дольше.

- Такого не может быть. Не надо меня утешать. - Старик улыбнулся, но его сморщенное лицо было не дружелюбным, а слегка испуганным. - Один год, да…

Послушник тоже замолчал, понимая, что его добрые слова ничего не значат.

В конечном счете, эльфийский камень был легендарным сокровищем наравне с философским камнем, выкованным мифическими высшими эльфийскими королевскими особами. Каждый из них обладает силой воскрешения и продлевает жизнь человека или даже возносит смертного к сверхъестественной расе, называемой эльфами крови.

Как бы то ни было, высшие эльфы вымерли, в то время как лесные эльфы, которые были их прямыми потомками, не могли поддерживать даже десятую часть искусства высших эльфов, не говоря уже о других эльфийских расах.

Поэтому эльфийские камни, которые когда-то существовали, исчезнут с падением цивилизации высших эльфов на страницах истории.

Хотя сам прислужник читал об этом из древних текстов, он мог бы подумать, что эльфийский камень - всего лишь миф, если бы не нашел его в сердце старика.

- Оставь меня. Я хочу немного побыть один. - Тихо сказал старик. - Можешь попросить у моего дворецкого плату.

Послушник изо всех сил старался скрыть свою радость, - всякий раз, когда он звал его, его финансы взлетали до небес, - когда он почтительно поклонился и нетерпеливо ушел.

После ухода послушника в комнате воцарилась тишина, если не считать потрескивания камина.

Лежа в постели после долгого молчания, старик протяжно вздохнул.

Он очень хорошо знал, что эльфийский камень в его сердце был не дефектным, а настоящим эльфийским камнем, и была простая причина, по которой энергия внутри угасала.

Это был Тайлер Мередит, тот самый дворянин, который нашел руды в горе Мередит!

Он выжил до сих пор с силой эльфийского камня, и применяя искусство маскировки, которым он научился предотвращать подозрения. Так он мог притворяться, будто первый Мередит умирает от старости, и сохранить впечатление, что есть новые поколения Мередит.

Но сила эльфийского камня в конце концов оказалась ограниченной, и теперь он был на пороге смерти.

По правде говоря, Тайлер Мередит прожил достаточно долго и не боялся смерти так сильно, как думал.

Но все равно оставались вещи, с которыми он не мог смириться. Пройдя через все свои воспоминания, буквально двести лет, он знал, какими дураками были нынешние дворяне, и что Крукс рухнет после его смерти.

Ничего бы не изменилось, если бы императорская семья взяла власть в свои руки, так как они никогда не собирались переносить сюда свою столицу, а просто послали бы сюда кого-то, чтобы тот управлял делами. Этот человек должен был бы время от времени платить налоги, но так как все любят прибыль, они попытались бы выкроить себе больше деньжат, и это в конечном итоге привело бы к истощению крестьян и шахтеров…

Молодые никогда не ценят борьбы старых.

То, что Тайлер лелеял и строил всю свою жизнь, будет растрачено и в конечном счете уничтожено руками другого во имя горстки золота.

Имея это в виду, как мог Тайлер Мередит умереть спокойно?

"К счастью… надежда еще есть."

Старик достал из-под подушки компас. Это был божественный предмет, который он попросил у своего бога Гримунда, и у него была только одна функция: он указывал на людей, имеющих кровное родство с самим Тайлером.

За свою жизнь Тайлер Мередит отдал Круксу все, что у него было, пока все не встало на правильный путь и его тревоги в конце испарились. Только тогда он хоть немного пощадил себя и испытал привязанность нормального человека, даже обзавелся дочерью.

К сожалению, его жена умерла из-за осложнений при родах, в то время как его дочь, у которой не было молодого парня, сбежала с крестьянином в подростковом возрасте.

Несмотря на то, что ее нашли и привезли домой люди, нанятые Тайлером, она умерла от болезни в своей меланхолии, оставив Тайлера вне себя от угрызений совести.

Только недавно Тайлер получил откровение от Гримунда и узнал, что у него есть родственница - его дочь родила пучок радости, и она намеренно позволила людям Тайлера поймать ее, чтобы защитить своего мужа и ребенка.

Это дало Тайлеру новую надежду.

Будь то внук или внучка, он привез бы их сюда, обучил бы их в течение года, чтобы они могли унаследовать его завещание и продолжить тем самым справедливое правление над Круксом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315: Фамилия Илины**

Убежище Ланкастера.

Группа Эдварда телепортировалась к камню жизни с серыми лицами.

Они не были убиты каким-то могущественным монстром - а просто использовали Свитки Городского Портала, - недавно добавленный предмет из системного магазина, - и вернулись туда, где они в последний раз воскреснули.

Сейчас они выглядели довольно измученными, что сильно контрастировало с недавно ожившими игроками, которые казались оживленными.

Кроме Илины, все были покрыты липкой, ярко окрашенной слизью, которая даже находилась у них в рукавах.

- Джо, у тебя на голове... - Сказал Гоу Дан, опустив голову.

- Черт! - Джо вздрогнул, поймав на голове черного паука размером с краба, который уже обнажил клыки, и швырнул его на землю. Паук лопнул и разорвался на части, забрызгав землю зеленой кровью. В тот же миг Джо лег на спину, совершенно опустошенный. - Я больше не хочу иметь ничего общего с этими дворянами!

\*

\*

\*

Правда заключалась в том, что группа Эдварда приняла просьбу Ланкастерского дворянина. Они должны были забрать гонфалон и документ на его имущество из его заброшенной бывшей резиденции, которая, как поговаривали, была подарком от бывшего императора.

Группа Эдварда не сильно задумалась об этом, так как тот же самый квест появился в системе, и Эдвард, Демон Квестов, естественно, принял его и потащил свою группу на работу.

В конце концов они нашли старую резиденцию, занятую Теневым монстром Пауком, которая, казалось, появилась из ниоткуда. Она был всего лишь 24-го уровня и не была слишком сильной, несмотря на наличие Элитного знака, и каждый член группы Эдварда мог фактически противостоять ему в одиночку.

Однако беспокоило то, что Теневой Паук был существом Теневого типа. Хотя ее уровень был слишком низок, но вот ее магические способности были достаточно развиты чтобы маскироваться в тени, и такое понятие как "ширина" не применялось к ее телу.

Другими словами, она могла пройти через любое отверстие - даже если оно было с волосок.

Более того, она была особенно плодородна, когда заполняла всю комнату крошечными пауками, похожими на ту, что только что ползала над головой Джо.

Из-за контроля Правил, существа этого мира никогда не могли полностью унаследовать способности своих родителей (или монстры уже правили бы Первичным Материальным Планом). Маленькие паучки лишь частично пробудили свою родословную Теневого типа и могли бродить по крошечным трещинам стены, как их мать. Тем не менее, даже несмотря на то, что паучки были примерно от 1 до 8 уровня, и игроки с высокой статистикой Силы, такие как Джо, могли отправить их к своему создателю одним ударом… их было чертовски много! Не говоря уже о том, что они были очень живучими! Забить их до смерти? Да перед смертью, они выплюнут тебе в лицо слизь, похожую на рвоту!

И Джессика, которая была Святой Копейщицей, и которая находилась вдали от самого разгара "вечеринки", отсутствие ее защитных и очищающих заклинаний делало ситуацию еще хуже.

Тем не менее, Джессика сожгла большую часть своего опыта, когда снова использовала Сефарим, величайшее сокровище эльфов. Ее уровень упал примерно до тридцатого, и это было только потому, что она восстановила некоторый опыт в победе над Аодзе искусственной Мерзостью, а так, она бы давно упала к новичкам 20-го уровня.

Кроме того, Сефарим, казалось, "заболела" после победы над Аодзе, поэтому Джессика покинула их, чтобы предотвратить любые дальнейшие проблемы, и потому решила вернуть Сефарим в Тринию. Эдвард и остальные решили сначала сопроводить ее, но поскольку Сефарим была сокровищем эльфов, ее содержание должно было осуществляться за закрытыми дверями в Лунном Павильоне. Кроме Джессики, которая по милости божьей была совместима с Сефаримом, остальные могли только ждать снаружи.

Эльфийские братья и сестры Селена и Джейми даже заверили группу Эдварда, что содержание будет недолгим, чему они верили… только ждали они три дня без каких-либо новостей.

Только после того, как принцесса Лия, которая случайно проходила мимо, предложила им "связаться с Джессикой на форуме и спросить ее напрямую", они пришли к пониманию и сделали это. Потом они узнали, что для содержания Сефарима все еще требуется много времени... У эльфийских братьев и сестер просто было другое восприятие времени, и любая продолжительность, меньшая года, была "короткой".…

Но об этом поговорим в другой раз. В любом случае, после того, как группа Эдварда использовала шарики с краской, чтобы отметить Теневого Паука, им потребовалось довольно много времени, чтобы убить ее, маленькие пауки, которые нападали на них в самоубийственной манере, наконец, рассеялись и разбежались.

Однако и без того обветшалая резиденция, которая уже была на грани разрушения, естественно, рухнула после того, как группа Эдварда сражалась с пауками.

Несмотря на то, что игроки были сверхъестественными существами, обладавшими всевозможными способностями, которые не давали им быть раздавленными, им все равно потребовалось много времени, чтобы найти бумаги и гонфалон под обломками.

Хуже того, когда все решили, что квест выполнен, лицо дворянина побледнело, как только он увидел гонфалон, выкрашенный во все возможные цвета, и он немедленно развернулся, чтобы уйти.

Квест, ради которого они проделали такой долгий путь, теперь находились в стазисе.

Если бы имя над головой дворянина не было зеленым и не считало его союзником, крайне раздраженный Джо вытащил бы свой Гигантский Палец и потребовал бы его голову, или, возможно, даже сам бы убил его!

Эдвард быстро отговорил его. Система упоминала, что квест будет выполнен, как только дворянин примет предмет квеста, и все, что им нужно было сделать, это убедить его принять предмет.

Однако их клиент оказался крайне несговорчивым и даже обвинил Эдварда в том, что он слишком старается вести себя как дворянин - что ему не только не хватает аристократического вида, но он является пятном на их имидже. И даже поневоле раздражающий, но добродушный Эдвард, вскипел до такой степени, что у него вздулись вены. К счастью, в конце концов все разрулила Илина. Несмотря на то, что обычно она не любила говорить, она полагалась на свое милое детское поведение и безупречную благородную манеру поведения, отказывая дворянину в каких-либо основаниях придираться.

Наконец, как и просила Илина (вместе с Джо, придвинувшимся ближе к ним с фальшивой улыбкой и дрожащими грудными мышцами), клиент пошел на компромисс, приняв и дело, и гонфалон с кислой физиономией, позволив выполнить квест.

- Кстати, хотя я и знаю, что дядя Редькин учил тебя благородным манерам, я не ожидал, что ты до сих пор что-то помнишь, Илина. - Похвалил Эдвард.

Урок дворянских формальностей был важной частью в воспитании молодых дворян, намного превосходя важность обучения их морали. Вот почему, хотя многие благородные дети оказывались избалованными сопляками, вокруг которых земля вертелась и не было не пылинки на плечах, у них никогда не было никаких проблем с их манерами. В конце концов, с точки зрения большинства знати, даже если они обладали богатством наций, они были не более чем грубыми людьми, если их благородные манеры не выдерживали проходной отметки.

И они не будут считаться членами высшего общества. Именно поэтому изучение благородных манер рассматривалось как путь к высшим классам, так же как было дорого нанять специального инструктора для этой цели.

Вот почему Эдварда удивило, что Илина действительно научилась и помнила благородные манеры.

- Тем не менее, по сравнению с тем, насколько яростной сторонницей правил была Илина в деревне, мне нравится ее живость сейчас, - Весело сказал Джо, снимая одежду и стряхивая вонючую паучью слизь на землю (что привлекло неодобрительные взгляды других игроков вокруг него).

- Благородные вещи слишком хлопотны. - Как Святая в обучении, которая обладала пассивными навыками очищения, которые не давали ей испачкаться, Илина открыла обертку леденца, прежде чем положить его в рот со счастливым выражением на маленьком лице. В отличие от других игроков, ее награды за квест почему-то включали различные конфеты и закуски. - Будет лучше, если все останется так, как сейчас.

Гоу Дан с любопытством спросил. - Я знаю, что фамилия ее отца Редькин, но он упоминал, что Илина носит фамилию матери, а я никогда не слышал, чтобы она ее называла.

- Может быть, если сказать это вслух, то возникнут проблемы, - Сказал Эдвард, поворачиваясь к Илине. - Ничего страшного, если она не раскроет этого.

- Мередит. - Илина, однако, не колебалась. - Отец сказал, что это фамилия может привлечь дурное внимание, поэтому я не должна раскрывать его... Но я думаю, что теперь все в порядке. Я - Илина Мередит.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316: Неприятности в Круксе**

Терри и Джом прогуливались по улицам Крукса, наслаждаясь видом.

В отличие от атмосферы такого торгового города, как Ланкастер, огромные трубы, из которых клубился и поднимался в воздух темный дым, были повсюду в Круксе. Вокруг города также было много круглых металлических труб для сырья, что делало окружающую среду похожей на город тяжелой промышленности.

В воздухе даже чувствовался слабый запах угля.

Расправив хвост, старый Пайкс шмыгнул носом, явно недовольный качеством воздуха в городе.

После того, как функция питомцев была добавлена в систему, Пайкс был классифицирован как домашнее животное Джома и мог быть оживлен с помощью игровых монет и EXP, даже если он был убит в бою.

Тем не менее, домашние животные не были популярны среди игроков в данный момент.

В конце концов, поскольку Си Вэй вначале испытывал трудности, игроки, питомцы, ездовые животные, последователи и фамильяры были собраны вместе в одну кучу.

Таким образом, у игроков был предел существ, которых они могли принять, не говоря уже о таких классах, как Святые Копейщики, которым требовался конь.

А поскольку такие питомцы, как Пайкс, были слабы в бою и не могли посвятить себя богу Игр, собака не могла повышать уровень обычным методом и не могла быть завербована большинством игроков.

С таким положением, не лучше ли лягушатники Бородавчатых Приливных Равнин, которые могут проникнуть под воду, чтобы заманить монстров? Разве Кроличьи Головы - Длинноухие Западного континента, не лучше, раз они теперь могут сменить класс и выучить удар в спину? Если уж на то пошло, то даже различные скакуны, которых могли приручить Джунглевики, были лучше… Хотя они прекрасно знали об этом, Джом, Терри и Пайкс уже давно привязались друг к другу, и побывали в разных приключениях, да и Пайкс избежал травмы потери своего владельца, чтобы благосклонно относиться к двум своим молодым хозяевам. Что касается двух молодых людей, то бросить собаку было не менее жестоко, так же как она могла легко умереть, если бы не была завербована в качестве питомца, поэтому они так и поступили.

Но ни Джом, ни Терри не считают это пустой тратой времени. На самом деле они планировали усилить Пайкса.

Существовало более чем несколько способов усилить питомца, самым простым из которых было благословение их родословной. Система также предоставляет цепочку таких квестов (ограниченную зверями, которых игрок убил раньше), хотя сложность была назначена автоматически и стоила много игровых монет.

Тем не менее, и Терри, и Джом не находили это трудным и были несколько взволнованы, чтобы взяться за новый квест - они растерялись, какой квест они должны выбрать в следующий раз после окончания Кубка города-Близнецов, и любой квест избавлял их от необходимости думать об этом.

- Это место назначения квеста, верно? - Пробормотал Джом, даже когда он включил свою систему, чтобы проверить информацию о квесте.

Благодаря грубым маркерам квеста на их миникарте и непрерывным расспросам о направлении, двое людей, наконец, достигли обветшалого коттеджа в узком переулке, куда указывал их квест.

Тем не менее, Терри выглядел довольно усталым и с хмурым видом держался за живот. - Надеюсь, нас накормят. У меня живот бурчит, и я не видел никаких таверн по дороге сюда.…

- Сейчас не до еды. Мы израсходовали все рионы, которые обменяли с мистером Марни, и у нас остались только игровые монеты, - Ответил Джом, прежде чем решительно постучать в дверь. - Здесь кто-нибудь есть?

Он стучал довольно долго, прежде чем дверь открылась, хотя и с узкой щелью.

Крапчатое лицо старика настороженно выглянуло наружу. - Кто вы, люди?

- Мы гонцы из Ланкастера с письмом от Коринфа Атертона. - Ответил Джом, вытаскивая хорошо сохранившуюся бумагу из овчины с ярко-красной печатью.

Старик посмотрел на них с затаенным подозрением, а затем на личную печать на письме, прежде чем открыть дверь.

Однако, когда Терри и Джом уже собрались войти, старик остановил их.

- Подождите. Вы оба оторвите по одному волоску у себя на голове.

- Оторвать… по волоску? Это что, какой-то странный обычай?

Джом был озадачен.

- Обычай… хм! - Старик усмехнулся. - В Круксе нет такого странного обычая. Я проверяю, не болотники ли вы!

- Болотники? Это те липкие, большие гуманоидные монстры? - Озадаченно спросил Терри.

- Это болотные твари. Болотники - это превращающиеся монстры, которые могут имитировать воспоминания и внешний вид человека, верно?

Джом, с другой стороны, знал больше, так как время от времени просматривал информацию о монстрах на форуме.

- Даже воспоминания? - Терри побледнел от потрясения.

- Не волнуйся, наши воспоминания защищены нашими богами. Эти монстры не сохранят наших воспоминаний, даже если будут имитировать нашу внешность.

В конце концов, игроки знают слишком много - другие боги могли бы сказать, что Си Вэй не был обычным богом, и если бы кто-то захотел изучить воспоминания игроков, то их бы тут же разрезало на куски. Да еще бы Си Вэй нанес божественное возмездие в придачу.

На самом деле, этот механизм также защищает игрока от контроля над разумом, не говоря уже о том, чтобы предотвратить чтение воспоминаний. Джом, естественно, не знал причин всего этого и просто продолжал свой рассказ. - Было также сказано, что если какая-либо часть тела Болотников отделится, потеря жизненной силы вернет их в грязь. Наверное, поэтому выдергивание пряди волос доказывает, что мы нормальные.

И когда эта причина стала известна, ни один из юношей больше не протестовал; каждый выдернул по волоску, чтобы показать себя старику.

Зная теперь, что с ними все в порядке, старик впустил их только тогда.

- Раз уж вы об этом заговорили, у этого города есть проблемы с Болотниками? - С любопытством спросил Джом. - Дикие магические звери что-то затеяли? Разве здешние церкви не приняли мер?

- Я не знаю подробностей, но Болотники определенно что-то затеяли. Мы нашли несколько источников воды, которые они отравили, и трупы, чьи личности они украли.

Старик быстро закрыл дверь после того, как оба юноши вошли, и только после этого облегченно вздохнул, как закрыл ее на множество замков. - Городская стража потеряла всякую репутацию после того, как спустя несколько дней не нашла ни единой зацепки. И это не похоже на то, что церкви надежны в любом случае, так что каждый защищает себя как может…

Джом сделал серьезное лицо, в то же время осторожно оценивая, будет ли это следующим квестом.

- Отдай мне письмо.

Затем старик величественно сел у очага и принял письмо от Джома. - Посмотрим, что скажет старик такому старому калеке, как я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317: Обновление квеста**

Терри и Джом уселись у камина и стали ждать, когда старик закончит читать письмо.

То ли из-за уровня моря, то ли из-за климата в регионе, в Круксе было все еще холодно, хотя в Ланкастере в последнее время становилось теплее.

К счастью, в доме было очень тепло, и нахождение в нем оживляло человека, словно тот купался в горячем источнике. - "После завершения квеста я вернусь в Безымянную Деревню и искупаюсь в горячем источнике". - Почему-то подумал Джом, давая себе небольшую мотивацию.

Терри же, который сидел рядом с ним, беспокойно ерзал на стуле, который, во-первых, не выглядел крепким, а во-вторых, скрипел под его весом, и будто мог развалиться в любой момент.

Джом раздраженно посмотрел на него, но его предупреждение осталось без внимания - Терри даже не посмотрел на него.

И не прошло и минуты, как Терри наконец не удержался и спросил старика: - У вас есть что-нибудь поесть, сэр? Я умираю с голоду!

Зрение у старика было слабое, и он, прищурившись, читал каждое слово при свете очага. Он бросил на Терри быстрый взгляд и снова вернулся к письму.

Но как только Терри предположил, что старик не хочет давать еду, тот тихо заговорил не подняв голову.

- Вон в том углу в ведерке есть приправленная колбаса. Можешь зажарить его у камина - палочки рядом. Или тебе нужно, чтобы я показал?

- Спасибо! - Терри весело направился за колбасой, а Джом даже не пошевелился.

Странно. Почему квест в системе не обновился?

Может быть, он должен что-то предпринять, чтобы сдвинуть старика с места?

Подумав об этом, Джом хмуро посмотрел на старика и спросил: - О чем письмо?

- Ничего особенного, - Сказал старик, скользнув взглядом по Джому. - Разве ты не знаешь его содержания? Это вы все-таки принесли его сюда.

Джом пожал плечами. - Мы всего лишь обычные курьеры.

- Ты знаешь о Тьерре? - Вдруг спросил старик.

- Конечно. Это павшее королевство. - Джом, не понимая, почему старик задал этот вопрос, предпочел ответить как можно более нормально и двусмысленно: - Принцесса Тьерры - мой брат.…

Начнем пожалуй с того, что Лия имела десятки навыком поддержки, несколько навыков баффа и владела свирепым стилем боя, который неоднократно заслужил любовь у всех, когда она присоединилась к их группе. Поэтому, многие игроки теперь называли принцессу Лию - брат.

Тем не менее, ей лично не нравился этот "титул", и любой, кто ее так назовет, получит всемогущую порку ее легендарным кастетом. Следует отметить, что кастет принцессы имел скрытый атрибут, который причиняет 20% дополнительной боли своим жертвам, хотя, многие игроки все равно неустанно провоцировали ее, чтобы получить это избиение…

Если так подумать, статистика безумных игроков становилась все богаче.

- Письмо написал неудачник из того павшего королевства, который хочет сплотить других шавок, чтобы потом начать мстительно огрызаться за давно умершее королевство.

Старик бросил письмо в камин, наблюдая, как огонь пожирает его.

Хотя слова звучали неопределенно, Джом уловил общую суть.

Мэр Ланкастера Коринф Атертон спас свою семью, перебежав в империю Валла, и выжил, едва держась на ногах.

Тем не менее, Коринф все еще мог считаться бывшим министром падшей нации Тьерры, и назвать его неудачником - не составит труда.

А с недавним выступлением Аодзе в консульстве в Ланкастере, который, как потом оказалось, убил посланника нового императора, борьба с армией Валлы могла оказаться неизбежной.

Тем не менее, успех Кубка города-Близнецов, а также демонстрация силы игроков на турнире и против Аодзе дали Коринфу некоторую уверенность в сопротивлении имперским военным.

И даже не смотря на то, что у игроков было несколько лидеров, которые хорошо командовали, по правде они не были специально обучены для выполнения таких задач. Хотя они действительно показали себя в некоторых тактиках засады, им все еще не хватало подлинного опыта принятия военного командования. Поэтому было понятно, почему Коринф разыскивал старых товарищей времен Тьерры, приглашая их на помощь Ланкастеру.

Но в отличие от Коринфа, с которым обошлись справедливо из-за его умышленного дезертирства, его старые товарищи, - включая старика, сидящего сейчас перед Джомом, - скорее всего, находятся в розыске империи Валла и потому они были вынуждены покинуть свои дома, оставаясь анонимными, и как таковой, их можно считать проигравшими.

И по тому, как отреагировал старик, было ясно, что он не станет помогать Коринфу. Это было предчувствие Джома благодаря той информации, которой он располагал.

Может ли следующий квест заключаться в том, чтобы убедить старика от имени Коринфа приехать в Ланкастер?

Он "посмотрел" на системные уведомления, но обнаружил, что квест еще не был обновлен.

В этот момент к камину подошел Терри с сосисками.

Джом думал, что он пришел сюда, чтобы пожарить сосиски, но Терри вдруг выхватил меч и замахнулся им на старика, когда подошел к ним!

Старик, должно быть, был военным, хотя и выглядел преклонных лет, когда он резко уклонился, и перекатился через откидной стул в сторону стены.

- Подожди, Терри! Что ты делаешь?!

Джом хотел было остановить его, но Терри, не сводя с старика холодного взгляда, ответил: - Джом. Разве ты не помнишь, когда мы спрашивали дорогу, то услышали что у этого старика есть внучка и собака?

Джом остолбенел - такое действительно было, хотя он не обратил на это особого внимания.

- И что? Может быть, старик испугался, и спрятал их?

- Взгляни.

Терри больше не протестовал и просто бросил сосиску к ногам Джома.

Как уже упоминалось ранее, игроки обладали некоторой степенью способности к оценке, поэтому Джом мог видеть информацию о колбасе, даже когда та находилась в полете.

[(Человеко-собачья колбаса (приправленная пшеницей хабанеро)]

Джом недоверчиво уставился на сосиску и повернулся к старику, стоявшему в углу.

Желтый маркер, висевший над стариком и обозначавший его как "нейтральный", быстро изменились на кроваво-красные буквы, гласившие "болотник".

- Ну, кажется меня разоблачили. И у меня как раз кончилась еда. - "Старик" улыбнулся, обнажив неухоженные пожелтевшие зубы. - Вините себя за то, что оказались не в то время, не в том месте.…

Но прежде чем он успел закончить, Терри, взявший на себя роль Берсеркера в классе Мастеров Меча, разрезал его пополам при помощи Благородная Смерть.

Джом также применил навык сразу после Терри, призвав монстра, похожего на кусок мяса. Тот разинул то, что казалось его челюстью, и проглотил Болотника, который извивался внутри него, прежде чем умереть и исчезнуть в воздухе.

- А, квест обновился, - Сказал Джом, включив систему, чтобы проверить новый квест. - Это еще что...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318: Цепочный квест**

Появились две новые цели квеста.

Первый - расследовать инцидент с Болотниками в Круксе, как и предсказывал Джом.

- Погоди, разве мы уже не убили Болотника? - Удивленно спросил Терри - благодаря острому носу Пайкса он раздобыл в доме нормальную еду и теперь готовил ее у камина.

И поскольку цель квеста была написана кратко, в отличие от основных квестов, побочных квестов или квестов событий, Джом мог предложить только свои собственные теории.

Таким образом, он раскрыл свои теории, делая дедукцию по следам которые нашел, в то же время приводя в порядок свои мысли. - Тут два варианта. Либо Болотники подобны паразитам, обитающим в городе, и мы должны найти "королеву" и убить ее, чтобы выполнить квест, либо Болотники относятся к определенной фракцией в городе.

- Но разве не проще узнать сколько проскользнуло Болотников в город и убить их всех? Этот квест ведь будет выполнен, когда мы убьем остальных? - Спросил Терри. - Так даже проще и понятнее.…

- Ключевое слово в квесте - "расследовать". Если бы все было действительно так, как ты говоришь, в квесте вместо этого указывалось бы "уничтожить" или "убить".

- Как же хлопотно… а как насчет второй цели квеста? - Раздраженно пробормотал Терри, помешивая ложкой пшеничное рагу, висевшее над очагом.

- Смотри сам. У тебя так то тоже есть система.

- Ургулуму… - Терри что-то неразборчиво пробормотал, делая глоток тушеного мяса, но у Джома возникло ощущение, что он, скорее всего, говорит что-то вроде "как же хлопотно".

\*

\*

\*

По сравнению с первой целью квеста, вторая цель квеста была намного проще чем "расследование". Они должны были придумать как сообщить Мередит, мэру Крукса, правду о городе. - Но это только кажется простым.

Зная, что Терри не поймет подразумеваемого осложнения, Джом объяснил. - Квест, в котором от тебя требуется "лично" проинформировать мэра, определенно не будет легким.

- Неужели? Не думаю, что это будет так уж трудно. Если Удачливые Братья смогли проникнуть в Тайное Убежище Ока и замок Серебряного Орла, то почему мы не можем? - С несчастным видом запротестовал Терри.

Здесь стоит упомянуть, что группа Эдварда, сыгравшая важную роль в обоих инцидентах, так и не просветила остальных об истинной правде, в то время как тощий и толстый дуэт Терроша и Сильвы хвастались этим каждый день в тавернах. Многие игроки, не зная правды, верили, что те и вправду искусны в проникновениях, особенно с тех пор, как эти двое заслужили титул Исследователя Семи Морей, титул, которым обладают только первоклассные игроки… Поэтому, без ведома игроков, проникновение дуэта состояло в основном для поднятия шумихи. Джом был одним из таких игроков, которого тоже одурачили, хотя дело было не в этом.

- Пройти мимо охраны и периметра, чтобы встретиться с мэром, не будет проблемой, но не забывай, что особенность Болотников в том, что они могут убивать людей и имитировать их внешний вид, а также воспроизводить воспоминания своих жертв. Эта способность особенно ценна, когда она используется против важных людей, а самый важный человек в Круксе - это…

- Я понял, это тот самый старый сэр Мередит!

Тут Терри наконец понял, о чем говорит Джом.

Если их расследование будет идти слишком медленно, - настолько медленно, что старый Мередит будет убит и заменен Болотником, когда они наконец раскроют правду, - они не будут лично информировать старого Мередита, даже если им удастся проникнуть в его резиденцию.

Таким образом, весь квест застопорился на месте.

- Тогда что же нам делать? Мы даже не знаем, с чего начать расследование. - Теперь Терри немного беспокоила мысль о провале квеста и о необходимости перезапустить всю цепочку квеста.

Хотя они были мотивированы выполнить цепочку квестов, чтобы изменить родословную Пайкса... цель, однако, была определенно сложной, и отнимала много времени, словно видеоигра - если бы у кого-то был огромный шанс броситься к вершине одним ударом, многие не устали бы играть, независимо от того, насколько хлопотно будет ему проходить дальше.

С другой стороны, если ваша учетная запись внезапно повредиться на серверах, когда вы тем временем находились всего в шаге от того, чтобы стать "лучшим", а вашей единственной компенсацией за все это - немного золота, и начало игры, у большинства людей не хватило бы мужества начать все заново. Все, что они сделали бы, это прокляли игру и не трогали ее в течение долгого времени.

Как говорится: боевой дух всегда пробуждается при первой барабанной дроби, ослабевает при второй и истощается при третьей.

- Это правда, что Крукс меньше Ланкастера, но это город, построенный на горах. Вдвоем искать улики все равно что искать иголку в стоге сена… - Пробормотал Джом, почесывая голову. - Я не хотел беспокоить других, но, похоже, нам придется обратиться за помощью к другим игрокам на форуме.

Терри не был настроен оптимистично. - Неужели они придут сюда, преодолев тысячи миль? Тут нет камня жизни, чтобы телепортироваться…

- Все будет в порядке. В конце концов, не кажется ли тебе, что Крукс переполнен квестами? Как только мы сюда прибыли, то уже получили квест. - Джом, с другой стороны, не сомневался в мотивации игроков составлять новые карты. - Никто не будет расстроен слишком большим количеством квестов, да и тем более Эдвард, Демон Квестов, недавно взял перерыв. Поэтому они наверняка захотят халявы.

- Надеюсь, ты прав. Слуууурп...

- Эй, хватит в одну харю есть! Оставь мне немного!

\*

\*

\*

И, как и предсказывал Джом, многие игроки, которым надоело бездельничать в Ланкастере или быть наемными стрелками для знати, начали формировать передовые группы, намереваясь отправиться в путешествие в Крукс.

- А где мистер Марни? - Спросил Эдвард, когда добрался до определенной группы, которая, как предполагалось, маскировалась под бродячих торговцев. Он недавно обнаружил, что Марни Уилф, лидер и инвестор группы, куда-то пропал. - Он опять умер? Но Воскрешающие Анхи доступны. Да и он выглядел так, как будто получил доход, разве он не должен был оживить себя сразу после смерти?

- Умирает. - Поправил сопровождающий Марни, Иван, пожимая плечами. - Он поскользнулся в лужу кислоты во время квеста, и она такая густая, что он вообще не мог двинуться, не говоря уже о том, чтобы выбраться. Скоро он утонет, если будет слишком много двигаться… тем не менее, поскольку у него плюс семь иммунитет и высокая регенерация HP, ему потребуется около получаса, чтобы умереть… на данный момент он бросил борьбу и ушел играть в Блок Тьерры... и это он, тот, у кого шесть-пять-пять-три-пять очков в рейтинге.

- Я хоть и плохо отношусь к Марни, но думаю, мы очень странно себя ведем, когда дело касается его смерти! - Воскликнул Гоу Дан, поглаживая щетину на подбородке с огоньком в глазах.

Остальные согласно закивали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319: Игроки атакуют!**

Стром Микки был городским чиновником в Круксе.

Как один из тех, кто служил под началом старого Мередита, он был дворянином, и являлся одним из кандидатур на пост мэра - при условии, если императорская семья не вмещается.

Причина, по которой было использовано слово "являлся", заключалась в том, что другая фракция во главе с магистратом Ллойдом быстро поднялась к власти после утечки информации о болезни старого Мередита служителем Церкви Жизни.

И в данный момент фракция Ллойда одержала верх над Стромом, в то время как сам Ллойд занял его место в качестве следующего кандидата на пост мэра. Это немного смутило Строма.

Как заместитель Мередита, он часто конфликтовал с Ллойдом, который был вторым в группе, и разрыв между ними был публично известен. И по факту, с молчаливого одобрения старого Мередита, они оба попытались саботировать и замедлять друг друга.

Хотя прямого конфликта еще не случилось, Стром косвенно стал причиной смерти единственного сына Ллойда, что конкретно помещало трещине между ними когда-либо затянуться.

Фактически, не будет преувеличением сказать, что все дворяне Крукса были на стороне Ллойда, за исключением Строма.

И если Ллойд станет новым мэром, недалек тот день, когда Стром определенно будет избит до смерти.

Поэтому Стром запаниковал еще больше, когда увидел, как его старые соперники начали "кусать" его.

И в какой-то момент чтобы спасти себя, он не колеблясь положился на группу заговорщиков, которые предложили ему оливковую ветвь.

Поначалу Стром предполагал, что они поклонялись злому бога, но когда в конце концов присоединился к ним, оказалось, что все было совсем наоборот. Сама группа не накладывала никаких запретов на веру, и они были просто увлечены изучением табу вместо религиозных фракций.

Завоевание власти в современном мире их совершенно не интересовало, и у Строма даже возникло ощущение, что если бы вышестоящие не обеспечили им лучшие условия для исследований, они не стали бы утруждать себя, и давно устроили хаос. Естественно, это не имеет никакого отношения к Строму. Его вполне устраивало быть наемным убийцей или даже марионеткой для заговора, пока он мог вернуть себе место на вершине Крукса и не быть "ликвидированным" от своих политических противников.

И сегодня он нетерпеливо проскользнул в свою темницу, как только вернулся из резиденции мэра. Герб, который он прятал под одеждой, нагрелся - таинственная клика звала его.

Сама темница была завалено письмами, не предназначенными для чужих глаз, и сокровищами, которые хранил Стром; самым заметным из которых было массивное стоящее зеркало. После того, как он поместил герб в вырез на раме, глаз, вылепленный на раме зеркала, быстро открылся, как живой, и уставился прямо на Строма.

Несмотря на то, что он использовал заклинание много раз, Стром всякий раз вздрагивал, когда глаз над рамой смотрел на него.

Тем временем по поверхности зеркала пробежала рябь, и отражение Строма в нем через мгновение исчезло. На его месте стоял человек в мантии, натянувший на голову капюшон и скрывший половину лица.

- Что прикажете, милорд? - Кротко спросил Стром, хотя изо всех сил старался подавить неприятное чувство внутри, потирая руки, словно муха.

- Недавно в Круксе побывала группа людей. Тебе лучше смотреть в оба. - Решительно сказал человек в зеркале.

- Э-э…

В голове Строма было много разных вопросов, по которым этот человек позвал его, но нынешние слова человека озадачили его.

Смотреть в оба?

Но учитывая, что таинственные люди в черных одеждах были не из тех, кто внезапно нападает без причины, Стром понял, что дело не только в незнакомцах.

- Есть ли проблемы с этой группой людей? - Осторожно спросил он.

- Они верующие одной церкви, которая расследует дело Болотников. - Ответ мужчины заставил сердце Строма екнуть. Это правда, что он получил Болотников от клики и тайно переправил их в Крукс.

Его цель также была проста: под его контролем Болотники незаметно займут место других дворян, тем самым тайно укрепив его фракцию - естественно, было бы неплохо, если бы они могли напрямую избавиться и от Ллойда.

Тем не менее, большинство этих дворян имели с собой одного или двух грозных телохранителей.

И в этом мире большинство телохранителей нанимались из церквей, и любой, кто был нанят дворянином, наверняка был сверхъестественной личностью или просто в шаге от того, чтобы достичь ее.

Способности Болотников были на среднем уровне, и они не дотягивали до верующих с их значительной силой в бою.

Правда, что Болотники могли полностью подражать другому человеку, но это сказывалось только на внешнем виде и памяти. Их "живая сущность" полностью меняется, и поскольку они были неспособны к какой-либо вере, они не могли обмануть богов, чтобы получить какую-либо Божественную Милость или защиту.

Другими словами, даже если один конкретный Болотник окажется необычайно удачливым и сумеет убить церковного верующего со значительными способностями и занять его место, он все равно не сможет "жить в его теле" и принимать дары. Учитывая, что боевая аура и магия были продуктами с неразрывной связью с верой (вера в Бога Войны или Магию Фиолетового была просто необходима), не было никакой разницы, если Болотник решит подражать воину или магу - единственное, что изменится, это внешность, способности же не смогут быть воспроизведены.

В любом случае, им было трудно убить дворянина и занять его место прямо под носом у вышеупомянутых телохранителей. Именно поэтому Стром решил сделать крюк и попросить Болотников заменить некоторых крестьян, которые, в свою очередь, будут наняты в качестве слуг или садовников, которые могли бы приблизиться к дворянам, прежде чем убить и заменить их.

В конце концов, телохранители не могли оставаться рядом с дворянами двадцать четыре часа в сутки.

Тем не менее, этот план наткнулся на препятствие на полпути, или же иначе, прошло всего несколько дней после того, как высвободили Болотников, но уже появилась церковь которая что-то вынюхивает в Круксе.

Если его поймают, у Строма будут неприятности.

- Они ведь не из Церкви Справедливости? - Спросил он, чувствуя себя неловко при этой мысли.

Если и был кто-то, кого он боялся больше всего из-за своих грязных дел, то это были те верующие из Церкви Справедливости. Бесстрашные против смерти во имя увековечивания праведности, эти психи были настолько радикальны, что однажды собрали группу примерно из тридцати человек, чтобы проникнуть в королевский замок, просто чтобы остановить бессмысленную войну; они даже убили тирана во имя справедливости.

Из одного этого можно было понять, насколько сумасшедшими могут быть эти люди - любой, кто попадет в список непокорных в Церкви Справедливости, не будет в безопасности, даже если они спрячутся на краю земли.

Даже человек в черном, казалось, настороженно относился к Церкви Справедливости. Тем не менее он ответил. - Нет, они не из Церкви Справедливости. Они не верующие в Аслана, Льва Справедливости.”

Стром почувствовал некоторое облегчение от его слов.

- Ну так, эти люди уже что-нибудь выяснили? - Затем он спросил: - И как они вообще расследуют это дело?

- Они… Как только они вошли в город, то начали стучать в каждую дверь, до которой доходили, и спрашивали людей: "Вы Болотник?"

Рот человека в черном дернулся, хотя он изо всех сил пытался сохранить таинственную ауру, окружающую его, в то время как Стром был совершенно сбит с толку.

Это какая-то шутка?

Вот так в открытую?

Неужели эти люди-идиоты?

По-вашему Болотники должны признаться, что они Болотники? Конечно, что Болотники были немного менее умны, чем обычный человек, поскольку сам Стром проверил каждого, как только получил их. Тем не менее, олицетворение было вырезано в самых их костях и инстинктах, и по правде было очень трудно разоблачить их.

Неудача, когда отсутствующие волосы могли обнажить Болотника, также были им компенсированы - теперь Болотники снимали скальпы со своих жертв и носили их волосы на голове после убийства. Идентификация волос больше не работала! При этой мысли Стром почувствовал облегчение.

Он ожидал увидеть на пороге Льва, но понял, что это безобидный сурок.… наверное, это была ложная тревога.

- Не расслабляйся слишком рано. Неизвестно, какими искусствами они пользовались, но после каждого допроса дело шло либо одним, либо двумя путями: во-первых, они уходили, ругаясь, говоря что-то вроде "желтый, все еще желтый" или "нет, мы не можем убить желтого"... но если тот, кого они допрашивали, был Болотником, они начинали кричать: "Красный! Он красный!" - и начинали резать их на куски.

Слова человека в черном заставили сердце Строма снова сжаться. - Когда было обнаружено еще больше Болотников, судья Ллойд приказал городской страже поддержать их поиски. Десятая часть Болотников, которых я дал тебе, теперь мертвы - почувствуй это через безделушку, которая управляет ими, если не веришь мне.

Стром тут же вытащил предмет, похожий на часы, и побледнел после нескольких щелчков.

Информация человека в черном была фактически устаревшей: на данный момент он потерял контакт с еще пятью Болотниками.

Стром, конечно, не ожидал, что судья Ллойд поможет тем верующим, которые появились из ниоткуда, хотя это могло иметь смысл - до этого Ллойд был разочарован различными убийствами, совершенными Болотниками, которые, в свою очередь, ставили под сомнение его авторитет и компетентность. Но сейчас, когда кто-то внезапно решил всех перебить, и заодно помочь решить все его проблемы, у него не было никакого способа отступить назад… он, естественно, будет работать с ними.

Если так будет продолжаться, то все Болотники, кроме тех, кто заменял дворян, будут уничтожены! Черт побери! Неужели эти идиоты действительно такие угрожающие?

Теперь Стром был вне себя от паники.

Он думал что столкнулся с сурком, но это оказался монстр.

Как Строму на это реагировать?

- Милорд, спасите меня! - Он тут же пал ниц перед человеком в черном.

- Я предоставил тебе один из продуктов наших исследований, на этом все, - Загадочно ответил человек в черном, словно не слыша Строма. - Только ты можешь спасти себя. Считайте это испытанием…

- В конце концов, Общество Тайного Глаза не будет держать мусор, даже если мы вырастим подхалимов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320: Конец Болотникам**

Флотог был 33-летним крестьянином и верил в Сотоса, Бога Трав и Ядов. Он жил в общей резиденции в восточном районе Крукса и не был женат.

Он работал в соседнем сетевом магазине зелий Сотоса - предприятии, основанном верующими Сотоса и являющемся источником основного дохода их религии, это было обычное заведение в большинстве крупных городов, которое в основном торговало табаком и ингредиентами зелий.

Как бы то ни было, Флотог, как правило, работал сверхурочно каждый день и не возвращался домой, пока звезды не начнут ярко мерцать на ночном небе.

Более того, хотя его работа была связана с табаком, он не курил.

Он ложился спать, когда звезды сияли прямо над его головой, и спал по восемь часов каждый день, перед этим выпив кубок горячего эля и помолившись двадцать минут перед сном. Он засыпал в тот же миг, как ложился в постель, до самого рассвета, и все его напряжение и усталость никогда не переносились на следующий день.

Даже послушник из Церкви Жизни утверждал, что он совершенно обычный человек.

Действительно, Флотог вел себя вполне обычно, пока не ушел сегодня с работы; и если не считать всего этого, то он был лишь олицетворением себя - его место занял Болотник.

Обычные люди вроде него, несколько изолированные и не имеющие прочных связей с другими, были любимой пищей Болотников: занять их место было не очень рискованно, так как другие вряд ли бы заметили подмены, да и болотники могли легко играть свою роль, несмотря на отсутствие остроумия.

\*\*\*

В настоящее время Флотог Болотник стоял на коленях перед статуей Сотоса и молился. Болотники были существами без веры, и они не могли получить благосклонность богов через молитву. Однако после того, как они выдадут себя за любого человека, они унаследуют все - от внешнего вида до привычек и воспоминаний. Вот почему, даже если его молитва сейчас не выполняла никакой функции, он продолжал бы выполнять рутину.

Тук-тук.

В этот момент кто-то постучал в дверь.

Флотог нахмурился.

В его воспоминаниях Флотог был сиротой без родственников, и то, что выдавалось за друзей для него, были его коллеги по сети магазинов зелий. Они, конечно, не были достаточно близки, чтобы случайно посещать дома друг друга, в столь поздний час.

Тем не менее, Флотог не должен игнорировать гостя. - Кто там?

Он встал, осторожно подошел к двери и был ошеломлен открывшейся снаружи сценой.

Там стояли трое молодых людей, которые знатно выделялись. По правде говоря, двое из них выглядели вполне нормально, но тот, что справа, был такой рослый, что с первого взгляда напоминал одетого медведя.

Серебряная луна недавно поднялась к небу под таким углом, что создавалась иллюзия, как будто трое юношей стояли прямо под ней.

- Извините за беспокойство! - Громко воскликнул "медведь". - Мы тут по делу!

- Пожалуйста, не волнуйтесь, это всего лишь небольшой опрос. - У юноши справа была стройная фигура, но, несмотря на внешность искреннего и простодушного деревенского парня, он почему-то производил впечатление хитрого и проницательного хорька.

- Вы Болотник? Хотя, вам не нужно отвечать на этот вопрос, - Затем заговорил юноша, стоявший в центре. Он держал что-то, что было то ли посохом, то ли факелом, и выглядел как лидер троицы. - Мы можем сами в этом убедиться. - Тем не менее его слова заставили Флотога насторожиться.

- Хо? Похоже, нет никакой необходимости подтверждать это…

Еще до того, как юноша, державший посох, успел закончить слова, мышцы Флотога внезапно напряглись, когда он быстро сорвал дверь с петель и швырнул ее в троицу. В то же время он стремительно прыгнул в пустое пространство слева, словно натянутая стрела на тетиве, и убежал!

- Фамильяр! - Закричал "медведь".

Тут же рядом с ним возник человеческий силуэт, обрушив на дверь шквал ударов, которые разнесли ее на мелкие щепки.

Это был гораздо трудный подвиг, чем отправить дверь в полет

Однако несколько солдат городской стражи, которым было приказано спрятаться поблизости, немедленно появились из двух переулков по обе стороны тропы, намереваясь остановить Флотога - однако они явно не могли остановить Болотника, когда его основные характеристики были на ступеньку выше, чем у обычных людей.

Флотог бросился прямо в толпу, чтобы разбросать солдат, словно кегли для боулинга.

- Господа, мы уже проверяли этот район! Если он сбежит, нам придется обыскивать его заново. - Сказал трем юношам, один из солдат городской стражи, появившийся из ниоткуда:

- Расслабься, он никуда не денется. - Ответил "хорек", поднимая руку - перчатка на ней быстро сменяла форму, звеня и лязгая, когда она автоматически собралась в золотой, сверкающий наручный арбалет.

- Расщепляющий Выстрел.

Внезапно раздался звенящий звук. Это был был болт, который полетел так же плавно, как вода течет вниз по течению!

В действительности, когда раздался звук выстрела, голова и ноги Болотника, который убежал довольно далеко, разорвались на куски - использованная атака, могла пробить крылья дракона в конце-та концов, поэтому не могло быть и речи, что это атака убьет обычного человека.

Стоя вокруг него, солдаты городской стражи наблюдали, как арбалет "хорька" вновь собрался в перчатку. Их лица выглядели точно так же, как у восьмиклассников, которые впервые увидели костюм Железного Человека в кино.

"Несмотря на силу, эта штуковина была поистине впечатляющей!"

Тем не менее Болотник не был человеком.

Даже без мозгов и ног он быстро полз по земле. До сих пор игроки не узнали, где находятся их жизненно важные органы - поэтому единственный способ, которым они могли убить их, это опустошить все их HP.

В то время как Болотник, естественно, не стал бы ползти в район, который был проверен ранее, он решит прятаться поблизости канавы - в отличие от акведуков Ланкастера, канализация в Круксе не могла вместить человека, и единственным доступным дренажом были стоки по обе стороны каждой улицы.

Водосточные трубы были закрыты каменными решетками; через каждые несколько шагов открывались отверстия, через которые выходил неприятный запах.

Ну, а, поскольку истинные формы Болотников в основном ничем не отличались от куч грязи, было бы очень трудно найти их, если они спрячутся внутри еще одной "кучи грязи".

"Совсем чуть-чуть.… если бы я только мог попасть внутрь…"

Несмотря на то, что у него не было головы, Флотог изо всех сил полз к стоку и в конце концов забрался внутрь, сжавшись в грязи и растаяв в ней.

Он почувствовал облегчение, когда в его не слишком умном мозгу возникла самодовольная мысль.

"Проклятые люди, никто из вас не ожидал этого, не так ли?! Вот куда я бежал в первую очередь!"

Тем не менее, он увидел невероятное зрелище через одну кучу своего собственного тела, которую он намеренно держал у отверстия стока.

Юноша, державший огненный посох, поднял руку, призывая черное пламя.

Огонь быстро сошелся в форме черного дракона с красными глазами, и его адское дыхание спустилось в канализацию.

В следующую долю секунды все стоки на улице были охвачены черным пламенем.

Еще через мгновение огонь погас - в канализации не осталось ни одного таракана, не говоря уже о Болотнике.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321: Похищение**

Покончив с Болотником, Эдвард подошел и завел разговор с временным командиром отряда городской стражи.

Начальник городской стражи, - то есть городской магистрат, - еще не появился официально по разным причинам, но обе стороны проявляли понимание в своем партнерстве

На другой стороне улицы тем временем, находилась скучающая девушка с серебряными волосами, завязанными в хвостик, которая сидела на крыше, свесив ноги. Свистящий холодный ветер, казалось, никак не влиял на ее худобу.

Хотя Илина являлась сильнейшим игроком, она не хотела демонстрировать свои силы перед посторонними людьми.

Более того, обычно она была очень тихой и ничего особенно не любила… кроме еды и убийств.

Ее, естественно, не интересовали поиски этих уродливых Болотников, поэтому она наблюдала за происходящем со стороны. Она начнет действовать только в том случае, если Эдвард и остальные столкнутся с чем-то неожиданным, с чем они действительно не смогут справиться.

Тем не менее, все хорошо, что хорошо кончается - самый высокий уровень Болотника которого они встретили, был 20-го уровня и он не являлся серьезной угрозой против Эдварда и других. Если не считать того, что мальчики немного напряглись, чтобы произвести впечатление на городскую стражу вокруг них, в принципе, никаких проблем не произошло.

Как бы то ни было, Крукс был довольно обширным городом, и займет некоторое время чтобы отловить всех Болотников; даже если подключились другие игроки. Большинство из них неохотно брались за поиски, когда награда казалась неопределенной, не говоря уже о том, чтобы отправиться сюда через столько миль.

Но пока Илина бездельничала, сверху на нее внезапно спустился мешок и полностью окутал ее!

Затем в воздухе медленно материализовались фигуры двух мужчин.

Они ловко завязали мешок и наложили на него заклинание, запечатав его узорами.

Это произошло так внезапно, что Илина даже не до конца поняла, что попала в плен.

С добычей в мешке двое мужчин быстро спрыгнули с крыши в том направлении, где было меньше людей, и начали дико метаться по переулку. - А я-то думал, что для этого нам придется далеко бежать. Подумать только, наша добыча сама пришла в Крукс! - Весело сказал тот, что повыше, высовывая из нагрудного кармана предмет, похожий на компас. - Кролик сам попал в клетку!

- Пока не слишком радуйся. Наши поиски еще не закончены, несмотря на бушующие в городе подводные течения. Сейчас не время раскрывать себя… так что давай для начала доберемся до укрытия, - Спокойно ответил коротышка, неся мешок.

- Ты хоть и силен, брат, но слишком благоразумен, - Равнодушно ответил высокий. - Не многие в Круксе могут превзойти тебя. А со мной мы непобедимы в этом городе!

- В этом мире есть гораздо более страшные существа. Только на Восточном континенте повсюду подстерегают опасности, а наши способности в лучшем случае промежуточны- Так, хватит. Мы делаем слишком много шума! - Коротышка свирепо посмотрел на своего беспечного товарища, предупреждающе рыча.

Жаль только, что тот не слушал и продолжал расхаживать, как ему нравилось.

Несколько мгновений спустя коротышка быстро обернулся, поняв, что Эдвард и остальные гонятся за ним без их ведома!

- Отпустите ее!

Джо, король мускулов, первым выплеснул свою силу. Вены на его ногах вздулись, когда он прыгнул в воздух на полной мощности, и когда его Духовный Фамильяр преобразился, чтобы поймать его и быстро запустить в двух похитителей!

- Осторожно, он может контролировать спектральную силу!

Несмотря на то, что коротышка не мог сказать, что это был за фамильяр, он догадался, что это было существо, похожий на призраков. - Понял!

Тем временем высокий мужчина выхватил из штанов боевой молот. Однако вместо того, чтобы вступить с Джо в рукопашную схватку, он вздернул веревку, привязанную к рукояти, и несколько раз крутанул ее, прежде чем швырнуть в Джо.

Боевой молот на самом деле не был большим - он был около полуметра, если считать вместе с рукоятью, и напоминал туалетный ершик, который был исписан сапфировыми символами, выглядя маленьким и изящным.

С другой стороны, Джо придерживался своих инстинктов, которые были отточены в бою; держа гигантский меч вертикально перед собой, он блокировал атаку оппонента.

А потом раздалось громкое "лязг!".

Боевой молот размером с ершик, неожиданно отправил в полет Джо... юношу... ростом в одну и восемь десятых метра... за одно и его двуручный меч длиной в два метра!

Гоу Дан ловко увернулся от падающего Джо, когда тот летел сверху и пробил дыру в земле.

- Ты в порядке, Джо? - Спросил он.

- В порядке, я не потерял много HP… - Сказал Джо с вытянутым лицом, его смущенное выражение было только наполовину видно, так как другая часть лица была покрыто грязью. Он недоверчиво посмотрел на боевой молот, который воткнулся в дорогу, а затем на легендарный меч, который потерял часть прочности. - Ты не поверишь, но эта штука очень тяжелая! Пугающе тяжелая…

- Все в порядке. Теперь он безоружен.… - Гоу Дан, однако, казался невозмутимым. - Если только его молот не прилетит обратно.

Но как только слова слетели с его губ, он увидел, что высокий человек, который до этого не остановился и побежал дальше, протянул руку. - Ко мне!

Боевой молот, находившийся глубоко под землей, тут же со свистом устремился к своему владельцу.

Джо, который ожидал увидеть, как человека ударит его собственный молот, вскоре разочаровался, когда оружие послушно вернулось в руку высокого мужчины.

Рядом с ним Гоу Дан, который был вынужден проглотить собственные слова, развернул арбалет на запястье и начал стрелять.

Однако двое мужчин оказались хитрыми - они прятались за прохожими, стенами или даже самыми случайными предметами. Гоу Дан не мог четко прицелится в течение нескольких минут, и так как двое мужчин были хорошо знакомы с окрестностями, они все дальше и дальше уходили от своих преследователей.

Эдвард тоже попытался запустить несколько огненных шаров, но промахнулся точно так же, как Гоу Дан. Даже при том, что он мог контролировать черного дракона свое высшее мастерство. - Похоже, у меня не осталось другого выбора.…

Эдвард поднял руку с двумя красными кристаллами, зажатыми между пальцами.

Это были иллюзорные кристаллы - похожие на кристаллы маны из большинства фантастических романов, кристаллизация чистой энергии.

Эти кристаллы кристаллизовались в различные цвета в соответствии с элементами которыми питались. А те, что держал в руках Эдвард, были красными кристаллами Иллюм, связанными со стихией огня.

- Я изучил навык 50-го уровня, но никогда не использовал его, потому что он потребляет кристаллы Иллюм… но в этом городе он дешевый, так что сейчас самое время им воспользоваться!

Эдвард глубоко вздохнул и поднял Счастливое Пламя; кристалл Иллюм в его руке превратился в пыль и растекся в воздухе.

- Красноглазый Дракон, Темный Взрыв!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322: Атмосфера накаляется**

Количество навыков, которые игроки могут освоить, резко спадет после того, как они достигнут 50-го уровня, но за место этого, сила их навыков поднимется на следующий уровень, и будет считаться высокой специализацией, которая может быть получена из различных маршрутов навыков.

И так же, как и раньше, Си Вэй взял на себя расходы на мастерство игроков.

Это было нормально, так как игроков пока еще мало, но их средний уровень определенно будет расти со временем.

Более того, по мере того, как все больше игроков поднимутся выше порога 50-го уровня, использование навыков высокого уровня определенно истощит огромную часть божественной силы Си Вэя.

Честно говоря, Си Вэй чувствовал себя немного подавленным…

Но он был богом, и потому никак не мог взывать к своим верующим, по типу: "Остановитесь! Вы меня до нитки обдерете!"

Поэтому, чтобы убедиться, что он не будет истощен досуха, он решил приложить определенное дополнительное условие к навыкам выше 50-го уровня - потребление кристаллов Иллюм, энергия которых будет использоваться для компенсации стоимости навыка.

Разнообразие классов, в свою очередь, потребовало бы различных цветных кристаллов Иллюмов, поэтому мощные навыки за пределами 50-го уровня были известны среди игроков как "цветные навыки".

Си Вэй предполагал, что новое изменение вызовет недовольство среди игроков.

Ведь использование навыков до этого не требовало расходных материалов и синяя полоска, как правило, восстанавливалась сама по себе со временем, что было халявой по своей сути. И как все знают, получил халяву на день, и ты чувствуешь себя хорошо в течение дня - но получив халяву на всю жизнь, ты чувствуешь себя хорошо в течение всей жизни.

Тем не менее, игроки, казалось, приняли это обновление и даже верили, что бог Игр обладает той же совестью, что и раньше.

Причину было нетрудно выявить - чувство счастья было на самом деле относительным.

В то время как другие боги отвечали своим верующим и даровали им свою собственную силу в форме так называемых священных искусств, верующим приходилось выполнять соответствующие заклинания, жестами рук или рун. Подношение святилищу также было обязательным атрибутом, если ни хотели достигнуть более сильных священных искусств, и точно так же, им приходилось выполнять ритуалы строго в соответствии с тем, что было продиктовано - также стоит упомянуть, что такие правила передавались через сны или оракулы.

Вот почему реакция любой городской стражи, извещенной о присутствии культистов, состояла в том, чтобы искать святилище, которым пользовались культисты: люди живые существа и могли двигаться, но святилища оставляли следы, даже если их уничтожали.

Что касается того, почему боги беспокоят своих собственных верующих и заставляют делать все это? Естественно, это было не потому, что они хотели смотреть обезьянье шоу от скуки - они нуждались в вере, а вера - это сила, которая связывала богов и их верующих.

Но во всем этом проблема заключалась в том, что у богов был предел того, как далеко мог простираться их разум. Несмотря на то, что они могли получать значительное количество божественной силы через молитву, существовал факт того, что верующие беспокоили богов бесчисленным множеством различных желаний.

И именно поэтому, за исключением нескольких особых исключений, большинство богов обычно не обращают внимания на большинство молитв, потому что не хотят слышать, как их верующие молятся обо всем, что их раздражает.

Это, в свою очередь, представляло новую проблему: если верующие остро нуждаются в помощи богов, то как с ними связаться?

Так появились "ритуалы".

Проще говоря, общения между ними были похожи на ради о -обычные, повседневные желания верующих блокировались богами, как случайные помехи.

С другой стороны, когда люди нуждались в помощи для определенной цели, они могли применить определенный ритуал, что было сродни передаче информации по выбранному каналу. Когда соответствующий бог получал информацию по транслируемому каналу, то тогда он принимал решение, и снабжал верующим всем необходимым.

На словах просто, но вот продвинутые ритуалы выходили за рамки "простого" - каналы имели пределы, и потому "желания" порой не могли реализоваться из-за ограничений. Эту проблему конечно можно решить, путем смены некоторых деталей в ритуале, если человек хочет получить именно те способности, которые пожелал, что, в свою очередь, усложнит создание самого ритуала. Но даже в этом случае для Си Вэя такой проблемы не существовало.

С его способностью переселять и строить прямую связь с верой игроков, ему не нужно было переходить в перегруженные каналы как другие боги, а вместо этого он мог дурачиться на отдельном пустом канале, который был полностью в его распоряжении.

Вместо всего этого, то, что действительно беспокоило Си Вэя как бога, было вопросом "недостаточной божественной силы", которая не существовала ни для одного другого бога, поскольку никто из них не кормил своих верующих таким количеством божественной силы.

\*\*\*

Когда Эдвард закончил произносить заклинание, огромное черное пламя вырвался из Счастливого Пламени, сходясь и материализуясь в массивного дракона с алыми глазами. Его взгляд был переполнен аурой злого дракона, в то время как его черная чешуя отражала металлический блеск, когда он ревел в небо с ошеломляющей мощью.

Независимо от того с какой стороны посмотреть - никто не поверит, что это был не настоящий дракон!

Сейчас черный дракон несся вниз, выпуская массивный черный огненный шар в двух мужчин, которые бежали на максимальной скорости. Лицо высокого человека побледнело - его боевой молот, конечно же, не остановит эту страшную атаку.

С другой стороны, коротышка, который нес мешок, обернулся.

Он схватил в руку щит, который излучал странное сияние, и активировал прозрачный круглый барьер, за которым спрятались оба мужчины.

Довольно скоро огненный шар тяжело врезался в барьер, но из-за того что не смог его сломать, отскочил к ближайшему зданию.

Стены и крыша здания мгновенно испарились от черного пламени, но люди внутри почему-то были в порядке. Семья из трех человек, которые ужинали за столом, тупо уставились на мимо пролетающего дракона, Гоу Дана, Эдварда и плетущегося сзади Джо.

- Что это за навык, черт возьми? - Гоу Дан не мог сдержать изумления. Как навык 50-го уровня, не причинил вторичного урона живым существам?

Тем не менее их противник не получил царапины, когда таинственный барьер преуспел в отражении всего огненного шара. - Это либо реликвия, пропитанная могущественным священным искусством, либо священный предмет определенной религии. Только одно из двух могло остановить мой навык.

Лицо Эдварда было бледным. Навык 50-го уровня высосал из его тело все силы, оставив после себя засуху. - Молот другого человека из той же категории - если я не ошибаюсь, это тоже священный предмет!

- Я не совсем понимаю, что происходит, но это явная провокация против Церкви Бога игр! - Джо выглядел крайне раздраженным, даже когда нес Эдварда. - Я их расплющу!

- Но они проворны, и мы должны подготовиться к долгой погоне... Мое зелье выносливости готово! - Серьезно сказал Гоу Дан, хотя он почти ничего не сделал. В данный момент все они были чрезвычайно разъярены, обнаружив, что Илину, которая выросла вместе с ними, похитили.

Даже когда погоня продолжалась среди обмена высокоуровневыми навыками, атмосфера между обеими сторонами только накалялась.

В этот момент двое похитителей внезапно споткнулись и упали лицом об землю.

Эдвард и остальные остановились, но вскоре заметили белые цепи света, связанные на их ногах.

Их связала Илина.

И все же, поскольку они споткнулись слишком внезапно, мешок на спине коротышки, который нес Илину, с грохотом покатился в ближайшую реку.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323: Машины**

- Джо, Гоу Дан, схватите этих двоих! - Закричал Эдвард, ловивший один из когтей черного дракона, когда тот плыл вниз по течению. - Я помогу Илине!

В конце концов, даже при том, что Илина смогла применить навык и доказать, что она не была оглушена или усыплена, мешка и веревки, удерживающий ее, оказалось достаточно, чтобы она не смогла сбежать.

Предоставленная самой себе, она могла вскоре умереть и воскреснуть в Безымянном Городе.…

- Ладно! - Гоу Дан пожаловался про себя, но не стал возражать против приказа Эдварда. Как игрок, он, безусловно, реагировал очень быстро, когда его противник еще не был мертв.

- Мне не прибавилось опыта! Кого, по-твоему, вы пытаетесь надурить?!

Несмотря на то, что двое похитителей упали лицом вниз, они, безусловно, были достаточно сильными, чтобы пережить падение, и достаточно везучими, чтобы так долго держаться на расстоянии от трех первоклассных игроков. На самом деле они пришли в себя еще до того, как Джо и Гоу Дан смогли до них добраться.

То ли из-за того, что Илина уплыла вниз по течению и вышла за пределы досягаемости, то ли по какой-то другой причине, цепи Покаяния, сковывавшие ноги обоих мужчин, исчезли, разбившись на бесчисленные осколки света и вернув им свободу.

Но видимо, они даже не собирались сбегать - потеряв цель, эти двое встали, и были готовы встретиться лицом к лицу с Джо и Гоу Даном.

Коротышка в одно мгновение даже выхватил свой маленький щит, отражая стрелы, выпущенные в него.

Затем имена на головах обоих мужчин заставили Гоу Дана и Джо встать в ступор.

Высокого мужчину звали "Автоматизированная Ртуть", и он был 36-го уровня. Коротышку же звали "Автоматизированное Полу-серебро" 44-го уровня. То есть, они были не людьми, а машинами... как големы!?

И их уровни были на удивление высоки - мало у кого из первоклассных игроков хватило бы навыков, чтобы победить их сразу.

Особенно когда смотришь на коротышку. Хотя никто не знает, каким "шаблоном" он обладал в данный момент, с его уровнем он мог бы выстоять против молодого Бесплодного Гиганта в одиночку!

Кроме того, если сюда добавить их таинственный боевой молот и щит, то они, несомненно, будут равны игрокам того же уровня, даже если они похожи на монстров или, возможно, существ классом повыше.

Естественно, Джо и Гоу Дан были готовы к тому, что они будут столь же сильны, сколь и таинственны. Но что поистине ошеломило их, так это то, что они хотя явно похитили Илину и сражались с ними, их имена даже сейчас оставались нейтрально-желтыми, а не красными.

- Гоу Дан, что нам делать? - Спросил Джо.

Если они будут придерживаться обычной тактики Эдварда, то воздержатся от атак на желтые имена и попытаются перетянуть их на свою сторону, что, в свою очередь, укрепит репутацию Церкви Бога игр.

Фактически, этот принцип был более или менее тем, как игроки смогли легко получить помощь от городской стражи Крукса. - Ты сам не знаешь? Хватай их! - Гоу Дан не колеблясь поднял свой арбалет. - Мы же не в первый раз сражаемся против желтых! Или по-твоему, мы должны переманить их к себе после того, что они сделали?!

Не успел Гоу Дан закончить, как его отбросило в здание рядом с тропинкой. В здании послышался звон упавшего боевого молота.

Это, естественно, спровоцировало Джо, который замахнулся своим легендарным великим мечом на двух мужчин, крича: - ХА!

Коротышка спокойно поднял свой щит в ответ, но знакомый Фамильяр Джо внезапно выскочил из-под земли под ними, и ударил их по подбородку, отправив в полет.

- Дураки! Сейчас вы отведаете силушку богатырскую!

Джо ухмыльнулся, используя свое преимущество, контроль Фамильяра, и зажал Автоматизированное Полу-серебро (коротышку) на земле. После чего он с размаху ударил его в лицо с такой силой, что земля под ним треснула!

Лежавший рядом с ним Автоматизированная Ртуть прекрасно видел, в какой они ситуации. Он тут же раскинул ладонь, чтобы призвать свой боевой молот, который вылетел из здания, где еще не осела пыль.

Но когда высокий уже сфокусировал взгляд на противнике, он вскоре понял, что вместе с молотом летит и молодой человек, которого он послал в здание.

Гоу Дан держась за боевой молот, поднял свой AWM, который был в режиме наручного арбалета, и выстрелил в высокого человека в упор.

- Бронебойный заряд плюс взрывное заклинание! Как ты это переживешь?!

Болт, окутанный Божественной Благодатью, легко пронзил голову высокого человека, но пробил его лишь наполовину.

Вскоре сработало взрывное заклинание, и голова высокого взорвалась; ударная волна даже отбросила Гоу Дана в сторону, но он смог остановиться только после того, как некоторое время катался по земле.

В то же самое время дым и пыль от взрыва перекрывал обзор и не позволил понять что произошло с этими двумя.

- Опыта нет! Они еще не умерли! - Крикнул Джо Гоу Дану, проверив системные уведомления.

- Что! Они выжили!? - Недоверчиво воскликнул Гоу Дан. - Я взорвал его голову! Он же не нежить!

- А чем машины отличаются от нежити?

- Э-э…

Гоу Дан задумался над вопросом Джо и понял, что эти двое на самом деле не так уж сильно отличаются.

Если кратко, то тела нежитей двигались при помощи огня душ, в то время как машины использовали другой источник энергии.

Более того, по сравнению с нежитью, представляющая из себя хрупкие тела и скелеты, машины были в несколько раз прочнее…

- Похоже, нам придется либо опустошить их HP, либо уничтожить их энергетическое ядро. И как мы уже поняли, их слабое место уж точно не голова. - Гоу Дан нахмурился. Ситуация в которой они оказались, становилась все более неприятной.

\*\*\*

Когда пыль осела, двух машин уже не было. Те оставили после себя серебряные осколки. Каждый из фрагментов метался и вертелся, словно черви или пиявки, скручиваясь в S-образную форму в одну секунду и В - в следующую.…

Джо и Гоу Дан остались в недоумении, хотя поначалу опасались любой опасности.

- Черт побери, они ушли и не издали ни звука? Они что, кошки, что ли?! - Джо выругался, замахиваясь мечом и выплескивая досаду.

Гоу Дан тоже не мог не удивиться.

Поблизости не было ни одного переулка, куда могли бы сбежать машины, и хотя тут были стоки, они были слишком малы в отличие от канализации в Ланкастере - взрослые не смогли туда пролезть.

И если они действительно сбежали под прикрытием дыма, то не должны были убежать так далеко, чтобы их не заметили за такое короткое время.

Так как же, черт возьми, эти двое сбежали прямо у них под носом?

- ...Я чувствую, что этот город не так прост, как мы себе представляли. - Пробормотал Гоу Дан, почесывая голову.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324: Мэджитек**

Эдвард, Гоу Дан и Джо обменивались взглядами, когда обратили свое внимание на лежащий рядом с ними мешок.

Двое похитителей сбежали от Джо и Гоу Дана, что заставило их повесить головы. Однако новая проблема заключалась в том, что, хотя Эдварду удалось выловить Илину из реки, веревку и мешок, удерживавшие Святую, нельзя было ни развязать, ни разрезать - даже пламя черного дракона не смогло повредить его.

Поэтому атмосфера между ними стала неловкой.

- Илина, как ты там себя чувствуешь? - Спросил Эдвард у мешка.

- Я в порядке, здесь довольно уютно.…… - Ответ девушки изнутри звучал сонно. - Ах, я не сплю! Я не сплю!

Трое молодых людей снаружи нахмурились.

- Мы тут жопу рвем чтобы спасти ее... Но человек, о котором идет речь, чувствует себя нормально. - Как бы то ни было, они не должны придумать способ как вытащить Святую из мешка. Тем не менее, все трое, включая Илину, по очереди пытались применить навыки, но безрезультатно.

- Может это... Суицид? - Предложил Гоу Дан. - Проще возродиться на камне жизни в Безымянном Городе, и в любом случае, ты просто потеряешь немного опыта.

- Это займет слишком много времени: тем более у нее нет с собой Воскрешающего Анха, и она оживет только через три дня. - Эдвард покачал головой. - Лчше оставить все как есть.

- Критикуешь - предлагай, Эдвард. - Сказал Гоу Дан.

Лицо Эдварда сморщилось, когда он задумался.

- Те двое были сильными и загадочными. А если вспомнить, какими мощными были молот и щит... даже их мешок доставляет хлопоты. - Вмешался Джо.

- Не такие уж и загадочные. В конце концов, машины - это своего рода мэджитек\*, продукт цивилизации в их стремлении "создать жизнь" и достичь уровня богов. Тем не менее, до тех пор, пока сила Бога Жизни не падет ни на одного из них, машины не будут считаться живыми существами - а простыми объектами, даже если они развили некоторую степень самосознания. (\*предметы вышедшие за рамки обычного предмета. ну так, к слову. могу и ошибаться)

Эдвард явно изучал информацию об машинах через форум и теперь держался за подбородок, продолжая анализ. - Они бы не пришли за Илиной без причины. Кто-то, должно быть, приказал это сделать!

- Так вот почему их имена желтые, а не красные? - Сказал Гоу Дан с понимающим видом. - В конце концов, оружие в руках монстра будет считаться как снаряжение, а не как "оружие"!

Эдвард не стал спорить, хотя внутренне сомневался в этом.

Они сражались с големами раньше - у них всегда были красные имена, поэтому теория Гоу Дана была неправильной.

Но даже в этом случае Эдвард не мог придумать другого объяснения, поэтому ему следовало воздержаться от дальнейшего обсуждения, пока не будет получено подтверждение.

- В любом случае, можно считать, что наши враги на этот раз обзавелись некоторыми мощными предметами… - Сказал Эдвард, чтобы прервать молчание, когда внезапно почувствовал вдохновение. - Кстати, почему бы нам не обратиться к специалисту?

- Специалисту? - Гоу Дан и Джо переглянулись.

- Да, мы обычно называем наши собственные вещи "предметами", но с академической точки зрения большинство предметов, обладающих специальными эффектами, можно отнести к категории мэджитек! - Намекнул Эдвард.

Естественно, хотя легендарные оружия, такие как гигантский меч Джо, AWM Гоу Дана и Счастливое Пламя Эдварда, было изготовлено вручную (или щупальцами) лично Си Вэем и, строго говоря, считалось божественными реликвиями, это было не так важно

- Я понял! Мы должны найти специалиста по предметам... другими словами, Айронфельда или других гномов! - Джо понимающе хлопнул в ладоши.

- Нет. Айронфельд и другие гномы - кузнецы. Нам нужен кто-то из алхимиков, к примеру, леди Кинли, которая возможно изучает мэджитек. - Поправил его Эдвард. - Нам надо ненадолго вернуться в город. Илина, ты как?

Мешок: - Хррррр....

Трио: - Хватит спать!

\*

\*

\*

Искривление из белого сияния исчезло, и на его месте появились люди.

Когда трио наконец открыли глаза, стоя с мешком на перевес, то тут же отошли от камня жизни в Безымянном Городе.

Горожане привыкли к тому, что игроки, исследующие чужие земли, приносят с собой случайный ассортимент вещей (за любой импорт, превышающий лимит веса, обязательно надо платить), поэтому группа Эдварда, имеющая с собой мешок, не особо привлекла внимание.

Но прежде чем они успели поднять мешок и отойти подальше от камня жизни, позади них загорелся еще один огонек.

Хотя группа Эдварда предположила, что это должно быть еще один вернувшийся игрок, они обернулись и обнаружили, что это был Марни, который только сейчас вернулся к жизни. Услышав их рассказ, он заинтересовался веревкой и мешком и пошел с ними в мастерскую.

Кинли Эйнсворт - бывшая невеста Ангоры, сеньора Безымянного Города, имела ателье в центре города. Являясь инструктор по алхимии для большинства игроков за ее жизненные навыки, в сочетании с ее красивой внешностью и умением ладить с людьми, многие лояльные игроки невольно стали выполнять ее приказы; хотя она не была плохой, но не смотря на это, она была немного увлечена личной выгодой…

В любом случае, в данный момент она изучала мешок больше часа после того, как Эдвард и другие вручили его ей (с Илиной внутри разумеется).

- Это вовсе не человеческий мэджитек - структура магических цепей и даже их проводящая система не поддаются общим знаниям. - Леди потерла лоб, выглядя несколько шокированной. - Конечно, это не священный предмет и не священный артефакт. Это обычный мэджитек, но построенный на неизвестных мне принципах.

- Так что же нам делать? - Джо сразу же остолбенел.

Тем не менее, он вообще не понимал, о чем она говорит.

Тем временем Гоу Дан похлопал по мешку и мрачно произнес: - Вскрывайся Илин-

Эдвард ткнул его в бок, прежде чем повернуться к Кинли. - Неужели нет другого выхода?

- Мой наставник мог бы изучить особенности мешка, если бы был здесь. - Леди пожала плечами. - По крайней мере, я здесь бессильна. Однако…

- Однако? - Глаза Эдварда заблестели, он уже потерял всякую надежду.

- Я не уверена, что это совпадение... - Кинли откашлялась, внутренне содрогнувшись под пристальным взглядом Эдварда. - Узоры на мешке сильно напоминают эльфийские поделки, привезенные сюда из Тринии. Поездка туда может принести вам кое-что.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325: Преобразование Сефарим**

Где-то в недрах Лунного Павильона в эльфийской столице Тринии.

День на улице давно наступил, но в этом естественном сооружение из твердых корней и лиан, образовавшееся у подножия гигантского Лунного Дерева, было темно словно ночью.

Плоды, которые росли на самом Лунном Древе, слабо распространяли лунный свет, хранящийся в их листьях, сохраняя воздух в Лунном Павильоне безмятежным и священным.

В центре Лунного Павильона находилось небольшое озеро, в водах которого отражались слегка сияющие плоды, которых было так же много, как звезд в ночном небе.

И среди всего этого группа лесных эльфов сидела на краю озера, с тревогой наблюдая на поверхность.

Если бы кто-нибудь пригляделся в "звездное" отражение поверхности озера, то они бы увидели изящную фигуру, плавающую на дне.

Это было сокровище лесных эльфов и символ их дипломатии с людьми (главным образом с Церковью Бога игр) - Сефарим, которая была временно одолжена Джессике.

В данный момент драгоценный предмет крепко спал зажмурив глаза. Ее лицо было бледным, а сама она выглядела явно больной.

Многие спросят: как она дышит под водой? А все просто.

Вода озера на самом деле не вода, а лунный свет в жидкой форме, накопленный эльфами за тысячи лет.

Это сияние исходило исключительно от серебряной луны, которую некоторые считали божественной милостью, дарованной богиней Серебряной Луны. Хоть она может не сравниться в силе с солнечным светом или богиней Жизни, но эта божественная благодать все равно помогает в росте и может исцелять болезни или проклятия. По правде, души эльфов, которые были особенно преданы жизни, могли быть возвращены к жизни после долгого пребывания в божественном царстве Луны!

И сейчас Сефарим бесконечно впитывала очищающий лунный свет, от которого все озеро медленно уменьшалось.

Эльфийские старейшины наблюдавшие за этим (которые от начала и до конца следили за уменьшающимся "лунным озером", и за ребенком который жадно поглощал свет), пытались остановить нервный тик, очевидно, чувствуя сердечную боль от быстрого обмеления озера. Но даже в этом случае они не могли отвести глаз в неутолимом страхе, что что-то может случиться с их драгоценным ребенком.

Тем не менее, в то время как старейшины могли видеть обмеление невооруженным глазом, для Джессики как человека, это не было очевидно.

И будучи единственным человеком, сидящим рядом с озером, она не могла не обратиться к Нине, королеве эльфов, чтобы спросить: - С Сеффи все будет хорошо?

Если другие эльфы могли определить нынешнее состояние Сефарим только по выражению ее лица и внешнему виду, то эльфийская королева, обладающая высшей властью в Лунном Павильоне, определенно имела более глубокое понимание по сравнению с ними.

На самом деле тело Сефарима распадалось и таяло на микроскопическом уровне, а воды лунного озера восполняли утраченные части, чтобы построить новое тело и органы.

Хотя так и не сказать, но тело Сефарим действительно изменилось с тех пор, как ее привезли сюда.

Сама Нина никогда не слышала о таком, не говоря уже о том, чтобы судить, хорошо это или плохо.

И по правде, она не могла решить, была ли Сефарим все еще той Сефарим после того, как она полностью изменилась.

Поэтому, не желая лгать взволнованной Джессике, эльфийская королева лишь слегка нахмурилась и покачала головой. - Прости. Не могу сказать.

- …

Джессика забеспокоилась еще больше. В конце концов, она не ожидала такого исхода в битве с Аодзе.

Честно говоря, Аодзе был действительно силен до такой степени, что комбинированная атака игроков не возымела очевидного эффекта (естественно, это было как-то связано с игроками, не достигшими 50-го уровня и еще не получившими Цветные Навыки). Тем не менее, Аодзе был в лучшем случае немного потным - когда дело доходило до давления и грубой силы, Дрейк Тринии был намного сильнее.

Поэтому, поскольку Сефарим не показывала никакой болезни после убийства Дрейка, Джессика подумала, что не должно быть никаких проблем, если она использует Сефарим, чтобы убить и Аодзе.

Поэтому она не могла не винить себя за то, что произошло.

- И все же скорбеть еще рано.

Хотя эльфийская королева выглядела лет на двадцать, она прожила достаточно долго, чтобы сразу понять, что Джессика чувствует себя виноватой и поэтому мягко утешила ее. - Хоть я не могу сказать что с ней, но я уверена что она поправится.

- Правда? - К Джессике вернулась надежда.

- Правда. - Эльфийская королева кивнула - хотя с ее точки зрения, вместо того, чтобы описывать состояние Сефарима как столкновение с проблемой и, следовательно, восстановление себя, было лучше сказать, что она вызвала какое-то скрытое состояние и сейчас преобразовывается…

К сожалению, Сефарим была величайшим сокровищем, унаследованным от высших эльфов, которые были уничтожены после Войны Богов и Демонов, а лесных эльфов едва осталось. Просто не было никаких зацепок для нынешней ситуации, поскольку части собственных воспоминаний Сефарима отсутствовали и не могли быть использованы для чего-то еще.

Но пока Джессика выжидающе смотрела на Сефарим, в Лунный Павильон вошел лунный хранитель и передал эльфийской королеве банановый лист с написанным на нем посланием.

- Ваше величество, какие-то проблемы? - Джессика озадаченно посмотрела на нее.

- Твои друзья здесь. - Нина протянула ей листок.

Хотя Джессика не умела читать по-эльфийски, она догадалась кто пришел, со слов королевы.

Тем не менее, она покинула Лунный Павильон только после того, как эльфийская королева еще раз посмотрела на Сефарим, и направилась в комнату для посетителей лесных эльфов.

Когда Джессика вошла и собралась поздороваться с Эдвардом и остальными, она поняла, что кого-то не хватает.

- А где Илина? Разве она не с вами? - Спросила она в замешательстве.

- Я здесь, Джессика. - Мешок рядом с Эдвардом немного дернулся.

Джессика моргнула, прежде чем резко вдохнуть. - Что вы... Вы хотите продать Илину?

- Мы, эльфы, ненавидим человеческое рабство так же, как и рабов. - Мрачно сказала эльфийская королева, глядя на отряд Эдварда, который был вынужден объяснить причину своего прибытия в Тринию.

Джессика почувствовала себя немного подавленной, когда узнала, что они здесь не ради нее.

Одарив ее сочувственным взглядом, эльфийская королева сказала: - Потребуется некоторое время, чтобы изучить мешок и веревку. Ты пока можешь прогуляться с Джессикой, Эдвард.

- В этом нет необходимости. - Эдвард никогда не колебался в своем ответе, и всегда оставался бесчувственной свиньей. - Я останусь здесь и понаблюдаю за эльфийской культурой. Гоу Дан, Джо, идите с Джессикой.

Гоу Дан, и Джо тупо уставились на него, и уже собрались согласиться, когда заметили угрожающий взгляд Джессики; они тут же быстро ответили, что также не прочь остаться и узнать о эльфийской культуре…

Таким образом, эльфийская королева стояла и изучала таинственный мешок, под всеобщим обозрением.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326: Тайна**

Поначалу эльфийскую королеву не очень волновала просьба Эдварда.

Как и современные люди, эльфы когда-то правили миром, когда их род был разбросан по всем уголкам земли.

И даже после того, как высшие эльфы вымерли, многие ветви рас, обладающие их родословной, сумели выжить - включая самих лесных эльфов.

Грубо говоря, антиквариат их расы можно было найти везде, где бы люди не вздумали начать поиски по Восточному континенту.

Вот почему она была совершенно уверена что справится с этой вещью, принесенной Эдвардом.

Тем не менее, она поняла, что ошиблась, изучив его более тщательно.

- Символы, начертанные на мешке, - это тайный текст высших эльфов, который полностью отличается от нашего современного текста. Однако, это не обычный текст - а что-то вроде простого ритуала, наполненный соответствующей "Тайной". Могу сказать только то, что расшифровка исходного содержания требует специального ритуала, соответствующего ему.

Эльфийская королева объяснила Эдварду и остальным. - Система священных искусств высших эльфов отличается от того, что мы имеем сегодня. Кажется, они заключили какой-то договор с богами в обмен на Тайну.

- Вы все говорите о "Тайне"? Что это? - Растерянно спросил Гоу Дан.

- Тут я тоже не уверена. Однако он часто используется в древних текстах, унаследованный нашим родом… проще говоря, это название особой силы.

Эльфийская королева продолжила. - Тайна - это условие, с которым высшие эльфы использовали свои священные искусства. И обычно, они всегда скрывали условие Тайны, чтобы об этом не узнали другие. Именно поэтому высшие эльфы обычно такие скрытые; они не показывают ничего что касается их племени.

- В действительности, высшие эльфы так ценили свою секретность, что достигли герметичной границы. Они даже устанавливали секретные устройства в тела эльфов специально для того, чтобы справиться с ситуациями, когда захваченный высший эльф собирался раскрыть их Тайну (с помощью гипноза или другого контроля сознания), таким образом сжигая их в пепел, потому что они нарушали клятву Тайны.

- Благодаря секретному устройству и применению Тайны, поддерживаемому на максимальном потенциале, высшие эльфы стояли рядом с богами по силе даже в эпоху богов. - - Добавила эльфийская королева, прежде чем вздохнуть. - Но их Тайна и секретность прервала славу высших эльфов…

У Эдварда возникло смутное предчувствие, хотя она не сказала истинной причины.

Учитывая, что Тайна была полностью монополизирована и изолирована лидерами высших эльфов, сущность Тайны могла бы быть потеряна, если бы эти лидеры были уничтожены одним быстрым ударом из-за несчастного случая или чего-то еще. В свою очередь, у выживших высших эльфов не было никаких мер, с помощью которых они могли бы возродить свою расу.

Неудивительно, что родословная высших эльфов была разбросана повсюду, образуя множество различных потомков эльфийских рас.

- Другими словами, в мире, где не осталось высших эльфов знающих Тайну, это заклинание не возможно рассеять.…

Эдвард перефразировал сказанное до этого.

Если исчезновение высших эльфов также означало потерю тайного знания текста, применение этого мэджитека, который состоял из Тайны, должен был быть потерян вместе с ними.

Но тогда как те двое получили применение мэджитека?

Эдвард быстро поделился своими сомнениями с эльфийской королевой, которая, в свою очередь, подробно расспросила об способностях двух машин. Она предположила, что это были автоматические мэджитеки, оставленные когда-то высшими эльфами, и в основном они гуманоидные големы, построенные из жидкого металла, в данном случае ртути.

В свою очередь, это имело смысл, почему они могли использовать веревку и мешок, которые также были высшими эльфийскими мэджитеками.

- Тем не менее, машины сами по себе мэджитеки. Если бы кто-то не разбудил их, они бы так и остались нетронутыми спустя столько тысяч лет после падения высших эльфов и не появились бы в Круксе ни с того ни с сего. - Эдвард задумался. - У кого-то есть Тайна, способная пробудить их, и другими словами, в Круксе может быть кто-то, кто контролирует Тайну высших эльфов!

Сама мысль была не совсем невозможной.

Эдвард никогда не считал себя сообразительным. Но если даже он мог предсказать катастрофический исход вождей высших эльфов, хранящих Тайну для себя, то и сами высшие эльфы, безусловно, могли бы предсказать это - они ведь когда-то основали величайшую из цивилизаций.

Вот почему они, вероятно, хранили "ключи" к Тайне где-то в другом месте на случай чрезвычайных ситуаций еще до того, как их уничтожили.

Однако, возможно, что выжившие высшие эльфы не знали об этом или вовсе не могли восстановить Тайну по разным причинам, что, в свою очередь, привело к расколу между эльфами.

Тем не менее, было вполне возможно, что кто-то случайно наткнулся на наследие высших эльфов спустя более тысячи лет.

\*

\*

\*

Выслушав анализ Эдварда и немного поразмыслив, эльфийская королева попросила хранителя луны позвать двух эльфийских старейшин, знающих историю эльфов, в комнату для посетителей, прежде чем попросить Джо и Гоу Дана еще раз рассказать, что они знают о двух машинах.

В отличие от эльфийской королевы, которая обладала лишь незначительными знаниями о высших эльфах, двое старейшин, явно были историками и знали гораздо больше об этом.

Вот почему, когда Гоу Дан упомянул боевой молот, который выглядел крошечным, но был чрезвычайно тяжелым и мог быть призван в ладонь пользователя, один из старейшин в волнении произнес название "Метеоритный Молот Бога Луны". Они также впоследствии подтвердили, что щит другой машины, должно быть был щитом, используемым исключительно высшими эльфами, называемый Стражем Лунного Неба!

Хотя эти имена точно не слетали с языка, Метеоритный Молот Бога Луны был выкован полностью из звездной стали или божественного металла, существующий исключительно в божественном царстве бога Луны (в этом мире не было звезд в реальном смысле этого слова, "звезды", которые смертные обычно видят, - это божественные царства, встроенные в царство богов), как и благословение, которое могли получить только преданные верующие в бога Луны.

Даже если Метеоритный Молот Бога Луны был меньше тридцати сантиметров в длину, количество звездной стали, использованной для его изготовления, должно было быть собрано десятками тысяч фанатиков. А поскольку фанатики никогда не откажутся от благословения своих богов, оно было принято только после их смерти, поэтому, учитывая, что большинство верующих бога Луны были эльфами, на сбор всех этих материалов уйдет гораздо больше, чем тысяча лет.

Было также сказано, что Метеоритный Молот Бога Луны мог быть поднят только высшими эльфами, когда создастся. С его помощью самый легкий из ударов сокрушил бы камень, в то время как удар полной силы мог расколоть горы. И все же, хотя он не шел ни в какое сравнение с божественным копьем Сефарим, он был известен и среди высших эльфов.

С другой стороны, Страж Лунного Неба производился массово и был не таким прочным, чем обычный металлический щит. Тем не менее, священные искусства, которые баффались на щит, могли отразить большинство атак, направленных на него в сторону от самого щита, чтобы защитить владельца.

Тем не менее, старейшины все еще не могли понять, что за хитрости были на мешке и веревке, и могли только сказать, что они были сделаны высшими эльфами в соответствии с Тайной, начертанным над ними.

Как раз в тот момент, когда Эдвард обдумывал, как попросить эльфов о помощи, у него перед глазами внезапно выскочил квест.

[Динь]

(Начался масштабный побочный квест]

[Поиск древних руин: Эльфийский НСР (Национальный Синхронизированный Разум)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 327: Помощь**

[Поиск древних руин: Эльфийский НСР (Национальный Синхронизированный Разум)]

[Квест: Три тысячи лет назад высшие эльфы, которые когда-то правили всей землей, были внезапно уничтожены, а Тайны их наследия - утрачены. Сейчас, однако, вы случайно наткнулись на подсказку, которую они когда-то хранили, точно так же, как вы определили, что древние руины, принадлежащие высшим эльфам, находятся рядом с Круксом.

Найдите затерянный мир, чтобы заглянуть на страну, где эльфы объединили всех живых существ. Под руководством вашего мудрого и могущественного бога вы отправитесь в путешествие на поиски этих руин.]

[Цель квеста: (Этот квест будет общим для всех игроков) Найдите и подтвердите местоположение входа в древние руины, оставленные высшими эльфами.]

[Награды за квест: Определенное количество EXP]

[Примечание 1: Рекомендуется взять с собой лесного эльфа в качестве существа, способного помочь в поисках входа, так и культурного различия между высшими эльфами и людьми]

[Примечание 2: Событие "Древний Аркан: Эльфийский НСР" будет разблокирован после завершения квеста]

\*

\*

\*

Что-ж...

- Похоже, на этот раз мы сорвали джекпот.… - Пробормотал Марни, прочитав цель квеста и оставив комментарий на форуме, пост которого гласил: "Спасибо за приглашение, я уже бегу".

Во-первых, он пришел только для того, чтобы попытаться получить снаряжение, тем более то, что у него было в данный момент на руках, отставало по уровню. На самом деле, он бы продал их, если бы каждый предмет не был актуален благодаря их статистике +7.

Но он, конечно, не ожидал, что наткнется на секреты эльфов и примет участие в масштабном побочном квесте.

Несмотря на то, что награда за квест казалась ничтожной, так как она дает только EXP, Марни знал, что реальные награды не будут одинаково плохими, как только начнется событие.

Более того, в самом побочном квесте вполне могли быть спрятаны награды.

Да, он мог бы пойти на компромисс, предположив, что в побочном квесте не будет никаких наград. Но даже если и так, завершив его, он определенно обеспечит себе некоторое преимущество в последующем событии.

Тем временем эльфийская королева посмотрела, как игроки одновременно замолчали, а затем смутно что-то поняла.

- В конечном счете, высшие эльфы являются предшественниками нас, лесных эльфов - если вы не возражаете, то не позволите ли вы Тринии присоединиться к вашим усилиям? - Предложила она.

Помолчав, она добавила: - Все будет в порядке, поскольку я пошлю только нескольких наших людей на разведку. Они не будут вмешиваться до тех пор, пока ваша сторона не будет богохульствовать против бога Луны.

Эдвард, который колебался, как ему попросить помощи, не мог не вздохнуть с облегчением от предложения эльфийской королевы. - Спасибо. Я тоже подумал, что нам понадобится ваша сила, чтобы помочь достичь нашей цели.

Купеческие инстинкты Марни почти заставили его начать торговаться, чтобы посмотреть, сможет ли он получить больше. Он, естественно, был расстроен, так как его слова застряли в горле после того, как Эдвард согласился на предложение эльфийской королевы раньше, чем он смог что-либо сказать.

Тем не менее, он знал, что Эдвард не делал ничего плохого, когда думал об этом.

Учитывая разницу в мышлении между людьми и эльфами, игроки должны быть гораздо более прямыми и менее хитрыми, особенно если смотреть на других людей. Если бы Марни начал торговаться, как будто для него это была еще одна деловая сделка, и затянул бы бартер, переговоры могли бы сорваться прямо потому, что он смотрел в рот дареному коню; в какой-то момент он мог бы превратиться в вечного преступника, а другие игроки по очереди стали бы убивать его.…

\*\*\*

Кабинет магистрата в Круксе.

Судья Ллойд почувствовал, как у него седеют волос, когда он получил отчет.

- Итак, ты хочешь сказать, что после того, как последователи таинственной церкви убили еще одного Болотника, один из их товарищей был похищен неизвестными… прежде чем они сами исчезли в последовавшей погоне?

- Совершенно верно, милорд. - Солдат, подавший рапорт, обливался потом, его живот и ноги подергивались. - Когда мы добрались до места происшествия, там никого не было.…

Ллойд швырнул листки бумаги ему в лицо. - Это насколько надо быть тупыми?! Ладно вы оплошали с Болотниками, но вы потеряли тех самых людей, которые ДОБРОВОЛЬНО пришли помочь и работать с нами, несмотря на все неприятности! Любой, кто похитил их товарищей, скорее всего, является зачинщиком всего этого, так что докопайтесь до сути! Если вы не сможете найти убийцу или тех полезных последователей, не возвращайся сюда с пустыми руками!

- Да, милорд!

Солдат схватил рапорт и с бледным лицом выбежал из кабинета.

После того как он исчез за дверью, разъяренный Ллойд тяжело опустился в кресло.

Поначалу Болотники не представляли особой угрозы. Тем не менее, каждый человек в Круксе начал паниковать, когда эта таинственная церковь вытащила и убила целую кучу "людей" за такое короткое время, оставив потом их в страхе, что их друзья и семья тоже были "подражателями".

И без того недружелюбное мнение горожан о Ллойде стало еще хуже.

Однако, он еще не на дне. Все, что нужно было Ллойду, чтобы восстановить свою репутацию, - это позволить таинственной церкви продолжать разоблачать еще больше Болотников, а дальше и до поддержки недалеко - в конце концов, разрешение угрозы от Болотников станет великим подвигом для граждан, о котором можно было слагать легенды.

Однако... Проблема заключалась в том, что последователи таинственной церкви исчезли, и обстоятельства в данный момент не на его стороне.

Но не успел Ллойд нахмуриться, как в кабинет ворвался еще один солдат.

- Милорд! Мне нужно кое-что сообщить.

- В чем дело? - Рефлекторно спросил Ллойд, немного витая в облаках. - Ты нашел того, кто стоит за Болотниками?

- Э-э, нет. - Солдат тупо уставился на Ллойда, покачал головой, и доложил о последних событиях. - Большая группа людей внезапно вошла в город.

- Еще? Замешана ли в этом хрустальная лихорадка? - Удивленно спросил Ллойд.

В конце концов, то, что привлекало людей к Круксу, были жилы Иллюм на горе Мередит.

Несмотря на то, что эти жилы были востребованы, поговаривали, что дожди и горные источники в течение всего года смывали много Иллюма в грязь под рекой. Так называемая промывка кристаллов заключалась в использовании специальных инструментов для извлечения минералов из песка, и слухи о том, как некоторые разбогатели за одну ночь, обмывая хрустальные камушки из грязи, вмиг привлекла многих людей поселиться в Круксе.

Однако никто не разбогател, зарабатывая на жизнь мытьем хрусталя. В действительности, некоторые считали, что разбогатеть за счет мытья кристаллов было слухом, который мэр распространил, чтобы увеличить население города…

- Нет, это последователи той таинственной церкви.

- О? Они вернулись! - Ллойд был вне себя от радости.

- Они не только вернулись, но и привели с собой еще больше людей! - Солдат в шоке добавил: - По правде их число исчисляется сотнями!

Ллойд немного впал в ступор.

Может быть, верующие этой таинственной церкви были способны разделяться на двойников?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328: Сделаю все, что в моих силах**

В последнее время у Строма были такие ужасные перепады настроения, что казалось, будто он катается на американских горках.

Таинственная церковь, которая пришла в Крукс и начала широкомасштабную инквизицию против Болотников, которыми он управлял, напрягала его нервы до предела. Если бы Общество Тайного Глаза не предоставило ему некоторые из своих "исследовательских работ" в качестве помощи, он бы уже давно заставил Болотников начать восстание, чтобы попытаться завоевать резиденцию мэра.

К счастью, рассудок не позволил ему осуществить эту непрактичную мысль.

В то время как городская стража под командованием Ллойда, его смертельного соперника, не была слишком впечатляющей, они все еще были вторыми по списку миротворческими силами в городе.

Что касается силы номер один, то это можно считать легендой, которая распространилась среди знати и не была известна крестьянам: тайная организация, которая, как поговаривали, была подготовлена семьей Мередит, правителями Крукса.

Естественно, знать не могли доказать их существования - но всякий раз, когда кто-то из них угрожал мэру после того, как был загипнотизирован богатствами Крукса и воплотил мысли, которых у них не должны были быть, их резиденции исчезали в одночасье, независимо от того, насколько процветающей была их семья. В том числе исчезла и одна знатная семья, которая процветала в Круксе более ста лет. В то время у них было три епископа разных церквей, а также маг, который достиг области сверхъестественного в одном поколении.

Никто не мог игнорировать такую силу, каким бы городом она ни была, так же как любой мэр должен был идти на компромисс со своими прихотями.

Возможно, именно поэтому тогдашний глава семьи, который также был одним из трех епископов, воспользовался большим влиянием своей семьи. Взяв себя в руки, он был готов свергнуть старого Мередита и откусить кусок от горной промышленности Крукса. Он и два других епископа направили отряды священного корпуса к Круксу, в то время как маг в семье оставался наготове в своей собственной резиденции, делая вид, что они готовы объявить войну мэру, если он не согласится.

Но на следующий день вся семья исчезла из Крукса.

Это не было отбраковкой после жестокой битвы, просто сотни членов той семьи буквально исчезли в одночасье. Их роскошный особняк, сравнимый с особняком мэра, тоже исчез, оставив после себя пустую землю. Позже епископские церкви прислали своих людей для расследования этого дела, даже допросили самого мэра, но ничего не выяснили. Одна из церквей даже оказалась слишком грубой во время проверки и потому была занесена в черный список старым мэром, запретив им когда-либо проповедовать в Круксе.

Эта конкретная церковь как раз планировала свою месть, когда их религиозный лидер внезапно умер ни с того ни с сего. Со всей своей мудростью новый лидер церкви быстро отозвал священный корпус, чтобы сохранить дистанцию между ними и Круксом, и только тогда дела были улажены.

Каким образом тайный отряд старого мэра добился всего этого, до сих пор оставалось загадкой, но с тех пор ни один дворянин не осмеливался ворошить осиное гнездо.

Несмотря на то, что старый Мередит был на пороге смерти, каждый дворянин в городе покорно поддерживал кандидатов, которые, по их мнению, могли бы занять его место, не пытаясь сделать ничего возмутительного.

Именно поэтому Стром сотрудничал с Обществом Тайного Глаза только для того, чтобы защитить себя, потому что другого пути просто не было. Даже сейчас он боялся, что старый мэр может заметить, как именно он контролирует Болотников и замышляет что-то недоброе, и потому в любой момент старый Мередит пошлет свою тайную команду, чтобы уничтожить его.

Но даже когда Стром довел себя до паранойи, таинственная церковь внезапно покинула город.

Не было никакой ясной причины, но Болотники, которые проскользнули в городскую стражу, сообщили, что они стали жертвами странной засады.

После этого сам Стром отправился на место происшествия, чтобы понаблюдать за кровавой бойней, оставленной неизвестной церковью и их столь же неизвестным противником, только чтобы увидеть, насколько ужасны их силы на самом деле.

Болотники не выживут в бою ни с одной из сторон.

Тем не менее, как раз в тот момент, когда Стром собирался вздохнуть с облегчением с уходом таинственной церкви и обдумать, как ему следует совершить прорыв, Болотник принес ему еще одну плохую новость.

Таинственная церковь вернулась... и они привели с собой еще больше людей! Однако на этот раз, казалось, что они что-то ищут.

Несмотря на предположения Строма, что они продолжат инквизицию над Болотниками, позже он понял, что они были гораздо менее заинтересованы в них, когда бродили по городу.

Но это не означало, что Стром мог быть спокоен.

Конечно, эта странная церковь была менее заинтересована в поисках Болотников - но это не означало, что они не искали их.

По правде говоря, они все еще выполняли свою работу, как и раньше. Даже когда они прочесывали город в поисках своей новой цели, они все равно спрашивали любого, с кем сталкивались, были ли они Болотниками, хотя и в качестве запоздалой мысли.

И как и раньше, любой Болотник, которой обнаружится, умрет на месте…

Со своей стороны, Стром никак не мог понять, почему они все еще ищут Болотников. Что хорошего это им даст? Ллойд даже не платил им!

Он просто не мог себе представить, что прибыль под названием EXP был намного более ценным для игроков, чем золото.

\*

\*

\*

- Лорд эмиссар, пожалуйста, скажите, что мне делать!

В конце концов загнанный в угол, Стром обратился к загадочному эмиссару в зеркале. - Я должен использовать козырь, который вы мне дали прямо сейчас?

- Я уже говорил. Это твои проблемы.

На другом конце "провода" эмиссар Общества Тайного Глаза ругался про себя. Он был абсолютно раздражен игроками, которые внезапно появились из ниоткуда, но его реакция была скрыта благодаря капюшону. - Ты здесь единственный, кто принимает решения.

- Но…

- Никаких "но". - Эмиссар, не колеблясь, оборвал Строма явно возмущенным тоном. - Это последний раз, когда я отвечаю на твой вызов, на этом все.

- Что?… Но милорд! - Взволнованно воскликнул Сторм. - Что-то случилось?

- Мы нашли темного эльфа нежить в Федерации Тегроно. Он не в своем сознании, но его ум все еще хранит знания, которые он получил, когда был жив. По сравнению с твоими легкомыслиями, захватить его для нас важнее!

Эмиссар Общества Тайного Глаз был очень нетерпелив - очевидно, попытка захватить нежить была в приоритете. - Докажи нам, чего ты стоишь, или мы бросим тебя! И ты прекрасно знаешь, что произойдет, когда мы это сделаем!

- Я… Понял. - Мысли Строма, казалось, превратились в кашу от угроз эмиссара.

И все же он сделал свой выбор про себя. "Я сделаю все, что в моих силах!"

Поэтому, даже когда зеркало потускнело, он остался стоять пред ним, уставившись на свое расстроенное отражение, повторяя про себя: "Я сделаю все, что в моих силах... сделаю все, что в моих силах.…"

Его слова становились все решительнее, в то время как треугольные глаза медленно и грозно блеснули.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329: Шахтерская пещера**

Шахтерская пещера номер три, гора Мередит.

- Чем мы обязаны такой честью, лорд Микки? - Спросил шахтер Строма Микки, который появился здесь по неизвестной причине.

Хотя шахтерам, таким как они, платили достаточно хорошо, их работа все же считалась тяжелой, и большинство дворян не утруждали себя тем, чтобы смотреть на них с высока, полагая, что те стояли на ступеньку выше самих рабов.

Естественно, что для какой-то большой шишки в Круксе, вроде самого Строма, явиться сюда внезапно означало застать толстого свинцового шахтера, внешне похожего на карлика, в расплох.

- Я просто осматриваюсь, - Ответил Стром. - В конце концов, я городской чиновник Крукса, так что я должен немного изучить шахты, которые являются источником жизненной силы города.

Ведущий шахтер принял ответ за чистую монету. Даже если Стром проявлял признаки потери власти, он оставался важным чиновником и дворянином города, кем-то, кого крестьяне вроде самого шахтера никогда не должны были провоцировать.

Поэтому, хотя он и не знал, что происходит, ведущий шахтер сделал так, как ему было сказано, и освободил шахтерскую тележку, прежде чем два других рослых шахтера подвезли ее к Строму.

Стром не возражал. Его лицо оставалось безмятежным, даже когда он сидел в тележке, которая медленно углублялась в шахтерскую пещеру, как будто он действительно здесь осматривался.

Но никто не заметил, как прозрачная жидкость, ничем не отличающаяся от воды, начала распространяться с кончиков его пальцев в землю, а дальше и по всей пещере - и когда необычная жидкость просочилась в грязь, она быстро спряталась под землю не оставив после себя и следа. Тем не менее, ничего не изменилось, кроме просветлевших руд Иллюм по обе стороны пещеры, которые шахтеры оставили в качестве маркеров и источника света…

\*\*\*

- Ты спишь? У тебя украли Красный Крик!

Зазу резко проснулся и обнаружил, что его хороший друг Симба стоит над ним. Пораженный, он быстро проверил свою сумку, только чтобы обнаружить, что дорогое огненное зелье Красный Крик все еще находился внутри и был нетронут.

- Какой же ты... Этот предмет, мне нужен для смены класса. - Процедил Заза, осторожно запихивая зелье поглубже в рюкзак и снова закрыл его. - На рынке он стоит очень дорого.

- Ты в самом деле собираешься сменить класс на Вестника Небесного Пламени? Я думаю, что Призыватель прибоя довольно неплох - он по крайней мере может вызвать морепродукты, и нам не придется беспокоиться о голоде. - Предположил Симба.

- Ангелы Воды - тоже могут вызывать морепродукты, хотя они немного отличаются от Призывателя прибоя, - Возразил Зазу, потягиваясь.

В данный момент они сидели в одном из переулков Крукса.

Крукс не был туристическим местом и поэтому не имел большого количества таверн, и вскоре после того, как игроки толпами хлынули в город, все места мигом заполнились. Третьесортные игроки, такие как группа Симбы, которые продвигались медленнее по сравнению с остальными, были вынуждены ночевать в более чистых переулках, когда они в конце концов добрались до города.

К счастью, системный магазин предоставил спальные мешки для решения этой проблемы, так что им не пришлось беспокоиться о холоде. Кроме того, Симба, Зазу и Нала никогда не были избалованными детьми, поэтому они чувствовали себя нормально, если не считать того, что они немного окоченели, когда проснулись.

- А где дядя Муфаса? Разве он еще не прибыл в Крукс? - Нала в замешательстве спросила Симбу:

- Он принял от Марни задание сопровождать лесных эльфов, которых Триния послала к Круксу, - Ответил Симба, проверив комментарии Муфасы на форуме. - Хотя у меня такое чувство, что мистер Марни, который увязался за лесными эльфами, тоже хочет, чтобы дядя Муфаса защищал его.

Поскольку Илина всегда играла в притворство, а принцесса Лия обычно не считалась игроком, игроками, которых другие игроки считали самыми сильными в Церкви Бога игр, были либо Эдвард, либо Джессика (благодаря баффу божественного копья Сефарим). Это продолжалось вплоть до ослепительного выступления Муфасы на турнире Кубка города-Близнецов, который быстро поменял мнение большинства, что он теперь лучший из них.

- Но разве лесным эльфам нужен эскорт? Я думаю, что они сильнее нас… - Тихо спросила Нала.

- Они сильны, но умирают, когда их убивают. - Симба пожал плечами. - Они не смогут возродиться, как мы.

- И еще есть тот факт, что в наши дни мало кто осмеливается принять эскорт-задание мистера Марни, - Вмешался Зазу. - С такой странной удачей, как у него, никакой суммы денег не хватит, чтобы заплатить за нарушение контракта.

Двое других детей согласно закивали.

\*\*\*

Симба собирался объявить расписание дня.

Поскольку они уже давно пришли сюда, они, естественно, продолжат поиски событий, которые скоро начнутся.

Более того, они никогда по-настоящему не надеялись на завершение предварительного квеста по поиску входа в руины высших эльфов. В Круксе было слишком игроков, не говоря уже о том, что здесь не было недостатка в первоклассных игроках. Попытка украсть квест у них была слишком трудной для крошечной группы, которая даже не сменила классы.

Тем не менее, пока другие игроки искали вход, дети могли искать Болотников, и выполнять мини-побочные квесты, чтобы заработать немного опыта.

Стоит отметить, что дети уже давно прошли 15-й уровень - отметку для смены класса, и каждый из них был выше 20-го. Причина, по которой они не меняли класс, заключалась в том, что требуемые квесты были слишком хлопотными, и для их выполнения требовалось еще больше квестовых предметов, тем самым увеличивая спрос на эти предметы среди игроков.

Конечно, если попросить Муфасу о помощи, они получат эти вещи, но группа Симбы считала, что они и так слишком многим обязаны Муфасе.

В конце концов, он спас сирот от прогнившего молодого дворянина, приведя их в Церковь Бога игр и благословив системой благодаря милости бога Игр. Они стали бы ни на что не годными, если бы не смогли завершить даже такое тривиальное дело, как получение собственных материалов для смены класса, поэтому они никогда не спрашивали помощи и сосредоточили все свои усилия на сборе предметов.

Внезапно земля сильно задрожала.

Прежде чем Симба и остальные успели подняться, из города стало видно, что вершина горы Мередит заметно осыпается.

Вскоре из разрушенной вершины горы выползла колоссальная змея с чешуей, напоминающей минеральные руды.

Он все еще находился на некотором расстоянии от Крукса, но его размер можно было легко определить, и сравнить с вершиной горы.

Он был бы в двадцать метров высоту, если бы выпрямился вертикально, а его тело само по себе было достаточно длинным, чтобы обвиться вокруг двух футбольных полей.

Но если присмотреться внимательнее, то можно было заметить, что это не гигантская змея, а ожившая шахтерская шахта, которая стала разумной, хотя ее голова была довольно змеевидной.

И в тот момент, все игроки включая трио увидели имя, парящее над головой монстра.

[Оживший Иллюм - Увеличивающаяся Змея, 35-го уровня (увеличивается с течением времени)]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330: Планка HP**

Не только новички - но и первоклассные игроки, такие как группа Эдварда, которые сражались во многих битвах, пребывали в шоке.

Даже если это босс, тогда почему у простого монстра 35-го уровня не было планки HP?

После того, как Гоу Дан поделился своим анализом с Эдвардом, тот застонал на мгновение, прежде чем его глаза сверкнули.

- Я понял! - Серьезно воскликнул Эдвард. - Отсутствие планки HP - это намек от бога Игр!

- Че? Какой еще намек? Ты хочешь сказать, что это штуковина союзник? Хоть у него и нет имени, но от него так и сквозит краснотой… - Не удержался Джо. - Даже машины, с которыми мы сражались, имели желтые имена.

- Нет, Увеличивающаяся Змея определенно враг, но есть две причины, почему у него нет планки HP, - Начал объяснять Эдвард своей группе. - Во-первых, это не истинная форма врага: штука, на которую мы смотрим - это что-то вроде оболочки, и полоса HP появится только в его истинной форме.

- Такое возможно.… должны ли мы обратиться к другим игрокам и получить некоторую помощь в поиске истинной формы? - Быстро спросил Гоу Дан.

Эдвард, однако, покачал головой.

- Поверь мне. Как только мы объявим об этой возможности на форуме, каждый игрок в Круксе бросится со свистом вперед, чтобы найти истинную форму. Никто из них не останется здесь, чтобы сражаться с этой тварью насмерть.

В конце концов, хотя их кодекс чести был важен, с точки зрения всех игроков, Крукс не был Ланкастером, который заключил союз с Церковью Бога игр, так же как это не был родной город Ангоры Тунайя.

Они находились всего лишь на новой карте.

И они были совершенно незнакомы с городом, не говоря уже о том, чтобы развить к нему чувства.

Вот почему контроль над мотивацией игроков был, несомненно, полезен прямо сейчас.

Поскольку золото и сила были не слишком привлекательны для игроков, редкие предметы, значительный опыт и игровые монеты были для них гораздо более полезными, по сравнению с вышеперечисленным.

Таким образом, учитывая, что оставаться в городе было опасно и невыгодно, в то время как поиск и уничтожение истинной формы было проще и эффективнее, было слишком очевидно, что выберут игроки.

Тем не менее, если теория Эдварда была верна, поиск и уничтожение истинной формы врага считалось спасением города с другой точки зрения. В свою очередь, игроки не будут виноваты в своем выборе.

- Тогда как насчет того, чтобы они сражались с этой тварью, пока мы ищем истинную форму? - Спросил Джо, почесывая затылок.

- Это тоже возможно, но я не хочу, чтобы нас потом крыли навозом, что мы забрали все лавры себе. - Эдвард снова покачал головой. - Разве я уже не говорил? Есть и другая возможность.

- Какая возможность? - С любопытством спросил Гоу Дан.

- Эта штука - и есть истинная форма и на самом деле имеет полосу HP, но только после выполнения определенных условий появится полоса HP, - Ответил Эдвард. - Лучшим доказательством этой теории является то, что ее появление не положило начало новым квестам в системе.

Гоу Дан невольно замолчал, а потом сказал. - Как это вообще может быть связано между собой?

- Основываясь на системе... или на обычном стиле бога Игр, то он бы дал нам квест сразу же, как только эта штука бы появилась.

Будучи лектором, Эдвард не утруждал себя объяснениями. - Но о квесте не идет и речи, а это значит, что, возможно, никто его не контролирует! И причина, по которой нет планки HP из-за того, что условие еще не было выполнено.

Он продолжил свою теорию. Эдвард считал, что Увеличивающаяся Змея, возможно, уже является частью одного из доступных квестов.

Следовательно, после устранения менее вероятных квестов, змея относилась либо к части квеста "Инцидент с Болотниками", либо к квесту "Древние руины высших эльфов".

- Так что же нам делать? - Спросил Гоу Дан, почувствовав головную боль. - Драться или бежать?

- Драться! - Эдвард ответил без колебаний. - Я ставлю на свою вторую теорию. Взорвав каждый кристалл Иллюма на теле монстра и проверив каждую последнюю возможность, мы только сдержим этого монстра и позволим тем самым другим игрокам найти истинную форму, если не найдем другого способа!

- Опять ослиная работа, - Пожаловался Джо, хотя уже сжимал рукоять меча и призвал своего Духовного Фамильяра.

- Ну, мы первопроходцы Церкви Бога игр. - Гоу Дан больше ничего не добавил, но он уже настроил свой AWM на сверхдальний снайперский режим с максимальной производительностью. - Мы должны взять на себя некоторые обязанности.

Эдвард улыбнулся своим спутникам и поднял Счастливое Пламя, заряжая пламя и готовясь. В этот момент мешок у их ног, который все это время молчал, вдруг зашевелился, а затем послышался кроткий голос Илины.

- Это… можно мне теперь выйти?

Ой. Они совсем забыли про Святую в мешке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331: Спасательный квест**

(э, [спасибо] ставь. а то, я тут для кого марафон устраиваю?)

Увеличивающаяся Змея была невероятно огромной.

Поскольку та почти нависала над городом, жители Крукса несколько испугались его присутствием и начали уводить свои семьи с собой, чтобы сбежать из города.

И такая хаотичная реакция еще больше усилила панику в городе, от чего каждый путь из города был перегружен толпами людей. Еще до того, как монстр достиг города, число погибших уже достигло двузначного числа и продолжало расти.

Тем временем большинство игроков следовали за группой Эдварда, чтобы сразиться со змеей, в то время как третьесортные и четверосортные игроки, такие как Симба, оставались в городе.

Они были слабее по сравнению с ними и не имели возможности вступить в битву против "Мирового Босса". В конце концов, они потеряют много опыта если будут бесконечно умирать, вместо того, чтобы заработать его.

- Это не может продолжаться вечно!

Симба, стоявший на крыше, нахмурился когда увидел, как внизу вздымаются волны людей. - Старики и дети умрут в этой вакханалии. Мы должны им помочь!

- Каким образом? - Спросил Зазу, поморщившись и держа в руке посох. - Тебя затопчут насмерть, если ты попытаешься вклиниться туда. Более того, у нас нет Воскрешающего Анха - а потому, мы можем возродиться только через три дня.

- Он прав, Симба.… это слишком опасно. - Нала согласилась.

- Я попытаюсь направить их как-нибудь вперед или, по крайней мере, расчищу и расширю им путь... - Сказал полный решимости Симба, стиснув зубы.

С этими словами он уже приготовился спрыгнуть с крыши.

- Эй! Не говори глупостей! - Зазу быстро остановил его. - Люди сейчас напуганы до смерти, и они пропустят все мимо ушей, даже если ты будешь кричать до хрипоты! Тебе жить надоело?

- Я знаю, Зазу. Знаю. - Торжественно ответил Симба. - Я могу умереть, если спрыгну прямо сейчас.… но что с того, если я умру?

- А? - Зазу не понял, что имел в виду Симба.

- Зазу. Сейчас нам не страшна смерть после того, как мы присоединились к Церкви Бога игр, так что мы можем возродиться через три дня... Но люди внизу живут один раз и если они умрут, то умрут окончательно. - Серьезно сказал Симба своему другу. - Даже если я смогу спасти одного человека и обменять его жизнь на мою бесконечную, этого будет достаточно. И я все равно сделаю это, даже если это выйдет мне боком. Ты понимаешь, о чем я?

- Ты слишком тактичный.…

Раз Симба все решил, то Зазу больше не чувствует необходимости останавливать его.

- Ни в коем случае. Я мог бы и не помогать, если бы у меня была только одна жизнь. - Симба облегченно улыбнулся, увидев, что Зазу перестал его отговаривать.

- Ладно. - Зазу выхватил из ниоткуда тряпку и начал тщательно протирать кончик волшебного посоха, сделав его ослепительным и пугающим, прежде чем встать рядом с Симбой. - Рассчитывай на меня. Я тоже хочу почувствовать, каково это - быть хорошим парнем. Кстати, Нала, что на счет тебя?

Девушка беспомощно посмотрела на него, не сумев сдержать улыбки. - Я с вами, так как могу оживить вас обоих, если вы умрете, но только не умирайте слишком часто, поскольку перезарядка навыка очень медленная.

- Жалуйся Симбе. Это его идея.

Зазу стоял на краю крыши и смотрел вниз, готовый прыгнуть.

В этот момент перед их глазами распахнулось маленькое окошко. [Начался общий побочный квест: Один за всех, и все за одного]

(Бог Игр ценит мир - даже те, кто не верит в него, имеют право на его милость. Под его мудрым и доблестным руководством пришло время показать невежественным людям, которые еще не поверили в него, кто такие игроки!)

[Цель квеста: С игроками "Симба" в команде эвакуировать как можно больше граждан Крукса в безопасное место, и тем самым повысить репутацию Церкви Бога игр в этих краях.)

[Награды за квест: Каждый участвующий игрок получит ограниченный по времени Воскрешающий Анх (автоматически исчезает через 12 часов), от 1 до 3 синих или фиолетовых ящиков с предметами 30-го уровня в зависимости от вклада)

[Примечание: Нападение на неразумных существ нелетальными атаками не приведет к красному имени. Пожалуйста, не сдерживайтесь от избиения любого аморального придурка, который не будет выслушать других.]

Троица с удивлением уставилась на новый квест.

Зазу отреагировал первой.

- Бог Игр! Он всегда присматривает за нами. - Зазу сразу просиял.

Быть сиротой с самого детства, но иметь великую силу, которая стоит за ним, было странным чувством.

Поэтому он повернулся к Симбе. - Если бы не ты, я думаю, я думаю мы ничего бы не получили.

С этими словами они спрыгнули с крыши.

\*\*\*

В то время как третьесортные и четверосортные игроки были заняты тем, что помогали и направляли спасающихся граждан, на другой стороне шла ожесточенная битва.

Красноглазый Черный Дракон поднялся в небо, выдыхая волны пламени из своей пасти, напоминавшей красные лотосы.

Пылающее пламя окутало скалистую Увеличивающуюся Змею.

Но серьезных изменений не произошло.

Монстр лишь низко опустил голову, продолжая двигаться к городу Круксу. Он в лоб столкнулся с Красноглазым Черным Драконом, когда тот стоял перед ним, и превратил его в сгусток пламени, который растворился в воздухе.

Вдалеке лицо Эдварда стало бледнее-бледного.

- Даже Цветной Навык 50-го уровня ничего не сделал… неужели моя теория ошибочна? - Хотя он находился далеко от змеи, но Эдвард все еще мог видеть, как его Красноглазый Дракон, Темный Взрыв поразил тело Увеличивающейся Змеи, но он не попал в целевой кристалл Иллюм; когда пламя почти достигло змеи, над ним появился тонкий прозрачный экран, напоминающий мыльный пузырь.

Он блокировал пламя черного дракона, хотя тот мог лопнуть от малейшего прикосновения.

- Мои навыки тоже не работают… взрывные болты будто отскакивают от какой-то пассивной способности, когда они касаются "экрана"… - Добавил Гоу Дан, нахмурившись. - Про обычные болты я вообще молчу.

- Расстояние слишком велико. Как насчет того, чтобы попытаться атаковать с более близкого расстояния? - Джо, который не владел дальней атаки, встрял в разговор.

- Ну, можно попробовать. - Эдвард не стал отказываться, когда дело дошло до невозвратной точки. - Джо, возьми с собой Илину. Дан, приготовься.

- Эдвард, подожди!

Вот тогда-то Джо и вскрикнул, не веря своим глазам. - Мешок… Илина пропала!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332: Дедушка**

Сидя в мешке и не в силах что-либо сделать, Илина решила выйти и развлечь себя, поиграв в игры на форуме.

Но когда она почувствовала что-то странное и снова открыла глаза, то обнаружила себя освободившейся от мешка.

Однако тот, кто освободил ее, был не Эдвард, а старик с иссохшим лицом, который выглядел так, словно мог упасть замертво в любой момент.

Желтое имя над ним гласило "мэр Крукса": нейтральный.

А рядом с ним стояли две машины, которые раньше похитили Илину, и в руках которых были мешок с веревкой.

Затем старик вытащил что-то похожее на компас и протянул его перед собой к Илине.

Не было никаких сомнений, что игла указывала в направлении Илины.

- Ошибки быть не может. - Мэр Крукса спрятал компас в карман, изо всех сил стараясь слепить добродушное лицо.

Как бы то ни было, его лицевые мышцы, казалось, затвердели - то ли потому, что он давно не делал такого лица, то ли потому, что теперь поверх костей была натянута кожа. Он просто не мог изобразить нежность, и его улыбка сильно напоминала мерзкую ухмылку нежити. Илина инстинктивно сжалась, и ее маленькая рука потянулась к висящему на бедре книге из стальной кожи.

Две машины быстро отреагировали на это, намереваясь встать между ней и стариком, но тот лишь махнул рукой.

- Господин! - Обеспокоенно сказал коротышка.

Однако старик покачал головой, давая им знак держаться подальше. - Все в порядке. Не волнуйтесь. Она ведь всего лишь ребенок. - Хоть не было заметно, но Тайлер Мередит был на самом деле очень счастлив. Он уже был готов месяцами, а то и годами ждать возвращения своих машин с наследником.

В конце концов, прошло много времени с тех пор, как его дочь сбежала, и после ее смерти ее возлюбленный сделал все возможное, чтобы отдалиться от города Крукса, будь то ради самосохранения или ради их ребенка.

И Тайлер, конечно, никак не ожидал, что ребенок окажется неподалеку Крукса, а это значит, что он сэкономил кучу времени.

Одно это заставило счастливого старика до такой степени забыться, что он не заботился о том, что девушка уже схватила книгу.

Хотя эта книга и не была похожа на обычный том, он просто не обратил на нее внимание.

В конце концов, ее отец провел много времени в бегах, и, вероятно, у него не осталось много денег. Уже невероятная удача то, что внучка Тайлера сумела выжить, не говоря уже о том, что она приобрела какие-то особые способности. И правда, если бы Си Вэй с самого начала не испытывал острой потребности в верующих из-за того, что стал богом нубов, и не пришел вовремя, чтобы спасти Илину во времена ее отчаяния, она вместе с Эдвардом и другими была бы убита еще тогда, когда монстры напали на их деревню.

И несмотря на свой преклонный возраст, а также на то, что его хрупкая фигура выглядела так, будто вот-вот захрипит, его тело было отточено эльфийским камнем более ста лет, что делало его тело намного сильнее, чем у обычного человека.

Хотя он больше не мог сражаться, он все еще был крепок, как гвоздь. Фактически, он был бы в полном порядке, даже если бы двое рослых мужиков ударили его своими кулаками размером с кастрюлю, не говоря уже о девочке, которая выглядела лет на двенадцать.

Таким образом, по его мнению, для девушки было нормально не сильно ударить его, чтобы тем самым выразить свое разочарование и облегчить ужас от похищения.

В рассуждениях Тайлера Мередита тоже не было ничего плохого. В их сословии только богатые могли обучаться заклинаниям или боевым искусствам - крестьяне никогда не смогут позволить себе такие расходы, и пределом жизни для большинства из них в лучшем случае будет ранга Жреца.

Однако это устаревшее правило было нарушено появлением Си Вэя.

С его точки зрения, должно быть равенство, пока люди готовы работать... даже когда речь идет о могущественных специальных классах, таких как Святая или Принцесса-Воин. Если вы продолжаете бездельничать вместо того, чтобы убивать зверей или использовать безопасные жизненные навыки, чтобы заработать опыт, вы никогда не сможете противостоять игрокам, которые работают до потери пульса.

Другими словами, если Илина сейчас выхватит свой метеоритный молот (библию) и разобьет его об голову старика, существует огромный шанс того, что знак "критический удар" появится над его головой, а он сам, уже будет на полпути к Си Вэю…

Поэтому нам повезло, что Илина прошла через многое, несмотря на свой юный возраст. По правде у нее может быть больше опыта и проницательности, чем у 90% населения планеты.

И когда она заметила, что старик не был настроен враждебно (по крайней мере по виду), она быстро успокоилась, вместо того чтобы атаковать.

С другой стороны, ее самообладание и быстрота, с которой она вновь обрела спокойствие, заставили старика казаться еще более удовлетворенным: она, может быть, и молода, но у нее есть потенциал для развития - немного обучения, и она определенно станет подходящей преемницей, чтобы продолжить править семьей Мередит. - Я знаю, что ситуация в которой ты оказалась немного странная - тем более оказаться в месте, которое ты не знаешь, как только открыла глаза. Но все в порядке… У нас достаточно времени, и потому я все объясню. - Старик пригладил макушку. - С чего бы мне начать? А! Прежде всего… я твой дедушка.

\*\*\*

Сначала Илина сомневалась, зачем старик похитил ее и привез сюда, но потом была ошеломлена его словами.

Ее лицо, которое в последнее время становилось все круглее, стало восхитительно пустым.

- Я отец твоей матери.… разве это не нормально, чтобы ты однажды назвала меня дедушкой? - Добавил старик.

- Отец матери… - Илина моргнула.

Именно тогда она вдруг вспомнила, что однажды сказал ей отец: ее мать была благородной дочерью, и она возможно тоже когда-нибудь вернется в ту семью.…

Старик на самом деле не преувеличивал?

Илине было трудно в это поверить.

- Ты мой единственный наследник и однажды унаследуешь все, что имею я. Зачем мне обманывать тебя. - Глаза старика все еще были устремлены на Илину, и его улыбка наконец стала более естественной. - Еще в юности я случайно наткнулся на руины высших эльфов, частично активировал их и получил некоторое разрешение… и это было одной из причин того, почему Крукс в первые годы ее жизни развивался плавно.

Несмотря на то, что несколькими минутами назад старик казался незнакомцем, и ему было странно выбалтывать свои секреты, у него было не так много времени, и слишком много вещей, которыми он должен был обучить свою наследницу в оставшиеся минуты жизни. Но если она не станет работать с ним, тогда все это в пустую.

Вот почему он с самого начала поставил приманку с "руинами высших эльфов" и "разрешением". Илина уже показала, что она намного более зрелая, чем дети того же возраста.

Что же касается решения, в ходе которого она сама примет меры предосторожности, чтобы не довериться недобросовестным личностям, то тут уже как повезет.

Тем не менее, испытывать наследника при первой же встрече было крайне абсурдно. А если испытание будет трудным?

Поэтому вместо того, чтобы назначать наследника по первому впечатлению, лучше было взаимодействовать и узнать о нем больше, и только потом судить, подходит он или же нет.

- Руины высших эльфов? Где?

И как и ожидал старик, глаза Илины заблестели, когда она услышала про руины.

Тем не менее, он никогда бы не подумал, что Илина была счастлива только потому, что она получила ключ для предварительного квеста к событию…

- Я могу сказать только то, что он находится ниже Крукса, но это ничего не значит. Одна ты до него не доберешься, - Самоуверенно сказал старик. - Или ты собираешься перерыть там ямы?

\*\*\*

Да.

Помимо управления странниками, которые приходили на гору Мередит для промывания кристаллов, более важной причиной основания Крукса было прикрытие руин высших эльфов.

Поскольку город строился прямо над руинами, Тайлер мог использовать отговорку "никаких раскопок в городе", чтобы справедливо и честно запретить всем шахтерам рыть туннели к нему.

- Этих двоих зовут Беер и Уис. Оба они големы (машины, но старик не видит разницы) Я нашел их в руинах высших эльфов, и отныне они будут находится рядом с тобой, помогая мне наставлять теб-

Прежде чем старик успел закончить, снаружи здания раздался сильный грохот, а потом землетрясение.

Похоже, змей приближался к Круксу.

- Почти скоро.… Я не знаю, как этот идиот Крукс заполучил эту штуку, но раз она теперь в пределах досягаемости, то пора действовать, - Усмехнулся старик и повернулся к двум машинам.

- Включите пирокристаллическую пушку. Разнесите эту штуку на куски! - Скомандовал он. Машины кивнули в ответ на приказ и быстро ушли.

Однако как раз в тот момент, когда старик повернулся к Илине, из окна внезапно выскользнула фигура.

Старик посмотрел в ту сторону и увидел, что это один из его садовников. - Кто разрешил тебе войти? Убирайся! - Сердито крикнул он.

Но даже в этом случае садовника совершенно не волновала его ярость.

Он даже зловеще улыбнулся.

Стоявшая рядом с ним Илина на мгновение задумалась, прежде чем изобразить на лице понимание.

- Это Болотник. - Она предупредила старика, называвшего себя ее дедушкой.

Разоблаченное Илиной, тело садовника медленно растаяло в луже черной грязи и между вдохами вновь собралось, но уже в черную человеческую фигуру.

- Ты явно пришел, чтобы умереть.… - Старик холодно фыркнул и вытащил трость.

Однако холодный пот, выступивший у него на лбу, свидетельствовал лишь о том, что на самом деле он не был спокоен внутренне.

Может, он и владел техниками, но он был стар и слаб. Хотя он мог использовать разрешения, чтобы призвать другие вещи из эльфийских руин, себе в голову, но продержится ли он до тех пор?

Но в ту долю секунды, когда Болотник двинулся, словно приливная грязь, к ним обоим, и когда лицо старика побледнело, Илина подняла свою крошечную руку над собой, и материализовала сверкающее священное копье. Тот пронзил Болотника в голову одним быстрым ударом, мгновенно опустошив его HP. Старик уставился на священный свет, исходящий от тела молодой девушки, и в этот момент потерял дар речи.

- Стать мэром звучит неплохо, но я предпочитаю свободу и приключения с друзьями, - Торжественно произнесла Илина. - Итак, дедушка, прости меня, но я откажусь от твоего предложения.

С этими словами она вышла из комнаты, намереваясь сразиться со змеем вместе с другими игроками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333: Зловещее море**

Берег Белого Рифа у империи Валл.

Океаны этого мира были чрезвычайно опасны. То, что находится в них, не будут млекопитающими или хищными рыбами, а только мерзкими монстрами со смертельными приливами.

В действительности, Берег Белого Рифа не был безопасным местом, хотя он фактически выходил на внутреннее море под названием Какатино.

И именно поэтому Империя Валл построила ДОТ\* рядом с рифом (долговременная огневая точка).

Пока ветер бушевал в ДОТ из разных сторон, двое береговых стражников сидели на корточках у костра, дрожа от океанских ветров. Климат вокруг был холодным, несмотря на то, что приближался сезон потепления, не говоря уже о влажных морских ветрах.

- Когда, черт возьми, погода станет теплее…

Один из стражников, у которого за спиной висел лук, жалобно произнес потерев руки. - Надо будет заставить свою семью потянуть за ниточки и получить место солдата городской стражи в соседнем городе. Иначе я не выживу в этом аду.

- Перестань ныть. И забудь об этом - ходят слухи, что активизировались культисты, и потому, если ты не хочешь вылавливать их вместе с городской стражей, то тебе лучше перетерпеть.

Другой стражник, рядом с которым лежало копье, небрежно продолжил: - Тем более тут не так уж и плохо - хуже пришлось нашим товарищам, которые были здесь зимой, и кто стоял на сторожевой башне. Я слышал от моего друга, что один из них окоченел, до посинения, когда они менялись сменами.

- Тебя обманули. - Уверенно возразил лучник. - Я слышал, что они остаются в главной цитадели и никогда оттуда не выходят. Часовые не нужны, так как зимой поверхность моря замерзает, и ни рыбаки, ни морские звери не выходят. Люди просто должны продержаться весь сезон, пока не появится реальной чрезвычайной ситуации.

По правде говоря, морские звери не вызывали особого беспокойства, так как большинство морских зверей не могут свободно передвигаться, когда они выходят на сушу. Вот почему ДОТ в основном использовался для наблюдения за рыбо-людами - как кочевники древних времен, они выходили из моря только перед самой зимой и сеяли хаос вдоль берегов.

Человеческие народы просто не могли придумать хорошей идеи против тех, кто быстро убегает обратно в море, как только их поражение было почти предрешено. В лучшем случае они могли построить крепость для поддержания периметра и предупредить близлежащие города заранее вооружить свою оборону. В конце концов, рыбо-люди были морскими существами, у которых не было большого потенциала для осады городов, и потому они не приносили серьезных проблем, если их держать в узде в нужное время.

- Правда? - Копьеносец пришел в ярость, когда услышал, что сказал лучник. - Он солгал мне! Неудивительно, что он все время произносил это так жалко, а зимой всегда первым рвался нести службу!

Жаль, однако, что его ярость здесь ничего не изменит - пламя его гнева было просто потушено леденящим ветром, который со свистом пронесся мимо. - Кстати, ты не знаешь, почему на другой стороне творится беспорядок? - Чувствуя себя немного опустошенным, копьеносец просто сменил тему разговора.

"Другая сторона", о которой он говорил, относится к другой стороне внутреннего моря Какатино, которое было не территорией империи Валл, а именно федерацией под названием Тегроно.

В то время как федерация имела довольно рыхлую внутреннюю структуру, а члены государства часто ссорились и казались противоречивыми сами себе, они были чрезвычайно объединены всякий раз, когда вторгался иностранный враг. В те времена, когда империя Валл претендовала на половину Тьерры, тогдашний император был слишком самоуверен и обратил свой взор на Тегроно или, по крайней мере, на несколько его небольших государств. Естественно, в конце концов федерация дала ему пощечину, сильно ударив по неприступной твердыне их единства.

Если бы армии федерации не разделились сразу после отражения вторжения империи и не контратаковали их, империя вместо этого потеряла бы хороший кусок своей территории.

Стоит отметить, что граждане, живущие на границах двух стран, фактически не пострадали. Их жизнь не изменится кардинально, независимо от того, какая нация встанет у власти, и вместо этого они будут наблюдать за ситуациями обеих сторон, как за драмой.

Тем не менее, похоже, что в последнее время в федерации Тегроно происходят беспорядки. Были случаи взрывов в нескольких городах, а также появление древних машин, которые появились из ниоткуда и начали сеять хаос повсюду. В то время как армии дворян и члены королевской семьи не выказывали никаких проблем, их суверенитет, следовательно, оставался незатронутым без каких-либо признаков восстаний; но различные проблемы были раздуты до такой степени, что все вокруг внутреннего моря Какатино пронюхали об этом.

- Не знаю, но я точно знаю, что группа людей пытается что-то найти или захватить. - Тихо ответил лучник. - Очевидцы видели людей в черных мантиях, бегающих по границам федерации Тегроно, и, похоже, именно они стояли за пробуждением древних машин и взрывами в городах.

- Устроив столько беспорядков, разве они не боятся быть захваченными федерацией Тегроно? - В замешательстве спросил копьеносец. - Они определенно не состоят в любой обычной церкви, верно?

- Дело даже не в этом. Обычные солдаты городской стражи не могут захватить их, так как с ними довольно много сверхъестественных людей. Но когда наконец прибудут представители федерации, то тех уже и след простынет, - Лучник покачал головой, намекая на то, что федерация вовсе не противилась поимке преступников - они просто не могли этого сделать.

- Но разве это не означает, что их занесут в черный список? В будущем им определенно будет нелегко попасть в федерацию. - Сказал копьеносец, с трудом понимая поведение преступника. - Что они такое ищут, что даже не боятся армии федерации?

- Говорю же не знаю, но поговаривают, что то, что они ищут, похоже на человека. - Лучник зловеще улыбнулся.

- Смысле "похоже на человека"? И не надо вдруг говорить так таинственно, мне становится не по себе…

- В последний раз я слышал эту новость от бродячего торговца, как раз перед тем, как пришел на эту смену. По его словам, то, что "черные мантии" хотели найти, было в море Какатино. - Лучник не обратил внимания, даже когда копьеносец начал дрожать, и просто продолжил. - Черные мантии нашли гигантского морского монстра по водой, чтобы захватить его человекоподобную сущность, но когда они все потерпели неудачу, та человекоподобная сущность исчезла, без следа…

В этот момент копьеносец поднялся на ноги.

- Ты чего? - Спросил лучник.

- Мне нужно отлить.… Иначе я себе все отморожу, если так будет продолжаться. - Ответил копьеносец. - Я скоро отправляюсь в сторожевую башню на свою смену - и я ни за что не останусь здесь и не позволю этим холодным ветрам отморозить моего малыша.

- Только осторожнее. Не попадись по пути на монстров. - Поддразнил его лучник.

- Пошел ты! - Копьеносец недовольно выругался, прежде чем побежать к дальнему наблюдательному столбу и начав отливать в море.

И все же, прежде чем он почувствовал облегчение, он увидел пару желтых ненормальных, черствых глаз, холодно смотрящих на него снизу вверх.…

- М-монстр!..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334: Эльф**

Хотя было довольно нелепо, как Болотник смог прокрасться в его резиденцию, сейчас, важнее всего, стала пирокристаллическая пушка, которую Тайлер Мередит откопал из руин высших эльфов.

Вытянувшись из-под земли, его дуло, казалось, простирался более чем до тридцати метров и состоял из более чем сотни спиральных серебряных металлических трубок. Каждая трубка была исписана эльфийскими текстами именуемыми Тайной, а также он имел сложно описываемую красоту, даже если никто не мог знать, что это оружие.

После сжигания кристаллов Иллюм, - материала, который невольно заставил бы облиться кровью сердца каждого игрока, - между серебристыми металлическими трубками начали искриться электрические разряды.

И все же это были не электрические болты. А энергетические шары, сжатые и преобразованные в таинственное сияние.

И когда искрящиеся разряды достигли определенного пика, вся пушка засияла неистовым белым светом. Следовательно, из концентрированного "дула" этих сотен трубок был выпущен серебряно-фотонный луч!

Хотя нет. Это был не всеми обычный прямой лазерный выстрел, а артиллерийский удар, который безостановочно разрывал врага фотонным лучом…

Прямо сейчас целью пирокристаллической пушки было отстрелить внешнюю голень Улучшающейся Змеи!

Фотонный луч, выпущенный с применением какого-то неизвестного принципа, легко "пилил" змею, и на поверхности это было очевидно, так как тело монстра распадалось на фотоны.

Стоит повторно отметить, что монстр был в состоянии принять на себя всю тяжесть Цветных Навыков игроков, не получив при этом ни единой царапины.

Тогда не означает ли, что одна атака странной пушки была в несколько раз мощнее, чем Цветные Навыки первоклассных игроков?

Проверив свою теорию, один из игроков подкрался к фотонному лучу и сунул в него руку.

- Ого, ничего себе! Эта штука и вправду мощная! Прочность моей перчатки исчезла в одно мгновение! - Воскликнул игрок-экспериментатор, как раз когда нить фотонного луча обвилась вокруг его руки, а после и вокруг всего тела, поглощая игрока и испаряя его; и только тогда широкий, мощный луч вернулся к исходному состоянию.

Другие игроки стали наблюдать в благоговейном страхе при виде этого зрелища. - Он придурок.…

Естественно, игрок который умер, уже болтал в чате с ужасным временем, пока вдруг, форум не начал суетиться от шума и возбуждения.

Тем не менее, после того, как кто-то проверил луч своими собственными руками, другие игроки поняли, что фотонный луч был довольно жесткой атакой, и потому инстинктивно держались от него на дистанции.

Даже если они все могли вернуться к жизни, они не хотели бы умереть просто так, потеряв при этом еще и опыт.

И когда свет померк, трубки на пирокристаллической пушки, которые до этого были изначально серебряными, стали красными, явно перегревшись. Какое-то время им нельзя будет воспользоваться.

Тем не менее, истинная форма Улучшающегося Змея наконец открылась всем.

С ссыпающейся грязи, на змее начали показываться ярко блестящие кристаллы Иллюм и, возможно, было бы уместно назвать его теперь "Кристаллическим Змеем" - в данный момент, монстр ничем не отличался от восточного дракона, тело которого состояло из кристаллов и драгоценных камней!

В то же время появилась планка HP, которую игроки ждали уже давно!

И действительно, затянувшееся замешательство Эдварда быстро прошло. - Понятно. Вот почему его зовут Оживший Иллюм. Грязь и каменная кожа, покрывавшая его тело, служила фальшивкой с самого начала! С обнажившимися кристаллами Иллюм, появилась его истинная форма!

Вот почему его планка HP не была видна раньше.

Но теперь, когда его внешняя "кожа" была сорвана фотонным лучом, его истинная форма, как и планка НР, наконец стала видна всем!

Конечно, все это было никчему, потому что были случаи, когда игроки могли видеть врага "насквозь" благодаря своему отточенному навыку оценки, даже если противники были искусны в сокрытии. Но учитывая, что это был Мировой Босс, невидимое имя, вероятно, было намеком от бога Игр!

При этой мысли Эдвард искренне вознес про себя хвалу богу Игр. Сейчас он как никогда верил в бога Игр!

Но, в отличие от него, игроки гораздо более практичнее повстречали Кристаллическую Змею, пуляя в него все виды навыков, как будто они ничего не стоили.

И все же вскоре они заметили кое-что, что их очень расстроило.

- Мы будто атакуем в пустоту! Наши атаки отнимают маленько НР, не говоря уже о том, что у него чертовски много HP!

Они могли бы не торопясь убить монстра, если бы он находился далеко от города Крукса. Тем не менее, он был почти на окраине, не говоря уже о том, что эвакуация, организованная Симбой и другими более слабыми игроками, не завершилась до конца, потому что многие еще не покинули сам город.

- Есть ли способ отвлечь его внимание? - Не удержался Джо.

- Будет не так просто. - Гоу Дан покачал головой.

Не то чтобы игроки не испробовали эту тактику. Скорее наоборот, этот монстр несся к городу неумолимо, словно машина, так же как он был невосприимчив к насмешкам - вот почему простая тактика, такая как отвлечение, на нем не работала.

И в критический момент именно Илина взяла инициативу в свои руки и создала массивный священный барьер. Кристаллический Змей, который несся вперед, врезался головой об барьер, и наконец остановился!

Илина стала первым игроком, который смог остановить его продвижение.

Как бы то ни было, ее барьер уже трещал по швам, когда в него дважды стукнулся змей. Было ясно, что он не продержится слишком долго.

- Другого выхода нет! Все Призыватели приливов, быстро постройте второй периметр ледяными стенами, но будьте готовы и к отступлению! Попробуйте удержать его в городском районе, где большинство эвакуировалось, и измотайте его!

В конце концов, когда Эдвард определил, что урон, наносимый игрокам, был ограничен, и что змей может достигнуть городских стен в любой момент, он быстро принял решение, дождаться его в городе, после чего они будут использовать здания вокруг для борьбы с ним.

И все же, как раз в тот момент, когда игроки сдались на первом периметре и отводили все свои силы на второй периметр, произошло нечто невероятное.

- Что за?! Криссталический Змей направляется к кому-то, кто не успел сбежать из города! - Крикнул остроглазый Гоу Дан.

- Джо, вперед… - Эдвард собрался отдать еще одну команду, когда почувствовал, что что-то не так. - Стоп, этот человек…

Этот человек стоял посреди дороги и даже не пытался бежать!

И судя по его затуманенному взгляду, сгнившему телу, а также мутной магической силе, исходящей от его тела, этот человек явно был нежитью!

- Нежить… эльф? - Удивленно воскликнул Джо. - Я в первый раз такое вижу!

Его уровень тоже был довольно высок!

Нежить неожиданно подняла голову и зашипела на Кристаллическую Змею, словно предупреждая ее, чтобы та не делала глупостей

Но даже в этом случае это было бессмысленно - у змея вообще не было мозга, и даже дураки поняли бы, что он будет продолжать двигаться так, как хочет.

Однако в следующую долю секунды земля за пределами Крукса загрохотала и раскололась, когда из-под земли поднялась пугающая колоссальная голова, которая укусила и разорвала неистового змея надвое!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335: Хаос и неразбериха**

Берег Белого Рифа у империи Валл.

Кристина прошла вдоль стен ДОТ.

Укрепление, которое стояло напротив федерации Тегроно со стороны внутреннего моря Какатино, служило воротами и сторожевой башней империи Валл. В данный момент его внешний вид напоминал неприступную крепость, зловещую, пугающую, но чрезвычайно крепкую, несмотря на то, что интерьер внутри давно изменился.

- Командир! Мы обыскали периметр и нашли около тринадцати трупов из четырнадцати стражников, назначенных сюда. Один из них пропал, и в данный момент мы пытаемся подтвердить, жив он или нет… - К Кристине подошел человек, и доложил о находках.

- В этом нет необходимости. Последний, должно быть, был похищен монстром. - Уверенно сказала молодая леди, качая головой.

- Что?!

- Улика служащая этому - кровавый след, тянущийся от костра к главным воротам, - Добавила Кристина.

Хоть кровь, обрызганная по кирпичному полу внутри ДОТ, уже окислилась и стала черной, словно смоль, другие улики доказывающие присутствие людей здесь, кроме неровного кровавого следа, не наблюдалось.

В то время как другие не могли заметить более тонкие подсказки по кровавому следу, Кристина, все же, смогла. Так или иначе, с собой она принесла Посох Церкви Славы, который укреплял ее глаза божественной благодатью, позволяя ей видеть то, что обычные люди не могли.

Таким образом, она могла ясно различить следы движения некоего существа в кровавом следе.

Прежде всего, существо использовало все свои конечности, на подобии морского зверя, выходящего на сушу. Так же, его конечности двигались не в ритм друг от друга, если присмотреться к его неуклюжести во время ползанья. Но вскоре после того, как на земле появилось еще одно чрезвычайно большое пятно крови, существо перестало ползти и встало на две ноги, словно ему так было удобнее!

Это означало, что стражник, чей труп не был найден, скорее всего, был съеден - и даже если принцип сохранения массы здесь не существовал, большинство магических существ, обладающих сверхъестественным исцелением, обладали ошеломляющим аппетитом, и для них было привычным делом, чтобы ускорить свое исцеление через питание.

Это была главная причина, по которой люди не могли спокойно существовать рядом с такими монстрами: для большинства из них, люди казались им слабыми существами, с большим количеством богатого белка. Для них они были лучшим источником пищи!

В то же время Кристина мысленно завершила свой вывод: судя по всему, монстр устроил засаду на ДОТ, убил каждого стражника и съел одного из них, прежде чем отправиться к империи Валл.

Поймать его будет не легким делом, учитывая то, как он охотился и убивал стражников, не вызвав тревоги. Если бы в Гильдии Наемников развесили объявление о нем, то награда за его голову стоила бы по меньшей мере десять Эбби.

Хотя остальные все также ничего не находили, Кристина заметила, что последней уликой, которую она могла найти в луже крови, был человеческий след. Это указывает на то, что после того, как преступник съел стражника, он, скорее всего, принял человеческий облик.

И если ее теория верна, то поймать монстра будет еще более труднее, потому что поиск "перевертыша" среди огромного населения вообще не ничего не принесет, только если не прибегнуть к божественной милости.

В этот момент к ним подошел еще один солдат из инспекционного полка и доложил.

- Командир, мы нашли кое-что у подножия утеса.

\*\*\*

Кристина быстро последовала за солдатом вниз по утесам, но то что ее встретило, были несколько рыб, лежащих вокруг.

Все они не были ни морскими млекопитающими, ни какими-нибудь океанскими монстрами, все что тут лежало - это сардины, которые были в несколько раз больше обычных.

Однако, ее внимание привлекла одна рыба, которая была мертва уже некоторое время, от разрыва живота грубой силой. Ее темно-красные и белые внутренности вывернулись наружу, от чего тут жутко воняло.

К счастью, Кристина воочию стала свидетельницей кровавой бойни на полях сражений и не испугалась этой отвратительной сцены, а просто нахмурилась.

Ее глаза снова что-то уловили - у рыбы кишки были разорваны изнутри.

Оказалось, что монстр, напавший на ДОТ, прятался внутри рыбьего желудка, чтобы пересечь опасное внутреннее море Какатино и в конце концов добраться до этой стороны берегов.

- Командир, вот здесь! - Солдат инспекторского полка, который зажал себе нос, указал на внутренности рыбьего желудка.

Кристина посмотрела в ту сторону и обнаружила внутри плоть, испещренную вырезанными буквами.

При ближайшем рассмотрении можно было заметить, что это было довольно короткое слово, исписанное по несколько раз.

- Возможно это старый эльфийский из морфологии.… К счастью, это не текст высших эльфов, иначе его невозможно было бы расшифровать, - Солдат тщательно скопировал слово, бормоча в благоговейном страхе.

- Значит, текст можно расшифровать? - Спросила Кристина.

- Более или менее. Благодаря сотрудничеству империи с темными эльфами нам удалось заполучить в свои руки множество записей древнеэльфийских текстов. - Солдат выхватил карманный блокнот и начал сверяться с заранее собранной информацией. - Руентнер, Хайеро, Качумут, Митраяти…

- Что это значит? - Спросила Кристина немного нетерпеливо.

- По-человечески это "эльфийская, синхронизированная, подлинная нация". - Солдат перевел довольно отрывисто.

Однако, прежде чем Кристина успела надавить на него еще сильнее, она вдруг заметила, как задвигалась мертвая сардина, и резко начала метаться вокруг своим массивным телом. Рыба тяжело врезалась в солдата инспекторского отдела, - который захаркал кровью от удара, - и отправила его в море.

Запах крови немедленно привел рой морских зверей в неистовство, разорвав солдата на миллион кусочков, прежде чем тот смог отреагировать.

- Зомбирование после смерти? Изменения происходят медленно, но... черт!

Поморщившись, Кристина махнула рукой, и в ее руке материализовался светящийся серебряный посох. - Видимо, монстр, который направился к Валле, принесет много проблем…

\*\*\*

Тем временем в Круксе.

Почти каждый игрок не мог понять, что сейчас произошло - как Кристаллическая Змея, которая напролом рвалась в город, смогла быть разорвана напополам?

Тем не менее, с точки зрения игроков, им стало понятно, что планка HP Кристаллического Змея так и не убавилась. После того, как змей был разделен на две части, обе его конечности все еще крутились и вертелись.

Как бы то ни было, большинство игроков быстро пришло в себя от увиденного. Вместо этого они переместили взгляды на голову гигантского зверя, торчащего из земли за пределами города, которая была намного массивнее самой змеи, и на нежить эльфа, который появился из ниоткуда.

В последнее время происходит слишком много хаотичных событий…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 336: То, что спрятано под круксом**

Земля задрожала.

Хотя многим горожанам удалось сбежать и эвакуироваться из города благодаря инструкциям новичков, но остались еще те, кто не успел, и потому они начали паниковать.

- Успокойтесь! Пожалуйста, успокойтесь! - Нала изо всех сил старалась успокоить толпу. - Наши люди постараются выиграть время, и никто из вас не останется здесь. Но если вы продолжите паниковать, то от этого будет только хуже!

И все же никто ее не слышал.

Если все заботятся о том, как бы поскорее сбежать, то зачем им вообще слушать молодую девушку?

И как раз в этот момент с воздуха спустилась фигура, быстро сбив с ног нескольких людей, которые начали угрожать людям впереди. Это движение было столь же свирепым, сколь и пугающим, и, казалось, что оно совершалось не один раз.

- Если вы напрашиваетесь на взбучку, я исполню ваше желание! - Заорал Симба на толпу.

Нала встревоженно посмотрела на него, боясь, что его грубое поведение вызовет только ответную реакцию.

Однако истина оказалась прямо противоположной.

В то время как молодая девушка любезно убеждала толпу потерпеть, но они никак на это не реагировали, давление быстрых и решительных железных кулаков Симбы заставили их покорно выстроиться в очередь. За исключением нескольких жлобов, горожане стали настолько дружелюбны, что в их глазах не было даже гнева, и они казались гораздо спокойнее, чем раньше.

Как это так? Нала немного озадачилась.

- Слепых и глухих не так уж много, поэтому от них невозможно скрыть события снаружи.

Симба не сразу дал объяснение, видимо, поняв, что Нала в замешательстве. - В такой ситуации ты должна быть жестче, чем события снаружи. Если американские лидеры изначально мягки и пугливы, люди подумают, что ситуация еще больше вышла из-под контроля, но если он суров, то люди подумают, что у них все еще есть надежда, чтобы сохранить порядок, несмотря на опасность.

- Поняла… - Но Нала смотрела на свого друга по играм с таким видом, словно ничего не поняла.

Тем не менее, прошло всего полдня, но аура вокруг Симбы значительно изменилась. Как человек, ответственный за руководство другими новичками в эвакуации граждан Крукса, он менялся и рос в процессе.

В глазах Налы, хотя он никогда не догонит первоклассных игроков, Симба мог успокоить всех, просто стоя здесь. Его лидерские навыки не уступали первоклассным игрокам, которые двигали небо и землю, и, возможно, только наследник герцога, Ангора Фауст мог бы сравниться с ним во всем.

Неудивительно, что бог Игр внезапно назначил такой квест. Мог ли он разглядеть талант в Симбе, помимо признания идеала? Бог Игр действительно следил за ними!

(Си Вэй, который был многозадачен в своем божественном царстве, резко чихнул, и его шарообразная форма поморщилась.)

Тем не менее, рост Симбы был ограничен, и он, конечно, не мог остановить последующий поворот событий.

Все в изумлении наблюдали, как город Крукс поднялся на ноги!

Это не была какая-то странная метафора. Три пары колоссальных штук, сложенных из камня и металла, напоминавших паучьи лапы, тянулись с обоих концов города.

Ноги, следовательно, подпирали город - или что-то под Круксом, чтобы его открыть.

Когда весь город в конце концов перестал подниматься в воздух, игроки, у которых было немного свободного времени, заметили, что паучьи ноги быстро уменьшились. А если смотреть издалека, то верхняя половина горы Мередит полностью превратилась в черепаху титанических размеров. Он не только нес город на спине, но и его голова была размером с холм!

И монстр, разорвавший змею надвое, был черепашьей головой!

- Ничего себе. Так вот оно какое, истинное лицо руин высших эльфов!?

Эдвард наблюдал за монстром несравненных размеров, сидя верхом на Красноглазом Черном Драконе, которого он призвал, и обнаружил, что его восприятие размеров рушится по кусочкам.

На форуме игроков Илина уже раскрыла то, что узнала, а это означало, что каждый игрок теперь знал, что "руины высших эльфов", - цель их прихода в Крукс, - находился под землей под ними.

Тем не менее, они совсем не ожидали, что город поднимется в воздух, вместе с гигантской горной черепахой. Что тут вообще происходит!?

Даже типично сообразительный Эдвард остолбенел.

- Эдвард, а где Гоу Дан? - Спросил Джо из-под дракона Эдварда.

Он изо всех сил старался удержать равновесие, когда начала двигаться черепаха, но все равно несколько раз споткнулся.

- Я думаю, он направляется к голове черепахи.… - Эдвард нахмурился, глядя туда, куда направлялся Гоу Дан.

Его специальностью была ловкость, и Гоу Дан взобрался на большую часть шеи черепахи - но та, казалось, почувствовала зуд на шее и слегка встряхнулась, сбросив Гоу Дана с себя и оставив его лететь вниз сквозь клубящиеся облака.

И когда он увидел, как имя Гоу Дана посерело на групповом дисплее, Эдвард понял, что тому не повезло.…

Но как раз в тот момент, когда Эдвард собрался собрать его вещи и подлететь к голове черепахи, чтобы устроить неприятности или, по крайней мере, выманить ее голову драконьим пламенем, он заметил, стоящего на голове черепахи нежить эльфа, который наблюдал за окружением с пустым взглядом.

Может быть, эта тварь управляет черепахой? Эдвард задумался.

Затем, когда он направил своего дракона поближе к нему, то был вынужден отступить, поскольку нежить выпустила в него конусы льда, прежде чем тот смог приблизиться.

Эдвард обладал чрезвычайно высоким элементным иммунитетом, который преодолел порог 40-го уровня, тем самым пробившись в область 50-го уровня. Тем не менее, бафф сопротивления, которым обладают его предметы и класс, не были эффективными против ледяной магии эльфа!

И вообще, был ли это лед?

Тут Эдвард, не веря своим глазам, кое-что понял: эльф доставляет больше хлопот, чем он ожидал.

Поэтому он сфокусировал всю "недооценку" против него и начал внимательно изучать его.

И над головой эльфа, естественно, появилась надпись.

[Высший эльф (нежить), Последний Шифратор, 48-го уровня]

- Его уровень ниже моего… элита или, может быть, босс? Или у него классовое преимущество?

Эдвард, как муха, стал кружить над черепахой, пытаясь найти лазейку для засады.

Странно, однако, что эльф не продолжил атаковать Эдварда. Вместо этого он стоял на голове черепахи, наблюдая за небом и настойчиво бормоча что-то под нос...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 337: Подкрепление**

В отличие от застигнутых врасплох игроков, Си Вэй сразу же опознал высшего эльфа.

Да. Эта нежить относилась к Первой Восьмерке, как к примеру мертвый Красный Дракон или Ночной Охотник до этого.

Однако, даже когда Си Вэй попытался проследить откуда он пришел, то понял, что он отличается от других нежитей, встреченных до этого.

По правде он появился в федерации Тегроно, которая находилась довольно далеко от бывших земель Тьерры, а затем прошел весь путь сюда до Крукса.

Его поведение также отличалось от поведения других нежитей. Красный Дракон, Ночной Охотник и Истинный Предок сохранили некоторую степень самосознания, причем последний даже провел ритуал, чтобы оживить себя.

Высший эльф, однако, совсем не осознавал себя. Его движения скорее были частично одержимы инстинктом выживания. - Стоп. Он сейчас почувствовал мой взгляд? Какие же вы древние высшие эльфы сильные... неудивительно, что вы вымерли! - Си Вэй не заострял на нем внимание всерьез, но высший эльф все же сумел почувствовать взгляд его Божественного Око. Он повернул голову на 360 градусов, чего не смог бы сделать ни один живой человек, и устремил свой пустой взгляд прямо в глаза Си Вэя.

Он двинулся настолько резко, что Си Вэй подпрыгнул от шока.

Тем не менее, дальше ничего не произошло.

Высший эльф хоть и почувствовал взгляд Си Вэя и повернулся, чтобы "взглянуть на него", он больше ничего не сделал. Но если бы он был живым, то, скорее всего, вызвал бы какое-нибудь таинственное сотрясение мозга, чтобы временно помешать ему подглядывать за ним. Поэтому, если не считать нежитей орков, которых игроки уничтожили, то высший эльф занимал топ худших нежитей с этого момента.

- Тем не менее, его одержимость заставила его вернуться сюда, чтобы активировать руины.… похоже, на этот раз мои глаза не увидят все насквозь. Как и ожидалось от поддержки, высшие эльфы ушли далеко вперед до своей кончины.

Си Вэй погладил щупальцем подбородок.

Тайна, которой пользовались высшие эльфы, была, несомненно, чудодейственной силой, поскольку их творения все еще сохраняли силу, даже спустя столько лет.

Поскольку источником Тайны служила божественная сила, почти все их творения могли быть скрыты от любопытных глаз богов. Если бы бог решил понаблюдать за их творениями, то ему пришлось бы либо вложить больше божественной силы, чтобы непосредственно увидеть сквозь божественную силу, окутывающие предметы, либо сломать Тайну противостоящей божественной силы (разрушив систему Мистики), чтобы обойти защиту.

Стоит упомянуть, что контракт высших эльфов с богами в прошлом держался в секрете, и никто не знал, какие боги пришли к соглашению с ними. Более того, Си Вэй был богом-новичком, чья божественность не имела таких записей, так же как не было никаких подсказок после того, как он пробрался через фрагменты Божественности Водного Владыки и Хранителя Тропических Лесов - это означало, что второе решение было недоступно для него.

- Источник и применение Тайны должны храниться в этих руинах... - Подумал Си Вэй.

Хотя было довольно неловко предполагать это, но было совершенно очевидно, что хранилось в руинах высших эльфов, если хорошенько подумать об этом.

- Истинная форма договора, заключенного между высшими эльфами и богами в мифическую эпоху.…

Если предположение окажется верным, то шпионаж Си Вэя мимо их божественной силы и указание игрокам придерживаться своего плана и украсть тем самым истинный контракт, не только нарушит правила, но и определенно привлечет внимание тех, кто участвовал в контракте.

Со своей стороны, Си Вэй только недавно вознесся как промежуточный бог. Но поскольку его тело было истощено игроками, а его тело находилось в невыгодном положении, то он мог бы переселиться за "смертный барьер", как ему заблагорассудится, что давало ему большой шанс на выживание.

И если бы другие боги стали преследовать его в царстве смертных, - независимо от того, как они решат переселиться, - их силы будут уничтожены. И до тех пор, пока за ним не погонятся могущественные боги (такие как Богиня Океана или Семь Божественных Отцов), Си Вэй, который сохранил бы достаточно силы, был достаточно уверен, что сможет их победить!

Сбежав в царство смертных и сократив разрыв между своими способностями и способностями врага, он воспользуется своим богатым опытом и обычными провокациями, чтобы победить их. Но даже если ему будет трудно победить, он все равно сможет призвать игроков, чтобы те устроили им взбучку.

Таков был стиль боя, который Си Вэй придумал для себя.

Тем не менее, его способности сейчас были ограничены, и он не хотел бы быть втянутым в божественный конфликт так рано, если бы только мог избежать этого.

Оставляя в стороне другие вопросы, если бы у него было еще два-три года, чтобы отточить своих верующих и поднакопить "фонд", то для него все пройдет гладко.

Но, судя по тому, как развивалось положение дел в данный момент, у Си Вэя было не так уж много времени.

- Если руины вооружены какой-то контрмерой против Божественного Ока, то это станет проблемой, и возможно я привлеку внимание Семи Божественных Отцов, если опрометчиво загляну туда. В конце концов, боги, которые смогли договориться с расой, бросающей вызов логике, как высшие эльфы, определенно не были слабаками.

И вы видели игроков? Они не могли победить одного живого трупа, двигающийся на инстинктах, и было слишком очевидно, насколько страшными могут быть высшие эльфы на пике своего могущества. Тем не менее, Си Вэй все еще был очень заинтересован.

- Но если там действительно хранится договор между высшими эльфами и мифическими богами, я смогу укрепить себя, извлекая божественную силу, которая была преобразована в Тайну.

Тем временем игроки не теряли время. Все они забрались на различные жизненно важные точки черепахи, намереваясь атаковать куда только смогут, или по крайней мере, попытаться остановить ее движение.

Если бы они могли открыть в черепахе щель и войти в нее, то Си Вэй мог бы использовать их как свои глаза и проверить что в ней.

Но этого не случиться.

Панцирь черепахи и даже различные, казалось бы, уязвимые суставы были пугающе жесткими. Даже самые сильные навыки игроков не могли нанести достаточный урон.

- Может, намекнуть им? - Пробормотал Си Вэй, немного встревоженный, увидев, что игроки делают все возможное, но безрезультатно.

Как раз в тот момент, когда он уже не мог остановиться и собирался дать игрокам подсказку, начав уже щелкать по клавиатуре компьютера Пантеона, он резко остановился.

К игрокам прибыло подкрепление!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338: Все кончено**

В то время как огромная черепаха, которая несла целую историю на спине, двигалась очень медленно, мир, казалось, вздрагивал от каждого ее шага. Даже если ни один человек еще был растоптан под ее ногами, ударных волн, которые она поднимала вместе с пылью, было достаточно, чтобы отправить людей в полет.

Но ситуация для более слабых игроков сложилась еще более плачевно. Их НР урезалась наполовину в одно мгновение, как только ударная волна немного дотрагивалась до них, и умирали полностью, как только находились в эпицентре.

Точно так же они не могли нанести эффективный урон, когда держались на расстоянии. Если оставить в стороне город Крукс, который стал панцирем черепахи, четыре ноги зверя имели такую высокую защиту, что игроки наносили по -1 урону, и это было просто невозмутимо даже с почти сотней игроков, сосредоточивших свою огневую мощь.

Небо также потускнело, отягощенное густыми и темными тучами, которые, казалось, собирались сокрушить все на земле. Пыль вздымалась во все стороны, сопровождаемый криками беженцев, убитых горем из-за потери родных - но даже так, огромная черепаха была неумолима и продолжала поднимать свои ноги двигаясь вперед, словно движущаяся катастрофа.

Вся сцена была наполнена тусклой серостью, и чувством отчаяния и разрушения.

Или так должно было быть, пока не прибыла вторая волна игроков со старейшинами лесных эльфов, посланными сюда из Тринии.

И среди них был Муфаса, первоклассный игрок и чемпион турнира Кубка города-Близнецов, который сопровождал старейшин лесных эльфов всю дорогу сюда из Тринии!

Среди сцен крайней трагедии и угнетения, розовая плоская голова не служила цветущим цветком, но хотя-бы, по крайней мере, прервала падающее настроение всех, у кого она спиралью катилась вниз.

То ли бури, вызванные огромной черепахой, были слишком сильными, то ли в модели Си Вэя появился баг из его далекого божественного царства, но плавники над розовой маской камбалы Муфасы выглядели так, словно у него случился инсульт. По правде, каждая из мелких плавников хлопала так энергично, что казалось, вся голова ожила.

Даже если зрелище перед ними было столь же глубоким, как и торжественным, другие игроки, которые только что прибыли, не могли не обратить свои взоры на Муфасу, а не на Босса, с которым им предстоит столкнуться.

И, возможно, Эдварду показалось, что, сцена превысила допустимый "бред", высший эльф, который до этого не смотрел в сторону после столь долгого времени, не мог удержаться, чтобы тоже не взглянуть на розовую камбалу.

- Я уже видел его издалека, но признаюсь честно, в близи он огромен.

Сам Муфаса, казалось, не заметил ни хлопающих плавников, ни того, что оказался в центре внимания. Он просто провел рукой по глазам маски, глядя на черепаху в благоговейном страхе.

Здесь стоит упомянуть, что Мастера Меча Кенгеку имели преимущество перед массивными, медлительными существами, такими как трех-пятиметровые титаны, точно так же, как они могли разрезать затылок десяти-двадцати метровым титанам. Однако это преимущество вращалось вокруг цели, не нарушающей правила по размеру.

Таким образом, с каждой ногой черепахи толщиной более ста пятидесяти метров, любое холодное оружие будет парировано без надежды прорвать защиту.

Более того, каждое движение такого огромного существа само по себе было атакой АоЕ, что делало его худшим из кошмаров для Кенгеку - попробуйте уклониться или парировать, когда каждый шаг существа несет в себе сто тысяч тонн кинетической энергии!

Тем не менее, были игроки, которые пробовали суплес на черепахе. Он вполне мог сработать против обычной большой черепахи, но эта штука была наследием высших эльфов и была окутана покровом Тайны. И учитывая, что Тайна происходила в основном от божественной силы, она держала громадину очень невосприимчивой к Правилам, а Правило Мастерства Си Вэя было недостаточно сильным, чтобы сработать эффективно.

- Луна защити нас… то что на ней, это и вправду высший эльф…

Старейшины лесных эльфов, которые пришли вместе, были удручены, когда увидели нежить эльфа, стоящего на голове черепахи, и казались очень напуганными. Это, конечно, имело смысл, потому что высшие эльфы были предками каждого племени эльфов в наши дни, и вспоминали эльфы о них с гордостью. В конце концов, не каждая раса в этом мире может достичь такой солидарности и почти достичь расовой трансцендентности.

Поэтому было определенно шокирующе видеть, как их предок предстает перед их глазами в виде нежити.

Это чувство было похоже на то, как если бы какой-нибудь обычный китаец внезапно обнаружил на пороге своего дома зомбированного Цинь Шихуана, который попросил бы 648 долларов[1] в качестве капитала для возрождения своей династии. И будучи самым старшим поколением лесных эльфов, старейшины лесных эльфов почитали высших эльфов так же сильно, как презирали людей. Это было отношение, выгравированное в их мозг гораздо глубже чем у молодых лесных эльфов.

Но несмотря на это.

- Отступайте, если не можете помочь! Это не то сражение, в которой вы можете участвовать! - Закричал Муфаса, вытаскивая меч и жестом приказывая старейшинам лесных эльфов отступить.

Лица эльфийских старейшин превратилось в смесь зеленого и красного, но они оставались безмолвными, что, безусловно, порадовало Муфасу внутренне, так как он достаточно подразнил этих стариков на протяжении всего их пути сюда. По правде говоря, старейшины лесных эльфов могут оказаться значительно сильнее средне-первоклассного игрока в одних только способностях. Однако, в отличие от игроков, их способность атаковать снижаются при малейших травм, так же как они были беззащитны, если их атакуют в любую жизненно важную точку.

Игроки были намного лучше в сравнении. Мало того, что их воля к сражению была намного выше, та кони еще могли принимать на себя самые тяжелые травмы на пути, не сильно снижая свои боевые способности.

Таким образом, несмотря на их неприязнь к людям, старейшины лесных эльфов не отрицали, что они квалифицированные воины, и это не выглядело так, как если бы их господство над континентом не имело иной причины, кроме благословения богов.

Тем не менее, правда заключалась в том, что игроки, за которыми они наблюдали, не должны были использоваться в качестве эталона. Причина, по которой люди претендовали на господство над большей частью континента, была на самом деле из-за предвзятой привязанности богов.

\*\*\*

Муфаса наблюдал, как Эдвард подлетал к ним на своем черном драконе, и уже собирался спросить его, как обстоят дела в данный момент.

По его мнению, Эдвард лучше всех понимал общую ситуацию, так как был одним из лучших игроков и их главнокомандующим.

Но, учитывая, что время поджимало, вопросы нужно было подбирать тщательно.

Тем не менее Муфасе требовалось лишь мгновение, чтобы задать один вопрос, который волновал его больше всего.

- Сколько раз умер босс Марни?

- Не уверен, - Ответил Эдвард. - По прилету сюда, я видел как он развлекался, бегая туда-сюда.

- Нам конец. - Дух Муфасы мгновенно пал. - На этот раз победы не будет.

Эдвард уставился на розовую камбалу, чьи глаза все еще менялись между смехом и злорадством, прежде чем заставил себя оторвать взгляд от дьявольской рыбьей головы и повернуться к эльфийским старейшинам. - Это довольно неожиданно, но у меня есть вопрос.…

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

[1] 648 юаней - это цена самого дорогого гатя-пакета в мобильной игре Honor of Kings.

Гатя-игры (англ. Gacha game), также известные как гача, — жанр компьютерных игр с внедрением механики гасяпона или гати (капсульного торгового автомата), схожей с механикой лутбоксов. Игроки в играх обоих типов тратят деньги, чтобы получить виртуальный игровой предмет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 339: Национальный Синхронизированный Разум**

В то время как принесение в жертву Марни было путем исследования, Эдварду гораздо интереснее стало то, что безостановочно бормотал нежить эльф на протяжении некоторого времени.

Его слова были настолько неразборчивы, что Эдвард вообще не мог понять, о чем идет речь.

Но если кто-то и мог понять его слова, так это, несомненно, старейшины лесных эльфов, посланные сюда, чтобы помочь. В конце концов, лесные эльфы считались настоящими потомками высших эльфов по сравнению с другими эльфами, и сейчас карты сложились таким образом, что один из старейшин оказался правнуком нежити высшего эльфа…

- Что он произносит? - Быстро спросили старейшины лесных эльфов - они поняли намерение Эдварда и, естественно, не стали ему отказывать.

- Если я правильно помню… - Эдвард сделал паузу на мгновение и взглянул на видео, который он заснял и разместил на форуме, а затем повторил слово в слово. - Руентнер, Хайеро, Качумут, Митраяти… Что-нибудь приходит в голову?

Старейшины лесных эльфов обменялись взглядами.

По их реакции Эдвард сразу понял, что они в тупике. У него даже появилось полное намерение бросить им насмешку: "И вы называете себя потомками высших эльфов?", а потом улететь отсюда на своем драконе.

Однако тишину прервал лидер старейшин лесных эльфов. - Мы слышали эти слова раньше.

- А? - Удивился Эдвард.

- Это древний эльфийский язык, и он довольно сильно отличается от современного эльфийского языка, но по контексту остается схожим. - Добавил старейшина, увидев непонимающий взгляд Эдварда.

Если сравнивать, то разница между современным и древним эльфийским была такой же, как разница между упрощенным и традиционным китайским языком. Пока человек знает упрощенное слово наизусть, он может более или менее понять его значение, даже если оно написано на традиционно-китайском.

- Как бы то ни было, эти слова сродни сказке, которая упоминалась в литературе, в век мифологии.

Старейшина лесных эльфов некоторое время поколебался, но в конце концов подумал, что слухи в эпоху мифологии не являются конфиденциальными и, потому, решил все раскрыть. - То, о чем говорит нежить высшего эльфа, - это Эльфийский Национальный Синхронизированный Разум.

- Я слышал, что эльфы когда-то правили континентом давным-давно.… может ли быть, что это и есть название эльфийского королевства той эпохи? - С любопытством спросил Эдвард.

В то время как цивилизации последних двух эпох не выжили, выжившие передавали определенную информацию из уст в уста следующим поколениям, причем в форме мифов и сказок.

Одна из таких историй была о том, как драконы, великаны и эльфы по очереди правили миром. В таких рассказах, как правило, существовало много несостыковок, но обстоятельства предыдущей эпохи в определенной степени переживались заново.

- Дело не в этом. Правда что, высшие эльфы когда-то правили большей частью континента, но были города-государства, которые отделились из-за различий в политической идеологии. Фактически, большинство правительств тогда имели свободный союз, подобный современным федерациям.

Как и следовало ожидать от специалиста по истории высших эльфов, старейшина лесных эльфов знал наизусть повествование о прошлой эпохе, включая многие тайны до этого. - Ходили слухи, что вожди высших эльфов не удовлетворились правлением землей и планировали исследовать новые владения в других плоскостях. Естественно, они должны были для начала переработать все ресурсы в этом плане, прежде чем выполнить задуманное, и построить тем самым неизмеримо стабильную базу для отступления, с которой они могли бы как атаковать, так и защищаться. И название этого плана - Эльфийский Национальный Синхронизированный Разум.

- Ясно, значит, Эльфийский Национальный Синхронизированный Разум - это план эльфов по управлению миром… - Эдвард понимающе кивнул головой, слегка разочарованный ответом.

- Нет, план состоял не в том, чтобы править.…

Старейшине лесных эльфов, казалось, было трудно объяснить. Немного поразмыслив, он спросил Эдварда: - Ты когда-нибудь видел железного голема?

- Несколько раз…

В двух словах, железный голем представлял из себя металлический костюм, который был големизирован, и ничем не отличался от обычного голема.

Помимо непоследовательной огневой мощи (зависит от людей внутри) и небольшой медлительности, он напоминал танк с земли, но немного превосходил его в маневренности в суровых условиях.

В этом мире они в основном использовались армией, чтобы неуклонно продвигаться на поле боя, особенно с тех пор, как роль блицкрига взяли на себя быстрые и проворные сверхъестественные личности. Но наряду с дорогостоящими расходами на техническое обслуживание, железные големы, использовались крайне редко, чем их земные аналоги, и только несколько могущественных наций могли себе это позволить.

В империи Валл големов было несколько, но все они являлись устаревшими моделями, которые в основном использовались для перемещения войск.

- Если кратко: Эльфийский Национальный Синхронизированный Разум служит не только планом действий. Но и планом, чтобы создать оружие, подобное железному голему, способного атаковать и защищаться!

- Что?!

Теперь Эдвард был по-настоящему потрясен.

Несмотря на то, что он изо всех сил старался повысить свое мнение о высших эльфах, - из-за некоторых предрассудков, - он, как таковой, недооценил прошлых правителей.

Даже гномам не пришла бы в голову безумная идея превратить весь Первичный Материальный План в оружие!

Неудивительно также, что старейшина лесных эльфов, который так высоко ценил высших эльфов, считал, что ЭНСР - не более чем народная сказка.

Может быть, причина, по которой все эти безумцы были уничтожены, заключалась в их безумных идеях?

Когда дело доходит до оружия, созданного из целого плана, даже боги должны были зашевелиться, независимо от того, что они об этом думают. И как вообще боги согласились на это?

Тем не менее, Эдвард отбросил эту мысль, как только она пришла ему в голову.

Оставляя в стороне бесчестие бога Игр, сейчас было не время думать о таких вещах.

На деле Эдвард в целом понимал нынешнюю ситуацию.

Огромная черепаха, которую они приняли за огромного голема, была больше, чем казалось на первый взгляд. Если догадка Эдварда была верна, то перед ними была миниатюра или даже прототип ЭНСР, сделанного до того, как высшие эльфы вымерли!

Создать "атомное" оружие из воздуха... магия высших эльфов (или даже Тайна) был просто ужасающей!

- Неудивительно, что навыки против него бесполезны… - Эдвард поморщился, глядя, как черепаха медленно тащится вперед. - Мне казалось, что мы сражаемся с уменьшившимся миром.

Против такого нелогичного врага Эдвард, наконец, почувствовал, что у него совершенно не осталось идей как его победить.

И вот тогда движение огромной черепахи стали яростными!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 340: Поднимите оружия!**

Эдвард вздрогнул, но быстро пришел в себя и приказал Муфасе увести старейшин лесных эльфов с поля боя.

В конце концов, отношения между лесными эльфами и игроками все еще находились в деликатной фазе; даже если эльфийская королева встала на сторону людей, лесные эльфы не особо доверяли людям. Таким образом, если что-то случится с их старейшинами при таких обстоятельствах, между лесными эльфами и игроками наверняка возникнет трещина, которую невозможно будет чем-либо залатать.

- Тц. Сеанс вопросов и ответов продлился долго, но все, что я узнал, - это ничего…

Эдвард не мог не пробормотать себе под нос, наблюдая, как Муфаса уводит старейшин лесных эльфов.

В конце концов, знание того, что означает ЭНСР, совсем не помогало в нынешней ситуации. По правде, дух игроков может конкретно пострадать, если Эдвард расскажет об этом другим, поэтому он не разместил полученные ответы на форуме, а сохранил информацию с обоих сторон.

Управляя своим драконом, он отправился к своей группе и рассказал все то, что узнал, - Гоу Дан умер, не будучи вовремя оживлен, а Джессика осталась с эльфийским сокровищем Сефаримом и не присоединилась к текущим событиям, поэтому, группа Эдварда состояла только из Джо и Илины, которые недавно присоединились к битве.

- Одержимость эльфа, должно быть, состоит в том, чтобы завершить НСР. С точки зрения логики, высшие эльфы должны были оставить какую-то информацию внутри сооружения… Нет, нам просто не хватает деталей, чтобы понять, чего пытается достичь этот эльф, управляя черепахой.

Эдвард не мог сдержать разочарования, наблюдая как огромная черепаха продолжает двигаться вперед.

- Сфокусируйся, - Сказал Джо, хмуро глядя на него. - Тебе нужно успокоиться, Эдвард.

- Что? - Эдвард, конечно, был ошеломлен - он никак не ожидал, что настанет день, когда сам Джо, призовет его к спокойствию.

- Может, я и не знаю, что замышляет нежить эльф или что собирается делать эта проклятая черепаха, но в конце концов мы должны выполнить свою работу. - Добавил Джо, сверкнув уверенной ослепительной улыбкой и подняв вверх большой палец, прежде чем спрыгнуть с дракона. - И это остановить их!

Он раскинул руки, словно готовый обнять землю, и стал стремительно лететь вниз!

Только когда Джо приблизился к голове черепахи, он изменил позу. Вытащив большой меч, который был перекинут через его спину, его Духовный Фамильяр появился из ниоткуда и превратившись в свет, окутался вокруг меча, заостряя его!

Джо продолжал спускаться вниз, чтобы увеличить инерцию, и, таким образом, угрожающе замахнулся мечом на голову громадины!

А потом его съела черепаха.

[Игрок Джо умер. Он стал кормом для черепахи.]

Эдвард: - ...

Ну, допустим. Хоть Джо и умер, но, по крайней мере, он был прав.

Теперь, когда дело дошло до этой точки, намерения нежити эльфа больше не имели значения - единственное, что они должны были сделать, это остановить продвижение черепахи.

- Илина. - Эдвард взглянул на девушку, которая осталась единственным живым человеком его группы.

- М? - Девушка, которая все это время смотрела на голову черепахи, озадаченно повернулась к нему.

- Я сделаю все, что смогу, чтобы остановить их... Но шансов на успех мало. Если я умру также как Джо, ты должна отступить вместе с другими игроками, не задерживаясь здесь. - Торжественно произнес Эдвард. - Ты не такая, как мы. Ты - Святая Церкви Бога игр - которая должна выжить.

В отличие от большинства игроков, которые не до конца являлись верующими, Эдвард, который давно стал им, лелеял Церковь Бога игр, поэтому для него было разумно смотреть на Илину в другой перспективе.

- Воскреснув, я свяжусь с другими игроками, которые ожили, просчитаю путь движение черепахи и организую второй периметр, чтобы остановить его. Затем я объявлю о местоположении на форуме, так что тебе не придется беспокоиться. Что-ж, вперед.

- Но…

Илина хотела было возразить, но Эдвард и слышать ее не хотел. Вместо этого он приказал своему дракону отправить ее куда-нибудь подальше от битвы, прежде чем призвать его обратно к себе и начал провоцировать как нежить эльфа, так и черепаху.

Как Вестник Небесного Пламени, который мог свободно управлять огнем, Джо был гораздо более разносторонним персонажем, чем Гоу Дан. Постоянно меняя форму своего пламени, он каким-то образом умудрился надолго поджечь эльфа. Только через дюжину минут, когда синее пламя потухло, нежить эльф увидел свой шанс и заморозил одну из рук Эдварда. Не успев выпить колу, чтобы восстановить силы, и упустив шанс на отступление, он испарился от сфокусированного выстрела пирокристаллической пушки, который поднялся из спины огромной черепахи.

И не только Эдвард умер.

К этому моменту многие первоклассные игроки уже были убиты. И если бы не боевой дух игроков, и если бы они являлись обычной армией, они, вероятно, уже давно сбежали с поля битвы.

Илина, наблюдавшая за всем этим, твердо решила последовать указанию Эдварда отступить на некоторое время и направиться ко второму периметру, который они должны были подготовить.

Но именно тогда она заметила игроков под ногами черепахи, которые отбивались изо всех сил, защищая позади себя граждан, которым еще предстояло бежать.

Большинство из них были как новички, так и средние игроки, которые только недавно сменили класс. Но даже если они полностью осознавали, что их атаки никак не влияют на черепаху, они сражались до последнего, чтобы выиграть хоть маленько времени и спасти больше людей.

Илина потеряла дар речи.

Правильно ли было с ее стороны оставить верующих Церкви Бога игр только потому, что она носила титул Святой и должна была выжить?

Конечно же нет.

\*

\*

\*

Симба был на пределе.

Он выпил все зелья которые только были в его распоряжении. Другие игроки, сражающиеся на его стороне, также были не в лучшем состоянии. Никто из них не мог остановить приближающуюся черепаху.

Все кончено.

Конечно, он и другие игроки могли вернуться к жизни, но граждане, которые верили в них и следовали их инструкциям, когда пытались эвакуироваться, - не могли.

При этой мысли Симба почувствовал неописуемую боль. Он чувствовал себя так, словно подвел их.

Когда огромная черепаха подняла ногу, все тут же закрыли глаза.

Но ожидаемого эффекта так и не последовало. Симба невольно открыл глаза и понял, что нога была остановлена прозрачным барьером - даже если она трещала по швам, барьер остановил грубую силу черепахи!

Затем Симба последовал за источником света, когда обнаружил девушку с серебряными волосами, которая была явно моложе его, но под светом священного сияния и в танце ее серебряных волос она была столь же прекрасна, сколь и Валькирии из легенд. - Я Илина Мередит, Святая Церкви Бога игр! Верующие бога Игр, если в вас осталось хоть немного сил, поднимите оружия и сражайтесь вместе со мной!

- О бог Игр, даруй нам силы!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 341: Слишком поздно сдаваться**

Несмотря на то, что Илина не была столь приметной персоной, как принцесса Лия, самые ранние верующие в бога Игр более или менее понимали, что делало ее необыкновенной.

В конце концов, даже если игроки в основном начинали с одного и того же уровня по умолчанию, но с разной стартовой статистикой из-за их физических показателей, часть стартовой статистики не будет влиять на их силу, когда они повысятся в уровнях.

И все же, даже если некоторые ветераны не проявляли активность, они не были ни слепыми, ни немыми. Со временем они определенно заметят что-то необычное и свяжут это явление с живым примером, которым была принцесса Лия, более или менее уловив идею.

Как бы то ни было, большинство из них со временем бы догадались, что Илина сменила класс с клирика на скрытый класс. Но она ускорила событие, показав это в открытую, и многие сразу поняли, что молодая девушка, которая всегда следовала за группой Эдварда, тихо и простодушно поедая свои конфеты и иногда крадя убийства, на самом деле являлась Святой Церковью Бога игр…

Даже если мышление игроков было усовершенствовано, и они почти походили на землян (и становились все более безумными), благодаря различным квестам Си Вэя, они все еще легко поддавались влиянию.

Например, по весу слова "Святая".

Для землян Святая была не более чем прилагательным в литературе, и особенно после того, как вебновеллы, игры и аниме злоупотребили этим термином до предела; Святая больше ничем не отличалась от архетипических ярлыков, по типу цундере, кудере или яндере.

Но для людей этого мира, Святые были чем-то на подобии агентов своих богов, стоя рядом с детьми бога, существами неизмеримого ранга.

И как только они узнали, что Святая их собственной церкви сражается на их стороне, игроки, которые находились на пределе своих возможностей, почувствовали, как в них вскипает новая сила.

Под руководством Илины оставшиеся игроки начали новую контратаку против огромной черепахи. Однако, несмотря на интенсивность их боевого духа, реальность не изменится из-за человеческой воли к борьбе. Игроки все еще атаковали ноги черепахи, защиту которого они даже не могли пробить, и только несколько игроков лучников едва ли могли пробить своими стрелами тело врага.

Но когда большинство их стрелы в конце концов достигали черепахи, то те теряли инерцию, и урона было не больше, чем от прямых попаданий по его ногам.

Хуже того, игроки не могли подняться на ноги черепахи или попытаться приблизиться к ней, потому что в любой момент они могли быть разорваны пирокристаллической пушкой.

Поэтому, несмотря на сплоченный дух, игроки снова впали в отчаяние, когда ничего не могли сделать против ходячей крепости.

С другой стороны, малейшее прикосновение огромной черепахи к любому игроку непосредственно убьет его или, по крайней мере, нескольких из них.

Таким образом, даже несмотря на то, что Илина напрягала всю свою силу без каких-либо ограничений, чтобы остановить каждый последующий шаг черепахи, за это ей пришлось заплатить слишком много.

В конце концов, Святая - это скрытый класс - и каждый барьер, исцеление и воскрешение создавались через ману. Ее зелья давно были израсходованы, и она едва держалась, хотя другие игроки охотно предлагали ей зелья маны.

И после того, как битва затянулась, мана каждого другого игрока также опустошилась.

По мере приближения конца, на грязном лице Илины, сохранивший стоическое выражение, отобразилось волнение.

- Не паникуйте! Правда что, на этот раз враг сильнее и страшнее, но мы не должны сдаваться!

Марни, казалось, тоже почувствовал атмосферу вокруг и быстро заговорил, чтобы успокоить людей. - Лучший способ победить страх - это противостоять ему! Упорство - это победа! Поэтому делайте все возмож-

Но прежде чем он успел закончить, его раздавил гигантский валун, который откололся от тела черепахи. Тем не менее, игроки не только не были напуганы этим зрелищем, они даже стали немного довольны. - Марни снова умер!

- Разве это не значит, что мы можем все изменить? Что мы сможем победить монстра?

- Нет, все первоклассные игроки мертвы. Будет трудно изменить ситуацию... Черт возьми, если бы только Марни умер раньше!

Илина, естественно, слышала разговор игроков.

Обычно она не верила в подобные суеверия, но в этот самый момент не собиралась отказываться даже от малейшей надежды.

Поэтому было стыдно, что все остальные члены ее группы умерли ужасной смертью. Гоу Дан, вероятно, был раздавлен, Джо был непосредственно съеден, в то время как Эдвард испарился пирокристаллической пушкой, и от него ничего не осталось. Даже если бы Илина изучила выдающиеся заклинания возрождения, она не смогла бы делать кирпичи без глины.

По правде, кроме Илины, единственным другим первоклассным игроком, который сумел выжить, был Муфаса, сопровождающий старейшин лесных эльфов в безопасное место и только что вернувшийся.

Так же, как она была почти истощена, Муфаса не мог выпустить свой гнев против такого сверхмассивного врага.

Это было похоже на то, как только что выразился игрок: поворотный момент наступил слишком поздно…

Как бы то ни было, как только эта мысль пришла в голову Илине, спина черепахи яростно взорвалась.

Взрыв был такой силы, что половина города Крукса, оставшегося за спиной черепахи, превратился в пепел, и от него теперь вздымалось грибовидное облако!

Это был такой мощный взрыв, что огромная черепаха издала леденящий кровь вопль, и большой кусок его HP заметно убавилась!

Илина не могла сдержать изумления, не понимая, что сейчас произошло.

\*\*\*

Тайлер Мередит, - если кто забыл, дед Илины по материнской линии и мэр Крукса, - стоял на краю кратера и равнодушно уставился вперед. Он оставался неподвижным и внушительным, независимо от того, как сильно разбушевался шторм, и он совершенно не походил на увядающего старика, который собирался умереть в любой момент.

- Илина, ты моя наследница. Хоть я могу не согласиться с твоим выбором, но я стал свидетелем твоего мужества... и именно поэтому старик не станет просто сидеть и смотреть, как ты умираешь. - Сказал он, поднимая трость. - Эльфийский хранитель! Во имя Тайлера Мередита, уничтожь все без исключения вышедшие из-под контроля пирокристаллические пушки!

Он повернулся к краю города, но так как его положение не было возвышенным, он не мог посмотреть вниз или увидеть Илину, чье лицо он жаждал увидеть еще раз.

С сожалением покачав головой, старик вытащил старый, но изысканный ключ, в котором была особая эстетика.

Он передал его коротышке, который все это время стоял рядом.

Тот кивнул и быстро ушел с ключом.

- Илина... внучка, прими это.

Даже когда старик наблюдал, как его город разрушается на его собственных глазах, в его встревоженном взгляде было лишь облегчение. - Это последнее благословение твоего деда!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 342: Ценность**

Игроки не знали, по какой причине взорвалась черепаха, но это было явно хорошей новостью для них.

После того, как его HP урезалось на целую ступень, монстр остановился, в то время как необычные узоры, нарисованные по всему его телу, замигали красным светом, словно сирена. - Бог Игр защищает нас! А теперь все! В атаку!

Благодаря своему опыту во многих крупных сражениях, Муфаса первым пришел в себя, и поднял меч, сопровождаемый боевым кличем, в то время как все остальные только приходили в себя от поворотом событий.

Несмотря на это, большинство игроков все еще выглядели растерянными.

Симба, который тоже пришел в себя благодаря крику Муфасы, быстро отреагировал на ситуацию. Ему в голову пришла идея, когда он поднял свое оружие, как это сделал Муфаса, и прокричал. - Босс оглушен! Сейчас или никогда - вперед!

При его словах игроки задвигались и начали атаковать черепаху, который был обездвижен!

Муфаса взглянул на Симбу; его плоские глаза были полны нежности.

Он был безмерно доволен, что обычный молодой беженец, которого он спас, так быстро вырос.

Тем не менее, он потратил полсекунды, чтобы полюбоваться им, прежде чем рвануть вперед других игроков.

И его совершенно не интересовала огромная черепаха - его настоящей целью был нежить эльф, спрятавшийся на голове сверхмассивного Босса!

Независимо от того, было ли это существо тем, кто призвал черепаху, будет большой ошибкой если оставить его в живых. Но даже если у него не получиться убить его, он, по крайней мере, помешает ему убить других игроков так же, как он убил Эдварда: заморозить их заклинанием, а затем испарить пирокристаллическими пушками.

Как бы то ни было, нежить эльф, казалось, понял, что с его черепахой что-то не так. Даже если инстинкты, вырезанные в его ДНК, позволяли ему продолжать контролировать модель НСР высших эльфов, инстинкты больше не оставались инстинктами - не было никакого способа, которым он мог бы владеть руководством по диагностике и обслуживанию черепахи.

И такова была реальность: заметив, что черепаха перестала двигаться, нежить эльф спрыгнул с его головы и направился к ядру - естественно, чтобы снова активировать его, а не восстановить.

Во всяком случае, черепаха - это оборудование. И потому, каждую ошибку в шестидесяти процентных случаях, можно исправить путем перезапуска системы…

Вот почему он исчез с головы громадины к тому времени, как Муфаса добрался до него.

\*\*\*

Тем временем Илина вернулась в город Крукс за спиной черепахи.

Если быть точным, то туда, что осталось от Крукса - более половины зданий разрушилось от взрыва, а то, что осталось, частично рухнуло после взрыва.

Руины были наполнены звуками потрескивающих досок от огня, пылающих против ветра.

Человеческих звуков, однако, не было слышно.

Несмотря на то, что Симба сделал все возможное, чтобы эвакуировать большинство граждан, тут должно быть осталось более десяти тысяч человек, которые еще не успели покинуть город. Теперь, когда слышны были только звуки огня и ветра, оставалась только одна жестокая истина.

Горожане, которые не успели вовремя сбежать, были мертвы.

Тем не менее, прежде чем Илина успела начать искать старика, называющего себя ее дедушкой, перед ней внезапно появился полный мужчина.

- Юная госпожа!

- Ты... - Молодая девушка взглянула на имя над головой машины и обнаружила, что оно стало полностью зеленым.

- Мой бывший хозяин передал вам разрешение, - Сказал он, опускаясь на одно колено и почтительно вручая ей старый хрустальный ключ. - С этого момента, вы являетесь контроллером Слабого Кристаллического Слоя.

- Слабый Кристаллический Слой? - Илина в замешательстве наклонила голову.

- Это слой, который я защищаю. Самый внешний слой ЭНСР.

Машина продолжил. - НСР разделен на пять слоев: Слабый Кристалл, Глубокая Стена, Темное Небо, Стальная Земля и Вечные Архивы, причем каждый слой имеет своего хранителя.

Так вот оно что. На этот раз им предстоит зачищать слой за слоем, пока они не доберутся до Вечных Архивов - сердцевины НСР.

Илина легонько кивнула, жестом показывая, что поняла. - Кстати, а что случилось с твоим бывшим хозяином? - Не удержалась она от вопроса.

- Он проник во внешние пределы Глубокой Стены. - Машина, не поднимая головы, честно ответил: - Он намерен использовать свой истощающийся эльфийский камень, чтобы подавить порчу, которая идет изнутри, и попытаться изо всех сил задержать возрождение НСР.

- Другими словами, сейчас черепаха не активизировалась только потому, что он выигрывает нам время?

Только теперь Илина поняла, почему огромная черепаха встала на месте, несмотря на то, что его внешняя оболочка была взорвана.

Взглянув на ключ, она спросила: - Могу ли я войти в Слабый Кристаллический Слой с этим ключом? Как мне его использовать?

Но прежде чем она закончила, машина вдруг вытащила боевой молот.

Однако, даже когда Илина рефлекторно подняла над собой барьер, она поняла, что не была его целью: боевой молот обошел ее, атаковав эльфа, который собирался устроить им засаду.

Тем не менее, нежить эльф, казалось, имел какой-то бафф. Мало того, что боевой молот, который весил тонны, не смог отправить его в полет. Вместо этого оружие ударило его по руке с оглушительным звоном сталкивающихся металлов, и во все стороны полетели искры! Илина на мгновение запаниковала, так как она никогда раньше не сражалась в одиночку, хотя вскоре она восстановила самообладание, чтобы призвать Копье Победы и бросить его.

Тем не менее, нежить эльф слегка сдвинулся, чтобы уклониться от сияющего копья, и даже контратаковал, запустив заклинание, напоминающий ледяной конус, в Илину - барьер, который до этого должен был защитить ее против машины, немедленно стал клеткой, мешая ей увернуться.

Затем, когда она, наконец, пробила толстый лед своим метеоритным молотом, она обнаружила, что эльф уже убил машину и использовал свою кожу, чтобы поглотить его искалеченное тело.

После этого тело нежити стало толстым и наполненным, а на щеках вернулось некоторое выражение лица.

И тут он почувствовал ее взгляд.

Несмотря на это, он не чувствовал угрозы, и, поскольку остальная часть его тела оставалась неподвижной, его шея повернулась более чем на девяносто градусов, чтобы посмотреть прямо на девушку, и сверкнуть свирепой, но потусторонней улыбкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 343: Снежинки**

Со зловещей улыбкой, из-за спины эльфа вылезли четыре длинные гуманоидные руки, каждая из которых соединялась с кожей. То как он выглядел, напоминало летучую мышь, но более странной версии.

То-ли из-за ледяной магии, то-ли из-за того, что она была напугана его появлением, Илина почувствовала сковывающий холод по всему телу, и не смогла шелохнуться.

Нежить эльф явно не намеревался ждать, пока девушка придет в себя. Прежде чем Илина смогла побороть страх и начать действовать, четыре руки позади эльфа распростерлись и двинулись к девушке, словно тарантул на охоте.

И только когда Илина оказалась на волоске от неминуемого, она вновь обрела подвижность, и ее разум, который до этого опустошился, снова ожил. Даже если игроки могли вернуться к жизни, выживание - было человеческим инстинктом, от которого невозможно было избавиться, даже когда человек стал игроком.

И в эту долю секунды Илину распирали инстинкты самосохранения, о которых она сама даже не подозревала.

Отказавшись от использования любого навыка, она решила высвободить энергию святого света так сильно, насколько только могла.

Вырвавшаяся энергия остановила атаку противника, и даже оттолкнула его на шаг назад. Яркая вспышка ослепила нежить эльфа, отчего у него притупились некоторые органы чувств. Воспользовавшись моментом, Илина отошла назад, чтобы дистанцироваться от врага, и собравшись с силами, бросила несколько копий.

Но несмотря на это, ослепленный эльф оказался намного проворнее, чем она ожидала, и тот даже умудрился увернуться от каждого ее копья.

Илина, держа эмоции под контролем, быстро воспользовалась другим заклинанием, которое ограничивало движение врага, но, нежить эльф материализовал ледяные щиты из воздуха, и помешал ей.

С двумя неудачными попытками дистанция Илины от нежити эльфа резко сократилось, и ее положение становилось все более опасным.

Хуже того, она больше не могла использовать трюк со святым светом.

Илина инстинктивно попыталась призвать барьер.

Но даже когда она собралась сделать это, то заколебалась: воспользовавшись им снова, она может оказаться в ловушке, как и раньше.

И без машины, отвлекающий его внимание, у нее нет шанса.

Тем не менее, секунда ее колебания дала эльфу шанс вырваться вперед. Его скорость резко возросла, пока он не оказался прямо перед Илиной.

Ни имея другого выбора, ей придется использовать свое снаряжение, чтобы блокировать атаку... Но даже несмотря на то, что Илина была Святой, она ничем не отличалась от стеклянной вазы с низким защитным баффом…

Но как раз в тот момент, когда более чем двухметровые руки эльфа были готовы дотянуться до Илины, мимо ее головы промелькнула холодная вспышка, и отрезала руку нежити. Зеленый едкий гной вырвался из раны, и воздух наполнился запахом гниющего трупа.

- Извини что опоздал!

Во время присоединившись к сражению, Муфаса воспользовался моментом, чтобы поправить свою маску камбалы, прежде чем уставиться на шипящего на него эльфа, который потерял одну из рук.

Шипящий звук эльфа, был гораздо более тревожным, чем грозный крик.

- Илина, отступай и беги в укр-

- Мне дали ключ к событию, господин Муфаса! Я должна придумать, как попасть внутрь черепахи! - Илина прервала Муфасу, вместо того чтобы слушать его. - Мы остановим эту движущуюся катастрофу только тогда, когда активируем событие!

В конце концов, было очевидно, что черепаха, созданный по образцу ЭНСР, был чем-то большим, с чем могли справиться игроки. Именно поэтому лучшим выбором сейчас было последовать намеку, который бог Игр дал ранее: начать поиск ЭНСР и непосредственно перейти к игровому событию!

Только тогда бог Игр, назначивший им квест, сможет обратить свое внимание на обстоятельства в царстве смертных. И будучи посредником в квесте, черепаха определенно будет сдержана богом Игр - или, по крайней мере, он предотвратит реактивацию и причинение вреда сбегающим граждан!

Хотя Муфаса не до конца вникнул в происходящее, он в целом понял, что хотела сказать Илина. Поэтому после недолгого колебания он принял решение.

Спокойно удерживая нежить на расстоянии своим мечом, он прикрыл Илину и сказал. - Не уверен что это сработает, но по пути сюда я видел тотем, на черепашьей голове.

- Благодарю вас, господин Муфаса!

Илина поблагодарила его и побежала в указанном направлении.

Между тем, нежить эльф, казалось, понял, куда направляется Илина. Он зашипел и направился за ней, но Муфаса преградил ему путь.

Эльф в ответ, выпустил шквал атак, которые позже были легко парированы Муфасой; то как он двигался и владел парированием, заставили эльфа напрячься.

- Только через мой труп!

Раздражение эльфа сменилось на ярость, когда он снова бросился на Муфасу - но, несмотря на свою быстроту, его движение было довольно грубым и полным недостатков в глазах Муфасы.

- Все конч- А?

Как раз в тот момент, когда Муфаса намеревался сделать шаг назад, и уклониться от его удара, он внезапно потерял равновесие и упал!

Если бы он сразу не понял, что что-то не так, и не откатился в сторону, эльф воспользовался бы моментом чтобы убить его.

- Какого черта…

Поднявшись на ноги, Муфаса обратил внимание на то, об что споткнулся; куча льда.

Но что было еще удивительнее, так это то, что в куче льда торчала замерзшая нога!

Быстро взглянув вниз, Муфаса только тогда заметил, что под его правым бедром ничего нет!

- Моя нога... Когда ты…

И прежде, чем Муфаса успел закончить, нежить эльф снова атаковал. Находясь в явном проигрыше, Муфаса все же смог немного парировать атаку своего противника - но когда он обратил внимание на то, что изменилось вокруг, он заметил, что в воздухе левитировала множество крошечных снежинок.

Температура тела любого человека упадет, а чувства притупятся, если снежинки соприкоснуться с ними.

По правде говоря, если бы Муфаса не был игроком, то он бы давно умер от переохлаждения!

Другими словами, снежинки, которые не были столь заметны без тщательного всматривания, мгновенно перевернули стол против Муфасы!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 344: Событие активировано**

Когда Илина добралась до шеи черепахи, та, казалось, оправилась от предыдущего взрыва и уже начала медленно вертеть головой.

Никто, конечно, не мог сказать, что случилось со стариком, проникшим в Слабый Кристаллический Слой.

Хоть тело громадины всякий раз подрагивало, Илина, полагающаяся на свое прекрасное равновесие, с легкостью пересекла его шею между спотыканиями и уже стояла на голове.

Голова черепахи, - или, вернее, ее часть, - была довольно обширной, но внимательного взгляда было достаточно, чтобы разглядеть выступающую небольшую платформу.

Учитывая, что высшие эльфы не построили бы бесполезную платформу на миниатюре своего НСР, вполне вероятно, что выступ служил панелью управлением.

Поняв это, сердце Илины воспрянуло от надежды.

- Тотем, замочная скважина… Вот он. И это все? - Воскликнула она, найдя тотем, о котором упоминал Муфаса после недолгих поисков.

На самом тотеме было пять ромбических отверстий, которые определенно выглядели как специальные замочные скважины.

Но вскоре Илина обнаружила кое-что странное.

Ее ключ не подходил ни к одному из замочных скважин.

- Может быть, он не здесь?

Она начала искать другие места, напоминающих замочные скважины, но в этот момент леденящий холод заставил ее вздрогнуть.

Ей даже не нужно было поворачиваться, чтобы догадаться, откуда исходил холод.

Внизу по затылку громадины медленно взбирался нежить эльф. Посмотрев повнимательнее, можно было бы заменить небольшой пробел в его HP, о чем также свидетельствует ровный разрез на его левой руке на запястье, в котором отсутствовала целая ладонь. Несмотря на то, что черепаха все еще трясла своей шеей, эльф замерзал и размораживал свои ноги в землю с каждым шагом, сохраняя равновесие.

Существо добралось до нее быстро - подумать только, что даже Муфаса, лучший игрок, не смог сдерживать его слишком долго.

Стиснув зубы, Илина продолжала искать место, куда можно было бы вставить ключ, в то время как ее мозг работал в бешенном ритме в надежде найти другое решение.

Было жаль, что она не могла использовать навыки, даже когда эльф находился в пределах досягаемости.

Но все же она подняла барьер вокруг себя, иначе может замерзнуть.

В этот момент эльф открыл рот и неловко произнес несколько слов.

- Как… прискорбно…

- Ты можешь говорить?! - Илина в шоке уставилась на него.

\*\*\*

С тех пор, как у нежити эльфа показалось лицо, он все время действовал как зомби, который полностью полагался на инстинкты, поэтому Илина никак не ожидала, что он заговорит, словно разумное существо.

- Тот... был довольно грозным… - Нежить эльф, казалось, испытывал благоговейный страх, даже когда Илина слегка наклонила голову, прежде чем понять, о ком идет речь. - Даже когда я отморозил... руку.… ногу... он сделал все, чтобы отрубить мою ладонь…

Несмотря на паузу между словами, Илина поняла, как тяжело сражался Муфаса. Даже когда он потерял конечности, он решительно рвался в бой.

- Хотел слиться с ним... в знак чести... но его труп... исчез.… прискорбно.

Безымянное пламя гнева вспыхнуло внутри Илины при словах нежити эльфа.

- Хватит! Хватит осквернять тела!

Хотя игроки не умирали, молодая девушка, которая лично видела, как трупы в ее деревне сбрасывали в одну кучу, пришла в ярость при мысли о осквернении.

Неудивительно, что некромантов не приветствовали. Никто не захотел бы, чтобы с останками их друзей и семей - или даже их собственными телами - играли другие люди.

- Глупый… человек... не в состоянии понять… нашу трагичную волю…

Эльф поднял руку. Внезапно в воздухе понизилась температура, и вокруг девушку обвился туман.

Но даже если девушка не почувствовала ничего странного, Илина заметила, как ее НР стало уменьшаться необычайно быстро, и что даже барьер, казалось, не мог защитить от холода, который пронзал мозг.

Не будь она игроком, то давно замерзла.

- Мне все равно, какова ваша трагичная воля!

Поняв, что, если так будет продолжаться и дальше, ее ждет только смерть. Тут Илина решилась.

Почти каждый первоклассный игрок, пришедший в Крукс, был убит - и сказать что это был самый тяжелый бой, из всех прошедших, ничего не сказать. И даже если Илина была Святой, она никогда не считала себя отличной от других игроков: ей было грустно, когда ее группа проваливала квест, она смеялась, когда те устраивали пир, и тихо плакала, когда вспоминала трагичный день ее деревни.

- ...Это будет мой последний бой! Если я не смогу сыграть в это событие с другими, я, по крайней мере, умру как игрок!

Рассеяв барьер вокруг себя, Илина вытащила древний ключ, и по ее лодыжкам начал проползать иней.

- Дай мне… его! - Нежить эльф внезапно стал эмоциональным.

Но Илина не обратила на это внимания.

Подумав хорошенько, она поняла, что дед оставил ей ключ к разгадке.

Хотя старик был мэром Крукса, активировал Слабый Кристаллический Слой ЭНСР и получил эльфийский камень, он ни разу не проявил сверхчеловеческих способностей - у него не было особых способностей и не было признаков того, что он мог использовать магия, так же как у него не было ауры человека из церковной иерархии (на самом деле Тайлер Мередит был верующим относительно слабого Гримунда, Бога Искусств и Путешествий, и его ранг как рядового верующего был куплен на деньги, которые он получил, став мэром Крукса).

Как старик активировал Слабый Кристаллический Слой ЭНСР в юности?

Илина была первой, кто усомнился в том, что он победил волны препятствий и опасностей в Слабом Кристаллическом Слое своими собственными способностями.

И, отталкиваясь от этой догадки, она могла сделать смелый вывод.

Что, если на самом деле существует очень простой способ активировать внешний слой ЭНСР и получить над ним разрешение?

...Например,…

- Пожалуйста, пусть сработает!

...идентификация крови…

Илина решительно воткнула ключ себе в грудь.

Внезапно древний ключ начал вытягивать ее кровь - игроки не истекали кровью, но это не означало, что у них не было крови.

[ЭНСР – Слабый Кристаллический Слой активирован]

(Великая сила бога Игр остановила внешнее движение ЭНСР)

[Новое событие - "ЭНСР: Древние зверства" - разблокировано]

[Новая точка возрождения - "ЭНСР: Внешняя платформа" - установлена]

Затем появилось голубое сияние, которое выстрелило в небо.

Всего через долю секунды за спиной Илины появились смутные силуэты бесчисленных игроков. Хотя они не смогли бы оживиться раньше трех дней, и попасть сюда, но сейчас такое стало возможно, благодаря оживлению с помощью различных предметов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 345: Проклятие для нежити эльфа**

(вчера было плохо, но сегодня постараюсь исправиться и запилить еще три главы.)

Несмотря на то, что нежить эльф выражал не так много эмоций, он не мог не почувствовать инстинктивного страха, когда игроки, - которые должны были быть мертвы, - толпами появились перед ним.

В конце концов, даже если его способности были выше среднего игрока, и он с легкостью уничтожил группу Эдварда, кроме Илины, а также победил сильнейшего игрока Муфасу, его победы в основном строились на преимуществе пирокристаллической пушки над телом черепахи и ситуаций один на один.

Но сейчас же, черепаха удерживалась на месте потусторонней силой, а люди так и горели желанием отомстить ему, похрустывая пальцами. Они, конечно, не выглядели так, будто готовы чтить рыцарский кодекс, и сражаться с ним по одному, скорее наоборот, они были готовы к одностороннему линчеванию…

Если бы эльф был своим "я", то он бы давно сбежал, как только увидел их.

Но после того, как "он" пробудился от долгого сна, инстинкты гнали его вперед, до этого города, чтобы активировать НСР, когда он был еще жив.

Таковы были трагические амбиции, разделяемые всеми высшими эльфами до их исчезновения.

Вот почему он не отступил, а вместо этого попытался вернуть контроль над черепахой - или другими словами, ЭНСР.

Игроки однако, не знали что произошло за время их отсутствия, но им было все равно.

Хоть живая воля давно умершего существа звучала глубоко, не стоит забывать что высшие эльфы были мифическими существами прошлой эпохи.

Сейчас же был век людей.

Другими словами, не было никакой причины прощать или понимать труп, который вернулся к жизни с шестифутовой глубины, и убивший тысячи невинных в Круксе из-за так называемой "трагичной воли".

- Используйте дальнобойные навыки, если они у вас есть, когда эта тварь далеко! Используйте ближние навыки, когда он близко, но следите за окружением! Бойцы ближнего боя, выходите вперед, и защищайте заклинателей в заднем ряду и не дайте ему прорезать себе путь к ним!

Эдвард также не был в курсе всех событий, так как большинство профессиональных игроков были мертвы, когда взорвалась черепаха. Более того, выжившие новички, казалось, забыли о форуме или просто не могли позволить себе отвлечься - в конце концов у них не было времени бездельничать, когда надо участвовать в: спасение, эвакуации граждан, и сражение против огромной черепахи вместе со Святой.

Тем не менее, когда Эдвард находился на этапе возрождения, он внезапно получил системные уведомления:

[Илина, Святая - Завершила предварительный квест.)

(Активировался внешний слой ЭНСР.]

(Событие активировано; Новая точка возрождения установлена.)

Он не успел осознать, прежде чем телепортировался сюда.

Точка возрождения, добавляемая в сочетании с событием, не была чем-то особенным - то же самое случилось после битвы с культом Гнилых Костей. Тем не менее, точка возрождения в то время была установлена рядом с Лией, Принцессой-Воином, в то время как нынешняя точка, представляла из себя неподвижную платформу.

Так или иначе, в отличие от других игроков, которые были сбиты с толку, и не понимали что происходит, Эдвард узнал существо перед ними. Даже если его внешний вид контрастировал с предыдущим, и он походил на разумную сущность, Эдвард все же быстро узнал существо, которое однажды убило его. Немедля, он отдал приказы игрокам, чтобы вместе противостоять этому Боссу!

В промежутке он даже одарил Илину хвалебной улыбкой.

Прямо сейчас он, наконец-то расценивал Илину, - маленькую девочку из его деревни, - как полноценную Святую, которую теперь он должен защищать как истинного, квалифицированного игрока!

\*\*\*

С другой стороны, нежить эльф не собирался смиряться со своей судьбой, несмотря на то, в каком положении оказался.

Его обнаженная кожа начала выделять черную слизь, которая после затвердела, и стала походить на броню, а четыре руки за спиной начали выполнять какие-то странные движения. Каждый из них оперся об землю по причудливой дуге, заменяя ноги эльфа.

На первый взгляд, это хренотень напоминала огромного четвероногого паука, хотя между его "лапами" просвечивался слой тонкой мембраны.

Тем не менее, тонкая мембрана оказалась чрезвычайно прочной, поскольку не разорвалась от нескольких мощных навыков, примененных над ней; даже несмотря на то, что игроки сбрили тонкую полосу HP Босса.

- Не подходите слишком близко! Вокруг него может быть ледяная аура! - Предупредил Муфаса после того, как однажды попался на эту ловушку.

Но именно в этот момент четыре руки на спине нежити изогнулись еще сильнее к земле, как будто его прижали.

Муфаса предположил, что возможно сработал навык контроля одного из игроков, но тут он понял, что что-то было не так при ближайшем рассмотрении.

Присевшее существо... разве не было похоже на то, как будто он заряжал навык?

Эдвард тоже это заметил и, не колеблясь, закричал.

- Врассыпную!

Однако было слишком поздно - используя силу четырех рук, нежить эльф разогнулся и быстрым маневром полетел к игрокам!

Для игроков же стало гораздо труднее попасть по движущейся цели, даже с учетом авто-прицеливания, которым их благословил бог Игр. Только горстка из шквала навыков, выпущенных пятьюдесятью игроками, попало по цели; особого урона это конечно не принесло. И когда эльф приземлился между "заднеотрядниками", - все они были игроками со слабой защитой, - одной атакой он нанес тонны урона и сразу же отправил нескольких игроков, которые только что ожили, назад к праотцам. Другие игроки стоявшие поблизости, были затронуты снежинками.

Для нежити эльфа стало прискорбно, что игроки не сбежали, оказавшись в невыгодном положении. Наоборот, они продолжили атаковать с тройной силой, не боясь умереть. Тем более худшее, что с ними могло случиться, - это возрождение через три дня, после смерти.

И в отличие от них, у нежити эльфа не было такого отношения к жизни. Несмотря на то, что он считался нежитью, каждый шрам, нанесенный на его тело воспринимался как реальный, если посмотреть на уменьшающуюся полоску HP над его головой.

Так, в середине боя он попытался схватить и сожрать одного из игроков, как когда-то сожрал машины, и исцелить свои раны, попутно увеличив силы.

Но для него стало открытие, что тела игроков не представляли из себя физического тела, который, в последствии, мог быть поглощен…

Если же иначе, то пожирание игроков ничем не отличалось от глотка воздуха для нежити эльфа. Не было ничего, за что он мог бы ухватиться зубами! Это стало проклятием для него!

Таким образом, жестокое сражение продлилось три с половиной минуты, пока нежить высшего эльфа и первый Босс ЭНСР, не был повержен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 346: Система рун**

Си Вэй вздохнул с облегчением, когда игроки в конце концов разобрались с проблемой.

Из-за того, что он привык, что игроки побеждают в каждой битве, он не особо уделял им много внимания в текущем событии. Но непреднамеренный промах чуть не привел к полному уничтожению игроков.

К счастью, маленькая Святая, которую он когда-то подобрал, оказалась надежной, и та, в конце концов, смогла взять ситуацию в свои руки и вернуть игроков к жизни.

У Си Вэя было такое чувство, будто у него поднялось давление.

- Вашу ж.... как высшие эльфы смогли сделать такую вещь?

Когда он протянул свое щупальце (которое ни одно смертное существо не могло видеть) в сторону черепахи, и попытался прощупать ее, его щупальце в конце концов оттолкнулась от сущности внутри черепахи - другими словами, ЭНСР.

Это, конечно, удивило Си Вэя.

Стоит упомянуть, что он был не недавно переселившимся богом нубов, а промежуточным богом, который мог сражаться сразу с десятью богами по меньше, такими как Гнилые Кости!

Не говоря уже о существах в царстве смертных, которые не смогут сражаться против богов.

И все же ЭНСР внутри черепахи был другим. Предварительно прощупав его, Си Вэй понял, что не может напрямую затащить его в свое собственное божественное царство!

Одного только нефизического "веса" ЭНСР было достаточно, чтобы Си Вэй напрягся.

Немного подумав, он "отрезал" часть своей божественной силы и превратил ее в своего клона, которого потом спустил в ЭНСР. Но не прошло и минуты, когда его клон исказился и деформировался от незнакомой силы.

Возможно, это и есть та самая Тайна, которую высшие эльфы якобы обрели после сделки с безымянным богом.

Тем не менее, Си Вэй получил некоторое представление о Тайне после того, как призвал искаженного клона обратно в свое божественное царство для изучения.

После тщательного изучения, исследования показали что сущность Тайны - это "божественная сила". Хотя никто не мог сказать, что высшие эльфы сделали с этой божественной силой или что она сделала с высшими эльфами, сама сила была полностью искаженна, и не соответствовало идентификации Божественного Порядка или Компетенции.

Любой обычный человек, который безрассудно прикоснулся бы к Тайне, сойдет с ума от потусторонних шепотов. Их душа, а то и сущность, со временем превратились бы в уродливое нечто.

Тем не менее, для Си Вэя это была неизвестная искаженная божественная сила - и даже если бы она принадлежала одному из Семи Божественных Отцов, есть шанс того, что они ее больше не чувствуют, не говоря уже о том, что могут контролировать.

И подумав обо всем этом, почему бы Си Вэю не попробовать ее съесть?

"Тем не менее, необходимо внести некоторые коррективы в игроков…"

В то время как игроки могли оживать, они все еще являлись людьми, которые только недавно ступили на порог сверхъестественного. Их души не слишком отличались от обычных людей, поэтому безрассудное вторжение в нее испортило бы их - и потому, когда придет время, Си Вэй не сможет их спасти.

Вот почему Си Вэй с самого начала должен был отделить их от злого шепота. - Нужно установить барьер вокруг их сердец, а в души поместить стражника… Хм, давать все этой сейчас будет затратно, но... в честь события, почему бы и не обрадовать их. - Пробормотал Си Вэй, после проверки своих запасов божественной силы и божественной энергии.

- Стоп. Если осквернение души - считается частью Тайны, которую создали высшие эльфы, не могу ли я попытаться переварить часть ее системы контроля?

При этой самой мысли Си Вэй быстро разобрал искаженного клона на детали.

- Интересно... обеспечение защитой игроков будет стоить мне много божественной силы, но на деле мне не нужно беспокоиться об этом, поскольку я не останусь без прибыли. Я определенно получу прибыль, если игроки полностью пройдут ЭНСР! - Помня об этом, Си Вэй больше не колебался. Немного разработав контрмер для каждого игрока, он начал стучать по клавиатуре компьютера Пантеон, и настроил все событие.

В следующую долю секунды каждый игрок, наконец, получил уведомление.

(ЭНСР: Древние Зверства]

[Тайна высших эльфов, которая дремала тысячи лет, всплыла на поверхность под влиянием нежити, несущей трагическое честолюбие, внутри которого остаются тайны и сила, достигающая владений богов. Тем не менее, бог Игр, обитающий над небесами, почувствовал опасность, клубящийся в эльфийских руинах - это не евангелие истории, а предзнаменование катастрофы. Поэтому великий бог приглашает всех вас победить эльфийские руины до того, как наступит бедствие!]

[До окончания события: 7 дней]

(Требования к квесту: Игроки выше 5-го уровня могут войти в Слабый Кристаллический Слой; Игроки выше 15-го уровня могут войти в Слой Глубокой Стены; Игроки выше 25-го уровня могут войти в Слой Темного Неба; Игроки выше 35-го уровня могут войти в Слой Стальной Земли.

Нет необходимости входить в Слой Вечных Архивов, но четыре предыдущих слоя должны быть пройдены.)

[Цель события: Игроки могут войти в ЭНСР под руководством Илины Мередит, Святой.

Событие разделено на четыре слоя: Слабый Кристалл, Глубокая Стена, Темное Небо, Стальная Земля и Вечные Архивы.

Победите каждого босса, чтобы получить доступ к новому слою и преуспеть в прохождение текущего слоя (все игроки разделяют прогресс исследования). Событие засчитается успешным, если Вечный Архив будет пройден в период события. ]

(Игроки получат соответствующее количество "эльфийских тайных текстов" в соответствии с рядом стандартов, включая подсчет личного урона, исцеление союзников или полученный урон.)

[Награды за событие: Для этого события не будет предметов, но "эльфийские тайные тексты" могут быть переработаны в "руны высших эльфов". Каждую руну высших эльфов можно будет поместить в оружие, причем хорошая руна может быть получена через более "тайный текст". Руны можно встроить вместе с другими рунами для дальнейшего увеличения характеристик предметов.]

[Список рун высших эльфов (нажмите, чтобы увидеть]

[Примечание: Руны могут быть встроены у кузнецов стартовой деревни, убежища Ланкастера, Тунайи и Деревни Длинноухих.

В обычные (белые) предметы могут быть встроены - одна руна; В элитные (синие) предметы - две руны; В эпические (фиолетовые) предметы - три руны; В легендарные предметы (золотые) - четыре руны.]

[Примечание: Руны которые вам не понравятся, в дальнейшем могут быть удалены у выбранного кузнеца, но руны не возможно будет получить обратно путем "удаления", хотя соответствующее гнездо руны в предмете будет свободно.]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 347: Первое испытание системы рун**

После того, как Си Вэй лично подавил черепаху, первоклассные и второклассные(?) игроки начали хрустеть костяшками пальцев, полностью готовые пройти ЭНСР.

Даже нубы, такие как Симба, намеревались присоединиться к этому событию, так как любой выше 5-го уровня мог войти в Слабый Кристаллический Слой. Точно так же, они могли бы попытаться проникнуть в Слой Глубокой Стены 15-го уровня, если бы немного постарались. Тем не менее, они оставят ветеранам разведывательную миссию, в то время как сами будут придерживаться своей текущей задачи по эвакуации и перемещению оставшихся людей.

Стоит отметить, что нежить эльф - закуска всего мероприятия не сбросил никаких легендарных предметов, но каждый игрок, который участвовал в битве, получил вместо этого "эльфийский тайный текст".

В конце концов, в то время как нежить эльф смог в одиночку сокрушить Муфасу, против толпы игроков он ничего не мог сделать, когда те окружили его и начали избивать, и он даже не соответствовал мертвому Красному Дракону или Ночному Охотнику, которые были столь же сильны, как истинный Босс.

Си Вэй конечно согласился, что выпадение легендарного предмета из такого монстра... в действительности обесценит любой предыдущий или последующий легендарные предмет… Более того, он только что ввел руническую систему встраивания и намеревался, чтобы игроки приступили к работе, собирая эльфийские тайные текста, которые позже будут переработаны в руны. Вот почему они должны были сначала попробовать некоторые блага рунической системы заранее.

И именно упомянутые выше причины привели к тому, что Си Вэй отменил все планы и переключился на нежить эльфа, - точнее на эльфийский тайный текст, который был извлечен из его искаженного клона.

Это было оптимальным соображением ответственности и планированием игры для игроков, а не потому, что он хотел заполучить труп нежити эльфа для себя!

И как и предсказывал Си Вэй, большинство игроков не вошли в подземелье, хотя событие уже началось. Они превратили эльфийский тайный текст в руны и вернулись в выбранные города или базы, чтобы гномы-ремесленники, которые уже некоторое время бездельничали, поработали.

Именно благодаря тому, что Си Вэй тайком передал послание гномам-ремесленникам, выдав себя за Стоффа, Бога Ремесла и Вина, они научились вставлять эти руны.

В отличие от усиления, где вы легко можете получить "Динь~ поздравляю, вы просрали свой предмет!", встраивание рун был более успешным делом, даже если руны - это расходный материал, который не может быть извлечен снова после встраивания.

И довольно скоро игроки быстро поняли тонкости рун, как только встраивания увенчались успехом.

\*\*\*

Гоу Дан поспрашивал игроков, которые закончили с рунами, о их характеристиках, прежде чем быстро опубликовать результаты на форуме.

[В отличие от усиления, которое улучшает общую статистику, руны, похоже, усиливают необычную характеристику. В настоящее время известны руны "Зоффи", которые увеличивают сопротивление огню; "Один", который случайным образом перераспределяет статистику оружия; "Семь", которая увеличивает урон от попадания; "Джек", который увеличивает урон в боях с несколькими врагами; "Туз", который просто увеличивает эффект ближнего боя и "Таро", который обменивает НР на защиту.

Так как каждый игрок получил не более двух рун, пока что не известно существуют ли другие руны. Кстати, по словам игроков, которые протестировали свои предметы с рунами, встраивание Зоффи в шлема даст лучший эффект, обеспечивая почти двойной уровень огнестойкости по сравнению со встраиванием в снаряжение на другие части тела.]

Его пост быстро выбился в топы и был сохранен другими игроками, а также сильно прокомментирован в мгновение ока. Игроки, обнаружившие какую-либо новую информацию о рунах, размещали ее ниже в качестве информации для других игроков, в том числе о руне "Лев", которая причиняет критический урон, и "Восемьдесят", которая значительно увеличивает защиту.

И с такими игроками, как Гоу Дан, бегающими вокруг, и собирающими дополнительную информацию, словно журналисты, естественно, появились определенные игроки, которые понимали определенную инсайдерскую информацию и заполняли пробелы самостоятельно.

"Эльфийский тайный текст… Руны высших эльфов…"

Хотя Марни выглядел сбитым с толку словами на его системной странице, внутри него бушевала буря.

В отличие от других игроков, которые не понимали фоновую обстановку высших эльфов, он был с Эдвардом и другими, когда они посетили эльфийскую королеву и узнали о секретах высших эльфов последней эпохи.

Даже если квест события не предлагал подробностей, он мог быть в основном уверен, что так называемый "тайный текст" и "руны", скорее всего, были силой, которую высшие эльфы последней эпохи использовали для управления Тайной! И возможно, что характеристики рун, упомянутых на форуме, вероятно, работали на всех предметах снаряжения.

Подумать только, что бог Игр мог разгадать тайны высших эльфов и совершить такой подвиг - он действительно бог Игр!

С другой стороны, хотя Эдвард не предавал огласке информацию об ЭНСР, он упомянул об этом Марни, который возродился в то же самое время.

- Руины высших эльфов, супер-мэджитек, который имитирует мир и все такое… звучит конечно здорово, но в конечном итоге это не более чем игрушки для нас, верующих в бога Игр, чтобы укрепить себя. - Внезапно Марни еще больше преклонился перед богом Игр.

Правда заключалась в том, что Си Вэй на самом деле не изолировал всю искаженную силу, которая могла испортить души в ЭНСР. Вместо этого он забирал любую из пришедших к нему сил, не отвергая ни одной, извлекал основу в тайне текстов высших эльфов, а затем использовал полученные силы в качестве основы для дальнейшего извлечения, и в конечном итоге тайный текст принимал форму рун.

Таково было решение, которое Си Вэй применил, чтобы устранить риск игроков быть духовно испорченными Тайной. Преимущество этого заключалось в том, что среди игроков не будет широко распространенного обмена предметами и новым снаряжением. Си Вэй сможет сэкономить значительную божественную силу, необходимую для создания новых предметов, так же как ему не придется ломать голову над тем, что делать со старыми предметами.

Более того, снаряжение игроков уже достигла пика на нынешнем этапе. Поэтому вместо того, чтобы заставлять Си Вэя тратить свои собственные силы на введение более сильных ограниченных событиями предметов, которые игроки получают, было только очевидно, что внедрение рун посчиталось ему более быстрым и лучшим путем улучшения общих способностей игроков.

И было доказано, что игрокам очень понравилась руническая система (так как она не стоит денег), и многие из них уже тестировали различные сборки рун. Игроки, которые внесли меньший вклад и, в свою очередь, получили меньше "эльфийского тайного текста", уже призывали Илину быстро открыть ворота в Слабый Кристаллический Слой, чтобы отправиться в ЭНСР для истребления монстров и сбора рун.

Всего было 50 различных рун, каждая из которых могла быть объединена в трехрунную или четырехрунную структуру, но сборка из четырех рун была в основном усиленной версией сборки из трех рун, а это означает, что система в основном следует гауссовскому распределению.

Поэтому собрать все в середине события было очень трудным делом.

Тем не менее, даже если игроки действительно смогут пройти ЭНСР и позволить Си Вэю полностью претендовать на Тайну, ему не придется полагаться на ЭНСР, чтобы делать руны, поскольку его собственных сил для этого будет вполне достаточно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 348: Вот твой дедушка!**

Здесь не было ни солнца, ни луны, ни звезд.

Только сплошная темнота.

Однако утверждать, что здесь не было неба, а только черный как смоль потолок, - немного неверно.

Если бы птица полетела по прямой вверх, она никогда не достигла бы "потолка", даже если бы пролетела десять тысяч лет и поднялась на десятки тысяч миль над землей.

Однако утверждать что пространство в этом месте был бесконечным, тоже неверно.

И хотя здесь не было ни солнца, ни луны, ни звезд, в этом пространстве (в частности, на земле) не было темно.

Это происходило благодаря массивным кристаллическим образованиям, возвышавшимся над землей на несколько или даже десятков метров, каждый из которых тускло светился молочно-белым или изумрудным сиянием.

Если сияние одного или двух кристаллических образований казался слабым, то образований сравнимых с деревьями в тропическом лесу, хватало чтобы выдавать достаточного света, и осветить каждый дюйм земли.

Поднявшись же достаточно высоко, можно было увидеть, что "земля" в этом месте была квадратной, напоминая шахматную доску, и любой, кто перешагнет через один край, окажется на противоположном краю, - именно поэтому здесь не было горизонта.

В центре земли находился бездонный, глубокий кратер, снаружи покрытый голубой сетью, состоящей из света.

При ближайшем рассмотрении, можно было заметить бесчисленных черных, но причудливых существ пытающихся вырваться из кратера на дне, но у них не получалось из-за прочной сети!

А рядом с сеткой стояли две фигуры.

Одним из них был старик, такой тощий, что с первого взгляда он ничем не отличался от скелета, покрытого человеческой кожей.

Другой был долговязым эльфом мужского пола, который на самом деле не выглядел особенным. - Как обстоят дела? - Спросил старик, до боли знакомым голосом.

Естественно, это был дедушка Илины по материнской линии - Тайлер Мередит.

- Слабый Кристаллический Слой сменил владельца. - Долговязый эльф - или же машина, которого старик нашел в этих самых эльфийских руинах, почтительно ответил: - Судя по анализу крови, она должна быть вашей внучкой.

Старик удовлетворенно улыбнулся.

- Замечательно... Ну, все, что мне нужно сейчас делать, это продолжать подавлять монстров, рвущихся из Слоя Глубокой Стены...

Он тяжело вздохнул. Эльфийский камень в его груди скоро выдохнется - любой мог сказать, что он погаснет в любой момент. - Но я не знаю, на сколько меня хватит.

\*\*\*

Правда заключалась в том, что жизненные силы старика были почти исчерпаны, когда он вызвал взрыв на Круксе, и он бы умер, если бы эльфийский камень не сохранил ему жизнь.

И место где он находился, естественно, было Слабым Кристаллическим Слоем, - единственным слоем, который он мог контролировать.

Тем не менее, он не мог фактически контролировать большую его часть, кроме разве что нескольких машин, пирокристаллической пушки и некоторых вторичных орудий.

И стоит сказать, что многие вышедшие из-под контроля машины, бродили по Слабому Кристаллическому Слою. Сначала старик пытался стереть их с лица земли и использовать весь слой в качестве свого собственного склада, но он отказался от этой мысли, когда потерял в своих попытках двух хороших машин.

Сейчас же, когда осталась одна машина, он, естественно, не осмелился продолжать дурачиться и сделал единственное, что мог: осторожно повел машины в центральную зону, чтобы сдержать то, что шло из Слоя Глубокой Стены с силой эльфийского камня.

- Господин, мне кажется, я слышу звуки боя. - Долговязый эльф доложил старику:

- Мы в Слабом Кристаллическом Слое. Без моего согласия сюда не могут войти даже сверхъестественные существа, не говоря уже об обычных. - Сказал старик, качая головой.

- Но разве вы не передали разрешение молодой леди? - Спросил эльф.

Старик тут же расширил глаза. Только потом он вспомнил, что был уже не тем, кто отвечал за Слабый Кристаллический Слой.

Теперь сюда можно было впустить кого угодно, если так пожелает владелец разрешения.

- Я забыл сказать ей, что это место слишком опасно. Ей не следовало входить сюда! - Старик выглядел очень обеспокоенным.

- Звуки становятся все громче. Возможно, они идут в этом направлении. - Добавил эльф:

Старик снова покачал головой. - Это невозможно. Мне потребовалось сто лет, чтобы с трудом расчистить безопасный путь.… как кто-то мог пробиться сюда так быстро? И не забывай о машинах, блуждающих в хрустальных лесах!

Хотя машина рядом со стариком имел человеческую форму, разъяренные машины пожирали себе подобных, превращаясь в массивных паукообразных существ!

Их тела были тверды, и достаточно быстры. Еще они были способны стрелять мощными лучами из своего единственного глаза, которые уничтожили бы все при малейшем прикосновении!

Стоит еще отметить, что они обнаруживали врагов не глазами, а ощущением вибраций - единственный глаз на их головах был просто украшением.

- И это еще не все. Лабиринт кристаллических образований становится сложнее, когда кто-то близко подходит к центру. - Старик подвел итог. - Именно поэтому большинство групп никогда не доберутся сюда.

И довольно скоро старик сам услышал поблизости человеческие голоса, за которыми последовали лучи и последовавшие взрывы, выпущенные неистовыми машинами.

В конце концов, в центре эльфийских руин бродило больше неистовствующих машин.

Казалось, что люди, пришедшие за приключениями, не переживут этой волны.

Но как только на лице старика появилось выражение сожаления, он услышал еще несколько криков с той же стороны.

И почему-то у него возникло ощущение, что крик - это попытка сдержать смех.

- Где Марни?

- Его испарило лучом!

- Мистер Марни умер так быстро! И от него даже ничего не осталось! Этот слой уже почти пройден!

- Не паникуйте, эти монстры двигаются очень медленно! Проскользните мимо них и воткните меч в шею… Что, у них нет шеи? Тогда ударьте их по заднице!

- Эй, Муфаса! Какого черта ты делаешь?! Почему ты просто стоишь и смотришь! Быстро, высвободи свою силу Кенгеку и парируй луч!

- Невозможно парировать луч мечом, черт побери! Почему бы тебе не попробовать сделать это со щитом!?

Шумы стихли спустя мгновения.

Тем не менее, когда старик предположил, что незваные гости уничтожены, в поле зрения появилось несколько фигур.

Юноша, шедший впереди, держал длинную пылающую палку, которая могла быть факелом или волшебным посохом. Шлем, который он носил, тоже почему-то горел, что делало его немного забавным.

Его глаза заблестели, когда он увидел старика и обернулся, чтобы крикнуть. - Илина, мы нашли твоего дедушку!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 349: Эльфийский камень и лунный камень**

Как обладатель разрешением для первого слоя, Илина могла считаться человеческим инструментом с определенной точки зрения.

По правде, Эдвард и другие сначала не хотели, чтобы она присоединилась к ним - никто не знал, что произойдет внутри, и если Илина умрет от какого-нибудь несчастного случая, ей придется возродиться и отправиться к Круксу, если больше игроков захотят войти в ЭНСР.

Но все же Илине удалось уговорить Эдварда и остальных включить ее в состав экспедиции с условием "не уходить в более глубокие слои" и найти ее дедушку по материнской линии.

И как уже могли многие догадаться, все прошло успешно.

- Илина? Вы… - Недоверчиво пробормотал старик, потрясенно глядя на игроков, которые все до единого были хорошо экипированы и энергичны и, конечно же, не выглядя ранеными или измученными. - Как вы, добрались до этого места?

Когда он впервые получил доступ к Слабому Кристаллическому Слою, ему потребовалось более ста лет и защита двух элитных машин, чтобы пройти мимо от неистовствующих машин, нащупать дорогу и, наконец, проложить тропу к этому месту!

Но эти люди догнали его столетний прогресс менее чем за полдня!

Старик конечно не знал, что прошло всего 40 минут с того момента, как Илина открыла вход, и игроки смогли добраться сюда - что было намного короче, чем полдня!

- Я думаю, что именно внезапная смерть мистера Марни помогла нам так быстро найти верный путь. - Пробормотал Гоу Дан, и все выразили согласие, кроме Илины, которая выглядела немного обеспокоенной, и Эдварда, который оставался серьезным.

Розовая камбала, стоящая сзади, даже решительно взмахнула хвостом в знак согласия.

- Нас направляет свет бога Игр, - Убежденно сказал Эдвард, в то время как его шлем продолжал пылать.

Более того, не зря Си Вэй решил, что Слабый Кристаллический Слой - это область 5-го уровня, в которую могут войти даже слабые игроки. В то время как неистовые машины были достаточно сильны, чтобы убить первоклассного игрока 40-го уровня одним выстрелом луча, их тела оказались чрезвычайно слабыми после потери защиты ЭНСР, и даже игроки 5-го уровня могли эффективно ранить их. Проще говоря, монстры первого слоя были ничем в самом прямом смысле этого слова: они могли без разбора убивать новичков и ветеранов, так же как новички могли надрать им задницы.

И первоначально самой большой угрозой для игроков в первом слое должны были составить различные ловушки и пирокристаллические пушки, но они были либо непосредственно подавлены Си Вэем, либо отключены по разрешению Илины.

Старик почувствовал, что что-то не так, но решил не спрашивать об этом.

Прожив двести лет, он, естественно, знал, что слишком много говорить с незнакомыми людьми - может плохо сказаться на нем, особенно если говорить с фанатиками (верующими людьми).

С этой мыслью старик взглянул на сверкающий шлем над головой Эдварда: насколько ему было известно, любой, кто носил что-то подобное, определенно был культистом и фанатиком, готовым на самосожжение за свою веру.

Во всяком случае, узнать, что это подкрепление, собрала его внучка, было достаточно. - Я благодарен всем вам, - Сказал старик, разводя руками, чтобы показать свое иссохшее тело. - Но, как видите, у меня мало времени. Я скоро умру, даже если последую за вами отсюда.

- Эм~ Извините, но эта штука у вас в груди - эльфийский камень? - Осторожно спросил Эдвард, почувствовав драгоценный камень в его груди, который померкнул.

- Да, это он. Он сохранил мне жизнь, но теперь все кончено... - Старик слабо улыбнулся. - Он превратится в пыль, как и я, когда издаст свое последнее сияние. Мое состояние, построенное на этих руинах высших эльфов, теперь будет полностью возвращено им, что в определенном смысле соответствует вере высших эльфов в то, что "все благословения возвращаются природе".

- Илина унаследует все, что у меня есть, когда меня не станет. Ты станешь новым мэром Крукса…

Однако еще до того, как старик успел закончить, он увидел, как Эдвард достал из кармана брюк изумрудный нефрит и легонько постучал им по эльфийскому камню в груди старика.

Камень в руке Эдварда быстро потерял свой блеск, прежде чем рассыпаться в пыль, в то время как эльфийский камень в груди старика снова засиял изумрудным сиянием, как будто он высосал свет из камня Эдварда.

В памяти старика всплыло воспоминание, когда он впервые увидел эльфийский камень. Тот также ярко сиял! Другими словами, сейчас он может прожить еще пятьдесят лет, если не случится ничего неожиданного!

- Ч-что это… - От потрясения старик не мог найти слов.

- Лунный камень. Предмет, сделанный лесными эльфами в подражание древнему мэджитеку высших эльфов. - Объяснил Эдвард. - Они не могли полностью воспроизвести эльфийские камни из-за отсутствия Тайны, но смогли сделать слабую копию, из кристаллов Иллюм.

Стоит упомянуть, что лунный камень был подарком от старейшин лесных эльфов, которые пришли в Крукс вместе с ними.

Они не только притупили свою гордость лесных эльфов, но и признали волю игроков, после того, как стали свидетелями, как игроки продолжили сражаться теряя жизни, несмотря на отчаянность ситуации, но все же, в конечном итоге преуспели в уничтожении древней реликвии высших эльфов.

Но так как никто из них не перешел в Церковь Бога игр и те все еще были убеждены, что "люди умирают, когда их убивают", они доверили игрокам исследовать ЭНСР.

Тем не менее, они также отправили письмо эльфийской королеве в Тринию, прося некоторые инструменты, которые могли бы помочь в исследовании.

И лунный камень был одним из них.

Тем не менее, несмотря на то, что он был более слабой заменой эльфийского камня, лунный камень не только активировал большинство механизмов, которые мог использовать эльфийский камень, но и мог зарядить эльфийский камень словно источник энергии.

Естественно, несмотря на это, игрокам придется обменять различные реликвии высших эльфов, которые они найдут в ЭНСР, если захотят лунный камень.

Хотя это решение означало, что игрокам придется перевернуть подземелье вверх дном, в поисках разных предметов, это также помогло Си Вэю компенсировать отсутствие обмена предметами для этого события.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 350: Еще одно шоу**

- Даже если лесные эльфы могут воспроизвести мэджитек высших эльфов... Разве они не видят в людях врагов?

Старик, казалось, все еще с трудом верил в то, что случилось; его долгая жизнь дала ему богатый опыт, но его точка зрения также постепенно стала упрямой. - Зачем им давать людям такое сокровище?

- Да, они недружелюбны к большинству людей.… - Пробормотал Эдвард.

Он рефлекторно протянул руку, чтобы почесать затылок, но быстро отдернул ее, когда обжегся об пламя на шлеме, прежде чем сказать: - Но мы, игроки, вступили в союз с лесными эльфами Тринии. Разве не нормально - помогать союзнику?

Однако объяснение Эдварда было несколько преувеличено.

Хотя богиня Луна вступила в союз с Си Вэй и заставила своих верующих работать в двустороннем партнерстве с игроками, по факту, от этого ничего не поменялось. Даже если игроки проявляли свои способности и добрую волю снова и снова, только небольшая часть лесных эльфов переменила свое отношение.

Предрассудки, вырезанные на костях, и правда трудно изменить.

Тем не менее, хвастовство Эдварда было взвешенным.

Старик хоть и казался слабым, но сейчас по крайней мере ему продлили жизнь благодаря лунному камню, зарядившему его эльфийский камень.

И пока он жив, он останется главным человеком в Круксе.

Одно только имя Мередит возвышалось над Круксом более ста лет и был столь же действен, как золотая монета. Просто показав свое лицо, он мог успокоить беженцев, которым Симба и другие игроки-новички помогали эвакуироваться из города, и тем самым урегулировать ситуацию.

Ведь как никак, люди это социальные существа, которые любили слепо следовать за толпой. Более того, игроки могли справиться с любым провокатором, посмевшим поднять бунт, и не было никакой необходимости беспокоиться о безопасности старика.

Но проблема заключалась в том, что старый Мередит не был ни игроком, ни верующим в Си Вэя, бога Игр.

Даже если Илина поддерживала мир с обеими сторонами, Эдвард не доверял ему.

Сейчас было время, когда определенный уровень запугивания от игроков был очень важен. Вот почему Эдвард так выразился, поскольку, будучи "союзниками лесных эльфов", он мог оказывать сильное влияние на маленькую страну, не говоря уже о городе.

- Я понял… - Хоть старик все еще сомневался, что лесные эльфы доверились людям, не существовало того предмета, который был бы способен зарядить эльфийский камень. Кроме того, группа, возглавляемая юношей, была также оснащена предметами, которые имели эльфийскую ауру.

- А взамен не могли бы вы сказать нам, что это за большая дыра у вас за спиной?

Как только Эдвард увидел, что старик принял его объяснение, он быстро перешел к вопросу, который хотел давно задать.

- Это туннель, направленный прямо в Слой Темного Неба, попутно охватывая второй слой, Глубокую Стену… Я не уверен насчет фактической глубины, но она определенно простирается за сотню километров! - Торжественно произнес старик. - Однажды я велел машине, способному летать, исследовать его, и именно на таком расстоянии мы потеряли контакт. В этот раз я пришел, чтобы подавить монстров из туннеля и третьего слоя, потому что они не принадлежат к Слабому Кристаллическому Слою. Если они прорвутся сквозь сетку, и активируют защитные меры, то руины станут еще более активными!

Эдвард подытожил свои мысли, внимательно выслушав старика.

Слабый Кристаллический Слой, который был полон кристаллических образований, был первым слоем. Дыра в земле, и участок внизу, это, следовательно, Глубокая Стена - второй слой. И третий, который следует за Глубокой Стеной - это слой Темного Неба!

Другими словами, второй слой находился за дырой, которую старик изо всех сил пытался защитить!

- Хорошо. Тогда, мистер Мередит, пожалуйста, оставьте Слабый Кристаллический Слой - и отправьтесь к народу Крукса, который нуждается в вас, - Быстро сказал Эдвард, получив нужную ему информацию. - Оставьте слой нам.

- Не стоит недооценивать монстров из второго и третьего слоя! - Старик с серьезным видом покачал головой. - Сеть Звездной Пыли, - реликвия высших эльфов, которую я использую чтобы не дать монстрам прорваться, - поглощает силу в эльфийском камне! Я бы не продержался и часа, если бы вы не пришли вовремя, но этой энергии теперь хватит, чтобы сдержать взрослого дракона на три дня и ночь!

- Вы хотите сказать, что в дыре есть монстры посильнее? - Спросил Эдвард.

- Проще говоря, нет… они могут быть не сильнее виверн, но по численности они не уступают дракону! - Ответил старик, не имея ни малейшего намерения легкомысленно относиться к ситуации.

Эдвард также сочувственно кивнул в ответ.

Но как раз в тот момент, когда старик решил, что тот понял его, Эдвард вдруг сказал: - Если других опасностей нет, то пожалуйста, заберите реликвию высших эльфов и уходите.

...Ты глухой или как?!

Старик едва не выругался в слух.

Тем не менее, ради того, чтобы его имидж не пострадал перед внучкой, он задвинул свое разочарование в долгий ящик, и вновь подчеркивая каждое слово, повторил. - Там монстры, которые могут по численности сравниться с драконом!

- И? Не то чтобы мы не имели с ними дел.

Но на этот раз игроки казались нетерпеливыми - на самом деле Джо дергал себя за волосы и тихо жаловался. Если бы здесь оказался настоящий дракон, игроки позвали бы сюда своих товарищей, чтобы избить его вместе. Но, по правде говоря, когда дело доходит до обычных монстров, таких как виверн, любой игрок, присутствующий здесь, сможет справиться с двумя или тремя из них в одиночку.

Если вы сразитесь с Дьяволом в одиночку, то вы получите много последователей на форуме игроков, в то время как сразившись с гигантом, вы получите громкие аплодисменты. Но если вы сразитесь с виверной, а затем попытаетесь покрасоваться об этом на форуме, игроки, скорее всего, решат, что вы шутите, и предложат вам устроить еще одно шоу, но сразившись уже с мегазавром или чем-то в этом роде…

(я спать)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 351: Очистка**

Старый Мередит явно сомневался в его словах, убежденный, что тот хвастался.

Однако он ничего не сделал, когда посмотрел на свою внучку, стоящую рядом с игроками; он лишь протяжно вздохнул, прежде чем отступить в сторону. Хотя в то место можно было попасть со всех сторон, и игроки могли не церемонясь спуститься в дыру, достигающую слой Глубокой Стены, жест старика показал, что он доверяет им.

И когда старик уступил дорогу, сеть света, закрывавшая дыру, рассыпалась и исчезла. Монстры, - которых держали под сетью, - тут же выскочили наружу, создавая впечатление, огромной и гнетущей волны!

Монстры вышедшие наружу были разных размеров, но только двое из них могли угрожать игрокам.

Одними из них были вороны, размером с лошадь, которые в численном преимуществе превосходили всех монстров.

Там, где должна была быть их голова, выступали извивающиеся куски плоти, в то время как из брюхо, торчали множество птичьих голов. Глаза на этих головах то открывались, то закрывались, как и клювы.

При внимательном рассмотрении имена над этими существами показывало: Девятиглавая птица.

По словам старика, Девятиглавые птицы были часто встречающимися существами, обитающими в Туннеле Глубокой Стены.

- Один, два, три.… и вправду девять голов… - Пробормотал Джо, пересчитав птичьи головы.

С другой стороны, второе существо вышедшим из дыры, напоминал дитя запретной любви между Мегалографом и Аномалокарисом, - огромное стально-зеленое насекомое, свободно парило в воздухе.

Но что озадачило игроков, так это то, что монстр, который должен был называться "XX жук" или "XX монстр", был именуем как "Воздушный".

Также оказалось, что Воздушные являлись гостями из слоя Темного Неба и были самой нестабильной сущностью на данный момент. Раньше, когда они выходили за порог дыры и оказывались на Слабом Кристаллическом Слое, каждая машина фокусировала огонь по этим монстрам.

- В общей сложности, здесь около сорока Девятиглавых птиц и трое Воздушных.…

Гоу Дан быстро подсчитал численность противника и сообщил об этом остальным.

- Для начала разберемся с Девятиглавыми птицами, остальные приготовьтесь. - Эдвард быстро принял решение, подняв руку, и призвав дракона - он был единственным игроком, который мог летать, и привлечь их внимание.

- Я с тобой, - Сказал Муфаса, запрыгивая на спину дракона. - Атака сверху будет более эффективна.

Остальные же игроки приготовились отбиваться от монстров, как было сказано.

Хоть старый Мередит доверил все игрокам с его молчаливым согласием, он на самом деле не ушел, а остался наблюдать за боем издалека.

Несколько мгновений спустя перед ним появился эльф, - последняя машина оставшаяся у старика.

- Проверил? - Спросил старик.

- Да… - Ответил эльф. - За исключением нескольких дальнобойных установок, машины вышедшие из под контроля уничтожены до последнего.

- Что?! - Старик нахмурился. Он сражался с разъяренными машинами и прекрасно знал, что те не мусор, которого можно с легкостью уничтожить (иначе у него не осталось бы всего две машины). Хуже того, обычные атаки не причиняли им особого урона…

Но эти верующие, под крылом неизвестного бога, смогли все таки уничтожить их за считанные секунды... старик поменял свое мнение о них.

Если бы он спросил Эдварда и остальных, "довольны ли они что стали верующими в бога Игр?"

Они скорее всего ответили с величайшей торжественностью и искренностью: "Вы и представить себе не можете, как мы довольны!

- Самонаводящийся выстрел! Насквозь! Яд! Все баффы которые есть, и наконец мульти-цепной выстрел!

Гоу Дан раскрыл AWM и переключил арбалет в режим гатлинга. Его болты теперь пылали синим огнем, а выстрелы легко могли пробить стальную пластину!

Девятиглавые птицы, недавно вышедшие из дыры, и собравшиеся попировать игроками, не успели толком среагировать, когда их обстреляли навыками. Их мягкие тела (по сравнению с драконами) легко пронзались арбалетными болтами, а где-то болты и вовсе продолжали торчать и выделять яд. Спустя какое-то время, большинство птиц стали походить на решето.

Яд, примененный на болты, отбирал большую часть НР Девятиглавых птиц, и даже расплавлял их трупы в вонючую едкую жижу!

Муфаса, - поняв, что у него не будет шанса убить нескольких монстров, если он не начнет действовать, - обратил свое внимание на одну конкретную Девятиглавую птицу, которая летела довольно низко, спрыгнул с дракона, и при приземлении вонзил клинок в кусок плоти, отвечающую за голову. Затем, используя птицу как платформу, он оттолкнулся от нее, и в полете пронзил еще одну Девятиглавую птицу. Таким образом, он убил около 5 монстров!

Но по сравнению с другими игроками, которым было проще, у Эдварда возникли проблемы.

Когда Эдвард впервые увидел Воздушных, он предположил, что эти существа, похожие на джаггернаутов, очень медленные. Поэтому он решил положиться на мобильность своего дракона, чтобы отвлечь их или убить, если представится такая возможность.

И когда Эдвард пролетел мимо одного из Воздушных и тот заметил его, скорость монстра увеличилась настолько, что тот даже начал оставлять после себя остаточные изображения!

Через некоторое время дракон Эдварда обзавелся дырой в груди и отсутствующей задней лапой. Если бы это существо было настоящим, а не нечто, сотворенное Эдвардом из пламени, оно, вероятно, давно бы умерло!

Еще повезло, что Эдвард сражался не один - после того, как игроки разделались с Девятиглавыми птицами и другими необычными мелкими рыбешками, все тут же пришли к нему на помощь.

И самая большая поддержка исходила от Илины.

В конце концов, Муфаса не мог летать и преследовать Воздушных, даже если он мог ясно разглядеть их движения. Точно так же Эдвард не мог разглядеть движения противника, хотя мог летать и расставлять ловушки с помощью пламени, которое он мог призвать являясь Вестником Небесного Пламени.

Даже если они начнут действовать вместе, враг сменит местоположение к тому времени, как Муфаса определит направление Воздушного и передаст информацию Эдварду. Тем не менее, даже когда игроки горячо спорили о том, как они должны победить Воздушных, Илина просто наложила Цепи Покаяния и уничтожила трех Воздушных, полностью продемонстрировав свою добродетельную склонность забирать убийства.

Таким образом, игроки легко уничтожили монстров, идущих с дыры, даже желая наткнуться на еще одну волну, так как полученных эльфийских тайных текстов было недостаточно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 352: Переправа**

Независимо от того, как старый Мередит не пытался смотреть правде в глаза, он должен был признать, что способности игроков намного превосходили его собственные и городской стражи Крукса (даже когда он стал свидетелем того, как те ринулись вперед и уничтожили всех монстров, которых он не мог остановить, и едва мешая им войти в Слабый Кристаллический слой).

- Понятно, вот в чем дело.… - Старый Мередит наконец перевел взгляд на Илину. - Неудивительно, что ты отказалась становиться мэром Крукса, настаивая на том, что хочешь отправиться на поиски приключений со своими друзьями.… Теперь я понял.

Илина повернулась к старику, когда услышала его слова. - Твои способности определенно превзошли способности обычных людей и, возможно, ты уже достигла уровня сверхлюдей.… Вместо старого, разрушающегося города, вполне логично, что ты предпочла свободу. - Старик самоуничижительно рассмеялся. - Да. Сегодня эпоха сменится, а я все также останусь антикварной вещью, переживший прошлую эпоху. Будущее определенно за вами!

С этой мыслью старый Мередит наконец отказался от своего бессмысленного намерения и смог смириться со всем этим.

- Я не пойду дальше после того, как мы закончим со Слабым Кристаллическим Слоем. - Девушка покачала головой. - Остальное я оставляю им.

Причина, по которой она последовала за экспедицией в Слабый Кристаллический Слой, заключалась в том, чтобы как можно скорее найти своего потерявшегося дедушку.

Сейчас же она не только нашла его, но и более или менее поиграла с другими игроками, выиграв в этом путешествие многое.

И после того как те пройдут два слоя, она начнет выполнять свою роль по переправке игроков в ЭНСР.

В конце концов, ключ от главных ворот был у нее.

С другой стороны, старик впал в ступор, но, несмотря на странное чувство, он не стал вникать в суть дела.

Тем более хорошо, что его внучка не рисковала собой, и оставила все игрокам, которые обладали сверхъестественными способностями.

Эдвард даже направился на своем драконе вглубь туннеля, и вернулся после краткого осмотра.

- Подытожу: в Туннеле и слое Глубокой Стены не так много монстров, - Сказал Эдвард, изо всех сил стараясь передать увиденное. - Также, в стенах туннеля расположено множество маленьких отверстий, в которые могут спокойно поместиться шесть человек, но в некоторые едва может пролезть рука. Кто не способен летать, может использовать отверстия в качестве альпинистской хватки, чтобы медленно спуститься вниз.

Проще говоря, всем игрокам, придется спускаться на своих двоих.

Тем не менее, они могут держать свою выносливость под контролем делая перерывы в больших отверстиях и не беспокоясь о том, что устанут.

Но это также значительно увеличит время, необходимое для прохождения подземелья.

После краткого прощания с Илиной, остальные начали входить в Туннель Глубокой Стены один за другим.

При этом сентиментальные и слезливые прощания для игроков, считалось бессмысленным. Даже если один человек находился на другом конце света, а второй на другом, общение между ними не было проблемой, пока они могли получить доступ к форуму игроков.

Тем более они могли соединиться между собой в раунде Блок Тьерры…

- Разве ты не хотела отправиться на поиски приключений со своими друзьями? - Сказал старик,мягко погладив ее по голове. - Почему бы тебе не пойти с ними?

- На мне ответственность, - Торжественно сказала Илина.

Хотя она не могла сравниться с Эдвардом в вере в бога Игр, она определенно вошла бы в число лучших. Она давно стала почитать Си Вэя после того, как тот снова и снова совершал чудеса, чтобы спасти ее, поэтому она относилась к посланиям из божественного царства с величайшей важностью и выполняла их с непоколебимым доверием.

Это событие было прекрасным примером того, когда бог Игр ясно дал понять о ее задаче, а именно, переправить игроков внутрь ЭНСР, и ничего больше.

Во-первых, Илину никогда не волновало то, что она является Святой, и что во всем этом нет ничего слишком важного.

Но после недавней битвы против огромной черепахи и "босса", в которой она приняла непосредственное участие, последующее безоговорочное доверие и высокое уважение игроков к ней - застигнули ее врасплох.

Несмотря на то, что она наслаждалась честью и силой своего класса Святой, Илина, наконец, поняла, что она должна взять на себя равную степень ответственности.

Между тем, каждый игрок впал в восторг после того, как первоклассные игроки очистили первый слой ЭНСР менее чем за полчаса.

В конце концов, это событие продлится всего семь дней.

Семь дней, чтобы получить все руны которое только есть…

Но не смотря на это, группа экспедиции доказала, что подземелье ЭНСР не так сложен, как им казалось.

После этого, Илина вышла наружу, и привела с собой она еще одну партию игроков.

Большинство из них, естественно, следовали по стопам Эдварда и остальных, направляясь от центрального туннеля Глубокой Стены вниз к слою Темного Неба. Были и другие, кто предпочел остаться в первом слое, исследуя места, которые Эдвард и другие не успели исследовать.

В конце концов, Слабый Кристаллический Слой был довольно огромным, и группа Эдварда прошла менее одной десятой его части в поисках пути к следующему слою, а это означало, что более девяноста процентов всего слоя был .

Игроки ожидали, что в неисследованных областях первого слоя могут заваляться хорошие предметы, и вскоре это оказалось правдой: многие из них сумели заполучить в свои руки множество странных реликвий и обменять их на некоторые безделушки от старейшин лесных эльфов.

Тем не менее, вечером на форуме игроков появился новый пост.

Он был кратким, а его содержание простым, общая мысль была такова: "Мы очистили Слой Глубокой Стены и достигли слоя Темного Неба".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 353: Зачистка слоя Глубокой Стены**

Вполне естественно, что процесс очистки слоя Глубокой Стены был не так прост, как предполагалось в названии поста.

Хотя все что делали другие игроки в целом, это только спускались, Эдвард столкнулся с чем-то неожиданным, когда пытался пролететь через весь туннель на своем драконе.

Прежде всего, возникла проблема со стороны Девятиглавых птиц и других монстров, обитающие в этом слое, которые безостановочно нападали на него - одновременно защищаться и атаковать, значительно истощило его силы.

Но после того, как он справился с атакой тварей, возникла еще одна проблема.

Эдвард попытался стремительно пролететь через весь туннель Глубокой Стены, так как ненастоящий дракон такое позволял. И быстрый спуск вниз на драконе, был равносилен огненному щиту, блокирующий основной удар всего, во что тот врезался на пути к спуску, и даже нанося критические удары и урон огнем по монстрам, таким как Девятиглавые птицы!

И все же в стремительном спуске, - более быстром, чем в свободном падение, - Эдвард заметил одну особенность.

Его HP быстро уменьшалось!

После он заметил, что в его строке состояния был статус под названием (Абиссальное проклятие, 3-го класса).

После нескольких тестов Эдвард установил причину возникновения проклятия, хотя и не знал, откуда оно взялось.

В двух словах, проклятие вступало в силу, когда его спуск превышал определенный предел скорости. И всего существовало несколько классов проклятий.

1-й класс вызывал обморок и тошноту, не вызывая при этом других негативных последствий.

К 2-му классу человек терял чувство пространства, а его тело поражало статусом, похожим на "оглушение", но, стоит отметить, что игроки магического класса, такие как Эдвард, которые владели сильными душами, были в определенной степени невосприимчивы к нему.

К 3-му классу, Эдвард впервые ощутил последствия проклятия. Именно на этом классе причинялся физический ущерб, проявляющийся в виде потери крови - но благодаря физической силе игроков, потеря крови на них не работала, а потому, он обошелся потерей НР.

Тем не менее, когда Эдвард попытался углубиться в туннель, то обнаружил еще два ответвления Абиссального проклятия.

К 4-му классу человек чувствовал себя так, словно внутри его тела горит огонь (что сомнительно, поскольку Эдвард считал, что это может быть статус, исключительный для класса Вестника Небесного Пламени). Причем HP и MP человека уменьшалось гораздо быстрее, чем в 3-м классе.

5-й класс был самым высоким уровнем Абиссального проклятия, который Эдвард, - или даже дракон Черного Пламени, - мог бы различить через ускорение. На этом уровне все жизненные показатели игрока стремительно уменьшались, - увеличиваясь время от времени вместо того, чтобы падать сразу, - а их физические характеристики становились нестабильными.

Кроме того, Абиссальное проклятие 5-го класса наносил дополнительный необычный статус, называемый Плавление, которое было напрямую связано с игроком и его кровью. Но из-за малого количества HP Эдварда, - из-за чего он умер два раза во время эксперимента, - он не до конца был уверен в том, что делает этот статус.

Тем не менее, Эдвард предположил, что этот статус подразумевал мгновенную смерть, от вскипания крови внутри человека.

\*\*\*

- Другими словами, Абиссальное проклятие мешает нам быстро пересечь туннель до третьего слоя, - Заключил Эдвард после своих экспериментов.

Сейчас он отдыхал вместе с другими игроками в одной из отверстий над стенами, поедая сухарь и попивая колу.

Остальные выглядели хорошо, но Эдвард, который дважды умер, чтобы испытать Абиссальное проклятие, выглядел измученным.

- Ну, ты же все таки прошел сквозь Глубокую Стену, и достиг Темного Неба, верно? - С интересом спросил Муфаса. - Что там внизу?

- Кромешная тьма... и ощущаешь себя так, словно находишься к океане, - Ответил Эдвард, чувствуя обеспокоенность, когда вспоминал увиденное. - Мне не просто это описать.

- Разве во втором слое не было никого, кто бы походил на Босса? - Спросил Джо, немного расстроенный. - Очистка второго слоя прошла очень легко…

- Этот туннель сам по себе, вероятно, является тяжелым испытанием второго слоя. Нам кажется простым прохождение только потому, что мы бессмертные люди, и следуем за Эдвардом! - Гоу Дан не мог не возразить Джо. - Подумай, что бы случилось, если бы мы не были игроками и ничего не знали о туннеле?

- Мы бы собрались спускаться вниз в неизведанное, как и раньше? - Джо почесал затылок, не совсем понимая, что тот хочет донести

- Человеческое терпение ограничено. В начале проблем нету, но после нескольких часов спуска, когда вы смотрите вниз и обнаруживаете, что дна туннеля все также не наблюдается, вы начинаете чувствовать беспокойство. И когда беспокойство охватывает верх над вами, вы пытаетесь спуститься быстрее из-за нехватки ресурсов и тому подобном, например, используя веревку.

С другой стороны, Муфаса понял рассуждения Гоу Дана и объяснял все Джо и другим сбитым с толку игрокам. - Как только вы спуститесь достаточно быстро, сработает Абиссальное проклятие 2-го класса…

- И тогда от потери пространства, вы упадете с веревки! - Джо только тогда понял, что они имели в виду.

- Да. Скорость во время падения человека также вызовет проклятия последующих классов, которые убьют его еще быстрее. - Добавил Эдвард, кивнув. - Имея все это, ты действительно думаешь, что очистить слой Глубокой Стены так просто?

- Ух, аж мурашки пробежали! Любой другой, кроме нас, исследующий это место, умер бы в одночасье от проклятий! - Джо выругался, нахмурившись. - Существа, которые придумали такую штуку, явно не из хороших!

- Не совсем, - Покачал головой Эдвард. - Хотя они определенно поставили ловушки, которые могут убить человека при первой же встрече, высшие эльфы, построившие эти руины, оставили намек.

- Проклятие 1-го класса? - Гоу Дан понимающе сжал кулак.

- Верно. Проклятие 1-го класса не наносит реального урона, и все, что оно делает, - вызывает тошноту. Это самый большой намек, который заставляет любого исследователя не делать ничего, кроме как спокойно спускаться вниз. - Эдвард снова кивнул, проглатывая паек несколькими быстрыми укусами. - Проклятия вызываются только в том случае, если вы проигнорируете их и продолжите ускоренный спуск, но для нас это не важно. Клирики, подготовьте свои навыки по восстановлению HP, все остальные, подготовьте колу. При спуске будьте крайне осторожны со своими НР!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 354: Возвращение мэра**

В то время как группа экспедиции была занята прохождением ЭНСР и почти достигла третьего слоя, новички во главе с Симбой еще не вошли в первый слой.

В конце концов, они были заняты восстановлением порядка.

Беженцы из Крукса, которых они эвакуировали, поначалу вели себя довольно прилично и выполняли все, что говорили игроки, но после того, как огромная черепаха остановилась, они начали паниковать.

Более того, толпы, - непосредственно затронутые черепахой и еще не обретшие душевного покоя, - легче всего поддавались панике.

И если бы не сверхчеловеческие способности игроков, - которая позволила им временно подавить распространение паники силой, - беженцы, вероятно, сейчас бы бунтовали.

- Ааааааааа! Сколько можно!

После эвакуации людей из Крукса, подавления паники среди толпы, и битвы против черепахи, Зазу совсем обессилел. - Им так трудно слушать указания которые дают? Тогда пусть покинут это место и отправятся в другой город, если они так боятся, что черепаха снова двинется! Что толку слоняться вокруг и шуметь!?

- Они слишком слабы. А слабые более податливы к панике, и сбиванию в стаи из-за страха. - С другой стороны, Нала выглядела гораздо более рациональной, хотя и выглядела довольно уставшей, так как такие жрецы, как она, должны были постоянно исцелять других игроков (навыки исцеления большинства игроков неэффективны по отношению к неверующим в бога Игр).

- И мы не можем сдаться, раз решили спасти их с самого начала, верно? Или наша тяжелая работа пропадет даром? - Симба болезненно улыбнулся.

- Мы можем просто сжечь этих смутьянов! - Воскликнул Зазу, осмелев от разочарования и подняв свой волшебный посох над головой.

- Это оставим на крайний случай.

Симба не сказал ничего праведного вроде "убийство - не выход", поскольку он был человеком, выросшим в трущобах, и он лучше знал, чем кто-либо другой, что стабильная окружающая среда будет способствовать выживанию многих, в отличие от личной свободы или даже права на жизнь. - И прежде чем мы зайдем так далеко, знай, что массовые убийства мирных жителей серьезно повредят репутации Церкви Бога игр.… Дядя Муфаса сдерет с тебя шкуру, когда узнает об этом.

Услышав слова Симбы, Зазу с несчастным видом опустил свой волшебный посох и сел на валун неподалеку.

В этот момент к ним, спотыкаясь, подошла маленькая девочка с куклой-медведем.

- Здравствуйте! - Осторожно сказала она, подходя к Нале. - Спасибо, что спасли мою маму.

- Я лишь перевязала рану. - Нала узнала девочку и нежно улыбнулась. - Тебе следует поскорее вернуться к матери.

Будучи сиротой, как и ее брат Зазу, и пережив трудности, Нала, естественно, сочувствовала детям, таким как девочка, и надеялась, что те будут лелеять своих родителей.

- Это Джордж. Он всегда был со мной. Надеюсь, он принесет вам удачу. - Затем девочка протянула Нале куклу-медвежонка.

Симба был доволен этим зрелищем, чувствуя, что спасение стольких людей того стоило и не было пустой тратой их сил.

- Не стоит, ему лучше остаться с тобой. - Однако Нала мягко отказалась, вместо того чтобы взять куклу, и погладила девочку по голове.

В этот момент у девочки задрожали руки.

- Мне будет очень грустно, если вы его не возьмете.… Джордж слишком грязный? Простите, но у меня больше ничего нет… - Пробормотала она, всхлипнув.

Нала беспомощно приняла куклу, пытаясь успокоить ее.

- Хорошо. Я буду дорожить им, - Серьезно сказала она.

Девочка подняла голову и улыбнулась в ответ, прежде чем повернуться и скользнуть в ближайшую толпу.

Однако улыбка девочки показалась довольно ненормальной по какой-то причине, что Симба почувствовал дежавю.

Поэтому он повернулся и посмотрел на куклу, которую в руках держала Нала, и инстинктивно применил на ней оценку.

В следующую долю секунды его лицо вытянулось.

- Выбрось куклу, Нала!

- Что? Но…

Прежде чем Нала успела среагировать, Симба уже бросился к ней и подбросил куклу в воздух!

Практически в то же самое время кукла резко раздулась, и из ее тела вылетели острые шипы в сторону Налы, но Симба их благополучно отразил.

Упав на землю, кукла продолжила раздуваться, пока не достигла размеров настоящего медведя.

В то же время над его головой появилась полоса HP и красное имя.

[Специальный Болотник: Когтистый медведь]

Как и Нала, горожане поблизости испугались от увиденного и остолбенели, в то время как Зазу был неуверен в том, что происходит. Один только Симба среагировал немедля, убив Болотника еще до того, как тот успел принять окончательную форму!

Хоть специальный Болотник, казалось, был способен менять свою форму и даже имитировать объект, но он также терял часть способностей во время смены формы тела и потому, вероятно, был ненамного сильнее обычного человека. У него не было шанса против обученных воинов, - что уж говорить о новичках, - такие как Симба, которые могли убить его одним ударом.

Цель злоумышленников была ясна: напасть на Симбу и других новичков, отвечающих за поддержание мира среди беженцев Крукса, и рассеять смуту среди них!

- Черт, найти ту девчонку! - Симба вытер кровь на своем клинке и рявкнул на остальных.

Все тут же начали действовать.

И довольно скоро игроки нашли девочку за ближайшим валуном.… Точнее, ее труп.

Рана на ее теле тянулась от груди к животу, в котором отсутствовали все внутренности. От нее остались только кости и кожа - зрелище было не для слабонервных!

- Неудивительно, что ее имя не покраснело, когда мы смотрели на нее... Ее явно контролировал паразит… - В отчаянии пробормотал Симба, изучив останки и приказав игрокам похоронить труп.

Теперь игроки насторожились по отношению к гражданам, поскольку среди них мог затаиться спланировавший атаку недоброжелатель.

Симба не колеблясь произнес два слово. - Найти и уничтожить!

- Но разве граждане не подумают, что мы просто так убиваем невинных? Они же потом могут устроить бунт… - Неуверенно произнес игрок.

Им нужен кто-то, кто бы мог контролировать всех беженцев и погасить их сомнения.

Но где они возьмут такого человека?

И тут откуда-то издалека донесся старый, но энергичный голос:

- Граждане Крукса! Ваш мэр вернулся!

\_\_\_\_\_\_

Маленькое объявление.

За неделю я смог выср... выдавить из себя 30 глав (что удивительно). И набрать около 12к просмотров и кучу людей которые закинули произведение в закладки.

Но также... я походу перегорел (что НЕ удивительно). И перевод последующих глав происходит крайне муторно.

"И что ты хочешь нам этим сказать?" - Спросите меня вы.

А то, что... я не знаю. Я конечно постараюсь попереводить еще (ничего не обещаю), но не буду выкладывать переведенное в открытый доступ. Скорее наоборот. Все, что переведу за два-четыре дня, выложу разом... и, как бы, все.

Сразу скажу, у меня все норм (не в первый раз теряете как говорится).

До связи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 355: Темное Небо**

Тем временем, спустившись из слоя Глубокой Стены, группа экспедиции достигла Темного Неба, третьего слоя ЭНСР.

- Мы явно на месте. Так почему же это место называется Темное Небо? - Спросил Гоу Дан, озадаченно глядя на "дырявый потолок".

В слое, в которым они оказались, со всех сторон выступали сталактиты.

Эти же сталактиты распространяли слабое сияние, при ближайшем рассмотрении в которых, можно было разглядеть светящиеся растения.

Не считая туннеля через который игроки вышли, они также увидели множество других дыр в потолке, что означало, что в эту местность можно было попасть и с других направлений.

Но это было все, что они могли заметить.

Несмотря на светящиеся растения, растущие из сталактитов, в слое Темного Неба царила темнота. Тут банально нехватало света, чтобы даже разглядеть свои пальцы.

- Никто не знает, о чем думали высшие эльфы, - Пробормотал Эдвард. - В любом случае, следуя логике, так называемая Стальная Земля должна быть под нами, верно?

Хотя группа все еще спускалась вниз после входа в Темное Небо, их спуск невероятно замедлился, из-за странного ощущения невесомости в пространстве. Именно поэтому Эдвард превратил своего дракона в сгусток огненного шара, чтобы окутать всех светом и никого не потерять из виду.

- Эдвард, а ты не можешь использовать свою несравненную магию огня по-другому, и придумать, как бы осветить пространство вокруг нас? - Нервно пробормотал Джо, с широко распахнутыми глазами, пытаясь вглядеться в темноту впереди. Он даже призвал Духовного Фамильяра, но толку от этого было мало.

- Позволь мне кое-что попробовать. Мульти-навык, Преобразование Пламени, - Тихо прошептал Эдвард, матерелизовав белый огонь из воздуха. - Вспышка!

С помощью Преобразования Пламени Эдвард прикрепил Вспышку, - удерживаемую белым пламенем, но которая должна была взорваться, - себе на шлем, и воспользовался ею как фонариком.

Из-за того что в шлеме находилась руна Зоффи, а также из-за того что Эдвард разделил свое внимание на контроль пламени и увеличил топливо (ману) до максимальной мощности, этот навык также замедлил снижение прочности его собственного шлема.

Окончательное изобретение, конечно же, работало как часы: в то время как обычное пламя освещало радиус около метра, Вспышка же освещала в радиусе пяти метров, что значительно увеличило видимость.

Но игроки не знали, что с ними случиться, если в кромешной тьме внезапно загорится свет.

- Эй, Эдвард, сейчас же потуши—

Гоу Дан, казалось, почувствовал что-то неладно и уже хотел вмешаться, как вдруг, его вытолкнуло из защитного круга, - образованного пламенем, - в сторону темноты.

(Игрок Гоу Дан был убит Мечехвостом, Воздушным, Воздушным, Воздушным, Воздушным, Воздушным, Воздушным, Воздушным, Воздушным и Воздушным)

"?!"

На мгновение Эдвард подумал, что система уведомлений дала сбой, но вскоре понял, что с ней все в порядке.

Система уведомлений не заглючила.

Помимо монстра по имени Мечехвост, всплыло еще девять Воздушных, которые убили Гоу Дана!

В конце концов, Эдвард уже сражался с несколькими из Воздушных, и сложил кое-какое представление о них (то что они были быстрыми и имели разрушительную атаку). Но тогда как один экземпляр не мог причинить особого вреда игроку, девять существ атакующих одновременно - это совсем другая история!

Лязг! В этот момент Муфаса взмахнул мечом, отражая серебряную вспышку, которую невооруженным глазом трудно было бы заметить.

- Будьте на чеку. Что-то пытается схватить и убить нас по-одиночке! - Крикнул он.

Как бы то ни было, рыбьи плавники, которые продолжали хлопать на голове розовой камбалы, совершенно не соответствовали его торжественному тону, от чего Джо про себя хихикнул, но тут же стал серьезным.

И в ту долю секунды, когда Джо расслабился, серебряная нить будто что-то почуяла и проскользнула сквозь оборонительное пламя, крепко обвившись вокруг него, и потащила в темноту прежде, чем тот успел среагировать.

- Джо! - Эдвард был вне себя от ярости.

(Джо был убит Мечехвостом, Пауком с раздвоенными клыками, Ядовитой любящей Матерью, Отвратительным насекомым, Воздушным, Воздушным, Воздушным и Воздушным)

- Развей чертово пламя! Скорее! А то эти ублюдки не дадут нам покоя! - Взревел Муфаса, снова взмахнув мечом, и отразив еще одну надвигающуюся серебряную вспышку.

На этот раз Джо убило еще больше разных видов монстров, что говорило о том, что к ним тянется все больше врагов.

- Слишком поздно! Эти чертовы твари уже стекаются сюда!

Быстрая череда смертей его друзей немного забеспокоила Эдварда. - Сейчас осталось только двое кто может сражаться на равных с ними.

- Но это ничего не изменит, да?.. - Муфаса недовольно поджал губы. - Что ж, тебе придется заплатить по счету за один потраченный впустую Воскрешающий Анх!

- Ты стал чемпионом Кубка города-Близнецов, неужто ты обеднеешь если немного потратишься? - Эдвард не мог не возразить против скупости Муфасы.

- Я не один, знаешь ли, мне еще надо кормить троих спиногрызов.… - Небрежно возразил Муфаса. - Да, они справились хорошо, но это "хорошо" могло привлечь слишком много чужого внимания. Я должен подготовиться заранее.

- Хорошо, только на этот раз! Преобразования Пламени, Красноглазый Темный Дракон, Взрыв, и Вспышка! - Воскликнул Эдвард, поднимая Счастливое Пламя над головой, из которого вырвался гигантский огненный дракон. В мгновение ока белые пятна засияли на черном пламени, которое горело над телом дракона, быстро расширяясь и поглощая его, создав белого дракона светящегося пламени.

- Голубоглазый Дракон, Белое Пламя!

Колоссальное тело дракона естественным образом осветило местность в несколько раз.

Тем не менее, оба мужчины, которые только что чувствовали себя бодрыми, опешили в тот момент, когда увидели ситуацию вокруг них.

Тысячи монстров ненормальных размер стояли вокруг них плотным кольцом, и их определенно было больше пяти тысяч, даже без пересчета! Некоторые из них были настолько огромны, что были намного больше мертвого Красного Дракона, с которым игрокам пришлось изрядно попотеть!

Но смотря на ситуацию, они явно были кормом для монстров, даже если бы здесь были все игроки, не говоря уже о горстке первоклассных игроков.

После минутного молчания Эдвард сухо произнес один единственный звук.

- Тц.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 356: Поиск нового члена в группу**

Очнувшись, Эдвард обнаружил себя на маленькой площадке возле головы огромной черепахи.

- Тц…

Он не слишком хотел вспоминать то, как умер, поскольку его смерть была слишком ужасной.

Хорошо что игроки в некоторой степени могли регулировать восприниимчивость к боли, иначе они бы сошли с ума, наблюдая, как бесчисленные уродливые существа разрывают их тела на части.

- О, привет.… - Гоу Дан, сидевший в углу, окликнул его. - Что произошло после моей смерти? Джо умер слишком быстро, потому не мог ничего сказать.

- Это ты умер раньше меня!

Джо не смог сдержать возражения, явно раздраженный насмешкой Гоу.

- Ладно, хватит придуриваться. Слой Темного Неба гораздо сложнее, чем мы себе представляли…

Эдвард не смог сдержать дрожь, когда вспомнил об увиденных монстрах. - Слабый Кристаллический слой показался нам легкой добычей, как и слой Глубокой Стены, но сейчас, когда я думаю об этом, нам просто повезло что мы смогли пройти их и сократить время.

Было и так довольно впечатляюще, что они смогли достичь третий слой за такое короткое время, но кто знает, что их ждет в Стальном Земле или Вечных Архивах.

Тем не менее, Эдвард вовсе не был напуган, когда вспомнил кем является. Кроме того, что у игроков не было недостатка в большом сердце, позволяющая им всегда забыть про боль, так они еще и испытывали любопытство к подземельям, которые им еще предстояло пройти.

Поэтому он рассказал Гоу Дану и Джо о том, что они с Муфасой увидели после их смерти. Те даже вздрогнули.

Естественно, они тоже не испугались. Наоборот, они еще больше заинтересовались Темным Небом благодаря рассказу Эдварда.

Затем Эдвард рассказал об уникальности монстров, которые убили его, в надежде, что те запомнят и не наступят на грабли дважды в последующей экспедиции. Однако, даже когда он почувствовал, что у него пересохло в горле от длительного разговора, человека, которого он ждал, еще не появился.

- Погоди. Муфаса все еще не вышел?

В конце концов, Муфаса был с Эдвардом, когда он умер, но тот не показывал никаких признаков воскрешения после столь долгого времени. В групповом канале также не отобразилось уведомление о его смерти - его HP был полон, а над его именем всплывали баффы после успешного уклонения или парирования, указывая на то, что он все еще сражался.

- Как и ожидалось от него, делать то, что мы не можем сделать.… - Стоя рядом с Эдвардом, Джо не мог удержаться от похвалы.

- А, кстати. Где тогда мистер Марни? Неужто он вышел? - Удивленно спросил Эдвард.

- Должно быть, он присоединился к другой группе и вошел в подземелье раньше нас, - Ответил Джо. - Ведь он умер еще в Слабом Криссталическом Слое.

Эдвард кивнул в знак понимания. Учитывая, что никто не захочет пойти последним в подземелье, Марни, естественно, не останется здесь, чтобы ждать их - что, если им удастся пройти подземелье с первого захода? Что тогда ему делать? И все же Эдвард немного разочаровался тем, что в Темном Небе с ними не было Марни. Если бы они скормили его монстрам, их группа могла бы добраться до следующего слоя.…

Эдвард тут же закопал эту мысль глубоко в сознание, как только она всплыла.

"Ох, Эдвард, Эдвард. Как ты мог подумать о таком? Это же вовсе не теология! Кажется, что моя вера не достаточно тверда, и я должен помолиться во имя бога Игр сто раз позже".

- Похоже, господин Муфаса не торопиться сдаваться. В таком случае давайте соберем то, что нам пригодиться для следующего захода.

Поняв сложившуюся ситуацию, Эдвард не стал медлить и терять время.

Игроки, подобные им, достигшие Темного Неба, более или менее накопили небольшое количество эльфийских тайных текстов, которые можно было бы обменять на руны. Позже они могли попробовать обменяться неиспользуемыми рунами или попробовать новые рунические схемы. Кроме того, им нужно пополнить потраченные зелия и другие расходные материалы.

- Кстати, я понял что моя руна Зоффи сейчас бесполезна, потому я могу обменять ее на другие руны. - Вестник Небесного Пламени, или же Эдвард, в первую очередь обладал сильной огнеупорностью, что означало, что руна огнеупорности Зоффи была бесполезна для него, если не считать увеличения прочности снаряжения против огня. - Кроме того…

Обменяв руны в кузнице Безымянного Города, Эдвард некоторое время поколебался, прежде чем телепортировался к Тринии через камень жизни.

\*\*\*

Игроки не могли мобилизовать большую рейд группу для этого события, а потому все обошлись группами из шести человек.

И первоначально группа Эдварда считалась полной группой, когда они вошли в подземелье, в которую входили он сам, Джо, Гоу Дан, Илина, Муфаса и Марни.

Тем не менее, когда Марни умер, а Илина покинула группу после того, как нашла старого мэра Крукса, в группе осталось только четверо.

Еще больнее было из-за того, что у них не было целителя, а в группе находился полу-танковый игрок.

В конце концов, класс Духовного мечника, коим являлся Джо, отнимал из своего НР одну четверть, когда призывал Духовного Фамильяра, а это означало, что у Духовного мечника было немного больше HP, чем у мага, даже если его основные характеристики были довольно высокими. Поэтому, если бы не их высокая защита и здоворье, они бы никогда не посчитались бы танками.

Очевидно, что пройти подземелье с таким набором, будет сложновато.

Более того, Илина, обычная ноша их группы, использовалась как инструмент для этого события. Она должна была оставаться перед черепахой, чтобы открыть путь в подземелье для других игроков, и поэтому не могла присоединиться к событию.

Марни также покинул их группу не дождавшись, и присоединился к другой группе, и потому им придется искать других людей, чтобы заполнить свободные места.

Следовательно, люди, - которых Эдварду предстояло разыскать, - должны внушать доверие.

Первой будет Лия. Принцесса-Воин была весьма заинтересована в новом подземелье, хотя ей было немного неудобно участвовать в этом событии, так как она не присутствовала на битве против черепахи.

Но после приглашения Эдварда она легко согласилась присоединиться к его группе, не обращая внимания на протесты старого Ванке.

Следовательно, пробел понемногу заполнился.

Тем не менее, класс Принцессы-Война Лии склонялся к "атаке". По сравнению с классом Илины, Святой, у которой был ассортимент навыков, чтобы справиться почти со всеми ситуациями, Лия была больше похожа на машину для накидывания групповых баффов, с самой высокой атакой и защитой, позволяющей ей как сражаться, так и защищаться, хотя ей не хватало только исцеления, несмотря на ее силу. Именно поэтому Эдварду пришлось посетить Тринию, чтобы найти их последнего члена группы.

- Джессика, не могла бы ты присоединиться к нам?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 357: Правила**

- Интересно. Очень интересно…

По мере того как игроки продолжали исследовать подземелье, Си Вэй одновременно с ними захватывал под свой контроль всю ЭНСР.

Хотя он пока не мог манипулировать им так, как ему взблагорассудится, но зато он достиг того уровня, когда мог проникнуть в каждый секрет Слабого Кристаллического Слоя или слоя Глубокой Стены. Сейчас он мог спокойно оценивать строение двух слоев, и менять них по своему желанию, к примеру: построить камни жизни на первых двух слоях.

- Но в отличие от огромной черепахи, которая является сосудом, Слабый Кристалл - это настоящая внешняя оболочка, которая обеспечивает полноту ЭНСР. Что же касается слоя Глубокой Стены под ним, то именно там хранятся недороботки прошлой расы, помимо того, что он выполняет роль внутренней части внешней оболочки. Если все строение сравнить с оружием, то второй слой похож на ствол пистолета.

Стоит отметить, что монстры в ЭНСР не были полноценно-искусственными формами жизни. Наоборот, они были существами, когда-то существовавшими в эпоху высших эльфов, и улучшены с помощью биологической магии, что означало, что они были химерами в фундаментальном определении.

- Если два внешних слоя уже не оставляют меня равнодушным, то что продемонстрируют три внутренних слоях ЭНСР? Очень надеюсь, что игроки смогут приложить больше усилий в их открытии.

Си Вэй вздохнул. - В конце концов, похоже, появился кто-то, кто сейчас наблюдает за мной.

\*\*\*

Поскольку Сефарим не полностью восстановилась, Джессика не приняла участие в событии "ЭНСР: Древние зверства" и осталась в Тринии, чтобы наблюдать за Сефарим.

Но когда ее спутники провалили поход в подземелье и решили попросить ее о помощи, Джессика без колебаний согласилась на просьбу Эдварда присоединиться к его группе.

Тем не менее, не имея под рукой Сефарим, Джессика присоединилась к событию только как обычный Святой Копьеносец.

К счастью, Эдвард и остальные были первоклассными игроками, обладающими множеством качественных предметов. Соедините это с их хорошими отношениями с оружейниками, они могли бы купить определенные предметы, которых им не хватает для определенных игроков, по разумной цене.

И довольно скоро Эдварду и его отряду удалось выковать еще одно святое копье для Джессики, которое временно заменит Сефарим, что позволило ей использовать стандартные навыки класса Святого Копьеносца.

Поэтому Эдвард потратил почти целый день, чтобы организовать группу. С его первоначальными первоклассными членами команды, выступающими в качестве основы, наряду с добавлением еще двух супер первоклассных игроков Принцессы-Воина Лии, а также Муфасы, чемпиона Кубка города-Близнецов, новая группа была очень похожа на команду мечты среди игроков.

Тем не менее, у этой новой группы появилась одна проблема: Муфаса, их главный воевода, еще не умер и, следовательно, еще не покинул подземелье… Вот почему Эдвард не мог удержаться от упоминания Муфасы на форуме, но не получил ни одного ответа.

И только когда вся компания стала немного нетерпеливой, он наконец ответил по почте.

[Муфаса: Я не умру в ближайшее время]

[Эдвард: ???]

[Муфаса: После того, как ты умер, я безостановочно стал убивать все вокруг себя, так как все равно не мог ясно видеть…]

[Эдвард: И? Ты убил их всех?]

[Муфаса: Ага, щас. Мне только удалось освободиться от их окружения, хотя сейчас я не чувствую их вокруг себя, так что я временно в безопасности.]

[Эдвард: …]

Разве мы не планировали пойти за тобой и вытащить тебя оттуда? Почему ты такой монстр?

Впрочем, если подумать, то в этом нет ничего необычного. Мастера Меча Кенгеку были специализированным классом по нанесению единичного урона в сочетании с отличной индивидуальной выносливостью, потому что их стоимость навыков была очень низкой, не говоря уже о том, что у них было Шестое чувство (пассивный навык, появляющийся над их головой), что является идеальным противовесом против ослепления.

Учитывая, что Муфаса также посвятил себя Кенгеку, он, вероятно, вложил много очков навыков в свои различные техники и поэтому имел гораздо более высокий стандарт по сравнению с другими Мастерами Меча, которые вкладывали свои очки навыков в различные ответвления навыков. Таким образом, до тех пор, пока он не столкнется с кем-нибудь, у кого будет высокая защита, высокий HP или монстром размером с гору с навыками AоE, он в одиночку сможет выстоить против всех.

Как бы то ни было, Эдварда удивило, что он смог одним ударом прорубить себе путь через окружение монстров и сбежать, что ясно дало понять, что верхний предел специализированного Кенгеку, несомненно, намного превосходил большинство обычных классов.

Естественно, их нижний предел был ниже других классов и отраслей навыков. Возможно, именно поэтому многие игроки, которые были тронуты подвигами Муфасы и поэтому занялись Кенгеку, все еще были нубами…

[Эдвард: Итак, ты достиг Стальной Земли?]

[Муфаса: Ага, щас х2. Я только недавно закончил бездумную бойню, в которой у меня возникли проблемы с пространством - я даже не знаю, где я сейчас.]

[Эдвард: Ну, это будет проблемой…]

[Муфаса: Кстати. Я видел несколько вспышек света, но большинство из них - флуоресценция. Монстры использовавшие их, заманивают к себе добычу. Более того, я израсходовал довольно много выносливости, так что некоторое время буду плыть вперед ожидая, пока выносливость восстановится.]

[Эдвард: Ну, навыки Кенгеку более требовательны к выносливости, чем мана…]

Как только он отправил сообщение, Эдварда тут же насторожило одно слово.

Плывет?

Разве они не тонули, когда вошли в Темное Небо?

Может быть, невесомость под Темным Небом была сильнее?

- Бред.…

В конце концов, это подземелье было создано высшими эльфами, и что-то настолько бессмысленное не будет иметь места.

И поскольку эта возможность была исключена, наиболее вероятной причиной было то, что Муфаса нечаянно перевернулся во время боя

Не имея ничего, что могло бы служить ориентиром, тот перепутал свое местоположение: он думал, что плывет, когда на самом деле тонул. - А?

При этой мысли, Эдварда вдруг охватило вдохновение.

Сначала он не дал этому значения, когда вспомнил, что там было много монстров, напоминающих рыб, когда свет Голубоглазого Белого Дракона осветил их. На самом деле, даже Воздушные напоминали некоторых из панцирных монстров, найденных в море…

Может быть, высшие эльфы создали этот симулированный мир, используя перевернутую систему, где небо было внизу, а земля - наверху?

Учитывая, что ЭНСР сам по себе был анти-мировым оружием, такое было очень вероятно!

Перевернув мир, перепутав весь здравый смысл так, что даже Правила стали бессильны.

Можно сказать так: ЭНСР - это шприц, который во время контакта вводит свои ненормальные Правила в отдельную плоскость. После того, как он мгновенно повергнет все существование и явления на этом плане в беспорядок, так, чтобы в самом их основании возник хаос, целевой план не сможет сопротивляться этому - наоборот, он даже не сможет что либо предпринять!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 358: Пощечина, приводящая в чувство**

Правила либо устанавливались первыми в мире богами, имена которых не знали смертные, как только впервые появился мир, либо видоизменялись богами, появившихся чуть позже.

Но в любом случае, Правила являлись неотъемлемой частью этого мира. Большинство рас никак не смогут повлиять на него, не говоря уже о том, чтобы изменить и превратить весь мир в свое оружие.

Могли ли высшие эльфы спровоцировать кого-то, что бы вся их раса мигом пала? Это предположение появилось из описания "зверства" в квесте ЭНСР: Древние зверства?

Эдвард нашел это рассуждение довольно неправдоподобным, даже когда подумал об этом.

В конце концов, "переписывание" Правил было редким случаем, но не несуществующим. Почти все легендарные существа, когда то достигшие основы Правил, смогли избежать ограничений мира. На самом деле, только достигнув этого этапа, можно было считаться легендарным Чемпионом. Более того, существовали "ограничения" которые в определенной степени и на определенный период времени искажали Правила этого мира, создавая больше Правил, которые явно отличались от Реальности. Хотя такие ограничения никогда не сравнится с ЭНСР, оно все еще имеет сходство, не говоря уже о том, что некоторые известные легендарные существа все еще живы и здоровы…

И в какой-то степени, даже сами игроки считались существами, превзошедшие ряд Правил. То, как они следуют Правилам игры, которые диктовал Си Вэй, и не были невосприимчивы к таким основным Правилам, как Гравитация, считалось чем-то, отчего их существование было продуктом скорректированных Правил.

А поскольку за спинами игроков стоял бог Игр, Эдвард никогда бы не поверил в утверждениям, что у высших эльфов тоже нет того, кто бы стоял за ними

"Забудь. Нет смысла рассуждать на эту тему..."

В конце концов Эдвард перестал думать, так как такие ужасные вещи не имели ничего общего с прохождением подземелья, и продолжение таких мыслей приведет к ужасным последствиям.

Более того, бог Игр не заставлял игроков сражаться со всем миром, как это делали высшие эльфы. Вместо этого они принялись исследовать реликвию, которую те оставили, более или менее в наказание высшим эльфам - поэтому они не многое потеряют, даже если их вклад не будет учитываться!

Вот почему то, что им нужно было сделать прямо сейчас, это зачистить Темное Небо, третий слой ЭНСР.

- Хватит витать в облаках. Пора идти.

Тем временем принцесса Лия вырвалась вперед.

Благодаря постоянному наблюдению за старым Ванке и тому, что его заставляли зачищать подземелья, и обеспечивать безопасность, молодая девушка была самым взволнованным человеком в группе, так как прошло много времени с тех пор, как она побывала в хорошем приключении.

Напротив же, Джессика, которая в последнее время не искала приключений, но была более спокойнее, не чувствовала себя так взволнованно. Она просто молча наблюдала с выражением ОмО на лице.

- Верно, новых зацепок не появится, если мы продолжим витать в облаках...

[Муфаса: - Еу. Кажется, я раздобыл новую информацию.]

[Эдвард: - ???]

[Муфаса: - Оказывается это не просто свет. Монстры в Темном Небе реагируют на звуки, хотя и менее резко: так вот, чем больше монстр, тем медленнее он реагирует.]

[Муфаса: - Также они пожирают друг друга, и в нижней части пищевой цепочки находятся какие-то светящиеся грибы, похожие на медуз.]

Поскольку большинство игроков, включая Муфасу, раньше работали на Сером мысе Фьорда, они были хорошо знакомы с морепродуктами (имеется в виду морскими существами).

[Муфаса: - Свет от этих грибов тусклый, и его можно увидеть только вблизи, но любое существо, которое его съест, начнет светиться]

[Эдвард: - Другими словами, существа, находящиеся выше в пищевой цепи, съедают больше этих светящихся грибов... и таким образом, более сильных монстров можно будет увидеть издалека.]

Эдвард не мог не нахмуриться, услышав комментарий Муфасы.

Если то, что он сказал, было правдой, и у более сильных монстров были более яркие тела, они столкнулись с большой проблемой.

Ни один из орд монстров, которые наводнили их раньше, не светился, или не мог быть замечен на таком расстоянии, даже если бы они светились.

Другими словами, монстры Темного Неба, которых убил Эдвард, были монстрами низкого уровня.

И если теория Муфасы верна, бог знает, что произойдет, если они наткнутся на монстра высокого уровня…

- Мне следовало подумать об этом раньше.

Рассказав остальным участникам группы о своей теории, Эдвард немного приуныл. - В конце концов, высшие эльфы были расой, которая когда-то правила миром, так что ЭНСР, который они совершили, использует все, что у них было... поэтому будет не так просто пройти его… - По правде говоря, Эдвард почувствовал как ему дали пощечину.

В конце концов, получение опыта после того, как он стал игроком, проходило довольно гладко, если не считать случайных смертей. И благодаря механике, которую ввел Си Вэй, бог Игр, которая показала видимый рост, а также то, что он сам был хорошо известен игрокам, Эдвард невольно развил иллюзию, что он могуществен.

Естественно, он не был полностью неправ, потому что его способности определенно вышли за пределы смертных, не говоря уже о том, чтобы стучать в дверь к сверхъестественному.

Но если он распространил свое видение на континент, а затем на весь мир, такая способность достигает лишь проходной отметки, чтобы выйти на сцену этой эпохи. Это было бы совершенно незначительной сценой для предыдущих эпох, которые могут похвастаться боевыми силами далеко за пределами этой эпохи, не говоря уже об ЭНСР, высшем творении эльфов, бывших правителей последней эпохи.

- Что нам делать…

Это был первый раз, когда Эдвард оказался в отчаянном положении и не знал, как поступить.

- Кхм, - Тихо дала знак принцесса Лия, прежде чем подойти к Эдварду и яростно ударить его по щеке, отправив его в полет; его планка HP заметно снизилась.

- Эт че щас было?! - Джессика яростно сверкнула глазами, даже когда вытащила священное копье и встала между Эдвардом и Лией.

Джо тоже хотел было вытащить меч, но его остановил Гоу Дан.

Лия, однако, проигнорировала Джессику и вместо этого обратилась к сбитому с толку Эдварду (который понизил уровень боли). - Да, конечно, это хорошая привычка изучать своего врага или битву перед боем, но тебе также нужно анализировать полученный опыт после битвы, чтобы перенастроить свои стратегии! Если ты все время анализировали только для того, чтобы прийти к выводу: "о мой бог, я такой нуб", то ты только деморализуешь всех, так какая в этом цель!?

- Я... - Эдвард растерялся.

- Вместо того, чтобы беспокоиться о том, о сем, более практично войти и разведать обстановку! Как вы до этого подземелья проходили? - Принцесса Лия продолжала звучно: - Чего ты боишься, когда смерть для нас не проблема? Разве это не стиль игроков - продолжать пытаться и в конечном итоге добиться успеха?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 359: Чувствуйте атмосферу**

Выпрямившись после смачной пощечины от принцессы Лии, Эдвард больше не колеблясь, повел их группу вниз по подземелью ЭНСР.

Было много игроков, которые уже вошли в подземелье, и накопили кучу готовых к обмену предметов, чтобы выкупить интересующие их вещи у лесных эльфов, а точнее, у старейшин лесных эльфов. От этого, старейшины хотели было тоже принять участие в этом событии, а также перевозить предметы обмена обратно в Тринию, ведь вещи накапливались сразу в подземелье.

Тем не менее, старейшины лесных эльфов чувствовали боль, наблюдая, как игроки целенаправленно тащат тонны предметов на себе из подземелья, - через точки возрождения, - обратно к Тринии - Си Вэй, который наблюдал из своего божественного царства, тоже чувствовал боль.

В конце концов, игрокам все еще не предоставилось удобной вещи, по типу корзины или же рюкзака.

Такие вещи были повседневностью в играх на земле, да и тем более, рюкзаки в большинстве RPG-игр могли вместить много вещей, не ограничивая себя. Для игроков на земле, это было нормальным явлением, когда в рюкзак могло поместиться до сотни зелий или до трех комплектов снаряжения. К счастью, уроженцы этого мира не были знакомы с теми играми и, следовательно, ничего не знали о рюкзаке... но, если бы такое случилось на земле, разработчики бы просто утонули в го... негодовании игроков. Хотя не было похоже на то, что Си Вэй не хотел давать им этого, просто он не мог создать рюкзаки сейчас.

В то время как бог Игр был более или менее связан с Властью Пространства, это не означало, что он мог создать что-то по щелчку пальцев, прямо из воздуха.

Даже козырная карта Си Вэя оказалась бесполезной.

Конечно, это не означало, что не было никаких обходных лазеек. Если бы Си Вэй мог взять под контроль чью-то божественность, он, естественно, мог бы разрезать ее на полоски, а дальше, воспользоваться ими в качестве рюкзаков для хранения предметов.

Однако в данный момент у Си Вэя было припасено пару фрагментов божественности, которые можно было бы использовать для нового подземелья, дабы поглотить в нем оставленную божественную силу… но, разве упомянутая божественная сила не была полезна самому Си Вэю? Зачем ему вкладывать что-то, как к примеру: в систему рюкзаков; которая не давала никакой выгоды?

Поначалу Си Вэй потерял всякую надежду на идею такой системы и не собирался связывать себя с нею, прежде чем он вознесется до Великого Бога, однако, ЭНСР дал ему надежду.

Поскольку сам ЭНСР применял глубокие пространственные технологии, а Си Вэй пока что не может получить полный контроль над подземельем, чтобы изучить пространственность внутри, Си Вэй мог просто назначать квесты игрокам и заставлять их готовить необходимые материалы, даже если они не воплощали Власть Пространства.

После этого ему просто нужно было немного поработать и заработать еще больше божественной силы…

И именно поэтому Си Вэй так стремился заявить о захвате ЭНСР.

\*\*\*

В отличие от их первого раза в Слабом Кристаллическом Слое, где им приходилось идти наугад, игроки, которые пошли после них, успели все обследовать, и сохранить исследования на общей мини-карте, от чего группа Эдварда могла свободно двигаться прямо ко входу в слой Глубокой Стены, пробиваясь мимо вышедших из-под контроля машин.

И так как они были первыми, кто очистил Глубокую Стену, группа Эдварда не особо напрягаясь достигла слоя Темного Неба!

Но даже сейчас этот слой еще не был пройден, хотя многие игроки уже достигли этой точки.

Тем не менее, стоило упомянуть, что Муфаса все еще был жив, и сейчас куда-то плыл.

Как бы то ни было, даже продолжая плыть вверх, он нечаянно спугнул некую "вспышку" - другими словами, конкретного монстра, который сиял довольно ярко. И несмотря на то, что существо находилось далеко от Муфасы, потому что он не мог разглядеть его имени, Муфаса все еще чувствовал исходящую от него глубокую опасность, побуждающую его быстро плыть вверх, бросаясь в другом направлении.

Тем не менее, учитывая, что карта в Темном Небе не работала, Си Вэй специально предоставил системе игроков незначительную функцию, похожую на эхолокатор. Как только игрок активирует свой маяк, в система других игроков зазвучит слабый писк, если они посмотрят в сторону позиции этого игрока.

И благодаря этой функции Эдварду и остальным удалось определить местоположение Муфасы и начать пробираться к нему - хотя никто не мог сказать, как далеко он был.

После того, как группа Эдварда была разбита в их первой попытке в Темное Небо и благодаря информации Муфасы, игроки теперь отказались от своего обычного голосового общения, вместо этого прибегнув к использованию форумов.

Таким образом, сообщения на верхней странице форумов были все внутренними разговорами групп.

Естественно, Эдвард и другие тоже заняли совершенно новую должность.

[Эдвард: - То как мы спускались вниз из Глубокой Стены, также мы поплывем к Муфасе. Тихо и осторожно]

[Лия: - А как насчет формаций? Что, если по дороге мы столкнемся с врагом?]

[Эдвард: - Джо проложит путь вперед. Пусть твой Фамильяр двигается впереди тебя, но не забывай держать его в форме духа. Большинство живых существ не почувствуют его в таком состоянии, и у нас будет время отреагировать, даже если мы столкнемся с монстром.}

[Джо: - Хорошо.]

[Эдвард: - Гоу Дан, ты занимаешь вторую позицию. Помоги Джо с получением урона. Как только наткнетесь на монстра, убейте его, прежде чем он успеет зашуметь И не зачаровывай свои стрелы, потому что эта штука блестит.]

[Гоу Дан: - Хоть глаз выколи, нихрена не видно. Для таких охотников, как я, зависящих от своего зрения, это будет большой проблемой.)

[Эдвард: - Привыкай. Опыт, который мы приобретем сегодня, определенно будет полезен для будущих сражений.]

[Эдвард: - Принцесса Лия будет третьей, оставаясь в середине нашего строя. Как только Джо поймет, что мы можем быстро прикончить наших врагов впереди, нам придется побеспокоить вас баффами.]

[Лия: - Раавпро.]

[Эдвард: - ???]

[Гоу Дан: - Я думаю, она хотела напечатать "хорошо".]

[Лия: - +.]

[Эдвард: - Джессика, ты будешь четвертой. Боевые навыки Святой Копейщицы не очень подходят нам, поэтому ты должна будешь работать в основном как целитель и возвращать всех к жизни, если те умрут, как можно скорее.]

[Джессика: - Поняла.]

[Эдвард: - Оставьте тыл мне. Я предупрежу всех, если что-то случится.]

[Эдвард: - На этом все. Давайте сделаем это! Пройдем подземелье за одну жизнь!]

[Джо, Гоу Дан, Джессика: - Хорошо-]

[Лия: - Но разве вы все, ребята, не умирали однажды, кроме Джессики…]

[Эдвард, Джо, Гоу Дан: - ... (Пожалуйста, читайте атмосферу, ваше высочество.)]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**360: Насмешка**

Вторая вылазка в Темное Небо прошла довольно успешно для группы Эдварда. Хотя они столкнулись по пути с несколькими монстрами, это не помешало им скоординированно работать вместе, чтобы быстро избавиться от них, при этом не тревожа других монстров поблизости.

Более того, они медленно продвигались к пропавшему Муфасе.

[Эдвард: - Сигнал становится быстрее. Муфаса должен быть где-то поблизости.]

[Лия: - Ты так уверенно говоришь, будто видишь в темноте. Это портит настроение еще больше, потому что мы не можем воспользоваться светом.]

[Гоу Дан: - И вокруг нас очень тихо... очень… У меня плохое предчувствие по этому поводу.]

[Марни: - Черт возьми, я снова умер! В Темном Небе слишком много монстров!]

[Марни: - Ой, простите, ошибся группой.]

[Эдвард: - …]

[Лия: - Мне вдруг полегчало!]

[Гоу Дан: - Я тоже почему-то вдруг почувствовал себя очень уверенно!]

[Эдвард: - Делайте все, что в ваших силах, все. Мы очень близки к тому, чтобы пройти этот слой!]

[Лия, Гоу Дан: - Да!]

[Марни: - …]

[Марни: - Хотя я знаю то, что говорят множество игроков обо мне, но вам не кажется, что начинать радоваться, кода я еще в чате, уже слишком? Неужели наша дружба фальшивка?!]

[Эдвард: - Если мы пройдем этот слой, я дам тебе одну хорошую руну.]

[Марни: - Правда? Тогда должен ли я прийти в Темное Небо, чтобы снова умереть? Кстати, если это руна Туза, то не надо. Один игрок, который его внедрил в свое оружие, по какой-то причине уничтожил всю группу.]

[Эдвард: - …]

Хотя Марни, казалось, был заинтересован в продолжении разговора, чтобы получить больше информации о Темном Небе, Эдвард и другие все еще находились в процессе исследования. Из-за того, что окружающая среда без света значительно усложняла их работу, Эдвард и другие отвечали на другие вопросы Марни довольно медленно.

И будучи не из тех, кто продолжает беспокоить других, Марни вскоре покинул чат и создал еще одну новую группу.

Вскоре, однако, Джо, чья задача состояла в том, чтобы оставаться в состоянии повышенной боевой готовности в качестве авангарда группы и как таковой не присоединился к чату, вышел в форум.

[Джо: - У меня есть хорошая и плохая новость. С какой начать?]

Эдвард остолбенел.

Когда такой болван, как ты, научился этому трюку?

[Гоу Дан: - Сначала с хорошей. Он хотя бы снизит плачевный эффект от плохой новости.]

[Джо: - Ну, я думаю, мы нашли Муфасу.]

[Эдвард: - Где?]

[Джо: - Рядом, чуть впереди. А теперь плохая новость: отсюда я вижу несколько огоньков…]

Сначала Эдвард был отвлечен информацией Джо и вскоре занервничал, когда появились какие-то слабые пятнышки света.

Вероятно, это были огоньки, которые видел Джо.

И один мощный монстр, который ярко сиял, приближался к ним!

Эдвард также быстро понял, что это может быть тот же монстр, которого Муфаса напугал раньше.

Означает ли это, что существо преследовало Муфасу до сих пор?

Если подумать, то они уже как определенное время не общались с Муфасой.

[Эдвард: - Муфаса, ты здесь?]

[Муфаса: - А? Да. Но сейчас не могу отвлекаться…]

Даже когда комментарий Муфасы появился на форуме игроков, его фигура появилась в поле зрения каждого!

- Вы, ребята…

Муфаса едва успел сказать эти два слова, как сразу заткнул рот.

Поэтому он быстро переключился на чат.

[Муфаса: - Бегите!]

На самом деле, его комментарий пришел слишком поздно.

Эдвард и остальные увидели иллюзорное сияние за спиной Муфасы и сразу насторожились.

Но эта настороженность была односторонней и мимолетной.

В конце концов, Эдвард не насторожился в следующую долю секунды - хотя нельзя было сказать, как далеко было монстр, одно только его яркое тело заставляло казаться, будто тот находится более чем в двух километрах от них.

Это было нечто среднее между креветкой и драконом, с острыми шипами, растущими по всему телу. Хотя у него не было ни конечностей, ни зубов, у него была ужасная, зияющая пасть с бесчисленными щупальцами, растущими из нее.

Мог ли монстр быть причиной того, что вокруг них было так тихо?

[Мутный Пито-Дракон, 30-го уровня]

Эдвард решил, что его глаза сыграли с ним злую шутку, и потер глаза, чтобы еще раз проверить. Тем не менее, уровень монстра все еще был 30, а не 130.

[Эдвард: - Муфаса, приготовься к контратаке. Мы тебя поддержим.]

[Муфаса: - Не обманывайся его уровнем! Он определенно не просто 30-го уровня - я бы поверил в то, если бы система сказала, что он 60-го!]

[Эдвард: - Что?!]

Тем не менее у Эдварда не было много времени на подготовку. Существо двигалось по тропе, по которой бежал Муфаса, проносясь мимо группы Эдварда.

Не собираясь упускать свой шанс, Эдвард немедленно воспользовался Красноглазым Драконом, атакуя монстра прямо в брюхо!

Сначала он думал, что запуск его высшего навыка на таком близком расстоянии разнесет существо на мелкие кусочки: но если не убьет, то хотя бы оглушит.

И все же Эдвард не ожидал, что его атака не сильно снизит HP монстра!

Эдвард тут же повторно остолбенел.

Как такое могло случиться? Монстру 40-го уровня явно пришлось бы несладко, если бы тот принял такую атаку в лоб… но монстр перед ними был 30-го, и двигался как не в чем не бывало.

Тем временем Мутный Пито-Дракон, казалось, заметил присутствие группы Эдварда именно в этот момент, поэтому развернулся, чтобы броситься к ним!

- У нас нет выбора! Приготовится! Джо, Гоу Дан, используйте все свои навыки! - Эдвард заорал, размахивая Счастливым Пламенем - пассивный барьер был сломан после его смерти в прошлый раз, и теперь посох только смягчает урон от его огненных заклинаний. - Принцесса Лия, пожалуйста, баффайте. Джессика, мы рассчитываем на тебя в исцелениях и других баффах тоже!

- Я ждала этого!

Долго сдерживаясь, принцесса Лия быстро высвободила свое оружие, размахивая флагом во мраке Темного Неба, открывая стальное древко под ним. - Хор Песни Войны, Создание Героя, Несгибаемая Сила! Не волнуйтесь и атакуйте!

- Эдвард… - Джессика казалась обеспокоенной, но не оставалась без дела - рукоять ее священного копья засиял серебряным светом.

AWM Гоу Дана тоже превратился в большой лук, и он ловко наложил стрелу на тетиву.

В то же время Джо вытащил Палец Великана и бесстрашно улыбнулся монстру, поманив его пальцем, используя Насмешку.

- Иди к папочке!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**361: Оптимальное решение**

Самая сильная группа игроков во главе с Эдвардом, к которой присоединились Муфаса, чемпион Кубка города-Близнецов, а также Лия, которая владеет скрытым классом Принцессы-Воина, встали против монстра.

Помимо того, что Илина отсутствовала, а Джессика не владела Сефаримом, они были самым сильным и грандиозным составом игроков.

Таким образом, результат был вообразим, когда эти элиты направили клинки против Мутного Пито-Дракона 30-го уровня.

Все они были съедены последним.

- НАМ :\*%№;%%:!!! - Воскликнул Джо, опершись на платформу возрождения. - Мы просто не можем нанести достаточно урона, независимо от того, использовали ли мы обычные атаки или Цветные Навыки! Еще это его голова с щупальцами во рту! Даже пожертвовать мистером Марни не удалось. У нас не осталось вариантов…

Даже Лия, которая была очень взволнована предстоящим приключением, изобразила на лице отвращение.

Она не возражала против смерти, так как был ли хоть один игрок, который не умирал раньше?

С другой стороны, умереть от щупальца, которое обвилось вокруг нее, а затем медленно сдавливало, было настолько ужасным опытом, что любого бы повергло в посттравматическое стрессовое расстройство (ПТСР).

- Должен быть способ убить его. Иначе зачем бы богу Игр устраивать это событие? - Настаивал Эдвард, его вера в бога Игр оставалась непоколебимой.

Тем не менее, его тон не был убедительным.

- Я тоже так думаю, хотя мы этого не заметили… - Гоу Дан согласился, то ли из-за своих журналистских инстинктов, то ли заметив какие-то лазейки в битве.

- С вами все в порядке, господин Муфаса? - Джессика собиралась утешить Эдварда, но, обнаружив, что Эдвард довольно оживлен, заботливая девушка повернулась к задумчивому Муфасе, который некоторое время не издавал ни звука.

В данный момент Муфаса снял свою любимую розовую маску с головой камбалы и надел обычный варварский шлем - похоже, смерть сильно повлияла на него.

И когда было названо его имя, Муфаса перестал притворяться мертвым и высказал свое мнение.

- Вы не думаете, что мы могли ошибиться в условиях прохождения слоев?

Эдвард прянул, прежде чем пришел к осознанию. - А, ты говоришь о том, чтобы утонуть?

Другими словами, должен быть другой способ пройти слой Темного Неба, так как убийство каждого последнего монстра внутри не было вариантом.

Сначала Эдвард предположил, что условием прохождение было нырнуть на определенную глубину, не привлекая внимания монстров.

Но после того, как Муфаса упомянул об этом, он заметил, что что-то не так.

В свою очередь, Муфаса ударил кулаком в ладонь и продолжил: - И если мы хорошенько подумаем, то найдем изъян во многих аспектах.

И изъян, который обнаружил Эдвард, был очень прост.

ЭНСР имеет такой же поток времени, как и снаружи, что означает, что время проходит одинаково для всех, будь то внутри или снаружи подземелья.

И в этом заключается проблема.

Эдварду потребовался почти день, чтобы собраться и сформировать еще одну новую группу, для очистки слоя Темного Неба!

Другими словами, это означало, что Муфаса провел в состояние невесомости в Темном Небе (его чувства изменились по сравнению с группой Эдварда) большую часть дня.

Тем не менее, отряду Эдварда потребовалось меньше часа, чтобы расчистить слой Глубокий Стены и найти Муфасу. Время, которое они использовали, было просто неравным, потому что явно не имеет смысла, что им просто нужен был час, чтобы догнать Муфасу после того, как он путешествовал почти целый день.

Тем не менее, поскольку ситуация была опасной, когда за Муфасой гнался Мутный Пито-Дракон, никто не заметил этого маленького факта.

- Более того, это просто неправильно с точки зрения нас, побежденных… - Добавил Муфаса, увидев, что все приняли его идею. - Этот монстр тридцатого уровня…

Все это явление указывало на то, что они не собираются опускаться на одном дыхании. - Когда ты упоминаешь об этом, я задаюсь вопросом, не привиделось ли мне, но, когда меня съели, я смутно увидела что-то вроде ключа в желудке этой твари… - Сказала тогда принцесса Лия.

Она была самым опытным игроком, хотя ее уровень был ниже по сравнению с другими. Учитывая, что ее уровень защиты и HP были намного выше, чем у среднего игрока, она выжила дольше и, следовательно, дольше продержалась (и мучилась) в желудке монстра.

- Точно! Теперь я понял!

Глаза Эдварда заблестели, наконец-то поняв, в чем дело.

- Первая теория господина Муфасы неверна. Хотя пищевая цепь монстров в слое Темного Неба увеличит свечение в их теле, эти сияния ограничены и со временем потускнеют! Более того, Мутный находится только на тридцатом уровне, что означает, что теория о том, что более яркие монстры более опасны, неверна. С самого начала яркие тела, которые мы могли видеть издалека, - это ключ к расчистке слоя!

Даже когда Эдвард объяснял свою идею остальным, он приводил в порядок свои идеи в процессе. - Как и Проклятие Бездны в Глубокой Стене, это намек, который говорит нам, что эти блестящие существа держат ключ к очистке этого слоя внутри своих тел?

Джо все еще выглядел подавленным. - Даже если так, мы не можем победить этих монстров…

- Нет, если я прав, нам не нужно их убивать! - Эдвард продолжил: - Если предмет квеста - один из органов Мутного, нам придется его убить. Но если предмет квеста просто находится внутри его тела, как это видела принцесса Лия, нам не нужно сражаться с ним до смерти, потому что есть простой способ.

Лия сразу поняла мысль Эдварда при его словах: - Итак, ты говоришь, что мы должны войти в его тело самостоятельно, и прежде чем мы умрем, активировать предмет квеста, который отправит нас на следующий слой?

- Совершенно верно. С устранением всего невозможного, это оптимальное решение, которое у нас есть! - Серьезно сказал Эдвард, прежде чем изобразить восхищение. - Вероятно это дел рук бога Игр, когда он заметил, что в последнее время у нас упал моральный дух, и тем самым, он позволил нам снова поверить в себя…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**362: Бой со смертью**

Слой Темного Неба, ЭНСР.

[Муфаса: - Это здесь!]

Взяв все самое необходимо для прохождения Темного Неба, Муфаса вел группы вперед, и одновременно с этим заманивал монстров.

В конце концов, он был единственным игроком, который мог часами убегать от "сияющего" монстра и убивать любую мелкую сошку по пути. Более того, после того, как он вступил на путь Кенгеку, все, чем он владел, - это навыками владения мечом без специальных световых эффектов, и поэтому ему не нужно было беспокоиться о том, что другие монстры смогут заметить его.

Рядом с входом в Темное Небо стояла Лия, которая заранее подготовилась и выжидала момента.

После обсуждения плана, перед входом в подземелье было решено, что она будет ядром их плана - когда ее "съедят", она должна будет забрать ключ, прежде чем умрет.

То, что у нее был самый высокий уровень HP и защиты, было причиной, по которой она могла мельком заметить ключ в последний раз, перед тем как ее переварили.

В тоже время, класс Принцессы-Воина имел специальный бафф, позволяющий усиливать определенную цель, но, этот бафф становился бессильным, если "усиленную" цель внезапно проглотят, не говоря уже о том, как быстро двигались светящиеся монстры, что позволило бы им быстро покинуть зону действия баффа.

Поэтому, они пришли к выводу, что лучше позволить Лии, - та которая могла использовать бафф усиления, - со всем этим справиться.

Другая же кандидатка, Джессика, также усилила себя и защищала ее.

Естественно, даже с Джессикой, не факт что все получиться. Собственные баффы Лии и ее HP, вполне могут и не хватить, и она попусту переварится в желудке монстра, прежде чем доберется до ключа.

И даже если она не переварится, она все равно умрет, если ее бар HP опустеет.

Вот почему ей нужны были более сильные союзники и больше разнообразных баффов.

И кто был искуснее в этом среди всех игроков?

Ответ был довольно прост: Илина, Святая.

Даже если у Илины была роль инструмента и ее не пускали на более глубокий слой, к примеру: слой Темного Неба; квест не мешал ей использовать свои навыки. Поэтому, как раз перед тем, как войти в ЭНСР, Эдвард заставил Илину применить на Лие все что у нее было, до тех пор, пока принцесса не стала прочной, словно сталь. И так, ей не нужно было беспокоиться ни о каких внезапных неожиданностях, кроме разве что божественного возмездия богов.

Тем не менее, все навыки и баффы действовали в течение определенного периода времени - даже если они были наложены Илиной. Поэтому, в то время как к первый раз группа Эдварда неторопливо совершала действия по ЭНСР, на этот раз у них была гонка со временем.

Но сейчас, с ними был Муфаса, который был самым быстрым и не стал бы в случае чего дразнить монстров, ожидая, пока Джессика защищает Лию.

И когда все приготовления были закончены, появился монстр.

Как и ожидалось, не успел Муфаса прокомментировать его появление в чате, как тут же его громадная фигура появилась у входа в Темное Небо.

Через несколько мгновений перед ними появился сияющий монстр, похожее на черепаху и размером с холм.

[Зубастик, 35-го уровня]

35-го…

Он был на пять уровней выше Мутного, который уничтожил их раньше.

Поэтому они начали молиться, чтобы их план сработал.

- Приготовьтесь… - Крикнул Эдвард, внимательно наблюдая, как существо скользнуло к ним и разинуло пасть.

Сначала Лия все еще беспокоилась, что у сияющего монстра может быть другая структура тела. Но когда Зубастик открыл рот, она сразу поняла, что его пасть была такой же, как у Мутного, и была полна мясистых щупалец!

В то время как у других монстров была бы другая физиология, эти два отчетливо различающихся сияющих монстра каким-то образом имели поразительное сходство в своих органах.

Догадка Эдварда оказалась верной. Сияющие монстры были ключом!

"Если старина Ванке узнает об этом, мне не поздоровится", - Подумала Лия.

Но сейчас было не время для таких блуждающих мыслей.

Отбросив лишние мысли, девушка глубоко вздохнула и мысленно подготовилась.

- Рассредоточиться!

По приказу Эдварда, игроки, собравшиеся на краю Темного Неба, быстро разошлись в разные стороны, оставив Лию, приманку, на том же месте. Сияющий монстр даже не думал и принялся за дело - или, возможно, вообще не было способно думать, - когда обрушил челюсть на принцессу Лию и проглотило ее.

- В атаку! Привлеките его внимание, чтобы у него не было времени жевать! - Скомандовал Эдвард:

Соседние игроки быстро применили свои разнообразные навыки, чтобы отвлечь Зубастика.

В конце концов, защитные навыки и баффы, не продлятся долго, если такой огромный монстр, одним движением сокрушит большую часть НР Лии!

И как раз в тот момент, когда Зубастик был спровоцирован Эдвардом и остальными и начал преследовать их, Лия сумела проползти мимо щупалец и протиснуться глубоко в его горло.

К счастью, ее защита была достаточно сильной, чтобы отразить щупальца и любую другую неприятность. В противном случае, Лия не была уверена, сможет ли она оставаться в здравом уме, находясь на в непосредственном контакте со всеми этими грубыми мясистыми щупальцами.

"Вот он! Я не ошиблась!"

Невозможно было сказать, сколько времени прошло, когда Лия наконец вырвалась из щупалец.

Все ее защитные барьеры теперь исчезли, и долговечность большей части ее снаряжения висела на волоске из-за пищеварительных жидкостей Зубастика и могла сломаться в любой момент.

Тем не менее, усилия ее и группы Эдварда не пропали даром: она нашла ключ в теле монстра.

Это был ключ из желтой бронзы размером с ладонь, похожий на дверную ручку, с вырезанными на ней изящными узорами. При внимательном рассмотрении, можно было сказать, что тайный текст высших эльфов был скрыт в этих узорах, указывая на то, что сияющее сокровище было сделано самими высшими эльфами.

Но как раз в тот момент, когда она собиралась забрать сокровище, залп бесконечных щупалец вырос внутри тела Зубастика и устремился к ней!

Поскольку их ряды были слишком плотными, щупальца обвились вокруг тела Лии, прежде чем она смогла уклониться или сбежать.

Хуже того, гной, выделяемый щупальцами, обжигал части ее кожи, от чего она начала чернеть.

Как бы то ни было, принцесса Лия не сдавалась. Она изо всех сил протянула руку; смерть ничего не значит, пока она может вернуть ключ!

Но это было бесполезно. Кончик ее пальца был всего в дюйме от ключа, и теперь щупальца тащили ее прочь, расширяя щель.

Это был провал…

Неужели все усилия снова пойдут насмарку?

- Нет, это еще не конец! - Несмотря на то, что у нее отсутствовала половина лица, девушка внезапно вывернула запястье, и в ее правой руке появился меч-хлыст, где отсутствующая плоть обнажила белые кости под ней.

- Давай…

Лезвие меча вытянулось, и девушка хлестнула его изо всех сил, как хлыстом, поймав ключ и потянув его к себе.

Без дальнейших церемоний девушка поймала его ртом.

Девушка только облегченно улыбнулась, когда увидела, что (Предмет квеста "Ключ Земли") появился в уведомлении ее системы, и вскоре исчез, в бесконечных искрах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**363: Выжидание**

На Восточном континенте, в двенадцати тысячах километров от Крукса, находился любопытный пограничный город под названием Боде.

- Значит, слухи реальны… в этом мире действительно существует Вертикальный город! - Юноша с большим рюкзаком на спине ахнул от благоговения при виде открывшегося перед ним зрелища. - Так... А как мне туда попасть?

Основная часть Боде представляла собой прямую каменную колонну с выступающими скалистыми обрывами, над каждым из которых были построены компактные дома. Поскольку только резиденция мэра Боде была построена на вершине каменной колонны, и над ней не было никаких очевидных лестниц, никто не знал, как попасть в город.

- Первый раз здесь, парень? - Торговец средних лет, набивавший трубку табаком, смотрел на юношу так, словно тот был мелкой сошкой. - Люди Боде называются Бодианами, не потому что они люди, а потому, что они похожи на птиц. Но, а если ты заинтересован в торговле, тебе просто нужно открыть магазин на Ладони Боде, хотя придется немного потратиться.

- Ладонь Боде? - Растерянно повторил юноша.

- Вон. - Торговец указал вперед.

- Ого...

Юноша только тогда понял, что величие Боде затмило все его внимание от деревни под ним. При ближайшем рассмотрении деревня была обставлена пятью небольшими каменными колоннами, напоминающих пальцы, и неудивительно, откуда он получил свое название.

- Парень, ты, должно быть, думаешь, что "Природа - искусный художник", не так ли? Правда, однако, в том, что ни Боде, ни Ладонь Боде не сформированы естественным образом.

- Да вы должно быть шутите! - Молодой бродячий торговец разинул рот - такая грандиозная каменная колонна не образовалась естественным образом? - Среди Бодианцев ходит легенда… давным-давно их род был союзниками высших эльфов, которые наблюдали за ними с небес. Однако собственные растущие амбиции высших эльфов привели к тому, что они совершили преступление, с которым боги не могли смириться, и поскольку Бодианцы хотели остановить высших эльфов, они поручили королю гномов и его расе создать оружие, которое могло бы держать их на одном уровне с высшими эльфами.

Торговец средних лет с удовольствием затянулся трубкой, поджав губы, прежде чем продолжить: - Однако было уже слишком поздно, когда оружие наконец закончили. Высшие эльфы были уничтожены гневом преисподней, развязанным богами, который, в свою очередь, положил начало долгому периоду войны между богами и демонами, полностью уничтожив мир... и поговаривают, что Боде и Ладонь Боде были оружием, оставшимся с того времени.

- Подумать только, что что-то подобное действительно произошло… - Юноша был очарован этой историей.

- Ха-ха-ха! Ну, что было, то прошло, да? Эта история нигде не была записана - но рассказывается Бодианцами из всех рогатых труб! - Торговец средних лет поджал губы. - Ладно, теперь наша очередь. Приготовься пересечь мост. - И все же именно тогда земля начала двигаться.

Земля, на которой стояли пять колон Ладони Боде, внезапно раскололась. Каждое последнее здание в этом районе было мгновенно разрушено, когда настоящая колоссальная рука протянулась из-под земли, ухватившись за нижнюю половину каменной колонны Боде. Вскоре бесплодная земля сильно затряслась, раскалываясь и трескаясь повсюду.

Затем из-под земли поднялось титаническое тело.

Это был гигант с чертами карлика, но ростом более трехсот метров!

Собравшись с силами, он вытащил из-под земли весь город Боде!

Поэтому все дома и валуны, которые годами громоздились над городом, рухнули, открыв его истинное лицо.

Это был гигантский меч, не похожий ни на один другой.

"Великан-гном" начал медленно двигаться в сторону Крукса, находящегося в двенадцати тысячах километров от него…

\*\*\*

[Стальной Ключ Земли (Новое)]

[Предмет: Ключ, выкованный королевской семьей высших эльфов, символ избранных членов их расы и идентификация тех, кто воплощает Тайну. Только высшие эльфы, получившие этот ключ, допускаются в Стальную Землю, четвертый слой ЭНСР. По-видимому, он выполняет и другие функции, если был выкован из Тайны.]

[Максимальное количество пользователей: 6]

[Использование: Игрокам со Стальным Ключом Земли не нужно пересекать Слабый Кристаллический Слой или слой Глубокой Стены. Их телепортируют прямо ко входу в Темное Небо, где они проложат путь в Стальную Землю.]

[Примечание: Ключ действует в радиусе 10 км от ЭНСР]

- Мы сделали это! Итак, это предмет квеста, чтобы добраться до следующего слоя!

Покинув ЭНСР, Эдвард выглядел взволнованным, когда увидел ключ в руке Лии.

Эдвард и другие прекратили сражаться с сияющими монстрами после того, как Лия умерла и возродилась - на самом деле, после того, как Лия нашла ключ, свет Зубастика исчез без следа, и вскоре от него остались одни кости, когда различные монстры окружили его и пожрали.

Кроме Джо, - болвана, который попал под перекрестный огонь, потому что был слишком медлителен, - все остальные успешно выбрались наружу.

Тем не менее, это был первый раз, когда Эдвард был так взволнован.

Поскольку его группа стала игроками на большую часть года, проходя через различные приключения, околосмертные ситуации и смерти, это, несомненно, было самым трудным препятствием, с которым они столкнулись. Обычно они умирали в лучшем случае один раз, но в этом случае все здесь умирали по крайней мере дважды, и даже были сбиты с толку до такой степени, что почти сдались. Тем не менее, когда дело доходило до длительного волнения от конфликта и победы над препятствиями, такие восторги и чувство выполненного долга были ничем, что могли бы дать обычные квесты или приключения.

В конце концов, люди были такими существами, склонными к зависимостям. Несмотря на этот мир, на земле, где не существовало сверхъестественных сил, многие люди занимались экстремальными видами спорта без всякого самоуважения, стремясь к волнению и достижениям.

Можно даже сказать, что бесконечный вызов собственным пределам развития и роста был нирваной игрока.

- Еще два слоя, чтобы пройти ЭНСР! - Джессика, которая присоединилась к приключению на полпути, была спокойнее остальных. - И осталось всего четыре дня.

- Отдохнем, ребята? - Спросил Эдвард остальных.

- В этом нет необходимости. Сейчас я не могу дождаться, чтобы увидеть, как выглядит следующий слоя! - Решительно воскликнул Муфаса, снова надев свою розовую маску камбалы.

- Думаю, что лучше воспользоваться моментом. - Принцесса Лия кивнула.

- Подождите... другими словами, чтобы пройти третий этаж - это надо получить ключ.… все, я опубликовал стратегию. - Гоу Дан перевел взгляд со страницы форума игроков. - С моей стороны никаких проблем!

- Тогда хорошо! Мы подождем, пока воскреснет Джо, и пополним наши вещи, а затем отправимся в Стальную Землю!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**364: Стальная Земля**

Си Вэй не был ни всемогущим, ни всеведущим, несмотря на то, что был богом. Он не мог следить за пограничными пустошами, не говоря уже о том, чтобы знать, что гигант направлялся к ЭНСР с расстояния в двенадцать тысяч километров.

Вот почему он был просто доволен тем, что игроки заполучили ключ для входа в четвертый слой... и поэтому, не колеблясь, выхватил его и воспроизвел с помощью него подделку для группы Эдварда.

...Что за черт он творит? Вы что, никогда не видел бога, эксплуатирующего своих последователей?

Тем не менее, действия Си Вэя были своего рода защитой по отношению к группе Эдварда с определенной точки зрения.

В конце концов, сам ключ был приспособлен для каждого высшего эльфа, одной из величайших сверхъестественных рас, которые когда-то существовали. Даже первоклассные игроки, такие как группа Эдварда, будут иметь огромный разрыв в силе по сравнению с ними, и что-то плохое может произойти, если они опрометчиво воспользуются ключом.

Как раса, которая могла использовать Тайну - силу, связанную с божественной силой, - было трудно гарантировать, что такой предмет не повлияет на душу пользователя.

И для Си Вэя это было неприемлемо, если бы тело его верующего непосредственно уничтожится. С другой стороны, даже он не смог бы помочь им, если бы их душа была искажена или мгновенно раздавлена.

"Тем не менее, высокотехнологичный прогресс высших эльфов поражает…"

Получив пропуск и воспользовавшись возможностью взять под контроль слой Темного Неба, Си Вэй лишь немного понял это место, хотя раньше оно было недоступным.

Сначала он предположил, что Темное Небо - это запечатанное пространство, отделяющее Глубокую Стену от Стальной Земли. Но как только он взял под контроль третий слой, он понял, что это был пространственный фрагмент, отделенный от мира - попав во внутрь, обратно уже не вылезешь, как бы долго человек ни блуждал, если только он не сможет найти ключ!

Весьма вероятно, что этот пространственный фрагмент принадлежал плоскости теней, и высшие эльфы превратили его в отражение ЭНСР. Таким образом, он действует как прикрытие, не позволяя любому методу наблюдения "внутри мира" видеть сквозь внутренние слои ЭНСР.

"Обычно почти все "посторонние взгляды" не могут заглянуть внутрь ЭНСР, а Око божественных существ могло видеть определенные вещи в царстве смертных, поэтому их последователи действовали как маяки. В противном случае им пришлось бы потратить много божественной силы, чтобы наблюдать из потусторонних миров или быть заблокированными Темным небом…"

Си Вэй не мог не ахнуть от благоговения. - "С таким талантом, который превосходит человеческий интеллект и технологию, уровни мэджитека высших эльфов, вероятно, не проиграли бы гномам, которые изобрели корабли-убийцы богов…"

И никто не мог сказать, был ли это тот талант, который привел к исчезновению высших эльфов, или они почувствовали злобу богов, и только тогда потратили свой талант на создание НСР в смертельной борьбе против божества.

Поскольку бог Игр той эпохи недавно умер в то время, когда Си Вэй (и его предшественник) еще не родились, он просто не знал, что произошло между высшими эльфами и богами той эпохи.

В любом случае, они впали в уныние, словно наказанные гномы, и потеряли свои сердца, чтобы шагнуть в будущее.

\*

\*

\*

В отличие от их бога, который все еще удивлялся впечатляющей концепции Темного Неба, группа Эдварда не слишком отдыхала после зачистки этого слоя. Как только они закончили пополнять расходные материалы, они сделали круг вокруг принцессы Лии и наблюдали, как она активировала Стальной Ключ Земли.

В одно мгновение из кончика ключа вырвалось бледно-голубое сияние. Затем все присутствующие почувствовали, как невидимые нити вытягивают их не сопротивляющиеся тела на свет, прямо в брюхо черепахи.

Но в отличие от того, что было раньше, перед ними предстал не Слабый Кристаллический Слой, полный кристаллических кластеров, а массивный металлический город, который все еще функционировал!

Если бы Си Вэй все это увидел, то он бы сказал, что город полон стимпанка. Хотя вездесущего пара не было, металлические трубы разного размера, высокие дымоходы, старые, но все еще движущиеся шестерни и подшипники, а также сферические здания, которые, вероятно, были печами. Невозможно было сказать, что производили заводы, но одно сказать наверняка можно - мир стимпанка.

И если бы кто-то указал пальцем на то, что казалось неуместным, это было бы отсутствие какого-либо человека, идущего по улицам. Вместо этого было несколько небольших машин размером с собаку Акиты, каждый из которых напоминал ходячие железяки с длинными ногами; и это сразу же изменило представление о мире, теперь он больше напоминал - киберпанк.

Когда группа Эдварда шла по улицам, они были совершенно сбиты с толку сложившейся ситуацией.

Не было никаких внезапно выскочивших монстров, врагов, стоящих на их пути, или даже ловушек…

Хотя здесь было безопасно, как они должны были пройти эту область?

- Везде сталь… Здания, дороги, ВСЕ! Я не могу найти ни одного камня в этом слоя. Мир выглядит шумным, и дома звенят изнутри, но вокруг просто никого нет.

Гоу Дан почесал затылок. Несмотря на то, что он не был трусом, необычный воздух вокруг действительно заставляет его напрячься.

- Есть слишком много расходящихся путей, и они выглядят так, как будто они ведут в разные направления. Здесь практически невозможно найти цели. - Решила принцесса Лия. - Давайте разделимся отсюда и попробуем найти подсказки. Соберемся здесь примерно через два часа и не забудьте прокомментировать в чате, если найдете что-то интересное.

- Хорошо!

Это правда, что и земляне, и люди из других миров вполне наслаждаются термином "свобода".

Когда принцесса Лия призвала к роспуску, все, включая обычно сдержанного Эдварда, взволнованно огляделись вокруг. Вдоль улиц стояло множество зданий, двери большинства из которых были открыты, и создавалось впечатление, что они попали в магазин.

Когда все только что огляделись по сторонам, никто ни на что не указал, хотя кое-что показалось им интересным.

Тем не менее, игроки по-прежнему обладают базовыми знаниями в области безопасности и не будут отходить слишком далеко от других членов группы. Они оставались на одной улице, на достаточном расстоянии друг от друга, в случае, если кто-то из них крикнет о помощи.

И после полудня раздельной разведки игроки во главе с Эдвардом нашли что-то интересное, как и ожидалось…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**365: Шпионы!**

Сначала Эдварда ввело в заблуждение название "Стальная Земля", заставив его предположить, что четвертый слой - был усыпан металлами, но... все оказалось куда страннее, когда он осмотрелся. повнимательнее.

Помимо стали, в этом странном стальном городе было много других вещей... таких как еда.

Это действительно было очень странно. После того, как Эдвард заметил здание, похожее на ресторан в стальном городе, вошел и устроился на одном из холодных стульях, один из машин-официантов снаружи здания ввалился внутрь и спросил, что тот будет заказывать - или что-то в этом роде, так как он не понял ни слова из текста, который эта штука показала предоставив меню; поэтому ему пришлось ткнуть пальцем на угад в одно из блюд.

Здесь стоит упомянуть, что имя, парящее над головой официанта, - "Серебряный агент" переливалось желтым, что относило его к нейтральному типу. Тем не менее, его вид не соответствовал довольно крутому имени, поэтому Эдвард мысленно назвал его "официант".

И довольно скоро в здание ввалился еще один официант, неся дымящийся стейк.

Тем не менее, после того, как он умер несколько раз, Эдвард решил, что, если умрет снова, то потеряет слишком много опыта, не говоря уже о том, что может потерять уровень. Вот почему он не стал сразу же говорить "приятного аппетита", а вместо этого набросился на бифштекс.

И вскоре результат оценки появился над стейком.

[Стейк из Воздушного (расходный материал)]

[Описание: Стейк, приготовленный из раковины Воздушного. Мясо жесткое, словно резина, несгибаемое, но съедобное, поскольку оно не ядовито (только теоретически). Пополняет выносливость.]

[Примечание 1: Может вызвать рвотные позывы.]

[Примечание 2: "Хм... мягкое, но обезжиренное, на ощупь грубое и твердое. А ну-ка… Бларг! - Были последние слова некоего высшего эльфа, стремящегося стать гурманом.]

Эдвард: - …

Лучше помру с голоду.

Хотя Эдвард предполагал, что официанты могут остановить его, если тот уйдет, не поев, но чуть погодя оказалось, что машины вообще не интересовались им даже после того, как он уже покинул здание. Когда он повернулся, чтобы проверить, он увидел, как один из официантов "перерабатывает" его стейк.

"Думаю, что они и вправду нейтральные…"

Эдвард покачал головой, не зная, что ему теперь делать.

- А-а-а! - Прозвучал крик из соседнего здания.

Нахмурившись, в руке Эдварда быстро появилось Счастливое Пламя, и он тут же бросился в направлении крика, столкнувшись по пути с Джессикой, которая тоже услышала крик и поспешила на помощь.

Принцесса Лия и Гоу Дан прибыли только тогда, когда те только-только достигли направления крика Джо… но они опоздали.

Джо... лежал в комнате, полной золотых монет, и плавал в них.

- Джо! Что с тобой?! - Беспомощно крикнул Эдвард, нахмурившись.

- Эдвард, смотри! Тут так много золотых монет! - Джо только тогда заметил Эдварда и остальных и радостно помахал им рукой. - Если мы заберем все с собой, Марни точно умрет от счастья!

- Извини, но нет.

Принцесса Лия взяла одну золотую монету и изучала ее, ее Детектор, следовательно, активировался и показал, что это были за золотые монеты на самом деле.

[Эльфийское золото (Новинка)]

[Описание предмета: Особое алхимическое творение высших эльфов последней эпохи. Эльфийское золото исчезает после того, как его уносят на определенное расстояние, и снова появляется там, где оно было найдено ранее.]

[Примечание 1: Занимает второе место в лучших валютах защиты от кражи в этом мире (игровая монета занимает первое место)]

[Примечание 2: "Переживем без них, черт возьми! Оставьте все здесь, иначе они будут продолжать тратить энергию ядра Звездного Импульса всякий раз, когда потеряются и снова появятся!" - Сказал техник высшему эльфу]

Таким образом, принцесса Лия взяла золотую монету и вышла из здания. И как только она отошла на двести метров, эльфийское золото исчезло.

В то же время одна золотая монета появилась в воздухе в комнате, полной золотых монет, и отчетливо звякнула, когда приземлилась в кучу.

- Значит, мы не сможем их забрать… жалко.

Джо с несчастным видом отошел от груды золотых монет.

К счастью, он не был жаден до денег, и после того, как он присоединился к Церкви Бога игр в молодом возрасте, его потребительские привычки уже давно были искажены игровыми монетами. Поэтому он заинтересовался золотыми монетами, потому что они были новыми и интересными предметами, а не из жадности.

- Но этот слой Стальной Земли странный… в здании, куда я ходил, не было врагов, только несколько Серебряных агентов, которые шьют одежду для "людей". Тем не менее, их вкусы немного странные, и они использует слишком мало ткани…

Принцесса Лия задумалась, держась за щеку и склонив голову набок.

- Я сама нашла производителя аксессуаров для костюмов, - Добавила Джессика. - Эти безделушки красивы, но любой, в ком нет крови высших эльфов, будет проклят за то, что носит их…

- Все выглядит как-то идеально, но на самом деле нет ничего практичного. - Подозрительно начал Гоу Дан. - В здании есть много растений, которые я проверил, но большинство из них декоративные, и нет ни одного, выращенного для зелий или пищи…

- Мы должны продолжать поиски... но сработает ли это, когда у нас нет подсказок? - Не удержалась от вопроса принцесса Лия. - Стальной город велик и огромен, насколько мы все поняли, но я даже не увидела его границы. Мы даже не знаем, где находятся наши враги, и тем более с четырьмя днями, оставшимися до окончания этого события, сможем ли мы найти ключ к очистке этого слоя?

Хотя у Лии есть талант к бою, она также легко поддавалась влиянию и была достаточно проинструктирована старым Ванке, чтобы проявить некоторый дар в политике, она явно не была довольна таким исходом, как сейчас.

- Не нужно, - Усмехнулся Эдвард. - Я думаю, что у меня есть идея о том, что находится за всем этим.

- Что? Ах да, точно, ты должно быть все понял, как только зашел в незнакомое здание? - Быстро спросил Гоу Дан, включив форум и готовый написать пост.

- ЭНСР является наступательным оружием высших эльфов и того, где они жили... но очевидно, что Слабый Кристаллический слой, слой Глубокой Стены и слой Темного Неба не пригодны для жизни, и именно поэтому высшие эльфы, должно быть, жили или поселили здесь свое собственное племя!

- Понятно... Если это так, то то, что мы только что видели, имеет смысл. - Джо положил кулак на ладонь в знак понимания, но вскоре снова смутился. - Но кто же тогда наш враг? Как мы сможем попасть в следующий слой без конкретной цели?

- Если моя догадка верна… - В этот момент выражение лица Эдварда стало серьезным - он огляделся, прежде чем закричать во всю глотку: - Вы, должно быть, шпионили за нами все это время, защитники этого города!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**366: Как это подделка не может превзойти подлинное?**

Хотя его крик должен был повлиять на окружение вокруг группы Эдварда, но на самом деле ничего не произошло, даже спустя некоторое время.

В воздухе повисла неловкость.

Но как только Джо и остальные предположили, что тот ошибся, Эдвард продолжил: - Вы не появляетесь, да? Что ж, ожидаемо…

Ухмыляясь, он повернулся и пошел, сказав группе, когда прошел мимо нее: - Давайте вернемся ко входу и покинем это место.

Остальные сначала сделали не поняли, но более сообразительные, такие как Джессика и принцесса Лия, быстро кивнули в знак понимания идеи Эдварда и молча последовали за ним.

В то же время Джо и Гоу Дан находили слова Эдварда довольно странными, они не задавали вопросов после того, как установили с ним связь абсолютного доверия и сразу же не отставая последовали за ним.

По правде говоря, это была проверка.

Поскольку Эдвард и другие прибыли в слой Стальной Земли с Ключом Стальной Земли, тут не должно быть входа, проще говоря. Если они хотят уйти, то им нужно будет телепортироваться обратно на точку возрождения, и им не нужно будет проходить через вход.

Хотя это было здравым смыслом для игроков, "шпионы" этого не знали!

Поэтому, когда Эдвард и остальные сделали вид, что собираются уйти, и заодно проверить его теорию, воздух вокруг них изменился.

Невольно группа "официантов" медленно окружила их, хотя имена над их головами все еще были желтого цвета и не изменились на красный, который указывал бы их как врага.

Затем появилась человекоподобная фигура на нескольких экранах, напоминающие рекламные щиты, и висящие над зданиями, но само лицо человека невозможно было разглядеть, потому что свет фона был слишком ярким. - ¥% @#&\*…

Затем фигура начала говорить на языке, который Эдвард и другие не могли понять - он звучал как эльфийский, но имел совершенно другой ритм и был мистически прекрасен, как будто фигура исполняла песню, которую пели дети священного хора.

- Может, это высший эльф? Мы не можем общаться с ним из-за языкового барьера…

Джо тупым взглядом уставился на экраны, понимая, что у них возникла проблема - они не могли связаться с фигурой, даже несмотря на то, что Эдварду удалось обманом заставить их раскрыть себя.

- Нет, он понимает человеческий язык, хотя и не может говорить на нем, потому что ему не хватает способностей. - Принцесса Лия быстро поняла, что в этом деле было необычного.

В конце концов, если бы фигура не понимала человеческого языка, она бы не знала, что сказал Эдвард и другие, когда те сделали вид, будто собираются уходить, и вместо этого предпочла бы продолжать прятаться.

И с тех пор, как он раскрылся, стало ясно, что фигура могла понимать человеческий язык, но по какой-то причине не могла говорить на нем.

- Вероятно, из-за дискриминации. - Эдвард сразу попал в самую точку. - ЭНСР создана на пике могущества высших эльфов, и, будучи чрезвычайно этноцентрической расой, они будут принижать всех, даже других сверхъестественных существ, не говоря уже о слабой смертной расе, такой как люди. Но поскольку эта штука - творение или сознание, которое высшие эльфы оставили после себя до своего исчезновения, неудивительно, что она ведет себя так же предвзято, как и высшие эльфы.

И как по сигналу, как только Эдвард покопался в высших эльфах, фигура на экранах заговорила снова.

На этот раз он больше не использовал свой певучий язык, а отрывистый, необычный акцент человеческого языка.

- Высшие эльфы… вымерли?

- Вся их раса вымерла уже более тысячи лет назад. Неужели ты даже этого не знаешь? - Ответил Джо.

- Понятно. Подумать только, что такое действительно произошло. - Фигура тяжело вздохнула. - ...А то думал, что они просто бросили меня.

- И какое это имеет отношение к нам? - В замешательстве спросил Гоу Дан. - Вместо того, чтобы останавливать захватчиков, таких как мы, от отступления, разве вы не должны атаковать нас с самого начала?

Джессика ударила Гоу Дана именно в этот момент, так как его слова были направлены прямо в больное место для фигуры - что, если другая сторона спровоцируется, и они немедленно начнут бой? Они даже не знали, где находится истинная форма фигуры…

- Хотя ваша группа не является высшими эльфами, которые были моими хозяевами, вы почему то пахнете также как и они, поэтому вы являетесь гостями, а не врагами. - Спокойно сказала фигура, прежде чем сообразила, вздрогнув, и представилась. - Меня зовут Железная Заповедь. Я хранитель и надзиратель этого слоя, на службе у высших эльфов и их гостей.

Хотя группа Эдварда, конечно, понятия не имела, почему они пахли как высшие эльфы, но мы то сможем понять, просто перемотав время вспять и вернувшись к тому моменту, когда они получили Стальной Ключ Земли в слое Темного Неба.

В то время Си Вэй быстро забрал у них ключ, изучил его и сделал подделку.

Многие скорее всего скажут, что подделку невозможно воссоздать как реальный, и ключ, который конфисковал Си Вэй, был определенно лучше, чем подделка, которую он сделал отдал.

Ну, так-то да, - правда, что подлинный ключ был намного сильнее, чем подделка.

Тем не менее, проблема здесь заключалась в том, что настоящий ключ был бесполезен для Эдварда и других, которые были людьми и в них не было крови высших эльфов. Они никогда не активировали бы его и не использовали бы его силу, чтобы открыть "дверь" в Темном Небе, которая была соединена со Стальной Землей.

Вместо этого Си Вэй приспособил поддельный ключ так, чтобы он подтверждал веру, а не родословную, и любой игрок его церкви мог использовать ключ и войти в Стальную Землю.

Как бы то ни было, в то время как Си Вэй мог использовать грубую силу, чтобы нарушить меры безопасности, которые высшие эльфы соблюдали между Темным Небом и Стальной Землей, он быстро выбрал более простой способ, решив, что грубая сила поглотит его божественную силу: добавив запах высших эльфов на тело игроков, обманув меры безопасности и позволив им напрямую войти в Стальную Землю.

Вот почему Железная Заповедь, надзиратель четвертого слоя, определила группу Эдварда как гостей, когда они должны были быть врагами. Он дал им пищу и воду и вообще не нападал на них; иногда даже защищал в тени.

Естественно, Эдвард и другие не знали об этом факте, хотя они более или менее догадывались, что это произошло благодаря защите Си Вэя, бога Игр, и, естественно, еще больше восхитились своим собственным богом-покровителем.

Таким образом, они смогли спокойно поговорить с Железной Заповедью и одновременно с этим пройти четвертый слой без боя.

Однако после того, как он пережил бесчисленные века в вечном одиночестве, Железная Заповедь развила несколько ошибок и, похоже, не слишком стремилась позволить таким редким гостям уйти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**367: Сначала бей, потом уже спрашивай**

- Если вы служите нам, то почему не позволяете уйти?

Хотя он не был уверен, почему его идентифицировали как союзника, Эдвард не спросил об этом напрямую, а вместо этого спросил о чем-то другом. - Поскольку мы гости, то нам решать, оставаться или же уйти!

- Вы не можете уйти, потому что активировался проект "Трут" после того, как я не получал новых приказов извне более ста лет. В настоящее время я изо всех сил стараюсь привлечь всех выживших высших эльфов и их союзников, пока НСР не будет уничтожена.

Даже когда он заговорил, тон Железной Заповеди стал жестким. - Пожалуйста, следуйте процедуре и моим инструкциям, чтобы найти убежище.

- А что, если мы откажемся? - Недовольно спросила принцесса Лия, нахмурившись.

- Тогда мне придется подчинить вас силой. Не волнуйтесь, даже если вы потеряете конечности, медицинские учреждения здесь, на Стальной Земле, смогут продлить вам жизнь.

При этих словах человеческие чувства Железной Заповеди, казалось, испарились. Внезапно воздух между группой игроков и другими машинами превратился в противостояние.

Тем не менее, хотя они и опасались машин на поверхности, игроки все еще могли уделить свое внимание чату в форуме.

[Лия: - Эдвард, как ты узнал, что эта штука нас не отпустит?]

Хотя все более или менее почувствовали, что что-то необычное произошло после прибытия в Стальную Землю, не только у Эдварда было предчувствие, что их враг наблюдает за ними. Тем не менее, Эдвард был единственным, кто решил, что их противник не позволит им уйти.

В конце концов, судя по опыту, который они получили за последние несколько слоев, их враги двигались осторожно, не позволяя им идти вперед, а также, мешая идти назад.

[Эдвард: - Просто предчуствие. Мы должны были перейти к следующему слою, либо же вернуться к последнему слою, и тем самым заставить нашего врага раскрыться, но, судя по тому, как он позволил нам свободно передвигаться, поднятие шума не сработало бы.]

[Эдвард: - И поскольку мы не знаем, как нам пройти к следующему слою, оставался только один вариант. Он не знал, как мы сюда попали, поэтому я обманул его, притворившись, будто мы возвращаемся наверх.]

Как и любой вопрос с двумя вариантами ответа, было хорошо выбрать правильный ответ, хотя вы не многое потеряете, даже если кто-то выберет неправильный - кроме того, что Эдвард не выпендривался.

[Джо: - Ну, так что нам теперь делать, Эдвард?]

[Эдвард: - Сначала бей, потом спрашивай.]

Джо сразу же сосредоточился - как и многие другие верующие перестали думать о том, что тут творится, Джо предпочел сражаться непосредственно своими тяжелыми кулаками!

- Сопротивление бесполезно. Пожалуйста, двигайтесь по направлению к убежищу...

- Захлопнись!

Прежде чем Железная Заповедь закончил говорить, Джо взмахнул мечом. Большой меч, который теперь был украшен множеством рун, был намного мощнее, чем раньше, и он не только разбил одним ударом ближестоящую машину, так и еще ударная волна от атаки раскинулась по округе, отчего другие машины потеряли равновесие.

Однако, несмотря на то, что они были атакованы на упреждение, и они сразу же начали организовывать взволнованную контратаку, имя над головами машин все еще было желтым, оставаясь нейтральным.

- Ореол мужества! - Закричала Лия, вонзая флагшток в твердую металлическую "землю", прежде чем вытащить меч-хлыст, и наброситься на машину.

В то время как Кровоточащий эффект меча-хлыста не работал против железяк, повышенный же урон работал как часы.

Тогда же Гоу Дан укрылся за спиной Джессики, и стал разрушать по одной машине, иногда даже убивая двух одной стрелой.

Сама Джессика исцеляла и защищала своих товарищей по команде, и хотя она не наносила урона, она стала монстром в человеческом облике, прямо как принцесса Лия, став основной частью своей команды.

Естественно, наибольший урон в отряде наносил Эдвард, который ехал верхом на своем огненном драконе.

Как один из самых мощных навыков, которыми обладал игрок на текущем этапе, черный огненный дракон легко расплавлял неизвестные металлы, из которых были сделаны машины. Он лишь пронесся над их головами, превращая большинство машин в кучку металлолома.

Тем не менее, из-за подавляющего преимущества игроков не означало, что машины были слабыми.

Наоборот, в то время как большинство машин массового производства были примерно 20-го уровня, некоторые более элегантные особи превышали 30-й уровень.

Тем не менее, сила, которую группа Эдварда высвободила, разрушая машины, была сравнима с одной из специальных оперативных групп основных религий, таких как Церкви Славы.

В то же время, несмотря на то, что Джессика продолжала исцелять группу, Эдвард и другие следили за уровнем своих HP, время от времени выпивая колу, чтобы восстановить потерянное здоровие. Тем не менее, по мере того, как их первоначальное преимущество медленно угасало, их средний HP постепенно опускался ниже безопасной зоны. И это с учетом того, что машины сосредоточились только на их конечностях.

Оказалось, что, как и упомянул Железная Заповедь, он намеревался не убивать Эдварда и других, а сломать им конечности и держать в плену.

Как таковой, было прискорбно, что тот не знал, как устроены Правила Игры (например, божественные силы сопротивляются Правилу при атаке или нападении, и будут эффективны даже против антимагического оружия), позволяя игрокам удерживать свои конечности от расчленения.

- Что? Ваши конечности нерушимы, несмотря на слабый вид… - Железная Заповедь был в крайнем замешательстве, и Джо воспользовался моментом чтобы немедленно призвать своего Духовного Фамильяра, и разбить экран, с которого тот говорил, одним ударом. - Думаешь мы тебе расскажем, что, да как?!

Тем не менее, как будто весь этот слой обрел форму, и Железная Заповедь стал проявляться на гладких зеркальных стенах близлежащих зданий, а также на экранах. Те постоянно задавались вопросом, как он мог бросать вызов логике, отчего все это заставляло игроков только раздражаться и уставать, пока наконец не начало прибывать все больше и больше машин.

В конце концов, Гоу Дан не смог остановить атаку одного конкретного машины из-за минутной небрежности, и был пронзен через руку его острыми, как бритва, ногами. Его планка HP опустела, и он упал на землю - с воскрешением Джессики, еще не закончившим перезарядку, группа могла только наблюдать, как он превратился в искры света и исчез.

- Как он умер? Машины явно не попали ему по жизненно важному органу, и у него не было обильного кровотечения…

Даже Железная Заповедь озадачился тем, почему Гоу Дан умер.

Тем не менее, он явно обладал выдающимся интеллектом. Вскоре он понял, что игроки могут умереть, если те получат определенное количество повреждений, и что они могут умрут, несмотря на отсутствие смертельной раны.

Поэтому он сразу же изменил боевой стиль.

- Необходимо изменить стратегию… машина с номером 9-5-2-7 отправляйся вперед и захвати гостя…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**368: Подготовка и второй заход**

Как только Железная заповедь скорректировал тактику, игроки вскоре обнаружили, что помимо нынешних машин появилось еще несколько новых, которые в основном представляли собой подвижные цилиндрические бочки, напоминающие осьминога.

Когда они впервые увидели их, Эдвард подумал, что над ними издеваются - как могло что-то, двигающееся так медленно и беззаботно, схватить игроков?

Тем не менее, Железная Заповедь вскоре доказал, на что она способна!

И в нем тоже не было ничего таинственного или особенного: машина просто полагались на вычисление.

Однажды пойманный ею пленник, будет безостановочно мучиться каким-то несмертельным магическим лучом. Доля секунды резкой боли хватит, дабы дезертировать пленника, и чтобы тот не произнес заклинание или священные искусства, следовательно, машина сможет достичь своей цели захвата.

И группа Эдварда узнала об этом из первых рук благодаря тому, когда поймали Джо.

Более того, принцесса Лия заметила хитрость этого слоя, во время боя.

- Машины, которые не могут сражаться или быстро передвигаться, расплавляют в серебряную жидкость, а затем впитывают между щелей, чтобы бесконечно создать новых!

Для большинства людей в этом мире такая функция, которая могла перерабатывать трупы союзников и неустанно создавать новых, определенно казалась тем еще геморроем.

Но так казалось для игроков

- Мы не можем оглушить их всех сразу. Поэтому нам придется сосредоточить весь наш урон и убивать их по одному! - Закричала Лия.

И это, безусловно, было лучшим решением: по логике вещей, машины, которые не могли сражаться или быстро передвигаться, сразу же перерабатывались полом, что означало бесконечную мясорубку игрокам, ведь те будут пребывать и пребывать без конца.

Но только игроки отличались в этом отношении. Монстры, которых они убьют, будут непосредственно принесены в жертву Си Вэю, богу Игр!

И это правда, даже если они находятся в ЭНСР!

Поэтому ошеломляющее столпище машин, подобных по силе Эдварду, не имели большого значения, и потому они могли позволить машинам переплавляться для переработки материала. По сравнению с этим, использование мощных навыков для одиночной цели, дабы уничтожить своих врагов одного за другим, и тем самым чтобы их труп немедленно исчезли, было правильным выбором.

Как бы то ни было, битва стала изнурительной, и только после долгих сражений Эдвард понял, что поражение его стороны неизбежно. Поэтому сражаться дальше было бессмысленно, поскольку они не могли поменяться ролями с их нынешней силой.

- Отступаем! - Решительно приказал Эдвард.

- Сдавайтесь. Вам не…

Но еще до того, как Железная Заповедь закончил говорить, тела игроков превратились в искры, и они просто исчезли.

Если бы Эдвард и остальные могли говорить во время телепортации, то они бы наверняка громко насмехались над ними, по типу: "У нас есть городские порталы, придурки!"

\*

\*

\*

- Итак, вы, ребята, целехонькие. - Марни столкнулся с Эдвардом и остальными в точке телепорта и не мог не выразить негодование из-за того, что они вышли через телепорт, а не через точку возрождения.

- Хотя я немного расстроен тем, что ты сказал, но бизнес на первом месте… как далеко вы прошли Темное Небо? - Спросил Эдвард у Марни.

- Мы нашли сияющего монстра, но враги между первым и третьим слоями отняли у нас слишком много времени, и баффы, которые мисс Илина наложила на нас у входа, к тому времени исчезли. Даже если бы мы смогли добраться до горла монстра, то мы не смогли бы пройти мимо щупалец, - С несчастным видом ответил Марни.

Тот, кто отвечал за выхватывание ключа в команде Марни, был Мастером Меча Берсеркер, Зонианом Грейклоу.

В то время как Мастера Меча Берсеркер имели больше HP, чем Духовный Фехтовальщик, их основной навык "Благородная смерть" на четверть сжигал НР, что делало их более уязвимыми, чем Духовных Фехтовальщиков.

Причина, по которой группа Марни выбрала Зониана в качестве приманки, заключалась в том, что пищеварительные жидкости, выделяемые внутри тела сияющих монстров, были чрезвычайно разрушительными. Ни один игрок не продержался бы долго, даже если бы он не был Мастером Меча Берсеркер, и большинство игроков не имели скрытого класса, такого как Принцесса-Воин.

С другой стороны, хотя Мастера Меча Берсеркер были слабы, их вампирические навыки со временем могли накапливаться. Выдержав первый раунд атак у входа с помощью баффа Илины, Зониан ворвался в тело цели, активировал Благородная смерть, и нанес значительный урон внутри жертвы. Затем он использовал свой вампирический навык, чтобы восстановить утраченное HP, через борьбу внутри и, следовательно, попытался взять ключ.

Хотя идея была хорошей, с фактической реализацией возникли две проблемы.

Во-первых, сияющие звери обычно находились слишком далеко от входа в слоя Темного Неба, и к тому времени, когда цель была заманена туда, баффы Илины стали ослабевать.

Во-вторых, урон, который мог нанести Зониан, был недостаточно велик, чтобы он мог пережить пищеварительные жидкости, и он расплавился бы на полпути…

- Хм... У меня появилась идея.

Эдвард кивнул и рассказал Марни о своем плане.

Последний, казалось, засомневался после минутного размышления. - Другими словами, вы хотите, чтобы все очистили Темное Небо как можно скорее?

- Совершенно верно. До окончания события осталось четыре дня, и я готов выделить день, чтобы сделать все возможное и помочь другим игрокам очистить Темное Небо.

- Но что в этом хорошего?

- Это поможет нам со Стальной Землей, - Торжественно объяснил Эдвард. - В четвертом слое слишком много врагов, и если нас будет в несколько раз больше, то только вопрос времени когда мы попадем в пятый слой. Вот почему нам нужно больше людей, чтобы те сдерживали мелкую сошку, в то время как мы будем думать о том, как уничтожить нашего врага.

- Понятно, так вот к чему ты клонишь, - Кивнул Марни и понимающе улыбнулся. - Должно сработать. Я, конечно, не возражаю, не говоря уже о том, что нам придется поднапрячься с Темным Небом. Но для нас определенно не будет никакого вреда и тем более мы сможем получить с этого прибыль, если сможем подняться до четвертого слоя.

Таким образом, по мере того, как группа Эдварда приступала к работе, все больше и больше игроков успешно преодолевали испытание слоя Темного Неба, становясь, таким образом, неоспоримой вспомогательной силой в продвижении вниз к Стальной Земле.

Таким образом, на четвертый день события ЭНСР игроки сделали свои последние приготовления под руководством Эдварда.

В следующую долю секунды группа из более чем пятидесяти игроков одновременно активировала Ключи Стальной Земли, и прибыли в мир, построенное полностью из металла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**369: Стальная Земля пройдена**

Железная заповедь, очевидно, не ожидал, что после того, как Эдвард и остальные уйдут, они снова появятся, но уже с целой кучей людей.

На самом деле, тот остолбенел на мгновение, прежде чем снова направил машины на игроков.

Тем не менее, в отличие от машин, которые сражались в неизменном стиле, игроки же с увеличенным количеством людей и с их разнообразными навыками, стали теснить их своими боевыми способностями.

Святые Копейщики и другие классы в тяжелой броне принимали строение, которые легко могло остановить атаку противника, в то время как маги, находящиеся в тылу, применяли заклинания. Используя трехступенчатую тактику, как если бы они использовали строение пирамидки, они бомбардировали наступающих врагов бесконечной, всеобъемлющей атакой.

В то же время, помимо убийства большего количества целей, у Теневых Разбойников и Духовных Фехтовальщиков, которые могли призвать Духовных Фамильяров, была более важная задача - найти подсказки.

И примерно через полчаса хорошие новости не заставили себя долго ждать.

[Терро: - Мы нашли скрытую комнату, в которой вероятно находиться Босс.]

[Сильв: - И там стоит машина, которая называется "Железный стражник", и мы его в первый раз видим.]

[Эдвард: - Хорошая работа. А теперь возвращайтесь назад, не сделав ничего безрассудного по пути.]

[Терро: - Поняли!]

[Эдвард: - Так стоп, что?]

[Эдвард: - Нет, подождите. Что вы, ребята, делаете?]

[Терро: - Мы входим!]

[Сильв: - Во имя бога Игр!]

[Эдвард: - ???]

[Терро: - Мы умерли!]

[Сильв: - Машина выдыхает огонь.]

[Эдвард: - …]

Эти двое пришли сюда веселья ради?

Как бы то ни было, местоположение скрытой комнаты, где те умерли, отметилось на общей миникарте.

Таким образом, небольшое подразделение элитных игроков, собранное вокруг группы Эдварда, отделилось от рядов игроков и уверенно направилось в скрытую комнату.

И когда они в конце концов увидели место, отмеченное на карте, Джо не мог не удивиться: - Эмм... А это не слишком очевидное место для скрытой комнаты?

Их встретило стальное здание в форме креста, высотой около пятидесяти метров. Хотя оно особо не выделялось на Стальной Земле, но все еще было довольно заметным - неудивительно, что Счастливые братья Кои так быстро нашли его из всех близлежащих зданий…

И когда машины поняли, что целью игроков было крестообразное здание, их атака стала более яростной, что только доказывало, что игроки нашли правильную цель. Босс этого слоя, или их следующая цель, определенно находилась внутри!

Но как раз в тот момент, когда они собирались ворваться в здание, Эдвард, шедший впереди, внезапно остановился и медленно обернулся.

Хотя остальные, по крайней мере, были сбиты с толку этим, они проследили за взглядом Эдварда в ту же сторону, куда тот уставился.

И, естественно, увиденное поразило Марни, на которого уставились все игроки. Хотя они ничего не говорили, их глаза выражали намерение: - "Не хочешь умереть в качестве подношения?"

- Но я уже умер! - Он парировал от страха. - Меня только недавно вернул к жизни жрец!

Несмотря на то, что никто не знал, сработает ли их предложение, игроки еще не полностью потеряли свою человечность и действительно требовали, чтобы Марни умер.

И после внесения некоторых изменений группа ворвалась в крестообразное здание

И, как сообщили Счастливые братья Кои, монстры там были элитного уровня под названием "Железный страж" вместо обычных машин. Почти каждый из них имел базовую характеристику 40-го уровня и был наиболее невосприимчив к дебаффам, что делало их довольно хлопотными противниками.

Если бы не отсутствие разнообразия в атаке и простая тактика ведения боя, игроки одного уровня не выиграли бы у этих ведроголовых.

Поэтому нам повезло, что все присутствующие игроки были элитой, и не достаточно ограничены в действиях, когда столкнулись с противниками 40-го уровня в узком пространстве.

Вскоре они прорвали блокаду Железных стражей и ворвались в центральную часть здания

Сначала Эдвард думал, что найдет комнату, полную холодного оборудования мэджитек, состоящего из железных пластик, но как же он ошибался.

Центральная комната здания была похожа на сказочное царство. Повсюду царило покой и умиротворение, а красивые виды от деревьев и растений, которые росли в воздухе, только сильнее сбивал с толку - даже экран, на котором отображалось состояние всей Стальной Земли, был сделан в виде отражения озера, что делало его одновременно загадочным и интересным.

Тем не менее, если внимательно все осмотреть, то можно сказать, что все в комнате было сделано из металла. Озеро было жидкой ртутью, листья деревьев состояли из пластичных сплавов - даже у бабочек, которые иногда садились на цветы, были шестеренки вместо крыльев…

А в центре комнаты находилась сфера, состоящая из шестеренок, осей, а также различных других механических конструкций. Казалось, что до этого момента каждая деталь работала безупречно.

Слова Железной заповеди воспарили над этой сферой.

- Теперь все кончено, сдавайся! Мы пощадим тебя, потому что ты не собирался убивать нас с самого начала! - Громко сказал Эдвард.

Железная заповедь, однако, был непоколебим и продолжал повторять: - Друзья моего учителя нуждаются в защите. Вам нужно убежище и жилье… пожалуйста, не сопротивляйтесь, ведь все это скоро закончится, и встанет на круги своя…

Эдвард нахмурился.

- Кажется назревает проблема, - Сказал Марни, хлопнув его по плечу. - С ним бесполезно общаться, и единственное, что мы можем сделать сейчас, - это полностью уничтожить его. Но если с эти будут проблемы, то мы можем отнести останки мисс Кинли и посмотреть, сможет ли она восстановить его.

- Нет, в этом нет нужды, - Эдвард оставался бесстрастным, стряхнув руку Марни. - Хоть и прискорбно, но, похоже, мы не можем спросить его о Вечных Архивах.

- Размещение... размещение… - Сферическое тело Железной заповеди начало смещаться, когда оно материализовало бензопилы, сверла, косторезы, копья и многие другие странные вещи, по-видимому, нацеленные на атакующих игроков.

Тем не менее, это был просто объект, похожий на ИИ, который занимал тыл, и его фактической силы не особо хватало - на самом деле машины четвертого слоя были гораздо слабее, мутировавших монстров в третьем слое.

После совместной атаки нескольких игроков, тело Железной заповеди вскоре быстро уничтожилось и превратилось в груду металлолома, усеявших комнату в стиле хэви-метала.

Стальная Земля, или же четвертый слой ЭНСР - пройден!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**370: Ключ к Вечным Архивам**

- До окончания события осталось чуть больше суток. Что нам теперь делать? - С легким раздражением спросила принцесса Лия.

По правде, дело было не только в том, что почти каждый первоклассный игрок, которому удалось проникнуть внутрь Стальной Земли, остался в тревожном подвешенном состоянии.

Все они застряли.

После того, как отряд Эдварда уничтожил Железную Заповедь, Босса четвертого слоя, машины вернулись к нейтральному состоянию (благодаря Си Вэю, взявшему контроль над слоем). И сейчас, когда игроки могли свободно входить в рандомное здание, они стали предлагать свои услуги, сделав четвертый слой местом своего отдыха.

Но это также было причиной, по которой игроки не могли найти ключ для перехода к пятому слою.

Сначала были те, которые предположили, что ключ возможно спрятан где-то в городе, и поэтому бродили туда-сиюда, но спустя некоторое время пали в отчаяние.

В крестообразном здании в центре четвертого слоя группа Эдварда обменивалась взглядами с другими игроками.

Они намеревались обсудить любые подсказки или информацию о Вечных Архивах - пятом слое.

Однако, поскольку все присутствующие, казалось, не собирались высказывать хоть одной мысли по поводу всего этого, все они встали в тупик.

- Мы не должны были уничтожать Железную Заповедь просто так… - Эдвард не смог сдержать слабого вздоха, чувствуя некоторое сожаление.

Тем не менее, был шанс того, что Железная Заповедь ничего не знал о Вечных Архивах, не говоря уже о том, что с ним явно что-то было не так, из-за чего он не мог нормально общаться.

- Бесполезно рассуждать об этом сейчас, мы все равно все единогласно согласились уничтожить Железную Заповедь. - Принцесса Лия быстро встала, чтобы сгладить ситуацию, когда воздух в комнате стал удручающим. - Вместо того, чтобы сожалеть, давайте постараемся изо всех сил подумать, не упустили ли мы какую-нибудь крошечную деталь на всем пути от Слабого Кристаллического Слоя до этого места. - В то время как игроки не утверждали равенства, система в основном поддерживала всех в одинаковом статусе, но за редкими исключениями.

Принцесса Лия была одним из таких игроков, и хотя она обычно этого не показывала, ее ранг был более или менее довольно высоким среди игроков, поэтому она была лучшим человеком, который мог сгладить ситуацию.

- Ты права. - Эдвард крепко шлепнул себя, чтобы собраться с духом. - Бог Игр не стал бы давать неразрешимую головоломку - ответ должен быть перед нами!

Пока он говорил, все повернулись, чтобы посмотреть на озеро, которое изображало всю Стальную Землю, и напрягли свои мозги.

Си Вэй, увидевший это зрелище Божественным Оком, не мог не удержаться от смеха.

Если бы у него были хоть какие-то подсказки о Вечных Архивах, он бы сразу же рассказал об этом игрокам напрямую, поскольку они были его верующими в первую очередь.

Но проблема заключалась в том, что сам Си Вэй ничего не знал о Вечных Архивах.

Да, несмотря на то, что он взял под свой контроль четвертый слой ЭНСР и проанализировал большую часть "оружия", он все еще не имел ни малейшего представления о Вечных Архивах.

Тем более что, Вечные Архивы упоминались только один раз в записях терминала управления четвертого слоя, и там не было никаких полезных подсказок.

В то же время Си Вэй был уверен, что Вечные Архивы существуют.

Как уже упоминалось ранее, узнав о предыдущих слоях: Слабого Кристаллического Слоя, Глубокой Стены, Темного Неба и Стальной Земли; Эдвард и остальные обнаружили, что небольшая часть или даже самая важная часть технологии НСР была скрыта даже после того, как они изучил большую часть самого НСР. Следовательно, эта часть информации должна была быть записана в Вечных Архивах.

Более того, взяв под контроль четвертый слой, Си Вэй почувствовал, что в ЭНСР есть что-то необычное. В то время как сам НСР был похож на изысканно сделанную машину, тот, казалось, не мог нормально работать, как будто у него не хватало нескольких шестерен и подшипников.

Но как ни рылся Си Вэй в слоях, он не мог найти недостающие детали.

И сейчас Си Вэй мог только возлагать свои надежды на игроков, желая, чтобы они смогли найти изъян в замыслах высших эльфов, и тем самым раскрыть путь к Вечным Архивам.

Как таковой, ему не составит труда, потратить некоторую божественную силу, чтобы помочь им в последующих усилиях.

"Хммм?"

И все же, в тот момент когда Си Вэй был по-максимуму сосредоточен на игроках в Стальной Земле, его чувства уловили что-то необычное. - Это что, землетрясение? Погодите...…

Быстро отвернувшись и переместив взгляд на третьесортных игроков в непосредственной близости от "неожиданности", взгляд Си Вэя нашел эпицентр странных толчков.

Это был стальной гигант огромного размера!

Когда дело доходило до размеров, черепаха, которая несла на себе город и небольшую гору, была уже достаточно массивной. Но этот гигант, однако, был в три раза выше черепахи, когда стоял вертикально!

Кроме того, в руках он держал что-то похожее на большой меч - но, судя по магической надписи и рунам на нем, было очевидно, что это было пугающее гигантское оружие мэджитек.

"Тц. Эта штука движется очень быстро… он достигнет Крукса через четыре часа, если будет продолжать в том же духе." - Шаровидный Си Вэй сморщился, чувствуя, что этот год хлопотнее предыдущих.

Если игроки не смогут активировать ЭНСР - то есть шанс того, что черепахе могут отрезать голову!

Должен ли он эвакуировать всех игроков подальше от ЭНСР и назначить им квест против новой угрозы?

В тот момент Си Вэй оказался перед дилеммой.

Тем не менее, именно тогда Эдвард, который не сводил глаз с озера, поднял голову, и его лицо внезапно вспыхнуло от восторга.

- Я понял! Солнце! Это солнце! - Взволнованно воскликнул он. - Этот слой - явно Стальная Земля, и все же в небе стоит солнце! В этом определенно есть что-то странное!

- Солнце… - Остальные игроки зашевелились, и все они тоже посмотрели на небо.

В то же время Эдвард, который подумал об этом первым, уже призвал своего черного дракона и взмыл в воздух…

- Солнце? Какое солнце? - В своем божественном царстве Си Вэй обратил внимание на игроков. Он несколько раз менял углы своего Божественного Око, но не мог найти солнце, о котором говорили игроки.

Но вскоре до него дошло.

Могли ли высшие эльфы намеренно создать какое-то ограниченное поле или мэджитек-покрытие, просто чтобы боги не смогли заглянуть в сердцевину их оружия?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**371: Да вы издеваетесь?**

- Не-а, бесполезно. Путь в небо преграждается невидимым барьером, когда человек достигаем определенной высоты. - Сказал Эдвард игрокам, собравшимся вокруг него, когда он приземлился на "землю". - Но чем выше я поднимался, тем больше чувствовал, что солнце ненормально…

- Насколько ненормально? Слишком жаркий? - С любопытством спросил Джо.

- Дело не в выделяемом тепле, а… - Эдвард ломал голову, пытаясь описать чувство, и только после некоторого колебания неуверенно произнес: - …вы же бывали в церквях основных религий?

- Я был в нескольких, так как церкви открывали магазины в большинстве крупных городов. Хотя они всегда утверждают, что "не взимают с верующих других церквей дополнительную плату", но будут беспокоить вас до тех пор, пока вы не покинете город, если вы не вступаете в их церковь или не заплатите налоги. - Ответил Марни, опираясь на свой опыт бродячего торговца - Но какое это имеет отношение к солнцу?

- Разве в этих городских церквях не стоят статуи богов? Даже если нет, по крайней мере, должен быть какой-то крест, тотем или что-то еще, представляющее их бога.

Будучи уже не деревенским мальчиком, который редко покидал свой дом, Эдвард посетил столько городов и приобрел такой богатый опыт, что у него была более широкая перспектива по сравнению с гражданами среднего класса этого мира.

Именно по этой причине он понял, что что-то не так. - И когда дело доходит до богов или вещей, которые их представляют, разве вы не чувствуете... подавляющее давление? Даже если это не тот бог, в которого вы верите, вы рефлекторно опускаете голову, когда стоите перед такими объектами.

- Ты имеешь в виду... - Марни, довольно быстро сообразил, что имеет в виду Эдвард.

- Да, у этого солнца такая же аура, и это чувство давления кажется более сильным по сравнению с идолами в церквях. - Эдвард кивнул, подтверждая догадку Марни.

- Символ присутствия бога в этом мире… нет, если то, что ты говоришь, правда, вполне возможно, что "солнце" - это реликвия, которую другие боги оставили в нашем мире! - Марни задумался, опустив голову.

- Хотя я не совсем понимаю, о чем вы, ребята, говорите, но у нас осталось не так много времени, да? - Нетерпеливо спросил Джо, почесывая затылок.

- Эдвард, но разве твое умение не может разрушить невидимую стену? - Тоже с любопытством спросил Гоу Дан.

Хотя тот и не был самым сильным игроком, но зато навыки черного дракона Эдварда были чересчур ошеломляющими. Даже Илина не смогла бы пережить его атаку, хотя она была намного сильнее.

- Нет. Мои навыки не очень хорошо работают против стены, но я кое-что придумал. - Эдвард кивнул. - Если нашего урона недостаточно, почему бы нам не воспользоваться чем-то более разрушительным?

- Ты же не о… - Голова камбалы Муфасы дернулась, когда он нерешительно спросил: - Пирокристаллической пушке?

Хотя Пирокристаллическая пушка точно не наносила наибольшего урона по сравнению с тем, с чем игроки сталкивались до сих пор, но оно, по крайней мере, было самым мощным и единственным инструментом, который игроки могли контролировать.

Поскольку других вариантов в любом случае не оставалось, как только эта идея упоминалась, игроки тут же притащили две Пирокристаллические пушки у главного входа ЭНСР с помощью Илины, которая охраняла и отворила зазор первого слоя. После этого они телепортировались при помощи Стального Ключа Земли вниз, к четвертому слую.

Поскольку игроки, которые изучали алхимию (в основном мэджитек) как Жизненный Навык от Кинли, были ниже по уровню и не могли войти в четвертый слой, они могли только инструктировать игроков боевого класса о том, как собирать и управлять пушками через форум.

К счастью, как и на земле, чем современнее технологии, тем более удобным для пользователя они становились, к примеру как мобильные телефоны.

Несмотря на то, что люди мало что знали об исторических событиях высших эльфов, было более или менее очевидно, что их творение будет полезно даже в ближайшем будущем, пережив века - помимо того, что его легко повредить…

Естественно, Пирокристаллические пушки были немного другими, поскольку они не являются гражданскими объектами, хотя разница заключалась в том, что они легко использовались и работали при подключении к источнику энергии.

- Огонь!

Лия взяла на себя роль приказчика по стрельбе из пушек.

Надо сказать, что мощность двух Пирокристаллических пушек была, безусловно, впечатляющей - лучи из обеих пушек пронзили невидимую стену напрямую.

Эдвард, наблюдавший за происходящим из угла, быстро бросился к отверстию, но обнаружил, что стена восстановилась.

Они попытались еще несколько раз, но каждая попытка заканчивалась неудачей.

- Не, ну это уже издевательство. Установка пушек стоила нам слишком много времени… - Даже принцесса Лия почувствовала безнадежность.

Эдвард, однако, не терял надежды. После долгих раздумий он вдруг спросил: - Все ли помнят эльфийское золото?

- Ты о куче монет, которую мы нашли?

Джо, будучи тем, кто обнаружил монеты, сразу вспомнил. - Разве ты не говорил, что монеты бесполезны?

- В зависимости от ситуации. - Эдвард усмехнулся.

Будучи валютой с высшей противокражной функцией, эльфийское золото вернется назад, если его заберут.

И тот же самый эффект может активизироваться, когда его сильно повредить.

Тем не менее, это только означало, что эльфийское золото должно было иметь отличные защитные функции - "защитные" монеты не уничтожатся в тот момент, если их повредить.

Другими словами, защита монет была пугающе высока, если ее правильно использовать до такой степени, что она могла нарушить Правила самого ЭНСР!

Поэтому группа Эдварда побежала в комнату где находились золотые монеты, и тут же пораспихивали их по всему своему телу.

Они намеревались использовать монеты как броню, чтобы проскользнуть мимо луча, когда тот пробьет невидимую стену, и войти в пятый слой: Вечные Архивы!

Естественно, на этот раз испытателем был Эдвард.

- Готов, Эдвард? - Мрачно спросила Лия. - Ты можешь испариться от одного выстрела этой штуковины, и тебе придется возродиться.

- Я уже давно готов! - Сказал Эдвард, сделав глубокий вдох, когда полетел вперед. - Давай!

В определенный момент пронзительное сияние осветило ствол Пирокристаллической пушки, выпустив луч прямо в небо, предположительно избегая прямого попадания в Вечный Архив.

В то мгновение, когда было подтверждено, что стена пробита, Эдвард, который был под завязку забит эльфийским золотом, вооруженный баффам Лии, а также статами Илины и Джессики, бросился в луч.

И в следующую долю секунды Си Вэй, который лениво наблюдал за происходящим, подпрыгнул. - Что за \*\*\*\*\* они творят?!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**372: Древнее Зверства**

Если связь между богами и их верующими сравнить с игрой, то ее жанром, безусловно, был бы RTS - стратегия в реальном времени.

Подобно игроку, боги точно также сидели за пределами экрана своего компьютера (божественное царство), наблюдая за своими верующими.

Интересно, что верующие ничем не отличались от тех же солдат: как только взгляды богов останавливались на них, фактически из ниоткуда возникала божественная перспектива.

В то время как верующие не могли разглядеть достаточно точно свое окружение или соответствующие детали, боги могли наблюдать за каждым обстоятельством в большом радиусе вокруг своих верующих, что было похоже на радиус, который разгоняет "туман" в стратегической игре.

Это свойство, естественно, относилось и к Си Вэю.

В данный момент большая часть его внимания была сосредоточена на том, как улучшить свой контроль над ЭНСР, а также за наблюдением игроками, которые находили подсказки в слое Стальной Земли.

Естественно, обстоятельства вокруг игроков также прояснялись и для него - или, по крайней мере, он так думал, пока слова Эдварда не показали, что в четвертом слое есть солнце.

И результат доказал Си Вэю, что над кажущимся пустым небом действительно парит сияющий инородный объект.

Нет, это могло быть даже не инородным объектом, а нечто, созданное человеком.

Когда Эдвард успешно преодолел барьер, а Си Вэй в это время не мог разглядеть всего благодаря эльфийскому золоту, который очень сильно плавился и сиял, Си Вэй, наконец, определил, что находилось в солнце.

Это было не "ядро", а нечто гораздо более неприятное.

"Неудивительно, что боги решили уничтожить высших эльфов и не сказали о них ни слова позже. Даже благочестивые боги не почувствовали бы угрызений совести из-за хаоса, которое могли бы нанести высшие эльфы, и даже в документах высших эльфов заявлялось, что их собственный вид совершил зверство…"

Во-первых, Си Вэй назвал это событие (ЭНСР: Древние зверства) более или менее в шутку, просто как один термин из старого текста.

Но кто мог знать, что это не было ни преувеличением, ни симптомом синдрома восьмиклассника высших эльфов, а простым утверждением истины?

На самом деле, "солнце", на которое высшие эльфы исчерпали все свое силы, чтобы потом скрыть его от богов, было сфероидным объектом мэджитек с тридцатью двумя лицами, и, по-видимому, вырезанными из пластин обелиска.

Функцию самого объекта не возможно проверить, потому что его внутренняя структура уже давно пришла в непригодность, оставив после себя оболочку, пропитанную мощными присутствиями божественных атрибутов.

Сейчас это был просто сосуд.

Сосуд, в котором хранилась "божественность".

Все верно.

Так называемые Вечные Архивы, которые были ядром ЭНСР, величайшей тайной высших эльфов, и причиной, по которой их вид был уничтожен богами, заключалась в том, что они тыкали пальцами в то, что им не следовало, нарушая табу богов.

Возможно, только Троица Творения, сотворившая все сущее, была способна объяснить, что такое божественность.

Однако единственное, в чем каждый мог быть уверен, так это в том, что божественность - это сущности, и сама причина, по которой они являются богами, независимо от того, был ли бог рожден из веры или бог, который естественным образом появился, оба божества обладают божественностью. Это также было точной причиной, по которой божественность была табу, применяемая ко всем богам: только другому богу было разрешено претендовать, ассимилировать или уничтожить божественность бога (включая Похитителя Огня, антибога, который превзошел легенду)! Поэтому любой смертный, осмелившийся возжелать божественность, будет немедленно уничтожен.

"Как бы то ни было, технология высших эльфов довольно пугающая… их ограниченное поле могло блокировать любопытные глаза богов, а их мэджитек мог удерживать божественность и оружие Правила, подобное самому ЭНСР…”

Это было именно из-за тройных заверений в том, что ЭНСР скрывает ограниченное "солнцем" поле, которое блокирует глаза богов, и таинственный сосуд мэджитек, содержащий божественность, который удерживал эту божественность от кражи более тысячи лет.

"Но теперь оно мое!"

Си Вэй, естественно, не отказался бы от хороших вещей, присланных к его порогу.

Тем не менее, это теперь также означало, что Вечные Архивы сейчас нельзя использовать в качестве подземелья.

Как он должен объяснить это игрокам…

(Динь!)

[Вы обнаружили Вечные Архивы и начали квест событие следующего этапа]

[Остатки славы Высших эльфов]

[После вашего храброго приключения, великий бог Игр наконец-то добрался до сути ЭНСР, запрещенного оружия, созданного высшими эльфами. В это самое мгновение великий бог Игр переписывает Вечные Архивы, и доблестные игроки могут унаследовать наследие высших эльфов, которое просуществовало более тысячи лет.

И все же, ваши действия активировали древний защитный механизм: Механический гигант, - которого бодианцы, бывшие рабы высших эльфов, тайно поручили создать королю дварфов, - пробудился от своего древнего сна и намерен претендовать на контроль над ЭНСР. Это последняя битва этого события; и прежде чем великий бог Игр полностью перепишет Вечные Архивы, сделайте все возможное, чтобы замедлить продвижение гиганта!]

[Награда за квест: Древний Механический гигант приближается. Сделайте все возможное, чтобы преградить ему путь, а также предотвратить падение внешнего слоя (огромной черепахи) ЭНСР ниже 30% прочности в течение трех часов. В противном случае квест посчитается провальным.]

[Награда за задание: Определенное количество опыта, по вашему вкладу: Лучшие из 100 игроков получат от 1 до 3 случайных рун. Кроме того, 10 лучших игроков будут награждены специальными наградами, 30 лучших игроков будут награждены предметами с ограниченным количеством события, 50 лучших игроков будут награждены определенными наградами события (присуждаются случайные награды при получение)]

[Примечание: Удачи, мои герои - Бог Игр]

- Догадка Эдварда и вправду оказалось верной! - Джо не мог не взволнованно воскликнуть после того, как мельком взглянул на новый квест, прежде чем вскоре пришел к осознанию. - Подожди, а где сам Эдвард? Он умер?

- Нет. Его HP не до конца опустилось на странице группы. - Сказал Гоу Дан, призвав панель.

- Но если он не умер, то он определенно уже падает вниз… - Муфаса пожал плечами. - Не забывайте, что есть повреждения от падения.

Все замолчали.

- В любом случае, разве мы не должны выйти наружу? Тот Механический гигант, упомянутый в квесте, должно быть, уже рядом. - Сказала принцесса Лия, нарушая тишину, в то время как все выразили свое согласие.

Поэтому они телепортировались прочь, исчезая с Стальной Земли, в то время как несколько игроков удивленно воскликнули: - О нет, огненный шар, упавший с неба, убил мистера Марни!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**373: Стратегия против Анти-Машин**

После получения квеста события, игроки - кроме новичков, помогающих старому Мередиту поддерживать порядок среди выживших граждан Крукса - собрались и отправились встретиться с древним Механическим гигантом.

В их грандиозных взглядах, так и читалось: "В смысле лимит по времени, три часа? По вашему мы не сможем уничтожить его за минуту?!"

И все же, когда они увидели Механического гиганта находящегося в двадцати километрах города, игроки тут же напряглись.

В конце концов, массивные враги превосходили обычных существ HP и защитой, а также сопротивлением Правилам, которое не позволяло им по одному накладывать заклинания контроля. По факту, они были самыми противными врагами, с которыми только могли столкнуться игроки.

Тем не менее, игроки, - которых, по крайней мере, несколько раз загоняли в угол за последние несколько дней, - больше не встали в тупик, или сгонялись в тупоголовую стаю, которая использует свое численное преимущество, чтобы добиться победы. Вместо этого они начали подготавливать тактики и стратегии.

Это обрадовало Си Вэя, так как он определенно выбрал неправильный путь в самом начале. Он вел своих верующих по пути видеоигр с земли, даже если его верующие ничего не боялись и нападали на все, что обозначало красное имя.

Как бы то ни было, с тех пор как он вознесся до промежуточного бога и изучил этот мир больше и глубже, Си Вэй обнаружил, что тихие воды этого мира довольно глубоки.

Поэтому, хотя его верующих можно было описать как смелыми, и бесстрашными игроками, сам Си Вэй не являлся имбовой "системой", так часто изображаемой в романах или играх, и улучшение себя только приведет к саморазрушению.

И после того, как он пережил период опасности, последовавший за его переселением, правильным выбором сейчас было сделать шаг назад. Си Вэй должен подождать, пока все его верующие не станут подавляюще сильными и не станут линчевателями, которые борются с несправедливостью, избивая злых богов и их приспешников до полусмерти.

Теперь вернемся к текущему вопросу.

Как только игроки поняли, что их предельные навыки наносят однозначный урон и не влияют на планку HP существа, все они немедленно отступили - не рассеянный отход, как сделала бы большинство разношерстных армий, - а тактичное отступление, когда все они решили, что продолжать сражаться бессмысленно.

Хотя рассредоточенная формация выглядела похожей на убегающую стаю голубей, но она была похожа на нее только потому, что каждая атака Механического гиганта являлась атакой АоЕ, от которой большинство не выживало.

В конце концов, машины или нежить имели более высокий моральный дух, чем они…

- Неудивительно, что в квесте было написано задержать и помешать ему нанести слишком большой ущерб черепахе. - Эдвард вздохнул, садясь на дракона. - Подумать только каким окажется сам квест… Я действительно не продумал все до конца.

А между когтями дракона тем времени, хмурился Джо. - Эта ходячая консервная банка, столь же жесткая, сколь и сильная, и ущерб, который мы наносим, просто ничтожен. Даже если он не будет нападать, то нам придется поддерживать нашу огневую мощь более чем десять дней или даже полмесяца, чтобы полностью опустошить его HP. Не беря во внимание даже то, что его нельзя оглушить, усыпить или отравить. Его даже нельзя оттолкнуть или заморозить на месте... как же хлопотно.

- Бог Игр - есть Бог Игр. Он обратил свое внимание на пятый слой как раз тогда, когда мы только вошли во второй! - Искренне стал хвалить Эдвард Си Вэя.

- Эй, единоличник, не мог бы ты посадить нас на спину дракона? - Внезапно подал голос Гоу Дан, которого держала другая лапа дракона. - Моя кожаная броня словно трепка на ветру, и недалек тот день, когда мой малыш замерзнет!

- Просто отключи боль, - Серьезно предложил Эдвард, не обращая внимания на ветер с тех пор, как Джессика подняла щит над спиной дракона.

- Мой младший все равно отвалится, даже если я отключу боль! - Закричал Гоу Дан, задыхаясь от мощного порыва ветрах. - ПОДНИМИ МЕНЯ!

- Извини, тебя не слышно. - Эдвард с сожалением продолжил глядеть вперед.

- А разве раньше дракон не мог перевозить больше людей!?

- Этот навык стал нестабильным после обновления, - Снова серьезно ответил Эдвард.

- Ах ты \*\*\*\*\*, кого, по-твоему, ты пытаешься надурить?! - Расстроенный, Гоу Дан дрожал всем телом от холода. - Ты явно мстишь нам за то, что мы оставили тебя умирать с мистером Марни в Стальной Земле!

- Время поджимает. Красноглазый черный Дракон, Ускорение! - Эдвард сделал вид, что снова не расслышал, и ускорил полет.

- Конч...... - На этот раз Гоу Дан даже не смог выговорить слово. Он мог только надеяться, что его младший не отвалится к тому моменту, когда они вернутся в Крукс.

Тем не менее, сейчас это не имело значения, даже если бы он отморозился. Они были игроками, и все, что им нужно было сделать, это безжалостно отрезать "стручок" и выпить бутылку колы, а потом сидеть и ждать пока он не вырастит…

- Прекратите нести чушь. Такое чувство, что я становлюсь глупее. - Принцесса Лия, сидевшая позади Джессики, тяжело вздохнула, чувствуя себя беспомощной из-за того, что у мальчиков все еще было настроение дурачиться, несмотря на явный тупик в их нынешнем квесте. - Собственно, что нам теперь делать? Неужели будем ждать, пока он доберется до черепахи, в то время как мы должны будем защищать эту самую черепаху, от повреждений и попутно исцелять ее, в течение трех часов?

- Нет. Огромная черепаха - нейтральное существо, поэтому мы не сможем ее исцелить... и эта штука, похоже, является огромным механизмом мэджитек, так что исцеление может вызвать проблемы.

Эдвард быстро отверг предложение принцессы. - Механический гигант реагирует на наши атаки, поэтому атаковать его, чтобы вызвать ответные действия, - единственный способ замедлить его продвижение. Тем не менее, у него слишком высокий урон, от чего мы не можем использовать численное преимущество... но вот если отправлять по одному человеку на привлечение внимания, тогда да, возможно это сработает.

- Посылать людей по очереди умирать и выиграть время… - Принцесса Лия задумалась. - Но это не займет много времени.

Видимо отряд самоубийц, безусловно, являлся хорошей идеей, из всех непридуманных ими идей; Лия почувствовала себя немного неловко из-за этого.

Более того, сейчас, когда событие продвинулось так далеко, запасы предметов возрождения игроков, таких как Воскрешающий Анх, почти израсходовались.

Поэтому они должны свести к минимуму количество смертей.

- Смерть - это просто прикрытие, - Ответил Эдвард, открыв форум игроков, чтобы загрузить отредактированную карту. - Эта штука ходит только по прямым линиям, так что ее движение можно предсказать! Поскольку наши атаки не остановят его продвижение, нам просто нужно сменить ландшафт!

- Ты имеешь в виду… - Лия удивленно уставилась на Эдварда.

- Да! Мы будем использовать игроков, которые не могут изменить ландшафт, как пушечное мясо для гиганта, в то время как другие игроки будут рыть ловушку на пути его продвижения! Возможно, ловушки не удержит его, так как тот может просто снести все на свое пути, но мы должны попробовать атаковать его ноги, если тот споткнется об вырытую яму, и отправить его обратно к себе!

- Пока мы заботимся о том, чтобы не попасть под его удары, мы можем снова и снова ввести его к ямам, - Заключил Эдвард в приподнятом настроении. - Для нас нет ничего невозможного в том, чтобы выиграть Богу Игр три часа!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**374: Судьба золотодобыдчиков**

Поскольку тут не было игроков, специализирующихся на элементе Земли, они рыли ямы в основном тем, что под руку попадется (взрывами).

Более того, даже несмотря на то, что "пушечное мясо" смогло задержать Механического гиганта примерно на полчаса или час, те, кто полагались на взрывы, - и тем самым рыли ямы за этот промежуток времени, - вряд ли бы получилось выкопать яму, которая вместила бы в себя трехсотметрового гиганта.

Кроме того, большинство кратеров имели форму чаши, что сильно отличалось от того, что требовалось для сдерживания Механического гиганта.

Поэтому нам повезло, что среди остальных затесались игроки выше 40-го уровня.

С Вестником Небесного Пламени, таким как Эдвард, потребляющим все свои кристаллы Иллюм, чтобы его дракон выдавал максимальную мощность, тот мог легко превращать песок в стекло, мгновенно нагревая вещи выше 4500 градусов! По правде, когда Си Вэй проектировал класс Вестника Небесного Пламени, он хотел, чтобы они высвободили тепло, достигающее или даже превышающее 6000 градусов Цельсия.

Однако вскоре он понял, что той небольшой доли Власти Пламени, которую давало Первое Пламя, было недостаточно, и ему пришлось либо получить больше Власти Пламени, либо претендовать на частичный авторитет Солнца (или даже на авторитет ядерного синтеза), чтобы достичь таких температур.

Как бы то ни было, 4500 градусов было вполне достаточно, чтобы справиться с большинством объектов. Пламя даже могло противостоять против определенных магических щитов, и тем сам просто распарить человека за ним…

В любом случае, перегрев земли, чтобы нагреть и взорвать ее, был самым быстрым способом на данный момент, чем сфокусированный взрыв в фиксированном месте. Кроме того, глубина ямы была намного глубже, чем типичная яма от взрыва.

[Джо: - Группа копателей уже закончила? Мы не можем больше ждать!]

[Эдвард: - Почти.]

[Джо: - Поторопитесь… Меня чуть не снесло ударной волной, которая в метре от меня пронеслась!]

[Эдвард: - Разве ты не можешь призвать своего Духовного Фамильяра, чтобы тот сражался и защищал тебя от врага?]

[Джо: - Не сработает. У моего фамильяра нет конкретного диапазона действия.]

[Джо: - Черт! Мы здесь почти стерты с лица земли.]

[Гоу Дан: - Выбора нет. Мы, вторая группа, выдвигаемся!]

[Эдвард: - Почему такой дальнобойный отряд, как вы, присоединяется к веселью?]

[Гоу Дан: - Эта штука, обладает способностью к защите от дальнобойных атак. Наши атаки не наносят большого урона и не привлекают его внимание.]

[Гоу Дан: - А поскольку мы не можем помочь со второй половиной квеста, почему бы не присоединиться к остальным и не заработать несколько очков вклада?]

\*\*\*

Незадолго до того, как все пушечные мясо вымерли, копательная группа Эдварда, наконец, вырыла яму до едва пригодного использования.

В ответ Эдвард прикинул, что его начнет тошнить всякий раз, когда он почувствует запах колы.

- Он приближается!

С ревом игроков впереди из-за горы высунулась огромная рука, оперлась об нее и оставила на горе заметный отпечаток.

И когда гигантская рука сжалась, древний Механический гигант медленно показался из-за горы. Его ужасающая фигура была намного выше обычных гор, когда он снова появился перед глазами игроков со своей подавляющей мощью!

- Всем отойти назад! - Скомандовал Эдвард. - Дальнее подразделение, поддерживайте давление и попробуйте заманите его сюда. Сделайте все возможное, чтобы он не заметил кратер в земле, и тем самым избежать каких-либо сюрпризов!

Хотя тонкий слой камня поверх ямы использовался в качестве камуфляжа, у игроков было слишком мало времени чтобы все тщательно приготовить, и тем более не факт, что это существо не почувствует подвоха.

Тем не менее, несмотря на то, что дальние атаки игроков не возымели никакого эффекта против Механического гиганта, его глаза… или то, что должно было быть его глазами, было приковано к стоящим рядом с ними игрокам, и он не замечал, что было у него под ногами.

Поэтому, когда он наступил на один из замаскированных камней, его ужасный вес заставил его соскользнуть в яму!

- Успех! - Эдвард и остальные радостно захлопали в ладоши.

Тем не менее, яма была не слишком глубокой, из-за чего половина груди гиганта торчала за пределами ямы. В то время как это сцена казалась довольно забавной, гигант размером с холм все еще вызывал чувство опасности.

Затем Механический гигант протянул руку, чтобы схватиться за край ямы, намереваясь собрать все свои силы, и выбраться наружу.

- Сейчас же! Вперед!

По зову Эдварда край, за который ухватился Механический гигант, был немедленно взорван игроками. Потеряв хватку, Механический гигант споткнулся, и его голова тяжело ударилась о край ямы, подняв песок и грязь, словно дымовую завесу.

- Что с целью? - Быстро спросил Эдвард.

- Его планка HP не изменилась! - Игрок, который бросил вызов смерти, оставшись рядом с ямой, сообщил о случившемся.

"Тц!"

Если бы это был человек, то он давно бы потерял сознание или же ему выбило бы два передних зуба.

Несмотря на то, что Эдвард не питал особых иллюзий к своей тактике "махом уничтожить Механического гиганта", его все еще беспокоило, что она не сработала против него.

- Тогда забудем об этом. Не пытайтесь атаковать его - сосредоточьтесь на его ногах и не позволяйте ему вылезти!

Как бы то ни было, Эдвард быстро взял себя в руки, поскольку этого и следовало ожидать. Несколько мгновений спустя, вслед за волнами грохота, игроки на передовой снова доложили. - Он видимо соображает, когда мы в очередной раз не дали ему выбраться! Сейчас он разрушает стены ямы… и пытается соорудить пандус!

- Тогда уничтожьте ее! - Спокойно скомандовал Эдвард, поскольку этого тоже следовало ожидать. - Используйте все навыки которые имеете - огонь, заморозку, яды, ВСЕ! Главное продолжайте его задерживать! Не позволяйте ему выйти наружу, что бы ни случилось! - Таким образом, настойчивая тактика игроков стала более напористой. После того, как Механический гигант почти полчаса боролся с игроками, он не сделал ничего, кроме того, что расширил яму в три раза и сделал ее сравнимой с великой рифтовой долиной, и ни разу попытка Механического гиганта выбраться не увенчалась успехом!

- Превосходно! Успех не за горами! - Присоединившись к группе по разрушению, Марни радостно воскликнул при виде того, как древний Механический гигант не мог ничего сделать. Хотя Гоу Дан тоже был счастлив, но он тут же почувствовал, что что-то не так, как только услышал слова Марни. По его впечатлению, всякий раз, когда Марни говорил что-то подобное, то…

При этой мысли Гоу Дан инстинктивно откатился в сторону.

То, что произошло дальше, подтвердило правильность его инстинктов. Его ход мысли спас ему жизнь!

Ибо в следующую долю секунды древний Механический гигант выпустил красный луч маны из своего рта, прямо в край ямы, и сметая игроков, мешающих ему.

Луч также не замедлился и полетел прямо в огромного черепаху впереди!

Внезапно HP черепахи, - которую игроки должны были защищать своими жизнями, - уменьшилась на несколько пунктов!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**375: Ограниченное Божество**

- Тц! Значит, у этой твари был туз в рукаве! - Наблюдая, как битва неудержимо разворачивается от хорошего к худшему, обычно спокойный и беспечный Эдвард не мог не выругаться.

- Не паникуй! Мы еще можем что-то сделать!

Рядом с ним встала принцесса Лия, и начала его успокаивать, напомнив: - Если ты предашься отчаянию, другие игроки определенно не смогут эффективно работать вместе.

И то верно. Разумеется правда, что у игроков не было предела их моральному духу, они были свободными, словно песок, без единой командной структуры.

Но если они не смогут организовать себя, то они, безусловно, не представят дальнейшей угрозы для гиганта.

- Извини, я потерял самообладание.

Благодаря словам Лии, Эдвард немного успокоился и начал ломать голову над тем, как придумать что-то, что могло бы разрешить нынешнюю невыгодную ситуацию. Судя по виду "расплавленной" земли, луч маны Механического гиганта, должно быть, превратил ману в сгусток тепла в качестве атаки, в отличие от чистого опустошения маны, которое выпускали Пирокристаллические пушки.

- Почему Механический гигант не атаковал так раньше? Почему он выпустил этот луч только сейчас?

- Может быть, он недооценивал нас, полагая, что использовать такую атаку на муравьев, затратно?

Точно так же, как никто не убил бы комара мощным навыком, одного взмаха руки было бы вполне достаточно против такой вещи, которую даже нельзя было считать врагом.

Тем не менее, Эдвард вскоре исключил эту возможность. - Ошибаешься. У этой штуки нет самосознания, точно так же, как она не принижала бы и не недооценивала врагов, иначе она не попалась бы в нашу ловушку так легко… Возможно, он будет атаковать лучом маны только тогда, когда он будет обездвижен благодаря имеющемуся у него модулю передвижения.

- Учитывая, насколько силен луч маны и как Механический гигант бережно использует ее, луч должно быть потребляет много энергии!

Эдвард все еще помнил, как игроки синхронно работали вместе, чтобы напасть на черепаху... и то, только для того чтобы едва поцарапать его. Если бы старик, называющий себя дедушкой Илины, не взорвал Крукс, на спине черепахи, игроки все еще сражались бы с ним.

И все же Механический гигант только что выстрелил одним лучом и сумел срубить огромный кусок прочности у черепахи. Атака была явно ужасающей, но, вообще говоря, энергетические атаки, такие как луч или заклинания, всегда будут пропорциональны стоимости затрат.

- Механический гигант обычно не использует луч, потому что он дорого обходится ему. И потому выпускает его только тогда, когда он ограничен в движениях… теперь это имеет смысл!

В таком случае, то, что они должны делать сейчас, было ясно.

- Сообщите другим игрокам, чтобы они приготовили зелья огнеупорности, и пусть священнослужители усилят бойцов благословениями от огня. И проверьте, не ожил ли мистер Марни! Если ожил, заставьте его направиться в другую сторону от черепахи, чтобы проверить, сможет ли он отразить атаку Механического гиганта!

Восстановив спокойствие, Эдвард чопорно отдал новые приказы.

В любом случае, любые идей, способные выиграть время, было достаточно, и пока его теория была верна, существовал предел тому, сколько раз Механический гигант мог использовать свой луч. Им просто нужно было терпеть, пока гигант не израсходует все свои боеприпасы, не вступит в стадию перезарядки, и тогда шансы игроков на победу значительно возрастут! И все же, прежде чем танкисты успели занять свои позиции, Механический гигант снова выпустил еще один оранжево-красный луч маны из-под ямы, и тот снова устремился к неподвижной черепахе!

- Вот черт!

У Эдварда екнуло сердце.

Первый луч сбил большую часть прочности черепахи. Если такое произойдет снова, его НР может упасть ниже требований квеста, и всем придется столкнуться с неудачей квеста…

Тем не менее, было уже слишком поздно.

Эдвард мог только наблюдать, как луч вырвался из-под земли, и пронесся над головами игроков к черепахе!

И все же, как раз в тот момент, когда луч собирался ударить в черепаху, внезапно появился белый сияющий барьер и прямо столкнулся с лучом, который выпустил Механический гигант! Хотя на барьере появилось множество трещин, в конце концов ему удалось выдержать взрыв и спасти его.

- Илина! Илина с нами! - Эдвард понял, что произошло после того, как на мгновение отключился от реальности.

В конце концов, первая атака Механического гиганта была слишком внезапной. Илина просто не могла себе представить, что он может подстрелить черепаху на таком расстоянии, и, застигнутая врасплох, она позволила черепахе получить луч в полную силу.

Но теперь, подготовившись, Илина сразу же остановила вторую атаку врага!

Хотя большая часть маны Илины была поглощена одним ударом, она все равно справилась.

И так отреагировал не только Эдвард - другие игроки сразу же пришли в возбуждение, почувствовав расслабляющий прохладный ветерок…

Если недавно ставшая Святая могла остановить его, то чем они хуже!

Поэтому игроки собрали все свое мужество в кулак, - взяв на себя соответствующие роли под командованием Эдварда, - и стали как вне себя выиграть больше времени для Бога Игр.

\*\*\*

- Неплохо.

Своим Божественным Оком Си Вэй получил представление о том, что происходит в мире смертных, и не мог не почувствовать удовлетворение от своих последователей.

"У меня наконец-то появилась идея о божестве, скрытом в Вечных Архивах…"

После стольких морок Си Вэй, наконец, прорвался сквозь барьер высших эльфов в Вечных Архивах и достиг божества внутри.

Хотя освоение всего этого, заняло у него некоторое время, Си Вэй мог разглядеть некоторые записи, которые остались в божестве, несмотря на короткий контакт.

Это было божество, принадлежащее Огайо, Богу Цветов и Плодородной Почвы.

Интересно, что божество еще не исчезло, что означает, что в нынешнюю эпоху не появилось нового Бога Цветов и Плодородной Почвы. Поэтому вместо того, чтобы сказать, что высшие эльфы украли божественность бога, они скорее ограничили эту божественность.

- Но теперь это не важно. Оно мое. - Си Вэй взял божественность с собой, и намеревался поглотить ее, когда у него появится время.

В то время как Бог Цветов и Плодородной Почвы был низшим богом, и полное его поглощение не вознесло бы Си Вэя до великого бога, это все равно можно было бы считать отличным дополнением. Только небеса знают, когда разразится Четвертая Божественная Война, и обладание существенной божественной силой для укрепления его фундамента уже было достаточно хорошим событием. И, судя по внешнему виду Божественного Ордена этого божества, его авторитет помог бы Си Вэю справиться с его недостатком "земледелия".

- Но прежде чем заняться этим вопросом, мне пора сделать кое-что, - Сказал Си Вэй, разминая щупальца. - Или все мои верующие вымрут…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**376: Завершение события**

Хоть Илина и помогла защитить огромную черепаху от второй атаки, но она все равно не сможет победить древнего Механического гиганта в прямом противостоянии, поскольку она являлась "человеком".

В конце концов, Механический гигант был сравним с ядерным оружием, предназначенным исключительно для уничтожения Правил, такого как ЭНСР в первую очередь!

Помимо того, что черепаха более или менее потеряла некоторую прочность, сама Илина достигла предела (выпив слишком много колы и желая передохнуть в туалете).

- Время поджимает! Мы на финишной прямой - вперед!

Эдвард, у которого осталась лишь малая часть HP, полетел к Механическому гиганту на своем драконе, пытаясь привлечь его внимание, но... безрезультатно.

И если подумать, то существо вообще перестало обращать внимание на игроков. Механический гигант даже не среагировал на насмешки Марни; он скорее нападет на черепаху, чем будет тратить время на букашек.

Естественно, вполне вероятно, что, убив однажды Марни, он уже не так сильно вызывал ненависть…

Тем не менее, другие игроки, которые выжили до этого момента, собрались с духом, намереваясь пойти в последний бой на своего врага и сделать все возможное, чтобы замедлить его передвижение.

И все же, чрезмерный акцент на обороне и травле заставил их пренебречь более серьезной проблемой.

Как раз в тот момент, когда все игроки не сводили глаз с головы Механического гиганта, - чтобы в случае чего знать когда укрываться, - тот, внезапно вытянул обе руки и сильно ударил ими об стену ямы!

- Плохо дело! Он пытается выбраться наружу! Взрывайте! - Завопил Эдвард. Наблюдая за всем сражением сверху, он сразу понял, что все идет наперекосяк.

- Группа по сносу давно вымерла! - Громко напомнила ему Лия, командуя другими игроками. - Они слишком близко стояли к яме, отчего их к херам снесло!

- Тц! Ну почему именно сейчас!

Тем не менее, Эдвард колебался долю секунды, прежде чем принять решение.

Направив дракона к Механическому гиганту, он атаковал одну из его рук, вонзившуюся в каменную стену; гигант даже не заботился о самосохранении.

Дракон Черного Пламени быстро распустился на части, - словно обжигающий красный лотос, - и врезался в каменную стену ямы, отбив тем самым руку Механического гиганта. Сам гигант потерял равновесие, и чуть не упал.

Сейчас была продемонстрирована вторая фаза атаки Вестника Небесного Пламени и Красноглазого Дракона, Темный Взрыв.

Атака была более разрушительный, чем Драконье Пламя, который мог увеличивать силу игрока, если тот находился верхом на драконе.

Естественно, игрок мог и не ездить на нем, свободно воспользовавшись Драконьим Черный Пламенем. Однако это привело бы к истощению синей полоски у Вестника Небесного Пламени (известную как Полоса Пламени после смены класса), и в дальнейшем они не смогли бы использовать какие-либо навыки, потребляющие ману, в течение короткого времени.

- Оживи! - Джессика призвала свое последнее заклинание оживления, которое она в течение некоторого времени кастовала на Эдварде.

- Сработало?

Еще до того, как Эдвард успел поблагодарить ее за воскрешение, он уже повернулся к Механическому гиганту.

Он наблюдал, как у Механического гиганта сзади, из-за спины, вытянулась третья рука. И тот, крепко ухватившись за край ямы и держа себя в равновесии, вылез вверх с необычайной силой!

- Да вы издеваетесь! У этой проклятой штуки в рукаве был еще один козырь! - Эдвард не удержался и выругался.

- Нет. Его бы тогда не удерживали так долго. Это новая конечность, которую он отрастил за короткое время! - Сказала принцесса Лия, настороженно наблюдая за Механическим гигантом.

- Теперь у нас не осталось идей как остановить его. У нас нет времени чтобы построить новую яму…

- Все в порядке. - Принцесса Лия покачала головой.

Как только Эдвард подумал, что у нее появилась идея, девушка просто улыбнулась. - Время вышло!

Благодаря ее напоминанию, Эдвард быстро включил свою панель системы - и обнаружил, что квест действительно выполнен.

И все же его озадачило, что черепаха никак не изменилась.

Подняв глаза, Механический гигант выстрелил еще одним алым лучом в черепаху!

Илина поспешно подняла книгу, чтобы поднять щит, но что-то отреагировало быстрее ее.

Две Пирокристаллические пушки по обе стороны от "черепахи" быстро изменили направление и открыли заградительный огонь.

Лучи от двух громадин столкнулись, сведя друг друга на нет одним ужасающим взрывом.

Однако Механический гигант медленно продвигался вперед, по-видимому, намереваясь физически атаковать цель.

В то же время две Пирокристаллические пушки черепахи почему-то повернулись назад.

Затем его голова начала трескаться, а панцирь над головой черепахи - отслаиваться. И так прошло до тех пор, пока не потрескалась вся черепаха, словно распустившийся бутон, открывая темный, похожую на пещеру гигантский ствол!

По какой-то причине Эдвард почувствовал, страх при виде этого зрелища, и не смог удержаться, чтобы не скрестить бедра…

Между тем, хотя Механический гигант, казалось, двигался очень медленно, каждый его шаг составлял несколько сотен метров, и вскоре он покрыл промежуток между собой и черепахой.

К этому времени из его третьей руки выросла новая структура: это была быстро вращающаяся бензопила, пугающее оружие с лезвием, сверкающим обжигающей манной!

Диск!

Обычные валы теперь были тонкими, словно бумага, против Механического гиганта!

Но как раз в тот момент, когда Механический гигант собирался атаковать черепаху, пушка на черепашьей голове выстрелила.

В этот единственный миг Эдвард почувствовал, зуд в глазах, словно они были опалены ярким светом, и мир, казалось, затих... все превратилось в искаженное изображение черного и белого, сплетенных вместе.

Не было ни взрыва, ни ударной волны, ни порыва ветра.

Когда зрение Эдварда вернулось в норму, Механический гигант, который никогда не терял больше доли своих HP, несмотря на атаки игроков, куда-то исчез... и только черное облако пыли виталось там, где гигант в последний раз стоял.

После этого Пирокристаллические пушки, направленные в спину, выпустили обжигающий белый пар со звуком "пуф", как будто они рассеивали тепло от главной пушки. В воздухе остались таинственные частицы знакомого элемента, сияющий разными цветами, с фрагментами кристаллов Иллюм…

И потом прозвучал звон.

[Событие "ЭНСР: Древние зверства" официально завершается!]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**377: Территория игроков**

Си Вэй поспешно пошевелил щупальцами, чтобы взять бразды правления ЭНСР на себя и остановить черепаху.

Хотя он с самого начала знал, что это было оружие против всего мира, - приведенное в действие силой прорицателя, - он только сейчас понял, что недооценивал силу ЭНСР после того, как фактически активировал оружие.

И уж точно не ожидал, что трассирующие лучи, калибровавшие главную пушку, смогут мгновенно уничтожить древнего Механического гиганта, построенного Королем Гномов прошлой эпохи!

Сказать что выстрел был ужасающим, ничего не сказать. Однако, хоть игроки видели, как черепаха легко победила Механического гиганта при помощи пушки на своей голове, на самом деле эта пушка была малой частью ее конструкции - настоящие основные пушки заряжались и еще не стреляли!

Если следовать названию "Анти-Мировое Оружие", то легко предположить что это оружие, предназначенное для борьбы с другими техниками. Подобно тому, как оружие галактического масштаба не будет использоваться в атмосфере, ЭНСР, безусловно, не будет использоваться для нападения на что-то внутри того же оружия.

Луч трассирующего луча мог бы даже пробить Мировой Барьер, выстрелив при этом в другую целевую технику в Пустоте.

Никто не мог сказать, откуда у бывшего Короля Дварфов появилась уверенность, что одного только Механического гиганта достаточно, чтобы претендовать на контроль над ЭНСР.

Несмотря на то, что оба творения относились к классу Чудес, между технологиями обеих сторон существовал непреодолимый разрыв, и это ничем не отличалось от попадания стрелы в межконтинентальную баллистическую ракету…

Естественно, такое мощное оружие не было лишено недостатков - этот крошечный выстрел стоил большой части божественной силы Си Вэя.

А если выражаться более в понятной форме, то, этого количество божественной силы, было бы достаточно, чтобы оживить Марни более тысячи раз.

И если бы он решился стрелять из основных пушек, даже такой промежуточный бог, как Си Вэй (чьи запасы божественной силы были на стороне меньшего), все равно счел бы это обременительным; поэтому Си Вэй довольствовался тем, что приобрел.

"Верно, поскольку эта вещь теперь моя, нет необходимости продолжать называть ее ЭНСР…"

Имея это в виду, Си Вэй вытащил компьютер Пантеона и, раскинув щупальца, застучал по клавиатуре.

\*\*\*

Земля содрогнулась, и в воздухе раздался ужасный грохот.

Все игроки, которые только что закончили с событием (ЭНСР - Древние зверства) и искали место для проведения пира, тупо оглядывались вокруг.

- Что это было?! - Нервничая, Марни быстро призвал фамильяра. Ему с большим трудом удалось дожить до конца события, и теперь он боялся каждого шороха.

- Смотрите! Крукс!

Остроглазый Эдвард сразу же нашел причину аномалии. - Или, как я бы сказал, черепаха!

Все посмотрели в ту сторону, куда он указывал, и обнаружили, что черепаха, которая несла небольшую гору и город, медленно втягивала свои конечности в Слабый Кристаллический Слой.

Его тело, однако, не упало на землю. Он парил в воздухе и медленно дрейфовал к более высокому месту.

Более того, руины города за его спиной тоже начали меняться. Бесконечные кирпичи, валуны, глина и кристаллы Илюмм начали собираться под влиянием невидимой силы и в конечном итоге образовали замок.

Замок был, вероятно, вдвое меньше прежнего размера Крукса, но он стоял выше, чем холм рядом с ним. С вершиной холма и вершиной замка в пределах видимости друг от друга они обладали величественным великолепием.

Поэтому, когда игроки и выжившие в Круксе с удивлением уставились на это нововведение, черепаха приняла форму плавучего города-замка.

И в отличие от выживших в Круксе, игроки вскоре получили уведомление.

[Динь-динь]

[Новая версия игры (Предзнаменования катаклизма) теперь доступно]

[Доступна новая локация - Небесный Кругозор: Гаим]

[Только (Верующие в бога Игр) могут телепортироваться в Гаим через камни жизни из других городов]

[Добавлено боевое оружие: Клинок Разума (Основные пушки ЭНСР)]

[Добавлено вспомогательное оружие: Небесные Искры (Пирокристаллические пушки, используемые для воздушных ковровых бомбардировок)]

[Добавлено вспомогательное оружие: Небесный Гарнизон (Осторожно уничтожает цели)]

[Добавлено новое сооружение: Ателье машин (поврежденный)]

[Добавлено новое сооружение: Ядро Веры (обеспечивает питание Гаим за счет потребления божественной силы)]

[Добавлено новое сооружение: Шарообразный идол (частично хранит божественную силу, работает как топливный реактор)]

[Нажмите здесь для получения более подробной информации о новых сооружениях]

\*\*\*

[Добавлено новое сооружение: Круглый стол и Двенадцать стульев совета Избранных]

[Совет круглого стола разделяет всю власть над Гаим, Небесным Кругозором, и не ограничиваясь самим мобильным городом, активацией Клинка Разума, строительством новых объектов, а также демонтажем или реконструкцией существующих объектов. Титул "Рыцарей круглого Стола" присваивается двенадцати (и только двенадцати) членам совета, которые принимают участие в принятии решений.]

[Места Рыцарей круглого Стола: Каждое место присуждается только игрокам, чья вера достигла определенных высот. Каждый отдельный игрок может занимать только 1 место в любой момент времени, и никакие избранные вассалы не допускаются к участию в совете. Места будут пересматриваться по мере завершения каждого сезона.]

[Благородные Рыцари: Место главы/понтифика Церкви Бога Игр. Вакантный.]

[Святые Рыцари: Место Святой или любого из ее преемников, в настоящее время занимаемое игроком Илиной Мередит.]

[Рыцарь Чистоты: Место Принцессы-Воина или любых ее преемников (не являющихся наследственными), церемония наследования которой должна соблюдаться под присмотром Бога Игр. В настоящее время удерживается игроком Лией Якаран.]

[Рыцарь Единства: Место игрока, набравшего наибольшее количество голосов на выборах, проводимых в каждом сезоне. Вакантный]

[Рыцарь Ордена: Место игрока, набравшего наибольшее количество моральных очков в предыдущем сезоне. Вакантный]

[Усердный Рыцарь: Место игрока с наибольшим количеством очков вклада в предыдущем сезоне. Вакантный]

[Рыцарь Распределения: Место игрока, набравшего наибольшее количество очков феода в предыдущем сезоне. В настоящее время удерживается игроком Ангорой Фауст.]

[Рыцарь Храбрости: Место игрока с самыми высокими общими боевыми способностями в предыдущем сезоне. В настоящее время удерживается игроком Муфасой Лионом.]

[Рыцарь Изобилия: Место игрока с самой высокой общей боевой способностью в предыдущем сезоне. В настоящее время удерживается игроком Марни Уилфом.)

[Рыцарь первопроходцев: Место игрока, набравшего наибольшее количество очков в предыдущем сезоне. В настоящее время удерживается игроком Зонианом Грейцвелом.]

[Рыцарь ста сражений: Место игрока с наибольшим количеством сражений в предыдущем сезоне. В настоящее время принадлежит игроку Эдварду Кеннингтону.)

[Рыцарь смирения: Случайный игрок, который отвечает всем основным требованиям, выбранным случайным образом Богом Игр, меняется каждый сезон. В настоящее время удерживается игроком Террошей.]

[Примечание: Хотя вы приехали из разных мест и придерживаетесь разных идей, целей и мечтаний, вступите в Совет круглого Стола как лучшие верующие под моим наблюдением! - Бог Игр]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**378: Верующие, которые не хотят становиться рыцарями, незачем тут находится**

Кай был воином, который пробудил боевую ауру и обладал некоторой степенью мастерства.

Это означало, что он мог пропустить собеседование, чтобы стать сразу пастором, вступив в Церковь Славы, или жрецом в более отдаленном месте.

Тем не менее, такая стабильная работа не означала больших вознаграждений, не говоря уже о том, что повседневная жизнь была скучной и однообразной.

Очевидно, это была не та жизнь, которую хотел бы Кай после пробуждения своей боевой ауры.

В конце концов, как только большинство людей обрели сверхъестественные способности, их психическое состояние, казалось, раздулось и стало неудовлетворенным нынешними обстоятельствами. Они жаждали приключений и новых впечатлений, воображая, что внезапно разбогатеют, исследуя руины или убивая магических зверей.

То же самое было и с Каем.

А северная граница империи Валла, без сомнения, была самым популярным местом для исследований.

Среди них была таинственная религия с сильным фоном и глубокой силой для проведения такого крупного события, как Кубок города-Близнецов; лесные эльфы, которые недавно начали раскрываться людям после долгого уединения; дракон-нежить, который сотрясал горы и землю, и появился так же внезапно, как и исчез; остров рыбо-людей, который, как говорили, появился из ниоткуда; гигант размером с холм, которые легко сокрушил целую армию, а также слухи о недавнем появлении чудного города, который, как говорили, парит в небе.…

Слово "сокровище", оно приманивало авантюристов, и этого было достаточно, чтобы разбудить дух приключений и привлечь их всех в Северную Валлу.

И все же, по какой-то причине, магические звери внезапно увеличились в количестве на различных границах империи Валла... или даже по всей стране и регионам вокруг нее.

Поэтому многим авантюристам, оказавшимся беззащитными, было рекомендовано отступить, а некоторые уже оказались в качестве закуски для магических зверей еще до того, как они ступили на границы Валлы.

И все же эта опасность не остановила искателей приключений, а наоборот, еще больше взволновала их.

Причина этого была проста: на вашем пути "сокровище", и вы просто так отступите?

Таким образом, авантюристы, которые были уверены в своих способностях, начали роиться в сторону империи Валла. Это, естественно, заставило пограничных магистратов насторожиться, полагая, что соседние страны больше не могут сдерживаться и собираются вторгнуться в Валлу из-за их нестабильного положения дел…

И Кай был одним из таких искателей приключений.

Хотя он не слишком далеко продвинулся до уровня сверхчеловека, его боевая мощь была уже довольно хороша, и он, естественно, был уверен в своих навыках.

В конце концов, сокровище, которое ищут все искатели приключений, никогда не попадало в руки сильных. Движение, наблюдение и удача тоже были очень важны.

И самое главное, ими двигала уверенность в том, что "кто еще кроме меня может достичь этого"!

Вот почему Кай сейчас находился на грани смерти.

- Зачем Чертовой Обезьяне появляться здесь!?

В то время как имя Чертовой Обезьяны звучало как оскорбление, на самом деле это было адское отродье с некоторой долей демонической родословной. Его внешний вид напоминал гигантскую двуногую ящерицу высотой более двух метров, с острыми шипами, растущими на спине, и на хвосте, который был вдвое длиннее ее тела, и с темно-красным жалом, напоминающим ядовитое жало.

Тем не менее, они не были так опасны, как большинство исчадий ада, поэтому ни одна церковь не посылала людей, чтобы уничтожить их, оставив их распространяться в отдаленных местах на континенте.

Проблема заключалась в том, что, хотя Чертовы Обезьяны были второстепенным видом среди магических зверей и могли дать отпор настоящему зверю, такому как Драконьему Клыку, они были вьючными животными. Более того, самой важной причиной, по которой они были отнесены к категории магических зверей, было жало на их хвостах, которое могло стрелять ядовитыми иглами. Эти иглы на самом деле были не твердыми, а псевдомагическими, хотя и не слишком токсичными, чтобы на мгновение парализовать добычу размером с человека.

Тем не менее, даже в самой маленькой стае находилось по крайней мере пять обезьян (их вид легко уничтожить если они будут бродить по одному), а в обычной повседневности они передвигались до сотнями!

Таким образом, хотя ядовитые иглы от одной Чертовой Обезьяны были не очень сильными, но вот если на человека полетят больше игл, то у него появятся неприятности.

Это было похоже на поговорку с земли: "Всё - яд, всё - лекарство; то и другое определяет доза": как только количество увеличивается, даже чистая вода может убить вас…

И несмотря на то, что он был воином, который пробудил боевую ауру и мог противостоять пяти Чертовым Обезьянам, группа, с которой столкнулся Кай, была племенем среднего размера, и была сравнима по силе с пятидесятью людьми.

Он труп, если те приблизятся к нему. И спустя некоторое время, Чертовы Обезьяны гнались за ним по густому лесу.

- Черт, утес!

Заблудившись в джунглях, Кай вдруг понял, что бежать ему некуда. - Эти проклятые обезьяны продолжают преследовать меня, даже зная, что впереди утес!

Он повернулся с пепельным лицом, держа меч против Чертовых Обезьян, которые окружили его.

Как раз в тот момент, когда их хвостовые жала начали сверкать темно-красным светом, - которые убили бы Кая в одно мгновение, - из кустов внезапно выскочила собака, сбив с ног одну из Чертовых Обезьян и повергнув остальных в замешательство.

Вскоре из глубины джунглей вырвалась голубая полоска света, ударившись о землю и материализовав силуэт огромного морского монстра, похожего на тюленя, который крикнул и врезался в стаю обезьян.

Ядовитые иглы, которыми так гордились Чертовы Обезьяны, были бесполезны против морского монстра - на самом деле существо, казалось, стало еще более возбужденным.

Понимая, что их преимущество потеряно, обезьяны повернулись и попытались сбежать, но было уже слишком поздно!

Молодой человек с мечом выскочил из кустов, крича "Демация" и дико рубя, оглушил монстров.

Кого волнует ущерб? У парня было много энергии. И довольно скоро все до последней обезьяны были убиты одним человеком и одной собакой. Только тогда Кай понял, что он спасен.

- Спасибо за помощь, молодой человек... Но кто вы? - Он не мог не спросить.

Однако прежде чем он подошел слишком близко, силуэт огромного морского монстра и собаки повернулись, чтобы посмотреть на него, удерживая его от безрассудных поступков. Тем не менее, юноша небрежно ответил: - Просто игроки, проходящие мимо.

Это сказал другой юноша, вышедший из зарослей и одетый как маг: - Незачто.

- Чего вы хотите? - Кай сглотнул, глядя на злобный силуэт морского монстра, вспоминая, как оно легко убило обезьян. - Давайте договоримся…

- Да не паникуй ты, мы не хорошие парни… А, ой... Я имею в виду, что мы не плохие парни. Мы просто хотели спросить тебя кое о чем.

Молодой маг улыбнулся. - В конце концов, мы хотим заработать больше очков, чтобы получить место первопроходца в следующем сезоне.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**379: Устаревшая информация**

После того, как Гаим: Небесный Кругозор и территория игроков были отстроены, Си Вэй также создал несколько странных экспериментальных объектов.

Одним из них являлась доской объявлений, которая была отделена от страницы квестов игроков, на которой были размещены всякие задания, которые Си Вэй рассчитывал дать выполнить игрокам.

И на данный момент одним из наиболее полезных заданий было исследование происхождения древнего Механического гиганта.

В конце концов, вес этой штуки было не сложно угадать: нетрудно проследить за ее следами, когда она создавала новый кратер каждые несколько сотен метров.

По сравнению с ним, задание по исследованию происхождения нежити высшего эльфа было менее популярным, хотя награда там была столь же щедрой.

Это также было причиной того, что, как только ключ был найден и задание по исследованию высшего эльфа нежити было выполнено, игрок, принявший это задание, сможет претендовать на все награды.

Вот почему Терри и Джом в конце концов решились на это задание после тщательного разговора.

Леоннет был маленьким городком в Федерации Тегроно, за пределами империи Валла.

После того, как он случайно спас авантюриста по имени Кай Ширли, старший авантюрист решил отложить свое путешествие в империю Валла, приведя двух своих спасителей (и одну собаку) в пограничный город.

Кай предположил, что Терри и Джом пришли, услышав о слухах, касающихся Империи Валла. Однако он не думал, что их не заинтересует Империя Валла, и вместо этого спросил о каких-либо слухах, к примеру: о странных немертвых существах в последнее время.

- Мне очень жаль, но в последнее время о таких инцидентах не было ни слова… даже в Долине Трагических Мертвецов, где обычно наблюдается большая активность нежити, в этом году было очень тихо…

Авантюрист, которому удалось спастись, серьезно рассказал обо всем двум юношам в таверне в Леоннете.

Он внимательно изучил двух молодых людей, которые явно недавно прошли подростковый возраст, и не мог не добавить: - Прошло много лет с тех пор, как прошла чума нежити. Многие страны даже отменили политику, которая касалась вознаграждения охоты на нежить, и в дальнейшем охотником не поступало копейки, даже если они ставили жизнь на кон, чтобы уничтожить более сильных монстров. Согласно тому, что я знаю, некоторые из знаменитых охотников на нежить даже сменили работу, чтобы стать охотниками за головами!

Увидев задумчивые взгляды на лицах двух своих спасителей, Кай постарался еще больше разъяснить и продолжил: - По сравнению с этим, будет лучше, если вы возложите свои надежды на Валлу!

Терри, который грыз куриную ножку, поднял глаза, но Джом остановил его взглядом как раз в тот момент, когда он собирался сказать, что они прибыли из Империи Валла.

- Что с Валлой? - Небрежно спросил Джом.

- Именно это я тебе и хочу сказать. В последнее время в Валле много чего происходит!

Вопрос Джома, казалось, задел Кая, и тот начал говорить оживленным тоном: - Во-первых, появилось таинственное соревнование под названием Кубок города-Близнецов. Говорят, что победитель может получить благословение бога, заработав себе силу, равную силе драконов!

Джом выглядел озадаченным.

Он, естественно, знает о Кубке города-Близнецов - ведь лично вышел в Третий раунд турнира.

Тем не менее, хотя награды турнира действительно были фантастическими, было бы преувеличением сказать, что все, что там выиграно, может сравниться с силой дракона. На самом деле, Муфаса, чемпион турнира, огреб по полной от черепахи, так и от Механического гиганта…

Конечно, никто не мог сказать, как слух о Кубке городе-Близнецов стал настолько искаженным, и даже распространился на чужую землю.

- А еще лесные эльфы, которые вышли к людям! Они не покидали Тринию в течение сотен лет, но для них вернуться в царство людей в такое время… это должно быть из-за величайшего сокровища лесных эльфов!

В этот момент на лице Кая появилось выражение крайнего восхищения - среднестатистический лесной эльф был намного сильнее людей, и то, что было для них являлось сокровищем, для людей становилось еще ценнее. - Если бы кто-нибудь смог его найти, им не пришлось бы беспокоиться о деньгах до конца своей жизни!

- Я смотрю… ты знаешь, что является самым большим сокровищем лесных эльфов? - спросил Джом.

- О, откуда мне это знать? - Кай ответил как ни в чем не бывало. - Но поскольку это величайшее сокровище, это должно быть что-то, что любой узнает, когда увидит его, например, священный кристалл, который сияет всеми цветами радуги, или какой-нибудь чистый камень, который был очищен от внутреннего зла!

К сожалению, твои предположения неверны.

Имея некоторую инсайдерскую информацию, Джом молча наблюдал за Каем - этот человек не узнал бы сокровище, даже если бы его поставили прямо перед ним.

Более того, причина, по которой лесные эльфы появились перед людьми, заключалась только в том, что Церковь Бога игр "добилась успеха в установлении контроля над ЭНСР", в свою очередь превратив ее в Гаим, территорию игроков.

А это, в свою очередь, медленно меняло умонастроения лесных эльфов, несмотря на существовавшую ранее вражду.

Несмотря на то, что они по-прежнему смотрели на людей свысока, как впрочем и обычно, большинство из них теперь признали, что игроки - существа, которых признают даже высшие эльфы. Те кто о них плохо думал, конечно, тоже поменяли свое мышление, а вот молодые эльфы, даже захотели объединиться с ними.

- Кстати, говоря о нежити, кажется, ходили слухи о драконе-нежити в Валле. Тем не менее, прошло уже некоторое время с тех пор, как начались слухи, и я считаю, что это была не что иное, как мистификация, поскольку продолжения не было.

Затем Кай перешел к другим слухам, при этом Терри и Джом сохраняли невозмутимое выражение лица, позволяя ему говорить - тем более, что они лично пережили это конкретное событие.

- Затем, гигантская машина, которая заставила мир трястись от каждого его шага…

...и которая убивала всех на своем пути… естественно Терри и Джом не продолжили его мысли.

- И таинственный город над облаками!

Мы только недавно покинули этот город…

Терри и Джом обменялись взглядами.

Неужели у этого человека нет никакой полезной информации, кроме устаревших подробностей последних событий Церкви Бога игр?

При этой самой мысли интерес Джома угас, в то время как Терри от скуки бросил свою куриную косточку под стол.

В этот момент дверь таверны открылась, и появилась дама в тяжелых доспехах, сопровождаемая несколькими рыцарями в таких же доспехах.

Стиль этих доспехов выглядел так, словно они принадлежали империи Валла, а не Федерации Тегроно.

Граждане Федерации в таверне, безусловно, нервничали из-за того, что такая группа людей появилась в Леоннете, городе в границах Тегроно, опасаясь, что недавно коронованный император с ужасным характером собирается вторгнуться в федерацию.

Тем не менее, другие, такие как Кай, были совершенно спокойны.

Затем он прошептал Терри и Джому: - Эту леди зовут Кристина. Она - Скипетр Церкви Славы, хотя ее юрисдикция находится в Империи Валла, и обычно она не приезжает в эти земли. Говорят, что она ведет свою группу в поисках чрезвычайно опасного магического зверя... но ходили слухи, что их целью является не зверь, а высший эльф!

При этих словах в глазах Джома вспыхнул огонек.

Наконец, полезная информация.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**380: Беда!**

Взяв под контроль ЭНСР, Си Вэй играл с ней без ограничений, словно ребенок, который только что получил в свои руки желаемую игрушку.

Говоря словами самого Си Вэя: "Фантастический мир без плавучих островов или висячих городов - это гамбургеры без салата"; и потому, как только он обнаружил, что приобрел некоторую степень авторитета, связанного с "небом", то задумался. Он подумал об этом и решил, что взлет Гаима в воздух, возможно, предзнаменовал, что его верующие освободились от оков земли и как таковой приобрели авторитет в этом аспекте. Хотя никто не мог сказать, так ли это на самом деле, получить какой-то авторитет из ниоткуда, все равно было неплохо.

На самом же деле Си Вэй был очень взволнован.

Стоит упомянуть, что Зотор, Бог Неба и Грома и один из Семи Божественных Отцов, обладал Властью над небесами. И нельзя сказать, что тот почувствовал, как Си Вэй украл часть его Власти…

Если считать Ткача Земли и Князя Тьмы, то число Божественных Отцов, которых обокрал Си Вэй, теперь насчитывалось три, и было бы больше половины, если бы он обокрал еще одного…

Как бы то ни было, поскольку долги накапливались, а быстрого их погашения не было, Си Вэй оставил этот вопрос вне поля зрения. В конце концов, он намеревался двигаться дальше, прежде чем другие боги поймут, что тот делает.

- Между прочим, божественность Огайо, Бога Цветов и Плодородной Почвы, как я и утверждал, имеет некую Власть земли. Добавь к этому небольшой авторитету "неба" благодаря Гаиму... не означает ли это, что я теперь обладаю Властью как над небом, так и над землей?

Хотя эта часть авторитета не была существенной в реальной ситуации, Си Вэй, тем не менее, бодро разрабатывал новые классы, основанные на его авторитете в этих аспектах. Кроме того, выступление Илины в событии ЭНСР заслуживало похвалы, и она не обманула надежд Си Вэя, когда тот выбрал ее в качестве своей Святой.

Поскольку она показала рост и больше не была маленькой девочкой, - которая только и делает что грызет леденцы на палочке, - пришло время Си Вэю разработать испытание с ее учетом, чтобы она могла официально стать Святой Церковью Бога игр.

В конце концов, присутствие высокопоставленного священнослужителя в церкви сильно влияет на единство самой церкви.

А поскольку Си Вэй не собирался выбирать папу, наличие Святой будет твердо держать его верующих в узде.

Кроме того, Святая могла выступать в качестве знамени Церкви Бога игр, чтобы игроки знали, кого они должны слушать, или когда им нужно работать вместе…

Здесь также стоит упомянуть, что Си Вэй рассматривал вопрос о том, следует ли ему изменить название Церкви Бога игр на Церковь Гаима, поскольку первое было слишком простым и прямым. Если бы они собрались работать вместе или сражаться с другими церквями, другая сторона сразу же бы узнала их, только по одному их названию.

Было бы замечательно, если бы Си Вэй являлся боссом на уровне Семи Отцов, но сейчас он был просто промежуточным богом. Одна только его репутация была далека от того, чтобы одним упоминанием вселять страх и ужас в своих противников.

Но после некоторых колебаний Си Вэй решил отказаться от этой идеи.

Во-первых, Церковь Бога игр имела определенную степень защиты. Точно так же, как многие другие церкви недооценивали верующих в Гримунда, Бога Путешествий и Искусств, они не знали, что Гримунд был довольно грозен в божественном обличье. Точно так же, хотя казалось что Церковь Бога игр удивительно слаба, игроки могли использовать преимущество недооценки врагов и легко победить их. На самом деле у них был шанс поменяться ролями, даже если шансы были против них. Если это не чудеса, то что тогда?

И без пап или епископов, - способных решать разные вопросы, - использование форумов или системных уведомлений, чтобы указать на то, что их церковь сменяет имя, скорее всего возымеет странный детский смысл. Вот почему смена имени должна подождать, пока Си Вэй не пройдет проверку через папу римского.

- Тем не менее, по сравнению с Илиной, выступление Лии на этом событии было немного хуже.

Хотя оба они обладали особыми классами, Илина, которая всегда отправлялась в приключения с Эдвардом и другими, давно превзошла первоклассных игроков как Святая, став сильнейшим игроком в прямом смысле этого слова.

Но вот Лия, Принцесса-Воин, хоть и была довольно прилежной, но из-за чрезмерной защиты старого Ванке и других представителей Тьерры, ее боевые инстинкты значительно притупились по сравнению с тем временем, когда Си Вэй впервые встретил ее. Ее выступление не отличалось даже тогда, когда она столкнулась с обычными игроками, такими как Эдвард, у которых не было особых способностей, что оставило Си Вэй довольно разочарованным.

Если так пойдет и дальше, как долго им придется ждать, прежде чем они смогут восстановить Тьерру, нацию для игроков?

"Надо ли мне дать указания, назначив основной квест?” - Задумчиво произнес Си Вэй, почесывая место, которое, вероятно, было его подбородком.

Текущий средний уровень игроков увеличился. Если в течение короткого времени не возрастет их популяция, общая способность игроков достигнет предела. Помимо игроков, которые только-только развивают свои Жизненные Навыки, большинство первоклассных игроков уже давно достигла порога.

Сейчас они не были теми, кого можно было игнорировать, даже когда их оценивал весь континент.

И с созданием Гаим, - который теперь предоставляет игрокам крепость, - последняя часть внутреннего беспокойства была решена.

Если бы Си Вэй не был осторожен с тремя Божественными Отцами, которые могли затаить на него злобу, и не боялся, что игроки привлекут достаточно внимания, чтобы добраться до них через тысячи миль и уничтожить, Си Вэй давно бы отправил своих игроков в эпоху завоеваний…

"В любом случае, нам надо оставаться осторожными. Давай для начала начнем с вербовки и сбора ресурсов - бог из Хуа Ся, по крайней мере, понимает основы увеличения запасов продовольственных ресурсов."

"Что касается временной базы, то пришло время навестить племя Серый Клык, чтобы игроки могли осесть и построить базу для изучения новых границ."

В то время как племя Длинноухих была активна, они все еще оставались на грани вымирания, поскольку поблизости не было хороших урожаев. Вот почему большинство игроков не удосужились пойти к ним после того, как отправились туда один или два раза.

Самой полезной вещью на Западном Континенте сейчас были морепродукты Темного Приливного Побережья, но даже этого не хватало по сравнению с восхитительными и свежими морепродуктами в Сером мысе Фьорда. Более того, лягушки, жившие на побережье в течение многих поколений, были намного лучше, чем длинноухие в готовке морепродуктов…

Поэтому равнины Виерлина, где обитает племя Серый Клык, является гораздо лучшим вариантом для базы игроков.

С этой точки зрения Си Вэй понимал, что в данный момент у него много дел.

Как только он вытащил компьютер пантеон и начал думать, какими наградами он должен мотивировать игроков или заформулирывать различные квесты, Око, размещенное за пределами его божественного царства, внезапно дал сигнал, когда Си Вэй приготовился набрать текст.

Это был Аслан, Великий Лев.

Не совсем незнакомый гость.

- Что лев тут забыл? - С подозрением пробормотал Си Вэй, отключая ловушки с божественной силой, которые он установил.

Затем, когда Аслан в конце концов вошел в его божественное царство, он сразу же рявкнул: - Си Вэй, ты в заднице!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**381: Кто куда, а я по .......**

Сначала Великий Лев напугал Си Вэя так, что тот трижды принял оборонительную позицию, полагая, что этот х… о, то есть, я имею в виду, этот лев пришел по вызову одного из Божественных Отцов.

Тем не менее, он вскоре успокоился, так как все выглядело не так уж плохо, судя по тому, как реагировал Великий Лев.

Действительно, если бы случилось что-то подобное, у Аслана, вероятно, не было бы настроения шутить с Си Вэем.

- Итак, что случилось? - Спросил Си Вэй.

- Я думал, ты испугаешься.… - Аслан печально вздохнул, и на его шерстистой кошачьей морде появилось выражение "и это вся твоя реакция?".

- У меня нет времени, и я очень занят. Иди к другим богам Невидимого Пантеона, если тебе заняться нечем.

Си Вэй даже был уверен, что у льва не было ничего важного, когда увидел его реакцию.

- Ну, на самом деле в этом и правда нет ничего важного, хотя Повелитель Вершин утверждает, что твои верующие убили его предшественником и что ты украл сокровище, которое он увидел в царстве смертных.

Тогда Аслан нашел довольно чистое место в грязном божественном царстве Си Вэя и растянулся на нем, как очень большой кот, лениво говоря и облизывая свою шерсть.

- Вранье и провокация! - Си Вэй в отчаянии замахал щупальцами. - Да! Я признаю, что убил его предшественников, но то что украл сокровище... он явно себе что-то напридумывал!

В конце концов, игроки определенно убили взрослого Бесплодного Гиганта. Хотя в этом не было ничего особенного, обида уже приняла форму. В то время Си Вэй был богом-нубом, который только осмеливался прятаться за Великим Львом, опасаясь, что Повелитель Вершин придет за ним. Более того, у Повелителя Вершин действительно был более великий бог, который его поддерживал, а именно Ткач Земли, который также был одним из Семи Божественных Отцов.

Тем не менее, Си Вэй почувствовал облегчение, так как тот долгое время не предпринимал никаких действий.

И возможно это имело смысл, когда он подумал об этом. Несмотря на то, что Бесплодные Гиганты были редкостью, их было по крайней мере тысячи в нескольких плоскостях - и никто не заметил бы пропажу одного или двух здоровяков, если бы они намеренно их не посчитали. Кроме того, это были сами игроки, которые избили одного из Бесплодных Гигантов от начала до конца, причем Си Вэй в этом не участвовал (почти)… Что касается сокровищ или чего-то еще, это была полная чушь. Сокровища смертных не были даже прядью волос для богов, ибо какое сокровище там, внизу, могло бы возжелать бог?

Но пока Си Вэй мстительно высказывал свое мнение, Великий Лев лениво зевнул.

- Нет, сокровище у тебя... Разве ты недавно не приобрел новую игрушку?

- Погоди... Ты хочешь сказать, что… он положил глаз на Эльфийский Национальный Синхронизированный Разум (Э.Н.С.Р)?

Си Вэй остолбенел. Он только сейчас осознал, что в его коллекции был шедевр, созданный смертными существами, и который был грозен против божественных царств.

Кроме всего прочего, божество, скрытое в одном только ядре ЭНСР, заставило бы большинство богов пускать слюни.

- Если быть точным, Повелитель Вершин все это время посылал своих последователей на поиски, но за более чем тысячу лет не получил даже намека. - Тогда Великий Лев сделал добродушное насмешливое лицо, которое могло быть насмешкой над нубом, так или иначе, над Повелителем Вершин, либо его верующими. - Все что он делал, так это бездельничал веря в чудо, и ни разу за это время не удосужился проверить как дела в его церкви. В любом случае, это более или менее то, чем он закончит.

Сначала Си Вэй хотел напомнить Великому Льву, что у него самого было мало верующих, а также тот являлся номером один в потере верующих.

Тем не менее, Си Вэй покорно промолчал, когда вспомнил, чем заканчивались высказывания в их сторону, что порой недоброжелателей вносили в список осужденных Церкви Справедливости или даже преследовали до конца их жизни.

В церкви Аслана, возможно, и было мало верующих и высокий процент смертей, но эти верующие были чрезвычайно активны! Даже если в Церкви Справедливости не было и десятой части верующих Церкви Славы, их репутация была не такой уж слабой по сравнению с Церковью Славы. Более того, всякий раз, когда крестьяне попадают в беду, первое, что они помнят, - это не их собственная церковь, а верующие Церкви Славы.

Такова была репутация Аслана, Бога Справедливости и его верующих, сложившаяся за тысячу лет. - Итак, чего хочет этот парень? Мордобой? - Спросил Си Вэй.

Недавно развившись, а также впитав божественность с ЭНСР, божественная сила Си Вэя достаточно развилась и окрепла. Если же им придется сражаться, то Си Вэй примет их бой со всеми почестями до тех пор, пока противник не приведет в бой своего папика.

- Сейчас не о Повелители Вершин беспокоится надо, да и тем более, тебе не хватает божественной силы. Драка между вами двумя будет бесполезной стычкой.

В конце концов, Великий Лев знал, что Си Вэй часто использовал свою божественную силу, чтобы улучшить способности своих верующих или подделывал для них какие-то странные предметы. Вот почему ему определенно не хватало жизненной силы с определенной точки зрения, учитывая, что у него было меньше запасенной божественной энергии по сравнению с другими богами того же уровня.

- Поэтому подумаем о другом. - Затем Великий Лев сделал жест "X" своими двумя передними конечностями. - В настоящее время в божественном царстве неспокойно, и, по правде говоря, если появится хоть малейшая искра, то эта искра возможно начнет Четвертую Божественную войну.

- Если вы двое начнете громкую, грохочущую войну, некоторые другие легко возбудимые боги взволнуются, - Объяснил Великий Лев, когда Си Вэй озадаченно глядел на него. - Это ухудшит нынешнюю ситуацию и непосредственно вызовет Четвертую Божественную войну... Возможно, никто не знает, чем закончится эта война, но как инициаторы войны, вы двое станете мишенью для других богов на ранней стадии войны.

- А если отложить физическую борьбу, и заняться, так скажем... битвой умов? - Щупальца Си Вэя замахали еще быстрее, указывая на то, что он, переживший девять токсичных лет обязательного образования, больше ничего не боялся. - Я хорош во всем, будь то битва двустиший или математическая битва - черт возьми, я даже в биологии и физике шарю! Я покажу Повелителю Вершин, где раки зимуют!

- Что черт возьми ты несешь... - Было ясно, что в этом потустороннем мире не было такой вещи, как битва умов, и поэтому Аслан смотрел на Си Вэя (который теперь выглядел как медуза) как на идиота. - ...В любом случае, когда боги не могут сражаться напрямую, они, естественно, соревнуются в верующих.

- А? - Си Вэй озадачился. Его щупальца запуталась в пучок и даже инстинктивно завязалась в узел бабочки.

- Повелитель Вершин послал нейтрального бога, который, в свою очередь, приблизился ко мне, - Сказал Великий Лев с выражением, которое говорило: "Ланнистеры передают привет". - Похоже, Повелитель Вершин намерен начать осаду твоей игрушки. Он примет поражение, если твои верующие смогут защитить свою территорию, и все обиды до этого будут решены, но эта игрушка станет его, если твои верующие не смогут ее защитить.

Си Вэй почесал свою шаровидную форму, обнаружив, что Повелитель Вершин тот еще глупец.

Он только недавно получил Небесный Кругозор, а его противник уже намеревался завоевать его, даже не поздоровавшись. Но поскольку было ясно, что враг у ворот, должны ли игроки просто так потерять свою территорию?

Более того, Гаим сам по себе был оружием предназначенный воевать против всего мира.

При этой мысли Си Вэй внутренне обрел уверенность, но все еще делал вид, будто у него большие неприятности. - Шансы не в мою пользу. Не мог бы ты немного поговорить с ним, чтобы узнать, можно ли…?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**382: Анонс события**

(перевод и недоредакт последующих глав происходит в спешке)

Проводив Великого Льва, Си Вэй начал готовиться к предстоящему нападению верующих Повелителя Вершин.

Он отсеял некоторые стратегии, которые заготовил заранее, и добавил пару новых планов.

Тем не менее, Си Вэй был довольно расслаблен, когда дело касалось игроков.

Как и сказал Великий Лев - хотя Повелитель Вершин не был злым богом, он не был страстным в развитии своих собственных верующих, так как он мог заимствовать божественную силу Ткача Земли. В таком случае верующие в Повелителя Вершин не могли разделить много Божественной Благодати. Верхняя граница силы его церкви была не совсем высокой, и была одной из религий Власти земли, которая пренебрегала самой этой фракцией.

Более того, у него не было Чемпиона, и средняя сила его верующего, не превышала обычного игрока.

Хотя игроки все еще отдыхали и восстанавливали силы, зато теперь они могли это делать в Гаим, на которого можно положиться, а также среди них появилось больше игроков до 50-го уровня. Те, кто прошел через все виды ужасных сражений, верующие в Повелителя Вершин были для них ничем.

Помимо тех ставок, что упомянул Повелитель Вершин, Си Вэй также поставил на кон, пятьдесят процентов своих соответствующих полномочий. Другими словами, тот, кто между ними проиграет, также выпадет из ранга промежуточных богов, в то время как победитель в основном займет его место благодаря полученному преимуществу.

Конечно, Си Вэй верил, что кто-то вроде Повелителя Вершин был тем, кто уклонялся от крупных сделок, но падает себя, когда дело касается крошечной прибыли. Он никогда бы не осмелился поднять ставки; вот почему Си Вэй сказал Аслану, что самая низкая ставка будет составлять 20% от их соответствующих сил.

Даже если Си Вэй проиграет, он может просто передать божественность Огая, Бога Цветов и Плодородной Почвы - другими словами, божественность, которую он нашел в ЭНСР, а сам он будет нетронут.

Но если же Си Вэй победит, он получит по крайней мере одну пятую божественность Повелителя Вершин. Это может хорошо подготовить его к предстоящим событиям, и позволить понять способ, как разрывать оковы Промежуточности и подняться до Великого Бог.

Когда это время придет, и даже если божественная война действительно вспыхнет, Си Вэй не только сможет защитить себя, но даже сможет попытаться использовать ее в своих целях и получить некоторую прибыль.

"Но ничего плохого в том, если мы собираемся пойти на бойню. Поскольку мы решили получить некоторую прибыль, мне просто придется увеличить сложность… захват вражеского заложника будет вознагражден в пять раз лучше, чем убийство врага. Этого должно хватить."

Си Вэй, возможно, и не святой, но Повелитель Вершин все еще оставался богом на стороне справедливости, не говоря уже о том, что его поддерживал Ткач Земли, один из Божественных Отцов.

Даже если бы он сказал, что эта ставка сведет на нет все их обиды, если Игроки решат сокрушить церковь Лорда Пиков и убить его верующих только за вознаграждение, не появится никакого способа, чтобы эта обида исчезла - это ничем не отличалось от уничтожения источника его божественной энергии и было равносильно убийству его отца.

Несмотря на других, даже Великому Льву было бы что сказать, если бы Си Вэй оставил реки, текущие кровью.

Поколебавшись мгновение, Си Вэй в конце концов уменьшил вознаграждение за обменные баллы до трех.

"Хорошо, мне не нужно беспокоиться о том, что я обанкротюсь из-за такой божественной силы." - Только тогда он удовлетворенно кивнул, бормоча что-то, как будто объясняя это кому-то другому. - "Я не скупой. Я просто хочу, чтобы игроки оставались мотивированными!"

Более того, Си Вэй также заставит игроков с Жизненными Навыками строить подземелья, чтобы ограничить заложников, которых поймают другие игроки. Кроме того, очки будут начисляться только за заложников, содержащихся внутри в подземельях. Си Вэй никогда бы не позволил игрокам зарабатывать очки с помощью схем ловли и выпуска!

Естественно, найдутся те, кто спросит: игроки только недавно откормились после события "ЭНСР". С их предметами, покрытыми рунами, они могли бы в настоящее время ничем не быть заняты и активно участвовать в осаде Повелителя Вершин, не так ли?

Си Вэй, естественно, был готов к этому.

\*\*\*

- А? В Системе появилось новое уведомление.

Эдвард, который обедал в таверне "Железный котел", удивленно открыл глаза.

- Похоже, скоро произойдет новое событие. - Небрежно сказал Гоу Дан, просмотрев страницу.

- Пощади меня, господь. Усталость от прохождения ЭНСР еще не прошла… - С несчастным видом сказал Джо, попивая эль с медом. - Когда я вчера выключил боль, а под утро включил, мои мышцы так болели, что я чуть не потерял сознание…

Боль была всего лишь общей концепцией. В конце концов, Си Вэй не был богом людей (здесь стоит упомянуть, что по какой-то причине в этом мире не существует Бога Людей), и поэтому он не имел хорошего контроля над человеческим телом. Поэтому, как только игроки включали боль обратно, то они фактически убивали в какой-то степени свое осязание.

Это ощущение было похоже на то, как если бы вы закутались в толстое хлопчатобумажное пальто, а также надели кожаные перчатки, которые не имели веса и не мешали вашему движению. Не было бы никакой обратной связи, независимо от того, какой предмет вы поднимали, и хотя это было нормально в бою, было неудобно иметь это в вашей повседневной жизни, поэтому большинство игроков никогда не выключали боль.

- Ах, я тоже получила уведомление о квесте, - Тихо воскликнула Илина, включив систему, чтобы посмотреть, что там.

- Это не квест, а просто объявление о событии…

Поскольку событие еще не началось, Эдвард просто немного почитал, прежде чем выключить страницу и продолжить свой обед.

- Нет - это квест. - Ответила Илина. - Мой квест по смене класса.

- А, смена класса... Погоди, что!? - При этих словах глаза Эдварда выпучились. - Что за смена класса для Святой? Ты теперь формально станешь Святой?

- Есть три пути: Валькирия, Святая Певчая и Святая Благодати. - Ответила Илина. - Требования к смене класса на Валькирию ведут к победе над нашими врагами в этом событии, для Святой Певчей это сбор двенадцати Свитков Гимнов… но нет никаких требований к Святой Благодати, на которую я могла сменить класс, пока я принимаю участие в событии и закончу его.

- Понятно…

Хотя Эдвард не был уверен в пределах этих требований к изменению класса, он мог более или менее догадываться о различиях между тремя классами Святых.

Валькирия должна быть той, кто развивает боевые способности.

Хотя подробности о классе Святой Певчей не были точными, так как никто не знал, что такое Свитки Гимнов, Эдвард мог догадаться по названию, что это был путь, который предлагает большую поддержку или священные искусства, такие как Принцесса-Воин.

Наконец, учитывая, насколько легко было изменить класс на Святую Благодати, вполне возможно, что это относится к Святым, наиболее часто встречающимся в других церквях…

- Дело не только в Илине! - Затем Гоу Дан воскликнул, внимательно прочитав детали события. - Эдвард! Быстро, посмотрите на страницу наград!

- Что там может быть такого интересного? EXP, предметы или руны? Но на самом деле в данный момент у меня нет недостатка в этом…

Эдвард медленно снова открыл системную страницу.

- Ничего подобного! - Гоу Дан сглотнул. - Главная награда - это особый класс!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**383: Гнездо гоблинов**

Волна монстров, появляющихся вокруг империи Валла, была не только большим препятствием для авантюристов, проникающих в ее границы в поисках сокровищ, но и серьезной проблемой для людей, которые хотят просто покинуть Валлу.

- Не ссать! Гоблины - самые слабые существа из всех зверей. Убейте некоторых из них быстро, чтобы застать в расплох других!

Кристина выкрикивала приказы своим людям, которые не давали их периметру быть захваченным гоблинами, которые превосходили их численностью десять на одного.

Она же стояла со скорченной рожей ввиде ОмО и просто наблюдала.

Как религия Кратоса, Бога Войны, Церковь Славы, естественно, не будет оценивать людей по их так называемой "квалификации".

Хотя не до такой степени, чтобы думать "выживают наиболее приспособленные", но ни один человек не занял бы высокое и стабильное положение в Церкви Славы без достаточных способностей или храбрости в бою.

Возможно, именно поэтому Церковь Славы и Белая Церковь в конечном итоге немного проигрывают в своей администрации, даже лидер Церкви Славы, которому было за шестьдесят, был весь мускулами. Он был супер-мачо, который мог забить Драконий Клык до смерти, и, хотя в нем были элементы милости бога Войны, он в основном пробивал и пинал путь к своему нынешнему титулу.

И поскольку их лидером был именно такой человек, можно было уже представить, какими будут другие люди из Церкви Славы. Вот почему они никогда не превзошли бы старых лис Белой Церкви в игре власти или политических интригах.

Естественно, Белая Церковь делает только подлые уколы, чтобы подставить подножку своим противникам, никогда не пересекая черту, не говоря уже о том, чтобы прибегать к мерзким действиям, которые гарантируют взаимное уничтожение с Церковью Славы (к которому часто прибегают другие церкви). Это было потому, что они знали, что все иерархи Церкви Славы были мачо, которым не хватало мозга…

Но сейчас не об этом. В любом случае, как Скипетр Церкви Славы, Кирстина, естественно, изучила боевую ауру и стала Чемпионом с выдающейся силой.

Более того, она была одной из немногих сверхлюдей, которых главная Церковь Славы послала в Империю Валла.

И теперь она призвала Посох Хаоса - священный предмет, которым владеют только Скипетры. Затем с громким криком она присоединилась к битве. Хотя в названии Посоха Хаоса был "посох", на самом деле она напоминала китайскую алебарду, хотя и с большим лезвием, которое было почти полукруглым.

Сам посох день за днем накапливал боевую ауру пользователя, высвобождая воздушные клинки, которые не имели атрибутов элемента в бою и могли атаковать на дальних дистанций.

И будучи священным объектом Церкви Славы, пользователи, владеющие им, могли бы добавить различные крутые спецэффекты к воздушным клинкам - это не увеличило силу атаки, но все равно выглядело довольно круто.

В конце концов, Скипетры в основном имели ранг имперских посланников. Их было немного, но они были разбросаны по всему континенту.

Но, несмотря на то, что Церковь Славы был одной из двух сильнейших религий этого века, он не был достаточно богат, чтобы обеспечить каждый Скипетр подлинной священной реликвией.

При таких обстоятельствах эти классные эффекты не будут стоить много материалов или божественной благодати. Более того, с этой точки зрения соотношение цены и качества для Поосха Хаоса, который может быть массово произведен, цена будет довольно высокой…

И как только Кристина присоединилась к битве, она легко сразила более десяти гоблинов дальнобойными атаками Посоха Хаоса. Гоблины, которые наступали волнами, были сразу же ошеломлены ее мощью и стали намного медленнее.

С другой стороны, другие верующие из Церкви Славы воодушевились и стали быстрее, когда начали рубить гоблинов, убивая одного за другим, как будто собирали пшеницу…

И все же план отразить гоблинов одной быстрой атакой сорвалась.

Кристина резко заметила большого гоблина в ближайшей чаще, вместе с призрачными фигурами, скачущих на волках, и исчезающих в мгновение ока поблизости.

- Неудивительно, что поблизости нет никаких монстров. Похоже, их перебили гоблины из Гнезда Гоблинов - высокоуровневый магический зверь, уровень опасности которого выше XX. Он может превратиться в Подземный город, если мы позволим ему продолжать расти…

Невозможно что бы люли не заметили большое племя гоблинов перемещающихся в этом регионе. Они определенно увидели бы их, и сообщили об этом губернаторам, чтобы те послали людей, которые смогут зачистить лес и убить гоблинов, которые будут угрожать их городам и поселкам.

Но, судя по информации Кристины, до сих пор их никто не замечал. Это могло означать только то, что эти существа жили не на Первичном Материальном Мире, а были принесены сюда с Гнездом Гоблинов, выдающим себя за пещеру.

Существо из Гнезда Гоблинов напоминало массивный, земляно-желтый мешок. Нижняя половина его тела была скрыта под землей, и только большая пасть была открыта воздуху. На самом деле, его внутренности были карманным измерением, которое обеспечивало гораздо большее пространство, которое могло вместить население целого города. Низкоуровневые стайные животные, такие как кобольды и гоблины, часто образуют симбиотические отношения с Гнездом Гоблинов в его брюхе.

И когда Гнездо Гоблинов вырастет до определенной степени, пространство внутри его тела разовьется. Следовательно, симбиотические монстры будут увеличиваться в численности, видах и силе, когда придет это время, это будет уже не обычный монстр, а живой Подземный город.

Всякий раз, когда появляется такой Подземный город, один или несколько человеческих городов атакуют его симбиотическими животными. Так решили несколько церквей, когда поняли что они представляют опасность.

- Стоп, если все именно так, может ли быть, что Гнездо Гоблинов уже превратилось в Подземный город, когда поблизости появилось так много зверей?

Но, несмотря на шок Кристины, ее руки не переставали двигаться, пока она продолжала забирать жизни гоблинов.

Однако, хотя гоблины - оставались пушечным мясом и были полностью деморализованы, у них не хватило смелости убежать, поскольку сзади стояли большие гоблины и гоблины на волках, наблюдающими за битвой, и потому, вместо этого они продолжали атаковать людей и умирать.

Хотя казалось, что Церковь Славы имел преимущество, на самом деле они больше не могли затягивать бой.

В конце концов, боевая аура была энергией, объединенной Божественной Благодатью и жизненной силой - она не была бесконечной, и они в конечном итоге умрут от истощения, если будут продолжать в том же духе.

Хуже того, они не могли прорваться через круг гоблинов, так как их останавливали бесконечный приток гоблинов.

И еще эти большие гоблины, защищающие тыл, а также высокомобильные гоблины на волках, ехавшие верхом, и смотрящие на них, если они попытаются разбежаться и убежать.

Они в жопе.

Тем не менее, как раз в тот момент, когда всем показалось, что они прижались спиной к стене, молодой голос внезапно крикнул: - Ложись!

Хотя верующие Церкви Славы немного побледнели в непрекращающейся бойне, все они сделали так, как сказал голос, даже если они не могли понять, был ли это приказ Кристины.

И как только они опустились, мутный поток вырвался из-за их спины, рассеивая густую толпу гоблинов. Поскольку у них вообще не было никаких формирований, их движение было оставлено в полном беспорядке, что ни большие гоблины, ни гоблины на волках не могли сплотить их на какое-то время.

Кристина быстро поняла намерения их спасителя.

- Прорываемся! Следуйте за мной! - Девушка закричала, словно Святая Жанна д'Арк, высоко подняв Посох Хаоса.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**384: Молюск с хоботом как у слона**

- Сюда!

Терри, не очень толстый юноша, зарубил гоблина взмахом меча, одновременно окликая группу Кристины, которая прорывалась сквозь окружение гоблинов.

- Спасибо за помощь, храбрый воин! Мы отблагодарим тебя, когда вернемся в Церковь Славы!

Кристина почти ничего не сказала и просто отдала ему честь - несмотря на то, что она говорила на базовом уровне, ее акцент был настолько сильным, что Терри это показалось довольно любопытным.

- Не называйте меня храбрым воином, это звучит несколько странно. Меня кстати Терри зовут, а там мой спутник, который поддерживает вас из тех кустов поблизости. Идемте туда, быстро. - Терри нахмурился, прервав разговор, и повел их зигзагами, чтобы скрыться от гоблинов, которые собирались снова броситься на них.

- Большие гоблины! - В этот момент один из верующих в Кратоса заорал.

Вскоре здоровенная фигура, державшая дубину, грубо сделанную из дерева, догнала их, по пути затоптав многих гоблинов насмерть.

При этом верующие в Кратоса не могли не напрячься и не сжать оружие, как будто это придало бы им мужества против здоровяка, который был на полголовы выше их.

Но прежде чем большой гоблин успел добраться до них, юноша, который только что спас их, внезапно закричал: - Предоставьте это мне! Остальные, бегите!

Верующие в Кратоса были ошеломлены, но довольно скоро пришли в себя.

В самом деле, хватит ли у среднестатистического человека смелости спасти их при таких обстоятельствах?

Они видели, что юноша не был крепким, но он легко владел тяжелым стальным мечом (украшенным множеством бессмысленных украшений на рукояти и лезвии), не уставая. Более того, он всегда одной атакой точно рубил гоблина, ни разу не задрожав от отдачи, а это означало, что он, скорее всего, был большой шишкой с юношеской внешностью. Возможно, тот старый пес с ним, сопровождавший его, - и у которого были кожа да кости, - был каким-то могущественным фамильяром, который еще не высвободил свою силу!

Поэтому, под руководством Кристины, верующие в Кратоса кивнули Терри в знак благодарности, прежде чем убежать в кусты позади.

Некоторые из них не могли не обернуться даже на бегу, чтобы своими глазами увидеть, как большая шишка убьет большого медведя.

Тем временем гоблин издал мерзкий рык, подняв свою дубину, которая была толще талии юноши, и замахнулся на него!

- Кьььяяяя! - Терри заломил запястья и в ответ поднял свой длинный меч.

Раздался громкий лязг, и Терри взлетел на пять метров в воздух, словно мяч для гольфа, прежде чем тяжело упасть на землю.

"э-э-э…"

Верующие в Кратоса, которые были заинтересованы в том, чтобы посмотреть, как большая шишка сможет с ним справится, встали как вкопанные. Они не ожидали, что Терри был таким обычным юношей, каким он выглядел, и был убит всего одним взмахом дубинки большого гоблина.

Несмотря на шок, верующие Кратоса не переставали бежать. Судьба бедного Терри заставила их понять, что большой гоблин, несомненно, был более могущественным, чем обычный гоблин, и связываться с ним невыгодно - отступление было лучшим вариантом.

Миновав кусты, они нашли спутника, о котором упоминал юноша. Это был еще один юноша, одетый как маг и выглядевший примерно того же возраста, что и Терри, хотя он выглядел более худым и слабым, чем Терри.

Но позади молодого мага стояло в ряд более чем десять Моллюсков с хоботами как у слона. Аккуратно расставленные и стоящие на расстояние двух шагов от себя, они казались немотивированными, и их мясистые хоботки безвольно покачивались на ветру.

Равр-!

Сзади надвигались большие гоблины и обычные гоблины, не давая Кристине и остальным времени подумать.

- Разделитесь на две линии и уступите дорогу! - Рявкнул молодой маг.

После столь долгой упорной борьбы у группы Кристины, естественно, не было морального духа, чтобы продолжать тяжелую битву. Поэтому, услышав крик молодого мага, они покорно расступились, хотя и были немного смущенны этим.

Большой гоблин преследовавший их, раздвинул кусты в этот момент и обнаружил, что группа Кристины бежит вперед, а также заметил молодого мага, который стоял поблизости и злобно смотрел на них.

Его неразумный мозг быстро принял решение - все может подождать после того, как он убьет каждого врага!

Но молодой маг явно не позволил бы ему этого сделать.

- Огонь!

По его команде обмякшая плоть Моллюсков выпрямилась и извергла струи воды.

В то время как один струйный поток не имел большой мощности, позади молодого мага было два ряда из более чем двадцати моллюсков. Ужасный прилив сформировался в тот момент, когда потоки взметнулись и столкнулись с гоблинами, отправив их в полет.

Но это был еще не конец.

Даже когда потоки ослабли, молодой маг уже закончил произносить заклинание и осторожно коснулся потоков своим посохом.

Поэтому, начиная с того места, где он коснулся воды, ручьи начали замерзать, оставляя смытых гоблинов дрожать от холода. Некоторые из больших гоблинов, которые освободились от льда, продолжали свои попытки напасть на молодого мага, но быстро спотыкались, когда ступали на плоскую и гладкую ледяную поверхность, жестко выбив кратер в твердом, как камень, льду. На самом деле, даже проворные гоблины, ездящие на волках, падали сами по себе - их волки не могли зацепиться лапами за лед и скользили то тут, то там по гладкому льду.

- Теперь у нас есть шанс! Отступление!

Только тогда молодой маг отдал команду на стратегическое отступление.

- Твой друг…

Только тогда у Кристины появилась возможность извиниться перед юношей. - Все в порядке. Он скоро наверстает упущенное. - Юноша просто ответил.

Мне очень жаль, но шея твоего друга была согнута на девяносто градусов. Он не мог быть мертвее мертвого…

Тем не менее, не зная, как она может сообщить новость о друге молодого мага, Кристина просто тихо последовала за молодым магом и побежала по тропе, которую он нашел заранее, и покинули лес.

Но прежде чем Кристина успела спросить у юноши, как его зовут, из леса выскочила еще одна фигура.

Верующие в Кратоса быстро подняли оружие в целях самообороны, только чтобы обнаружить, что это были старый пес и Терри, которые должны были быть мертвы!

- Ты опоздал! Я бы не стал тебя ждать, если бы ты был чуть медленнее. - Пожаловался молодой маг.

- Я ничего не мог поделать, и мне вообще-то шею скрутили. Я не мог нормально кола попить, чтобы исцелиться сразу. - Терри невинно пожал плечами.

Тем временем Кристина и остальные в шоке уставились на теперь уже невредимого Терри.

Эта регенерация… Ты можешь быть нежитью в человеческой коже?!

Тем не менее, возможно, почувствовав шок Кристины и других, молодой маг прошептал несколько слов Терри, прежде чем направиться прямо к ним и присел в реверансе не совсем профессионально. - Приветствую. Я Джом.

-Я слышал, что ваша группа занимается расследованием некоторых магических зверей, - Усмехнулся он и продолжил, несмотря на растерянный взгляд Кристины, - Какое совпадение - у меня как раз есть кое-какая информация, которой я мог бы поделиться с вами.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**385: Еще одни верующие**

Сначала Джом хотел найти Кристину для того, чтобы обманом вытащить из нее информацию о нежите эльфе, так как это было очень важно для их текущего квеста.

Вскоре, однако, у него появилась другая идея, как только появилось официальное уведомление.

Тем не менее, Джом никогда бы не поверил, что верующие в Повелителя Вершин могут победить игроков.

В конце концов, все первоклассные игроки были сверхлюдьми, которые могли в одиночку победить сразу десять противников. С летающим городом, поддерживающим их, верующие Повелителя Вершин, в основном связанны со стихией земли, и потому они никогда не достигнут Небесного Кругозора, в то время как Небесный Кругозор может бомбардировать их сверху, не напрягаясь.

Поэтому о каком бое вообще идет речь!

Тем не менее, Джом не поверил бы, что игроки могут легко превзойти верующих в Повелителя Вершин.

Несмотря на то, что Церковь Бога игр набирала новую кровь из Ланкастера, Тунайи и лагеря беженцев Крукса, было не так много из них, чья вера достигает уровня, необходимого для того, чтобы стать игроком. После округления, общее число игроков составило около полутора тысяч.

Что касается Безымянного Города и других мест, то все они были в основном частной собственностью игроков, и там нет никаких перспектив вербовки.

Более того, шестьдесят процентов из полутора тысяч игроков все еще были новичками, не участвовавшими в боевых действиях.

В конце концов, компетентность игроков развивалась не от одного приключения, а от накопления опыта, и прямо сейчас у Си Вэя было только несколько подземелий, которые он мог предложить игрокам для повторяющегося прохождения - они почти достигли сердца Долины Трагических Мертвецов, и поскольку существовал предел предоставляемого опыта, требовалось время, чтобы сформировать игроков в боевую силу.

С другой стороны, у Повелителя Вершин было значительное количество верующих в качестве одного из старейших божественных существ. Он мог бы одним взмахом собрать армию численностью до восьмидесяти тысяч человек, если бы захотел, и еще более ста тысяч были бы готовы в качестве подкрепления из разных уголков континента, и это стало бы большой проблемой для игроков, которые будут недоукомплектованы, когда начнется событие.

Тем не менее, стоило радоваться, что третьесортные игроки во главе с Симбой наконец выросли после нескольких крупных событий, став новой опорой для промежуточных игроков.

В то же время первоклассные игроки, такие как Эдвард, поднялись выше 50-го уровня и приближались к 60-му, и для них не было особой проблемой закончить турнир, не говоря уже о том, что они смогли пережить трудный начальный период события.

С другой стороны, с точки зрения Джома, это был, возможно, тест, который привел к тому, что бог Игр проинформировал игроков об этом событии на самой ранней стадии.

Враги в прошлых событиях не были слабыми, но обычно большинство событий начиналось немедленно.

Только это событие было исключением.

Означает ли это, что бог Игр заранее раскрывал детали события, чтобы игроки подготовились, даже предприняв определенные действия, и тем самым снизить сложность события, одновременно увеличивая шансы на успех события?

Например, придумать какой-нибудь способ обмануть такие фракции, как Церковь Славы, чтобы помешать верующим Повелителя Вершин собраться в Империи Валла (или Гаим)!

Поэтому, спасая группу Кристины, Джом продолжал оживленно описывать свою "догадку".

- Ты хочешь сказать, что монстры, которые внезапно появляются, возможно, дело рук верующих Повелителя Вершин? - Кристина с подозрением уставилась на Джома.

- Да, - Уверенно ответил Джом.

- Это невозможно! - Внезапно закричала Кристина и направила свой Посох Хаоса прямо на Джома. - Повелитель Вершин - не злой бог. Как он мог смириться со своими верующими в таком поведении?! Из какой дыры ты вылез, негодяй?! Чего вы пытаетесь достичь, клевеща на верующих в Повелителя Вершин?!

Терри, который пил бутылку колы, быстро выхватил меч и рефлекторно выставил его перед своим другом. Точно так же другие верующие в Кратоса позади Кристины вытащили оружия и уставились на пару молодых людей.

Сначала Джом подумал, что его разоблачили, но потом вспомнил, что он был безупречен как в действиях, так и в словах. Поэтому он изо всех сил старался сдержать панику, сохраняя невозмутимое лицо и продолжая говорить без эмоций.

- Я не клевещу. Разве вы не узнаете, если проверите, не собираются ли верующие Повелителя Вершин в Валле? И мы не негодяи, как вы выраззились, а проповедники из Валлы.

- Из какой церкви? - Девушка слегка вздернула подбородок.

- Церковь Бога игр.

Джом хотел просто назвать какую-нибудь случайную церковь, но он честно ответил, как только вспомнил, что Кристина может спросить его об их вероучении, что может привести к тому, что его клеветническое обвинение окажется правдой.

Тем не менее Кристина опустила посох. - Похоже, ты говоришь правду. Простите мои манеры.

Похоже, она просто запугивала Джома, чтобы вытянуть из него хоть немного правды.

Мысленно вздохнув от облегчения и похвалив собственное самообладание, Джому стало любопытно, почему Кристина изменила свою позицию, узнав, что он член Церкви Бога игр.

- Я знакома с Исааком, капитаном рыцарей виверны. Он высоко ценит Церковь Бога игр, - Ответила Кристина. - Ну, расскажи мне побольше о верующих в Повелителя Вершин.

- Я уже рассказал вам большую часть того, что знаю, - Сказал Джом, немного подумав, прежде чем добавить: - Вокруг Валлы много монстров, таких как Гнезда Гоблинов, которые обычно появляются в горах. Это ненормально, что они появляются здесь, как будто их перемещают. В то же время я слышал, что верующие Повелителя Вершин продвигаются сюда, и я не думаю, что они здесь, чтобы проповедовать... они скорее выглядят так, как будто жаждут крови…

Кристина заколебалась, услышав слова Джома.

На самом деле, хотя Повелитель Вершин был богом на стороне Порядка, его репутация не была идеальной, потому что его верующие были в основном горцами.

Горцы были людьми, и, как следует из названия, они жили в горах с древних времен.

Большинство народов убеждены, что горцы еще не стали цивилизованными и ничем не отличались от аборигенов или одичалых. Да, у горцев были более крепкие тела и относительно длинные руки, что на первый взгляд делало их похожими на огромных обезьян.

И поскольку их вид жил за пределами гор, и как только большая часть диких трав, фруктов и животных в одном регионе попусту была съедена, они покидали горы, чтобы украсть еду или предметы первой необходимости - и иногда женщин.

Благодаря их вере в Повелителя Вершин, горы были их лучшей крепостью. Более того, небольшая армия никогда не победит их, не говоря уже об авантюристах.

Но если они все-таки выйдут из строя, главная религия больших городов пошлет в горы свой священный отряд, чтобы утихомирить их.

Тем не менее, как только горцы вступали в самый короткий контакт с противоположной стороной и решали, что они не победят, они всегда немедленно сдавались и передавали свою добычу и сокровища священному отряду. Затем они упоминали, что их богом был Повелитель Вершин, чьим боссом был Ткач Земли, один из Семи Божественных Отцов… и продолжали молить о милосердии ради Божественного Отца... вообщем, бла-бла-бла.

Большую часть времени священный отряд, - которому было поручено утихомирить их, - сохраняли лицо и приносил с собой несколько голов, чтобы успокоить граждан или их сеньора.

Следовательно, священный отряд сохранят лицо и заработывает немного богатства, горцы получают пищу и другие жизненные ресурсы, причем обе стороны получат то, что они хотят для беспроигрышной ситуации.

Такое поведение постепенно стало нормой и ежегодным явлением

Тем не менее, жители гор всегда будут осторожны при выборе своих целей и избегут прикасаться к городам, защищенным Церковью Славы. В конце концов, все верующие в Кратоса были наркоманами битв; с ними не договорится и не сдаться.

Со своей стороны, как только иерархи Церкви Славы узнали о священном отряде и о текущих планах с горцами, они ждали горцев, чтобы тоже получить "кусок пирога". Однако они пришли в крайнюю ярость, когда горцы так и не появились; "Да как вы посмели не поялятся, когда мы вам позволили?! Как будто у вас, обезьян, хватает наглости принижать город, который мы защищаем!"

Поэтому репутация горцев и Повелителя Вершин в Церкви Славы только ухудшилась.

Несмотря на то, что Кристина была Скипетром, она не была достаточно высокопоставленной, чтобы знать такую внутреннюю работу, и годы, проведенные под влиянием ее собственной церкви, означали, что ей определенно не нравились верующие Повелителя Вершин. Поэтому, благодаря тому, что Джом подтолкнул ее дальше в этом направлении, она действительно поверила его объяснению, что верующие в Повелителя Вершин были причастны к появлению монстров…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**386: Тот кто первый догадался**

Естественно, Си Вэй видел все, что делал Джом.

Впечатления о нем, были таковы: "Ничего себе, подумать только, что ты пришел к догадкам первый".

Это правда, что Си Вэй возлагал большие надежды на своих верующих и был убежден, что мелкая сошка вроде горцев никогда не победит игроков. Однако условием пари было то, сможет ли противоположная сторона занять Небесный Кругозор, ранее известный как ЭНСР.

Если их противник окажется бесстыдником и заявит, что им удалось оккупировать ЭНСР, - просто если умудрятся проникнуть в Гаим один или два верующих, и даже заставив Ткача "отстаивать справедливость", - Си Вэю придется страдать молча.

Но поскольку Повелитель Вершин должен был поддерживать положительный имидж в обществе, он не мог позволить себе быть неразумным и напрямую запугивать других своей силой.

Даже если он прибегнет к грязным трюкам, ему, по крайней мере, нужно будет поднять своих верующих до Небесного Кругозора.

Таким образом, то, что должен был сделать Си Вэй, было ясно: его верующие должны сделать все возможное, чтобы остановить горцев и помешать даже одному из них подняться к Небесному Кругозору!

Они могли бы даже пойти дальше и не дать горцам узнать, где вообще находится Небесный Кругозор!

\*\*\*

Вскоре после того, как игроки подготовились, а верующие Повелителя Вершин начали ступать в пределы Империи Валла, началось событие.

И вскоре после этого посланники и припасы из Ланкастера прибыли в Крукс, который находился в стадии реконструкции.

И все же в тот момент Ланкастер не был на стороне Церкви Бога игр. Будучи торговым городом, в нем находилось множество церквей, которые имели опору внутри, и различные религиозные фракции действовали как сдерживающий фактор друг против друга, следовательно, поддерживая определенный баланс.

Несмотря на то, что Коринф Атертон благоразумно встал на сторону Церкви Бога игр, на самом деле он не изменил своей вере. С определенной точки зрения, он просто работал с Церковью Бога игр.

Более того, воды Ланкастера были глубоки, многие дворяне и министры были готовы к конфликту в любой момент с рождения и привитых им перспектив. Таким образом, даже несмотря на то, что они знали, что их мэр был в союзе с Церковью Бога игр, они в лучшем случае проявили бы добрую волю и не встали бы на их сторону вместе с Коринфом.

Стоит даже сказать, что мысли и отношение дворян не сильно изменились даже после Кубка города-Близнецов и изучения сил Церкви Бога игр.

По правде говоря, для них не имело значения, кто был их мэром или какая церковь имела власть, они будут оставаться в стороне.

Герман тоже так думал.

Вот почему он очень не хотел быть назначенным посланником мэра Коринфа, который прикрепил его к колонне снабжения, направляющейся в Крукс.

Почему Ланкастер жертвует наши ресурсы без компенсации?

Ладно, если бы это было для того, чтобы заработать хорошую карму в те времена, когда Крукс был могущественным шахтерским городом. Но после того, как он был превращен в руины по естественным причинам (официальное заявление Крукса состояло в том, что разрушилась гора, а вместе с ним и город), его прежнее процветание теперь было погребено под грязью и камнями, и только небеса знают, сколько времени им потребуется, чтобы восстановиться.

По сравнению с этим, не лучше ли сохранить ресурсы в Ланкастере, чтобы вознаградить нас, дворян, которые так много внесли в Кубок города-Близнецов?

Поэтому было жаль, что Джеральд Маккобли, капитан городской стражи Ланкастера, очень внимательно следил за поездкой на протяжении всего путешествия. Герман отвел бы половину из этих пятидесяти повозок с припасами, чтобы дворяне Ланкастеров могли возместить свои потери!

- Добро пожаловать, посланник из Ланкастера. - Мэр Мередит радостно поприветствовал Германа, когда он наконец добрался до Крукса.

- Воистину. Вы же знаете, что мы поможем даже в трудные времена.

В прошлом дворянин уровня Германа никогда не имел бы права встречаться со старым Мередитом. Но теперь, когда он сам увидел, что Крукс превратился в кучу мусора, Германа трясло. Он, естественно, не мог сказать ничего обнадеживающего в ответ на приветствие старого Мередита и просто подыгрывал некоторым нерешительным ворчанием. Только когда он добрался до приготовленной для него палатки, он повернулся к своему помощнику и сказал: - Поскольку Крукс впал в такое состояние, мы, вероятно, не получим многого взамен, даже если вложим в них много ресурсов. Имея в виду будущее развитие Ланкастера, давай оставим некоторые товары для себя.

- Разве мэр Коринфа не обвинит нас, если мы заберем половину себе? - Обеспокоенно спросил его помощник.

- Естественно, мы не будем возвращать товары непосредственно в Ланкастер. Вот почему ты будешь ждать здесь, пока мы не покинем Крукс, и перевозим товар в соседний город, где купим землю для их хранения.

В этот момент Герман заговорил с видом праведника. - Все это во имя будущего Ланкастера!

Поняв его намек, помощник принялся вылизывать сапоги.

\*

\*

\*

Старый Мередит не знал, что Герман был таким близоруким человеком. Полагая, что он просто устал от путешествия, он не настаивал на передаче припасов.

И во время фактической передачи на следующий день Герман быстро примчался на место происшествия, готовый присвоить часть припасов на официальном уровне.

По крайней мере, так должно было быть.

Прежде чем он успел напустить на себя вид и поговорить со старым Мередитом, он заметил нескольких знакомых игроков, проходящих мимо из лагеря выживших Круксов.

Хотя дворяне Ланкастера в основном не участвовали в подготовке или проведении Кубка города-Близнецов, они смотрели турнир и, естественно, узнали некоторых из более известных и сильных членов Церкви Бога игр - другими словами, игроков.

И один из них был чемпионом, который носил розовую маску с головой камбалы.

Это было поистине незабываемое зрелище… И теперь эти могущественные игроки не только появились в Круксе, но и были вовлечены в какую-то секретную операцию.

- В чем дело, господин посланник? - Тем временем старый Мередит был озадачен поведением посланника Ланкастеров. Он мог не обращать внимания на то, что Герман не передал припасы немедленно, так как он был достаточно мудр, прожив так долго, и знал, что некоторые люди всегда будут думать о том, чтобы получить какие-то комиссионные в качестве посредника.

Но этот посланник ничего не просил и не реагировал на цифры, которые выставлял сам старый Мередит, что, безусловно, озадачивало.

Тем не менее, внимание Германа было полностью приковано к игрокам, особенно когда он обнаружил, что они тащат одного бессознательного человека за другим мимо лагеря.

Иногда один из них восклицал: - У этого все дебаффы пропали! Он прикидывается мертвым! - После этого целая куча игроков бросалась к ним, дико избивая несчастного парня, пока его лицо не распухало. Только тогда они продолжат тащить свою жертву прочь.

Некоторые из самых невезучих дураков были непосредственно избиты в дюйме от их жизни. По-видимому, боясь, что они просто так умрут, верующие Церкви Бога игр заставляли их пойти колой, чтобы спасти их, а затем снова избивали, чтобы вырубить, прежде чем утащить…

Даже сторонние наблюдатели почувствовали бы, что их жертвам лучше быть мертвыми, чем живыми.

Никто не мог сказать, куда тащили жертв. Было известно только, что в лагере не было ни частоколов, ни темниц, и что те люди, которых утащили, никогда не возвращались…

- Сэр Герман? - Голос старого Мередита заставил Германа вздрогнуть, и он быстро пришел в себя.

- Ч-что тут…

- Не волнуйтесь - эти люди, защищают Крукс от зла. Вы наш добрый друг, сэр, поэтому мы не причиним вам вреда? - Добродушно сказал старик. - Теперь о поставках…

Тем не менее, доброжелательный взгляд старика сейчас казался невероятно зловещим в глазах Германа.

Поэтому он сделал все, что мог, чтобы не дрожать, и говорил серьезно, как будто это имело смысл: - Конечно, с припасами проблем нет. Берите все! Я не позволю вам уйти с ничем!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**387: Кучка бандитов**

Поскольку условия жизни в лагере выживших Крукса были довольно ужасными, и вполне вероятно, что какой-то двойной агент или кто-то еще мог смешаться с ними, Церковь Бога игр не строила здесь темницу для горцев.

На самом деле, игроки, которые специализировались на Жизненных Навыках, получили квест раскопать и построить подземелье всего два дня назад.

Однако сделать это было не так просто, как кажется.

Не следует забывать, что божеством и покровителем их противника был Повелитель Вершин, даже если он не был правителем земли, он обладал некоторой властью Земли. Естественно, его верующие были искусны в священных искусствах, связанных со стихией земли.

Если вы просто выкопаете яму и бросите их в нее, вы бы шокировались от того, как быстро опустела бы тюрьма, и были бы готовы сразиться с этими кротами, искусными в замкнутых пространствах.

Вот почему темница, которую построили игроки Жизненными Навыками, было "игровым объектом", который Си Вэй укрепил своей собственной властью Земли.

Ограничения были установлены по трем различным стандартам в зависимости от преступника: "иммунитет к второстепенным священным искусствам" был приспособлен к среднему горному люду, "изоляция от элементов земли", которая не позволяла жрецам или священнослужителям использовать свои силы, а также "Правило игры: не касаться земли", которое запечатывало полномочия любых высокопоставленных иерархов горного люда.

Как часть опыта события, после избиения любого горца, которого они находили, игроки боевого класса могли использовать камень жизни, чтобы сбросить своих пленников в соответствующее подземелье, чтобы заработать соответствующее количество очков. Поскольку главной наградой этого квеста был скрытый класс для мага, воина, рейнджера и жреца, почти каждый игрок чувствовал мотивацию победить некоторых горцев.

К счастью, они могли идентифицировать цели с помощью слов, висящих над чьей-либо головой, иначе они, вероятно, приняли бы некоторых горных охотников за горцев и захватили бы их вместе…

В любом случае, это событие не имеет ограничений по уровню, и игрокам любого уровня было разрешено принять участие. Даже если вы не смогли победить высокоуровневых верующих Повелителя Вершин, вы могли бы победить количеством, захватив многих верующих Повелителя Вершин низкого уровня.

Более того, награды за событие были заманчивыми. Вот почему все, от первоклассной группы Эдварда до третьесортных игроков, - которые формировались как боевая сила, - были очень увлечены и активны в этом событии.

Это, в свою очередь, заставило верующих Повелителя Вершин страдать.

Хотя горцы разделяли общую веру и были достаточно объединены против внешних угроз, на самом деле они не были единой группой, а состояли из трех больших племен и более дюжины меньших племен.

\*

\*

\*

- Что происходит! - Завопил Кавен Мор.

Он был шаманом одного из трех великих племен и отвечал за ритуалы молитвы к Повелителю Вершин. Он также обычно занимал пост главы деревни (или даже вождя.)

И прямо сейчас он ревел от ярости и неуверенности. - Где разведчики? Почему никто из них не вернулся?! Неужели они предают Повелителя Вершин!

На самом деле, Кавен Мор прошел через многое, чтобы привести своих лакеев в пограничный регион, где магические звери только процветали. Он был убежден, что сможет устроить хорошее шоу после получения титула оракула, но спустя пару мгновений никто из разведчиков не вернулся после того, как он отправил их на поиски Земли Обетованной, упомянутой Повелителем Вершин.

Более того, даже несмотря на то, что он использовал свои священные глаза, чтобы почувствовать, куда ушли его разведчики, он получил только обратную связь "такого человека нет".

Он отправил их всего на два дня! Даже если они умрут за такое короткое время, присутствие их трупов, которые принадлежали Повелителю Вершин, не исчезнет, и он все равно должен это заметить.

- Может, и нет? Они гордые воины нашей деревни, зачем им предавать Повелителя Вершин?

Другой шаман, сидевший рядом с ним, предположил: - Я могу чувствовать присутствие любых верующих в пределах пятисот квадратных маутанов (единица, используемая горным народом, с 1 маутаном, равным 1,1 километру). Даже если они умрут или у них останутся только конечности, я должен их почувствовать! Но реакции просто нет!

Предложение другого шамана не только не смогло успокоить Кавена Мора, но и вывело его из себя. - А что еще это может быть? Должно быть, валланцы каким-то образом убедили их отречься от своей веры! Или что? Неужели наши враги за один день выволокли их за пределы пятисот квадратных маутанов или заключили в тюрьму в здании, которое скрывает их от моего чувственного священного искусства!?

Другой шаман не смог защитить разведчиков во время разглагольствования Кавена Мора.

В конце концов, маловероятно, чтобы разведчиков за один день выволокли за пределы пятисот квадратных маутанов или были заключили в священное святилище, покрытое в присутствии другого божества.

Это имело бы смысл, если бы люди Валлы взяли в плен такого важного горного народа, как сам Кавен Мор. С другой стороны, эти разведчики обладали некоторой степенью храбрости и были сообразительны, хотя они оставались обычными горцами и не стоили того, чтобы возлагать на них надежды.

- Даже если так, я считаю, что воины вряд ли предадут нас. Еретики Валлы, должно быть, получили в свои руки какую-то меру, которая развращает волю и подрывает веру! - Добавил другой шаман после некоторого раздумья. - Похоже, уже бессмысленно посылать больше разведчиков, кроме того, что это стоило нам большего количества воинов.

- Я знаю! - Кавен Мор почувствовал себя намного лучше после срыва, и в его глазах появился блеск, и тут же исчез. - К счастью, оракул показал нам общее направление на Землю Обетованную, и это божественная воля... она находится так близко от моей деревни… передайте мои приказы. Мы все одновременно двинемся на юг!

- Разве это не будет опрометчиво? Мы можем найти Землю Обетованную, если все равно продолжим идти на юг! - Застигнутый врасплох, другой шаман быстро попытался отговорить его.

Кавен Мор покачал головой. - Другие племена тоже прибывают, и если мы подождем, верующие из других церквей доберутся до Валлы... нет ничего плохого в том, чтобы быть немного безрассудными, и стать самым совершенным ребенком в глазах нашего господа. Земля Обетованная, о которой он мечтает, должна быть чем-то особенным, что можно увидеть за десятки миль отсюда!

Другой шаман как раз собирался что-то сказать, но Кавен Мор опередил его. - И даже если мы не сможем найти Землю Обетованную… Мы доберемся до шахтерских гор Мередита, если продолжим идти на юг!

Он не стал продолжать, потому что его намерение было слишком ясным.

Помимо славы, Кавен Мор также пускал слюни в своем стремлении к кристаллическим рудам, которые были на вес золота!

В конце концов, горцы все еще были разбойниками, которые наслаждались своим бандитизмом.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**388: Каждый человек - разный**

Сначала это выглядело так, как будто игроки, - которые формировали группы по два или три человека, - искали и захватывали горцев, словно нивчем не бывало. Однако все они были застигнуты врасплох, когда Кавен Мор возглавил целую деревню и устроил на них засаду.

Помимо нескольких не очень известных второсортных групп игроков, которые были уничтожены их группой, даже сам Марни случайно попал в их ловушку. После того, как его раздели догола, он был десятки раз заколот ножом до смерти и в конце концов ожил на Небесном Кругозоре, голый. Кто-то даже сфотографировал его, и опубликовал фото на форуме.

Тем не менее, к лучшему или худшему, игроки все еще находились в центре событий. Помимо того, что они выставили себя дураками, так еще легиону горцев, появившемуся из ниоткуда, удалось найти Небесный Кругозор. И будет очень жаль, если они потеряют свой шанс на обещанный им скрытый класс!

Таким образом, чтобы избежать худшего, игроки быстро собрались в лагере беженцев Крукса, как они обычно делали всякий раз, когда происходило событие.

- Прямо сейчас разрыв между самыми сильными и самыми слабыми горцами, как утверждается, очень велик.

И, как всегда, первым заговорил Эдвард. - Хотя с ними нет ни стариков, ни женщин, ни детей, самый низкий уровень горцев - десятый. И тот, кто подтвержден как самый высокий уровень среди них, - это шаман, который находится на 46-м уровне и подозревается в том, что он оракул!

- Погодь. 46? Не означает ли это, что мы сможем его толпой избить? - Джо не смог удержаться от восторженного восклицания. В конце концов, первоклассные игроки теперь в среднем составляли около 50 уровня. После изучения мощных Цветных Навыков, человек, который был всего лишь 46-го уровня, не будет представлять для них угрозы.

Даже если "Избранный" был непобедим, у них просто было более сильное сопротивление Правилам. С их преимуществом в уровне, первоклассные игроки, которые были богаты боевым опытом, все равно смогут их измотать.

- Проблема в том, что ему служат более трех тысяч горцев, и у него нет недостатка в элитах 40-го уровня. - Добавил Эдвард.

На самом деле, три тысячи монстров были не слишком много для игроков с их текущим уровнем. Это было сравнимо с тем, даже если они столкнуться с супербоссом; и благодаря их бессмертным телам, они в конце концов уничтожат их после нескольких попыток.

Проблема, однако, заключалась в том, что их целью было не уничтожение всех горных жителей, а защита Небесного Кругозора.

Если бы основные силы игроков были каким-то образом заняты, в то время как их противники использовали какой-то неизвестный метод, чтобы застать врасплох и попасть на Небесный Кругозор, это станет поражением для игроков!

- Тем не менее, нет смысла слишком много думать об этом. Прямо сейчас будет лучше, если мы встретимся с ними лицом к лицу.

Марни покачал головой. - На самом деле, было бы лучше сказать, что нынешняя ситуация хорошая. Согласно тому, что я знаю, в окрестностях Валлы есть три крупных племени горцев, но только один шаман подготовил засаду. Это означает, что только одно из племен начало действовать, и у нас определенно есть шанс уничтожить одно племя за другим!

- Это правда… - Эдвард подумал, что это имеет смысл после некоторого размышления.

Вместо того, чтобы обсуждать это, прямое устранение угрозы было явно лучшим выбором.

Поэтому он призвал к голосованию за круглым столом, чтобы поднять Небесный Кругозор выше в воздух. Затем, с новой добавленной функцией броска костей, он разместил группу игроков, которые используют дальние атаки, на защиту, в то время как остальных игроков поведет атаковать горцев, как надвигающийся шторм!

Каждый человек - разный. Как гласит старая поговорка: когда враги сталкиваются лицом к лицу, их глаза пылают ненавистью, Марни был в такой ярости, что мог убить что угодно, хотя, явно не пластину толщиной в пятьдесят метров.

Поэтому. С коротким мечом в руке он проскользнул под одним из горцев, которые раздели его раньше, и разрезал его дружка. В то время как жертва кричала, что тот изверг, Марни поднялся на ноги и отрубил ему голову, более или менее требуя ужасной мести за себя.

Тем не менее, вскоре он был поражен священным искусством, развязанным Кавеном Мором, шаманом, который ждал поблизости.

Священное искусство, которое было похоже на каменный шар, пронзило Марни насквозь, и с таким глубоким проникновением, что оно продолжило лететь вперед не останавливаясь. В конце концов камень оглушительно разбился в воздухе, образовав шрапнель полетевший в разные стороны до шести метров, застигнув врасплох как жителей гор, так и игроков.

Когда Гоу Дан увидел это, он уже собирался крикнуть: "Марни снова умер", "Вы, ублюдки", "Тем не менее, мы благословлены", в обычной манере, но обнаружил, что тело Марни превращается в размытое пятно, как раз перед тем, как возродится.

Это, естественно, шокировало Гоу Дана .

- Как ты вернулся к жизни? - Спросил он Марни.

- Сила рун, - Гордо ответил Марни. - Кто-то, кто изучал руны в течение некоторого времени, обнаружил, что руна Тига очень особенная. Он имеет функцию Люмен, которая сохраняет пользователя невосприимчивым к физическим повреждениям в течение 1 секунды после его использования!

- Разве это не значит, что ты... непобедим?! - Удивленно воскликнул Гоу Дан.

- Ты думаешь его так просто использовать? Этот трюк нуждается в предвкушении и некоторой зарядке. Во-первых, тебе понадобится предмет, снабженный руной Тига, а затем тебе придется пять раз пропеть "Варить кости в бульоне" перед статуей бога Игр. Более того, его можно использовать только один раз после каждой зарядки… а это хлопотно.

- У тебя на самом деле так много времени, чтобы изучить это, мистер Марни… - Пробормотал Гоу Дан, не находя слов.

Хотя никто не знает, что кипящие кости должны были сделать с люменизацией, Гоу Дан, по крайней мере, знал, что у него не хватит терпения сделать такую вещь. Казалось, у него не хватит терпения на это.

- Эй. Я бизнесмен, который зарабатывает сто тысяч монет с каждой секундой - зачем, во имя Валлы, мне тратить на это время? - Дерзко возразил Марни. - Я просто попросил новичков, у которых не так много денег, помочь мне. Я плачу им тысячу игровых монет за каждый заряженный предмет, и теперь, когда на моем теле заряжено пять предметов, это означает, что я в безопасности от пяти смертельных ударов!

Гоу Дан бросил на Марни взгляд, который говорил: "Так вот в чем сила денег, впрочем, что и ожидалось от тебя!"

Но в следующую долю секунды каждый игрок получил системное уведомление.

[Динь-динь]

[Система обновлена до версии V3.1]

[-Исправлена ошибка для рун Тига. Теперь игроки должны заряжать руны лично.]

[-Изменение навыка класса: Люмен. Теперь никаких корректировок против повреждений.]

[Счастливой игры!]

Марни уставился на уведомление.

Из-за невероятного шока он даже не заметил, как горцы ослепили, и повалили его в грязь. Если бы Гоу Дан не помог, его, возможно, снова раздели догола и забили до смерти.

Даже когда он упал на землю, он все еще думал: "Бог Игр сделал это для меня!"

\*\*\*

По правде говоря, Си Вэй не имел ничего против Марни.

Тем не менее, если оставить этот баг в покое, руна Тига станет дико популярной. Хотя это несомненно станет плюсом для игроков, и это увеличит способности игроков коллективно, но это станет головной болью для Си Вэя, потому что у него не было власти Света.

Вот почему такая сила, как люменизация, была очень дорогой для его божественной силы…

Поэтому, чтобы сохранить божественную силу, а также приспособиться к системе рун, - которую он расточительно внедрил и оставил скрытый баг, - Си Вэй должен был выпустить системный патч.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**389: Плохой фейрверк**

Поскольку мало кто из игроков полагался на свое богатство, корректировка Си Вэем рунической системы, таким образом, не повлияла ни на кого, кроме Марни. На самом деле, узнав что скорректировали руну Тига до более базового уровня, игроки стали еще более мотивированными, чтобы избить горцев.

Таким образом, горцы, которые чувствовали себя так, как будто они врезались головой в стальную стену, были загнаны в угол еще больше, а игроки давали им хорошую взбучку своими разнообразными навыками.

Это правда, что они полагались на божественную силу Повелителя Вершин, но это было не ранее существовавшее благополучие, а бафф, данный его собственным верующим совсем недавно, чтобы они могли убить последователей Церкви Бога игр. Тем не менее, как временное усиление может сравниться с игроками, которые зарабатывали свой опыт струйкой за струйкой, постоянно воюя и совершенствуясь?

Если бы они не были одержимы идеей получить в три раза больше наградных очков от захвата по сравнению с убийством, триста игроков убили бы несколько тысяч горцев, не оставив никого в живых!

И, как и предсказывал Си Вэй, после того, как игроки коллективно выдержали трудную стартовую фазу, они теперь выглядели как сильный легион среди лучших на континенте!

По мере того, как игроки продолжали улучшаться и питать тем самым бога Игр с разных сторон, сам Си Вэй повышал лимит уровня игроков и укреплял их. С наступлением этого цикла Церковь Бога игр быстро поднимется и станет силой, которую другие религии не смогут игнорировать!

Тем не менее, единственное, что сдерживало их от стремительного продвижения вперед, было то, что было слишком мало игроков, готовых сформировать эффективную группу…

Но не будем об этом. В любом случае, Кавен Мор, шаман и оракул Повелителя Вершин, - несмотря на волю, - чувствовал недостаток силы перед лицом жестокого нападения игроков.

По мере того, как все больше и больше горцев оказывались убитыми или захваченными в плен, психическое состояние Кавена Мора ухудшалось.

Они никогда не были так несчастны как сейчас, даже несмотря на то, что сам Кавен Мор привел свое племя к грабежу и в конечном итоге был преследуем одного из священного отряда Белой Церкви!

Более того, это был единственный случай, когда он не мог сдаться, поскольку это был не рейд, а религиозная война - в самом прямом смысле этого слова!

При таких обстоятельствах выбор сдаться равнялся предательству своего собственного бога, что было самым отвратительным преступлением в этом мире.

Вот почему войны между церквями всегда были торжественными, глубокими и жестокими; то, что Кавен Мор узнал прямо сейчас на более глубоком уровне.

- Это не работает. Их сопротивление слишком велико, и они даже непобедимы против большинства навыков контроля! Слишком трудно захватить их!

- Удар по яйцам может сработать! Был один горец с мощным сопротивлением и волей, но он был нокаутирован, когда один из нас с пеной у рта несколько раз ударил его туда!

- Из какой вы, черт возьми, церкви? Не слишком ли это жестоко, черт возьми?!

Несмотря на то, что воздух был тяжелым, - словно торжественный ритуал жертвоприношения, - Кавен Мор почти разразился тирадой проклятий.

Его ритм сбился, поэтому он немного пошатнулся, но вовремя встал. В противном случае он бы получил удар.

Действительно, Кавен Мор потерял самообладание, наблюдая за юношей, который кружил вокруг него, и держащий в руках огромный меч, сравнимый по размеру с дерево.

Даже если его благословил Повелитель Вершин, его яйца либо будут раздавлены, либо будет кричать в такой агонией, которой только сможет, если его ударят этим оружием.

Тем не менее, правда заключалась в том, что из-за Правил Игры, игроки только сокращали HP своих противников, даже если они атаковали указанного врага в физически жизненно важный орган. Эффекты не отражались бы физически даже при критических ударах..

Проблема, однако, заключалась в том, что горцы были благословлены божественной силой Повелителя Вершин, которая только усилилась с их собственным сопротивлениям Правил. Поэтому горцы были невосприимчивы к Правилам Игры, созданным Си Вэем.

В то время как они были невосприимчивы к навыкам контроля и дебаффам игроков, эффект атак игроков также полностью отражались на физическом теле людей с гор, а не только на их HP.

Трудно было назвать это хорошим или плохим исходом, но в нынешней ситуации плохой результат казался более значительным. В конце концов, навыки атак игроков в основном основаны на собственном игровом опыте Си Вэя, что делает игровой процесс чрезвычайно сложным и развивает разнообразие навыков. Это было похоже на водевиль с точки зрения большинства людей этого мира, и просто невозможно было представить, какую форму примут их атаки.

Например, Божественный Клинок с Расщепленной Землей был священным искусством, которое высвобождало ци меча по земле к цели. Он не был мощным, так как это был один из ранних навыков, которые игроки приобретали, и они изучали его только для того, чтобы позже разблокировать более сильные навыки… и все же эта техника творила чудеса, достигая невероятных успехов в щелкании орехов!

Теперь, зная, что ситуацию не спасти и что их сторона оказывалась не в выгодном положении, Кавен Мор, наконец, обрел некоторую долю рациональности; возможно, из-за беспокойства за свои собственные яйца.

Но это было не важно. Поняв, что его преимущество потеряно, Кавен Мор решил придумать способ спастись и сплотить другие племена.

Хорошо это или плохо, но он был шаманом. Два других крупных племени не стали бы действовать против него, даже если бы они не видели их столкновение, в то время как он мог просто положиться на них, чтобы спасти свое собственное племя, возможно, даже заманив горцев из другого племени к себе. Поэтому Кавен Мор внезапно переключил защиту на атаку, взмахнув на Джо, который не смог вовремя среагировать. Но вместо атаки, тот прямо создал небольшое землетрясение, крутя ногой по земле, и улучив момент, когда другие игроки, окружающие его, не могли атаковать, сразу же бросился к пробелу в их окружении, который он видел раньше!

И благодаря баффу божественной силы Повелителя Вершин, каждый шаг, который он делал, был намного мощнее, чем шаг обычного человека, позволяя ему бежать с необычайной скоростью и унося себя с края джунглей в мгновение ока!

Если он убежит в джунгли, то сможет продолжать полагаться на бафф Повелителя Вершин и умение горцев сливаться с горами. Поймать его будет более чем сложно, когда это произойдет.

И все же игроки во главе с Эдвардом не торопились.

На самом деле, в ту долю секунды, когда земля начала дрожать, Эдвард уже отреагировал - но он не потрудился призвать своего дракона, чтобы подняться в воздух и избежать землетрясения.

В конце концов, попытка Кавена Мора сбежать была в пределах его расчетов, так как полоса HP над его головой открыто показала, что он слишком слаб.

Не прошло и мгновения, как сверкнул холодный блеск.

В следующую долю секунды штаны Кавена Мора, сплетенные из виноградных лоз и листьев с безымянного дерева, были сожжены огнем! Не было даже времени, чтобы улыбка, - появившаяся на его лице при мысли о том, что он смог пережить катастрофу, - успела исчезнуть.…

В следующее мгновение он растянулся на земле, изо рта у него шла пена, а глаза закатились, и вскоре... он потерял сознание.

На кроне дерева неподалеку Гоу Дан отвел глаза от восьмикратной лупы, убирая AWM, бросил презрительный взгляд на размытую нижнюю часть тела Кавена Мора и сплюнул на землю.

- Плохой получился фейерверк.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**390: Батут**

Темница в Безымянном городе.

Ангор вошел в новое здание, построенное для осады горцев.

В отличие от того, что он подумал сначала, подземелье было не темным и сырым, а довольно светлым и сухим. Стены были сделаны не из грязи, которую можно было прорыть маленькими лопатами или чем-то еще, а из бетона, как в других зданиях Церкви Бога игр, где можно было почувствовать божественную силу бога Игр, благословляющая их.

Более того, сама темница охранялась не игроками, а человекоподобными машинами.

Жаль, что Ангор не участвовал в предыдущем событии ЭНСР, иначе он бы заметил, что машины в темнице совершенно отличались от тех, что были в ЭНСР. Тем не менее, структура в соединениях и других деталях явно применяла ту же технологию. В конце концов, в этом мире не было законов об авторском праве, и способности богов всегда были неразумными; пока у них есть план, все возможно осуществить.

Конечно, технология в царстве смертных не была особенно примечательной, и только Си Вэй был так заинтересован в принятии технологии, принадлежащей другим, для широкого использования…

Кроме того, машины не будут обузами и покажут значительные способности в бою, а также будут иметь силу в количестве; ежедневные задания игроков включают создание этих машин, и до тех пор, пока они не перестанут работать, количество машин будет безграничным.

И теперь Ангор взглянул на машину стража.

В отличие от горцев, заключенных Повелителя Вершин, игрокам была предоставлена функция от системы Церкви Бога игр, способная давать доп.информацию, если они применят ее.

Например, все машины были названы Человекоподобные, и под таблицей их статистики была строка, которая гласила: "У Человекоподобных нет ядра, поэтому пожалуйста, старайтесь воздержаться от программирования машины, говоря о снах или о чем-то еще".

Как бы то ни было, были любопытные игроки, которые бежали сюда и начинали болтать о своих мечтах и тому подобном машинам. Они же всегда реагировали на это, избивая игрока, и вынося его за пределы темницы, словно свинью…. В любом случае, если горцы не достигнут легендарного уровня и не пробудят свои чудеса, намерение горцев сбежать из подземелья было похоже на сон слабоумного.

Как сеньор маленького городка, Ангор, естественно, приехал в темницу не для увеселительной поездки.

Хотя темница выглядела чистой и опрятный из-за полной канализационной системы и неустанной уборки машин, это не меняло того факта, что это была тюрьма.

Кроме тех людей, у которых были определенные эксцентричные увлечения, никому не понравилась бы здешняя атмосфера.

Выйдя из самой специальной камеры, Ангор посмотрел сквозь прозрачную стену, которая была намного прочнее стекла.

Это должна была быть довольно торжественная сцена, так как пленником был шаман, самый высокопоставленный человек среди горцев, захваченных игроками.

Тем не менее, несмотря на то, что Ангор пережил много бурь (и глупое поведение игроков), он повзрослел по сравнению с его сверстниками, несмотря на его молодость, он определенно не был таким спокойным, как его старшие.

Вот почему он не мог перестать смотреть на нижнюю часть тела шамана, где полоски ткани были привязаны к его коленям, как сверхразмерный подгузник.

- На твоем месте я бы не пялился.

Шаман сердито посмотрел на Ангору и сказал с презрением: - Разве вы, жители равнин, не гордитесь своими манерами? Пффф... Похоже, что ваши манеры это лишь слухи. О, подождите, я забыл - ваши манеры включают в себя только поклоны тем людям, которые имеют важное положение.

- Манеры предназначены для тех, кто заслуживает уважения. Я обращаюсь даже с крестьянами вежливо, если он совершил что-то почтительно героическое, и ясно как день, что это вы не оказали нам любезность.

Ангор, не колеблясь, ответил на его шутку.

- Тогда тебе лучше молиться своему богу, чтобы я не сбежал. Иначе… - Глаза шамана были полны убийственного намерения, и он не сдерживал его.

- Не тратьте попусту воздух. Сама эта темница - благословение моего бога.

Ангор развел руками и наблюдал, как выражение лица шамана сменилось с шока на понимание, прежде чем превратилось в полное отчаяние, и в этот момент Ангор почувствовал легкое удовольствие.

- Однако это не значит, что мы не можем отпустить вас... только если вы готовы работать с нами и дать нам некоторую информацию.

- Мечтай! Вы, проклятые жители равнин, мерзки, как землеройки. Неужели ты думаешь, что я тебе поверю?!

Проявив себя вполне подходящим персонажем, шаман решительно отказался от переговоров с Ангорой, поняв, что он никогда не сможет сбежать из подземелья. - Не будь таким самонадеянным - мы попали в засаду только потому, что спешили. Когда другие люди с холмов доберутся до этого места, это будет конец для вас #$!№;\*%!!;@#$%!

Шаман бормотал кучу неразборчивых слов, и из контекста казалось, что он сравнивал их, жителей равнин, с кучей животных, что было довольно редким способом ругательства.

Ангора не мог его понять и поэтому не очень сердился, так как он не собирался так легко завершать свое дело.

Таким образом, он включил панель квестов, чтобы просмотреть отмеченные на ней предметы, незаметно хихикая, прежде чем прочистить горло: - Я тоже не надеюсь, что вы будете сотрудничать так легко, поэтому я подготовил для вас несколько допросов...

- Ха-ха-ха, вы, слабые равнинные люди, такие дураки! - Шаман расхохотался. - Мы - горцы, которые живут среди великих гор! Наши люди давно умерли на охоте. Раны и боль для нас - норма, и даже кожаный хлыст, пропитанный соленой водой…

- Разве я сказал, что буду пытать тебя? - Ангор нетерпеливо оборвал его: - Сначала я собираюсь накачать тебя двумя бутылочками афродизиака и заставить танцовщиц живота станцевать рядом с тобой, прежде чем бросить тебя в другую камеру со свиньей, когда ты сгоришь от возбуждения... потом я запишу ваш половой акт с помощью волшебного камня, а затем покажу это всем в этой темнице, после того как придете в себя. Я повторю этот процесс, когда вы немного восстановите силы, и, конечно, из человеческого уважения, мы поменяем свинью на собаку для разнообразия…

- Убей меня сейчас же! - Шаман закричал, с побледневшим лицом, когда бросился головой к стене.

Тем не менее, стены подземелья были сделаны против самоубийства, поэтому он отскочил назад, как будто ударился о кусок резины, прежде чем отскочить от пола камеры, словно он упал на батут.

Если не обращать внимания на дико паникующий взгляд шамана, то это была хорошая сцена, как если бы ребенок-переросток, одетый в огромный подгузник, прыгал на батуте…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**391: Пытки, информация и отстраненность**

Несмотря на то, что он полдня скакал по своей камере, как огромный ребенок в подгузнике, Кавен Мор, шаман, не дал той информации, которую хотел Ангор.

В конце концов, он считался наполовину "избранным", хотя и не был таковым в ортодоксальном смысле. Его выдающиеся способности пришли от щедрого укрепления его верующих Повелителем Вершин, когда его пари против Си Вэя началось поспешно. Тем не менее, половина избранных была избранной и занимала более высокое положение в их церкви. С другой стороны, для такого бога, как Повелитель Вершин, у которого не было официальной религии, его избранник, следовательно, должен был появиться в форме кого-то, занимающего должность деревенского вождя.

Угроза того, что его зверство станет известно всем, также не могла заставить Кавена Мора предать своих союзников. Предательство союзников обычно не имело большого значения для горцев, поскольку они были бандитами, которые ничего не знали о морали, а друзей заставляли предавать. Однако, учитывая конфликт двух церквей и само столкновение с участием их богов, предательство его союзников теперь не слишком отличалось от предательства Повелителя Вершин.

Именно поэтому Кавен Мор решил стиснуть зубы и пережить это, даже если его имя будет вываляно в грязи.

Однако это было в пределах расчетов Ангоры и Си Вэя, поэтому Ангор прочитал о других методах пыток, включенных в справочные материалы в квесте. Например, существовала техника окрашивания стоп человека пчелиным медом и чтобы его слизывали козы или другой домашний скот; это была техника пыток, которая убивала людей от смеха еще на земле.

Другой способ состоял в том, чтобы похоронить человека под землей, просверлить отверстие в его голове, и вливать туда ртуть, заставляя человека бороться с сильной болью и желанием вырваться из своей кожи - это, скорее всего, было просто слухом, поскольку это было нереально для земли, потому что люди умрут, когда в них будет вливаться ртуть, и у них не будет шансов выползти из своей собственной кожи. Однако в этом мире есть священные искусства исцеления, и даже если ни один священнослужитель не захочет сотрудничать с такой бесчеловечностью, Ангор может просто положиться на несколько бутылок колы, чтобы достичь того же эффекта.

Точно так же сдирание кожи было еще более жестоким в этом мире. После того, как жертва была связана, их поддерживали в живых с помощью священных искусств или зелий, в то время как их плоть отделялась кусок за куском, чтобы люди мучались от крайней агонии без шанса умереть в процессе…

Чем больше он читал, тем больше Ангоре становилось не по себе.

Если бы его вера не была такой сильной и Си Вэй никогда не совершал ничего столь возмутительного, справочный материал был бы достаточным доказательством того, что бог Игр был злым богом, требующим ритуальных жертвоприношений.

Это также заставило Ангору радоваться, что он не привел Велу с собой в подземелье. У нее были бы кошмары, даже не смотря на то, что она была девушкой из пограничного города, которая была намного сильнее, чем хрупкие городские девушки Тунайи.

С другой стороны, Кавен Мор прямо развалился на части. Умоляя о смерти в своей камере, он снова начал подпрыгивать, как будто прыгал на батуте (что выглядело как веселая сцена для посторонних), прежде чем в конце концов сдаться и раскрыть всю имеющуюся у него информацию, надеясь, что сможет обменять ее на сладкую смерть.

И как только он получил информацию из первых рук, Ангора быстро загрузил ее на форум и выполнил квест, которое ему поручил Си Вэй.

На самом деле ситуация была не сложной, а достаточно простой и понятной.

Рядом с Империей Валла было три основных племени горцев, которые могли угрожать Небесному Кругозору, самым слабым из которых было главное племя, возглавляемое самим Кавеном Мором, у которого было менее трех тысяч воинов. Около тысячи восьмисот были захвачены игроками в предыдущей битве, а из оставшихся двенадцати сотен половина была убита на месте, в то время как половина сбежала и была в основном бесполезна.

Однако, когда Кавен Мор начал свою атаку, два племени, находившиеся дальше, также быстро продвигались к лагерю беженцев Круксов.

Эти две племени могут похвастаться общим населением в двадцать пять тысяч человек, хотя у них было менее десяти тысяч воинов. Тем не менее, это станет проблемой, даже если бы они действительно объединили свои силы, чтобы атаковать Небесный Кругозор.

Их ужасающая численность поставила бы игроков в невыгодное положение. Даже если Си Вэй был убежден, что игроки могут уничтожить армию численностью до тридцати тысяч человек, не говоря уже о десяти, ставка на этот раз состояла не в том, чтобы полностью уничтожить противостоящие силы, а в том, чтобы предотвратить захват ЭНСР!

Таким образом, Си Вэй, который из прихоти добавил функцию полета к Небесному Кругозору и думал, что так будет вполне безопасно, по какой-то причине почувствовал угрозу.

Если бы игроки были подавлены, неужели верующие в Повелителя Вершин все еще не смогли бы достичь Небесного Кругозора, который парил в нескольких сотнях метров в воздухе?

Несомненно, было безрассудно и глупо возлагать надежды на врага, что уже знали Си Вэй и Эдвард, последний из которых был признан всеми игроками в качестве их главного командира.

Вот почему Эдвард стремился разделять и завоевывать. Его тактика состояла в том, чтобы использовать несколько небольших групп и заставить их сделать все возможное, чтобы помешать двум племенам горцев собраться вместе

И причина этого была проста.

Сознательно или непреднамеренно, классы, установленные Си Вэем, имеют некоторую степень изношенности. Если игрок не преднамеренно накапливал очки в определенных навыках, не было ни чистого взятия, ни чистой поддержки в самом прямом смысле этого слова.

И именно поэтому каждый игрок был очень эффективен в одиночных поединках.

На самом деле, если бы они не были перегружены по уровню и не сталкивались с противником без специальных предметов, игроку не составило бы труда сразиться с десятью монстрами одного уровня.

Однако, в то время как десять игроков могли победить сотню монстров в одной битве, естественно, было сложнее бросить вызов десяти монстрам одного уровня в одиночку.

Затем, когда обе стороны удвоятся с тысячей монстров, атакующих сотню игроков одновременно, игроки определенно будут сокращены в количестве, несмотря на то, что у них больше шансов на победу.

А сейчас игроков было меньше тысячи, и им будет трудно сталкиваться с десятью тысячами монстров одновременно.

Именно поэтому Эдвард решил, что игрокам будет легче противостоять двум армиям из пяти тысяч, чем одной армии из десяти тысяч.

Более того, если бы они начали атаку прямо сейчас, у игроков было бы достаточно времени, чтобы возродиться, даже если они умрут в битве. С другой стороны, их противники будут умирать один за другим, не имея ни малейшего шанса возродится!

Однако, когда игроки начали применять тактику Эдварда "разделяй и властвуй", на передовой произошло новое и удивительное событие.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**392: Занавес**

В то время как большинство игроков признавали Эдварда, своим командиром во время событий, этот титул все ещё не был дан официально (Богом игр). Однако Рыцари круглого Стола - лидеры с высшим авторитетом в Церкви Бога игр не были признаны всеми игроками, так как их группа была сформирована совсем недавно.

Таким образом, большую очередь решали сами игроки, сражаться ли в одиночку или не принимать участия в квестах событий.

Терри и Джом были тому примером.

Во-первых, они не были рядом с лагерем беженцев Крукса, а ушли, чтобы исследовать след нежити высшего эльфа, а заодно и познакомились с Кристиной, агентом Церкви Славы в процессе. Затем, когда горцы начали свое нападение, Терри и Джом обманули Кристину, заставив ее поверить, что эти племена намеревались сжечь и разграбить империю Валла, поскольку бандитизм был чем-то, что делали горцы в первую очередь.

Убедившись, что толпы горцев действительно приближаются к Валле, - что привело к великому переселению зверей и магических существ в горах, - Кристина быстро вернулась в Церковь Славы, чтобы сообщить о своих находках.

Хотя Церковь Славы не была официальной религией империи Валла, они утвердились и закрепили в ней прочный фундамент в течение многих лет и были на одном уровне с Белой Церковью с точки зрения влияния.

Более того, поскольку они не могли сравниться с Белой Церковью, - когда дело доходит до политических интриг и силовых игр, - Церковь Славы в основном базировались в пограничных городах — которые часто захватываются горцами.

Таким образом, новые обиды сочетались со старыми обидами, и как только Церковь Славы видела, что их базы в империи Валла атакуются горцами, то они атаковали в ответ; в дополнение к их прошлому недовольству тем, что они были единственной церковью, с которой горцы не делились своей добычей. Поэтому, вечно вспыльчивый Церковь Славы быстро отправила своих рыцарей-виверн и один значительный священный отряд во главе с Кристиной.

После того, как Ангор опубликовал информацию о том, что он вытащил из шамана Кавена Мора, а бог Игр закрепил ее на форуме, Терри и Джом немедленно направили Кристину в засаду на одно из оставшихся племен горцев с точностью до дюйма!

Несмотря на то, что силы Церкви Славы все еще превосходили силы горцев, у них было намного больше людей по сравнению с игроками. Более того, рыцари виверн и священный отряд были стандартной военной силой, каждый из которых верил в Бога Войны, а это означало, что можно было легко представить их силу.

Кроме того, в отличие от игроков, священный отряд не имел приказа захватывать горцев и потому убивали их на месте.

Горцы просто не могли сравниться со священным отрядом Церкви Славы, - несмотря на то, что имели благословение Повелителя Вершин, - и легко сдавались под их натиском, даже несмотря на то, что с ними был их лидер. Поскольку не было большой разницы в силе их священных искусств, капитан эскадрильи рыцарей виверны в два приема отрубил голову вождя и поместил на его копье в качестве демонстрации силы.

Остальные горцы были ошеломлены: наш вождь был убит, а что станет с нами?

Поэтому, не имея никакого способа отомстить, они были полностью разгромлены и сведены к обычным головорезам, их численность без конца убавлялась военными Церкви Славы.

- Ого. Армии основных религий довольно страшны…

Терри вздыхал, наблюдая за тем, как оставшиеся горцы бросились к строю священного отряда, но только для того, чтобы умереть, словно волна после столкновения со скалой, прежде чем убежать, поджав хвосты. - Какие же они слабые.

- Они определенно слабы в одиночных схватках, но их сила значительно возрастает, как только они начинают сражаться толпой… - Сказал Джом, наблюдая за ними. - Согласно тому, что сказала мне леди Кристина, Бог Войны - это не просто бог требующий конфликтов, а бог, чья власть вращается вокруг войны. Вот почему, как только его верующие выстроятся в определенные формирования, все в армии увеличатся в силе.

И это было еще не все. В отличие от горцев, которые в основном принимали "допинг", чтобы увеличить силу и скорость благодаря своему богу, но не могли хорошо контролировать полученную силу, священный отряд Церкви Славы часто проводил учения в различных боевых порядках, чтобы достичь непревзойденной синхронности, точно так же, как они всегда могли хорошо контролировать свои баффы. В самом деле, они, возможно, уже давно привыкли к таким ситуациям.

По правде, даже игрокам пришлось бы несладко...

Кроме того, поскольку Церковь Славы часто известна разжиганием войн, то сколько таких обученных отрядов у них в резерве?

В любом случае, это возможно ошеломляющее число, учитывая, что они могли отослать более тысячи солдат по прихоти.

- Несмотря на то, что Церковт Славы является второй по значимости религией, он может быть довольно пугающим. - Джом вздохнул. - Мы не должны недооценивать ни одну из других церквей.

- Ладно, пойдем разберёмся с несколькими противниками. У нас возникнут проблемы, если наших очков вклада окажется недостаточно. - Сказал Терри, вытаскивая длинный меч.

В конце концов, именно они стали причиной конфликта между Церкви Славы и горцами, что считалось некоторым давлением на лагерь беженцев Крукса. Возможно, они и выиграли время своим товарищам и, следовательно, заработали несколько очков вклада, но сколько очков - это совсем другой вопрос.

- Точно. Ну что ж, поехали!

Естественно, Джом также понимал, что они должны заработать себе как можно больше очков по соображениям безопасности. До этого момента, они ниразу не убили ни одного из горцев, и потому начали вызывать подозрения. И чтобы не усугубить ситуацию, высоко подняв свой посох над головой, за спиной юноши появился моллюск с хоботом как у слона.

\*\*\*

После того, как Церковь Славы помог им избавиться от одного из отрядов их врага, - по какой-то любопытной причине, - Эдвард, естественно, перенаправил большинство игроков, размещенных на фронте, чтобы усилить их строй против последнего оставшегося отряда; ему даже хватило людей, которых он отправил на защиту их базы.

Правда что, оборона, - которую игроки установили, рискуя своими жизнями, - уже оказывала давление на последний легион горцев, и это давление усилилось, как только игроки, размещенные там сначала битвы, были освобождены подкреплением с другого фланга.

В конце концов, атака третьего легиона горцев полностью провалилась, когда Муфаса не смог захватить последнего человека и случайно убил его.

Таким образом, занавес упал на первоначально мощное нападение верующих Повелителя Вершин с очень небрежным концом.

Тем временем даже игроки, охранявшие Кругозор, сделали свой улов. Некоторые из горцев из более мелких племен намеревались проникнуть в город с помощью различных мер, только чтобы быть легко замеченными этими игроками и быть перехваченными.

В конце концов, огромная красная полоса HP парила над их головами!

Однако одна группа фанатиков Повелителя Вершин, которые не боялись смерти, прорвалась через вмешательство игроков и попыталась подняться к Небесному Кругозору со всем, что у них было. Игроки почти позволили им добиться успеха из-за минутной беспечности, но когда они были менее чем в пятидесяти метрах от города, они увидели, как великий город взлетел в воздух прямо у них на глазах… и улетел…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**393: Повелитель Вершин**

Хотя пари между Си Вэем и Повелителем Вершин закончилось довольно небрежно и даже с некоторым юмором, на окончательный исход победы Си Вэя это не повлияло.

- Твои верующие справились очень хорошо. - Аслан, Великий Лев, вскоре прибыл в божественное царство Си Вэя, чтобы поздравить его. - Я даже предположил, что они возможно какое-то время остануться на заднем плане, но в конечном итоге одержат победу благодаря своей любопытной способности к возрождению.

Если Великий Лев, который был в какой-то степени осведомлен о сильных сторонах игроков, думал так, то другие боги, безусловно, были удивлены таким исходом.

На бумаге Церковь Бога игр имела слишком мало верующих, насчитывающих менее трех тысяч людей, даже если добавить к ним поверхностных верующих, которые даже не пробудили систему.

С другой стороны, у верующих в Повелителя Вершин было три значительных племени горцев только около окрестностей Валлы, и число воинов в их самом слабом племени уже равнялось числу всей Церкви Боша игр.

И все же игроки одержали такую явную победу, что даже Си Вэй этого не ожидал.

Он ожидал некоторой потери сос тороны игроков, так как там и правда было много горцев, и их численности было бы достаточно, чтобы сокрушить большинство из них.

Но каким-то образом Терри и Джому, - которые вообще искали другое, и случайно наткнулись на Кристину, - удалось обмануть Скипетр Церкви Славы, из-за чего они былы втянуты в их войну, а в дальнейшем уничтожившая самое сильное из трех племен горцев.

В какой-то степени решающая битва, которую собравшиеся игроки вели против последнего племени, казалась довольно скучной…

Тем не менее, победа есть победа.

Поскольку Си Вэй не хотел раскрывать местонахождение своего божественного царства, Аслан нашел им заброшенные руины божественного царства в качестве места для сделки.

В отличие от разрушенного божественного царства, где ранее встречался Невидимый Пантеон, эти руины разваливались - что имело смысл, поскольку это отбило бы у любого бога желание претендовать на него даже после того, как его найдут.

Здесь стоит упомянуть, что Си Вэй нашел пересечение божественных царств более легким теперь, когда у него был опыт присоединения к собранию Невидимого Пантеона и он сам вознесся как промежуточный бог.

Они быстро добрались до развалин благодаря указаниям Великого Льва.

Вскоре прибыл и Повелитель Вершин.

Хотя внешне он напоминал Магни Бронзобород из World of Warcraft, он также был выше трех метров ростом, и его кожа не выглядела органической. Вместо этого он, казалось, искупал себя в бетоне, а затем извазался в угольной шахте.

У него не было глаз, а лицо состояло из камня и мха, но это не мешало ему говорить голосом, раскрата грома.

- Это несправедливо! - Громко пожаловался он.

- Верующие в Кратоса (Бога войны) приняли участие в этой битве! Я не потерпел бы поражения, если бы лорд Ткач Земли тоже участвовал в ней! Но я не сделал этого, потому что это несправедливо! С другой стороны, такой странной формы шар, как ты, сделал этл! Вот почему я отказываюсь признавать исход этого пари!

Си Вэй, мысленно возразил, что “Такой твердолобый человек, как ты, не должен жаловаться на то, что я выгляжу странно", а затем заговорил, чтобы аргументировать свое собственное дело: - Я не просил Бога Войны помощи. Результат полностью зависел от выбора моих верующих.

В то время как он не ожидал, что Повелитель Вершин откажется от сделки, Си Вэй более или менее ожидал, что Повелитель Вершин использует Церковь Славы в качестве рычага давления, и поэтому у него был готов предлог. - Я бы не сказал ни слова, если бы ваши верующие могли направить верующих Секты Земли на принятие мер.

При этом на сферическом лице Си Вэя появилась щель в виде полумесяца, как будто в насмешку над Повелителем Вершин. В то же время его щупальца хлопнули друг по другу, отчего он воскликнул в понимание: - О, точно. Ваши верующие горцы - всего лишь кучка мерзких бандитов. Последователи Секты Земли уже давно установили границы против них, так зачем им помогать вам!?

- Черт побери, твой лорд, должно быть, забыл наделить тебя мозгом! Ты должны проявлять уважение к богам, которые превосходят тебя по рангу! - Смущение Повелителя Вершин превратилось в ярость, в то время как божественная сила захлестнула его тело.

Как один из старших промежуточных богов и суб-бог Ткача Земли, одного из Семи Божественных Отцов, Повелитель Вершин явно имел гораздо более сильную поддержку по сравнению с новичком, таким как Си Вэй.

Но тот пришел не один - на самом деле, он не стал бы иметь дело с Повелителем Вершин лицом к лицу, если бы ему пришлось прийти одному.

- Прекрати, каменноголовый! - Аслан, Великий Лев Справедливости, зарычал, и его грива затанцевала, несмотря на отсутствие ветра. Его величественное, но в то же время угрожающее присутствие заставило Повелителя Вершин остановиться, удерживая себя от любого безрассудного шага.

- Продолжай защищать его, Аслан! Ты же котенок, а он твой мячик! - Повелитель Вершин возразил, но это было единственное, что он мог сделать; он колебался, и в конечном итоге у него не хватило наглости бросить вызов самому сильному промежуточному богу.

- Неважно. Передай свою божественную силу, как договорились! - Аслан снова взревел.

- Я отказываюсь! Делай, что хочешь, но хрен вам! - Крикнул в ответ Повелитель Вершин, не желая сдаваться. - Но помни, ты причинишь вред суб-божеству Божественного Отца!

Аслан был явно осторожен с Ткачом Земли, и поэтому обе стороны сразу же зашли в тупик.

Как только Си Вэй попытался выудить какую-то информацию или получить божественную реликвию из Повелителя Вершин, в сердце Си Вэя внезапно возникло предчувствие, которое заставило сердце трепетать от страха и не имело себе равных.

Он чувствовал себя крошечным деревянным плотиком среди накатывающих волн или муравьем посреди лесного пожара. Ужас вокруг него был настолько глубоким и непостижимым, что даже его божественность дрожала.

Вскоре божественная сила, которая была самим воплощением страха, возникла за пределами падшего божественного царства. Слабые следы этой силы, которые разливались внутри, сами по себе не могли сравниться с Си Вэем ни по количеству, ни по качеству!

В то же самое время уже разрушенное божественное царство начало разваливаться при появлении этой божественной силы; даже при том, что он намеренно не оказывал никакого давления!

Хотя Си Вэй не мог видеть лица его владельца, он уже кое-что понял.

В ответ, Повелитель Вершин дико смеялся им в лицо!

На самом деле, по сравнению с появившимся гостем, Повелитель Вершин казался трехметровым карликом.

- Лорд Ткач Земли! - Закричал он во всю глотку. - Я не ожидал, что вы придете! Во имя Вершин, я умоляю вас обрушить свое божественное возмездие на этих двух богов, которые не смогли оценить добрую волю!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**394: Справедливость не нуждается в одобрении**

Перед переселением Си Вэй прочитал случайную статью, в котором говорилось, что перед смертью у самцов животных появляется эрекция или даже яростное семяизвержение из-за их инстинкта размножения. Сейчас, хотя было сомнительно, являлся ли Си Вэй половым существом, у него определенно появилась эрекция; если быть точным, щупальца, которые он создавал для удобства осязания предметов, стали твердыми.

Тем не менее, это было не для того, чтобы "эякулировать", так как Си Вэй сейчас не имеет этой функции. Хотя установка этой функции была всего лишь вопросом размышлений... Давайте поговорим не об этом.

По правде он был готов к отступлению или переселению. Если Ткач Земли сделает хоть шаг, он убежит с Великим Львом, как можно дальше от него.

Из соображений безопасности он, конечно, не возьмёт с собой Великого Льва в царство смертных. Тем не менее, его Власть Переселения позволила ему не только пересечь барьер между божественным царством и царством смертных, но и перейти на другие области, используя их в качестве ступеней, для возвращения в фрагмент божественного царства, который использовал Невидимый Пантеон. После этого и он, и Великий Лев вернутся в свои божественные царства; и изобъет Ткач Земли их тогда до полусмерти или нет, полностью зависит от удачи.

И в этот момент, небеса над разрушенным божественном царстве рассыпалась в бесконечную пыль, от божественной силы Ткача Земли, открывая его истинный лик глазам Си Вэя.

Насколько он понял, перед ним встали горы.

Это звучало странно, но так оно и было.

То, что появилось за пределами божественного царства и парило в пустоте, было долиной гор, величественно простирающихся вперед. Облака и туман окружали его и скрывали его полную форму, но все еще можно было ясно разглядеть его сквозь эту пелену. Главная вершина также была намного выше других вершин, и сейчас она была направлена точно в направлении Си Вэя, с ее пугающей божественной силой, воплощающей силу тайфуна, опустошающего рушащийся фрагмент божественного царства.

- Полюбуйтесь! Это Бог Богов, один из семи Божественных Отцов, Правитель Земли и Господь всех Земных Богов! Его Святейшество, Ткач Земли! - Гордо воскликнул Повелитель Вершин. - Вы можете быть помилованы, если признаете свой проступок сейчас, или же падете здесь!

Итак, дело дошло до этого.

В ту долю секунды, когда они почувствовали, что бурлящая божественная сила изменила свой путь, Си Вэй незаметно возложил на себя и Аслана Полномочия по Переселению Душ.

И все же.

Глубокая божественная сила приземлилась не на позиции Аслана и Си Вэя, а вместо этого сосредоточилась на Повелителе Вершин.

- Ваше Святейшество?!

Если бы не каменное лицо Повелителя Вершин, он бы так и выразил глубокое потрясение. - П-подождите, это же я, Повелитель Вершин! Ваш суб-

- Ты переступил границу.

Гора заговорила.

Его голос был не таким, как у типичного божества, а распространилось эхом среди гор: многослойным, эфирным и все же неизмеримо торжественный и величественный.

Именно из-за эха, Си Вэй не мог сказать, был ли голос Ткача Земли мужским, женским, старым или молодым. Все, что он мог сказать, это не один из его голосов.

- Нет, это все мяч! Это он нарушил сделку… - Повелитель Вершин изогнулся всем телом, по-видимому, намереваясь вырваться из клещей Ткача Земли своей собственной божественной силой, но это было явно бесполезно.

- Хотя прошло много времени с тех пор, как я в последний раз смотрел на мир смертных, неужели ты думал, что сможешь затуманить мои глаза таким уровнем обмана, Вершина?

- Ваше Святейшество… - Теперь в голосе Повелителя Вершин слышалась паника.

Шаровидное тело Си Вэя вспыхнуло, когда он с удивлением наблюдал представлением.

С другой стороны, Аслан не казался удивленным, если не считать того, что был поражен появлением Ткача Земли.

"Гааааааааааа—!" - Еще до того, как Си Вэй успел заговорить, чтобы прервать противостояние между ними, Повелитель Вершин внезапно начал кричать, из-за отделяющихся от него камней и зелёного сияния, наложенного на него, потихоньку превращаясь в каменный шар, который стал почти такого же размера, как Си Вэй.

Это был фрагмент божественности Повелителя Вершин.

- Как и договаривались, вот треть божественности Вершины, с добавлением десяти процентов в качестве извинения.

Ткач Земли заговорил с грохотом. - Однако я предупреждаю тебя, Аслан: не пытайся проделывать никаких трюков с моими людьми.

Си Вэй, который был шокирован словами "горы" и собирался что-то быстро сказать, прикусил язык.

Он недоверчиво посмотрел на Великого Льва Аслана, который был всего лишь посредником и никогда не участвовал в пари Си Вэя против Повелителя Вершин от начала до конца. Однако Ткач Земли напрямую возложил вину на Аслана, и так называемые трюки, вероятно, относились к тому, как Си Вэй изменил ЭНСР в Небесном Кругозоре, чтобы поднять ее в воздух, и не давая тем самым горцам шанса залезть

Тем не менее, когда Си Вэй подумал, что ему следует поспорить за Аслана, которого сделали козлом отпущения, он понял, что Великий Лев смотрел не на него, а на Ткача Земли, когда заговорил: - У меня нет намерения делать врагами всех Земных Богов. Правда в том, что тот, кто пришел искать неприятностей, - это твое суб-божество.

Ткач Земли больше ничего не сказал, а просто сгустил божественную силу вокруг фрагмента божественного царства. Однако как раз в тот момент, когда сил накопилось достаточно, чтобы Си Вэй подумал, что Ткач Земли непосредственно раздавит и его, и Аслана, тот внезапно рассеял силу.

Вскоре Ткач Земли и Повелитель Вершин исчезли в тумане, которая, в свою очередь, была поглощена Пустотой. Остался только рушащийся фрагмент божественного царства, а также один лев и один шар.

- Аслан, ты все это время знал, что Ткач Земли не нападет на нас? - С любопытством спросил Си Вэй у льва.

Аслан, однако, ответил вопросом на вопрос. - Знаешь ли ты, почему из Семи Божественных Отцов только у Ткача Земли и Волшебной Фиалки нет имен?

- Э-э... потому что им не нравится их имена? Или, может быть, большинство людей не осмеливаются прямо назвать их имя? - Подумал Си Вэй, раздумывая, следует ли ему, чтобы его собственные верующие называли Ткача Земли богом тайн или как-то еще…

- Причина в том, что они отдали свои имена в последней божественной войне, дабы дать клятву, что они никогда не будут сражаться в другой божественной войне. - ногозначительно сказал Великий Лев. - Истинные имена богов неизмеримо драгоценны и не то, с чем могли бы сравниться крошечные кусочки божественной силы. Даже если есть хоть малейшая возможность, он никогда сознательно не предпримет никаких действий, которые могли бы спровоцировать еще одну божественную войну - то есть, если ты не спровоцируешь его нарочно. Когда это произойдет, другие боги не скажут ни слова, даже если он расплющит тебя.

- Я не совсем понимаю… - Си Вэй почесал щупальцем "макушку", а затем повернулся к каменному шару, парящему в воздухе. - Итак, хочешь половину?

Если бы Си Вэй лично решил весь этот вопрос, он никогда бы не разделил даже кусочек этого фрагмента божественности. Тем не менее, на этот раз Великий Лев принял на себя "пулю" за него и взвалил всю вину Земных Богов, вот почему он не мог вынести, чтобы заполучить весь фрагмент божественности Повелителя Вершин себе.

- В этом нет необходимости. Оставь его себе. - Огромный Лев облизал лапу и принялся расчесывать гриву. - Справедливость не нуждается в нечистотах, и если бы ты мог укрепить себя, то получил бы больше влияния среди Невидимого Пантеона.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**395: Скрытый класс**

Поскольку Великий Лев высказал свое мнение, Си Вэй не стал сдерживаться и принял божественный фрагмент Повелителя Вершин.

Тогда он более или менее почувствовал, что Аслан сознательно ухаживает за ним.

Хотя он не знал конкретной причины, по которой Великий Лев сделал это, возможно, это было сделано для того, чтобы укрепить общую силу Невидимого Пантеона, чтобы их царства получила больше власти среди богов, увеличив тем самым свои шансы на выживание, если божественная война когда нибудь начнётся.

В конце концов, Великий Лев, казалось, взвалил на свои плечи Невидимый Пантеон в одиночку, и было логично, что ему было трудно держать все на себе. Более того, Си Вэй обладал наибольшим потенциалом для совершенствования среди других богов, поэтому развить его было нормальным решением.

И как только Си Вэй вернулся в свое божественное царство, он начал поглощать фрагмент божественности Повелителя Вершин.

Это был совсем другой случай по сравнению с Первым Пламенем, которое он получил от Флинтмана, Похитителя Огня. Си Вэй не осмеливался поглотить Первое Пламя, так как оно было украдено у Бога Пламени, опасаясь, что тот появится у его порога, постучит в дверь, вздернет его и использует в качестве груши для битья.

С другой стороны, Ткач Земли непосредственно вырвал божественный фрагмент Повелителя Вершин из его тела. Си Вэй выиграл его на законных основаниях, поэтому не стоит опасаться. Даже если Повелитель Вершин затаил злобу и попытается отомстить, Повелитель Вершин сейчас не сравниться с Си Вэем, не говоря уже о том, что существовал вопрос о том, позволит ли это Ткач Земли. В конце концов, божественность Вершины была оторвана силой на треть, и ему потребуется много времени, чтобы восстановить этот ущерб. С другой стороны, у Си Вэя была эта порция для использования в качестве "повышение уровня", и он закончит переваривать её к тому времени, когда грянет Вершина, чтобы свести счеты.

- А? Хотя этот фрагмент божественности принадлежит Повелителю Вершин, он резонирует с фрагментом, который я получил от Амазонки...

Хотя прямое слияние божеств непременно улучшит силу бога, Аслан напомнил Си Вэю, что "Справедливость не нуждается в примесях"; и чтобы сохранить чистоту своей божественной как Бога Игр, Си Вэй решил прибегнуть к более стабильной мере поглощения божественности.

Поэтому, поглощая силу, он в конечном итоге понял, что оно резонирует с фрагментом божественности, который он получил из Болот Сейры, которые когда-то принадлежали Амазонке, Хранительнице Тропических Лесов.

- Значит, Хранительница Тропических Лесов - не Бог Природы, а Земной Бог?

Это было неожиданное открытие. Неудивительно, что он чувствовал несовместимость, проектируя один из классов, относящийся к джунглям... поскольку он проектировал его с учетом бога природы.

Но вернемся к сути дела… как пала Хранительница Тропического Леса? С существующим барьером между божественным царством и царством смертных, не должно было остаться много меньших божеств, которые попадали ниже, а это означает, что, скорее всего, Амазонка пала в последней божественной войне…

"Подожди. Великий Лев упомянул, что Земные Боги не были частью божественной войны... поскольку даже Ткач Земли был вынужден предложить свое истинное имя в клятве нейтралитета…"

Когда Си Вэй связал это с внезапной смертью Духа Мшистой Земли, можно было сказать, что в божественном царстве обитает зловещая сущность.

Могло ли это существо, нацелившееся на меньших богов, собирать их божественность, чтобы укрепить себя, или просто распространяло ужас и разжигало четвертую божественную войну?

Поначалу Си Вэй был третьесортным богом и не имел права вмешиваться в нечто столь важное; все, что он мог сделать, это убежать со своей Властью Переселения Душ, если преступник придет искать его.

Однако теперь все было по-другому. По мере того, как он продолжал становиться сильнее и поднялся до среднего уровня, он постепенно приобрел некоторую способность защитить себя (хотя он просто был бы уничтожен, столкнись он с калибром по крупнее, к примеру с Семью Божественными Отцами), достигнув уровня, на котором он мог бы сражаться на равных против большинства богов.

Именно поэтому он был уязвим, чтобы попасть в заговор преступника.

Таким образом, Си Вэй вновь обрел чувство срочности, став промежуточным богом и немного ленивым.

Быть посредником - это не то. В лучшем случае он будет равен Аслану Великому Льву, даже если он улучшит свои боевые способности до предела, и будет бессилен против великих богов, которые стоят чуть ниже Семи Божественных Отцов.

В любом случае, он должен продолжать думать о способах улучшения.

"В любом случае, давай для начала распределим награды за событие среди игроков…"

Различие в вознаграждениях и наказаниях было важно для бога в поддержании его суверенитета. Поскольку он обещал скрытый класс в этом событии, Си Вэй должен был его создать.

К счастью, однако, он не обещал что все получат скрытый класс, и наличие контроля над этим означало, что ему не нужно потратить дополнительную божественную силу.

\*\*\*

[Ваши очки вклада достаточны для изменения класса на скрытый класс. Желаете сменить класс на Повелителя Магмы?]

Эдвард был так же поражен внезапным уведомлением от системы, как и обрадовал.

- Я получил скрытый класс! - Радостно воскликнул он, обращаясь к остальным из своей группы. - Это Повелитель Магмы, класс мага с двойными атрибутами огня и земли!

- У меня тоже достаточно очков вклада, но скрытый класс, который я получил, называется Лирический Кавалерист и чувствую я себя довольно странно… - Сказал Джо, закинув большой меч за спину. - Должно быть, это класс основан на поглашение урона с элементом земли... он не слишком подходит для меня…

- Предложение о смене класса будет передано следующему игроку с наибольшим количеством очков вклада, если ты откажешься, - Сказала Джессика.

- Ты получила предложение, Джессика? - Спросил Эдвард.

- Нет. На этот раз я почти не участвовала и не смогла заработать достаточно очков… - Джессика пожала плечами.

- Если так, то скрытый класс получат те двое. - Гоу Дан присоединился к ним.

Он, естественно, имел в виду Терри и Джома, которые в одиночку обманули Скипетр Церкви Славы и помогли им уничтожить целый отряд горцев, снизив сложность события с обычной до легкой.

Вот почему их очки вклада были самыми большими.

- Кстати, скрытый класс, доступный игрокам, похоже, связан с их первоначальными классами. - Джессика продолжила: - Господин Муфаса мог бы сменить класс, но ему тоже не понравилась “Стальная Честь", доступный Мастерам Меча. Поэтому предложение было распространено на Марни, и поскольку он такой же Духовный Фехтовальщик, как Джо, то его скрытый класс, который он получил, был копией Лирического Кавалериста.

- Может быть, это потому, что мы победили горцев? У меня такое чувство, что все скрытые классы связаны с землей… - Пробормотал Гоу Дан.

- Возможно, это просто совпадение. - Эдвард слегка улыбнулся. - Или что, Бог Игр лишил бога горцев его божественности?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**396: День отдыха (Часть шестая)**

После захвата и уничтожения горцев, - которые пробрались в империю Валл, - прилив нападающих зверей со временем утих, хотя некоторые магические звери все еще появлялись в этих местах. Возможно, из-за того, что звери поняли, что их новые охотничьи угодья стали более безопасными и удобными, они стали спокойно сосуществовать с городами, не представляя особой угрозы для Валл.

Кристина, Скипетр Церкви Славы, и которая возглавила оперативную группу, чтобы напасть на горцев, тоже получила благодарность со сторону своей церкви.

В то время как Бог Войны был занят Си Вэем и Повелителем Вершин, Кристина возглавила священный отряд, чтобы нанести жестокий удар по горному народу, позволив иерархам ее веры излить свои обиды на горцев. По правде, одна только эта битва предотвратила появление горцев в Валле в течение нескольких последующих лет.

Здесь стоит упомянуть, что горцы, которые были заключены в темницу в пределах Безымянного Города, были освобождены. После того, как они поклялись в своей вере, что не будут пытаться отомстить, и стали работать на базах различных игроков в качестве рабочих, их затем отпустили в горы.

Тем не менее, только первое крупное племя горцев во главе с шаманом Кавеном Мором, остались в основном сидеть в плену. Из двух других крупных племен одно было уничтожено непосредственно Церковью Славы, а другое было разгромлено игроками, причем не многие из них были взяты в плен.

Кроме того, было слишком сложно заставить их отрекнуться от своей религии и слишком жестоко силой удерживать в темнице, с непреднамеренными убийствами. Последнее в свою очередь могло создать впечатление у других богов, что фракция Си Вэя - садисты; и именно поэтому после более тщательного взвешивания всех за и против, Си Вэй решил заставить горцев трудиться ради их свободы.

А потерпев поражение, Повелитель Вершин не имел права голоса против того, чтобы его последователи были наказаны черной работой.

Но это было далеко от сути.

В любом случае, после того, как они завершили очередное событие, игроки, естественно, должны были организовать праздничный пир.

Кроме того, праздник празднует как мини-событие вторжения горцев, так и событие ЭНСР.

В конце концов, последнее событие было настолько сложным, что даже первоклассные игроки, такие как Эдвард, не раз умирали. Почти каждый игрок, принявший участие в событии, был невероятно уставшим, когда оно наконец закончилось, поэтому большого праздника не было, а лишь небольшая вечеринка, которые организовывали более энергичные игроки.

И после того, как горцы канули в лету, Лия, Принцесса-Воин, приехала к Ангору, попросив, чтобы тот позвал как можно больше народу к пиршеству.

Событие горцев не имело особого значения для Лии, так как у нее уже был скрытый класс в первую очередь, поэтому она просто обошла событие и хорошо отдохнула, зарядившись энергией.

Как и она, Ангор был игроком-повелителем, а не бойцом. Чувствуя себя довольно бодрым, он подумал, что в Безымянном Городе в последнее время слишком спокойно и нуждался в каком-то новом волнении, поэтому он немедленно согласился на просьбу принцессы Лии.

Си Вэй, который находился в своем божественном царстве, переваривая фрагмент божественности от Повелителя Вершин, естественно, наблюдал за ними. Тогда он подумал кое о чем, и решил наградить помимо первоклассных игроков, ещё обычных и новичков.

Вот почему он просто назначил проведение пира в форме приглашения для Ангоры, взяв на себя большую часть расходов в качестве их божества-покровителя. Все, что нужно было сделать Ангоре, - это пригласить как можно больше народу на собрание в Безымянном Городе.

Будучи игроком-повелителем и не имея опыта с определенной точки зрения, Ангора, естественно, был очень заинтересован в выполнении квеста. Он даже не потрудился отдохнуть, когда пытался заставить игроков присоединиться к пиршеству, телепортируясь от камня жизни к камню жизни.

Честно говоря, он был единственным "повелителем" среди всех игроков и имеет сильную репутацию в их кругу. Он также был тем, кто разместил разведданные, полученные от Кавена Мора, на форуме игроков, внес огромный вклад в победу, и даже несмотря на то, что он не был частью битвы, поднял свою популярность на следующий уровень.

В то время как другие расы не знали о таких рассуждениях, но для них было разумно отправиться в Безымянный Город, когда кто-то вроде Ангоры приглашал.

Таким образом, Безымянный Город пережил самый хаотичный период с момента своего основания - но хаотичность не означала, что люди причиняли неприятности и оставляли улицы без закона. Конечно, были случайные люди, которые путались, но они скоро окажутся в городской темнице после всего лишь пяти минут причинения неприятностей.

Хаос в городе был всего лишь небольшими конфликтами, которые начинались, когда разные расы сталкивались друг с другом.

Например, игроки, которые праздновали событие ЭНСР, естественно, шли к лесным эльфам и приглашали некоторых из них, - у которых были лучшие отношения с людьми, - на веселье. В то же время, когда представители других рас, таких как Зониана Грейцвела, часто околачивающихся на Западном Континенте, увидели как пригласили лесных эльфов, они не смогли усидеть на месте, чтобы привести нескольких Длинноухих в качестве гостей на их празднествах.

Позже прибыл священный отряд, - который собирался вернуться на базу после уничтожения горцев, - при помощи Джома. И поэтому во второй половине мероприятия были задействованы те солдаты, которые после нескольких рюмок алкоголя потащили игроков за собой, начав разглагольствовать с ними о своих проблемах, потому что те были вполне осведомлены об обстоятельствах, окружающих Церкви Славы.

- Невероятно.

Наблюдая за ее священным отрядом, плачущих в плечи игрокам, как лесные эльфы пили фруктовый эль, и демонстрировали свои навыки стрельбы из лука против игроков и другими оживленными сценами, Кристина с благоговением покачала головой, в то же время находя это немного нереальным. - Я никогда не думала, что такие вещи могут происходить в этом мире…

- Здесь Церковь Бога игр. - Джом усмехнулся. Похоже, он тоже перебрал с фруктовым элем: его щеки покраснели, а слова звучали не так ясно, как обычно. - Мы не устанавливаем границ между расами, и единственная мера, которую мы поддерживаем, - это наша преданность и усердие. Ты можешь не поверить, но, все это, мы получили благодаря нашему богу и себе!

- Такая жизнь не продлится вечно. Ему суждено потерпеть неудачу...

Кристина, однако, покачала головой. - Ни один человек не может по-настоящему мирно сосуществовать с расой, которая выглядит совершенно не так, как они сами.

- Это не имеет значения. - Джом ухмыльнулся, и сладкий аромат фруктового эля вырвался у него изо рта. - Потому что именно бог, а не “человек" ведет нас к этой цели.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**397: Предел**

Лионская саванна у равнин Вьерлина, Западный континент.

Место, в котором когда-то текла вода и цвели растения, сейчас превратилась в пустошь.

Чрезмерные звери, такие как пятнистый бизон и рогатая газель, отличные источники белка, которые когда-то можно было увидеть повсюду, исчезли из поля зрения. Их место заняли наполовину съеденные трупы, а стервятники, которых когда-то редко можно увидеть из-за недостатка пищи, теперь постоянно кружили в воздухе; их количество и размеры заметно увеличивались.

Хуже того, более незрелые нелюди, которые жили в течение нескольких поколений в Лионской саванне, были перемещены в другое место, в то время как разжигающая война и варварские племена развивались с беспрецедентным прогрессом.

Исчезновение травоядных также привело к необузданному росту сорняков, упрямо превращая старые луга в зеленый океан сорняков высотой по пояс. Тем не менее, здесь не было жизни, которую должны были бы иметь луга, потому что это была дикая местность, где можно было услышать только крики насекомых, добавляя к этому чувство опустошенности.

На самом деле, прямо сейчас каждый кусочек воздуха в Лионской саванне был наполнен зловонием, которое было у всех плотоядных.

И причиной всего этого, несомненно, была смена вождей в племени Сером Клыке.

Меченосец Грейцвил, который не должен был претендовать на звание вождя, научился магии из неизвестного источника, легко убивая всех, кто сопротивлялся ему в его подкупе. Судьба его брата, Зониана Грейцвила, была неизвестна после того, как он упал со скалы в поединке против Меченосца.

Поскольку племя Серый Клык был бесспорным королем всех нечеловеческих племен с древних времен, в данный момент Меченосец имел право дать жить или умереть всем этим племенам, когда он стал вождем.

Чтобы укрепить свою власть, он безудержно вербовал и размещал воюющие племена, изгнав, угнетая или порабощая племена, которые не могли противостоять власти наследника. Таким образом, старательное управление и баланс, которые поддерживали поколения вождей Серый Клык, были полностью разрушены, и все нечеловеческие племена, живущие вблизи гор Виерлин, серьезно пострадали.

Угнетенные нелюди хотели дать отпор, но Меченосец Грейцвил оказался слишком силен после того, как узнал, что с его тайным колдовство даже Зониан Грейцвил не мог сравниться, не говоря уже о чемпионах средних племен. В то же время его вербовка мерзких, разжигающих войну племен была слишком шокирующей для других нечеловеческих племен, даже если бы они объединились. Не говоря уже о том, что они были абсолютно уязвимы без того, чтобы кто-то взял на себя инициативу объединить их, и они были вынуждены терпеть в одиночку, как отдельные племена, пытаясь выжить изо дня в день.

Но и в таких ситуациях есть предел.

Рангка, старший из Длинноухих, верил, что, когда нелюди достигнут своих пределов, они будут вынуждены объединиться в сопротивлении, поскольку жизнь станет невыносимой. Таким образом, он был немного обнадежен, так как после того, как странные люди, называемые игроками, основали базу в его племени, их жизнь улучшилась. Игроки, казалось, обладали необычайной мобильностью и не уклонялись от ответственности, а также были лучшим выбором, чтобы возглавить угнетенных нелюдей в создании сопротивления!

И они показали, что их способность сражаться намного превосходит любое нечеловеческое племя в битве у крепости Тигров.

Хотя с ограниченными знания Рангка, не понимал, какими ужасыми могут быть "навыки" игроков, у него было больше опыта, чем у среднего Длинноухого, так как он вел торговые группы в чужие земли, чтобы продавать морепродукты человеческой знати. Он понимал, что сила Игроков исходит от их бога (и ему также было любопытно, почему игроки так горячо поклоняются шару), и они были намного сильнее по сравнению с нелюдями, которые могли набраться сил только через пробуждение древних кровей или через молитвы предкам.

Если те действительно сражаются за нелюдей, они определенно облегчат угнетенных нелюдей, даже если они не смогут отменить правление Меченосца Грейцвила.

Однако Рангка никак не ожидал, что альянс мясоедов-нелюдей первым достигнет своего предела.

Во-первых, они были свободным союзом, который тащил за собой Меченосец и присоединял к себе силой.

Сначала у них было много воды и пищи, и они ходили вокруг, издеваясь над маленькими детьми (послушными нелюдями), и охотились в зависимости от их настроения и оставляли свою добычу наполовину съеденной. Теперь же не было никакого чувства законопослушности, в отличие от правления предыдущего вождя Грейцвила, который следил за тем, чтобы еда не тратилась впустую.

Из-за неконтролируемого и расточительного образа жизни Меченосца и ему подобных, послушные нечеловеческие племена, которые зарабатывали на жизнь земледелием и выращиванием скота, были изгнаны с равнин Вьерлина, а их бывший скот был убит вместе с дикой природой саванны. Когда они, наконец, поняли, что происходит, баланс в экосистеме пастбищ был полностью нарушен; хищники на вершине пищевой цепи, такие как волки и саблезубые, были почти уничтожены, не говоря уже о травоядных животных…

Естественно, плотоядные нелюди, потерявшие источник пищи, были очень взволнованы. В действительности, они достигли бы своего предела раньше, если бы столь же прожорливые Тигры и люди-гиены не были практически уничтожены в предыдущей битве.

В конце концов, недовольство вспыхнуло вчера: Шакал напал на племя Изогнутых Рогов, которое было загнано на край равнин Виерлина, и Овцы в ужасе наблюдали, как их клан был съеден заживо.

Внезапно и без того нервная атмосфера на равнинах Вьерлина накалилась до предела.

Несмотря на то, что они не встретились и не заключили союз, обычно послушные травоядные нелюди начали молчаливо объединяться, чтобы противостоять мясоедным нелюдям, которые могли прийти за ними в любой момент.

В то время как мясоеды более или менее прислушивались к приказам Меченосца, голод лишал их принципов. Поэтому основные племена уходили с основной территории Виерлинских равнин в поисках травоядных нелюдей, которые могли бы стать для них легкой добычей.

Таким образом, нечеловеческие сообщества, которые веками с большим трудом сохраняли единство, сейчас были разделены на две части, развалившись после продвижения Меченосца и одной кровавой охоты.

- Когда дело дошло до этого, нет необходимости колебаться! Когда-то я верил в своих предков, ища их защиты, но в конце концов они не выбрали Длинноухих! - Взволнованно воскликнул Рангка, обращаясь к своему брату, вождю племени Длинноухих. - Сейчас самое подходящее время продемонстрировать нашу преданность Церкви Бога игр, ибо они - истинные спасители! Только они могли встать на нашу сторону!

- Успокойся, Рангка. - Сказал вождь Длинноухих. - Спасители, о которых ты говоришь, все еще в разгаре своего трехдневного пира.

Почему эта компания всегда устраивает праздники?...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**398: Племя Изогнутых Рогов**

Поскольку ситуация могла усугубиться в любой момент, из-за чувства тревоги насчет игроков, находившихся вдали от поселения Длинноухих, вождь и старейшины, в конце концов решили связаться с другими травоядными нечеловеческими племенами. Несмотря на то, что они не знали о превосходном дипломатическом решении "враг моего врага - друг", которое никогда не устаревало на земле даже спустя тысячи лет, но они все еще понимали основной принцип "сила в количестве".

Конечно, они не могли послать слишком большую группу. В конце концов, население Длинноухих в данный момент сокращалось, и не было достаточных сил, чтобы защитить как их дом, так и посланых людеы, так как игроки еще не вернулись.

По правде, игроков, которые были размещены на Западном Континенте, на данный момент было намного меньше, чем в начале, так как жизнь здесь стала скучной после разрушения крепости Тигров. Даже если кто-то и остался здесь, то они выполняли ежедневные квесты.

Кроме того, ежедневные квесты у племен Длинноухих были довольно бедны по вознаграждениям, но хлопотными, что отталкивало по сравнению с Безымянным Городом, эльфийской столицей или даже деревней лягушатников.

Хотя они могли столкнуться со многими нелюдями во время исследований, все они были нейтральными. Со всеми дикими животными и всем прочим, что было поймано и съедено, не встретилось никакого монстра, с которыми можно было бы сразиться.

Вот почему, кроме Зониана и нескольких других, которые все еще пользовались благосклонностью Длинноухих, большинство игроков вернулись на Восточный континент.

Именно поэтому, хотя семидневный праздник, организованный Ангорой, закончился, большинство игроков вернулись к своей работе на Восточном континенте, но почти никто не приехал в поселение Длинноухих на Западном континенте.

Но дело было не в этом.

В любом случае, Длинноухим не хватало численности, и они не могли послать слишком много своих, чтобы обсудить союз с другими послушными нелюдями. Более того, они были одним из старейших нечеловеческих племён - другие племена следили за ними, несмотря на то, что загнали их в угол в таком отчаянном положении, и любое крупное движение делает их уязвимыми для засады этих жестоких племен.

На самом деле, если бы люди-гиены и люди-тигры не были уничтожены, а другие плотоядные нечеловеческие племена не узнали об их поддержке, они, вероятно, давно пришли бы за Длинноухими!

Вот почему вождь Длинноухих в конце концов решил послать Рангку и Лейбита искать союза с другими нечеловеческими племенами.

Будучи заместителем Длинноухих и имея право голоса, Рангка мог при необходимости принести клятву вместо вождя. Хотя он не мог сравниться с игроками (второсортными или выше), у него были некоторые достижения в колдовстве, и он был одним из элиты племени.

Что касается Лейбита, то он будет работать помощником Рангки, одновременно получая некоторые знания о событиях во внешнем мире. Как сын нынешнего вождя племени, его при необходимости можно было держать в качестве заложника в другом племени, чтобы у них не появилось никаких забот во время работы с Длинноухих.

Если бы это было в прошлом, вождь племени Длинноухих определенно сказал бы Рангке попытаться претендовать на лидерство в альянсе. В конце концов, поскольку они владели боевым колдовством и были одним из старейших нечеловеческих племен, у них не возникло бы проблем с тем, чтобы стать боссом альянса.

Но теперь в этом не было необходимости, так как независимо от того, какое племя станет боссом, им придется слушаться игроков, как только они вернутся.

Если какое-нибудь племя окажется упрямым... Они должны понаблюдать за этим, не так ли? Для нарушителей будет легким наказанием, если их вздернут и изобьют, так как игроки могли сравнять любое племя с землей. Вы можете на это рассчитывать!

\*\*\*

Поначалу переговоры о союзе считались хлопотными и могли занять довольно много времени, но Изогнутые Рога немедленно согласились на союз, когда Рангка и Лейбит прибыли в их деревню и объявили о своих намерениях.

Причина этого заключалась в том, что деревня Изогнутых Рогов была ближе всего к равнинам Вьерлина после того, как их изгнали. Другими словами, Овцы станут первой жертвой, как только мясоеды потеряют контроль.

И честно говоря, один из них уже был съеден.

- Я и представить себе не мог, что вы так легко согласитесь на союз, вождь Изогнутых Рогов. - Опасения Рангки значительно ослабли. - С вашим руководством, я уверен, союз наших племен продлится долго!

- Возможно, вы считаете нас трусами, мистер Рангка. - Вождь племени Изогнутых Рогов вздохнул.

- Ни в коем случае. Я питаю к вам абсолютное уважение! - Сказал Рангка, постукивая себя по груди.

Именно тогда он понял, что это был довольно грубый и невежливый жест с его стороны, и не мог не пробормотать про себя, что он был заражен грубыми и смелыми манерами игроков…

- Мы послали кого-то, чтобы выразить решительный протест племени Серый Клык.

Вождь с Рогов, однако, не обратил на эту неосторожность никакого внимания. Сидя на троне, он с уродливым выражением лица сказал Рангке: - Но сегодня утром нам вернули половину трупа нашего члена клана!

- Что... - Рангка был ошеломлен.

- Соплеменник Клыка, который принес нам труп, утверждал, что по дороге они наткнулись на каких-то зверей, но следы укусов явно были не от обычных зверей! - Вождь Изогнутых Рогов фыркнул. - Более того, каждый зверь на равнинах Виерлина, вероятно,был съеден плотоядными нелюдями… если их еще можно так назвать!

- Это… - Рангка ломал голову, но не мог найти слова для необузданного поведения этих нелюдей и мог только покачать головой. - Так ужасно.

Неудивительно, что Изогнутые Рога так легко согласились на союз - все их племя уже давно сошло с ума из—за того, что члена их племени съели, причем дважды.

- Через несколько дней я перевезу наше племя так, чтобы мы могли быть как можно ближе к племени Длинноухих. Я надеюсь, что вы сможете сообщить об этом своему вождю, мистер Рангка, чтобы ваше племя приняло нас.

Вождь Изогнутых Рогов снова вздохнул - было грустно покидать свой дом, но все же это лучше, чем быть уничтоженным.

- Понял. Я пойду.

Рангка не колебался. Он разделял ужасный опыт Изогнутых Рогов, так как их тоже чуть не уничтожили племя мясоедоы, и не стал бы жаловаться, даже если бы ему пришлось немного потрудиться.

- О, а до этого не могли бы вы взять с собой Вулсу, мою младшую дочь? Вы можете просто считать ее заложницей. - Внезапно сказал вождь Изогнутых Рогов. (у дочери вождя было сложное имя, поэтому сократил)

Рангка и Лейбит переглянулись.

В то время как они не ожидали, что вождь Изогнутых Рогов разделит их намерения, произошла также перемена в перспективе: вместо того, чтобы называть дочь вождя заложницей, взять ее с собой было больше похоже на её защиту.

Несмотря на то, что Длинноухие были хороши в беге и двигались довольно быстро, несмотря на проблемы с выносливостью, они определенно замедлятся, если с ними будет Овца.

Рангка уже собрался отказаться, но Лейбит ответил раньше, чем тот успел.

- Нет проблем. Предоставьте это нам!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**399: Возвращение игроков**

Вулса, дочь вождя племени Изогнутых Рогов, мало чем отличалась от среднестатистической Овцы.

С ее длинными светлыми волосами, белым платьем и маленькой кожаной сумкой, свисающей с талии, ее внешность была скорее очаровательной и милой, а не красивой.

Если уж на то пошло, она, возможно, обладала небольшой пухлой привлекательностью с точки зрения пропорций овцы. Тем не менее, у нее был такой же объем волос, как у человека, и что было меньше, чем у большинства Овец; ее вид периодически менялся на пальто, и племя Изогнутых Рогов часто шило одежду и ткани из мехового сарая.

Здесь следует упомянуть, что в то время как в природе только у баранов растут рога, племя Изогнутых Рогов также выращивало рога без учета пола (и также было у их тезок). Тем не менее, мужские рога были длиннее и острее, в то время как женские рога были совсем крошечными, выглядя как украшение и гораздо более изящными.

- Извините за беспокойство.

Молодая Овечка, узнавшая о специфике нынешней ситуации, поклонилась двум Длинноухим. Ее глаза были прозрачными, а зрачки редкого фиолетового цвета, словно сверкающий высококачественный сердолик.

- Все в порядке. И вместо того, чтобы тратить время на бессмысленные жесты, мы должны идти. - Рангка понятия не имел, почему Лейбит согласился взять принцессу Изогнутых Рогов с собой, но он не мог отказаться, когда это случилось, и просто проворчал: - Время не ждет ленивого кролика.

Девушка почувствовала нетерпение Рангки и поэтому ничего не сказала, спокойно следуя за ними на обратном пути.

Это было скучное путешествие, пока Рангка не остановился, по-видимому, что-то почувствовав.

- В чем дело? - В тревоге спросил Лейбит.

Рангка вытащил из своей шляпы одну-единственную прядь меха, которая извивалась и изгибалась, как гусеница, словно живая.

- Это сердечная струна, пропитанная магией, которую твой отец дал мне перед нашим отбытьем.

Редко кто из нечеловеков мог использовать магию, и только шаманы были способны на колдовство; за исключением людей, которые пробуждали свои древние родословные, чтобы получить псевдомагию.

Их колдовство напоминало божественное искусство различных церквей на Восточном континенте, но поскольку духи предков не были богами, и каждое племя поклонялось другому духу, соответствующий бог не мог быть создан и существовать только в форме ростков. Это, в свою очередь, оставило нелюдей с неполной системой священных искусств, которая в конечном итоге превратилась в магию - особую отрасль, которая не требовала высокой божественной энергии, вместо этого нуждаясь в совместимых условиях для активации, в основном с помощью ритуалов или движений.

Темное колдовство Меченосца и боевое колдовство Длинноухих были включены в эту область. Именно потому, что магия была эквивалентна магии Восточного континента с точки зрения нелюдей, они считают ее способностью, которой обладал их вид. Поэтому, хотя темная магия Меченосца нарушает некоторые табу, другие нелюди не слишком протестовали, когда он использовал ее, чтобы претендовать на место вождя своего племени.

С другой стороны, шаман Длинноухих был очень стар и умер тогда, когда они переехали в свое новое поселение. Более того, в их племени еще не был официально избран новый шаман из-за горстки кандидатов, которые могли бы принять участие в списке, поэтому их пожилой вождь племени тоже должен был играть роль шамана.

Тем не менее, Длинноухие не были дураками, несмотря на то, что были уязвимы, и поскольку игроки не сдерживались, их племя вскоре разработало метод общения на больших расстояниях.

Будучи поставленными из-за этого на заднюю ногу, Длинноухие быстро спросили игроков о деталях, но, к сожалению, эта способность требовала обращения в Церковь Бога игр, а также, они должны были стать истинными верующими.

Даже Рангка, один из Длинноухих, который уже планировал заявить о своей вере в Бога Игр, не смог сразу забыть о своем почтении к своим предкам, которое росло и накапливалось на протяжении многих лет, и просто перенести свою веру на новую сущность... поэтому, до этого момента ещё не появилось ниодного Длинноухого игрока.

Поскольку форумы игроков, следовательно, оставались недоступными, вождю Длинноухих пришлось сдаться и спросить игроков о других способах общения на больших расстояниях.

Именно тогда один из игроков рассказал, как они поддерживали контакт до того, а именно с помощью форума.

В то время игроки часто оживали в отдаленных местах после того, как они умирали в подземелье или на мероприятии. Они также должны были общаться в режиме реального времени, поэтому некоторые игроки просто согласовали значение для другого порядка, в котором они расположили свои баффы, чтобы после нескольких попыток другие игроки в группах могли сказать, что происходит.

Этот метод, конечно, не мог быть использован Длинноухими, так как они не могли видеть полосу HP соплеменника или строку состояния.

Тем не менее, они были вдохновлены этой историей и разработали очень простую магию.

Эффект состоял в том, чтобы при помощи сердечной струну что-то соорудить, и тогда другая сторона поймёт её значение.

- Три поворота и два изгиба. - Мрачный взгляд Рангки тут же стал веселым. - Игроки возвращаются в нашу деревню.

- Наконец-то!

Лейбит тоже вздохнул с облегчением.

В конце концов, если бы только Длинноухие противостояли, они никогда не смогли бы по-настоящему постоять за себя, если бы более страшные нечеловеческие племена пришли по их душу.

- Что за игроки? - С любопытством спросила Вулсу, выслушав их, и догадалась, что двое других Длинноухих почувствовали облегчение. - Может быть, это какие-то магические звери, которых приручило ваше племя?

Тем не менее, в наше время было слишком хлопотно приручать магических зверей. Да, это хорошо для Восточного континента с их систематическими нациями и церквями, но Западный континент был гораздо более хаотичным, что даже человеческие территории всегда были охвачены конфликтом между феодальными военачальниками. Это означало, что поймать могущественного магического зверя уже было трудным делом, а приручить их, чтобы потом вывести другого зверя, словно типичного одомашненного зверя, было еще труднее. (чивооо бл... тут просто сначала было про то, как кто-то ловил зверя, делал трах-тибидох, и выводил зверя, а потом я прикинул что это какой то пи... и такого не может быть впринципе)

Даже на Восточном континенте самым успешно выведенным магическим зверем были только стаи виверн Церкви Славы.

Таким образом, даже если некоторым нелюдям посчастливилось поймать магического зверя и приручить его, их нужно было выпустить обратно в дикую природу, когда у существ была течка. Им придется подождать и посмотреть, сможет ли он вернуть его детенышей в их поселение, потому что магические звери могут стать очень жестокими в жару и угрожать всему племени.

Вот почему Вулса предположила, что игроки были какими-то могущественными магическими зверями, когда увидела, как облегченно вздохнули Рангка и Лейбит, узнав об их возвращении.

- Н-нет… Ух, как бы сказать… (а, нет. я был прав. звери зверей еб...)

Рангка рефлекторно стал отрицать это, но внезапно обнаружил, что Вулса не совсем ошиблась, когда подумал об этом. Те часто ели и пили то, что было у Длинноухих, и защищали тх племя, когда случались неприятности, иногда помогая им с черной работой. Они покидали деревню, когда приходило время для одного из их пиршеств, прежде чем вернуться через некоторое время…

В этом отношении они определенно напоминали одомашненных магических зверей.

Как бы то ни было, Рангка никогда не осмелился бы прямо назвать игроков магическими зверями и содрогнулся, вспомнив, как они быстро уничтожили Тигров и Ночного Охотника.

- Хм, - Стал тянуть он торжественно, - Они существа более ужасные, чем магические звери, и вполне могут стать бедствием.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**400: Новый верующий**

Узнав, что игроки вернулись в деревню Длинноухих на Западном континенте, Рангка, и Лейбит явно почувствовали облегчение.

Тем не менее, они не теряли времени даром, чтобы продолжить свой путь домой, ведя за собой Овцу Изогнутых Рогов.

Длинноухие были чемпионами на марафонах. Хотя их выносливость была не такой сильной, как у людей (люди этого мира несколько отличались от землян, с более сильными физическими аспектами), их максимальная скорость и ускорение были намного выше, чем у людей или большинства других нелюдей. Другими словами, они были схожи с лошадью и поэтому не нуждались в транспорте.

Именно поэтому, Рангка считал, что тащить за собой принцессу Изогнутых Рогов на землю их племени было не чем иным, как мертвым грузом.

Тем не менее, в конце концов он решил, что это не так.

Хотя у овец не было привычки разводить домашний скот, но они одомашнили рогатых антилоп, чтобы путешествовать для дальней торговли.

Эти антилопы когда-то были в таком изобилии повсюду на равнинах Вьерлина, что в какой-то момент их стало слишком много, но теперь их нигде не было видно. Вместо этого только их бесконечные трупы и кости были доказательством того, что их вид когда-то процветал, и этот факт только прояснял, какой ущерб тирания Меченосца нанесла равнинам.

По правде, Изогнутые Рога держали загон рогатых антилоп на некотором расстоянии от их деревни, чтобы избежать любопытных глаз плотоядных нелюдей. В основном это была вырытая в земле пещера, вход в которую был покрыт высокой травой, которую нельзя было увидеть, если не приглядеться по внимательнее.

Кроме того, фекалии саблезубых тигров были размещены вокруг вольера, чтобы помешать восприятию любых хищников и мясоедных существ. Вот почему, хотя антилопы в вольерах выглядели тощими и слабыми из-за отсутствия травы, их дух и здоровье все еще были на высшем уровне.

И как только Вулса сменила ходьбу на езду на однорогой антилопе, она задвигалась более чем на ступеньку быстрее.

Так, они в скоро времени смогут вернуться в деревню.

Тем не менее, как гласит старая поговорка, "дорога к счастью усеяна неудачами" - вскоре после того, как они покинул поселение Изогнктых Рогов, Рангка почувствовал опасность своими чувствительными ушами.

За ними следили!

Однако слежка явно не была их повседневной работой, или, возможно, эти преследователи просто не беспокоились о группе Рангки. Они шли с важным видом, не скрывая своей враждебности, неторопливо оставаясь позади.

Рангка, который был мозгом группы, тоже не собирался останавливаться и просто стиснул зубы, когда повел Лейбита и Вулсу дальше.

У него было предчувствие, что Меченосец узнал, что угнетенные нелюди подумывают о союзе, чтобы восстать против его тирании. Поэтому он послал своих элитных чемпионов, чтобы устроить засаду и убить посланников этих племен, и тем самым помешать им, дабы не разжечь крупную племенную войну!

Этот шаг был простым, прямым, но эффективным. Даже если угнетенные нелюди спешили сформировать свой союз, тот факт, что их собственные посланники не возвращались, вызвал бы сомнения в отношении их потенциальных союзников - независимо от того, насколько понимающими они могли бы быть.

В то время как это сомнение будет стерто, если кто-то из посланников выживет, - при более вероятном исходе, если преследователи этого не сделают, - вождям племен придется сделать огромные жесты и лично встретиться друг с другом, иначе недоразумения не исчезнут.

Более того, цель плана Меченосца, казалось, заключалась в том, чтобы выиграть время, а не саботировать союз угнетенных племен…

И это предчувствие заставило Рангку ощущать себя крайне неуютно. Кто знает, что может случиться, когда Меченосец махнет своей рукой?!

- Дядя, мы не можем продолжать в том же духе! - Решительно сказал тогда Лейбит. - Наша выносливость продолжает снижаться, и когда мы устанем, мы не сможем сбкжать, если они нападут!

- Я знаю! - Сказал Рангка, глубоко вздохнув, и повернулся к Вулсе. - Ваша антилопа может понести еще одного?

- Может. - Она кивнула.

- Хорошо. Лейбит, ты легкий. Поезжай вместе с леди Вулсой и спасайтесь бегством.

- Эй, подожди! А как насчет тебя, дядя? - Лейбит знал, к чему клонит Рангка, похоже, тот не собирался с ними.

- Кто-то должен их остановить, - Меланхолично вздохнул Рангка. - Или никто из нас не уйдет.

Тем не менее, он не верил, что был неправ, спасая своего племянника; еще до того, как игроки пришли к ним, все старшие Длинноухие приняли решение пожертвовать собой ради молодого поколения, когда наступит решающий момент.

Единственное, о чем он сожалел, так это о том, что не смог лично засвидетельствовать возрождение Длинноухих, поскольку был убежден, что, пока у них были хорошие связи с верующими в Бога Игр, этот день в конце концов наступит.

- Н-но, дядя—

Еще до того, как Лейбит успел договорить, Рангка схватил этого сопливого племянника и перебросил его через антилопу; существо подняло копыта и от неожиданности метнулось прочь.

Бросив последний взгляд на удаляющуюся фигуру племянника, Рангка обернулся.

Их преследователи заметили, что что-то не так, и появились за кустами, которые были в половину роста взрослого человека.

Это был крепкий нелюдь почти двухметрового роста. Егл плечи были такими же широкими, как и егл толстая шкура, а также длинный рог носорога, растущий над носом.

И он ехал верхом на гигантской змее, которая была более двадцати метров в длину и имела нос, напоминающий хобот слона!

- Оседлать Змееслона, с болот под горой Виерлин… ты, должно быть, Сутан, бывший чемпион племени Райхорн.

Рангка выхватил свое оружие: два кинжалоподобных ножа с обеспокоенным лицом - в конце концов, эти безделушки могли даже не проткнуть кожу его врага.

- Сутан ВСЕ еще чемпион! - Белокожий Райхорн оглушительно взревел.

- Нет, это не так. Не после того, как ты поклялся в верности Меченосцу и поднял свой клинок против слабых. Теперь ты просто мясник!

Даже если Рангка знал, что он никогда не победит и даже не поцарапает Сутана, он собрался с духом, чтобы поиздеваться над Райхорном - естественно, добавив несколько искренних слов.

- Чушь! Я, Сутан, всегда буду чемпионом!

Взбешенный, белокожий Райхорн снова и снова качал головой. Это был забавно, но Рангка не мог рассмеяться.

Потому что это был знак того, что Райхорн пришел в ярость.

Поэтому Рихорн поднял свой огромный меч, который напоминал дверь и был больше самого Рангки. Пришпоривая в то же время Змееслона, он взревел и бросился на Рангку.

- Да защитит меня дух предков...

Но на полпути к этой мысли у Рангки появилась другая, которая была чрезвычайно кощунственной.

- Мы, Длинноухие, никогда не сдерживались в молитвах и жертвоприношениях и не прекращали поклонения нашим предкам, даже когда нас преследовали в опасных прибрежных районах. Тем не менее, наш собственный предок явно не отреагировал бы на наше племя и почти оставил нас на грани вымирания.

- Я все равно умираю, так почему я должен молиться этому предку, который никогда не сочувствовал своему племени?

Поэтому Рангка быстро изменил свою молитву.

- Пусть Бог Игр присмотрит за мной, пусть даже на мгновение. Пожалуйста, дай мне сил остановить этого ублюдка и дать Лейбиту шанс выжить!

В то время как Рангка пытался молиться Богу Игр по настоянию игроков, он так и не получил никакого ответа.

На этот раз, однако, его молитва была безмерно преданной, как если бы он предложил всю свою веру одним дыханием, когда он тихо произнес молитву Церкви Бога игр.

"О Мастер Игр, даруй мне новую жизнь…"

В следующее мгновение ему показалось, что рядом с его ушами раздался бестелесный голос.

[Шар получил вашу веру!]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**401: Игрок 1-го уровня**

В тот самый момент, когда Рангка предложил свою веру Богу Игр, он почувствовал, что мир в его глазах изменился.

Во-первых, что-то неописуемое, казалось, добавилось в глубины самой его души; в конце концов, "система" была чрезвычайно трудна для понимания уроженцев фантастического мира. Таким образом, после того, как глупые верующие Си Вэя адаптировались к ней, они инструктировали новичков словом или примером, позволяя более поздним игрокам плавно использовать систему.

Тогда Ранкга мог видеть гораздо больше вещей, чем раньше, включая имя своего противника и бар HP.

Несмотря на бар HP, первое было гораздо более очевидным. Даже обезьяна поймет эту идею, повозившись с ней некоторое время, не говоря уже о нелюди, чей интеллект был более или менее таким же, как у человека.

И все же, обретя способность видеть имена, Рангка внезапно понял, что за ним следят не только Сутан Рихорн и его Змееслон. В тылу было еще больше "Солдат Райхорна", пытающихся использовать траву высотой по пояс в качестве прикрытия, незаметно окружая Рангку, даже когда Сутан привлек его внимание.

Как только окружение будет окружено, Сутан, вероятно, быстро уведет Змееслона, чтобы преследовать Лейбита и принцессу Изогнутых Рогов, оставив других разбираться с Рангкой.

Поэтому Рангку прошиб холодный пот.

Причина, по которой он был уверен в том, чтобы выиграть время, заключалась в том, что его боевая магия была особенной, хотя и не особенно мощной. Пока у него было достаточно сил, он мог бы бегать кругами вокруг своего противника, отказывая им в быстрой победе, даже если не мог победить их.

Однако это было ограничено конфронтацией один на один. Совсем другое дело, если его окружит группа райхорнов.

Если бы он не осознал в последний возможный момент и не предложил свою веру Богу Игр и не был признан верующим, он умер бы бессмысленной смертью и ни за что, так как его намерение выиграть время поначалу также потерпело неудачу.

Тем не менее, сейчас все было по-прежнему ужасно.

Во-первых, он определенно не мог сравниться с Сутаном (по какой-то причине у чемпиона Райхорнов был "39-й уровень, элита" рядом с его именем) или его зверб Змееслон (36-й уровень, элита), не говоря уже о других Райхорнах, пытающихся окружить его.

Как раз в тот момент, когда Рангка остался в нерешительности, перед ним внезапно появился странный текст - хотя явно неграмотный (на человеческом языке), он каким-то образом понял его значение.

[Побочный квест: Предатели Должны Умереть]

[Хотя райхорны - одни из самых сильных нечеловеческих племен, они не только не помогали угнетенным из своего рода в трудную минуту, но и встали на сторону Серого Клыка, подняв свои клинки против бывших союзников. Это предательство по отношению ко всем нелюдям! Такое племя, которое дерзко сдастся ради своих собственных интересов, в конечном счете приведет все племена в бездну упадка!]

[Цели квеста: Убейте как можно больше солдат Райхорна, прежде чем умрете или сбежите]

[Награда за завершение: 100 EXP за каждую убитую цель; каждое убийство вознаграждается синим элитным предметом в диапазоне от 1 до 15 уровня случайным образом (ограничено наборами Райхорн)]

[Примечание: Только заплатив кровавую цену, предатели раскаются!]

Хотя он понятия не имел, почему появились эти слова, Рангка был одним из более или менее сообразительных Длинноухих и быстро пришёл к выводу...

"Может быть, это послание, о которых часто упоминают человеческие религии? Замечательно, мне кажется, я постепенно все понимаю!"

Не сражайтесь с Сутаном и не пытайтесь застать его врасплох, а убить райхорнов, окружающих его. Это было послание, которое Бог Игр дал ему!

Убедившись в этом, Рангка быстро уклонился от атаки Сутана, усмехнулся ему, и быстро повернулся, убегая.

Сутан просто смотрел, как он бежит к окружению своих соплеменников, не бросаясь в погоню. Он просто ждал, страстно желая увидеть отчаяние Рангки, как только он поймет правду.

И все же случилось то, чего он не ожидал.

Как раз в тот момент, когда Рангка собирался столкнуться с другими затаившимися райхорнами, он отреагировал быстрее, чем они. Вырвавшись с ускорением, он прямо вонзил свои двойные кинжалы в глаза одного из райхорнов!

Сутан полностью смог бы избежать такого уровня ускорения, но прячущийся Райхорн был всего лишь обычного уровня (12-го) и просто не смог вовремя среагировать, отчего был ранен в глаза!

С агонией от того, что его глаза пронзили насквозь, добавленной к инстинктам ослепленного существа, Райхорн закричал, даже когда он дико размахивал своей толстой ржавой саблей.

Тем не менее, такие неточные атаки никогда не повредят Рангке. Вместо этого он преградил путь другим райхорнам, которые увидели, что их засада провалилась, и пришли на помощь.

Все они кричали, чтобы успокоить своего ослепленного товарища, когда Рангка двинулся вперед, нацелив свою очередную атаку на другого Райхорна, который был почти убит своим ослепленным товарищем, потеряв равновесие, когда тот пытался увернуться!

В следующее мгновение появился еще один совершенно новый слепой Райхорн.

Остальные райхорны остались в шоке и ярости, но они прикрывали глаза, даже когда проклинали Рангку.

Это отвлечение, естественно, значительно уменьшило их способность атаковать, и даже если они окружат Рангку, теперь ему будет гораздо легче уклониться от них.

И все же, когда он увидел, что разъяренный Сутан тоже спешит на помощь, он понял, что не сможет создать больше слепых Райхорнов.

Был шанс, что он сможет спастись, если сбежит сейчас, но если он это сделает, Лейбит и другие, кто не предложил свою веру Богу Игр, окажутся в опасности.

Его решимость защитить следующее поколение удерживала его от бегства.

Поэтому он ловко прыгнул на двух ослепленных райхорнов, которые теперь были спокойнее, несмотря на их первоначальную панику, благодаря успокоению своих соплеменников. Однако, поскольку они не размахивали своим оружием дико, Рангке была предоставлена возможность.

Он нажал на механизмы своих двух кинжалов, и оба кинжала сразу же стали длиннее на целую зарубку.

Затем, двигаясь так же быстро, как молния, он снова вонзил кинжалы в глазницу райхорна, хотя на этот раз это был удар в полную силу. Два кинжала вонзились в череп райхорна, и когда Рангка намеренно повернул их, его мозги превратились в измельченный тофу, и тот умер мгновенно!

- Просто подожди! - Бесстрашно заявил Рангка, наблюдая, как Сутан в ярости из серого превратился в красного. - Кто-нибудь в конце концов отомстит за меня!

В следующую долю секунды его голова была разбита вдребезги, и он умер после того, как над его головой появились слова "критический удар", а через мгновение его труп исчез прямо перед свирепыми Райхорнами.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**402: Возрождение**

Рангка думал о том, каково это - умереть.

Согласно нечеловеческим мифам, их души после смерти сливались с духами предков и становились частью их предков, вечно защищая свое племя.

Однако он также слышал о человеческих мифах, утверждающих, что Князь Тьмы забирал души умерших, используя их в качестве краеугольного камня подземного мира и держа их вечно в аду, и что спасение было только через веру в других богов - большинство утверждений были идентичны, и были только несоответствия, когда речь шла о религии, о которой идет речь, потому что это зависело от церкви человека, которого вы спрашивали.

Однако, похоже, что это было не так для верующих в Бога Игр.

Рангке казалось, что он плывет в черном, как смоль, море, ничего не видя и не чувствуя. Его существование, казалось, сразу стало иллюзорным, но реалистичным, и он не задыхался, даже если не мог дышать.

Он также смутно ощущал присутствие какой-то вещи поблизости. Если бы он напряг свои чувства, то смог бы разглядеть смутную обратную связь под названием "форум игроков".

Однако, прежде чем Рангка понял, что происходит, - хотя разумы мертвых не должны работать, - он почувствовал, что его тело (или существование) тянет невидимая угроза к поверхности черного как смоль моря.

Трудно было описать это чувство, но оно было неизмеримо ясным и определенно не воображаемым: он спасался от смерти с помощью великой, но неизвестной силы!

В следующую долю секунды, как будто его голова действительно высунулась из поверхности черного как смоль моря, его потерянные органы вернулись в тело. Действительно, Рангке захотелось пролить слезы среди теплого солнца и свежего воздуха.

Затем перед ним появилась размытая фигура.

Рангка, который имел некоторое представление о человеческой религии, инстинктивно предположил, что это были "ангелы", управляющие богами, о которых всегда упоминали жрецы в белых одеждах, в то время как сам он прибыл в божественное царство.

Однако, даже когда он смотрел ошеломленно и с благоговением, "ангел" заговорил.

- Какого... почему вылезла кроличья голова?

Вскоре за ним последовали другие голоса.

- Где он? Где шарик?

- Где лысик? Эээйййй!

- Я думаю, что недавно полученный зеленый черепаший шлем не лучше, чем снаряжение у первоклассных игроков.

- Постарайся не говорить этого вслух.

- В этом божественном царстве довольно шумно, не так ли?

Через несколько мгновений, головокружение в голове Рангки исчезло, и зрелище перед ним стало ясным.

Сначала он думал, что не находится в божественном царстве из-за шума вокруг него, так как ему казалось неправильным, что ангелы могут быть такими "троллями". И все же он немного усомнился в своем суждении, увидев открывшееся перед ним зрелище.

Деревня Длинноухих была довольно захудалым племенным поселением, и почти все дома были соломенными хижинами. В те дни, когда сильный порыв ветра дул с Темного Приливного Побережья, всему племени приходилось прятаться в подземных пещерах и быть готовым восстановить свои соломенные хижины к следующему дню.

Даже если бы Длинноухие не покинули равнины Вьерлина, их дома в лучшем случае были бы построены из дерева и глины, учитывая, как далеко они были загнаны в угол. Это были дома, переполненные нечеловеческой эстетикой Западного континента, мягко говоря, и естественные примитивные глиняные хижины, грубо говоря.

Более того, разрыв между цивилизациями из-за божественной войны затруднил связь между двумя континентами, и это, естественно, привело к различиям в восстановлении человеческой цивилизации на обоих концах.

Восточный континент почти достиг приемлемых стандартов со своими большими городами, но на Западном континенте все было по-другому. Влияние нелюдей и их широкие завоевания занимали большую часть человеческих владений, и с небольшими, но многочисленными хаотическими войнами города Западного континента были намного меньше, чем города Восточного континента, и гораздо более захолустными.

Те немногие человеческие города вокруг Виерлинских равнин, которые посещал Рангка, казались грязными и оборванными. Более того, поскольку большинство зданий были сделаны из известняка и аргиллита, это производило впечатление унылости.

Но город перед его глазами был совершенно другим; он был намного красивее и величественнее по сравнению с деревней Длинноухих или человеческими городами Западного континента.

По мнению Рангки, если бы в этом мире действительно существовало божественное царство, то оно выглядело было бы именно так.

Ровные улицы из красного кирпича (пешеходные дорожки, но Рангка этого не знает) были чистыми и опрятными, нигде не было видно пыли, не говоря уже о мусоре. По обеим сторонам улиц также выстроились красивые, изысканные здания, украшенные чудесными, но замысловатыми металлическими украшениями (пожарными гидрантами), а также легкими столбами, более прямыми и более высокими, чем деревья и скамейки. Люди на улицах, похоже, спешили, но на их лицах не было ни беспокойства, ни грусти, и они излучали только блаженство и энергию.

Вскоре Рангка понял, что он сидит под парящей ромбической скульптурой.

Была еще одна такая же в деревне Длинноухих, сделанная игроками, но в отличие от той, которая торчала, как большой палец, в этом месте, она возвышалась над улицами, и казалась вполне подходящей.

Это было такое чудесное и мифическое место!

Рангка готов был поспорить на длинные уши, которыми он гордился, что даже улицы Ваннадо, известного как Нация наций на Западном континенте, не сравнятся с этим местом!

Даже растения по обеим сторонам улиц были совершенно разными. Там были высокие цветочные стебли, которые росли более чем на два метра, их изумрудные листья были больше, чем гигантские моллюски. Пурпурные цветы были яркими, красивыми и имели редкие пятна, а под цветком скрывались острые зубы—

Стоп.

Зубы?

“Гроооооооооууууу!” (Дал звук цветок)

“Аааааааааааа!” (Человеческий крик)

- Во имя господа! Мистера Марни снова съели!

- Кто, черт возьми, поставил эту штуку? Разве не было запрещено сажать в городе магические растения оскорбительного типа?

- Вы ублюдки!

- Я ща сдохну от смеха! Мистер Марни явно исчезнет, если вы будете продолжать придумывать мемы!

- Тц, цветок слишком силен, и я не выиграю! Быстро, бери ружье!

- Он уже вырван с корнем. Как насчет первоклассных игроков?

- Все до единого ушли выполнять квесты. Кто еще в городе?

[Игрок Марни Уилф был убит Цветком-Людоедом (временное имя)]

- Хорошо, двигайтесь все вместе. Не забудьте уведомить мистера Ангору и попросить его прислать людей, чтобы они убрали цветок.

Зеваки медленно разошлись, как ни в чем не бывало, и возобновили свои дела.

Тем не менее, Рангка остался безучастным, впервые став свидетелем этой ситуации.

- Э-э-э… это не совсем соответствует моему впечатлению о божественных царствах...?

Внезапно рядом с ним раздался довольно знакомый голос:

- А? Это не мистер Рангка? Почему вы здесь?

Вздрогнув, Рангка обернулся на голос и понял, что этот человек был кем-то, кого он встречал несколько раз раньше.

Это был Джоуи Арбитр - человек, который все время следовал за Зонианом Грейцвилом.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**403: Столько воды утекло**

Джоуи Арбитр когда-то верил в Марколо, Бога Урожая. Однако после того, как игроки однажды спасли его, он заплатил треть своей крови, чтобы оставить эту религию и перейти в Церковь Бога игр (в то же время лелея амбиции стать отчимом Терри и Джома).

В отличие от большинства игроков, которые основывают свою деятельность на Восточном континенте, Джоуи был в группе из трех человек с Зонианом Грейцвилом и Вулканом Шером из-за его хороших отношений с Зонианом. Они всегда будут исследовать Западный континент и никогда не окажутся на Восточном Континенте, если только Бог Игр не начнет какое-то событие.

Тем не менее, квесты на Восточном континенте были скучными, и единственное, над чем они могли постоянно работать, - это поддерживать репутацию среди Длинноухих.

По правде, Джоуи и другие приняли участие в осаде горцев два дня назад, чтобы присоединиться к народк, но они не получили хороших результатов, и никому из них не удалось получить скрытый класс.

Конечно, это не означало, что они вернулись с пустыми руками. С их очками вклада им удалось обменять некоторые предметы.

Но, будучи тем, у кого был более низкий уровень среди трио, Джоуи, естественно, должен был использовать очки вклада, чтобы выкупить более приемлемое снаряжение, дабы он мог лучше выполнять квесты.

Вот почему он был один в Безымянном Городе после того, как Зониан и Вулкан уже вернулись на Западный континент. Хотя форум игроков был удобным приспособлением, было легче торговаться в автономном режиме, так же как и многим людям.

И сецчас Джоуи, безусловно, был очень шокирован, обнаружив Рангку в Безымянном Городе.

- Мистер Рангка, вы стали верующим в Бога Игр?

Но с каких это пор Длинноухий народ начал переходить в Церковь Бога игр?

Рангка, тем временем, был приятно удивлен.

Он, естественно, не мог не нервничать и не волноваться в незнакомом месте, даже если оно казалось прекрасным…

Вдалеке цветок-людоед высунул язык.

Ладно, не все так замечательно.

В любом случае, Рангка испытал огромное облегчение, увидев знакомое лицо.

Более того, он понял, что происходит, благодаря словам Джоуи.

Поскольку Джоуи был так уверен, что теперь он верит в Бога Игр, это означало, что это место было открыто только для верующих в Бога Игр, даже если это не было его божественным царством!

Поэтому он больше не колеблясь подошел к Джоуи и рассказал ему обо всем, что с ним случилось.

Джоуи был ошеломлен.

Тем не менее, он понял суть в двух словах: в ситуации, когда его смерть была неизбежна, Рангка стал верующим в Бога Игр, едва пережив угрозу, и был возрожден на камне жизни Безымянного Города.

На самом деле, Бог Игр даже назначил Рангке квест, чтобы у него было достаточно опыта, чтобы возродиться.

"И все же, разве он не должен оставаться в черной комнате в течение трех дней, прежде чем его оживят?” - С сомнением подумал Джо.

- Я слышал, что новые верующие в Бога Игр получают билет пробуждения. - Ответил проходивший мимо игрок.

- Билет пробуждения?

- Да, и это более или менее похоже на Воскрешение, хотя вы будете воскрешены в запертом месте, а не на ближайшем камне жизни. - Добавил игрок. - Однако это кажется ненадежным, поэтому я все еще планирую получить больше Воскрешающих Анхов.

Джоуи кивнул. Неудивительно, что Рангку возродили в Безымянном Городе.

Хотя, строго говоря, Небесный Кругозор в настоящее время был базой игроков, Бог Игр решил, что местом возрождения Игроков по умолчанию, - намеренно или случайно, - оставался Безымянный Город.

- Что сейчас происходит?

Рангка был совершенно сбит с толку, когда он получил информацию, обнаружив, что Бог Игр, куда более странный (в хорошем смысле). Воскрешающий Анх, билет пробуждения и все такое прочее; все это было кучей обычных вещей здесь, в Церкви Бога игр, но неизмеримо глубокими в других религиях. Это даже звучало так же обыденно, как растущая капуста, и верующие Церкви Бога игр, похоже, не чувствуют в этом ничего запретного…

Тем не менее, Джоуи не заставлял Рангку заходить на форум игроков напрямую, чтобы проверить сообщения других новичков, так как форум представлял собой полный беспорядок случайных вещей со всевозможными различными захватывающими сообщениями. Если они позволят игроку, который не был морально готов войти, они только сильнее его запутают…

Следует упомянуть, что Си Вэй не притрагивался к постам и темам в форуме, поскольку он также верил, что непристойность была одной из первоначальных мотиваций для человечества, он пропускал то, что не оскорбляло других, удалял то, что оскорбляло.

И это было правдой. Хотя желание уроженцев фантастического мира понять различные функции веб-форумов было довольно хлопотным, новички начали быстрее присоединяться к форумам с непристойными постами, не говоря уже о том, что комментарии под постом были довольно мирными и не жестокими.

Но сейчас не об этом. В любом случае, Рангка был крайне ошеломлен, поняв, что верующие в Бога Игр могут получать EXP для пробуждения.

Тем не менее, вскоре он пришел в себя и выразил надежду, что Джоуи поможет ему спасти племянника. Хотя он не мог предложить ничего такого, что понравилось бы Джоуи, его уши выпрямились от напряжения.

Со своей стороны, Джоуи не протестовал, и они оба быстро телепортировались в деревню Длинноухих через Безымяннй Городской камень жизни.

Длинноухие привыкли к игрокам, появляющимся из камня жизни ни с того ни с сего, а некоторых из Длинноухих, которые были близки к игрокам, даже пригласили на пир игроков. Тем не менее, некоторые из них были поражены, когда увидели Ранкга из камня жизни.

Тем не менее Рангка с тревогой рассказал вождю племени о том, с чем он столкнулся на обратном пути, и был готов отправиться спасать Лейбита.

Однако он не ожидал, что вождь племени поколеблется на мгновение, прежде чем сказать ему: - На самом деле, я думаю, не имеет значения, пойдешь ли ты сейчас.

- Что? - Рангка не смог удержаться от потрясенного восклицания. - Вы мне больше не доверяете? Я все еще член племени Длинноухих, даже если присоединился к Церкви Бога игр! А Лейбит - ваш сын! Он сейчас в отчаянном положении из-за нашей ошибки, почему бы нам не спасти его тем, чем можем!?

- Успокойся, Рангка, ты меня неправильно понял, - Вздохнул вождь Длинноухих и взмахнул руками, чтобы Рангка успокоился. - Я имею в виду, что Зониан и Вулкан, которые появились в нашей деревне раньше тебя, ушли совсем недавно.

- Что... Но как они… - Рангка в шоке уставился в точку - он заплатил ценой своей жизни, чтобы позволить Лейбиту сбежать, но каким-то образом другие уже узнали об этом.

- Я тоже не знаю, - Ответил вождь Длинноухих с болезненной улыбкой. - Но это, вероятно, то, что значит быть игроками.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**404: Спасательные работы**

Прошло всего полчаса с того момента, как Рангка вызвался прикрывать отступление Лейбита и принцессы Изогнутых Рогов.

Тем не менее, ребята не смогли спастись и снова оказались в опасности.

- Не работает. Эти ребята догоняют нас!

Уши Лейбита выпрямились и повернулись, чтобы уловить необычные звуки.

Даже если рогатая антилопа была искусна в беге и не была медленной, являясь обычным диким животным без магических сил, он не мог бежать на максимальной скорости в течение длительного времени и нуждался в отдыхе на мгновение, прежде чем продолжить бег.

Более того, он нес двух "человек"; даже если Лейбит и Вулса весили меньше пятидесяти килограммов вместе, они все равно что-то да весили, и это уже было признаком необычной природы этой рогатой антилопы, чтобы она могла так долго бегать. В конце концов, ездовое животное принцессы определенно должна обладать отличной родословной.

Естественно, это животное было более чем слабее по сравнению с магическими зверями.

Даже несмотря на то, что Змееслон, обитающая у подножия горы Виерлин, не была магическим существом, созданным для бега на большие расстояния, ее подвижность все равно превзошла бы большинство обычных животных с усилением магической энергии - в противном случае дородный воин Райхорн Сутан никогда бы не выбрал ее в качестве своего скакуна.

Действительно, причина, по которой Лейбит и Вулса не были захвачены в течение получаса, заключалась в том, что Рангка успел им выиграть время (после того, как стал членом Церкви Бога игр).

- Ничего не поделаешь, - Вздохнул Лейбит, глядя на девушку, которая паниковала перед ним. - Продолжай двигаться к Темному Приливному Побережью. С тобой все будет в порядке, пока ты сможешь добраться до нашей деревни.

- П-подожди, это же не значит, что ты собираешься…

Маленькая принцесса Изогнутых Рогов запаниковала еще больше, когда догадалась, что собирается делать Лейбит, и горячо попыталась отговорить его. - М-может быть, есть другой способ! Сейчас не время сдаваться!

- Сейчас уже слишком поздно, что бы мы ни пытались сделать. Это все, что я могу сделать, - Сказал Лейбит, прекрасно зная о сложившейся ситуации.

В конце концов, райхорны были здесь не для того, чтобы заставить сдаться, а для того, чтобы убить посланников угнетенных нечеловеческих племен. Так что, поскольку сдаваться было бессмысленно, было бы лучше, если бы Лейбит сделал свою смерть полезной, а не умер без сопротивления.

- Однако, как только ты доберешься до нашей деревни, заговор Меченосца будет раскрыт раньше. Так что не останавливайся!

С этими словами Лейбит проигнорировал попытки Вулсы удержать его и быстро спрыгнул с рогатой антилопы, перекатившись один раз, чтобы смягчить инерцию, прежде чем решительно встать перед Змееслоном.

Как упоминалось ранее, Сутан смог догнать Лейбита полностью из-за Змееслога, а это означает, что другие райхорны не смогли последовать за ними сюда, кроме Сутана. Таким образом, Лейбиту оставалось только встретиться лицом к лицу с ним и его ездовым животным.

- Еще один Длинноухий мусор. Я проломил голову последнему… как долго ты продержишься под моим клинком? - Сутан уставился на Лейбита, который направлял свою враждебность на него. Это было похоже на то, как носорог наблюдал за кроликом, оскалившим зубы на самого себя; он не чувствовал никакой угрозы.

Итак, Рангка умер.

Хотя он и догадывался об этом раньше, Лейбиту стало грустно, когда Сутан сказал ему правду.

Тем не менее, он не мог позволить себе роскошь траура - потому что его враг уже приближался.

Однако, когда Сутан увидел, как Лейбит вытащил длинную тонкую палку, похожую на учительскую трость, его лицо выразило еще большее презрение.

- Слабый. Ты не сможешь пробить мою защиту, даже если я не буду двигаться!

Как бы в доказательство того, что он не лжет, он даже принял стандартную позу, издеваясь над Лейбитом, который не осмеливался даже пошевелиться. - Подойди ко мне, если посмеешь!

И все же именно в это мгновение в воздухе пронеслась красная вспышка, и на груди Сутана мгновенно появилась кроваво-красная отметина. Кровь, более густая и красная, чем у человека, хлынула, заставив воина Райхорнов реветь от боли и гнева.

Змееслон, который намеревался погнаться и пожрать рогатую антилопу, Вулсу, а также Лейбита, который был готов умереть, ошеломлено остановился, от драматического поворота событий.

Лейбит первым пришел в себя и замахнулся бамбуковым хлыстом на рану в груди Сутана, но Райхорн отбросил его на десять метров. Тот упал на землю, изрыгая кровь, смешанную с частями его органов, и выглядел ужасно раненым.

- Кто устроил мне засаду! - Сутан продолжал реветь.

- Разве не ты позволил мне напасть? - Раздался довольно ровный, но грубый мужской голос.

Сутан посмотрел на голос, раздавшийся слева от него, где без его ведома появился нечеловек.

На шее у него росла густая грива, а лицо напоминало львиное, хотя он больше походил на человека, чем на льва.

И прямо сейчас алый воздух пронесся вокруг его тела, и меч в его руке замерцал холодным блеском, который, казалось, врезался в кость.

- Серый Клык? Зачем ты пришел сюда? Вы наблюдали за нашей работой и решили помешать! - Хрипло спросил Сутан, прижимая руку к ране, которая сильно кровоточила. - Разве ты не знаешь, что мы подчиняемся приказу Меченосца…

- Что бы он ни делал, я в конце концов улажу с ним все дела, и этот день скоро наступит.

Зониан Грейцвил, который, наконец, почувствовал и открыл Благородную смерть, уставился на существо, который был на полголовы выше его самого, и бесстрастно произнес: - Но перед этим мне нужно будет научить вас, ребята, которые потеряли себя в бойне, манерам.

За спиной Зониана его давний партнер Вулкан воспользовался зельем на почти мертвом Лейбите.

Зелье, как обычно, было необычным, и вскоре Лейбит пришел в себя после того, как минуту назад был на пороге смерти. Хотя он не был достаточно здоровым, чтобы прыгать вокруг, по крайней мере, мог свободно двигаться.

Маленькая принцесса Изогнутых Рогов не убежала далеко, поняв, как все изменилось. Она просто устроилась где-то рядом и наблюдала за противостоянием, не уверенная, должна ли она продолжать бежать или наблюдать, как разворачиваются события.

- Хм! Так ты и есть тот предатель Грейцвил? Ладно, дай мне посмотреть, на что ты способен, и я научу тебя тому, что твоя жалкая сила никогда не устоит против Меченосца! - Взревел воин Райхорна. - Бойся моей силы!

- Согласен.

Будучи под влиянием Муфасы, способным медленно переключиться с Берсеркера на Кенгеку, Зониан взмахнул мечом и сказал Сутану: - Однако ты умрёшь в мгновение ока.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Комп автора сбил грузовик. Продолжение следует...**

Автор не знает когда будет продолжение из-за сами знаете чего. Плюс, ко всему прочему он почему то решил заняться редактурой своих старых глав, говоря что-то вроде \*все х..., давай по новой\*.

Я могу в принципе занять переводом оставшихся 70 глав с китайского, но не вижу в этом смысла. Поскольку:

А. Это бесполезно, если автор не вернётся.

Б. Мне в падлу.

А так, все. Все главы которое есть перевёл, редактом их займусь в ближайшее время, и вообщем-то... Все.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ya-Bog-igr/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**